

Nombre:

Concepto:

Vigor

(fuerza, resistencia, valor...)

- | | |
|--------------------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> Atletismo | <input type="checkbox"/> Combate |
| <input type="checkbox"/> Intimidar | <input type="checkbox"/> Pelear |
| <input type="checkbox"/> Resistencia | <input type="checkbox"/> Supervivencia |

Picaresca

(astucia, sigilo, rapidez...)

- | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Actuar | <input type="checkbox"/> Disparar |
| <input type="checkbox"/> Falsificar | <input type="checkbox"/> Percepción |
| <input type="checkbox"/> Robar | <input type="checkbox"/> Sigilo |

Personalidad

(belleza, presencia, educación...)

- | | |
|------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Autoridad | <input type="checkbox"/> Contactos |
| <input type="checkbox"/> Empatía | <input type="checkbox"/> Encanto |
| <input type="checkbox"/> Provocar | <input type="checkbox"/> Sangre fría |

Intelecto

(inteligencia, conocimiento, disciplina...)

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Burocracia | <input type="checkbox"/> Conducir |
| <input type="checkbox"/> Con. Sociedad | <input type="checkbox"/> Estudios académicos |
| <input type="checkbox"/> Prim. auxilios | <input type="checkbox"/> Tecnología/Mecánica |

PV:

Defensa:

Iniciativa:

Fortuna:

Estres

En situación límite, si falla una tirada de Sangre fría, marca una casilla

- | | | |
|-----------------------------------|---------------------------------------|----|
| <input type="checkbox"/> Nervioso | -1 | |
| <input type="checkbox"/> Ira | <input type="checkbox"/> Atemorizado | -2 |
| <input type="checkbox"/> Loco | <input type="checkbox"/> Aterrorizado | -4 |

Talentos

Armas

Equipo

Anotaciones