

# Introducción a la programación con Python (3)

# Archivos

- Python tiene una función **open** para abrir archivos. Devuelve un puntero al archivo.
- Parámetros: path y modo (lectura, escritura, etc)

```
In [3]: open?
```

```
Type: builtin_function_or_method
```

```
Base Class: <type 'builtin_function_or_method'>
```

```
String Form: <built-in function open>
```

```
Namespace: Python builtin
```

```
Docstring:
```

```
open(name[, mode[, buffering]]) -> file object
```

```
Open a file using the file() type, returns a file object. This is the preferred way to open a file. See file.__doc__ for further information.
```

# Archivos

- Del repositorio, baje el archivo datos/muestra.txt
- Muevase al directorio datos y abra la consola de python desde ahí.

```
jeudy@machin
jeudy@machin
total 12
4 -rw-rw-r--
8 -rw-rw-r--
jeudy@machin
primera line
second line
100, 200, 300
In [2]: puntero = open('muestra.txt', 'r')
In [3]: type(puntero)
Out[3]: file
```

# Modos de apertura de archivos

- 'r': read, solo lectura. El archivo debe existir.
- 'w': write, escritura. Si el archivo no existe, lo crea, si existe, lo sobrescribe (¡OJO!).
- 'a': append. Modo escritura, escribe al final de un archivo existente.
- 'b': para archivos binarios.
- '+' : permite escritura y lecturas simultáneas.

# Lectura de archivos

- Asumiendo que abrimos el archivo y creamos una variable puntero:
- `puntero.read([n])` : lee todo el archivo a una cadena de texto, o bien los primeros n bytes.
- `puntero.readline()`: lee una línea a la vez
- `puntero.readlines()`: lee todas las líneas y devuelve una lista con estas.

# Lectura de archivos

```
In [2]: puntero = open('muestra.txt', 'r')
In [8]: puntero.close()
In [9]: type(puntero)
Out[9]: file
In [10]: puntero.read()
-----
ValueError                                Traceback (most recent call last)
In /home/jeudy/Proyectos/UCR/intropython0415/datos/<ipython-input-10-31c9bebd00b7>
in <module>()
----> 1 puntero.read()

ValueError: I/O operation on closed file
Out[6]: 72

In [7]: print contenido
primera linea dentro del archivo
second line in the file
100, 200, 300
```

# Lectura de archivos

```
In [12]: puntero = open('muestra.txt', 'r')
```

```
In [13]: contenido = puntero.read(10)
```

```
In [14]: len(contenido)
```

```
Out[14]: 10
```

```
In [15]: print contenido  
primera li
```

```
In [16]: puntero.tell?
```

```
Type: builtin_function_or_method
```

```
Base Class: <type 'builtin_function_or_method'>
```

```
String Form: <built-in method tell of file object at 0x2e48030>
```

```
Namespace: Interactive
```

```
Docstring: tell() -> current file position, an integer (may be a long integer).
```

```
In [17]: puntero.tell()
```

```
Out[17]: 10
```

# Lectura de archivos

```
In [46]: contenido = puntero.read(20)
```

```
In [47]: print contenido  
nea dentro del archi
```

```
In [48]: contenido = puntero.read(10000)
```

```
In [49]: len(contenido)
```

```
Out[49]: 42
```

```
In [50]: puntero.tell()
```

```
Out[50]: 72
```

```
In [51]: contenido = puntero.read(10000) #trato de seguir leyendo
```

```
In [52]: print len(contenido)
```

```
0
```

```
In [53]: puntero.tell()
```

```
Out[53]: 72
```



# Lectura de archivos

```
In [61]: puntero = open('muestra.txt', 'r')
```

```
In [62]: lista_lineas = puntero.readlines()
```

```
In [63]: type(lista_lineas)
```

```
Out[63]: list
```

```
In [64]: len(lista_lineas)
```

```
Out[64]: 3
```

```
In [65]: print lista_lineas
```

```
['primera linea dentro del archivo\n', 'second line in the file\n', '100, 200, 300\n']
```

# Ejercicio

- Cree un programa python `archivos_readline.py` que reciba un parámetro por línea de comandos (ruta de un archivo de texto).
- Lea las líneas del archivo en una lista.
- Construya una nueva lista, en donde eliminó el caracter `\n` (nueva línea). Pista: función ***strip*** de los strings.

# Lectura de archivos

```
In [78]: puntero = open('muestra.txt', 'r')
```

```
In [79]: while True:
.....:     linea = puntero.readline()
.....:     print linea
.....:     if not linea:
.....:         break
.....:
```

primera linea dentro del archivo

second line in the file

100, 200, 300

```
In [80]: puntero.close()
```

```
In [85]: puntero = open('muestra.txt', 'r')
```

```
In [86]: linea = puntero.readline()
```

```
In [87]: while linea:
.....:     print linea
.....:     linea = puntero.readline()
.....:
```

primera linea dentro del archivo

second line in the file

100, 200, 300

# Escritura de archivos

- La alternativa más sencilla es desde el programa hacer print, que escribe a la salida estándar, y dejar que el usuario redireccione el contenido desde el shell con >
- Baje del repositorio ejemplo\_escritura\_so.py
- Ejecútelo sin redireccionar
- Ejecútelo redireccionando.

```
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ python ejemplo_escritura_so.py
```

```
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10  
11,12,13,14,15,16,17,18,19,20  
21,22,23,24,25,26,27,28,29,30  
31,32,33,34,35,36,37,38,39,40  
41,42,43,44,45,46,47,48,49,50  
51,52,53,54,55,56,57,58,59,60  
61,62,63,64,65,66,67,68,69,70  
71,72,73,74,75,76,77,78,79,80  
81,82,83,84,85,86,87,88,89,90  
91,92,93,94,95,96,97,98,99,100
```

```
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ python ejemplo_escritura_so.py > datos/numeros.txt
```

```
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ cat datos/numeros.txt
```

```
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10  
11,12,13,14,15,16,17,18,19,20  
21,22,23,24,25,26,27,28,29,30  
31,32,33,34,35,36,37,38,39,40  
41,42,43,44,45,46,47,48,49,50  
51,52,53,54,55,56,57,58,59,60  
61,62,63,64,65,66,67,68,69,70  
71,72,73,74,75,76,77,78,79,80  
81,82,83,84,85,86,87,88,89,90  
91,92,93,94,95,96,97,98,99,100
```

# Escritura de archivos

- `puntero = open(ruta, 'w')`
- Baje del repositorio `ejemplo_escritura_w.py` y `ejemplo_escritura_a.py`
- Note que con 'w', el archivo se sobrescribe cada vez, con 'a', se pegan las líneas al final.

# Escritura de archivos

```
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ python ejemplo_escritura_w.py
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ python ejemplo_escritura_w.py
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ python ejemplo_escritura_w.py
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ python ejemplo_escritura_w.py
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ python ejemplo_escritura_w.py
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ cat datos/numeros.txt
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
11,12,13,14,15,16,17,18,19,20
21,22,23,24,25,26,27,28,29,30
31,32,33,34,35,36,37,38,39,40
41,42,43,44,45,46,47,48,49,50
51,52,53,54,55,56,57,58,59,60
61,62,63,64,65,66,67,68,69,70
71,72,73,74,75,76,77,78,79,80
81,82,83,84,85,86,87,88,89,90
91,92,93,94,95,96,97,98,99,100
```

# Escritura de archivos

```
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ python ejemplo_escritura_a.py
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415 (master)$ cat datos/numeros.txt
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
11,12,13,14,15,16,17,18,19,20
21,22,23,24,25,26,27,28,29,30
31,32,33,34,35,36,37,38,39,40
41,42,43,44,45,46,47,48,49,50
51,52,53,54,55,56,57,58,59,60
61,62,63,64,65,66,67,68,69,70
71,72,73,74,75,76,77,78,79,80
81,82,83,84,85,86,87,88,89,90
91,92,93,94,95,96,97,98,99,100
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
11,12,13,14,15,16,17,18,19,20
21,22,23,24,25,26,27,28,29,30
31,32,33,34,35,36,37,38,39,40
41,42,43,44,45,46,47,48,49,50
51,52,53,54,55,56,57,58,59,60
61,62,63,64,65,66,67,68,69,70
71,72,73,74,75,76,77,78,79,80
81,82,83,84,85,86,87,88,89,90
91,92,93,94,95,96,97,98,99,100
```



# Ejercicio

- Modifique el ejemplo anterior, creando un programa `escritura_numeros.py` donde se indiquen 3 parámetros:
  - la ruta del archivo a escribir
  - el modo ('w' o 'a')
  - El límite superior del rango de números.

# Ejercicio

```
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415/ejercicios (master)$ python escritura_numeros.py ../datos/res.dat a 31
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415/ejercicios (master)$ python escritura_numeros.py ../datos/res.dat a 51
jeudy@machine:~/Proyectos/UCR/intropython0415/ejercicios (master)$ cat ../datos/res.dat
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
11,12,13,14,15,16,17,18,19,20
21,22,23,24,25,26,27,28,29,30
31,32,33,34,35,36,37,38,39,40
41,42,43,44,45,46,47,48,49,50
51,52,53,54,55,56,57,58,59,60
61,62,63,64,65,66,67,68,69,70
71,72,73,74,75,76,77,78,79,80
81,82,83,84,85,86,87,88,89,90
91,92,93,94,95,96,97,98,99,100
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
11,12,13,14,15,16,17,18,19,20
21,22,23,24,25,26,27,28,29,30
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10
11,12,13,14,15,16,17,18,19,20
21,22,23,24,25,26,27,28,29,30
31,32,33,34,35,36,37,38,39,40
41,42,43,44,45,46,47,48,49,50
```

# Manejo de Errores:

## Excepciones

# Excepciones

- Errores detectados por el intérprete en tiempo de ejecución.
- Ejemplos:
  - División entre cero
  - Errores de tipos
  - Índice fuera de rango

# Ejemplos de excepciones

```
In [101]: print variable_noexiste
```

```
-----  
NameError                                Traceback (most recent call last)  
/home/jeudy/Proyectos/UCR/intropython0415/datos/<ipython-input-101-e89177719168> in <module>()  
----> 1 print variable_noexiste
```

```
NameError: name 'variable_noexiste' is not defined
```

```
IndexError: list index out of range
```

```
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
```

# Manejo de excepciones

- Las excepciones pueden detectarse y manejarlas para que el programa no se interrumpa.
- El programador puede especificar excepciones o bien, decidir dejar pasar todas (no recomendado).
- Para manejar las excepciones en python, usamos bloques try/except

# Excepciones comunes

- Exception: tipo general. Atrapa cualquier error.
- OverflowError
- ZeroDivisionError
- AttributeError
- EOFError
- IOError
- ImportError

# Excepciones comunes

- IndexError
- KeyError
- NameError
- SyntaxError
- ValueError



# Manejo de excepciones

```
In [109]: a = 10

In [110]: b = 0

In [111]: try:
.....:     c = a / b
.....: except ZeroDivisionError:
.....:     print "Detectado error de division por zero. Uso valor por defecto"
.....:     c = -1
.....:
Detectado error de division por zero. Uso valor por defecto

In [112]: print c
-1
```

# Manejo de Excepciones

- Del repositorio, baje el programa *manejo\_excepciones.py*