ZOMBIES

NOMBRE:		
CLASE:	NIVEL:	PE:
TRASFONDO:		
TALENTOS:		
ATRIBUTOS	HABILIDADES	OTROS RASGOS
FUE: /	Alerta:	MOV:
DES: /	Comunicación:	INS:
CON: /	Manipulación:	ATQ:
INT: /	Erudición:	DEF:
SAB: /	Subterfugio:	PV: /
CAR: /	Supervivencia:	PS: /
ADMAC.		
ARMAS: Arma Daño Cargador Alcance Ráfaga		
		LOCALIZACIÓN DE IMPACTOS
		19-20
		7-14
EQUIPO:		
17-185/ BAS-NG		
SECUELAS:		
		1-3