

Ejercicios cursos de Angular 2

Selector de fecha del servicio APOD de la NASA

Utilizar el API de la NASA pública [APOD](#) para obtener una imagen publicada de los últimos 20 años por fecha.

Utilizar para el datepicker el componente de la librería [Angular Material](#)

[SOLUCIÓN](#)

Aplicación de trivial con Angular

Realizar una aplicación para jugar al trivial usando el api pública [OpenTDB](#), hay que conseguir un mosaico de tarjetas de Trivial, cada una de ellas presenta la pregunta y las posibles respuestas de la pregunta. La aplicación tiene un contador que cuenta los puntos que va obteniendo el usuario.

Cada pregunta acertada puntúa diferente en función de su nivel de dificultad que se puntúa en un marcador:

1. Fácil: 1 punto
2. Medio: 2 puntos
3. Difícil: 3 puntos

Descripción de la tarjeta

La tarjeta muestra la pregunta y sus opciones de respuesta, cuando el usuario elige una opción, da feedback sobre la respuesta (si es correcta o no), en caso de ser incorrecta, marca la respuesta correcta para que el usuario pueda verla.

Adicionalmente, la tarjeta muestra información de la dificultad y la materia de la pregunta

Texto de la pregunta que se le formula al usuario.

1. Respuesta 1
2. Respuesta 2
3. Respuesta 3
4. Respuesta 4

Iconos de materia y dificultad

Configuración de la aplicación

La aplicación tiene un formulario para seleccionar el tipo de preguntas en función de todas las opciones que te da el API.

Parte 1: Componente Card maquettato y estructura de la aplicación

Parte 2: Las tarjetas dan feedback al usuario de la respuesta y envían la puntuación al marcador

Parte 3: Los componentes intercambian información mediante variables de servicios