

Jessicka Nickole Bañuelos Sánchez

La Paz, B.C.S. | 612-13-176-53 | jessickabanuelos@gmail.com | 24 de septiembre de 1992

[in jessicka-nickole-bañuelos-sanchez](#) | [jesynik](#) | [Portafolio](#)

Sobre mi

Soy una ingeniera en sistemas computacionales apasionada por la tecnología y su constante evolución. Actualmente estoy interesada en incursionar en el diseño, desarrollo e implementación de sistemas web. Cuento con sólidos conocimientos en lenguajes de programación y desarrollo de aplicaciones web, así como en el manejo de bases de datos y herramientas de desarrollo. Me considero una persona creativa, detallista y comprometida con mi trabajo, siempre buscando aprender y mejorar en cada proyecto en el que participo. Mi objetivo es aportar mis habilidades y conocimientos en un entorno desafiante y dinámico donde pueda crecer profesionalmente y hacer una contribución significativa al equipo de trabajo.

Experiencia

DESARROLLADOR DE SOFTWARE | MALMUR | OCTUBRE, 2021 – NOVIEMBRE, 2022

- Implementar y asistir en la instalación de software, sea éste creado por la compañía o no.
- Desarrollar o modificar software de acuerdo a los requerimientos que los clientes especifiquen, llegando a crear algoritmos que optimizaban los procesos manuales y a mejorar hasta en un 200% el tiempo de ejecución de los programas ya existentes.

WEB MASTER | BAJA FERRIES | JULIO, 2021 – OCTUBRE, 2021

- Administración de los medios transmitidos en las pantallas internas del corporativo
- Administración de los medios transmitidos en las pantallas de los 4 puntos de venta distribuidos por el Mar de Cortés.
- Administración de contenidos de la página web de Baja Ferries.
- Administración de contenidos de la página web de Transportadora GEOS.
- Creación de los manuales de usuario de los programas usados en el puesto.
- Creación de un sitio web para la creación de plantillas de las imágenes más utilizadas en el departamento, ahorrando así 80% del tiempo dedicado al mes a la creación de éstas.

FRONT-END DEVELOPER | JUNIPER DATA CENTER | MAYO, 2018 – JULIO, 2021

- Construcción de 3 sitios web responsivos semanales para clientes en USA y Canadá, alcanzando el nivel de desempeño más alto del departamento y la responsabilidad de trabajar en los proyectos prioritarios.
- Revisión de 3 sitios web semanales hechos por otros compañeros, con el fin de mantener el 100% de los estándares de calidad establecidos por DealerSpike.
- Corregir las observaciones de QA de los sitios para enviarlos a Content Loading para la siguiente etapa de producción, logrando ser la persona con menos correcciones en el departamento al reducir hasta en un 80% la cantidad de incidencias por sitio con respecto a la media del departamento.
- Capacitación del personal que ingresa al departamento.

CONTENT LOADER, MANAGER | JUNIPER DATA CENTER | SEPTIEMBRE, 2017 – MAYO, 2018

- Asignación semanal de proyectos con el objetivo de optimizar la producción.

- Mantener, evaluar y reportar semanal y mensualmente las métricas de desempeño del departamento.
- Monitoreo de incidencias de la fuerza laboral (Asistencia y puntualidad).
- Evaluación de la carga laboral para poder aprobar vacaciones y permisos o aplicar actas administrativas.
- Capacitar a los jefes de equipo sobre nuevos procesos y códigos estandarizados necesarios para la realización de trabajo.
- Fomentar el trabajo en equipo dentro del departamento.
- Capacitar y apoyar a los jefes de equipo en temas relacionados en la administración, motivación y organización de sus propios equipos.
- Aplicación y evaluación de pruebas para contratación del área.
- Asignación de los proyectos prioritarios a las personas correspondientes de acuerdo a sus aptitudes.

PROGRAMADOR(BEELAPP) | CORALSOFT | JUNIO, 2017 – SEPTIEMBRE, 2017

- Configuración y mantenimiento del servidor de base de datos y aplicaciones.
- Diseño y desarrollo de aplicación web.

CONTENT LOADER, SUPERVISOR | JUNIPER DATA CENTER | FEBRERO, 2017 – SEPTIEMBRE, 2017

- Apoyo en la realización de los reportes semanales y mensuales del departamento.
- Monitoreo de incidencias de la fuerza laboral (asistencia y puntualidad).
- Distribución de tareas entre los 6 equipos de trabajo del departamento.
- Fomentar el trabajo en equipo dentro del departamento.
- Resolución de dudas y problemas de los procesos administrativos y de código fuente utilizado en el departamento.
- Capacitar y apoyar a los jefes de equipo en temas relacionados en la administración, motivación y organización de sus propios equipos.
- Aplicación y evaluación de pruebas para contratación del área.
- Asignación de los proyectos prioritarios a las personas correspondientes de acuerdo a sus aptitudes.

CONTENT LOADER, LÍDER DE EQUIPO | JUNIPER DATA CENTER | JULIO, 2016 – FEBRERO, 2017

- Creación, estilizado y mantenimiento de los contenidos internos de 4 sitios web por semana para diferentes clientes en USA y Canadá.
- Seguimiento de la línea de productividad de un equipo de trabajo de 6 integrantes.
- Asignación semanal de los roles de trabajo a cada miembro del equipo.
- Ayudar al equipo a cumplir con las metas de producción semanal creando estrategias de trabajo y resolviendo las dudas de cada miembro.
- Capacitación del personal que ingresa al equipo de trabajo.

CONTENT LOADER | JUNIPER DATA CENTER | DICIEMBRE, 2015 – JUNIO, 2016

- Creación, estilizado y mantenimiento de los contenidos internos de 4 sitios web por semana para diferentes clientes en USA y Canadá.

RESIDENCIA PROFESIONAL | CENTRO INTERDISCIPLINARIO DE CIENCIAS MARINAS-IPN | ENERO, 2015 - JUNIO, 2015

- Diseño y desarrollo de sistema de control de oficios y correspondencia para el personal administrativo del Instituto.
- Investigación y definición de los requerimientos para la construcción del sistema.
- Diseño y desarrollo de las interfaces de usuario.
- Diseño de la base de datos que alimenta al sistema.
- Programación de las clases y funciones que conforman al sistema.
- Construcción de los modelos que diagraman el ciclo de vida del software (modelo del negocio, de requisitos, del análisis, del diseño, de la implementación).

SERVICIO SOCIAL | CENTRO INTERDISCIPLINARIO DE CIENCIAS MARINAS-IPN | FEBRERO, 2014 - AGOSTO, 2014

- Soporte en la implementación de tecnología educativa.
- Mantenimiento preventivo de los equipos del laboratorio de cómputo.
- Actualización de los datos de los cursos impartidos en el instituto por medio de la plataforma Claroline.
- Actualización en línea de los planes escolares de las materias impartidas en el instituto.

Educación

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES | 2010-2015 | INSTITUTO TECNOLÓGICO DE LA PAZ

- Especialidad: Nuevas tecnologías de información y comunicaciones terminal en desarrollo de aplicaciones avanzadas
- Trabajo de curso relacionado: Diseño y desarrollo de sistema de control de oficios y correspondencia para el personal administrativo del Instituto

INFORMÁTICA | 2007-2010 | CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO Y DE SERVICIOS NO. 230

- Trabajo de curso relacionado: Diseño de aplicaciones y mantenimiento preventivo y correctivo de hardware

Formación adicional

- ¡Programamos un videojuego! – Workshop de Ada
- Desarrollo de habilidades para supervisores – Programa de capacitación de Kreston BSG
- Robótica Básica para Jóvenes y Adultos – Curso de Punto México Conectado
- Robótica Intermedia para Jóvenes y Adultos – Curso de Punto México Conectado
- Fundamentos de Internet - Certificación de Google Web Academy

Proyectos personales

- SurveysApp: Diseño y desarrollo de un sistema web de encuestas enfocado a la NOM-035. Los resultados se recolectan para ser procesados en Tableau.
- Cleaver Test: Diseño y desarrollo de un automatizador web para la aplicación de un Cleaver Test y así establecer una descripción acerca del tipo de comportamiento necesario para satisfacer los requerimientos de un puesto; así como el estilo de comportamiento de la persona evaluada para poder hacer una comparación y determinar si existe compatibilidad o no.

Proyectos académicos realizados

- Diseño y desarrollo de sistema de control de operaciones de una clínica veterinaria (Construcción de los modelos que diagraman el ciclo de vida del software, diseño de las interfaces gráficas de usuario y de la base de datos que alimenta el sistema, programación de las clases y funciones que conforman el sistema).
- Diseño y desarrollo de una aplicación móvil que auxilia en la administración de vestuario personal. (Diseño de las interfaces gráficas de usuario y de la base de datos que alimenta el sistema, programación de las clases y funciones que conforman el sistema). Esta aplicación se desarrolló para un grupo de estudiantes de la Comunidad educativa Juan Pablo II para un concurso de innovación tecnológica. Se desarrolló de tal manera que pueda implementarse en diferentes situaciones de la vida cotidiana.

Aptitudes y habilidades

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y FRAMEWORKS

- | | | |
|-----------------------|---|--------------------|
| • HTML | • Java (Spring Boot) | • ASP.NET |
| • CSS y LESS | • Lenguaje de consulta SQL (SQL Server y MySQL) | • Laravel |
| • PHP | | • NodeJs |
| • JavaScript y JQuery | • C, C# y C++ | • Linq to SQL (C#) |

SISTEMAS OPERATIVOS, ENTORNOS DE DESARROLLO Y OTRAS HERRAMIENTAS

- | | | |
|--|--------------|------------------|
| • Windows | • Photoshop | • SQL Server |
| • Visual Studio | • Eclipse | • Fedora (Linux) |
| • Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint) | • MySQL | • Mint (Linux) |
| • Ubuntu | • Gimp 2 | |
| | • Corel Draw | |

IDIOMAS

- Inglés
- Español