

Trabalho prático de Banco de Dados

Projeto Conceitual e Especificação

- Universidade Federal de Sergipe - CCET -Departamento de Computação
- COMP0455 - BANCO DE DADOS I (2023.1 - T01)
- Prof. Dr. André Britto de Carvalho
- Pedro Vinícius de Araújo Barreto
- João Filipe de Araújo Santos Rezende

Especificação

O modelo criado foi pensado utilizando as referências da loja do jogo League of Legends, com algumas modificações. A aplicação é utilizada pelos jogadores com o intuito de comprar itens dentro do jogo, e evidentemente precisarão da moeda real para realizar as transações internas. O banco de dados contará com todos os itens disponíveis na loja, os usuários (jogadores) e as transações realizadas (que são armazenadas no carrinho de compras do usuário)