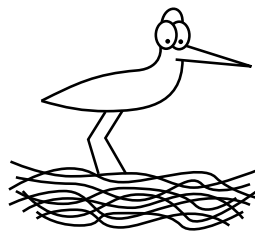


ZASTAVÍŠ HO, NEBO TĚ OVLÁDNE ...

Skrytý Bureš

aneb

Je to kampaň!



Píše se rok 2011, nacházíme se v pre-koncernovém Česku. Ve hře Skrytý Bureš jsou hráči čeští politici, kteří se snaží uchránit křehkou demokracii před nástupem vlády koncernu. Mějte se na pozoru, jsou mezi Vámi skrytí populisté, kteří jsou ochotní pro svůj prospěch udělat leccos, mimo jiné udržet u moci Skrytého Bureše.

PŘEHLED

Na začátku hry je každému hráči potají přidělena jedna ze tří rolí: **demokrat**, **populista**, nebo **Bureš**. Demokraté drží většinu, ale neví s jistotou kdo je kdo; populisté se tedy musí uchýlit k pomluvám, nepravdám a manipulaci, aby mohli dosáhnout svých cílů. Bureš hraje pochopitelně pro tým populistů, přičemž populisté ví, kdo je Bureš, ale Bureš neví, kdo jsou populisté a musí na to přijít sám.

Demokraté vítězí zakotvením pěti pilířů demokracie, nebo odsouzením Bureše za dotační, či jiné, podvody. Populisté vítězí prosazením šesti populistických zákonů, nebo zvolením Bureše premiérem po prosazení alespoň tří populistických zákonů.

Kdykoliv je prosazen populistický zákon, získává vláda větší moc, navíc získává Prezident jednorázovou schopnost, kterou musí použít před započítáním dalšího kola. Nezáleží na aktuální politické příslušnosti Prezidenta, i demokraté mohou mít motivaci prosadit populistický zákon, aby získali větší moc.

CÍLE HRY

Každý hráč má tajnou příslušnost buďto k týmu demokratů, nebo populistů.

Demokraté vyhrávají pokud

- prosadí pět pilířů demokracie, nebo
- odsoudí Bureše za dotační, či jiné, podvody.

Populisté vyhrávají pokud

- prosadí šest populistických zákonů, nebo

- zvolí Bureše premiérem po prosazení alespoň tří populistických zákonů.

OBSAH BALENÍ

- 17 ... Zákony (6 demokratických, 11 populistických)
- 10 ... Tajná role
- 10 ... Tajná týmová příslušnost
- 10 ... Obálky
- 10 ... Hlas ANO, bude líp
- 10 ... Hlas Nikoliv
 - 1 ... Volební čítač
- 3 ... Hrací plán Populistické zákony
- 1 ... Hrací plán Demokratické pilíře
- 1 ... Plaketa Prezident
- 1 ... Plaketa Premiér

ZAČÁTEK HRY

Vyber hrací plán s populistickými zákony podle počtu hráčů a polož doprostřed vedle pilířů demokracie. Zamíchej všech 17 zákonů a polož na označené místo vedle pilířů demokracie (lízací balíček).

Připrav pro každého hráče jednu obálku, která bude obsahovat: jednu roli a odpovídající týmovou příslušnost (Bureš zjevně patří k populistům), jednu hlasovací kartičku „ANO, bude líp“ a jednu „Nikoliv“. Počet hráčů určí podle následující tabulky:

# hráčů	5	6	7	8	9	10
Demokraté	3	4	4	5	5	6
Populisté	1+B	1+B	2+B	2+B	3+B	3+B

Tabulka 1: Rozložení křesel. Ujisti se, že jsi vedle Bureše rozdál správný počet řadových populistů!

Obálky zamíchej a nech každého hráče, ať si vybere svojí. Hráč se poté potají podívá na svoji roli a příslušnost.

K čemu slouží dvojice kartiček role a příslušnost?

Ve hře Skrytý Bureš existuje mechanismus, při kterém se jistý hráč může dozvědět týmovou příslušnost.

Nyní náhodně vyber jednoho hráče, který bude začínat jako Prezident, a podej mu obě plakety, tedy „Prezident“ a „Premiér“.

Hra 5-6 hráčů.

- všichni zavřou oči,
- populisté **včetně** Bureše otevřou oči a „sez-námí“ se *[delší pauza]*,
- všichni opět zavřou oči,
- všichni otevřou oči a začíná se hrát/lhát.

Hra 7-10 hráčů.

- všichni zavřou oči a přichystají si pravou ruku v pěst před sebe,
- populisté **kromě** Bureše otevřou oči a „sez-námí“ se,
- Bureš ukáže pravou rukou gesto „Čau lidi!“ (ať už vypadá jakkoliv),
- populisté vyhledají svého koblihového, vůdce“ *[delší pauza]*,
- všichni opět zavřou oči a Bureš vrátí ruku v pěst,
- všichni otevřou oči a začíná se hrát/lhát.

Pokud někomu nebylo něco jasné, nebo se cokoliv pokazilo, teď je ten správný čas to vyřešit.

PRŮBĚH HRY

Skrytý Bureš se hraje v několika kolech. V každém kole probíhá **hlasování o důvěře** vládě, přijímání nové **legislativy** a případná **razie** finanční správy.

HLASOVÁNÍ O DŮVĚŘE

1. Nový Prezident

Na začátku nového kola předává stávající Prezident svoji plaketu hráči po levici, není-li dáno jinak.

2. Jmenování premiéra.

Prezident vybere a jmenuje premiérem *způsobilého* hráče tím, že před něj postaví plaketu „Premiér“. Prezident může diskutovat výběr premiéra s plénem, čímž dává větší šanci odhlasování důvěry jeho vládě.

Způsobilost. Poslední Prezident a premiér, kteří **prošli hlasováním o důvěře**, nejsou způsobilí pro nominaci do výkonu funkce premiéra v kole následujícím.

Ad způsobilost.

- *Způsobilost se netýká těch, kteří neprošli hlasováním o důvěře, ti mohou být opět zvoleni do funkce Premiéra.*
- *Způsobilost se týká pouze Premiéra, Prezidentem se může stát kdokoliv bez ohledu na způsobilost.*
- *pokud ve hře zbývá posledních pět hráčů, nezpůsobilým se stává pouze poslední výkonný Premiér; poslední výkonný Prezident může být nominován na Premiéra.*
- *Existuje několik dalších pravidel omezujících způsobilost, viz dále.*

3. Hlasování o důvěře.

Jakmile vybral Prezident způsobilého Premiéra, hráči diskutují o navržené vládě, dokud nejsou všichni připraveni hlasovat o důvěře této vládě. Hlasování se účastní všichni hráči, včetně Prezidenta a Premiéra. Každý hráč si připraví hlasovací lístek a poté ho všichni najednou obrátí – volba je veřejná.

Remíza, nebo většina proti vládě. Znamená vyslovení nedůvěry, prezidentská plaketa se posouvá po směru hodinových ručiček a *volební čítač* se zvyšuje o 1.

Volební čítač. Při každém neúspěšném hlasování o důvěře vládě se čítač o jedna zvyšuje.

Pokud se nepodaří třikrát po sobě sestavit vládu, země je uvržena do chaosu, z čehož těží hlavně populisté: vrchní zákon z lízacího balíčku okamžitě vstupuje v platnost. Žádná razie finanční správy se neprovádí a volební čítač se vrací na začátek.

Jsou-li na lízacím balíčku méně jak 3 zákony, promíchejte zbývající s odhazovacím balíčkem a založte nový lízací balíček.

Pokud vláda získá důvěru, vrací se volební čítač na začátek.

Většina pro vládu. Kandidát na Prezidenta se stává Prezidentem, kandidát na premiéra premiérem.

Pokud jsou v tuto chvíli prosazeny 3 a více populistických zákonů, znamená případná volba Bureše premiérem výhru populistů a také konec hry. V tom případě se Bureš odhalí a nahlas prohlásí:

„Nikdy neodstoupím, nikdy! Nech si to všichni zapamatují!“

—Andrej Babiš, 16.11.2018

V opačném případě mají hráči jistotu, že dotyčný není Bureš.

PŘIJÍMÁNÍ LEGISLATIVY

Během přijímání legislativy spolupracují Prezident a Premiér na tajném výběru nového zákona. Prezident si lízne 3 zákony z lízacího balíčku, potají si je prohlédne a jeden zahodí na odhazovací balíček rubem vzhůru. Dva zbývající zákony předá Premiérovi, který si je také potají prohlédne, jeden zahodí a ten zbývající umístí na odpovídající linii—populistickou resp. demokracickou—lícem vzhůru.

Během legislativního procesu je zakázána veškerá, i neverbální, komunikace.

RAZIE FINANČNÍ SPRÁVY

ŠMÍROVÁNÍ

DOSAZENÍ VLASTNÍHO PREZIDENTA

ODPOSLOUCHÁVÁNÍ

ODSOUZENÍ ZA PODVODY

PRÁVO VETA

KE STRATEGII

PODĚKOVÁNÍ

ZÁSLUHY A LICENCE