

Packet Tracer: Conectarse a un switch mediante el puerto de la consola

Objetivos

- Conectar una computadora a la interfaz de la consola del switch.
- Usar un programa de terminales para comunicarse con el switch.

Aspectos básicos/situación

En esta actividad, usaremos un cable de consola para conectar un switch. Desde el terminal, puede observar el resultado de la pantalla durante el proceso de encendido.

Paso 1: Conectarse al switch.

- Seleccione **End Devices** (Terminales) en las opciones que aparecen en la esquina inferior izquierda. Arrastre y suelte 1 PC genérica en el área de trabajo.
- Seleccione **Connections** (Conexiones) en las opciones que aparecen en la esquina inferior izquierda. Elija un tipo de cable de **consola**. Haga clic en la primer **PC0** y asigne el cable al conector **RS232**. Haga clic en **Switch0** y seleccione **console**.

Paso 2: Observe el proceso de encendido mediante un terminal.

- Haga clic en **PC0**.
- Seleccione **Desktop** (Escritorio) > **Terminal** (Terminal).
- Revise la configuración del terminal. Haga clic en **Aceptar** para continuar.
- El terminal muestra la salida de cuando el switch se estaba encendiendo.
- Presione **Return** (Volver) para acceder a la línea de comandos.
- Para volver a cargar el switch y observar el proceso de encendido durante el inicio, introduzca **enable** en la línea de comandos.

```
switch> enable
```

- Escriba **reload** la línea de comandos para comenzar la recarga del switch. Presione **Intro** para confirmar.

```
Switch# reload
```

```
Proceed with reload? [confirm]
```