# 安卓热更新文档

文件版本1.0.0

## 1.如何打包？

### 1.完整包

剔除Resource资源，生成Resource资源的AssetBundle放入 StreamingAssets目录再生成包

### 2.最小包

只有代码打包？ 剔除Resource资源和StreamingAssets资源 apk提交CDN

## 2.资源怎么办？

资源目录结构

asset

Android

1.1.0

TankGirl.apk，代码包 ---只有大版本有

assetbundles 资源包

assetrecord.dat 资源记录

MD.dat 资源的MD5

MD2.dat

version.dat

IOS

1.1.0

assetbundles

assetrecord.dat

Resource资源打成AssetBundle放入asset/assetbundles提交CDN

StreamingAssets资源拷贝到asset目录 提交CDN

## 3.更新流程？

先大版本更新——代码更新

再小版本更新——资源更新

## 4.目录优先级？

缓存目录总是高于流媒体目录

特殊情况：覆盖安装

## 5.cdn目录结构

Android

full.apk

version.dat 指定当前版本号

1.1.0

TankGirl.apk，代码包

assetrecord.dat MD5

assetbundles

-

-

1.1.1

assetrecord.dat MD5

assetbundles

-

-

1.2.0

TankGirl.apk，代码包

assetrecord.dat MD5

assetbundles

-

-

## 6.几种APK

miniApk

StreamingAssets

version.dat

persistentDataPath

fullApk

StreamingAssets

version.dat

assetbundles 资源包

assetrecord.dat 资源记录

MD.dat 资源的MD5

MD2.dat

persistentDataPath

miniApk 自然更新

StreamingAssets ---old version

version.dat

persistentDataPath

version.dat

assetbundles 资源包

assetrecord.dat 资源记录

MD.dat 资源的MD5

MD2.dat

fullApk 自然更新

StreamingAssets ---old version

version.dat

assetbundles 资源包

assetrecord.dat 资源记录

MD.dat 资源的MD5

MD2.dat

persistentDataPath

version.dat

assetbundles 资源包

assetrecord.dat 资源记录

MD.dat 资源的MD5

MD2.dat

curstom Apk 出现在更新后安装最新Apk或者最小Apk

StreamingAssets

version.dat

assetbundles 资源包

assetrecord.dat 资源记录

MD.dat 资源的MD5

MD2.dat这份资源的生成时间，以及MD5的MD5

persistentDataPath

version.dat

assetbundles 资源包

assetrecord.dat 资源记录

MD.dat 资源的MD5

MD2.dat 这份资源的生成时间，以及MD5的MD5

## 7.小版本更新优先级

如果persistentDataPath中存在 MD2文件，

如果StreamingAsset中不存在MD2文件，

则是miniAPK自然更新版本，

比较persistentDataPath目录和CDN目录，进行更新

如果StreamingAsset中同时存在MD2文件，

则是比较复杂APK，可能是更新后覆盖安装的版本，可能是fullAPk自然更新版本

比较两个MD2的时间，采用最新的生成文件目录然后再和CDN对比做更新

如果persistentDataPath 不存在MD2文件

如果StreamingAsset中不存在MD2文件，

则是miniAPK，

直接更新

如果StreamingAsset中存在MD2文件，

则是fullAPK，

比较StreamingAsset目录和CDN目录，进行更新

## 8.记录文件

表示文件名称和对应资源包的一种键值关系

关系是一对多

## 9.组合包技术

如果资源过小，看需要组合成一个资源包

具体设置需要修改生成记录文件的规则