HOJA DE PERSONAJE Vieja Escoba		NIVEL: (de envejecimiento)
A STATE OF THE STA		
Nombre del Jugador:		Trasfondo:
Nombre del Personaje:		Vínculo del pasado: [ ]
Ideal de Comme	RIBBITFRONCE	
Identidad de Género:		
Ribbitfrown		Puntos de conducta:
Clase:		Privilegios:
		≪ 6
Ventajas:		•ა
ৰ্জ		❖
•ର		≪6
Linaje:	Retrato	<b>◆</b> \$1
Atributos:	H	labilidades:
		Disciplinas Sombrías y Disimulo
FUE( )		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea
FUE( ) DES( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía
		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación
DES( ) con( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squ <mark>abble</mark>
DES( ) CON( ) INT( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición
DES( ) CON( ) INT( ) SAB( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squ <mark>abble</mark>
DES( ) CON( ) INT( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica
DES( ) CON( ) INT( ) SAB( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta
DES( ) CON( ) INT( ) SAB( ) CAR( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES ( ) CON ( ) INT ( ) SAB ( ) CAR ( )  Movimiento: ( 33 Defensa: Ataque CC:		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES ( ) CON ( ) INT ( ) SAB ( ) CAR ( )  Movimiento: ( 3 Defensa: Ataque CC: Bono al Daño CC: Ataque a Distancia:		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural