PROJECTS JS

작성자: 전은규 작성일자: 20220527

 1. 핵심 태마

Shapes를 피하고, Beats로 돌격하고, 쓰러지는 것을 반복하세요

 2. 게임 소개

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 제목 | Just Shapes & Beats(미정) | Just Shapes & Beats on Steam |
| 플랫폼 | 모바일 |
| 장르 | 협동 + SHMUP + 액션 |
| 타깃 | 리듬게임 마니아 층+α |
| 조작 방식  시점 | 3인칭 시점 사이드 뷰 |
| 진행 방식 | TOUCH를 이용한 간편한 조작 및 DOUBLE TOUCH의 대쉬 기능 |
|  | ♣ 4명의 플레이어들이 랜덤으로 매칭되어 랜덤한 3가지의 맵중 한 곳을 투표하여 입장  ♣ 플레이어들 끼리 협동하여 스테이지를 클리어  ♣ 일반 스테이지 2곳과 보스 스테이지 1곳을 클리어하여 마무리 |

3. 주요 특징

♣ 하나하나 손수 만든 35개의 스테이지와 20개가 넘는 칩튠 & EDM 아티스트의 라이선스 곡이 존재

♣ 혼자서도 즐길 수 있는 스토리 모드와 도전 모드

♣ 게임을 클리어 할 시 획득하는 점수에 따라 얻는 엠블럼을 만들어 수집적인 욕구 자극

 4. 분석 및 전략

♣ 점수에 따른 엠블럼을 만들어 모든 맵을 클리어 외의 목적 생성

♣ 언제 어디서나 할수 있고, 게임중에도 들어갈 수 있도록 만들어 매칭 시간 단축

♣ 기본적인 과금 요소가 없어 거부감 없이 다가갈 수 있음

♣ 매칭 시스템을 점수가 비슷한 플레이어가 아닌 완전한 랜덤으로 만들어 쉽게 실력을 올리기가 가능

 5. 제작 포커스

♣ 총 제작기간 12개월

-알파 2월, 클로즈 베타4월, 오픈베타 6월, 상용화 시기 7월 , 글로벌 서비스 9월 예정

♣ 총 제작 인원 30명

**기획 5명 그래픽 23명 프로그래머 7명**