

Def. = 10 + Bono

FUE

Bono

Defensa

DES

Bono

Defensa

CON

Bono

Defensa

INT

Bono

Defensa

SAB

Bono

Defensa

CAR

Bono

Defensa

Granujas

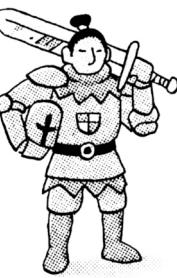
Nombre

Raza

Alineamiento



Experiencia

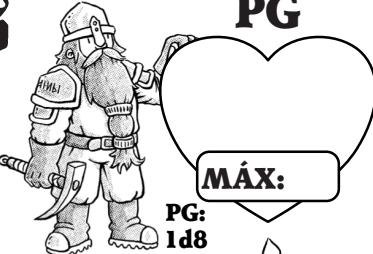


Defensa

Armadura

Calidad

PG



PG:
1d8



Sig. Nivel

Salvación: d20 + Bono ≥ 15



Armas

Nombre

Exploración

Daño

Combate

Rasgo

Calidad

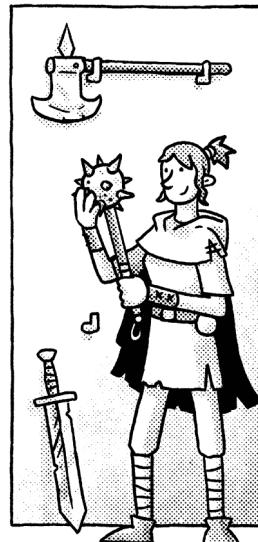


Habilidades de Aventurero



EQUIPO

Espacios de equipo
(= Defensa CON)



Físico

.....

Rostro

.....

Piel

.....

Pelo

.....

Ropa

.....

Virtud

.....

Vicio

.....

Habla

.....

Trasfondo

.....

Infortunios

.....



Ritmo de curación:
1d4 + Bono CON

Dinero

