

MANUAL DE USUARIO

Descripción General

El Editor de Código con Analizador Léxico y Sintáctico es una herramienta que te permite escribir y analizar código en un entorno intuitivo y eficiente. Este manual te guiará a través de las funciones principales del programa y cómo utilizarlas de manera efectiva.

Requisitos Del Sistema

Sistema operativo: Windows, macOS o Linux Python 3.x
instalado en el sistema Bibliotecas adicionales: tkinter, graphviz

Interfaz Del Editor

El programa presenta una interfaz gráfica simple y fácil de usar, compuesta por las siguientes áreas principales:

- Área de Edición de Código: Aquí puedes escribir y editar tu código.
- Menú: Proporciona acceso a las funciones del programa, como abrir, guardar y traducir archivos, así como herramientas adicionales.
- Botones de Acción: Botones que realizan acciones específicas, como traducir el código, mostrar tokens y errores.

Funciones principales

- Abrir Archivo: Permite abrir un archivo de código existente en el editor.
- Guardar Archivo: Guarda el contenido del editor en un archivo.

- Traducir: Analiza el código utilizando el analizador léxico y sintáctico, y genera una traducción a MongoDB si el código es válido.
- Mostrar Tokens: Muestra una tabla con todos los tokens válidos encontrados en el código.
- Mostrar Errores: Muestra una tabla con todos los errores léxicos y sintácticos encontrados en el código.

Uso del Programa

- Abrir y Editar Archivos: Utiliza el menú "Archivo" para abrir y editar archivos de código.
- Guardar Cambios: Utiliza el menú "Archivo" para guardar tus cambios en el archivo actual.
- Traducir el Código: Haz clic en el botón "Traducir" para analizar y traducir el código actual a MongoDB.
- Ver Tokens: Haz clic en el botón "Tokens" para mostrar una tabla con todos los tokens válidos encontrados en el código.
- Ver Errores: Haz clic en el botón "Errores" para mostrar una tabla con todos los errores léxicos y sintácticos encontrados en el código.

solución de Problemas

Si encuentras algún problema durante el uso del programa, intenta lo siguiente:

Verifica que el código esté correctamente escrito y formateado.