

VIEJA ESCUELA

- JUEGO DE ROL -

Aventurero: _____

Tipo: _____ Niv: _____

Exp: _____ Mov: _____



Valor Bono Instintos

FUE

--	--	--

INS

--

DES

--	--	--

Pv

Max

Actual

--	--

CON

--	--	--

POD

Max

Actual

--	--

INT

--	--	--

SAB

--	--	--

CAR

--	--	--

Trasfondos

--

DEFENSA

--

Arma

Ataq.

Daño

Alcance

Talentos y habilidades especiales

Habilidad

Puntos

Bono

ALERTA		
COMUNICACIÓN		
MANIPULACIÓN		
ERUDICIÓN		
SUBTERFUGIO		
SUPERVIVENCIA		

Jugador



