

Hoja de personaje

HARDBOILED

NOMBRE	JUGADOR	
PROFESIÓN	EDAD	ALTURA
NACIONALIDAD	SEXO	PESO
CIUDAD DE ORIGEN	NIVEL	PX
DESCRIPCIÓN Y OTRAS NOTAS		

VIGOR	<input type="text"/>	%		
DESTREZA	<input type="text"/>	%	<i>Atención policial</i>	
PERSPICACIA	<input type="text"/>	%	<i>Moralidad</i>	<i>Inmoralidad</i>
CARISMA	<input type="text"/>	%	<i>Virtudes</i>	<i>Vicios</i>
SUERTE	<input type="text"/>	%	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PEGADA	<input type="text"/>			
RANGO DE MOVIMIENTO	<input type="text"/>			
CONCENTRACIÓN	<input type="text"/>			
PV TOTALES	<input type="text"/>		PV	<input type="text"/>
GRAVEMENTE HERIDO	<input type="text"/>			
ESTABILIDAD MENTAL				
TRANQUILO	<input type="text"/>		LOCURA SUBYACENTE	
INTRANQUILO	<input type="text"/>		0	<input type="text"/>
TENSO	<input type="text"/>		-2	<input type="text"/>

Habilidades	Nivel	Dotes Investigativas Relacionadas
CIENCIA NATURAL	<input type="text"/>	%
CONDUCCIÓN	<input type="text"/>	%
CONOCIMIENTO ACADÉMICO	<input type="text"/>	%
DISFRAZ	<input type="text"/>	%
DISPARAR	<input type="text"/>	%
EXPLOSIVOS	<input type="text"/>	%
HUMANIDADES	<input type="text"/>	%
HURTAR	<input type="text"/>	%
INFILTRACIÓN	<input type="text"/>	%
JUEGO	<input type="text"/>	%
LIDERAZGO	<input type="text"/>	%
MANTENIMIENTO	<input type="text"/>	%
MONTAR	<input type="text"/>	%
NEGOCIAR	<input type="text"/>	%
OCULTAR	<input type="text"/>	%
PELEAR	<input type="text"/>	%
PERCEPCIÓN	<input type="text"/>	%
PERSUASIÓN	<input type="text"/>	%
PILOTAR	<input type="text"/>	%
PREPARACIÓN	<input type="text"/>	%
PRESENCIA	<input type="text"/>	%
PRIMEROS AUXILIOS	<input type="text"/>	%
SUPERVIVENCIA	<input type="text"/>	%
VIGILANCIA	<input type="text"/>	%

ARMA	DAÑO	ALCANCE	CDP	MUNICIÓN	PESO	NOTAS

DINERO Y POSESIONES

SUELDO MENSUAL

AHORROS

ENCIMA:

VIVIENDA:

RELACIONES Y CONTACTOS

COMPAÑEROS

CONTACTOS

FAMILIA Y AMIGOS

PISTAS DEL CASO

SOSPECHOSOS

PISTAS

IMPLICADOS

CASOS ARCHIVADOS

BIOGRAFÍA