Cambios en Angular 4

¿Qué pasó con Angular 3?

Todas las librerías de Angular 2 tenían una nomenclatura del tipo angular 2.X.X, salvo @angular/router que tenía versiones 3.X.X, para igualar las versiones de todos los paquetes de Angular 4, decidieron saltar la versión 3 y evitar la incompatibilidad de tener todos los paquetes de angular 3 en su versión 3.X.X, salvo @angular/router con la 4.X.X

Mejoras de eficiencia en Angular 4

Mejoras de la compilación AOT de 100KB.

Hay dos tipos de compilaciones:

- **JIT**: Just In Time
 - La compilación se hace en el navegador en tiempo de ejecución
 - La descarga de la aplicación web incluye la mitad de la librería de angular
 - Los templates no se precompilan, de modo que también lo hace el navegador
- AOT: Ahead Of Time
 - La compilación se realiza en el despliegue, con el parámetro --aot (ng build --aot)
 - La ejecución de la aplicación es más rápida y necesita menos tamaño de descarga

Documentación de Angular sobre AOT

Paquete animations de Angular

El paquete Animations ya no pertenece al paquete @angular/core, sino que pasa a @angular/platform-browser/animations.

De este modo, las aplicaciones que no incluyen animaciones, que son muchas, no tienen que descargar el paquete animations que no es pequeño.

Nuevas características

- Typescript 2.0 con sus <u>nuevas características</u>.
 - -strictNullChecks: con esta opción habilitada, sólo es posible asignar null o undefined a un tipo any.
- <template> es ahora <ng-template> se confundía con el tag de HTML5
 <template>.
- nglf tiene la posibilidad de introducir un else de esta forma:

```
<div *nglf="races.length > 0; else empty"><h2>Races</h2></div>
<ng-template #empty><h2>No races.</h2></ng-template>
```

Nuevas características

Nueva sentencia 'as':

```
<div *ngFor="let pony of ponies | slice:0:2 as total; index as i"> {{i+1}}/{{total.length}}: {{pony.name}} </div>
```

Pipe Titlecase

```
{{ 'curso angular' | titlecase }}<!-- will display 'Curso Angular' -->
```

 Nuevo validator para formularios: email que se suma a required minLength maxLength y pattern

... Y más novedades