日报

**2024.8.20 天气晴**

今天下午，我们迎来了第一次的课程。首先，每个小组对自己所选书籍进行了心得分享。然后，我们初步了解了产品经理的工作内容与技能要求。最后，我们学习了一些有关产品经理的技能要求，如需求分析、竞品分析等。总的来说，今天我对于产品经理有了更加清晰、现实的认知。知晓了其的基本工作以及其所必备的工作技能与能力。由于是第一次上课，没有具体实践操作，因此没有什么重要问题。但从本次课，我对于一名现实中的产品经理的形象的认识更加清晰。知晓了他们所需具备的共情能力与理工能力。以及对于需求分析与竞品分析应从哪些方面分析。需求从何而来，怎样满足需求；竞品在什么方面竞，怎样竞争的更好。对于之后，我计划学习有关github与git的相关知识，并为小程序开发做一些准备。

**2024.8.21 天气晴**

今天上午，我们迎来了第二次课程。首先每个小组进行了竞品分析的分享，让我直观的观察到各种互联网产品所具有的优劣势。然后老师向我们讲解了项目管理的十大知识领域与五大过程组，五大过程组：启动、规划、执行、监控和收尾，以及软件工程模型与常见工具和方法。最后老师向我们初步讲述了github的使用。总的来说，本次课程我初步了解了互联网项目管理的基本要、常用工具、流行的开发模式，初步学会了解并使用github。今天在配置github环境时遇到了SSH Key无法生成的问题，通过网上资料查询与询问老师。基本判断出问题是生成文件路径有中文。但由于用户名文件无法更改，故而我选择使用github客户端进行操作。之后，我计划完善本组小程序所需内容。

**2024.8.22 天气晴**

今天上午，我们迎来了第三次课程。首先，老师由《黑神话：悟空》引入了有关游戏软件开发的内容。然后老师讲述了高质量开发。可以通过用软件工程去保障质量，如发布流程规划、消除bug等操作。接着，我们还学习了什么是高质量代码，即规范、有注释、占用资源少等。进而我们可以通过提升个人代码质量的方式去保障软件质量，以此实现高质量软件开发。此外还可以通过测试，发布流程规划，上线后监控等手段保证软件的开发完善。最后，每个小组进行了小程序任务的alpha发布，展示了核心功能及设计，有博物馆导航，商场购物，食堂导航等。总的来说，本次课程我认识到了代码规范性的重要性，我们需要保证代码质量以提高软件开发质量。产品设计到项目管理再到软件开发，我对于现实中互联网工作的认知更加清晰。之后，我将按照计划完成本组小程序所需的代码任务。

**2024.8.23 天气晴**

今天上午，我们迎来了第四次课程。首先，老师向我们讲述了软件质量与测试。告诉了我们什么是bug，为什么做测试以及测试人员怎么做测试。我们对于现实测试人员的职能更加清晰，他们会进行功能、性能、安全等一系列测试。然后，老师讲述了测试用例如何设计，我们知道了设计的基本原则以及黑白盒测试方法。我们可以通过等价类划分法、边界值分析法等进行测试。接着，老师向我们讲述了测试执行与测试报告。我们知道了测试工具有哪些、不同阶段的软件测试类型以及测试报告撰写的一些规范要求。最后，老师向我们演示了github desktop的使用，告诉了我们团队合作者如何合作开发的流程。总的来说，本次课程我明白了专职测试的必要性，对测试人员的职业有所了解，掌握了测试用例的设计方法以及测试报告如何撰写。之后，我将按照小组计划，对小程序进行完善实现最终开发。