HOJA DE PERSONAJE Vieja Escoba		NIVEL:
vieja Escoba		(de envejecimiento)
Nombre del Jugador:		Trasfondo:
	8 8	Winasia dalam da E. T.
Nombre del Personaje:		Vinculo del pasado: [ ]
Identidad de Género:	SVORKELCLOR	
Pabellón:		der der
Snorkelclop		Puntos de conducta:
Clase:		Privilegios:
		<b>⋄</b>
Ventajas:		<b>⋄</b>
		≪ 6
ৰ্জ		≪ 5
Linaje:	Retrato	≪ 5
Atributos:	H	labilidades:
WIIIAMAS.		
		Disciplinas Sombrías y Disimulo
FUE( )		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea
FUE( ) DES ( )		Disciplinas Sombrías y Disimulo Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía
DES( )		Duelo Mágico y Pelea
DES( ) con( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble
DES( ) CON( ) INT( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición
DES( ) con( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica
DES( ) CON( ) INT( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta
DES( ) CON( ) INT( ) SAB( )		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES ( ) CON ( ) INT ( ) SAB ( ) CAR ( )  Movimiento: ( 3 Defensa: Ataque CC: Bono al Daño CC: Ataque a Distancia:		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural