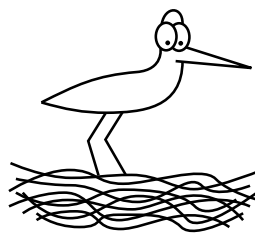


ZASTAVÍŠ HO, NEBO TĚ OVLÁDNE...

Skrytý Bureš

aneb

Je to kampaň!



Píše se rok 2011, nacházíme se v pre-koncernovém Česku. Ve hře Skrytý Bureš jsou hráči čeští politici, kteří se snaží uchránit křehkou demokracii před nástupem vlády koncernu. Mějte se na pozoru, jsou mezi Vámi skrytí populisté, kteří jsou ochotní pro svůj prospěch udělat leccos, mimo jiné udržet u moci Skrytého Bureše.

PŘEHLED

Na začátku hry je každému hráči potají přidělena jedna ze tří rolí: **demokrat**, **populista**, nebo **Bureš**. Demokraté drží většinu, ale neví s jistotou kdo je kdo; populisté se tedy musí uchýlit k pomluvám, nepravdám a manipulaci, aby mohli dosáhnout svých cílů. Bureš hraje pochopitelně pro tým populistů, přičemž populisté ví, kdo je Bureš, ale Bureš neví, kdo jsou populisté a musí na to přijít sám.

Demokraté vítězí zakotvením pěti pilířů demokracie, nebo odsouzením Bureše za dotační, či jiné, podvody. Populisté vítězí prosazením šesti populistických zákonů, nebo zvolením Bureše premiérem po prosazení alespoň tří populistických zákonů.

Kdykoliv je prosazen populistický zákon, získává vláda větší moc, navíc získává Prezident jednorázovou schopnost, kterou musí použít před započítáním dalšího kola. Nezáleží na aktuální politické příslušnosti Prezidenta, i demokraté mohou mít motivaci prosadit populistický zákon, aby získali větší moc.

CÍLE HRY

Každý hráč má tajnou příslušnost buďto k týmu demokratů, nebo populistů.

Demokraté vyhrávají pokud

- prosadí pět pilířů demokracie, nebo

- odsoudí Bureše za dotační, či jiné, podvody.

Populisté vyhrávají pokud

- prosadí šest populistických zákonů, nebo
- zvolí Bureše premiérem po prosazení alespoň tří populistických zákonů.

OBSAH BALENÍ

- 17 ... Zákony (6 demokr., 11 popul.)
- 10 ... Tajná role
- 10 ... Tajná stranická knížka
- 10 ... Obálky
- 10 ... Hlas ANO, bude líp
- 10 ... Hlas Nikoliv
- 1 ... Volební čítač
- 3 ... Hrací plán Populistické zákony
- 1 ... Hrací plán Demokratické pilíře
- 1 ... Plaketa Prezident
- 1 ... Plaketa Premiér

ZAČÁTEK HRY

Vyber hrací plán s populistickými zákony podle počtu hráčů a polož doprostřed vedle pilířů demokracie. Zamíchej všech 17 zákonů a polož na označené místo vedle pilířů demokracie (lízací balíček).

Připrav pro každého hráče jednu obálku, která bude obsahovat: jednu roli a odpovídající týmovou příslušnost (Bureš zjevně patří k populistům), jednu hlasovací kartičku „ANO, bude líp“ a jednu „Nikoliv“. Počet hráčů určí podle následující tabulky:

# hráčů	5	6	7	8	9	10
Demokr.	3	4	4	5	5	6
Popul.	1+B	1+B	2+B	2+B	3+B	3+B

Tabulka 1: Rozložení křesel. Ujisti se, že jsi vedle Bureše rozdál správný počet řadových populistů!

Obálky zamíchej a nech každého hráče, ať si vybere svojí. Hráč se poté potají podívá na svoji roli a příslušnost.

K čemu slouží dvojice kartiček role a příslušnost?

Ve hře Skrytý Bureš existuje mechanismus, při kterém se jistý hráč může dozvědět týmovou příslušnost.

Nyní náhodně vyber jednoho hráče, který bude začínat jako Prezident, a podej mu obě plakety, tedy „Prezident“ a „Premiér“.

Hra 5-6 hráčů

- všichni zavřou oči,
- populisté **včetně** Bureše otevřou oči a „seznamí“ se *[delší pauza]*,
- všichni opět zavřou oči,
- všichni otevřou oči a začíná se hrát/lhát.

Hra 7-10 hráčů

- všichni zavřou oči a přichystají si pravou ruku v pěst před sebe,
- populisté **kromě** Bureše otevřou oči a „seznamí“ se,
- Bureš ukáže pravou rukou gesto „Čau lidi!“ (ať už vypadá jakkoliv),
- populisté vyhledají svého koblihového „vůdce“ *[delší pauza]*,
- všichni opět zavřou oči a Bureš vrátí ruku v pěst,
- všichni otevřou oči a začíná se hrát/lhát.

Pokud někomu nebylo něco jasné, nebo se cokoliv pokazilo, teď je ten správný čas to vyřešit.

PRŮBĚH HRY

Skrytý Bureš se hraje v několika kolech. V každém kole probíhá **hlasování o důvěře** vládě, přijímání

nové **legislativy** a případná **razie** finanční správy.

HLASOVÁNÍ O DŮVĚŘE

1. Nový Prezident

Na začátku nového kola předává stávající Prezident svoji plaketu hráči po levici, není-li dáno jinak.

2. Jmenování premiéra

Prezident vybere a jmenuje premiérem *způsobilého* hráče tím, že před něj postaví plaketu „Premiér“. Prezident může diskutovat výběr premiéra s plénem, čímž dává větší šanci odhlasování důvěry jeho vládě.

Způsobilost. Poslední Prezident a premiér, kteří **prošli hlasováním o důvěře**, nejsou způsobilí pro nominaci do výkonu funkce premiéra v kole následujícím.

Ad způsobilost.

- *Způsobilost se netýká těch, kteří neprošli hlasováním o důvěře, ti mohou být opět zvoleni do funkce Premiéra.*
- *Způsobilost se týká pouze Premiéra, Prezidentem se může stát kdokoliv bez ohledu na způsobilost.*
- *pokud ve hře zbývá posledních pět hráčů, nezpůsobilým se stává pouze poslední výkonný Premiér; poslední výkonný Prezident může být nominován na Premiéra.*
- *Existuje několik dalších pravidel omezujících způsobilost, viz dále.*

3. Hlasování o důvěře

Jakmile vybral Prezident způsobilého Premiéra, hráči diskutují o navržené vládě, dokud nejsou všichni připraveni hlasovat o důvěře této vládě. Hlasování se účastní všichni hráči, včetně Prezidenta a Premiéra. Každý hráč si připraví hlasovací

lístek a poté ho všichni najednou obrátí – volba je veřejná.

Remíza, nebo většina proti vládě. Znamená vyslovení nedůvěry, prezidentská plaketa se posouvá po směru hodinových ručiček a *volební čítač* se zvyšuje o 1.

Volební čítač. Při každém neúspěšném hlasování o důvěře vládě se čítač o jedna zvyšuje.

Pokud se nepodaří třikrát po sobě sestavit vládu, země je uvržena do chaosu, z čehož těží hlavně populisté: vrchní zákon z lízacího balíčku okamžitě vstupuje v platnost. Žádná razie finanční správy se neprovádí a volební čítač se vrací na začátek.

Jsou-li na lízacím balíčku méně jak 3 zákony, promíchejte zbývající s odhazovacím balíčkem a založte nový lízací balíček.

Pokud vláda získá důvěru, vrací se volební čítač na začátek.

Většina pro vládu. Kandidát na Prezidenta se stává Prezidentem, kandidát na premiéra premiérem.

Pokud jsou v tuto chvíli prosazeny 3 a více populistických zákonů, znamená případná volba Bureše premiérem výhru populistů a také konec hry. V tom případě se Bureš odhalí a nahlas prohlásí:

„Nikdy neodstoupím, nikdy! Nech si to všichni zapamatují!“

—Andrej Babiš, 16.11.2018

V opačném případě mají hráči jistotu, že dotyčný není Bureš.

LEGISLATIVNÍ ŘÍZENÍ

Během přijímání legislativy spolupracují Prezident a Premiér na tajném výběru nového zákona. Prezident si lízne 3 zákony z lízacího balíčku, potají si je prohlédne a jeden zahodí na odhazovací balíček rubem vzhůru. Dva zbývající zákony předá Premiérovi, který si je také potají prohlédne, jeden zahodí a ten zbývající umístí na odpovídající linii—populistickou resp. demokratickou—lícem vzhůru.

Během legislativního procesu je zakázána veškerá, i neverbální, komunikace. Prezident a Premiér si NESMÍ „vylosovat“ zákon, aby tak hráli náhodně, raději zamíchejte kartičky před odhozením jedné, nebo proveďte cokoliv chytrého k zamezení tajného a záměrného výběru zákona. Navíc by měl Prezident předávat obě kartičky zároveň než jednu po druhé, aby tak nemohl soudit reakci Premiéra. Pokusy o „telegrafování“ obsahu kartiček s využitím náhody nebo jakákoliv jiná nestandardní výběrová procedura poškozují ducha hry – nedělejte to.

Zahozená kartička zákona nesmí být nikdy odhalena hráčům. Hráči musí spoléhat čistě na slova Prezidenta a Premiéra, kteří mají dovoleno lhát.

Ad lhaní. Často se někteří hráči dozví věci, které zbytek hráčů neví (nemůže vědět), jako například když vidí Prezident a Premiér kartičky zákonů, nebo když Prezident povolá vojenskou rozvědku ke zjištění stranické příslušnosti. Během hry Skrytý Bureš je dovoleno lhát o skrytých zjištěních VŽDY. Jediný případ, kdy MUSÍ hráči říci pravdu, je na konci hry při rozuzlení: hráč, který je Bureš, to musí říct pokud je pravomocně odsouzen, nebo pokud získá důvěru při třech a více populistických zákonech.

Pokud zbývají méně než tři kartičky zákonů na lízacím balíčku, zamíchejte je s odhozenými. Nepoužité zákony nikdy nemí být prozrazeny a také nesmí být jednoduše položeny na nový lízací balíček.

Pokud vláda schválí populistický zákon, který

dává úřadujícímu Prezidentovi novou pravomoc, tento Prezident ji MUSÍ použít.

Pokud vláda schválí populistický nebo demokratický zákon, který nedává Prezidentu žádnou další moc, hra pokračuje dalším kolem – tedy novými volbami.

PREZIDENTSKÉ PRAVOMOCI

Pokud nově prosazený populistický zákon uděluje prezidentskou pravomoc, Prezident ji musí použít před začátkem dalšího kola. Před použitím pravomoci může Prezident libovolně diskutovat její použití, ale konečné rozhodnutí je na Prezidentovi. Hra nemůže pokračovat, dokud Prezident pravomoc nevyužije. Prezidentské pravomoci jsou použitelné pouze jednou – nekumulují se (narozdíl od funkcí na magistrátě).

Povolání vojenského zpravodajství

Prezident si vybere hráče, jehož „napíchne“ Vojenské zpravodajství a zjistí jeho stranickou příslušnost. Zkoumaný hráč podá svoji Stranickou knížku (nikoli Roli!) Prezidentovi, který se potají podívá na stranickou příslušnost hráče, a vrátí Stranickou knížku zpět hráči. Prezident může před ostatními hráči pronést prohlášení (nebo lhát!) o výsledcích vyšetřování podle svého uvážení. Žádný hráč nesmí být vyšetřován vícekrát během hry.

Dosazení vlastního prezidenta

Prezident vybere libovolného jiného hráče, aby byl dalším prezidentem, předá mu prezidentskou plaketu. Tímto způsobem se může stát Prezidentem každý hráč – i hráči *nezpůsobilí* ve znění předchozích předpisů. Nový Prezident nominuje způsobilého hráče za svého Premiéra a volby probíhají jako obvykle.

Dosazení vlastního prezidenta nepřeskočí žádné hráče. Po tomto vložném kole se vrací prezidentská plaketa nalevo od Prezidenta, který dosazoval vlastního.

Pokud Prezident dosadí hráče nalevo, tento hráč bude Prezidentem dvakrát v řadě: jednou jako dosazený Prezident, jednou v rámci prezidentské rotace.

Špionáž

Prezident se potají podívá na vrchní tři zákony na lizačním balíčku a vrátí je zpět beze změny jejich pořadí.

Odsouzení za dotační podvody

Prezident pravomocně odsoudí jednoho hráče pronesením „Tímto pravomocně odsuzuji [jméno hráče] za dotační podvody“. Pokud je odsouzeným hráčem Bureš, hra končí vítězstvím demokratů. Pokud odsouzeným hráčem není Hitler, hráči se NESMÍ DOZVĚDĚT, zda byl odsouzen populistička či demokrat – hráči se musí snažit najít novou rovnováhu hlasů. Odsouzení hráči nesmějí ovlivňovat svědky, tedy mají zakázáno mluvit, hlasovat, nebo dokonce pracovat na dohodu pro Středočeský kraj.

Právo veta

Právo veta vstupuje v platnost pátým populistickým zákonem. V každém následujícím legislativním kolečku získává výkonná moc novou trvalou možnost zahodit všechny tři zákony, pokud se na tom Prezident i Premiér shodnou.

Prezident si lízne tři zákony, jeden zahodí, dva předá Premiérovi (jako obvykle). Poté může Premiér, místo výběrů jednoho zákona, říci „přeju si vetovat tyto zákony.“ Pokud Prezident veto potvrdí vyslovením „Souhlasím s vetováním,“ oba zákony jsou odhozeny a prezidentská plaketa se posouvá doleva. Pokud Prezident nesouhlasí, musí Premiér vybrat jeden zákon jako obvykle.

Každé použití práva veta znamená neaktivní vládu a zvyšuje volební čísla o jedna.

KE STRATEGII

Každý by měl tvrdit, že je demokrat. Jelikož mají demokraté hlasovací většinu, mohou snadno umlčet jakéhokoliv hráče, který se hrdě hlásí k populistům. Populista tak nemá žádný důvod se chlubit tím, že je populist. Dále, demokraté by měli vždy říkat pravdu – snaží se totiž rozluštit hru jako hádanku, takže jakéhokoliv lhaní je pro jejich tým velkou nevýhodou.

Hrajete-li Skrytého Bureše poprvé, pamatujte: tvařte se demokraticky jak jen to jde. Prosazujte demokratické zákony. Hlasujte pro demokratické vlády. Buďte Sluníčkáři. Věřte svým populistickým spoluhráčům, že Vám vytvoří příležitost, abyste prosadili demokratické zákony a zároveň prosazovali populismus na jejich stranu. Populisté vyhraju díky jemné manipulaci davu a čekáním na vhodnou příležitost k prosazení populistických zákonů, nikoliv agresivním hraním od samého začátku. Nebuďte zbrklí.

Demokraté často těžší ze zpomalování hry a z diskutování dostupných informací. Kdežto populisté těžší z uchvátání voleb, zmatku a dezinformací.

Populisté nejčastěji vyhrávají volbou Bureše, nikoliv prosazením šesti populistických zákonů! Volba Bureše není dodatečná nebo sekundární podmínka výhry, naopak, je jádrem úspěšné populistické strategie. Bureš by měl vždy hrát jako demokrat, měl by se obzvláště vyhnout lhaní a neměl by se dostávat do konfliktů s ostatními hráči. Když přijde jeho čas, Bureš potřebuje důvěru liberálů ke zvolení. A i když není Bureš nakonec zvolen, nedůvěra mezi demokraty je klíčová ke zvolení populistů v pozdějších kolech.

Ptejte se hráčů, proč udělali to, co udělali. Obzvláště důležité je to při uplatňování prezidentských

pravomocí – zeptejte se dopředu, koho a proč plánuje Prezident nechat sledovat, odsoudit, nebo dosadit.

Je-li prosazen populistický zákon, připadají v úvahu pouze tři viníci: Prezident, Premiér, nebo balíček zákonů. Pokuste se zjistit, kdo (nebo co!) zapříčinilo tuto situaci.

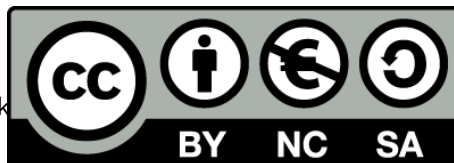
PODĚKOVÁNÍ

Poděkování patří týmu Skrytý Bureš.

ZÁSLUHY A LICENCE

Skrytý Bureš je prachprostým překladem anglické verze, v originále „Secret Hitler“. Největší zásluhu na české adaptaci hry tak má premiér Andrej Babiš a jeho činy.

Hra Skrytý Bureš je, stejně jako Secret Hitler, vydána pod licencí Creative Commons – Uveďte původ-Neužívejte dílo komerčně-Zachovejte licenci v její anglické verzi Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.



DÍLO SMÍTE:

Sdílet – rozmnožovat a distribuovat materiál prostřednictvím jakéhokoli média v jakémkoli formátu,

Upravit – remixovat, změnit a vyjít z původního díla,

ZA TĚCHTO PODMÍNEK:

Uveďte původ – Je Vaší povinností uvést autorství, poskytnout s dílem odkaz na licenci a vyznačit Vámi provedené změny. Toho můžete docílit jakýmkoli rozumným způsobem, nicméně nikdy ne způsobem naznačujícím, že by poskytovatel licence schvaloval nebo podporoval Vás nebo Váš způsob užití díla.

Neužívejte dílo komerčně – Je zakázáno užívat dílo pro komerční účely.

Zachovejte licenci – Pokud budete toto dílo upravovat, pozměňovat nebo na něj navazovat, musíte svoje odvozená díla vystavovat pod stejnou licenci jako původní dílo.

Žádná další omezení – Nesmíte použít právní omezení nebo účinné technické prostředky ochrany, které by omezovaly ostatní v možnostech poskytnutých touto licenci.

Zjistěte více o Creative Commons na [CreativeCommons.org](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode). Licence k tomuto dílu je dostupná na [CreativeCommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode).