# Wprowadzenie do składni PHP

## Wprowadzenie do składni PHP

Składnia PHP definiuje zasady, według których piszemy kod w tym języku. PHP łączy się z HTML, co pozwala na dynamiczne generowanie treści stron internetowych. Aby kod PHP działał poprawnie, musi być zapisany w odpowiednich blokach .

Przykład podstawowego bloku PHP:

```
<?php
   echo "Witaj w PHP!";
?>
```

## Podstawowe reguly składni

#### Instrukcje i średniki

Każda instrukcja PHP powinna kończyć się średnikiem (;).

Przykład:

```
<?php
   $imie = "Jan"; // Poprawne
   echo $imie; // Poprawne
?>
```

Błąd: brak średnika

```
<?php
    $imie = "Jan" // Błąd: brak średnika
    echo $imie;
?>
```

#### Białe znaki

PHP ignoruje spacje, tabulatory i nowe linie poza cudzysłowami. Można formatować kod dla lepszej czytelności.

Przykład:

```
<?php
$liczba = 10;
$tekst = "PHP";
```

```
echo $liczba;
echo $tekst;
?>
```

#### **Zmienne w PHP**

#### Definicja zmiennych

Zmienne w PHP zaczynają się od znaku \$, po którym następuje nazwa zmiennej.

Przykład:

```
<?php
    $nazwa = "PHP";
    $liczba = 123;
    $logiczna = true;

echo $nazwa;
    echo $liczba;
?>
```

### Zasady nazewnictwa zmiennych

Muszą zaczynać się od litery lub znaku \_.

Mogą zawierać litery, cyfry i podkreślenia.

Nie mogą zawierać spacji ani znaków specjalnych.

Poprawne:

```
<?php
    $imie = "Anna";
    $_wiek = 30;
    $liczba123 = 50;
?>
```

Błędne:

```
<?php
  $1zmienna = 100;  // Błąd: zaczyna się od cyfry
  $moj zmienna = 50;  // Błąd: spacja w nazwie
?>
```

## Typy danych w PHP

PHP obsługuje różne typy danych:

#### Podstawowe typy danych

```
String (ciag znaków):
$tekst = "To jest PHP";

Integer (liczba całkowita):
$liczba = 100;

Float (liczba zmiennoprzecinkowa):
$liczba_plywajaca = 3.14;

Boolean (wartość logiczna):

$prawda = true;
$falsz = false;
```

#### **Tablice**

Tablice pozwalają przechowywać wiele wartości w jednej zmiennej.

Przykład tablicy:

```
<?php
    $owoce = array("Jabłko", "Banan", "Gruszka");
    echo $owoce[0]; // Wyświetli: Jabłko
?>
```

#### Obiekty

PHP obsługuje programowanie obiektowe:

```
<?php
  class Samochod {
     public $marka;
     function ustaw_marke($nazwa) {
          $this->marka = $nazwa;
     }
}

$auto = new Samochod();
$auto->ustaw_marke("Toyota");
echo $auto->marka;
?>
```

#### **NULL**

Typ NULL oznacza brak wartości:

```
<?php

$zmienna = null;
?>
```

## **Operatory w PHP**

PHP oferuje wiele operatorów do wykonywania działań:

#### **Operatory arytmetyczne**

```
(+) - (dodawanie)
(-) - (odejmowanie)
(*) - (mnożenie)
(/) - (dzielenie)
(%) - (modulo – reszta z dzielenia)
Przykład:
```

```
<?php
    $a = 10;
    $b = 3;

echo $a + $b; // 13
    echo $a % $b; // 1
?>
```

## Operatory przypisania

```
= (przypisanie)+=, -=, *=, /=, %= (przypisanie z operacją)Przykład:
```

#### Operatory porównania

```
== (równość)
=== (równość wartości i typu)
!= (różne)
!== (różne lub inny typ)
<, >, <=, >=
Przykład:
```

```
<?php
    $a = 5;
    $b = "5";

    var_dump($a == $b);    // true
    var_dump($a === $b);    // false
?>
```

## **Operatory logiczne**

```
&& (AND)
|| (OR)
! (NOT)
Przykład:
```

```
<?php
    $x = true;
    $y = false;

    var_dump($x && $y); // false
    var_dump($x || $y); // true
?>
```

## Instrukcje warunkowe

PHP obsługuje klasyczne konstrukcje warunkowe:

#### If, else, elseif

```
<?php
$wiek = 20;

if ($wiek < 18) {
    echo "Niepełnoletni";
} elseif ($wiek >= 18 && $wiek < 65) {
    echo "Dorosły";
} else {
    echo "Senior";
}
</pre>
```

## **Operator trójargumentowy (ternary)**

```
<?php
$punktacja = 85;</pre>
```

```
echo ($punktacja >= 50) ? "Zaliczony" : "Niezaliczony";
?>
```

### Petle w PHP

#### Petla for

```
<?php
for ($i = 1; $i <= 5; $i++) {
    echo "Iteracja: " . $i . "<br>}
}
```

#### Petla while

```
<?php
$i = 1;
while ($i <= 5) {
    echo $i . "<br>";
    $i++;
}
?>
```

#### Petla foreach (dla tablic)

```
<?php
$owoce = ["Jabłko", "Banan", "Gruszka"];

foreach ($owoce as $owoc) {
    echo $owoc . "<br>";
}
?>
```

## Zadania do wykonania

- 1. Zadeklaruj zmienną \$nazwa i przypisz do niej wartość "PHP". Następnie wyświetl ją za pomocą echo.
- Stwórz zmienną \$liczba1 = 15 i \$liczba2 = 5. Wykonaj na nich wszystkie operacje arytmetyczne i wyświetl wyniki.
- 3. Napisz warunek, który sprawdzi, czy liczba 10 jest większa od 5, i wyświetli odpowiedni komunikat.
- 4. Stwórz tablicę kolory zawierającą wartości: "czerwony", "zielony", "niebieski". Wyświetl jej zawartość pętlą foreach.
- 5. Użyj var\_dump(), aby sprawdzić typ zmiennej true.
- 6. Napisz pętlę for, która wyświetli liczby od 1 do 10.
- 7. Użyj operatora trójargumentowego, aby sprawdzić, czy zmienna \$wiek jest większa od 18.

- 8. Stwórz skrypt, który wyświetli "Weekend", jeśli dzień tygodnia to sobota lub niedziela, w przeciwnym razie "Dzień roboczy".
- 9. Napisz pętlę while, która wyświetli liczby parzyste od 2 do 20.
- 10. Stwórz prostą funkcję w PHP, która przyjmuje dwa argumenty i zwraca ich sumę.