

*Autor: José Fco. Soto Camacho*

*17 de Marzo de 2019*

# Práctica Tema 5

*Desarrollo Web en Entorno Cliente*

## Índice

<b>1 – Código</b>	<b>3</b>
1.1 index.html	3
1.2 instrucciones.html	3
1.3 practica.js	4
<b>2 – Ejercicio con Javascript Puro</b>	<b>8</b>
<b>3 – Ejercicio con JQuery</b>	<b>9</b>
<b>4 – Resultados</b>	<b>9</b>
4.1 Al pulsar el botón Instrucciones	9
4.2 Al pulsar el botón Cargar JSON con nada escrito en el input	10
4.3 Al pulsar el botón Cargar JSON con un número escrito en el input	10
<b>5 – Valoración Personal</b>	<b>11</b>
<b>6 – Referencias</b>	<b>11</b>
6.1 Grupo Studium	11

## 1 – Código

### 1.1 index.html

```
<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <title>Práctica Tema 5 DWEC</title>

  <script src="https://code.jquery.com/jquery-1.12.0.min.js"></script>

  <script src="practica.js"></script>

</head>

<body>

  <button id="boton1">Instrucciones</button>

  <button id="boton2">Cargar JSON</button>

  <input id="input" type="text" />

  <div id="contenedor"></div>

</body>

</html>
```

### 1.2 instrucciones.html

```
<p>Pulsa el Botón 1 para cargar esta página</p>

<p>Pulsa el Botón 2 para cargar una tabla del archivo JSON</p>
```

## 1.3 practica.js

//EJERCICIO CON JAVASCRIPT PURO. DESCOMENTAR EL EJERCICIO Y COMENTAR EL EJERCICIO CON JQUERY PARA PROBARLO.

```
/*window.addEventListener("load", function()
{
    var boton1 = document.getElementById("boton1");
    var boton2 = document.getElementById("boton2");
    var input = document.getElementById("input");
    var contenedor = document.getElementById("contenedor");
    boton1.addEventListener("click", function()
    {
        var xhr = new XMLHttpRequest();
        xhr.onreadystatechange = function()
        {
            if (this.readyState == 4 && this.status == 200)
            {
                contenedor.innerHTML = this.responseText
            }
        }
        xhr.open("GET", "instrucciones.html", true);
        xhr.send();
    })

    boton2.addEventListener("click", function()
```

```
{  
    var xhr = new XMLHttpRequest();  
    xhr.onreadystatechange = function()  
    {  
        if (this.readyState == 4 && this.status == 200)  
        {  
            var miObjeto = JSON.parse(this.responseText)  
            var plantilla = "<table border='1'><tr><th>Id</th><th>Nombre</th><th>Tipos</th></tr>"  
            if(input.value == "")  
            {  
                for(var i = 0; i < miObjeto.length; i++)  
                {  
                    plantilla += "<tr>"  
                    plantilla += "<td>" + miObjeto[i].id + "</td>" + "<td>" + miObjeto[i].name.english +  
                        "</td>" + "<td>" +  
                        miObjeto[i].type + "</td>"  
                    plantilla += "</tr>"  
                }  
            }  
            else  
            {  
                for(var i = 0; i < input.value; i++)  
                {  
                    plantilla += "<tr>"  
                    plantilla += "<td>" + miObjeto[i].id + "</td>" + "<td>" + miObjeto[i].name.english +  
                        "</td>" + "<td>" +
```

```
        miObjeto[i].type + "</td>"

        plantilla += "</tr>"

    }

}

contenedor.innerHTML = plantilla

}

}

xhr.open("GET", "pokedex.json", true);

xhr.send();

})

}*/
```

//EJERCICIO CON JQUERY. COMENTAR EL EJERCICIO Y DESCOMENTAR EL EJERCICIO CON JAVASCRIPT PURO PARA PROBARLO.

```
$(window).ready(function()

{

    $("#boton1").on("click", function()

    {

        $.ajax({url: "instrucciones.html", success: function(resultado)

        {

            $("#contenedor").html(resultado);

        }})

    })

    $("#boton2").on("click", function()
```

```
{
$.ajax({url: "pokedex.json", success: function(resultado)
{
var plantilla = $("<table border='1'><tr><th>Id</th><th>Nombre</th><th>Tipos</th></tr>")
if($("#input").val() == "")
{
$.each(resultado, function(i, value)
{
plantilla.append("<tr><td>" + value.id + "</td>" + "<td>" + value.name.english + "</td>"
+ "<td>" +
value.type + "</td></tr>")
})
}
else
{
$.each(resultado, function(i, value)
{
if(i < $("#input").val())
{
plantilla.append("<tr><td>" + value.id + "</td>" + "<td>" + value.name.english +
"</td>" + "<td>" +
value.type + "</td></tr>")
}
})
}
}
$("#contenedor").html(plantilla);
```



```
    })
```

```
  })
```

```
})
```

## 2 – Ejercicio con Javascript Puro

```
window.addEventListener("load", function()
{
    var boton1 = document.getElementById("boton1");
    var boton2 = document.getElementById("boton2");
    var input = document.getElementById("input");
    var contenedor = document.getElementById("contenedor");
    boton1.addEventListener("click", function()
    {
        var xhr = new XMLHttpRequest();
        xhr.onreadystatechange = function()
        {
            if (this.readyState == 4 && this.status == 200)
            {
                contenedor.innerHTML = this.responseText
            }
        }
        xhr.open("GET", "instrucciones.html", true);
        xhr.send();
    })
})

boton2.addEventListener("click", function()
{
    var xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.onreadystatechange = function()
    {
        if (this.readyState == 4 && this.status == 200)
        {
            var miObjeto = JSON.parse(this.responseText)
            var plantilla = " <table border='1'><tr><th>Id</th><th>Nombre</th><th>Tipos</th></tr>"
            if(input.value == "")
            {
                for(var i = 0; i < miObjeto.length; i++)
                {
                    plantilla += "<tr>"
                    plantilla += "<td>" + miObjeto[i].id + "</td>" + "<td>" + miObjeto[i].name.english + "</td>" + "<td>" +
                    miObjeto[i].type + "</td>"
                    plantilla += "</tr>"
                }
            }
            else
            {
                for(var i = 0; i < input.value; i++)
                {
                    plantilla += "<tr>"
                    plantilla += "<td>" + miObjeto[i].id + "</td>" + "<td>" + miObjeto[i].name.english + "</td>" + "<td>" +
                    miObjeto[i].type + "</td>"
                    plantilla += "</tr>"
                }
            }
            contenedor.innerHTML = plantilla
        }
    }
    xhr.open("GET", "pokedex.json", true);
    xhr.send();
})
})
```



## 3 – Ejercicio con JQuery

```
$(window).ready(function()
{
    $("#boton1").on("click", function()
    {
        $.ajax({url: "instrucciones.html", success: function(resultado)
        {
            $("#contenedor").html(resultado);
        }})
    })

    $("#boton2").on("click", function()
    {
        $.ajax({url: "pokedex.json", success: function(resultado)
        {
            var plantilla = $("<table border='1'><tr><th>Id</th><th>Nombre</th><th>Tipos</th></tr>")
            if($("#input").val() == "")
            {
                $.each(resultado, function(i, value)
                {
                    plantilla.append("<tr><td>" + value.id + "</td>" + "<td>" + value.name.english + "</td>" + "<td>" +
                    value.type + "</td></tr>")
                })
            }
            else
            {
                $.each(resultado, function(i, value)
                {
                    if(i < $("#input").val())
                    {
                        plantilla.append("<tr><td>" + value.id + "</td>" + "<td>" + value.name.english + "</td>" + "<td>" +
                        value.type + "</td></tr>")
                    }
                })
            }
            $("#contenedor").html(plantilla);
        }})
    })
})
```

## 4 – Resultados

### 4.1 Al pulsar el botón Instrucciones

Instrucciones

Cargar JSON

Pulsa el Botón 1 para cargar esta página

Pulsa el Botón 2 para cargar una tabla del archivo JSON

## 4.2 Al pulsar el botón Cargar JSON con nada escrito en el input

Instrucciones		Cargar JSON	
Id	Nombre	Tipos	
1	Bulbasaur	Grass,Poison	
2	Ivysaur	Grass,Poison	
3	Venusaur	Grass,Poison	
4	Charmander	Fire	
5	Charmeleon	Fire	
6	Charizard	Fire,Flying	
7	Squirtle	Water	
8	Wartortle	Water	
9	Blastoise	Water	
10	Caterpie	Bug	

Mostraría todos los pokemon en la tabla pero para que no ocupe demasiado, corto la imagen.

## 4.3 Al pulsar el botón Cargar JSON con un número escrito en el input

Instrucciones		Cargar JSON	5
Id	Nombre	Tipos	
1	Bulbasaur	Grass,Poison	
2	Ivysaur	Grass,Poison	
3	Venusaur	Grass,Poison	
4	Charmander	Fire	
5	Charmeleon	Fire	

### 5 – Valoración Personal

En esta práctica, he aprendido a utilizar la tecnología ajax para cargar asincrónicamente archivos, tanto en javascript puro como con jquery. También he mejorado tanto en el uso de javascript puro como de jquery, incluso he aprendido el uso de algunas funciones de jquery como son “\$.ajax()” y “\$.each()” las cuales aún no las había usado.

En cuanto a la dificultad de la práctica, me ha resultado bastante sencilla de realizar en javascript puro. En jquery, he tenido algunos atascos con respecto a estas dos funciones nuevas aprendidas, los cuales he podido resolver sin demasiada dificultad.

**Ambos ejercicios están hechos en el mismo archivo, “practica.js”. El ejercicio hecho en javascript puro, está comentado. Para comprobar uno u otro, comenta y descomenta el ejercicio que quieras comprobar respectivamente.**

### 6 – Referencias

#### 6.1 Grupo Studium

Para la realización de esta práctica han sido necesarios los conocimientos adquiridos a través del temario “Tema 5: Comunicación asíncrona” del módulo Desarrollo Web en Entorno Cliente, del ciclo formativo de grado superior de Desarrollo de Aplicaciones Web, realizado por el centro privado Grupo Studium, colgado en su plataforma online.