Primer Parcial Ingeniería de Software II

Farizano, Juan Ignacio. Legajo: F-3562/9

${\bf \acute{I}ndice}$

1.	Problema 1						
	1.1. Items de cambio						
	1.2. Especificación de interfaces						
	1.3. Estructura de módulos						
	1.4. Guía de módulos						
	1.5. Estrategia de cambio para incorporar un nuevo idioma						
2.	Problema 2						
	2.1. Especificación de interfaces						
	2.2. Guía de módulos						
3.	Problema 3						
	3.1. Punto a						
	3.2. Punto b						
	3.3 Punto c						

1. Problema 1

1.1. Items de cambio

- Campos de datos del formulario
- Presentación en diferentes idiomas del formulario
- Entrada de datos
- Presentación al usuario en pantalla
- Presentación, ingreso de datos y rellenado del formulario
- Consultas al repositorio de datos
- Control de ingreso formulario y chequeo de datos ingresados con el repositorio. (Proceso principal)

1.2. Especificación de interfaces

Module	DatosFormulario
imports	DNI
exportsproc	setDNI(i DNI)
	getDNI():DNI
	setNombre(i String)
	getNombre(): String
comments	Considero al tipo DNI como un tipo básico.

Module	LocalizacionForm
exportsproc	titulo():String
	etiquetaNombre():String
	etiquetaDNI():String
	etiquetaBotonAceptar():String
comments	Para cada texto o etiqueta que se encuentre en el formulario se presenta
	un procedimiento.

Module	LocalizacionForm_SP inherits from LocalizacionForm
comments	Localización del formulario de ingreso de datos en español.

Module	LocalizacionForm_PT inherits from LocalizacionForm
comments	Localización del formulario de ingreso de datos en portugués.

Module	LocalizacionForm_EN inherits from LocalizacionForm
comments	Localización del formulario de ingreso de datos en inglés.

Module	Pantalla
${ m exportsproc}$	$\operatorname{dibujar}()$
N / 1 1	I D D /
Module	$\operatorname{IngresoDeDatos}$
exportsproc	leerEntrada()
Module	Formulario
imports	DatosFormulario, LocalizacionForm, Pantalla, IngresoDeDatos
${f exportsproc}$	Formulario(i LocalizacionForm)
	mostrarFormulario()

Module	RepositorioDeDatos
imports	DNI
exportsproc	existeDNI(i DNI) : Bool
	corresponde(i DNI, i String) : Bool

 ${\bf rellenar Formulario}()$

Module	RepositorioDeDatos_BDRelacional inherits from Repositorio-
	DeDatos
comments	Repositorio de datos implementado con una base de datos relacional

Module	Repositorio-DeDatos_ArchivoTexto inherits from Repositorio-
	DeDatos
comments	Repositorio de datos implementado con un archivo de texto

Module	ProcesoFormulario
imports	Formulario, Repositorio De Datos
exportsproc	recibirFormulario(i String): Formulario
	revisarFormulario(i Formulario) : Bool
comments	recibirFormulario() recibe un string representando el idioma en el que
	se presentará el texto; revisarFormulario() revisa con la base de datos
	que los datos ingresados corresponden.

1.3. Estructura de módulos

Module	ProcesoFormulario
comprises	Formulario
	RepositorioDeDatos
	RepositorioDeDatos_BDRelacional
	RepositorioDeDatos_ArchivoTexto
exportsproc	Formulario, RepositorioDeDatos

Module	Formulario
comprises	DatosFormulario
	LocalizacionForm
	LocalizacionForm_SP
	LocalizacionForm_PT
	LocalizacionForm_EN
	Pantalla
	IngresoDeDatos
exportsproc	DatosFormulario, LocalizacionForm, Pantalla, IngresoDeDatos

1.4. Guía de módulos

El programa consiste de un módulo que se describe a continuación.

1.4.1. ProcesoFormulario

Este módulo contiene los módulos necesarios para poder presentar al usuario un formulario con un idioma especificado previamente, su rellenado con los datos pedidos y posteriormente la verificación de estos datos ingresados en un repositorio de datos.

- **1.4.1.1.** Formulario Este módulo provee la interfaz para que al usuario se le presente el formulario en el idioma correspondiente y este complete con sus datos.
- **1.4.1.1.1. DatosFormulario** Oculta la estructura de datos utilizada para almacenar la información del usuario.
- 1.4.1.1.2. LocalizacionForm Módulo abstracto que provee una interfaz para que los textos del formulario puedan ser presentados en diferentes idiomas.
- 1.4.1.1.3. LocalizacionForm_SP Oculta la localización del texto del formulario en el idioma español.
- 1.4.1.1.4. LocalizacionForm_PT Oculta la localización del texto del formulario en el idioma portugués.
- 1.4.1.1.5. LocalizacionForm_EN Oculta la localización del texto del formulario en el idioma Inglés.
- 1.4.1.1.6. Pantalla Este módulo lógico oculta la interfaz software/hardware que se utiliza para mostrar en pantalla el programa.
- 1.4.1.1.7. IngresoDeDatos Este módulo lógico oculta la interfaz software/hardware que se utiliza para que el usuario pueda ingresar sus datos.
- **1.4.1.2.** Repositorio De Datos Este módulo abstracto oculta la interfaz de software de la estructura de datos utilizada para almacenar los datos de los usuarios.

- **1.4.1.3.** Repositorio De Datos BDR elacional Oculta la interfaz utilizada para realizar consultas a una base de datos relacional.
- **1.4.1.4.** Repositorio De Datos _ Archivo Texto Oculta la interfaz utilizada para realizar consultas a un archivo de texto.

1.5. Estrategia de cambio para incorporar un nuevo idioma

Para incorporar un nuevo idioma al sistema se debe definir un nuevo módulo **Localizacion-Form_IDIOMA** que herede la interfaz del módulo **LocalizacionForm**, donde cada procedimiento debe devolver un dato de tipo String que contenga la traducción del texto/etiqueta correspondiente.

2. Problema 2

2.1. Especificación de interfaces

Module	CuentaBancaria
imports	NumCta, Monto
exportsproc	CuentaBancaria(i NumCta)
	depositar(i Monto)
	extraer(i Monto)
	saldo(): Monto
	getNumCta(): NumCta
comments	NumCta es un tipo básico que representa un identificador único de
	cada cuenta

Module	CajaAhorros inherits from CuentaBancaria	
--------	--	--

Module Cue	ntaCorriente inherits from CuentaBancaria
------------	---

Module	Transferencias
imports	CuentaBancaria, Monto
exportsproc	transferir(i CuentaBancaria, i CuentaBancaria, i Monto)

Module	AlmacenamientoSecundario
imports	NumCta, Monto
	buscarNumCta(i NumCta) : Monto
	guardarCta(i NumCta, i Monto)

Generic Module	$\operatorname{Lista}(\mathrm{X})$
imports	X
exportsproc	$add(\mathbf{i} X)$
	head():X
	next():X
	more():Bool
	delete()

Module	ListaCuentas is Lista(CuentaBancaria)	
--------	---------------------------------------	--

Module	ManejoDatos
imports	CuentaBancaria, AlmacenamientoSecundario, ListaCuentas, NumCta
exportsproc	guardarCuentas(i ListaCuentas)
	buscarCuenta(i NumCta) : CuentaBancaria

2.2. Guía de módulos

2.2.1. Transferencias

Este módulo oculta los procedimientos realizados para transferir montos de dinero entre cuentas bancarias.

- **2.2.1.1.** CuentaBancaria Este módulo lógico provee la interfaz necesaria para la gestión de cuenta bancaria.
- **2.2.1.2.** CajaAhorros Oculta la implementación de las operaciones bancarias realizables en una caja de ahorros.
- **2.2.1.3.** CuentaCorriente Oculta la implementación de las operaciones bancarias realizables en una cuenta corriente.

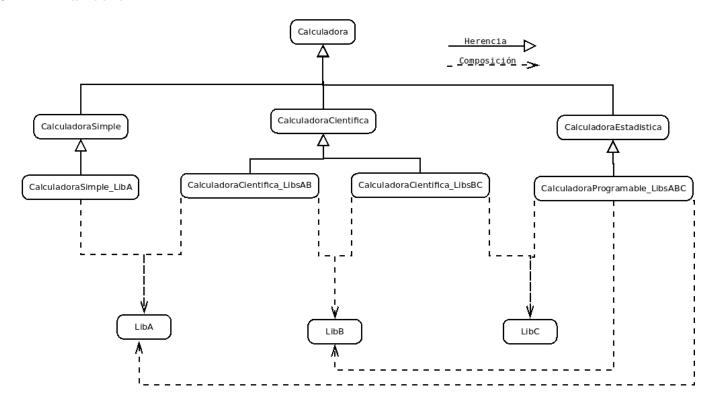
2.2.2. ManejoDatos

Este módulo agrupa los módulos necesarias para guardar o leer cuentas bancarias y su monto en un almacenamiento secundario.

- **2.2.2.1.** CuentaBancaria Este módulo lógico provee la interfaz necesaria para la gestión de cuenta bancaria.
- **2.2.2. CajaAhorros** Oculta la implementación de las operaciones bancarias realizables en una caja de ahorros.
- **2.2.2.3.** CuentaCorriente Oculta la implementación de las operaciones bancarias realizables en una cuenta corriente.
- **2.2.2.4. Almacenamiento Secundario** Este módulo abstracto provee la interfaz de software/hardware necesaria para almacenar y leer datos del almacenamiento secundario

3. Problema 3

3.1. Punto a



3.2. Punto b

Si se desea implementar un nuevo tipo de calculadora se debe diseñar un nuevo módulo abstracto que herede del módulo Calculadora y que provea la interfaz para cada funcionalidad que ofrezca este tipo de calculadora. Para agregar una nueva biblioteca o implementar una nueva combinación de tipo de calculadora y bibliotecas, se debe diseñar un nuevo módulo físico que herede su interfaz del módulo previamente diseñado para ese tipo y se debe componer con los módulos de las bibliotecas deseadas. Por ejemplo, para una calculadora científica que utilice las librerías B y C se debe diseñar el módulo CalculadoraCientífica_LibsBC que herede su interfaz del módulo CalculadoraCientífica y se compone con los módulos LibB y LibC.

3.3. Punto c

Primero diseño un módulo abstracto que será un esqueleto de funciones comunes a todas las calculadoras como encender, apagar, mostrar los resultados, recibir entradas, etc. En este caso para simplificar solo presento los procedimientos de encender y apagar.

Module	Calculadora
exportsproc	encender()
	apagar()

Luego, para cada tipo de calculadora diferente diseño un módulo lógico con la interfaz que provee

las funciones correspondiente a cada tipo que se necesite implementar.

Module	CalculadoraSimple inherits from Calculadora
exportsproc	$\operatorname{sumar}(\mathbf{i} \operatorname{Int}, \mathbf{i} \operatorname{Int}) : \operatorname{Int}$
	$restar(\mathbf{i} Int, \mathbf{i} Int)$: Int
	$\operatorname{dividir}(\mathbf{i} \operatorname{Int}, \mathbf{i} \operatorname{Int}) : \operatorname{Int}$
	$\operatorname{mutiplicar}(\mathbf{i} \operatorname{Int}, \mathbf{i} \operatorname{Int}) : \operatorname{Int}$
	potenciaDos(i Int) : Int

Module	CalculadoraCientifica inherits from Calculadora
exportsproc	$\operatorname{sumar}(\mathbf{i} \operatorname{Int}, \mathbf{i} \operatorname{Int}) : \operatorname{Int}$
	restar(i Int, i Int): Int
	dividir(i Int, i Int): Int
	mutiplicar(i Int, i Int): Int
	exponenciar(i Int, i Int): Int
	raizCuadrada(i Int, i Int) : Int

Generic Module	$\operatorname{Lista}(\mathrm{X})$
imports	X
exportsproc	$add(\mathbf{i} X)$
	head():X
	next():X
	more():Bool
	delete()

Module	ListaNumeros is Lista(Int)	

Module	CalculadoraEstadistica inherits from Calculadora
imports	ListaNumeros
exportsproc	$\operatorname{sumar}(\mathbf{i} \operatorname{Int}, \mathbf{i} \operatorname{Int}) : \operatorname{Int}$
	$\operatorname{restar}(\mathbf{i} \operatorname{Int}, \mathbf{i} \operatorname{Int}) : \operatorname{Int}$
	$\operatorname{dividir}(\mathbf{i} \operatorname{Int}, \mathbf{i} \operatorname{Int}) : \operatorname{Int}$
	mutiplicar(i Int, i Int): Int
	promedio(i ListaNumeros): Int
	moda(i ListaNumeros): Int

Por último, para cada combinación de tipo de calculadoras y bibliotecas de funciones matemáticas defino un módulo que herede la interfaz del tipo de calculadora correspondiente y se compone con los módulos de las bibliotecas que se quieran utilizar

Module	CalculadoraSimple_LibA inherits from CalculadoraSimple
imports	LibA

Module	CalculadoraCientifica_LibAB inherits from CalculadoraCientifi-
	ca
imports	LibA, LibB
N. 1 1 1	
Module	CalculadoraCientifica_LibBC inherits from CalculadoraCientifi-
	ca
imports	LibB, LibC
N. 1 1 1	
Module	CalculadoraEstadistica_LibABC inherits from CalculadoraEs-
	tadistica
imports	LibA, LibB, LibC