

# Raportti: Steambeater

Ryhmä 6: Jetro Saarti, Kim Widberg, Pietari Järvi, (Arttu Ore)

## Sovelluksen idea

Steambeater on tilastojen seuranta- ja kirjaamisohjelma, jolla pystyy täydentämään Steamin keräämää pelistatistiikkaa läpäisy tiedoilla ja seuraamaan kirjastonsa läpäistyjen pelien osuutta. Perusideana siis käyttäjän Steam-videopelialustan pelien listaus, jossa käyttäjä voi asettaa pelejä läpäistykseksi (pelilistan organisoimiseksi pelejä voi myös merkitä ohitetuksi tai loputtomaksi).

## Mitä olemme toteuttaneet

### Kirjautuminen

Käyttäjä voi kirjautua ohjelmaan Steam-tunnuksillaan. Kirjautumisessa avautuu sisäinen selain, joka ohjaa Steamin OpenID-kirjautumissivulle. Onnistuneesta kirjautumisesta saadaan evästeen kautta tieto pelaajan tunnuksesta muodossa, jota voidaan käyttää haettaessa pelaajan tietoja Steam API:n kautta. Kirjautumiseen voi testauksessa käyttää myös testitunnusta, jolloin ohitetaan OpenID-kirjautuminen ja käytetään valmiiksi tallennettua tunnusta.

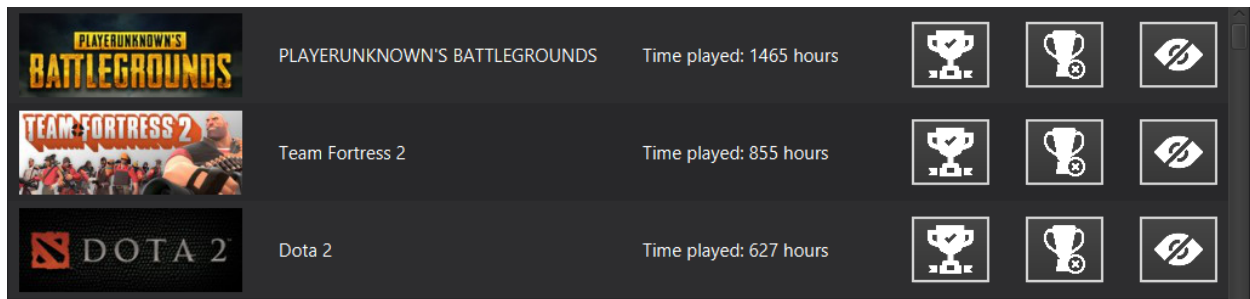
### Pelilista

Pelilista (Kuva 1) hakee Steam API:n avulla käyttäjän pelit, jotka asetetaan yksinkertaiseen listaan. Listan jokainen yksikkö sisältää pelin kuvan, nimen, pelatun ajan ja kolme statusnappia

### Statuksen asettaminen

Läpäistykseksi merkitsemisen lisäksi käyttäjä voi asettaa pelille myös "unbeatable" (mahdoton läpäistä) statuksen, jos kyseessä on esimerkiksi päättymätön peli. Viimeinen status on "ignored" joka piilottaa pelin alkunäkymän listasta.

Statusmerkinnät tallennetaan tietokantaan ja tietokannassa olevat merkinnät haetaan sovelluksen käynnistyksen tai uudelleenlatauksen yhteydessä.



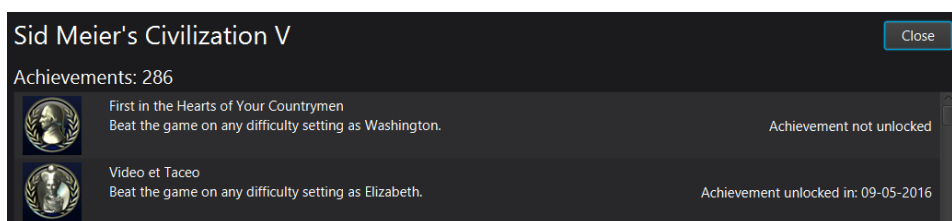
Kuva 1: Pelilista

## Pelilistan suodattaminen

Pelilista voidaan suodattaa statuksien mukaan. Näin käyttäjä voi rajata pois esimerkiksi piilotetut tai läpäistyt pelit. Jos kaikki valintalaatikot on valittu, näkee käyttäjä kaikki mahdolliset pelit.

## Saavutukset

Listan peliä painettaessa sovellukseen aukeaa uusi paneeli (Kuva 2), jossa näkyy kyseisen pelin saavutusten määrä. Jos saavutuksia on yli 0, ne näytetään listattuna. Yksittäisissä saavutuksissa myös lukee, että milloin saavutus on saavutettu tai tieto siitä, että saavutus on vielä saamatta.

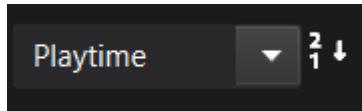


Kuva 2: Saavutuspaneeli

## Listan järjestely

Pelilista voidaan järjestellä pelien nimen mukaan aakkosjärjestyksessä tai pelien pelatun ajan mukaan. Ensin ideana oli järjestellä saavutusten mukaan, mutta tämä olisi luonut liikaa API kutsuja, joten päätimme poistaa kyseisen toiminnon. Listan järjestystä voidaan myös muuttaa siten, että käyttäjä voi tarkistella listaa

molemmista päistä. Kun lista on järjestelty nimen mukaan, niin asiakas voi vaihtaa järjestyksen A – Z ja Z – A välillä. Peliajan mukaan järjestelty lista taas voidaan järjestellä pelin mukaan, jota on pelattu eniten tai vähiten.



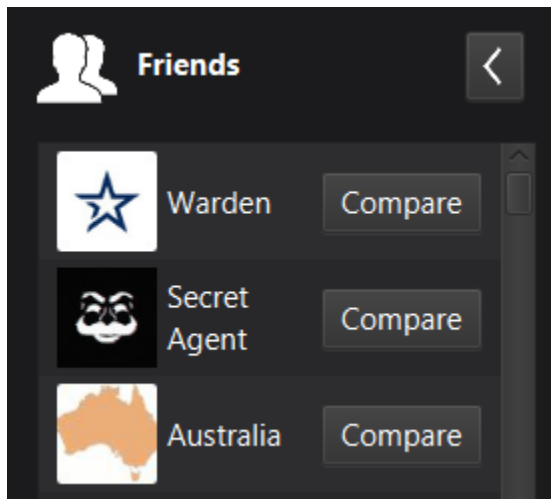
Kuva 3: Listan järjestely peliajan mukaan

## Tietokanta

Tietokantaan tallennetaan sovelluksen käyttäjien pelit ja käyttäjän merkitsemät tiedot. Näihin tietoihin kuuluu, onko käyttäjä läpäissyt pelin, onko peliä mahdollista läpäistä, ja kiinnostaako peli käyttäjää. Oletuksena sovelluksessa haetaan aina ensin ajantasainen tieto Steam API:n kautta ja täydennetään pelitietoja tietokantaan tallennetuilla merkinnöillä. Steam API:n ollessa pois toiminnasta, käytetään tietokantaan tallennettuja pelitietoja (eivät välttämättä täysin ajan tasalla, mutta mahdollistavat sovelluksen käytön).

## Kaverilista

Sovellus hakee Steam API:n avulla käyttäjän Steam kaverit, jotka asetetaan listaan (Kuva 4). Käyttäjä voi vertailla omistettujen pelien määrää, kokonais- peliaikaa, peliaikaa viimeisen kahden viikon aikana ja pelikirjaston läpäisyprosenttia.



Kuva 4: Kaverilista ja vertailu- napit

## Tila- ja virheilmoitukset

Sovelluksessa näytetään tekstinä ilmoitukset siitä, mitä on tapahtumassa (ollaan ottamassa yhteyttä tietokantaan, haetaan Steam API –tietoja ym.) ja näytetään syntyneet virheet tietokantaan yhdistämisessä tai haettaessa tietoja Steam API:sta.

## Kansainvälistys ja lokalisaatio

Käyttäjä voi valita sovelluksen käyttöliittymän kieleksi joko englannin tai suomen. Kieltä voidaan vaihtaa missä tahansa vaiheessa sovelluksen käyttöä. Tämä ei kuitenkaan vaikuta Steam API:sta saatuihin englanninkielisiin merkkijonoihin. Ohjelmalle on helppo lisätä käännöksiä.

## Profiili

Sovelluksessa näkyy vasemmassa yläkulmassa käyttäjän Steam- profiilikuva ja käyttäjänimi. Profiilisivu voidaan aukaista profiilikuvaa klikkaamalla. Profiilisivulta voidaan löytää käyttäjäkohtaiset pelistatistiikat, kuten pelattu peliaika tai omistettujen pelien määrä.

## Mitä jäi toteuttamatta?

### Pelien lataaminen ja käynnistäminen sovelluksen kautta

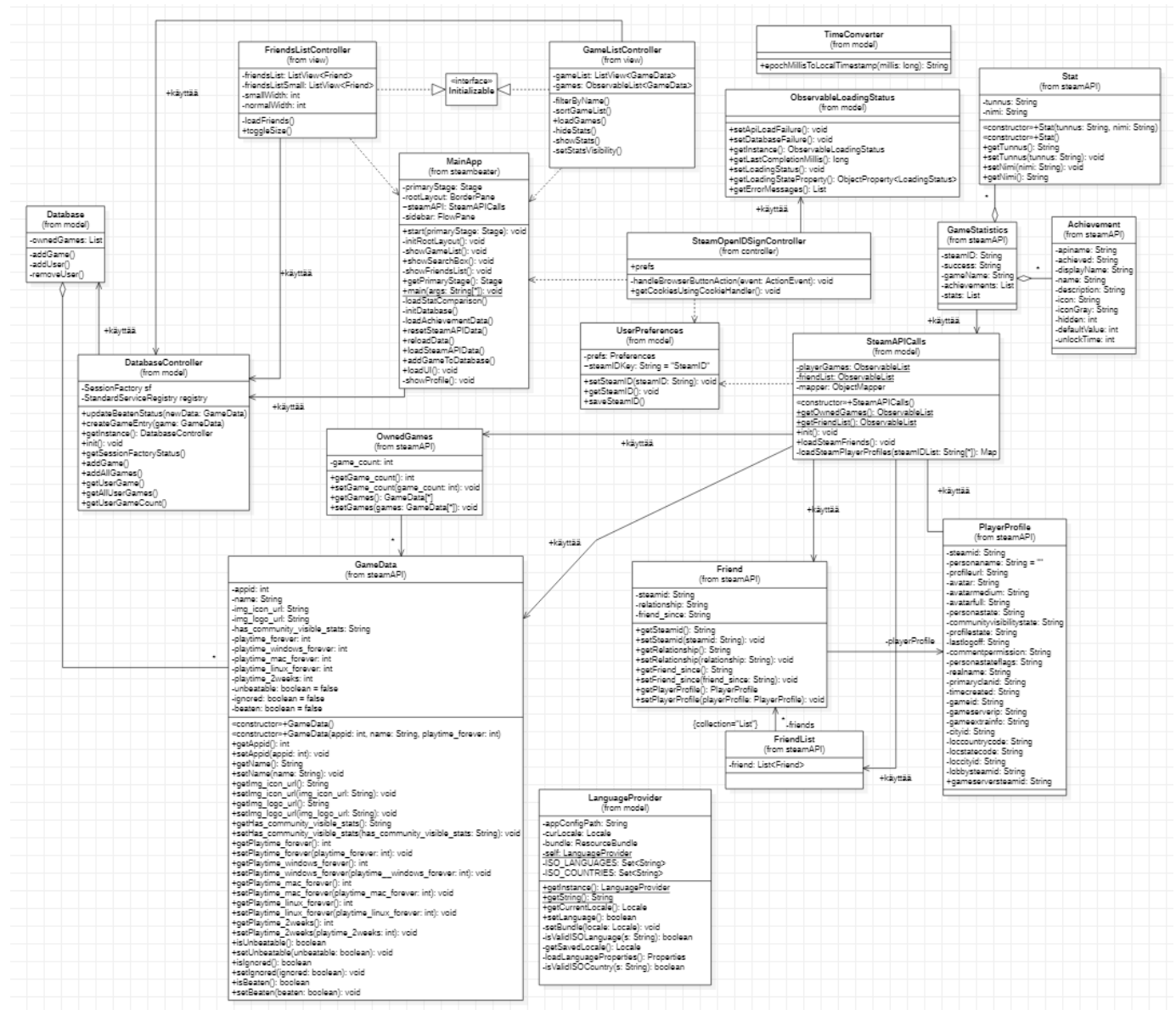
Ensin ideana oli, että sovellus lataisi ja käynnistäisi listalla olevia pelejä, mutta tähän ei jäänyt aikaa. Kyseessä olisi luultavasti paljon työtä vaativa tehtävä.

### Muiden pelialustojen yhdistäminen

Sovellus oli alun perin suunniteltu käyttämään vain Steam-alustaa. Lisäsimme kuitenkin käyttäjätarinoihin muiden pelialustojen yhdistämisen, mutta tämä vaatisi aivan liikaa työtä, koska jokaisella olisi oma API, joka täytyisi opetella. Tätä tuskin aiomme lisätä sovellukseemme.

# Arkkitehtuuri

Sovellus koostuu 19 luokasta (Kuva 5).



Kuva 5: Luokkakaavio sovelluksesta