Documentación proyecto parte 3: OKC Spain

Al igual que en el diseño de la Homepage, han surgido diferentes cambios, estando entre ellos el problema para enlazar vídeos de la página oficial de la NBA, algo que ya no es posible.

De esta manera, se ha hecho uso del marcador elaborado para la página de inicio, actualizando el contenido de este al partido del que se habla en el artículo. Dicho esto, cabe recalcar que el artículo de ejemplo es el mismo para todas las noticias enlazadas, siendo este elaborado desde cero por mí mismo, aprovechando un suceso relevante muy reciente respecto a la estrella del equipo.

La versión Móvil ha sido modificada a un formato más sencillo: una única columna con un único elemento por fila. Dejando así las otras noticias por debajo de la caja de comentarios y colocando el marcador entre el cuerpo del artículo.

Para la versión Tablet, se ha seguido la misma pauta anterior, modificando únicamente el como se visionan las noticias enlazadas que se encuentran debajo de la caja de comentarios. Además, el marcador se readapta para aprovechar mejor el espacio de las pantallas más grandes.

Por último, en la versión Desktop me percaté del problema de que tanto la foto como el texto ocupaban demasiado espacio a lo ancho. Por ello, he optado por colocar un aside donde aparecen otras noticias y los próximos partidos del equipo, aunque esto último es provisional y podría ser sustituido por la clasificación de la Conferencia u otro elemento destacado.

OTROS DETALLES:

- Se ha actualizado el marcador de la página principal al resultado del último partido, así como las imágenes y enlaces de jugadores destacados y del resumen del partido.
- Lo mismo sucede con el marcador del artículo redactado, el cual hace referencia al partido del que se habla en la noticia.
- Se han reorganizado los ficheros, generando un .css común para evitar repetir código, además de los correspondientes a la Homepage y al artículo. Lo mismo para el archivo de JavaScript, que ahora tiene su propia carpeta.
- Fuentes e imágenes ahora se ubican en una misma carpeta llamada "assets", aunque ambos elementos conservan su propia subcarpeta.