

Práctica 3.4 Capa de presentación con JSF Procesos de la IS 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



Práctica 3.4. Desarrollo de la capa de presentación de una aplicación web Jakarta EE

1. Objetivos

El objetivo de esta práctica es aprender a diseñar, implementar, empaquetar y desplegar aplicaciones basadas en Jakarta Faces.

2. Actividades

Esta práctica consiste en el desarrollo parcial de la capa de presentación web de la aplicación en desarrollo usando Jakarta Faces.

Los pasos a seguir en la práctica son los siguientes:

- 1. Realizar un pequeño esbozo del diseño de la aplicación web, esto es:
 - a. Vistas (Facelets) que la forman, y opcionalmente, incluyendo posibles mecanismos de conversión y/o validación de datos si se consideran necesarios.
 - b. Navegación entre las vistas.
 - c. Especificación de los BackingBeans que se requieren: alcance, atributos, operaciones y dependencias con la capa de negocio.
 - Nota 1: Es suficiente con elaborar la parte de la interfaz web correspondiente a la funcionalidad de realizar una nueva reserva.
 - Nota 2: El diseño de la interfaz se puede basar en el diseño básico que se encuentra en Moodle o definir un diseño original.
- 2. Implementar los Facelets definidos. En Moodle se encuentra una plantilla para las páginas .xhtml (con las cabeceras básicas).
- 3. Implementar los BackingBeans diseñados, que implementan la lógica de negocio y la navegación entre Facelets.
- 4. Desplegar la aplicación completa, incluyendo la capa de presentación, en el servidor Glassfish.
- 5. Comprobar el funcionamiento de la aplicación realizando de manera manual las pruebas de aceptación definidas para el caso de uso Reservar.
 - Nota: Para este paso es necesario contar con algún dato de prueba en la BBDD.
- 6. Automatizar, usando Selenium, al menos una de las pruebas de aceptación definidas.

Aspectos a tener en cuenta:

 Se desea empaquetar y desplegar todos los componentes de la capa web de manera conjunta, por lo que conviene crearlos todos en un único proyecto (Módulo Maven) con sus correspondientes dependencias.

3. Entrega y evaluación

La práctica se entregará de manera conjunta con el resto al final del cuatrimestre. No obstante, será necesario enseñar al profesor el despliegue correcto de los componentes en el servidor de aplicación, antes de pasar a la siguiente fase, así como la ejecución correcta de las pruebas y la ejecución de la aplicación cliente.



Práctica 3.4 Capa de presentación con JSF Procesos de la IS 4º Grado en Ing. Informática Facultad de Ciencias Universidad de Cantabria



Patricia López Martínez