

Nom de la célébrité

La personnalité choisie pour ce projet est **Claude Shannon**,

[site perso_](#)

Code couleur

La charte graphique du site repose sur deux teintes principales :

#502c73 :

#9676b7 :

Nouvelles balises HTML utilisées

- <figure> : utilisée pour regrouper une image et sa légende afin de renforcer la clarté visuelle du contenu.
- <figcaption> : permet d'ajouter une légende descriptive à l'image insérée dans une balise <figure>.
- <time> : sert à indiquer une date ou une période précise (par exemple la date de naissance de Claude Shannon) tout en offrant une meilleure accessibilité aux moteurs de recherche.
- <button> : utilisée pour créer des boutons interactifs, notamment dans la page du quiz, permettant à l'utilisateur de valider ses réponses ou de rejouer.

Processus du quizz

Le quiz de l'application a pour objectif de permettre à l'utilisateur de tester ses connaissances sur Claude Shannon de manière ludique et interactive.

Il se compose d'une série de dix questions à choix multiples, portant sur la vie, les découvertes et les contributions majeures de cette figure emblématique de l'informatique.

L'utilisateur sélectionne pour chaque question la réponse qu'il estime correcte, puis valide son ensemble de choix à l'aide d'un bouton prévu à cet effet.

Le programme, développé en JavaScript, compare alors les réponses fournies avec les bonnes réponses préenregistrées, calcule automatiquement le nombre de réponses justes et affiche le score final à l'écran, accompagné d'un message personnalisé.

Le système conserve également le meilleur score obtenu, afin d'encourager l'utilisateur à rejouer et à améliorer ses performances.

Ce fonctionnement simple et intuitif rend l'expérience à la fois pédagogique, interactive et motivante.

Claude shannon

[Acceuil](#)

[Histoire](#)

[Oeuvres](#)

[Quizz](#)

Bienvenue dans le Projet Célébrité

Dans le cadre de ce projet, il s'agit de concevoir une application web interactive dédiée à une figure emblématique de l'informatique. L'objectif principal est de permettre à tout étudiant ou enseignant de la licence MIASHS de découvrir la vie, les réalisations et l'impact de cette personnalité sur le développement de l'informatique moderne. L'application, développée à l'aide des langages HTML5, CSS3 et JavaScript, sera entièrement responsive, c'est-à-dire adaptée à tout type d'écran (ordinateur, tablette, smartphone).

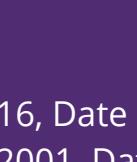


Département Mathématiques- Informatique

La licence MIASHS est composée de 3 années de formation :

- L1
- L2
- L3

Suivez nous sur :



Histoire

Découvrir sa vie

En savoir plus...

Oeuvres

Ses contribution

En savoir plus...

Quizz

Découvrir sa vie

En savoir plus...

Claude shannon

[Acceuil](#)

[Histoire](#)

[Oeuvres](#)

[Quizz](#)

Roberts Claude Shannon

Biographie

Texte Biographie



Date :

- 30 Avril 1916, Date de naissance
- 24 Février 2001, Date de décès

Claude shannon

[Acceuil](#)

[Histoire](#)

[Oeuvres](#)

[Quizz](#)

Travaux Fondateurs et Reconnaissance Académique

A Symbolic Analysis of Relay and Switching Circuits

contribution 1

contribution 2

Quiz : [Claude Shannon]

soumettre

[Acceuil](#)

[Histoire](#)

[Oeuvres](#)

[Quizz](#)