

AXIS MUNDI

CLASE:
REQUISITO PRIMARIO:

NIVEL

NOMBRE:

DESCRIPCIÓN:

EXPERIENCIA:

CARACTERÍSTICAS

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

VELOCIDAD	KILOS	DE ENCUENTRO ANDANDO / CORRIENDO	DE EXPLORACIÓN ANDANDO / CORRIENDO	DE VIAJE
SIN CARGA		/	/	
LIGERA		/	/	
MEDIA		/	/	
PESADA		/	/	

BONOS DE ATAQUE



PUNTOS
DE GOLPE



CLASE DE
ARMADURA
C-C / A DIST.



CUERPO
A CUERPO



A DISTANCIA

BARRIDOS:

TIRADAS DE SALVACIÓN

AFLICCIONES

CAPTURA

ATAQUES DE ÁREA

ARTEFACTOS MÁGICOS

CONJUROS

CARACTERÍSTICAS ESPECIALES

PERICIAS BÁSICAS

ALERTA

ARQUITECTURA

ESCALADA

DETECTAR

FORZAR PUERTAS

IDIOMAS

SIGILO

000
000
000
000
000
000
000
000
000
000

PERICIAS AVANZADAS

LENGUAS

000
000
000
000
000
000
000
000
000
000



ARMAS

NOMBRE

DAÑO

ALCANCE

PESO



ARMADURA

NOMBRE

CA

PESO



EQUIPO

NOMBRE

PESO

DINERO

ORO

PLATA

COBRE

OTROS

