


Turing Machines

1. Schuift kop naar links totdat het een a tegenkomt in staat q_0 . Dan verschuift de kop naar rechts tot het b tegen komt in staat q_1 . De kop wordt weer naar rechts verschoven en stopt wanneer het een leeg vakje in staat q_2 tegenkomt.

2. Ontwerp turing machine die naar rechts scant net zo lang tot ie 2 aa's achter elkaar tegenkomt:

q_0	a	(q_1, \rightarrow)	$K = \{q_0, q_1, h\}$
q_0	\sqcup	(q_0, \rightarrow)	$\Sigma = \{a, \sqcup\}$
q_1	a	(h)	$S = q_0$
q_1	\sqcup	(q_0, \rightarrow)	$H = h$

3. $\sqcup q \sqcup w \sqcup \rightarrow q \sqcup w \sqcup \sqcup$

q_0	\sqcup	(q_0, \rightarrow)	? is volgensmy niet recursief
q_0	q	(q_0, \rightarrow)	
q_0	w	(q_1, \rightarrow)	
q_1	w	(q_1, \sqcup)	
q_1	\sqcup	(q_1, h)	
q_1	q	(q_0, \rightarrow)	

??? haha geen idee deze is lastig

4. Machine beweegt naar rechts tot hij een leeg veldje leest, daarna één veldje naar links.

By 1, schrijf een nul en keer terug naar functie R.
 By 0, schrijf een één.
 By \sqcup , schrijf een één.

$R \sqcup \rightarrow 1$

beweg naar rechts tot het een leeg veldje leest, vervang lege veldje door een één.