



AA 3D 低多边形自然包

文档

1) AA 3D低多边形自然包是什么？

AA 3D低多边形自然包是由Ahmet ALP开发的Unity资产。该资产包含超过1000个低多边形模型。

2) 如何安装？

- 步骤1: 购买资产后，在Unity编辑器窗口中，转到 菜单栏 > 包管理器。
- 步骤2: 在包管理器窗口的左上角，选择 包 > 我的资产。
- 步骤3: 在列表中找到 AA 3D 低多边形自然包，然后选择它。
- 步骤4: 点击下载，等待包管理器下载该资产。
- 步骤5: 点击导入。
- 步骤6: 在导入Unity包窗口中，点击导入，等待Unity将资产安装到您当前的项目中。

✓ 安装已完成

3) 如何将模型放入场景中？

所有预制体位于Assets > AA 3D低多边形自然包 > Prefabs路径。 在这个文件路径中，有关于预制体的分类。您可以简单地将预制体拖放到您的场景中。

4) 附加内容

AHMET ALP
资产商店个人资料.
网站
电子邮件