

Universidad de Montemorelos

VICERRECTORÍA ACADÉMICA

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE: **AYUDANTE DE CARPINTERÍA**

DEPARTAMENTO: **CARPINTERÍA UM**

TUTOR:

HORARIO:

1. DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE
El estudiante realiza labores de producción de muebles cumpliendo con los estándares de calidad requeridos bajo la supervisión del jefe de carpintería.
2. TAREAS ESPECÍFICAS REALIZA
1. Tareas Repetitivas
<ul style="list-style-type: none">• Acomodar madera, triplay.• Sacudir la maquinaria.• Limpiar el taller.• Lijar muebles.• Lijar fondo para barnizar.
b. Asignaciones Periódicas
<ul style="list-style-type: none">• Lijar muebles terminados.• Cortar madera.
c. Asignaciones Especiales
<ul style="list-style-type: none">• Ayudar a instalar muebles.• Aplicar fondo a los muebles.
3. SUPERVISIÓN
a. Quién Supervisa
<ul style="list-style-type: none">• Jefe de carpinteros y/o jefe de producción
b. Cuándo se Supervisa
<ul style="list-style-type: none">• Semanalmente
4. DESTREZAS QUE APRENDE
<ul style="list-style-type: none">• Instalar muebles.• Cortar madera.• Lijar.• Armar muebles.• Pintar muebles.

5. RESPONSABILIDAD DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE
<ul style="list-style-type: none"> Realizar las tareas asignadas por el jefe de carpinteros bajo los estándares de calidad requeridos.
6. CONDICIONES DE RIESGO
<ul style="list-style-type: none"> Al utilizar las maquinarias de corte (sierra de mesa, sierra cinta, caladora raurter), puede ocasionar que se corte o una intoxicación al inhalar químicos.
7. RELACIÓN CON LAS COMPETENCIAS GENERALES DEL PERFIL DE EGRESO
a. Competencias de Cosmovisión
<ul style="list-style-type: none"> Tomar decisiones sabias basadas en los principios de la Santa Biblia <ol style="list-style-type: none"> Al proyectar una vida profesional, personal y familiar en el marco de un compromiso moral y misional. Al vivir una vida equilibrada teniendo especial cuidado en el uso del tiempo, las finanzas, las habilidades y la salud. Al desarrollar un aprecio por el deber cumplido.
b. Competencias de Generación y Aplicación del Conocimiento
<ul style="list-style-type: none"> Transferir de modo pertinente e innovador el conocimiento profesional a situaciones laborales reales. Transferir sus aprendizajes e innovaciones a nuevos integrantes. Generar aportes significativos y de calidad relacionados con su profesión a partir de proyectos de investigación o de la aplicación de investigaciones. <ol style="list-style-type: none"> Al comunicarse en forma oral y escrita en español Al identificar, plantear y resolver problemas aplicando el pensamiento crítico. Al usar correctamente las tecnologías de la información y comunicación. Al usar de manera correcta y segura la maquinaria de carpintería. Al trabajar en equipos inter y multidisciplinarios, con apertura y respeto, pero manteniendo sus convicciones personales.
c. Competencias de Integración (Servicio)
<ul style="list-style-type: none"> Concretar proyectos emprendedores de servicio, con una visión misionera, en distintos contextos para promover el bienestar integral. <ol style="list-style-type: none"> Al identificar y atender las necesidades de los demás. Al autofinanciar el proyecto educativo. Al valorar y respetar la diversidad y multiculturalidad. Al mantener buenas relaciones interpersonales. Al tomar iniciativas para el servicio abnegado. Al tomar iniciativas para la preservación del medio ambiente y la sustentabilidad.
d. Competencias Específicas
<ul style="list-style-type: none"> Realizar los trabajos con altos estándares de calidad y con un gran sentido de responsabilidad en un ambiente cristiano. Conocer los procesos y protocolos institucionales, desarrollando así un sentido de lealtad

y compromiso que pueda seguir reflejando a dondequiera que vaya.

- Desarrollar un buen criterio al elegir la vestimenta y preocupación por tener un buen aspecto para presentarse a cualquier trabajo y en el diario vivir.
- Desarrollar un liderazgo asertivo en el manejo de las relaciones humanas
 - 1) Al trabajar de modo colaborativo con otros becarios y jefes de área o departamentos.

8. CAPACITACIÓN O ENTRENAMIENTO

- El estudiante recibe una inducción de cómo utilizar las herramientas que utilizará y qué herramienta no está en condiciones de utilizar

9. REGLAMENTOS QUE DEBE RESPETAR Y PROMOVER

- Normativa del departamento de carpintería.

10. CÓDIGO DE VESTIMENTA

- Usar pantalón.
- Usar camisa.
- Usar zapatos.
- Usar lentes.