

# AXIS MUNDI

CLASE:  
REQUISITO PRIMARIO:

NIVEL

NOMBRE:

DESCRIPCIÓN:

EXPERIENCIA:

## CARACTERÍSTICAS

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA


VELOCIDAD	KILOS	DE ENCUENTRO ANDANDO / CORRIENDO	DE EXPLORACIÓN ANDANDO / CORRIENDO	DE VIAJE
SIN CARGA		/	/	
LIGERA		/	/	
MEDIA		/	/	
PESADA		/	/	

## BONOS DE ATAQUE



PUNTOS  
DE GOLPE



CLASE DE  
ARMADURA  
C-C / A DIST.



CUERPO  
A CUERPO



A DISTANCIA

## BARRIDOS:

## TIRADAS DE SALVACIÓN

AFLICCIONES

CAPTURA

ATAQUES DE ÁREA

ARTEFACTOS MÁGICOS

CONJUROS


## CARACTERÍSTICAS ESPECIALES

## PERICIAS BÁSICAS

ALERTA

ARQUITECTURA

ESCALADA

DETECTAR

FORZAR PUERTAS

IDIOMAS

SIGILO

000
000
000
000
000
000
000
000
000
000

## PERICIAS AVANZADAS

## LENGUAS

000
000
000
000
000
000
000
000
000
000



## ARMAS

NOMBRE

DAÑO

ALCANCE

PESO



## ARMADURA

NOMBRE

CA

PESO



## EQUIPO

NOMBRE

PESO

DINERO

ORO

PLATA

COBRE

OTROS

