

Universidad de Buenos Aires

Facultad de Ingeniería

Presentación Trabajo Final:

Cleasure IDE

Because it’s a pleasure to work with…

**Tutora:** Rosita Wachenchauzer

**Alumno:**  Juan Martín Muñoz Facorro

**Padrón N°**: 846722

Contenido

# Introducción

Por medio del siguiente informe se pretende presentar una propuesta para un **Trabajo Final** de la carrera de **Ingeniería Informática** de la **Universidad de Buenos Aires**. Dicho **Trabajo Final** consiste en implementar un **IDE** (Integrated Development Environment) para trabajar con el idioma **Clojure** en un ambiente donde la **interfaz** (UI) y **experiencia** **de usuario** (UX) sea accesible y fomente la productividad en un entorno gráfico moderno y familiar.

# ¿Qué es Clojure?

**Clojure** es un dialecto de **Lisp**, el cual es a su vez un lenguaje de programación diseñado por John McCarthy en 1957 [REF]. Desde su creación en ese año han surgido un gran número de implementaciones de dicho lenguaje, siendo las más conocidas al día de hoy Common Lisp y Scheme [REF]. La principal razón por la cual existe un gran número de implementaciones de este lenguaje, es la simplicidad de su sintaxis, la cual se basa en la utilización de paréntesis y notación prefija.

Originalmente **Clojure** fue implementado para correr sobre la JVM (Java Virutal Machine) y diseñado para soportar interoperabilidad con las librerías de Java existentes [REF].

A pesar de ser un lenguaje con gran poder de expresión, por muchos años estuvo

# ¿Por qué Clojure?

# ¿Qué es un IDE?

# ¿Por qué un IDE para Clojure?

# Desafíos

# Ventajas

# Desventajas

# Conclusión