

UNIVERSIDADE DE VASSOURAS
Pró-Reitoria de Ciências Tecnológicas e Exatas

CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

Disciplina: Laboratório de Prog. Front End

Período: 3º.

Data Entrega: 09/04/2024

Valor: **8,0**

Prova 1

Caro (a) aluno (a):

- O projeto deve ser entregue via AVA.
- Na pasta do projeto deve haver o ambiente virtual utilizado durante o seu desenvolvimento.
- O projeto deve ser entregue até às 22h15 do dia 09/04/2022.
- O projeto deve ser desenvolvido utilizando as seguintes tecnologias: Python, Django, Git, pip, HTML5, CSS, Javascript
- Não devem ser utilizados templates prontos.
- Qualquer identificação de cópia de projeto alheia será punida com lançamento de nota ZERO ao(s) aluno(s) envolvido(s).

Desejo-lhe uma BOA CODIFICAÇÃO!

Projeto Menu da Cantina Universitária

O objetivo do Projeto Menu da Cantina Universitária é oferecer um catálogo digital dos lanches disponíveis na única cantina do campus, facilitando para os estudantes, funcionários e visitantes a visualização das opções de alimentação. Este projeto é estruturado em 2 telas principais: a Tela Inicial, que exibe o catálogo dos lanches, e a Tela de Detalhes Sobre o Lanche.

1. Tela Inicial

A tela inicial apresenta uma visão geral do menu da cantina, listando os lanches disponíveis com seus respectivos nomes e fotos. Os usuários podem selecionar um lanche para acessar informações mais detalhadas na tela de detalhes.

2. Tela de Detalhes Sobre o Restaurante

Após selecionar um lanche na tela inicial, o usuário é direcionado para a tela de detalhes, que oferece informações completas sobre o lanche escolhido. Essas informações incluem uma foto

ampliada do lanche, uma descrição detalhada, o preço, os ingredientes e comentários de outros usuários, com cada comentário contendo o nome do autor e sua opinião sobre o lanche.

Detalhes Adicionais:

- Cadastramento dos Lanches: Os lanches devem estar previamente cadastrados no sistema com todas as informações necessárias, incluindo nome, foto, descrição, preço e ingredientes, fixados no código.
- Comentários: A tela de detalhes também inclui uma seção para comentários, permitindo que a comunidade compartilhe suas experiências e avaliações sobre cada lanche, enriquecendo a decisão de outros usuários.

3. A preferência é pela funcionalidade!

Não invista tanto tempo em grandes visuais, pois a preferência é pela entrega da funcionalidade solicitada. O visual exigido é o mínimo para que a funcionalidade possa ser acessada e usada.

4. Não conseguiu fazer tudo?

A sua forma de priorizar a entrega também vai ser considerada. Escreva em um arquivo .txt o que você conseguiu e não conseguiu implementar, descrevendo por quê você preferiu priorizar desta maneira. Caso esteja fundamentada no que foi estudado sobre Processos de Desenvolvimento de Software, sua explicação pode lhe render pontos e diminuir o prejuízo de não ter concluído.