PRACTICA T1

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MOVIL

Alberto Blanco Barrios

Jesús Téllez Serrano

**Tabla de contenido**

[**Introducción** 3](#_Toc526367169)

[**Aplicación** 3](#_Toc526367170)

[Pantalla de Inicio 3](#_Toc526367171)

[Preguntas 4](#_Toc526367172)

[Pantalla de puntuación 6](#_Toc526367173)

[**Conclusiones** 7](#_Toc526367174)

## **Introducción**

Desarrollo de una aplicación para móviles en Android Studio API 28.

La aplicación es un juego Quiz con 5 preguntas. Estas preguntas se han realizado utilizando los distintos tipos de controles (“Radio Group” / “Radio button”, Spinner, “Button” con imágenes y “ListView”).

Las preguntas incluyen:

* Pregunta texto / respuesta texto
* Pregunta texto con imagen / respuesta texto
* Pregunta texto / respuesta con imágenes.

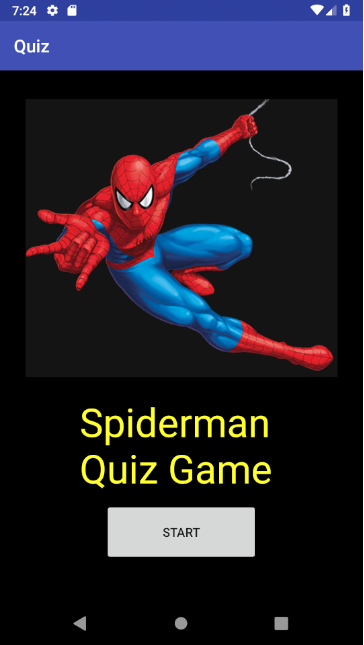
## **Aplicación**

La aplicación está compuesta por 3 Actividades:

* Pantalla de inicio
* Preguntas
* Puntuaciones

### Pantalla de Inicio

Compuesta por el título/ temática del juego, una imagen y un botón para iniciar el juego de preguntas.

**Pantalla de inicio**

### Preguntas

Todas las preguntas constan de la pregunta de tipo texto, un botón para verificar la pregunta. Una vez se ha verificado la pregunta aparece un “Toad” para comunicar si se han ganado o perdido puntos y cuantos han sido. Por último, aparecen dos botones, uno para pasar a la siguiente pregunta y el otro para empezar el juego de nuevo.

#### Primera pregunta

Pregunta tipo texto con un “radio group” y “radio buttons” para las respuestas.

#### Segunda pregunta

Pregunta tipo texto con imagen con un “Spinner” para las respuestas.

#### Tercera pregunta

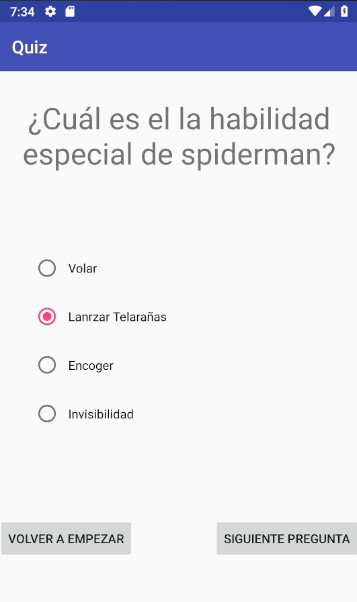
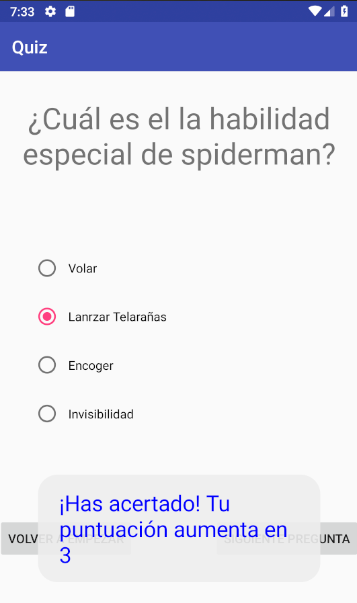
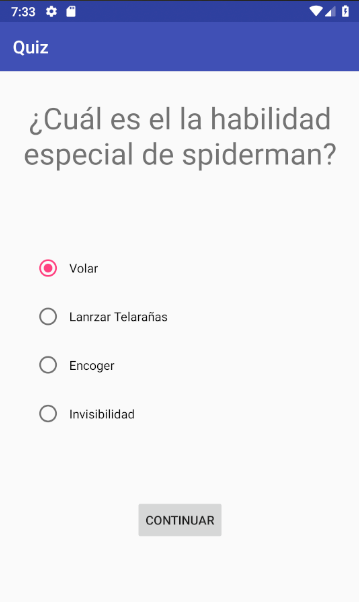
Pregunta tipo texto con respuesta de imágenes con “Image button”.

#### Cuarta pregunta

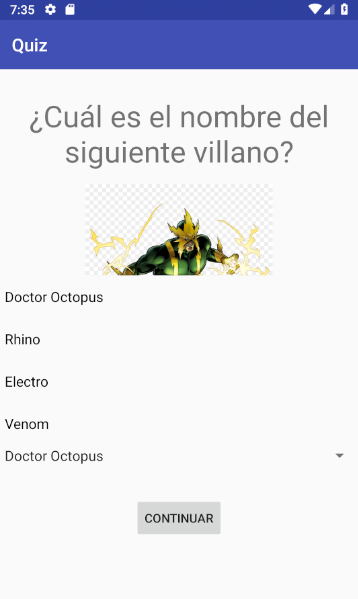
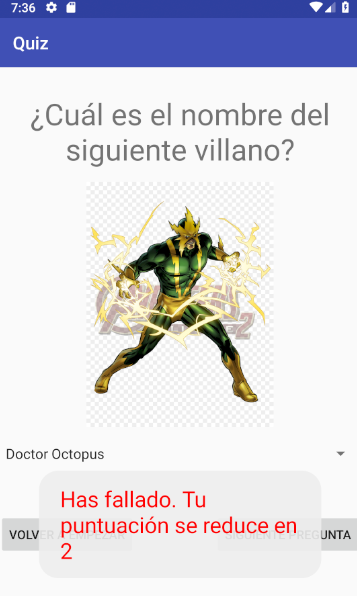
Pregunta tipo texto con respuesta de imágenes y texto con “List View”.

#### Quinta pregunta

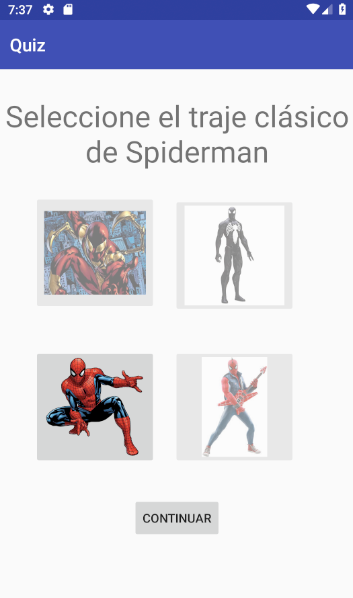
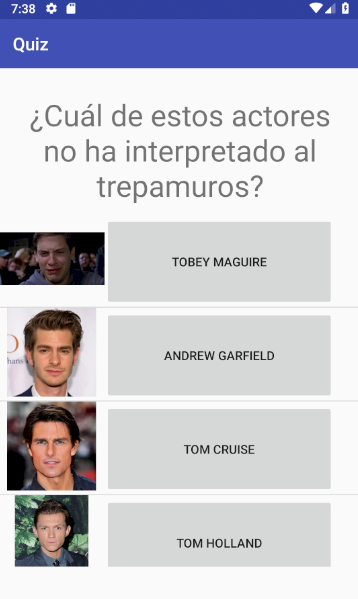
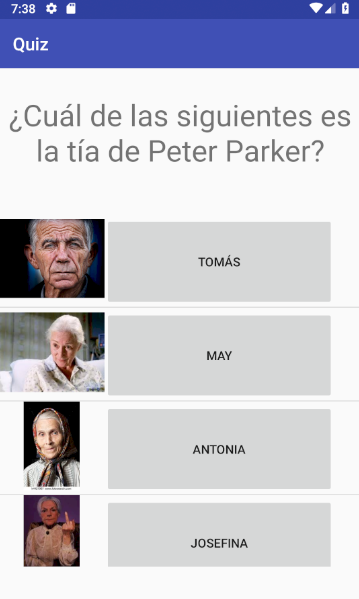
Pregunta tipo texto con respuesta de imágenes y texto con “List View”.

**Pregunta 1**

**Pregunta 2**

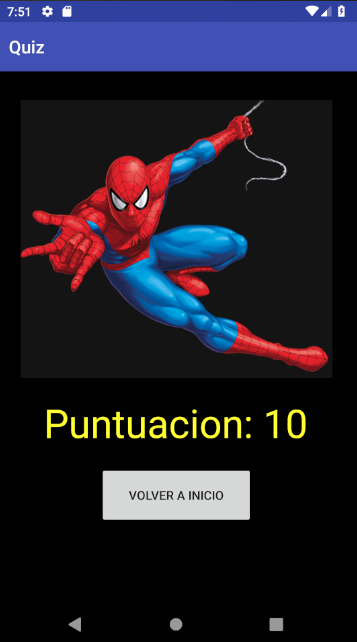


**Pregunta 3 Pregunta 4 Pregunta 5**

****

### Pantalla de puntuación

Consta de una imagen, la puntuación obtenida por el jugador y un botón para volver a comenzar la partida

**Pantalla de puntuación**

## **Conclusiones**