

# JUEGO DE REALIDAD VIRTUAL

- Rodrigo Gutierrez
  - Jesus Vera

# Lightsaber Quest



# Descripción del Juego

- **Desarrollamos un videojuego en realidad virtual.**
- **Aplicaremos técnicas de interacción humano computador utilizando HTC-VIVE.**
- **Buscaremos alternativas para superar las limitaciones actuales y desarrollaremos de un juego tipo Shooter con un entorno de interacción, cuyo objetivo interactuar en un mapa buscando piezas las cuales estarán resguardadas por bots dándole un objetivo el cual tiene diferentes retos para poder ganar.**

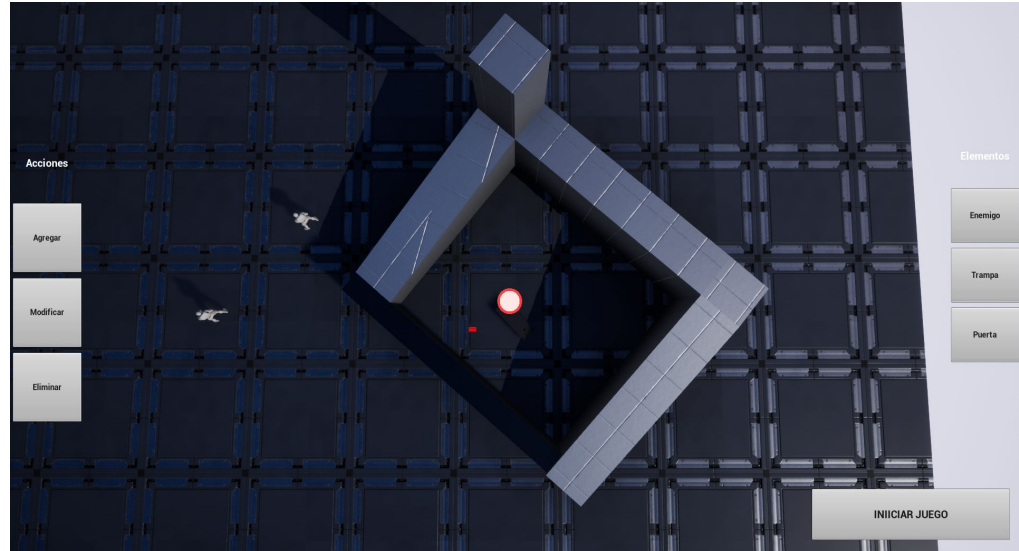
# Objetivos

- Reunir piezas en un entorno

# Retos

El juego consta de elementos:

- Guardianes
- Trampas
- Puertas



# Eventos de Interacción

- Selección
- Manipulación
- Navegación
- Colaboración

# Tecnologías Usadas

**HTC VIVE**





# Unreal Engine 4.18

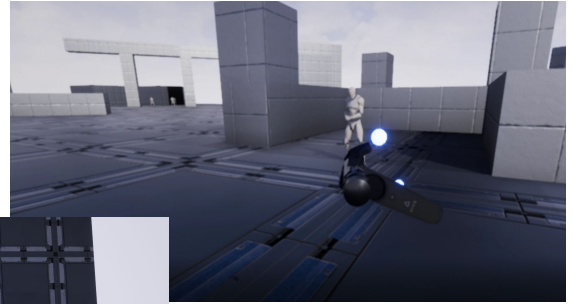
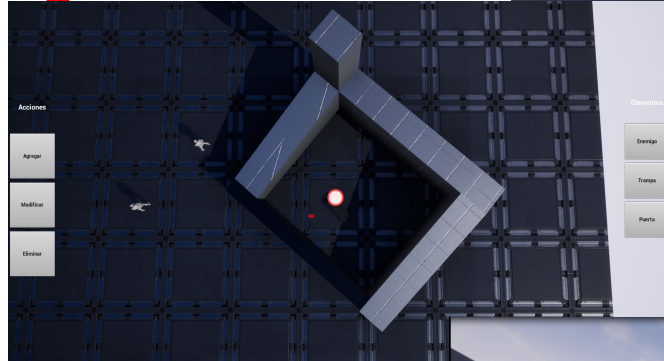


**UNREAL**  
**ENGINE**

# Desarrollo del juego

El juego consta de fases:

- Primera Fase
- Segunda Fase



# Primera Fase - Primer Jugador

- Primera Fase a cargo del primer jugador el cual se encarga de interactuar, manipular y seleccionar las distintas armas disponibles en la mesa del juego como son: sable, escudo o pistola.
- Este jugador tendrá que esperar que el segundo jugador inicie para que la puerta baje y el pueda moverse por el resto del nivel para cumplir su objetivo.

### Acciones

Agregar

Modificar

Eliminar

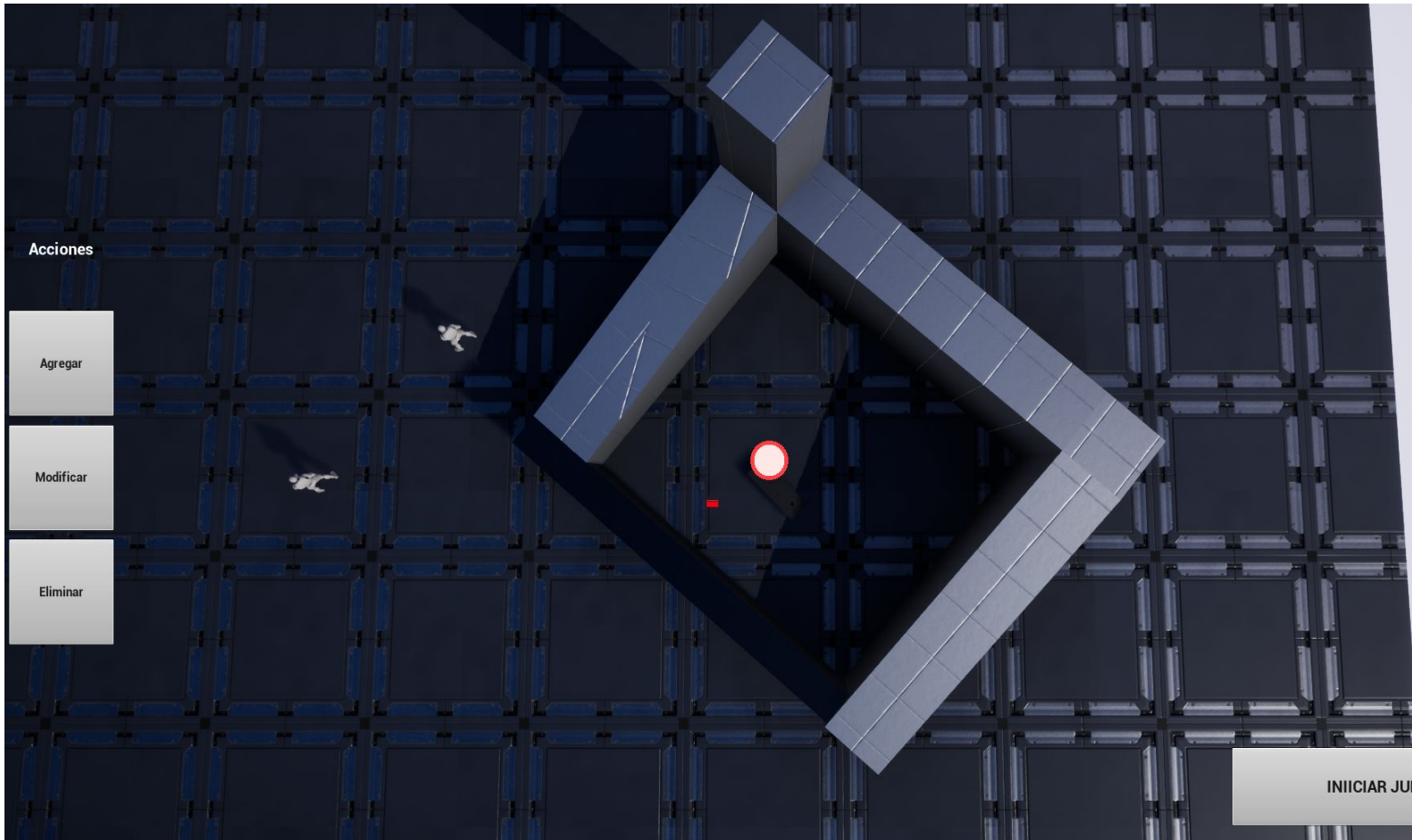
### Elementos

Enemigo

Trampa

Puerta

INICIAR JUEGO



# Primera Fase - Segundo Jugador

- Segunda fase del juego, fase en la cual ambos jugadores interactuar, el primer jugador es el encargado de buscar, moverse por el nivel.
- El segundo jugador es el encargado de abrirle las puertas, activar trampas.



# Segunda Fase

- Al iniciar esta fase, se abre la puerta de la habitación en la que estaba encerrado, para que pueda iniciar la recolección de objeto.
- El podrá destruir las trampas y enemigos con sus ataques.
- En esta fase el jugador podrá activar las trampas que haya puesto en el momento que desee.
- De acuerdo a como quiere desafiar al primer jugador.

