Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2020./2021.

<Naziv projekta>

Dokumentacija, Rev. <1 ili 2>

Grupa: <*Naziv grupe*>
Voditelj: <*Ime i prezime voditelja*>

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: <Ime i prezime nastavnika zaduženog za vašu grupu>

Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3
2	Opi	s projektnog zadatka	5
	2.1	Primjeri u LATEXu	6
3	Spec	cifikacija programske potpore	9
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	9
		3.1.1 Obrasci uporabe	12
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	20
	3.2	Ostali zahtjevi	21
4	Arhi	tektura i dizajn sustava	22
	4.1	Baza podataka	22
		4.1.1 Opis tablica	22
		4.1.2 Dijagram baze podataka	23
	4.2	Dijagram razreda	24
	4.3	Dijagram stanja	25
	4.4	Dijagram aktivnosti	26
	4.5	Dijagram komponenti	27
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	28
	5.1	Korištene tehnologije i alati	28
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	29
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	29
		5.2.2 Ispitivanje sustava	29
	5.3	Dijagram razmještaja	30
		Upute za puštanje u pogon	31
6	Zak	jučak i budući rad	32
Po	pis li	terature	33

Programsko inženjerstvo	<projektni zadatak=""></projektni>
Indeks slika i dijagrama	34
Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe	35

<Naziv grupe> stranica 2/38 1. studenoga 2023.

1. Dnevnik promjena dokumentacije

Kontinuirano osvježavanje

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	*	22.08.2013.
0.2	Dopisane upute za povijest dokumentacije. Dodane reference.	*	24.08.2013.
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan sekvencijski dijagram, funkcionalni i nefunkcionalni zah- tjevi i dodatak A	*	25.08.2013.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka	*	26.08.2013.
0.8	Povijest rada i trenutni status implementa- cije, Zaključci i plan daljnjeg rada	*	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	*	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	*	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	*	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	*	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	*	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	*	11.09.2013.
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi	*	14.09.2013.
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	*	15.09.2013.

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	*	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	*	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	*	20.09.2013.
2.0	2.0 Konačni tekst predloška dokumentacije		28.09.2013.

Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.

2. Opis projektnog zadatka

dio 1. revizije

Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisničke zahtjeve. Što jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rješenja. Očekuje se minimalno 3, a poželjno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:

- potencijalna korist ovog projekta
- postojeća slična rješenja (istražiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predočavaju slična rješenja.
- skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rješenje.
- mogućnost prilagodbe rješenja
- opseg projektnog zadatka
- moguće nadogradnje projektnog zadatka

Za pomoć pogledati reference navedene u poglavlju "Popis literature", a po potrebi konzultirati sadržaj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.

2.1 Primjeri u LaTeXu

Ovo potpoglavlje izbrisati.

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LATEXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u LATEXu https://www.fer.unizg.hr/ _download/repository/LaTeX-upute.pdf
- LATEX projekt https://www.latex-project.org/help/
- StackExchange za Tex https://tex.stackexchange.com/

podcrtani tekst, podebljani tekst, nagnuti tekst primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
- primjer
- primjer
 - 1. primjer
 - 1.a primjer
 - b primjer
 - 2. primjer

primjer url-a: https://www.fer.unizg.hr/predmet/proinz/projekt posebni znakovi: # \$ % & { } $_{-}$ | < > ^ $_{-}$ \

naslov unutar tablice								
		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod						
korisnickoIme VARCHAR								
email VARCHAR								

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

naslov unutar tablice					
ime	VARCHAR				
primjer	VARCHAR				

Tablica 2.1: Naslov s referencom izvan tablice

IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	



Slika 2.1: Primjer slike s potpisom



Slika 2.2: Primjer slike s potpisom 2

Referenciranje slike 2.2 u tekstu.

3. Specifikacija programske potpore

3.1 Funkcionalni zahtjevi

dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

Dionici:

- 1. Vlasnik
- 2. Klijenti
 - (a) Organizatori
 - (b) Posjetitelji
- 3. Administratori
- 4. Razvojni tim

Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Neregistrirani/neprijavljeni korisnik (inicijator) može:
 - (a) prijaviti se u sustav, unijeti korisničko ime i lozinku
 - (b) registrirati se u sustav, stvoriti korisnički račun za koji su mu potrebni korisničko ime, lozinka i e-mail adresa
- 2. Organizator (inicijator) može:
 - (a) stvoriti novi događaj i dodati mu potrebne informacije (opis, lokacija, vremenski raspored, cijena)

- (b) uređivati vlastiti postojeći događaj
 - i. izmijeniti nužne informacije o događaju (opis, lokacija, vremenski raspored, cijena)
 - ii. dodati, obrisati ili izmijeniti izborne informacije o događaju (slika, kategorija i sl.)
- (c) izbrisati vlastiti postojeći događaj
- (d) vidjeti popis i detalje svih događaja
 - i. kontrolirati način prikaza popisa događaja (filteri, sortiranje, pretraživanje)
- (e) pregledati podatke za događaje (broj posjetitelja, ocjena)
- (f) pregledati podatke za vlastite događaje (neke naprednije statistike)
- (g) dobiti uvid u recenzije događaja
- (h) dobiti pregled svih javnih profila organizatora
- (i) uređivati ili izbrisati vlastiti javni profil
- (j) upravljati pretplatom za premium organizatore
 - i. pretplatiti se kao premium organizator putem PayPal-a ili kreditne kartice
 - ii. ukinuti pretplatu

3. Posjetitelj (inicijator) može:

- (a) vidjeti popis događaja
- (b) kontrolirati način prikaza popisa događaja
 - i. filtrirati događaje po kategoriji, lokaciji, vremenu održavanja
 - ii. sortirati događaje po kategoriji, udaljenosti, vremenu održavanja, cijeni, ocjeni
 - iii. pretraživati događaje po ključnim riječima
- (c) pregledati detalje događaja
- (d) odabrati i/ili promijeniti stupanj interesa za događaj ("sigurno dolazim", "možda dolazim", "ne dolazim")
- (e) ostaviti i urediti recenziju za posjećeni događaj koji je završio unutar zadnjih 48h (ocjena, komentar)
- (f) dobiti uvid u recenzije drugih posjetitelja
- (g) pregledati i izmijeniti osobne podatke
- (h) izbrisati svoj korisnički račun
- (i) pregledati javni profil pojedinog organizatora

4. Administrator (inicijator) može:

- (a) vidjeti popis svih registriranih korisnika i njihovih osobnih podataka
- (b) dodavati nove administratore
- (c) pristupiti statistici o korištenju aplikacije
- (d) ukloniti recenzije koje krše pravila korištenja aplikacije
- (e) ukloniti događaje koji krše pravila korištenja aplikacije
- (f) ukloniti korisničke račune koji krše pravila korištenja aplikacije
- (g) ukinuti pretplatu premium organizatorima koji krše pravila korištenja aplikacije
- (h) postaviti cijenu članstva za premium organizatore

5. <u>Baza podataka (sudionik):</u>

- (a) pohranjuje sve podatke o korisnicima, njihovim detaljima i ovlastima
- (b) pohranjuje sve podatke o događajima, njihovim detaljima i recenzijama

3.1.1 Obrasci uporabe

dio 1. revizije

Opis obrazaca uporabe

Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijek obrasca vratio na osnovni tijek.

UC1 -Registracija

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Stvoriti korisnicki račun za pristup sustavu
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet:
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za registraciju
 - 2. Korisnik unosi potrebne korisnicke podatke
 - 3. Korisnik prima obavijest o uspjesnoj registraciji
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Odabir vec zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu ili pruzanje neispravnoga e-maila
 - 1. Sustav obavjestava korisnika o neuspjelom upisu i vra Č ca ga na stra- Ž nicu za registraciju
 - 2. Korisnik mijenja potrebne podatke te zavrsava unos ili odustaje od registracije

UC2 - Prijava

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Dobiti pristup korisnickom sučelju
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Registracija
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Unos korisnickog imena i lozinke
 - 2. Potvrda o ispravnosti unesenih podataka

- 3. Pristup korisnickim funkcijama
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Neispravno korisnicko ime/lozinka
 - 1. Sustav obavjestava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za prijavu

UC3 - Pregled osobnih podataka

- Glavni sudionik: Administrator, organizator
- Cilj: Pregledati osobne podatke
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju "Osobni podatci"
 - 2. Aplikacija prikazuje osobne podatke korisnika

UC4 - Promjena osobnih podataka

- Glavni sudionik: Organizator
- Cilj: Promijeniti osobne podatke
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Organizator je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabere opciju za promjenu podataka
 - 2. Korisnik mijenja svoje osobne podatke
 - 3. Korisnik sprema promjene
 - 4. Baza podataka se ažurira
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Korisnik promijeni svoje osobne podatke, ali ne odabere opciju "Spremi promjenu"
 - Sustav obavjestava korisnika da nije spremio podatke prije izlaska iz prozora

UC5 - Brisanje racuna

- Glavni sudionik: Administrator, organizator, posjetitelj
- Cilj: Izbrisati svoj korisnički račun
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen

• Opis osnovnog tijeka:

- 1. Korisnik pregledava osobne podatke
- 2. Otvara se stranica s osobnim podacima korisnika
- 3. Korisnik brise račun
- 4. Korisnicki račun se izbriše iz baze podataka
- 5. Otvara se stranica za registraciju
- Opis mogućih odstupanja:

UC6 - Pregled popisa događaja

- Glavni sudionik: Administrator, organizator, posjetitelj
- Cilj: Pregledati nadolazeće događaje
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisniku se prikazuje popis aktualnih događaja

UC7 - Kontrola pregleda popisa događaja

- Glavni sudionik: Administrator, organizator, posjetitelj
- Cilj: Prikaz događaja po korisnikovoj želji
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik ima mogućost filtriranja događaja po kategorijama, lokacijama te vremenu izvođenja događaja
 - 2. Korisnik ima mogućnost sortiranja događaja po kategorijama, lokacijama te vremenu izvođenja događaja
 - 3. Korisnik ima mogućnost traženja neke ključne riječi

UC8 - Pregled podataka o događaju

- Glavni sudionik: Korisnik, organizator
- Cilj: Prikaz detalja o odabranom događaju
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire događaj

2. Prikazuje mu se detalji o događaju poput naziva, vrste, lokacije, vremena početka, trajanja, foto/video galerije te popis recenzija

UC<broj obrasca> -<ime obrasca>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- **Cilj:** <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>

 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
 - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- **Cilj:** <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>

- 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
- 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

UC<broj obrasca> -<ime obrasca>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- Cilj: <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
 - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- **Cilj:** <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>

- 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
- 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

UC<broi obrasca> -<ime obrasca>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- Cilj: <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
 - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- **Cilj:** <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>

- 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
- 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

<u>UC<broj obrasca> -<ime obrasca></u>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- Cilj: <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
 - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- **Cilj:** <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>

- 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
- 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

<u>UC<broj obrasca> -<ime obrasca></u>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- **Cilj:** <cilj>
- Sudionici: <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
 - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

3.1.2 Sekvencijski dijagrami

dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

3.2 Ostali zahtjevi

- Sustav treba omogućiti rad više korisnika u stvarnom vremenu
- Korisničko sučelje i sustav moraju podržavati hrvatsku abecedu (dijakritičkeznakove) pri unosu i prikazu tekstualnog sadržaja
- Izvršavanje dijela programa u kojem se pristupa bazi podataka ne smije trajati duže od nekoliko sekundi
- Sustav treba biti implementiran kao web aplikacija koristeći objektno orijentirane jezike
- Neispravno korištenje korisničkog sučelja ne smije narušiti funkcionalnost i rad sustava
- Sustav treba biti jednostavan za korištenje, korisnici se trebaju znati koristiti korisničkim sučeljem bez opširnih uputa
- Nadogradnja sustava ne smije narušavati postojeće funkcionalnosti sustava
- Sustav kao valutu koristi Euro
- Veza s bazom podataka mora biti kvalitetno zaštićena, brza i otporna na vanjske greške
- Pristup sustavu mora biti omogućen iz javne mreže pomoću HTTPS

4. Arhitektura i dizajn sustava

dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

4.1 Baza podataka

dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice						
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur				
		adipiscing elit, sed do eiusmod				

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

korisnik - ime tablice						
korisnickoIme	VARCHAR					
email	VARCHAR					
ime	VARCHAR					
primjer	VARCHAR					

4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

4.3 Dijagram stanja

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

4.4 Dijagram aktivnosti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

4.5 Dijagram komponenti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

5. Implementacija i korisničko sučelje

5.1 Korištene tehnologije i alati

dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

5.2 Ispitivanje programskog rješenja

dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium¹. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

¹https://www.seleniumhq.org/

5.3 Dijagram razmještaja

dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

5.4 Upute za puštanje u pogon

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

6. Zaključak i budući rad

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

Popis literature

Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

Indeks slika i dijagrama

2.1	Primjer slike s potpisom	7
2.2	Primjer slike s potpisom 2	8

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

Dnevnik sastajanja

Kontinuirano osvježavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.

1. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 1. studenoga 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
 - opis prve teme
 - opis druge teme

2. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 1. studenoga 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
 - opis prve teme
 - opis druge teme

Tablica aktivnosti

Kontinuirano osvježavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

Ime Prezime voditelja	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime
	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime voditelja Ime Prezime	Ime Prezime voditelja Ime Prezime Ime Prezime	Ime Prezime voditelja Ime Prezime Ime Prezime Ime Prezime	Ime Prezime voditelja Ime Prezime Ime Prezime Ime Prezime Ime Prezime Ime Prezime	Ime Prezime voditelja Ime Prezime Ime Prezime Ime Prezime Ime Prezime Ime Prezime

Dijagrami pregleda promjena

dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.