HOJA DE PERSONAJE		NIVEL:
Vieja Escoba		(de envejecimiento)
Nombre del Jugador:		Trasfondo:
Nombre del Personaje:		Vinculo del pasado: []
Market Control of the	FILE	
Identidad de Género:	UTTERWITE	
Pabellón:		Puntos de conducta:
Flutterwits	The Hay	Privilegios:
Clase:		≪6
Ventajas:		⋖ 6
≪6		⋄
ৰ্জ		⋄
Linaje:	Retrato	⋄
Atributos	CONTRACTOR IN	lahilidades:
Atributos:		labilidades:
Atributos: FUE ()		Disciplinas Sombrías y Disimulo
FUE()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea
FUE() DES()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía
FUE()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea
FUE() DES()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación
FUE() DES() CON()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble
FUE() DES() CON() INT() SAB()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta
FUE() DES() CON() INT()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica
FUE() DES() CON() INT() SAB()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta
FUE() DES() CON() INT() SAB() CAR()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
FUE() DES() CON() INT() SAB() CAR()		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
FUE() DES() CON() INT() SAB() CAR() Movimiento: (37 Defensa:		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
FUE() DES() CON() INT() SAB() CAR() Movimiento: (38 Defensa: Ataque CC:		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
FUE		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural