Proyecto Gorilla

Fecha Creación: 31/02/2012

Misión: reunir todas las herramientas necesarias para el análisis y compresión sobre la Euromillion, para asi aumentar las probabilidades de ganar.

Sorteo: Euromillion (Martes, Viernes)

Regla: 5 números del 1 al 50 + 2 números del 1 al 11.

Inicio: 13/02/2004

Conjuntos

* No jugar números que ya hayan salido.
* No jugar números consecutivos (+/- 2).
* No jugar el mismo último número (7-17-27-37-47).
* No jugar numero múltiplos (5-10-15-20-25).
* No jugar todos pares o todos impares.
* Jugar números dentro de un rango de sumatorias de numeros
* Por alguna razón un número del sorteo pasado puede salir en el próximo sorteo.
* No jugar +/- 2 de cada ticket ganador
* 5/50 Midpoint(128) 70%Range(95-160)
* Verificar los números que no hayan salido los 6 ultimos sorteros, ya que la mitad de los números del próximos sorteo saldrán de esos números.
* Numeros frecuente
* Ocurrencias x mes y ano
* Ocurrencias de distancias
* Buscar patrones en los números
* Jugar patrones de números que ocurren más frecuente.
* Mejor jugar 10 lineas en un sorteo que jugar un línea en 10 sorteos.
* Existe 116.531.800 combinaciones
* Rango Suma: 15 - 240

Reportes:

* Frecuencia agrupada en 2,3,4 números
* Número promedio de distancia entre números (Distancia más pequeña/grande)
* Número promedio de números pares e impares
* Rango mas frecuentre de la sumatoria de los números
* Frecuencia x numero

Links:

* [http://www.smartluck.com](http://www.smartluck.com/)
* <http://www.smartluck.com/gail-howard-balanced-game.htm>
* <http://www.smartluck.com/bestsums.htm>
* <http://lottery.merseyworld.com/>
* <http://lottery.merseyworld.com/Links>
* [www.versabet.com](http://www.versabet.com)

**Indicadores**

**1.- Rango (un registro por cada rango)**

**1.1 Resumen (un registro por cada rango) – SP\_RANGO\_RESUMEN**

[Desde]: inicio del rango

[Hasta]: fin del rango

[Ocurrencia]: números de ocurrencias desde el inicio del sorteo

[% Ocurrencia]: [Ocurrencia] \* 100/Numero de Sorteos

[# Tickets]: numero de tickets del rago

[Avg Espera]: número de sorteos promedio de ocurrencia

[Max Espera]: cantidad de mayor número de sorteos en espera

[Min Espera]: cantidad de menor número de sorteos en espera

[Ultima Aparición]: fecha última ocurrencia

[Overdue]: número de sorteos en espera (sorteos\_transcurridos – [Avg Espera])

[Avg Distancia]: distancia promedio

[X - J]: ocurrencia entre números pares e impares (5-0, 4-1, 3-2, 2-3, 1-4, 0-5)

[Anos]: ocurrencia por año desde 2004 hasta 2012

[Mes]: ocurrencia por mes desde Enero hasta Diciembre

**1.2 Por Fecha (un registro por cada rango) – SP\_RANGO\_FECHA**

[Desde]: inicio del rango

[Hasta]: fin del rango

[Ocurrencia]: números de ocurrencias desde el inicio del sorteo

[% Ocurrencia]: [Ocurrencias] \* 100/Numero de Sorteos

[Mes - Ano]: ocurrencias para el mes y ano dado desde 2004

[Martes]: ocurrencias los martes desde 10/05/2011

[Viernes]: ocurrencias los martes desde 10/05/2011

[Invierno]: ocurrencias entre Diciembre, Enero, Febrero

[Primavera]: ocurrencias en Marzo, Abril, Mayo

[Verano]: ocurrencias en Junio, Julio, Agosto

[Otoño]: ocurrencias en Septiembre, Octubre, Noviembre

**1.3 Por Distancia (un registro por cada rango) – SP\_RANGO\_DISTANCIA**

[Desde]: inicio del rango

[Hasta]: fin del rango

[Ocurrencia]: números de ocurrencias desde el inicio del sorteo

[% Ocurrencia]: [Ocurrencias] \* 100/Numero de Sorteos

[X]: ocurrencia por cada X distancia

**1.4 Por Número (un registro por cada rango) – SP\_RANGO\_NUMERO**

[Desde]: inicio del rango

[Hasta]: fin del rango

[Ocurrencia]: número de ocurrencias desde el inicio del sorteo

[% Ocurrencia]: [Ocurrencias] \* 100/Numero de Sorteos

[X]: ocurrencia por cada Número X

**1.5 Por Lucky Number (un registro por cada rango) – SP\_RANGO\_LN**

[Desde]: inicio del rango

[Hasta]: fin del rango

[Ocurrencia]: número de ocurrencias desde el inicio del sorteo

[% Ocurrencia]: [Ocurrencias] \* 100/Numero de Sorteos

[X-Y]: ocurrencia de cada combinación X-Y

**2.- Números Pares/Impares (un registro por cada combinación)**

**2.1 Resumen (un registro por combinación)**

[Combinación]: número Par-Impar

[Ocurrencia]: numero de ocurrencia desde el inicio del sorteo

[% Ocurrencia]: [Ocurrencia] \* 100/Numero de Sorteos

[# Tickets]: numero de tickets del rago

[Avg Espera]: número de días promedio de ocurrencia

[Max Espera]: espera más larga de ocurrencia

[Min Espera]: espera más corta de ocurrencia

[Ultima Aparición]: fecha última ocurrencia

[Overdue]: días que de espera (Fecha Actual – [Ultima Aparición] - [Avg Espera])

[Avg Distancia]: distancia promedio

[X - J]: ocurrencia entre números pares e impares (5-0, 4-1, 3-2, 2-3, 1-4, 0-5)

[Anos]: ocurrencia por año desde 2004 hasta 2012

[Mes]: ocurrencia por mes desde Enero hasta Diciembre

**2.2 Por Fecha (un registro por combinación)**

[Desde]: inicio del rango

[Hasta]: fin del rango

[Ocurrencia]: números de ocurrencias desde el inicio del sorteo

[% Ocurrencia]: [Ocurrencias] \* 100/Numero de Sorteos

[Mes - Ano]: ocurrencias para el mes y ano dado desde 2004

[Martes]: ocurrencias los martes desde 10/05/2011

[Viernes]: ocurrencias los viernes desde 10/05/2011

[Invierno]: ocurrencias entre Diciembre, Enero, Febrero

[Primavera]: ocurrencias en Marzo, Abril, Mayo

[Verano]: ocurrencias en Junio, Julio, Agosto

[Otoño]: ocurrencias en Septiembre, Octubre, Noviembre

**2.3 Por Distancia (un registro por combinación)**

**2.4 Por Número (un registro por combinación)**

**2.5 Por Lucky Number (un registro por combinación)**

**3.- Pares/Triples (un registro por cada combinación)**

**3.1 Resumen (un registro por combinación)**

**3.2 Por Fecha (un registro por combinación)**

**3.3 Por Distancia (un registro por combinación)**

**3.4 Por Número (un registro por combinación)**

**3.5 Por Lucky Number (un registro por combinación)**

**4.- Numero Individual (un registro por cada combinación)**

**4.1 Resumen (un registro por combinación)**

**4.2 Por Fecha (un registro por combinación)**

**4.3 Por Distancia (un registro por combinación)**

**4.4 Por Número (un registro por combinación)**

**4.5 Por Lucky Number (un registro por combinación)**

**5.- Distancia (un registro por cada combinación)**

**6.- Lucky Number (un registro por cada combinación)**

**3.1 Resumen (un registro por combinación)**

**3.2 Por Fecha (un registro por combinación)**

**3.3 Por Distancia (un registro por combinación)**

**3.4 Por Número (un registro por combinación)**

**3.5 Por Lucky Number (un registro por combinación)**

**7.- Numeros Ultimos Sorteos (un registro por cada combinación)**

Pronostico

1.- Calcular y guardar lista de números jugables para el sorteo

3.- Guardar números jugados

4.- Algoritmo para determinar cuales son los números representativos en cada lista de números

5.- Al terminar el sorteo, revisar la lista de números del pronostico