

Universidad del Desarrollo
Centro de Investigación de la Complejidad Social
Doctorado en Ciencias de la Complejidad Social
Economía Política Formal
Programa del curso

Jorge Fábrega

Versión 2023

Descripción

En este curso se introduce al alumno al análisis formal de los procesos políticos sobre la base de teoría de juegos. El curso cubre aspectos elementales de teoría de la utilidad, representación de juegos estáticos y dinámicos bajo información completa e incompleta y análisis de equilibrios. Hace uso intensivo de técnicas cuantitativas de análisis empírico y modelamiento formal.

Objetivos

- Familiarizar al alumno con técnicas de modelación basadas en la teoría microeconómica y la teoría de juegos en el contexto de políticas específicas.
- Introducir al alumno al estudio de la relación entre las instituciones políticas, los incentivos que enfrentan los representantes públicos y el proceso de toma de decisiones colectivo.
- Introducir al estudiante a la estimación empírica en modelos de economía política

Contenidos

Módulo 1: Racionalidad, modelación y el problema de la decisión colectiva.

Fechas: 21 y 23 de agosto

Lecturas:

1. Reny (2001): Arrow's theorem and the Gibbard-Satterthwaite theorem: a unified approach. *Economic Letters* 70: 99-105.
2. Clinton (2017): Coding the Ideological Direction and Content of Policies

Sugeridos:

3. Arrow (1950): A Difficulty in the Concept of Social Welfare. *The Journal of Political Economy*, Vol. 58: 328-346

Módulo 2: Modelos con información completa

Fechas: 28 y 30 de agosto

1. McCarty y Meirowitz (2007): *Political Game Theory*, capítulo 5
2. Romer y Rosenthal (1979): Bureaucrats Versus Voters: On the Political Economy of Resource Allocation by Direct Democracy. *The Quarterly Journal of Economics*, Vol. 93 (4): 563-587

Sugeridos:

3. Lambertini (2011): Game Theory in the Social Sciences. Capítulo 6.
4. Persson y Tabellini (2000): Political Economics: Explain Economic Policy. MIT Press, caps 2 y 3.
5. Baron y Ferejohn (1989): Bargaining in Legislatures. The American Political Science Review, Vol. 83 (4): 1181-1206

Módulo 3: Modelos con información incompleta

Fechas: 4 y 6 de septiembre

1. McCarty y Meirowitz (2007): Political Game Theory, capítulo 6

Sugeridos:

2. Lambertini (2011): Game Theory in the Social Sciences. Capítulo 9.
3. Krehbiel (2004): Legislative Organization. The Journal of Economic Perspectives, Vol. 18 (1): 113-128

Módulo 4: Estimación de preferencias, parte I

Fechas: 11 y 13 de septiembre

1. Poole, Lewis, Lo y Carrol (2011): Scaling Roll Call Votes with wnominate in R

Módulo 5: Estimación de preferencias, parte II

Fechas: 25 y 27 de septiembre

1. Clinton, Jackman y Rivers (2004): The Statistical Analysis of Roll Call Data
2. Kim, Londregan y Ratkovic (2018): Estimating Spatial Preferences from Votes and Text

Sugerido:

3. Poole, Lewis, Rosenthal, Lo y Carrol (2016): Recovering a Basic Space from Issue Scales in R, Vol 67 (7): 1-21

Módulo 6: Identificación en modelos estructurales

Fechas: 2 y 4 de octubre

1. Canen and Ramsay (2023): Quantifying theory in politics

Evaluaciones

Se realizarán dos evaluaciones de igual ponderación cada una. Las fechas tentativas de las evaluaciones serán las siguientes:

- Set de problemas 1: 11 de septiembre
- Set de problemas 2: 11 de octubre