

[Iniciar Sesión](#)[Entrar con Facebook](#)

 No cerrar sesión
[Entrar](#)[¿Has olvidado tu contraseña?](#)

**Regístrate ahora
y consigue 1 año
de activación gratis**

[Regístrate](#)[Portada](#) ▶ [Reglas de Batalla Naval](#)

0 jugadores conectados

Reglas de Batalla Naval

¡La Batalla Naval ha comenzado! Despliega tu flota estratégicamente en tu territorio y adivina la posición de tu oponente, dispárale y debilita sus barcos. Sólo habrá un vencedor/a, el que primero hunda la flota del enemigo.

1. Objetivo del juego:

Hundir los 9 barcos de tu oponente antes que él acabe con los tuyos.

Cada jugador tiene 2 tableros compuesto por 10 filas y 10 columnas.

1. Tablero de posición: es tu territorio, en él distribuirás tu flota antes de comenzar la partida. Durante la partida pasará a un segundo plano (más pequeño), y sólo será de observación. Verás la posición de tus barcos y los disparos de tu oponente en tu territorio, pero no podrás realizar ningún cambio ni disparo en él.

2. Tablero principal: es el territorio de tu enemigo, donde tiene desplegada su flota. Será aquí donde se desarrolle tus movimientos (disparos) y tratarás de hundir los barcos enemigos. Aparecerá en tu pantalla una vez comience la partida y en él quedarán registrados todos tus movimientos, reflejando tanto los disparos al agua como los barcos hundidos hasta el momento.



Cada jugador tiene una **flota de 9 barcos** de diferente tamaño, por lo que cada uno ocupará un número determinado de casillas en el tablero:

- **1 Portaaviones:** ocupa 4 casillas
- **3 Submarinos/ Acorazados:** ocupan 3 casillas. Son aleatorios, es decir, puedes tener 3 submarinos y 0 acorazados, 2 submarinos y 1 acorazado...etc.
- **3 Destructores:** ocupan 2 casillas.
- **2 Fragatas:** ocupan 1 casilla.



2. Controles:

- Utiliza el ratón para colocar tus barcos en el tablero de posición. Arrastra el barco hasta el tablero. Adoptará posición vertical. Si quieres que esté horizontal, pulsa dos veces sobre él y se girará.
- Utiliza el ratón también para señalar tu disparo en tu tablero principal.

3. Terminología y movimientos:

We use third-party cookies to improve our services by analyzing your browsing habits. You can change the configuration of the cookies in the option "Configure Cookies" and obtain more information through the [Cookies Policy](#).

[✓ OK, accept all](#)
[Personalize](#)

- **Tocado:** cuando disparas en una casilla en la que está ubicado un barco enemigo que ocupa 2 o más casillas y destruyes sólo una parte del barco, le has tocado. En tu tablero principal aparece esa parte del barco con fuego. Vuelves a disparar.
- **Hundido:** si disparas en una casilla en la que está ubicado un fragata (1 casilla) u otro barco con el resto de casillas tocadas, le has hundido, es decir, has eliminado ese barco del juego. Aparecerá en tu tablero principal el barco completo echando humo. Vuelves a disparar, siempre y cuando no hayas hundido toda la flota de tu enemigo, en cuyo caso habrás ganado.



4. Reglas generales:

- Número de jugadores: 2 (mínimo y máximo).
- Una vez posicionas tus barcos y comienzas la partida, no podrás volver a cambiarlos de posición.
- Podrás disparar en cualquier casilla del tablero, salvo en las que ya has disparado.
- No puedes deshacer disparos ni propios ni de tus oponentes.
- Es un juego por turnos: haces tu disparo, si es "agua" el turno pasa a tu oponente; si "tocas" y/o hundes un barco enemigo, vuelves a disparar.
- Tienes tiempo límite de 15 segundos para realizar tu disparo/s, si se pasa el tiempo y no has hecho tu movimiento, pierdes turno.
- La partida acaba cuando un jugador ha hundido la flota completa del enemigo. Comenzará una nueva partida para ambos en 5 segundos.
- Si un jugador abandona la partida, esta finaliza y tienes que empezar otra nueva.

5. Comienza la partida:

Una vez has elegido sala, crea una partida e invita o espera a que otro jugador entre en tu partida. O si lo prefieres, puedes unirte a una ya creada siempre que no haya empezado el juego.

- Todos los jugadores comienzan la partida con su flota de 9 barcos y su tablero de posición.
 - El primer movimiento es distribuir tu flota por dicho tablero. Podrás colocar los barcos de forma vertical y horizontal. Arrastra el barco al tablero de posición para colocarlo de forma vertical, y pulsa dos veces sobre él (cuando estén en el tablero) si quieras colocarlo de forma horizontal.
- No podrás ponerlos fuera del tablero, y entre cada barco tendrá que haber una distancia mínima de 1 casilla. Si no se dan estos requisitos, no podrás comenzar la partida.
- Pulsa sobre "Comenzar la partida" y espera a que tu oponente ubique sus barcos.

6. Durante la batalla naval:

- En el momento que los dos jugadores habéis pulsado "Comenzar partida", la batalla naval empieza.
- Aparecerán en tu pantalla los dos tableros: el de posición más pequeño (donde colocaste tus barcos) y el principal, más grande, donde realizarás y verás tus disparos, y los barcos tocados y hundidos de tu oponente.
- El primer jugador que dispara es el que ha creado la partida.
- Si disparas y no das a ningún barco (Agua) pasa el turno a tu oponente.
- Si disparas en una casilla donde se encuentra un barco enemigo (tocar y/o hundir) vuelves a disparar.

7. Fin de la partida:

Gana el jugador que antes hunda la flota de su enemigo.

We use third-party cookies to improve our services by analyzing your browsing habits. You can change the configuration of the cookies in the option "Configure Cookies" and obtain more information through the [Cookies Policy](#).

OK, accept all

[Personalize](#)

[Portada](#) | [Contacto](#) | [Precios](#) | [Dar de baja](#) | [Aviso legal, privacidad y cookies](#)

Copyright 2020 Producciones Lo Nunca Visto, S.L.U.

We use third-party cookies to improve our services by analyzing your browsing habits. You can change the configuration of the cookies in the option "Configure Cookies" and obtain more information through the [Cookies Policy](#).

 [OK, accept all](#)[Personalize](#)