

程式撰寫風格與慣例

文件版本

文件版本	文件日期	編修人員	編修說明
1.0.0	2016/7/15	Frankie	列出一些說明

說明

- 變數命名規則：使用駝峰式大小寫命名規則。
 - 全域變數：所有字首皆大寫，如：CurrentRow
 - 私有變數：第一個字首小寫，其他字首大寫，如：currentRow
- 少用全域變數
全域變數的缺點，常常不知道在哪邊被變動值，造成維護上的困擾。
- 使用列舉型態
例如：原來使用 `tableId == 1` 來判斷，改成宣告 `ImportBalanceType` 的列舉，並用來判斷，增加程式的可讀性。

```
public enum ImportBalanceType { MonthBalance = 1, PeriodBalance };
```

```
//if (tableId == 1)
if (BalanceType == ImportBalanceType.MonthBalance)
```

- 函數命名規則：
 - 做甚麼：例如計算庫存成本：`DoCalcBalanceCost()`
 - 取得甚麼：例如取得庫存成本：`cost = GetBalanceCost(int contractNo, string equityCode)`
 - 設定甚麼：例如設定成本：`SetCost()`

通常私有的函數(沒有要給別人繼承/呼叫)開頭會用 `Do` 開頭，所以也可以用 `DoGetBalanceCost` / `DoSetCost`

- 禁止存取整個 table

除了少數基本資料檔，基本上直接 `GetTable` 是不好的行為，當資料表資料太多時，會造成整個畫面停頓/time out；，應該使用 `GetTableBy` 直接下條件取得所要的資料。

```
if (tradeno.Substring(0, 1) == "B")
{
    dtDeal = AppFuncs.GetTable("equ_deal_buy");
    drDeal = dtDeal.Select(string.Format(" pno={0} AND tradeno='{1}' ", pno, tradeno));
}
else
{
    dtDeal = AppFuncs.GetTable("equ_deal_sell");
    drDeal = dtDeal.Select(string.Format(" pno={0} AND tradeno='{1}' ", pno, tradeno));
}
```

-