***2015.1.6***

***2015.1.6***

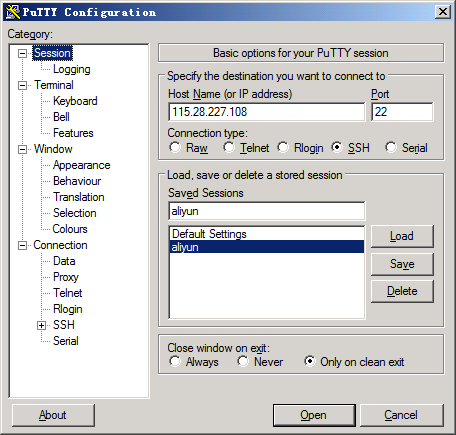
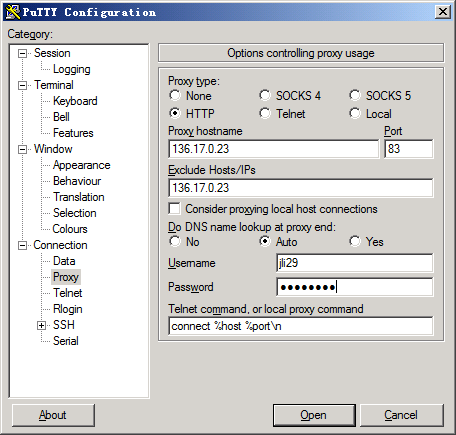
***2015.1.26***

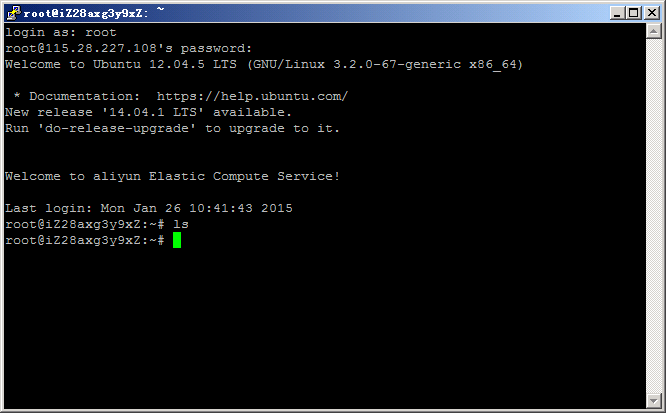
1. 申请阿里云ECS，账号126邮箱

#### 

连接方式： 1.阿里云VNC连接，管理终端连接密码： 712019

2.Putty



修改VI的颜色设置：

在文件~/.vimrc（没有就新建），加入配置 highlight Comment ctermfg=green guifg=green

安装&配置：

Apache:

1. sudo apt-get install apache2 (配置文件入口/etc/apache2/apache2.conf，默认的配置文件是/etc/apache2/sites-available/default)

mySQL：

1. sudo apt-get install mysql-server（root:ljroot）
2. sudo apt-get install phpmyadmin （登陆密码：ljroot，选择apache，安装时需输入mysql的账号）
3. sudo mkdir /var/www/tools

sudo ln -s /usr/share/phpmyadmin/ /var/www/tools/ （软连接到apache的路径）

1. phpmyadmin基于php，需安装php后才能访问：<http://host/tools/phpmyadmin>

PHP:

1. sudo apt-get install libapache2-mod-auth-mysql

sudo apt-get install php5-mysql （/etc/php5/apache2/php.ini）

1. sudo /etc/init.d/apache2 restart （重启apache）

常用命令：

Sudo /etc/init.d/mysql restart

Sudo /etc/init.d/apache2 restart

1. [**重庆丹海PLC**]，怀疑是触摸板程序中的设置没有加载到PLC，FX1n-60MT中的D变量在长时间掉电或其它原因清零。
2. 伺服电机控制脚Y000（速度脉冲）、Y001（正、反转），反转的脉冲是写死在程序里的，正转的脉冲参数由触摸屏程序提供（D400，脉冲数由D440、D442计算得到，好像没有用到？）
3. 缝纫机从检测到布匹传送到开始工作有个延时，定时参数来自触摸屏设置（缝纫1对应T5，定时参数D408；缝纫2对应T6，D409）

***2015.1.21***

1. 昨儿跟刘俊刚去看了台出故障的自动口袋缝纫机

故障：

1. 安川AC伺服电机只相应反转指定，正转无相应

确认工作模式：速度、位置？

如有控制面板，断开电机负载试运行，确认伺服单元没问题。

确认编码器和电机的控制线，三相电源的顺序是否有影响

1. 缝纫机接收到来料后不工作，还出现没有操作时的自启动
2. [JavaScript] Math.min.apply(null, array);

***2015.1.20***

1. 微信公众号编辑

视频：<http://edu.51cto.com/lesson/id-46457.html>

在线编辑工具：<http://wxedit.yead.net/>

1. 微信JSSDK

***2015.1.15***

1. [Android] Loader? 可用于activity和fragment 中content provider的异步加载。
2. [Android] searchable标签？
3. [Android] debug keystore?

***2015.1.14***

1. 重读《Android 4 高级编程》

**Sticky Intent**？sticky类型的Broadcast会保存最近一次广播的信息（通过sendStickyBroadcast()广播，一般的在广播完成后intent即被销毁），当用registerReceiver时返回这个被保存的intent，因此调用registerReceiver(null, intentFilter)，不需要指定第一个参数。

**Intent filter**？

Intent，有且只有一个action、>=0个category、一个data的URI

Intent filter，>=0个action、>=0个category、>=个data的URI

必须action、category、data全部匹配才不会被过滤

Action，intent.action在filter.actions内

Category，intent.categories在filter.categories内，或者filter.categories==null则匹配所有intent(即使intent.categories==null)

Data，intent.data的所有部分和filter.datas中的某个相同，或者filter.datas==null则匹配所有intent(即使intent.datas==null)

**Note:** Android automatically applies the the [CATEGORY\_DEFAULT](http://developer.android.com/reference/android/content/Intent.html#CATEGORY_DEFAULT) category to all implicit intents passed to [startActivity()](http://developer.android.com/reference/android/content/Context.html#startActivity(android.content.Intent)) and [startActivityForResult()](http://developer.android.com/reference/android/app/Activity.html#startActivityForResult(android.content.Intent, int)). So if you want your activity to receive implicit intents, it must include a category for "android.intent.category.DEFAULT" in its intent filters (as shown in the previous<intent-filter> example.

**IntentService**？继承至Service，当接收到Intent后会在自己的线程运行，通过StartService()发送Intent，在onIntentHandle()中处理。

***2015.1.9***

1. Android里的instrumentation是个啥？

单元测试的干活

***2015.1.6***

1. 搞清楚android中style、theme、attr、？、@的关系

**问**：style和theme的关系？

**答**：theme是特殊的一种style，针对application和activity的属性，对这二者设置theme之后，该theme指向的style会应用于整个app或所在activity的view。

对view只能指定style属性，指定后将覆盖其activity和app的theme指向的style，优先级从高到底是view>activity>application。

**问**：Button的属性设置style="?android:attr/ buttonBarButtonStyle "到底做了什么？

**答**：假设application定义了android:theme="@style/Sherlock.\_\_Theme.Light"，activity未定义

1. 从application中找到指定的theme所对应的style（name="Sherlock.\_\_Theme.Light" parent="android:Theme.Holo.Light"，android:Theme.Holo.Light定义在系统的themes.xml中）
2. 找到的style中有定义

<style name="Theme.Holo.Light" parent="Theme.Light"> …

<item name="buttonBarStyle">@android:style/Holo.Light.ButtonBar</item>

<item name="buttonBarButtonStyle">?android:attr/borderlessButtonStyle</item>

…

1. 可看出若指定属性buttonBarStyle这最终定义的style为Holo.Light.ButtonBar；如果指定属性buttonBarButtonStyle，则该属性与borderlessButtonStyle相同，再次查找可在其父主题Theme.Holo中找到<item name="borderlessButtonStyle">@android:style/Widget.Holo.Button.Borderless</item>, style可确定为Widget.Holo.Button.Borderless。

**总结**：@ ？的关系

目的相同，都是为view指定风格（style）

**?** 不是直接通过资源指定，而是查找相关theme中为该attr指定的style，没找到时采用默认

**@** 直接通过资源指定

如果没有为view指定style，也是去查找相关theme中的默认attr

**问**：Theme & attrs，如何为Theme添加新的attr，需要改代码？

**问**：有些attr没有包含在标签declare-styleable内。比如系统的attrs.xml

*<resources> …*

<attr name=*"textSize"* format=*"dimension"* />

<attr name=*"fontFamily"* format=*"string"* />

…

**答**：单独定义的attr可在其它declare-styleable内直接引用，仅需<attr name=*"textSize"/>*

1. 解决了\*Layout不能点击后更新图片的问题

在selector中加上<item android:state\_enabled="true">即可

1. **Declare**-styleable中定义名字不需要跟实现的类名相同
2. onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id)中的position和id，点击第一个item，position=1，id=0。怎么正确取到adpter中对应的数据结构？没有添加headerView。

用到的libPullToRefreshListView本身有个header。Done

***2015.1.5***

1. 打算找一本android 4的实战书看看~~《Android 3D游戏开发技术详解与典型案例》~~ OR 找个开源项目自己研究？
2. kano 树莓派，啥时候买个跟小桑耍；A7II好贵；要不要买个AudioEngine B2来配电视；Garmin原来是佳明，还在做手环vivoSmart看起不错，还是曲面LED

***2015.1.4***

1. 了解了php websocket框架swoole、workerman。

Swoole是c实现的框架

Workerman是纯php框架

1. 决定暂时以android为主进行学习
2. android的自定义ListView中的item（由LinearLayout定义）不能在pressed时显示高亮，系统定义的item都是以TextView为基类实现，具有该功能。？1.7 done

***2014.12.29***

1. 申请开发测试号

该测试号不能登录操作界面，只能使用http请求操作

appID: wx52c4375d0e62a45f

appsecret: 7eab6b74dd4ecfc85741dfa5658bc441

2. 尝试在自己写的网页中获取access\_takon、创建菜单等操作，失败



***2014.12.30***

1. 继续尝试在网页中对微信服务器进行访问，失败

XMLHttpRequest，jquery GET/POST/AJAX

2. 放弃#1，用php+curl来实现（参考<http://segmentfault.com/blog/zetd/1190000000356336>）

Memcache没有实现

增加了curl的代理认证

3. 使用php发生消息给指定用户，中文出现乱码。

***2014.12.31***

1. 创建github：<https://github.com/jetliquor/misc/tree/master/weixin>

2. 重新建立PDT工程

Xampp作为apache/mysql server（php5.4）

修改httpd.conf，设置localhost/weixin作为工程本地url

<Directory "D:/workspace/git\_misc/weixin/php\_server">

Options All

AllowOverride All

Require all granted

</Directory>

<IfModule alias\_module>

。。。。。。

Alias /weixin "D:/workspace/git\_misc/weixin/php\_server"

。。。。。。

3. 理解了消息收发推送机制

角色：微信用户、公众号（微信服务器）、开发服务器

场景：

1. 微信用户发送消息到公众号，公众号自动回复
2. 微信用户发送消息到公众号，公众号推送接收消息事件（XML）到开发服务器，开发服务器接收消息后进行被动应答（XML）
3. 开发服务器没有接收消息，主动发送消息到微信用户（https POST json）

4. 服务器的缓存、CDN（content delivery network）

5. 案例：

公司通讯录：<http://segmentfault.com/blog/zetd/1190000000356128>

微信音乐播放器：<http://segmentfault.com/blog/zetd/1190000000356356>

<http://segmentfault.com/blog/zetd/1190000000356356>

<http://segmentfault.com/blog/zetd/1190000000356421>

答题系统：<http://segmentfault.com/blog/zetd/1190000000356322>