

Universidad:

Cátedra: Algoritmica y Programación.

Actividad: Unexca_APT1312_2023_GuiaEjercicios-II

Fecha de entrega:

Puntuación:

GUIA DE EJERCICIOS PROPUESTO II

A continuación encontrara una lista de enunciados para los cuales deberá de realizar un pseudocódigo programa en C++

LISTA DE EJERCICIOS

1. Que rellene un array con los 100 primeros números enteros y los muestre en pantalla.
2. Que rellene un array con los 100 primeros números naturales pares y los muestre en pantalla en orden descendente.
3. Que rellene un array con 10 números aleatorios y los muestre en pantalla en orden ascendente.
4. Que rellene un array con 10 números aleatorios y los muestre en pantalla en orden descendentes.
5. Que lea 10 números por teclado, los almacene en un array y muestre la suma, resta, multiplicación y división de todos.
6. Que lea 10 números por teclado, 5 para un array y 5 para otro array distinto. Hallar la suma algebraica los dos vectores, el promedio del primer array, el promedio del segundo array, promedio de los dos array en conjunto.
7. Que lea 5 números por teclado, los copie a un array multiplicados por 2 y muestre por pantalla los valores originales y los valores del array .
8. Que lea 5 números por teclado y los cargue a un array, los copie a otro array multiplicados por 10 luego los pase a un tercer array ordenándolos de menor a mayor y por ultimo muestre los tres array por pantalla.
9. Que rellene un array con los 100 primeros números impares y muestre su suma.
10. Que lea 10 números por teclado, los almacene en un array y muestre la media aritmética (media aritmética es igual a la sumatoria de los valores en la cantidad de valores).
11. Que mediante un array almacene números tanto positivos como negativos y los muestre ordenados.
12. Que rellene un array con 20 números y luego permita buscar un número en concreto.
13. Que pinte un tablero de ajedrez, los peones con la letra P, las torres con T, los caballos con C, los alfiles con A, el rey con R y la reina con M.
14. Cargue una matriz de dos dimensiones con 100 números aleatorios y luego lo recorra para hallar el menor y el mayor de los números.

15. Usando un array de dos dimensiones 12 columnas y 5 filas, halle la suma de cada una de las columnas y la coloque en un vector de 12 posiciones, cada posición del vector debe contener los valores correspondientes a la suma de cada columna de la matriz.
16. Que rellene un array de dos dimensiones con números pares, los muestre en pantalla y después que pida una posición X,Y (fila,columna) y mostrar el número correspondiente.
17. Que rellene una matriz de 3x3 y muestre su traspuesta (la traspuesta se consigue intercambiando filas por columnas y viceversa).
18. Que rellene un array con 100 números enteros aleatorios y los muestre en pantalla luego muestre el acumulado de dichos números.
19. Que lea una cadena y diga cuantas vocales hay.
20. Que lea una cadena y diga cuantas mayúsculas hay.