HOJA DE PERSONAJE		NIVEL:
Vieja Escoba		(de envejecimiento)
Nombre del Jugador:		Trasfondo:
Yes Harris State		No.
Nombre del Personaje:		Vinculo del pasado: []
	₹OBBERMUD	
Identidad de Género:	SDLIC STATE OF THE	
Pabellón:		Puntos de conducta:
Slobbermud	The state of	Privilegios:
Clase:		≪
Ventajas:		≪
≪6		◆
ৰ্জ		⋄
Linaje:	Retrato	ან
Atributos: Habilidades:		
Allivulos:		iaviiiuaues:
		D
FUE ()		Disciplinas Sombrías y Disimulo
FUE()		Duelo Mágico y Pelea
DES()		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía
		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación
DES()		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía
DES() CON() INT()		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squ <mark>abble</mark>
DES() CON() INT() SAB()		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición
DES() CON() INT()		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica
DES() CON() INT() SAB() CAR()		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural
DES		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural Puntos de Vida Actuales:
DES () CON () INT () SAB () CAR () Movimiento: (% Defensa: Ataque CC: Bono al Daño CC: Ataque a Distancia:		Duelo Mágico y Pelea Imbuir y Artesanía Mentalismo y Comunicación Pócimas y Saber Squabble Transformar y Erudición Translocar y Lex Mágica Vuelo y Alerta Zoomancia y Medio Natural