Lab03-04: Stack & Queue หน้าที่ | 1

# Lab03-04: Stack & Queue

# 5 กุมภาพันธ์ 2568

# สร้างสแตกแบบฟูลสแตก (Fullstack stack)

ข้อนี้จะให้นักศึกษาฝึกสร้างคำสั่งเกี่ยวกับ Stack แบบครบวงจร ทั้งการ Push, Pop, Peek นั่นเอง โดยให้ เราสร้างคำสั่งดังนี้

- PUSH  $\mathbf{x}$  เป็นการเพิ่มค่า x เข้าไปใน Stack
- POP เป็นการเอาค่าที่อยู่ด้านบนสุดของ Stack ออก โดยหาก Stack ไม่มีสมาชิกใด ๆ เหลืออยู่ คำสั่งนี้ จะถูกข้ามไป
- PEEK เป็นการพิมพ์ค่าที่อยู่ด้านบนสุดของ Stack มา หากไม่มีสมาชิกใด ๆ ให้พิมพ์คำว่า none
- END เป็นการจบการรับค่า และจะพิมพ์ทุกค่าที่อยู่ใน Stack ออกมา จนกว่า Stack จะว่างเปล่า หากว่า Stack ไม่เหลือสมาชิกใด ๆ ให้พิมพ์ ให้พิมพ์ว่า none

### เรามาดูตัวอย่างกัน

- PUSH 2: จาก Empty Stack จะกลายเป็น 2
- PUSH 4: จะกลายเป็น 4 -> 2
- PUSH 1: จะกลายเป็น 1 -> 4 -> 2
- PEEK: จะพิมพ์ค่า 1 ออกมา
- POP: จะกลายเป็น 4 -> 2
- END: จะจบการรับค่า และพิมพ์ 4 2 ออกมา

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมภาษาซีเพื่อรับคำสั่งต่าง ๆ ในการสร้าง Stack ตามคำสั่งด้านบน เมื่อรับคำสั่ง ทั้งหมดเสร็จแล้วก็พิมพ์ทุกค่าใน Stack ออกมา

## ข้อมูลนำเข้า (Input)

บรรทัดที่ 1 เป็นต้นไป	คำสั่งของโปรแกรม ตามด้วยค่า Arguments ต่าง ๆ ตามด้านบน
บรรทัดสุดท้าย	คำว่า END เพื่อจบการรับค่า

## ข้อมูลส่งออก (Output)

ข้อมูลส่งออกไม่ตายตัว ขึ้นกับว่าเราพิมพ์คำสั่ง PEEK เมื่อไหร่ก็จะพิมพ์ค่าที่อยู่บนสุดของ Stack ออกมา 1 บรรทัด บรรทัดสุดท้ายให้จบด้วยทุกค่าที่อยู่ใน Stack หากไม่มีค่าใด ๆ เหลือให้พิมพ์คำว่า none ออกมา

KM COC

หน้าที่ | 2

# ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า ส่งออก (Examples of Input & Output)

Input	Output
PUSH 2	1
PUSH 4	4 2
PUSH 1	
PEEK	
POP	
END	
PUSH 1	24
PUSH 24	none
PUSH 43	none
POP	
PEEK	
POP	
PEEK	
PUSH 23	
POP	
END	

Lab03-04: Stack & Queue หน้าที่ | 3

# สร้างคิวแบบคิ้วคิ้ว (Cute Queue)

ช้อด้านบนให้เราสร้าง Stack แล้ว ทีนี้เรามาลองสร้าง Queue พื้นฐานแบบครบวงจรกันบ้าง ด้วยคำสั่งที่ มีชื่อเรียกต่างกันเล็กน้อยดังต่อไปนี้

#### โดยเราจะทำคำสั่งโดยใช้คำสั่งต่อไปนี้

- ENQ x (ENQueue) : คือการใส่ค่า x เข้าไปในคิว
- DEQ (DEQueue): เป็นการเอาโหนดตัวหน้าสุดออกจาก Queue หากว่าใน Queue ไม่มีโหนดเหลือ คำสั่งนี้จะถูกข้ามไป
- FRONT: ให้พิมพ์ค่าที่อยู่ในโหนดหน้าสุดของ Queue หากไม่มีโหนดใน Queue ให้พิมพ์คำว่า none ออกมา
- END เป็นการจบการรับค่า และจะพิมพ์ทุกค่าที่อยู่ใน Queue ออกมาจนกว่า Queue จะว่างเปล่า หากว่า Queue ไม่เหลือสมาชิกใด ๆ ให้พิมพ์ ให้พิมพ์ว่า none

### เรามาดูตัวอย่างกัน

- ENQ 18: จาก Empty Queue จะกลายเป็น 18
- ENO 21: จะกลายเป็น 18 -> 21
- ENO 14: จะกลายเป็น 18 -> 21 -> 14
- DEQ: จะกลายเป็น 21 -> 14
- FRONT: จะพิมพ์ค่า 21 ออกมา
- DEQ: จะกลายเป็น 14
- DEQ: จะกลายเป็น Empty Queue
- DEQ: (คำสั่งนี้ถูกข้ามไปเพราะไม่มีโหนดเหลืออยู่แล้ว)
- END: จะจบการรับค่า และพิมพ์คำว่า none ออกมาเพราะไม่มีโหนดเหลืออยู่เลย

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมภาษาซีเพื่อรับคำสั่งต่าง ๆ ในการสร้าง Queue ตามคำสั่งด้านบน เมื่อรับคำสั่ง ทั้งหมดเสร็จแล้วก็พิมพ์ทุกค่าใน Queue ออกมา

## ข้อมูลนำเข้า (Input)

บรรทัดที่ 1 เป็นต้นไป	คำสั่งของโปรแกรม ตามด้วยค่า Arguments ต่าง ๆ ตามด้านบน	
บรรทัดสุดท้าย	คำว่า END เพื่อจบการรับค่า	

## ข้อมูลส่งออก (Output)

ข้อมูลส่งออกไม่ตายตัว ขึ้นกับว่าเราพิมพ์คำสั่ง FRONT เมื่อไหร่ก็จะพิมพ์ค่าที่อยู่บนโหนดหน้าสุดของ Queue ออกมา 1 บรรทัด บรรทัดสุดท้ายให้จบด้วยทุกค่าที่อยู่ใน Queue หากไม่มีค่าใด ๆ เหลือให้พิมพ์คำว่า none ออกมา

KM COC

หน้าที่ | 4

# ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า ส่งออก (Examples of Input & Output)

Input	Output
ENQ 18	21
ENQ 21	none
ENQ 14	
DEQ	
FRONT	
DEQ	
DEQ	
DEQ	
END	
ENO. 24	24
ENQ 21	21
ENQ 75	75 88 61 10
ENQ 88	
ENQ 61	
ENQ 10	
FRONT	
DEQ	
END	