

# Categorías Cartesianas cerrdas

Mauro Jaskelioff - 6/6/2022

# Cálculo Lambda Simplemente Tipado

El **cálculo lambda simplemente tipado** ( $\lambda_{\rightarrow}$ ) consiste de:

- Tipos.  $B$  es un conjunto de tipos base.

$$\begin{array}{l} T ::= B \\ \quad | \quad T \rightarrow T \end{array}$$

- Pre-términos. Los  $c$  son constantes.

$$\begin{array}{l} t ::= x \\ \quad | \quad c \\ \quad | \quad \lambda x. t \\ \quad | \quad t t \end{array}$$

Los términos son los pre-términos bien tipados.

# Reglas de Tipado

$$\frac{x : T \in \Gamma}{\Gamma \vdash x : T} \quad (\text{T-VAR})$$

$$\frac{\Gamma, x : T_1 \vdash t_2 : T_2}{\Gamma \vdash \lambda x. t_2 : T_1 \rightarrow T_2} \quad (\text{T-ABS})$$

$$\frac{\Gamma \vdash t_2 : T_1 \rightarrow T_2 \quad \Gamma \vdash t_1 : T_1}{\Gamma \vdash t_2 \ t_1 : T_2} \quad (\text{T-APP})$$

- ▶ Adicionalmente, se agregan reglas para las constantes.
- ▶ Notar que en realidad cuando uno habla de  $\lambda$ -cálculo simple tipado, en realidad está hablando de una **familia** de cálculos.

# Modelando lenguajes en una categoría

- ▶ Vimos el modelo básico de un lenguaje en una categoría:
  - ▶ Los tipos son objetos
  - ▶ Los términos son morfismos
  - ▶ Modelar pares con productos
  - ▶ Modelar opciones con coproductos

# Modelando lenguajes en una categoría

- ▶ Vimos el modelo básico de un lenguaje en una categoría:
  - ▶ Los tipos son objetos
  - ▶ Los términos son morfismos
  - ▶ Modelar pares con productos
  - ▶ Modelar opciones con coproductos
- ▶ ¿Podemos usar este modelo básico para  $\lambda_{\rightarrow}$ ?
- ▶ Para modelar un término (y no un pre-término) debemos modelar entornos y tipos.

# Modelando lenguajes en una categoría

- ▶ Vimos el modelo básico de un lenguaje en una categoría:
  - ▶ Los tipos son objetos
  - ▶ Los términos son morfismos
  - ▶ Modelar pares con productos
  - ▶ Modelar opciones con coproductos
- ▶ ¿Podemos usar este modelo básico para  $\lambda_{\rightarrow}$ ?
- ▶ Para modelar un término (y no un pre-término) debemos modelar entornos y tipos.
  - ▶ ¿Cómo modelar los tipos función?
  - ▶ ¿Cómo modelar los entornos?

# Modelo de Lambek y Scott

Utilizando el modelo de Lambek y Scott, modelamos  $\lambda_{\rightarrow}$ :

- Un término  $\Gamma \vdash t : T$  se modela como un morfismo

$$[[\Gamma]] \rightarrow [[T]]$$

- Los entornos se modelan como productos:

$$\begin{aligned} [[\epsilon]] &= 1 \\ [[\Gamma; x : T]] &= [[\Gamma]] \times [[T]] \end{aligned}$$

- El tipo función  $A \rightarrow B$  se modela como un *exponencial*  $B^A$ .

# Exponencial

Un objeto  $B$  es exponenciable, si para todo objeto  $A$  existe un objeto  $B^A$  y un isomorfismo natural

$$\text{curry}_{A,C} : \text{Hom}(C \times B, A) \cong \text{Hom}(C, A^B) : \text{uncurry}_{A,C}$$



# Exponencial

Un objeto  $B$  es exponenciable, si para todo objeto  $A$  existe un objeto  $B^A$  y un isomorfismo natural

$$\text{curry}_{A,C} : \text{Hom}(C \times B, A) \cong \text{Hom}(C, A^B) : \text{uncurry}_{A,C}$$

O sea, para todo morfismo  $f : C \times B \rightarrow A$  tenemos un morfismo

$$\text{curry } f : C \rightarrow A^B$$

y para todo  $g : C \rightarrow A^B$  tenemos un morfismo

$$\text{uncurry } g : C \times B \rightarrow A$$

donde  $\text{curry } f$  y  $\text{curry } g$  son transformaciones naturales en  $A$ , y  $C$ , y

$$\text{uncurry}(\text{curry } f) = \text{id} \qquad \text{curry}(\text{uncurry } g) = \text{id}$$

# Exponenciales

- ▶ Definimos  $apply = uncurry id_{A^B} : A^B \times B \rightarrow A$ .
- ▶  $(-^B)$  define un (endo)functor.
- ▶ Es posible caracterizar los exponenciales sin hacer uso del producto (usando adjunciones)

# Categorías cartesianas cerradas

- ▶ Una categoría con objeto final y productos se dice *cartesiana*.
- ▶ Una categoría con todos los exponenciales se dice *cerrada*.
- ▶ Cuando cumple con las dos condiciones se dice *Categoría cartesiana cerrada* y se abrevia como CCC.
- ▶ En una CCC podemos modelar  $\lambda_{\rightarrow}$ .
- ▶ Además,  $\lambda_{\rightarrow}$  es la *lógica interna* de una CCC.

# Referencias

- ▶ Introduction to Higher-Order Categorical Logic. J. Lambek y P.J. Scott. 1988.
- ▶ Algebra of Programming. R. Bird y O. de Moor. 1997.
- ▶ Category Theory. S. Awodey. 2010.