```
#include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
bool esPar(int num) {
    return num % 2 == 0;
bool esPrimo(int num) {
   if (num <= 1) {
        return false;
    for (int i = 2; i * i <= num; i++) {
        if (num % i == 0) {
            return false;
        #include <stdio.h>
#include <stdbool.h>
bool esPar(int num) {
    return num % 2 == 0;
bool esPrimo(int num) {
    if (num <= 1) {
        return false;
    for (int i = 2; i * i <= num; i++) {
        if (num % i == 0) {
            return false;
    return true;
int main() {
    int numeros[100];
    int cantidad, suma = 0, contadorPares = 0, contadorPrimos = 0;
    printf("Ingrese la cantidad de números a analizar (máximo 100): ");
    scanf("%d", &cantidad);
    printf("Ingrese los números separados por espacios:\n");
    for (int i = 0; i < cantidad; i++) {</pre>
        scanf("%d", &numeros[i]);
        suma += numeros[i];
```

```
if (esPar(numeros[i])) {
            contadorPares++;
        if (esPrimo(numeros[i])) {
            contadorPrimos++;
    printf("\nResultados:\n");
    printf("Suma total: %d\n", suma);
    printf("Promedio: %.2f\n", (float)suma / cantidad);
    printf("Cantidad de números pares: %d\n", contadorPares);
    printf("Cantidad de números primos: %d\n", contadorPrimos);
    return 0;
    return true;}
int main() {
    int numeros[100];
    int cantidad, suma = 0, contadorPares = 0, contadorPrimos = 0;
    printf("Ingrese la cantidad de números a analizar (máximo 100): ");
    scanf("%d", &cantidad);
    printf("Ingrese los números separados por espacios:\n");
    for (int i = 0; i < cantidad; i++) {</pre>
        scanf("%d", &numeros[i]);
        suma += numeros[i];
        if (esPar(numeros[i])) {
            contadorPares++;
        if (esPrimo(numeros[i])) {
            contadorPrimos++;
    printf("\nResultados:\n");
    printf("Suma total: %d\n", suma);
    printf("Promedio: %.2f\n", (float)suma / cantidad);
    printf("Cantidad de números pares: %d\n", contadorPares);
    printf("Cantidad de números primos: %d\n", contadorPrimos);
    return 0;
```