PEMILIHAN

DASAR PEMROGRAMAN - PRAKTEK



Juan Madhy SIB 1C

Prodi Sistem Informasi Bisnis Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang

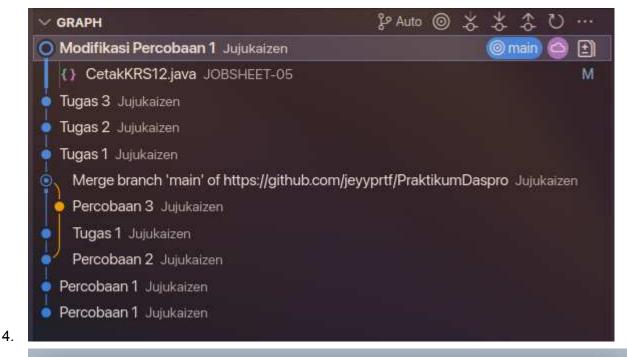
Pertanyaan

- 1. Mengapa kondisi pada struktur IF tersebut tidak memerlukan kondisi dengan operator relasional?
- 2. Saat program dijalankan, kemudian Anda mengisikan nilai false, bagaimana hasilnya?
- 3. Sistem perlu memberikan informasi apabila pengguna memasukkan nilai false, maka terdapat keluaran "Registrasi ditolak. Silakan lunasi UKT terlebih dahulu". Modifikasi program tersebut dengan menambahkan struktur ELSE!
- 4. Commit dan push hasil modifikasi Anda ke Github dengan pesan "Modifikasi Percobaan 1"
- 5. Modifikasi program tersebut menggunakan ternary operator
- 6. Commit dan push hasil modifikasi ke Github dengan pesan "Percobaan 1 Ternary"

Jawaban

- 1. Karena pada struktur IF tersebut menggunakan variabel uktLunas, yang dimana variabel tersebut sudah bertipe data boolean. Boolean sendiri hanya memiliki 2 nilai, yaitu true dan false, jadi saat struktur IF tersebut sudah memanggil variabel bertipe data boolean, maka tidak lagi memerlukan operator relasional.
- 2. Jika nilai yang diisikan adalah false, maka program akan selesai, karena blok IF tersebut hanya dijalankan jika variabel bernilai true, dan setelah blok IF, tidak ada perintah lain yang dijalankan, sehingga program langsung berakhir.

```
import java.util.Scanner;
public class CetakKRS12 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("--- Cetak KRS ----");
        System.out.print("Apakah UKT sudah dibayar? (true/false): ");
        boolean uktLunas = sc.nextBoolean();
        if (uktLunas) {
            System.out.println("Pembayaran UKT terverifikasi!");
            System.out.println("Silahkan cetak KRS dan minta tanda tangan DPA");
        } else {
            System.out.println(""Registrasi ditolak. Silakan lunasi UKT terlebih dahulu"");
        }
        sc.close();
}
```



5.

6.

∨ GRAPH چ ⊚ Auto Percobaan 1 Ternary Jujukaizen @ main 1 () CetakKRS12.java JOBSHEET-05 Modifikasi Percobaan 1 Jujukaizen 1 Tugas 3 Jujukaizen Tugas 2 Jujukaizen Tugas 1 Jujukaizen Merge branch 'main' of https://github.com/jeyyprtf/PraktikumDaspro Jujukaizen Percobaan 3 Jujukaizen Tugas 1 Jujukaizen Percobaan 2 Jujukaizen Percobaan 1 Jujukaizen Percobaan 1 Jujukaizen

Pertanyaan

- 1. Apa fungsi dari break;?
- 2. Apa kegunaan dari toLowerCase()? Apa efeknya jika program tidak menggunakan toLowerCase()?
- 3. Buat program baru dengan nama PemilihanHariDenganIf<NoAbsen>.java. Program menerima input bilangan bulat. Jika angka 1, 2, 3, 4, 5 maka output yang ditampilkan adalah "Weekday" sedangkan untuk 6 dan 7 adalah "Weekend". Selain angka tersebut, tampilkan "Invalid Number". Gunakan struktur IF-ELSE IF-ELSE.
- 4. Commit dan push file tersebut ke github dengan comment "Modifikasi percobaan 2"

Jawaban

- 1. Fungsi dari break adalah untuk keluar dari blok switch setelah satu kasus selesai untuk mencegah eksekusi case selanjutnya secara otomatis.
- 2. Kegunaan dari toLowerCase() digunakan untuk membuat atau memformat nilai dari variabel yang berupa huruf menjadi huruf kecil atau non kapital. Jika program tidak menggunakan toLowerCase(), maka saat user memasukkan nilai ke dalam variabel dayName berupa atau mengandung huruf kapital, maka case yang ada pada blok switch tidak akan di eksekusi, karena trigger dari masing masing case menggunakan huruf kecil atau non kapital.

```
import java.util.Scanner;
public class PemilihanHariDenganIf12 {
    public static void main(String[] args) {
        String dayType;
        int day;
        System.out.print("Input day (1-7): ");
        day = sc.nextInt();
        if (day == 1) {
            dayType = "Weekday";
        } else if (day == 2) {
    dayType = "Weekday";
        } else if (day == 3) {
            dayType = "Weekday";
        } else if (day == 4) {
            dayType = "Weekday";
        } else if (day == 5) {
            dayType = "Weekday";
        } else if (day == 6) {
            dayType = "Weekend";
        } else if (day == 7) {
            dayType = "Weekend";
            dayType = "Invalid number";
        System.out.println(dayType);
        sc.close();
```

\$ Auto @ * * \$ € U ∨ GRAPH @ main Modifikasi Percobaan 2 Jujukaizen () PemilihanHariDenganlf12.java JOBSHEET-05 Percobaan 1 Ternary Jujukaizen Modifikasi Percobaan 1 Jujukaizen Tugas 3 Jujukaizen Tugas 2 Jujukaizen Tugas 1 Jujukaizen Merge branch 'main' of https://github.com/jeyyprtf/PraktikumDaspro Jujukaizen Percobaan 3 Jujukaizen Tugas 1 Jujukaizen Percobaan 2 Jujukaizen Percobaan 1 Jujukaizen Percobaan 1 Jujukaizen

3.

Pertanyaan

- 1. Apa yang terjadi jika mahasiswa menjawab "No" pada pertanyaan bebas kompen?
- 2. Apa kegunaan dari equalsIgnoreCase()? Jelaskan perbedaannya dengan toLowerCase()!
- 3. Jelaskan maksud dari potongan kode berikut!
 - a. if (bimbinganP1 \geq 8 && bimbinganP2 \geq 4) {

Jawaban

- 1. Program akan tetap dijalankan dengan normal hingga blok if else, lalu akan menjalankan pesan = "Mahasiswa belum boleh ujian skripsi, masih ada tanggungan kompen.", karena blok if hanya mencocokkan nilai variabel dengan nilai "Ya". Jadi jika diinputkan nilai selain ya, maka akan eksekusi blok else.
- 2. Kegunaan dari equalsIgnoreCase() adalah untuk membandingkan nilai dari variabel bebasKompen dengan variabel yang ditentukan yaitu ("Ya") tanpa memedulikan huruf kapital atau non kapital. Sedangkan toLowerCase() sendiri hanya mengubah format variabel berupa huruf menjadi huruf kecil. Perbedaannya adalah, jika EqualsIgnoreCase() membandingkan nilai 2 variabel tanpa mempedulikan huruf besar atau kecil, toLowercase() hanyalah fungsi untuk membuat atau memformat sebuah nilai variabel berupa teks menjadi huruf kecil.
- 3. Maksud dari potongan kode tersebut adalah pengkondisian jika nilai dari variabel bimbinganP1 lebih dari atau sama dengan 8 dan bimbinganP2 lebih dari atau sama dengan 4, maka menjalankan perintah pada blok if tersebut.