# PROYECTO GRUPAL

El proyecto grupal consiste en la realización de una aplicación UWP de temática Pokemon siguiendo las indicaciones del ANEXO II

## **RÚBRICA**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Criterio** | **Excelente (100%)** | **Bueno (50%)** | **Regular (25%)** | **Autoevaluación** |
| Alcance de los requisitos mínimos de la aplicación  **5 puntos** | Se han implementado de forma adecuada y completa todos los requisitos mínimos (Aplicación completa y Pokedex). Se incluyen formas, animaciones, menús, controles y técnicas de interacción convenientemente. | Se han implementado todos o casi todos los requisitos mínimos de una forma aceptable. | Se han implementado solo algunos de los requisitos mínimos. | se espera entorno a un 75% ya que se ha implementado la aplicación completa y la pokedex solo falta lo de las búsquedas ya que daba un error que no pudimos solucionar al meter cualquier letra. |
| Adaptabilidad de la interfaz  **1 puntos** | La elección de *layouts y mecanismos de adaptabilidad*, son óptimos para distintas resoluciones y dispositivos. Existen menús adaptables y técnicas de reposición. | Se aplican los elementos de layout de forma conveniente, siendo correcta la redimensión, alineado y colocación de los elementos | Se adapta la interfaz parcialmente al redimensionado de la ventana. | de la adaptabilidad se espera entorno a un 80-90% ya que consideramos que el proyecto se adapta bien |
| Funcionalidad de plataforma Windows  **1 puntos** | Se utilizan funciones propias de Windows 10 de forma conveniente (Fluent design, Tiles, Notificaciones) | Se utilizan funciones propias de Windows 10 (Tiles, Notificaciones) | Se utiliza alguna funcionalidad propia de Windows 10 | entorno a un 25%  Se utiliza alguna funcionalidad propia de Windows 10 |
| Requisito/s Avanzados **5 puntos** | Se ha implementado de forma exhaustiva un requisito adicional, o varios de forma adecuada. | Se ha implementado un único requisito adicional con mejoras en su desarrollo | Se ha implementado parcialmente un requisito avanzado | se espera entorno a un 80% ya que se han implementado los combates de forma óptima quitando un fallo con respecto a las pociones del pokemon de la izquierda que tras la primera ronda no se pueden usar |
| Integración de Pokemons de compañeros  **4 puntos** | Se han integrado masivamente (casi) todos los Pokemon consiguiendo un funcionamiento óptimo | Se han integrado correctamente la mayoría de pokemon, con algún fallo puntual | Se incluye un subconjunto mínimo funcional de pokemon de compañeros | de la integración de los pokemon de los compañeros entorno a un 80-90% solo faltan como 3 porque los asets estaban mezclados y además algunos no se integran bien debido a una mala implementación de la parte individual |

\*\* El ejecutable debe funcionar sin necesidad de cambios en el código. Cualquier error supondrá solicitar un reenvió del proyecto solucionando los problemas y una penalización mínima de 5 puntos.

## **ORGANIZACIÓN DEL GRUPO**

Se debe rellenar la siguiente entrada indicando las tareas realizadas por cada integrante del grupo y una valoración sobre el porcentaje del esfuerzo realizado sobre el total del proyecto:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del estudiante** | **Aportación y responsabilidades** | **Porcentaje de la aportación respecto al total** |
| **Victor Velasco Gutiérrez** | Pokedex Page, Combate Page, implementación pokemon de compañeros | 33% |
| **Victor Astray Roma** | Mis pokemon Page , MainPage,, inicio Page | 33% |
| **Jesús Callejas Soto** | Acerca\_de Page, InfoPokemon Page, adaptabilidad | 33% |
|  | Total | 100% |