

Proyecto Final

1ºDAM

L' A k a d e m i a

by Jerónimo M. Pérez González

Presentación:

**Proyecto final del ciclo formativo superior de desarrollo de aplicaciones
multiplataforma (D.A.M).**

**En este proyecto se nos pedía crear una aplicación que emulará un sitio web de un
pequeño negocio, en mi caso una academia.**

**Mi academia tiene una temática paródica solo para amenizar la corrección por
parte de los profesores.**

Dicho lo cual procedo a explicar las partes del proyecto.

EL SITIO WEB

El sitio web consta de 6 páginas en total entre las que se encuentran 1 a modo de índice donde todo el mundo puede acceder y desde la cual se accede al Log in (2) y al formulario de registro (3) de nuevos usuarios.

Los usuarios registrados pueden ver como su sesión aparecerá representada en el menú de navegación principal desde el cual tendrán acceso a las distintas páginas privadas y/o de administración si tienen el rol adecuado.

La siguiente página es las de clases (4), donde los usuarios podrán ver la oferta de clases que tiene la academia y apuntarse en ellas, y los administradores podrán borrar editar o incluso consultar y editar cierta información extra.

Si los usuarios son administradores podrán acceder a las páginas de edición de clases (5) así como la de gestión de usuarios (6).

En estas páginas podrán hacer ciertas operaciones y así como añadir nuevas clases.

En esta parte se ha trabajado con fragmentos para ahorrar tiempo a la hora de realizar nuevas plantillas.

FUNCIONALIDAD

El proyecto se basa en la gestión de las clases y los alumnos de una academia.

Las entidades que manejamos son 2+1

- **Alumno**

Los alumnos son la entidad básica del programa, estos son los que acceden a las clases y se apuntan en ellas, un alumno puede apuntarse a varias clases pero no más de una vez por cada clase, los alumnos pueden en todo momento

acceder a la lista de clases a las que están apuntados así como quitarse de ellas, al hacer esto se les descontará del pago realizado por la suscripción, siempre y cuando la clase no haya sido celebrada en la fecha actual.

Cualquier usuario puede registrarse como alumno mediante un formulario de registro, siempre y cuando sea mayor de edad entre otros requisitos, estos serán validados con javascript.

Estos serán además los dueños de la relación ManyToMany con las clases.

- **Clase**

Las clases son la otra entidad básica de la academia, son el producto. Estas simplemente son ofrecidas a los alumnos y almacenan una lista de los usuarios registrados.

En el servicio se implementa código que impide a un alumno apuntarse si la clase está llena.

- **Admin**

Los administradores son una entidad de gestión, estos tienen total acceso a la web y pueden eliminar alumnos de la base de datos así como editar o añadir nuevas clases, en mi programa son una entidad auxiliar ya que aunque la seguridad se implementa en base de datos no prevé una situación en la que no pudiese usar como admins alumnos con un "ROLE_ADMIN". Además estos tienen acceso a ciertas partes del sitio web e informaciones valiosas para los dueños de la academia.

SEGURIDAD

En cuanto a la seguridad, he decidido realizar la implementación de la interfaz "UserDetails" sobre mis entidades alumno y admin, de esta manera podría realizar el registro de alumnos y guardarlos en la base de datos con sus contraseñas encriptadas por el protocolo BCrypt.

BASE DE DATOS

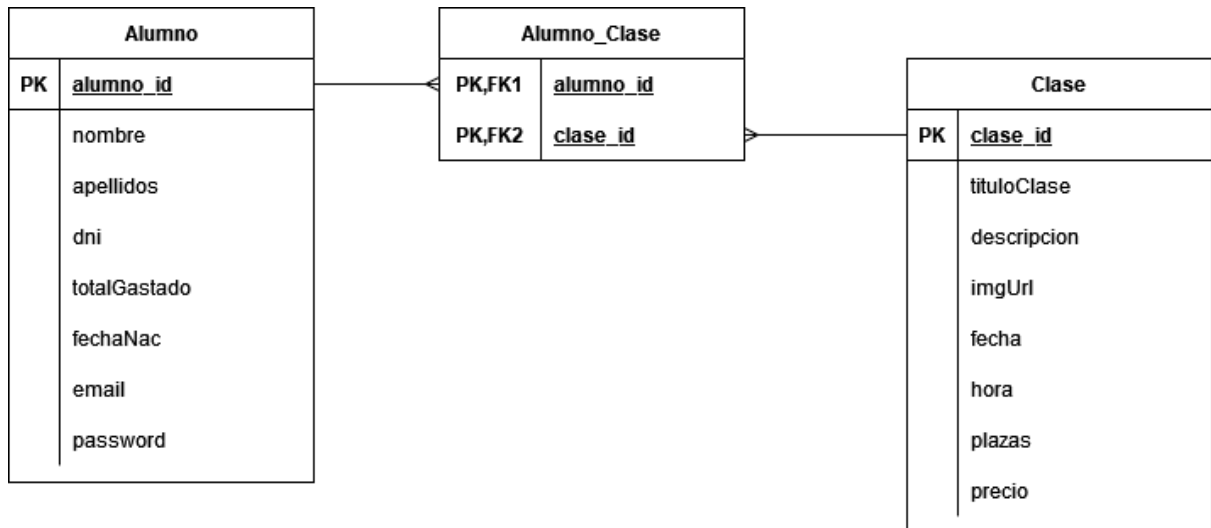


DIAGRAMA DE CLASES

