# **Universidad de Montemorelos**

VICERRECTORÍA ACADÉMICA

ASISTENTE DE PRODUCCIÓN TELEVISIVA

DEPARTAMENTO:	ESTUDIOS UMEDIA	
Tutor:		
Horario:		
	A EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE	
Armar ei set, arregiar y acom	nodar las cámaras y equipo para las pro	oducciones.
. TAREAS ESPECIFICAS		
a. Tareas Repetitivas		
Montar y desmotar cáma	aras y equipo.	
b. Asignaciones Periódicas		
Manejar las luces depend	diendo de la producción.	
c. Asignaciones Especiales		
Armar el set para la prod	ucción.	
. SUPERVISIÓN		
a. Quién Supervisa		
<ul><li>Productor</li></ul>		
b. Cuándo se Supervisa		

## 4. DESTREZAS QUE APRENDE

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE:

• Organización y colocación de las cámaras.

• Antes de iniciar cada producción.

# 5. RESPONSABILIDAD DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE

• Arreglar y acomodar las cámaras para la producción.

# 6. CONDICIONES DE RIESGO

• En geneeral la experiencia no conlleva condiciones de riesgo. Puede haber un riesgo cuando se coloca utilería o luces en alturas.

# 7. RELACIÓN CON LAS COMPETENCIAS GENERALES DEL PERFIL DE EGRESO

## a. Competencias de Cosmovisión

• Tomar decisiones sabias basadas en los principios de la Santa Biblia

- 1) Al proyectar una vida profesional, personal y familiar en el marco de un compromiso moral y misional.
- 2) Al vivir una vida equilibrada teniendo especial cuidado en el uso del tiempo, las finanzas, las habilidades y la salud.
- 3) Al desarrollar un aprecio por el deber cumplido.
- 4) Al desarrollar un sentido de compromiso en la realización de las actividades específicas de una manera íntegra y con alegría.

#### b. Competencias de Generación y Aplicación del Conocimiento

- Transferir de modo pertinente e innovador el conocimiento profesional a situaciones laborales reales.
- Transferir sus aprendizajes e innovaciones a nuevos integrantes.
- Generar aportes significativos y de calidad relacionados con su profesión a partir de proyectos de investigación o de la aplicación de investigaciones.
  - 1) Al comunicarse en forma oral y escrita en español.
  - 2) Al identificar, plantear y resolver problemas aplicando el pensamiento crítico.
  - 3) Al usar correctamente las tecnologías de la información y comunicación.
  - 4) Al trabajar en equipos inter y multidisciplinarios, con apertura y respeto, pero manteniendo sus convicciones personales.

#### c. Competencias de Integración (Servicio)

- Concretar proyectos emprendedores de servicio, con una visión misionera, en distintos contextos para promover el bienestar integral.
  - 1) Al identificar y atender las necesidades de los demás.
  - 2) Al comunicarse en un segundo idioma.
  - 3) Al autofinanciar el proyecto educativo.
  - 4) Al valorar y respetar la diversidad y multiculturalidad.
  - 5) Al mantener buenas relaciones interpersonales.
  - 6) Al tomar iniciativas para el servicio abnegado.
  - 7) Al tomar iniciativas para la preservación del medio ambiente y la sustentabilidad.

#### d. Competencias Especificas

- Conocer los procesos y protocolos institucionales, desarrollando así un sentido de lealtad y compromiso que pueda seguir reflejando a dondequiera que vaya.
- Aprender el manejo adecuado y responsable del material y equipo de grabación.
- Desarrollar un buen criterio al elegir la vestimenta y preocupación por tener un buen aspecto para presentarse a cualquier trabajo y en el diario vivir.
- Desarrollar un liderazgo asertivo en el manejo de las relaciones humanas
  - 1) Al trabajar de modo colaborativo con otros becarios y jefes de área o departamentos.

### 8. CAPACITACIÓN O ENTRENAMIENTO

• El estudiante recibe capacitación en instalación de cables para la producción.

#### 9. REGLAMENTO QUE DEBE RESPETAR Y PROMOVER

• El reglamento institucional.

# 10. CÓDIGO DE VESTIMENTA

• Código de vestimenta de la escuela de Arte y Comunicación