

main

%7 = phi i32* [%data, %4], [%data2, %5]
store i32* %7, i32** %ptr, align 4

%8 = load i32** %ptr, align 4

store i32 222, i32* %8

%9 = load i32** %ptr, align 4

%10 = load i32* %9

store i32 %10, i32* %copy_of_data, align 4

%11 = load i32** %ptr, align 4

%12 = call i32* @identity(i32* %11)

store i32* %12, i32** %clone_ptr, align 4

%13 = load i32** %clone_ptr, align 4

store i32 333, i32* %13

%14 = load i32* %1

ret i32 %14

br label %6

| %1 = alloca i32*, align 4 | %out = alloca i32*, align 4 | store i32* %in, i32** %1, align 4 | %2 = load i32** %1, align 4 | store i32* %2, i32** %out, align 4 | %3 = load i32** %out, align 4 | %4 = load i32** %out, align 4 | store i32 222, i32* %3 | ret i32* %4