Universidad de Montemorelos

VICERRECTORÍA ACADÉMICA

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE: ASISTENTE DE ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

DEPARTAMENTO: DIRECCIÓN DE ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

TUTOR:

HORARIO:

1. DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE

El estudiante apoya en las actividades que se requiera para facilitar la logística de los eventos institucionales, como colocar las tarimas, toldos y demás facilidades físicas.

2. TAREAS ESPECIFICAS

a. Tareas Repetitivas

- Elaborar propuestas para programas especiales (recreativos, culturales, cívicos, etc.).
- Realizar inventario de materiales para programas.

b. Asignaciones Periódicas

- Organizar y ejecutar programas especiales.
- Transportar, colocar y recoger tarimas, toldos, mesas, sillas y demás mobiliario para la realización de programas especiales.

c. Asignaciones especiales

• Brindar apoyo según sea requerido, para eventos especiales, a la oficina de Actividades Complementarias.

3. SUPERVISIÓN

a. Quién supervisa

• Director de Actividades Complementarias

b. Cuándo se supervisa

• Diariamente.

4. DESTREZAS QUE APRENDE

• Manejo de inventario de materiales (Act Compl)

5. RESPONSABILIDAD DE LA EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE

- Cuidar el inventario.
- Colocar las tarimas, toldos y demás facilidades físicas para los eventos.

6. CONDICIONES DE RIESGO

• Si, en el manejo de las tarimas y toldos, un riesgo menor.

7. RELACIÓN CON LAS COMPETENCIAS GENERALES DEL PERFIL DE EGRESO

a. Competencias de Cosmovisión

- Tomar decisiones sabias basadas en los principios de la Santa Biblia
 - 1) Al proyectar una vida profesional, personal y familiar en el marco de un compromiso moral y misional.
 - 2) Al vivir una vida equilibrada teniendo especial cuidado en el uso del tiempo, las finanzas, las habilidades y la salud.
 - 3) Al desarrollar un aprecio por el deber cumplido.

b. Competencias de Generación y Aplicación del Conocimiento

- Transferir de modo pertinente e innovador el conocimiento profesional a situaciones laborales reales.
- Transferir sus aprendizajes e innovaciones a nuevos integrantes.
- Generar aportes significativos y de calidad relacionados con su profesión a partir de proyectos de investigación o de la aplicación de investigaciones.
 - 1) Al comunicarse en forma oral y escrita en español.
 - 2) Al identificar, plantear y resolver problemas aplicando el pensamiento crítico.
 - 3) Al usar correctamente las tecnologías de la información y comunicación.
 - 4) Al trabajar en equipos inter y multidisciplinarios, con apertura y respeto, pero manteniendo sus convicciones personales.

c. Competencias de Integración (Servicio)

- 8. Concretar proyectos emprendedores de servicio, con una visión misionera, en distintos contextos para promover el bienestar integral.
 - 1) Al identificar y atender las necesidades de los demás.
 - 2) Al comunicarse en un segundo idioma.
 - 3) Al autofinanciar el proyecto educativo.
 - 4) Al valorar y respetar la diversidad y multiculturalidad.
 - 5) Al mantener buenas relaciones interpersonales.
 - 6) Al tomar iniciativas para el servicio abnegado.
 - 7) Al tomar iniciativas para la preservación del medio ambiente y la sustentabilidad.

b. Competencias Especificas

- Conocer los procesos y protocolos institucionales, desarrollando así un sentido de lealtad y compromiso que pueda seguir reflejando a dondequiera que vaya.
- Desarrollar un buen criterio al elegir la vestimenta y preocupación por tener un buen aspecto para presentarse a cualquier trabajo y en el diario vivir.
- Diseñar abordajes interdisciplinarios, que fortalezcan al individuo y su familia, promoviendo la calidad de vida, con liderazgo de servicio cristiano y visión misionera.
- Desarrollar un liderazgo asertivo en el manejo de las relaciones humanas.
 - 1) Al trabajar de modo colaborativo con otros becarios y jefes de área o departamentos.

8. CAPACITACIÓN O ENTRENAMIENTO

• El estudiante recibe capacitación de sus compañeros con mayor experiencia.

9. REGLAMENTO QUE DEBE RESPETAR Y PROMOVER

• El de la oficina de trabajo.

10. CÓDIGO DE VESTIMENTA

• Informal.