

Examen extraordinario por etapas ICC

Tarea 4: Herencia

Profesor: Salvador López Mendoza
Ayudante: Claudia Paola Medina Santamaria

Fecha de entrega: 21 de Mayo

1 Control Escolar

1.1 Descripción

En una preparatoria se requiere llevar el control de sus estudiantes y profesores. Los datos que se quieren guardar de sus estudiantes son:

- Matrícula
- Nombre Completo
- Sexo
- Fecha de nacimiento
- Historial de materias que cursó, con su calificación y año

Los datos que se quieren guardar de sus profesores son:

- RFC
- Nombre Completo
- Fecha de nacimiento
- Listado de materias que puede impartir

Las acciones que se podrán hacer con el programa son:

- Buscar alumno por matrícula y nombre completo
- Buscar profesor por RFC y nombre completo
- Buscar alumnos aprobados por materia y año, para esta acción se debe mostrar matrícula, nombre y calificación por alumno.
- Buscar alumnos no aprobados por materia y año, para esta acción sólo se mostrará el nombre y la matrícula de los alumnos
- Ver listado de materias que se imparten

1.2 Entrega

El método principal deberá escribirse en una clase llamada `ControlEscolar`, deberás entregar un diagrama de clases y un README donde indiques la forma de ejecutar tu programa y algunas observaciones que tengas para la interacción con el mismo. Todo lo anterior deberá estar contenido en una carpeta con el nombre de **Ejercicio1**.

2 Traductor

2.1 Instrucciones

Escribe un traductor que devuelva los números del 1 al 10 en tres idiomas: inglés, francés y español. Para esto deberás construir la interfaz Traductor que tenga como único método `traducirNumero(int)`, así como un main en el que solicite se ingrese el número y se mostrará como se escribe en cada uno de los idiomas antes mencionados. El programa termina hasta que el usuario lo indique, seleccionando la opción de salir.

2.2 Entrega

El método principal deberá escribirse en una clase llamada `TraducirNumeros`, deberás entregar un diagrama de clases y un README donde indiques la forma de ejecutar tu programa y algunas observaciones que tengas para la interacción con el mismo. Todo lo anterior deberá estar contenido en una carpeta con el nombre de **Ejercicio2**.

3 Forma de entrega

Crea un README.txt con tu nombre completo, tu número de cuenta y tu correo electrónico.

Todo lo anterior deberá estar contenido en una carpeta cuyo nombre será tu apellido paterno seguido de tu primer nombre y lo subirás al classroom como un .zip o un .tar.gz.