

以下資料皆是來自網路上，有些論文因為網路上還未公開，所以我有直接到國圖去看，但都並未發現具體的特徵點三維座標，多是所擷取的點位置以及擷取跟轉換的方式。

論文資料部分

1. 論文：基於三維顏面參數化模型之客製化設計

<https://ndltd.ncl.edu.tw/cgi-bin/g32/gsweb.cgi/login?o=dnclcdr&s=id=%22102NTHU5031123%22.&searchmode=basic#XXX>

2. 論文：基於多重三維特徵與深度信念網路實現人臉辨識

<https://ndltd.ncl.edu.tw/cgi-bin/g32/gsweb.cgi/ccd=Xhabge/record?r1=12&h1=1>

3. 論文：人臉三維取像與辨識

<https://ndltd.ncl.edu.tw/cgi-bin/g32/gsweb.cgi/ccd=Xhabge/record?r1=16&h1=1>

4. 論文：利用二維與三維特徵之人臉辨識

<https://ndltd.ncl.edu.tw/cgi-bin/g32/gsweb.cgi/ccd=Xhabge/record?r1=48&h1=1>

5. 論文：利用人臉影像的三維資訊作身分驗證

<https://ndltd.ncl.edu.tw/cgi-bin/g32/gsweb.cgi/ccd=Xhabge/record?r1=191&h1=1>

6. 論文：單張無拍攝限制影像重建三維人臉模型

<https://ndltd.ncl.edu.tw/cgi-bin/g32/gsweb.cgi/ccd=Xhabge/record?r1=1&h1=2>

網路資料部分

1. 從正面與側面兩張人臉影像重建三維頭部模型：

<http://dspace.lib.fcu.edu.tw/bitstream/2377/1230/1/ce07ncs002001000091.pdf>

2. 基於標準臉型的人臉 3D 姿態估計方法：

<http://cea.cea-j.org/CN/article/downloadArticleFile.do?attachType=PDF&>

[id=34484](#)

3. FaceID 的工作原理：

<https://kknews.cc/zh-tw/digital/5glb2ol.html>

4. 3D 人臉識別技術原理概述

<https://kknews.cc/zh-tw/tech/plejar8.html>

5. 人臉識別特徵點定位方法

<https://kknews.cc/science/33ymo8o.html>

6. 基於人臉座標系統的人臉識別

https://www.cyut.edu.tw/~rcchen/research/html/ms/lu/ft_08l.pdf

7. 用 Python 寫出全新讓靜態圖 2D 轉 3D 的無痛方式！

<https://buzzorange.com/techorange/2020/04/27/google-berkeley-360-3d-photos/>

8. 人臉重建

<https://blog.csdn.net/linmingan/article/details/79359218>