

RESERV-APP

Integrantes:
Javier Alcalde Vivas
Joaquín Faundez Concha
Christian Gajardo Contreras.

UNIVERSICAD DE LA FRONTERA



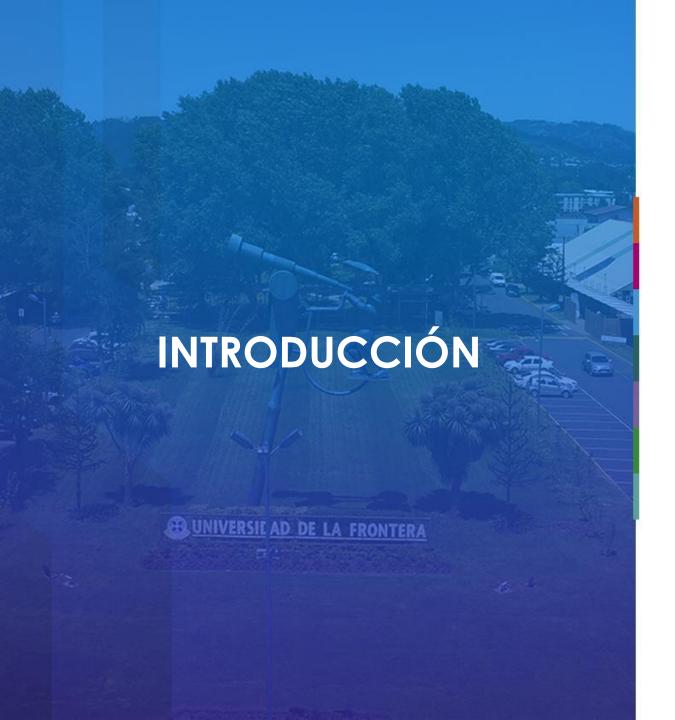
INSTITUCIÓN ACREDITADA ÁÑOS EN TODAS LAS ÁREAS

GESTIÓN INSTITUCIONAL - DOCENCIA DE PREGRAÇ
 DOCENCIA DE POSTGRADO - INVESTIGACIÓN
 VINCULACIÓN CON EL MEDIO

HASTA NOVIEMBRE DE 202

Profesor: Samuel Sepulveda Cuevas

Asignatura: Programación Orientada a Objetos



Contexto y problemática: Una pyme que se dedica al arriendo de cabañas no cuenta con una gestión de datos de sus huéspedes. Lo cual no es lo recomendable a mediano o largo plazo, puesto a que su plataforma de negocios es Marketplace de Facebook.

Objetivo: El objetivo de R.A. es poder llevar un control en la tarea de arrendar una cabaña para los clientes de la pyme, y migrar de a poco al software.

Cliente: R.A. es un software a medida para un cliente de la región de la Araucanía (IX).









Métodos principales:

- Crear Usuario (nombre, celular, contraseña)
- Iniciar sesión (Verifica que sea un usuario ya existente)
- Crear Cabaña (json con las características de la cabaña)
- Mostrar cabañas Arrendadas (muestra la información de la cabaña)
- Reservar Cabaña (se reserva la cabaña por 12 horas)
- Mostrar Cabañas (que muestra la información de todas las cabañas, y el estado de estas, que será true si está ocupada, y false si está libre.)
- Menú (Que se encarga de desplegar todas las funciones mencionadas anteriormente)









R.A. hará uso de datos tipo jsons (JavaScript Object Notation), en los cuales se almacenarán los datos de los clientes, cabañas y reservas.

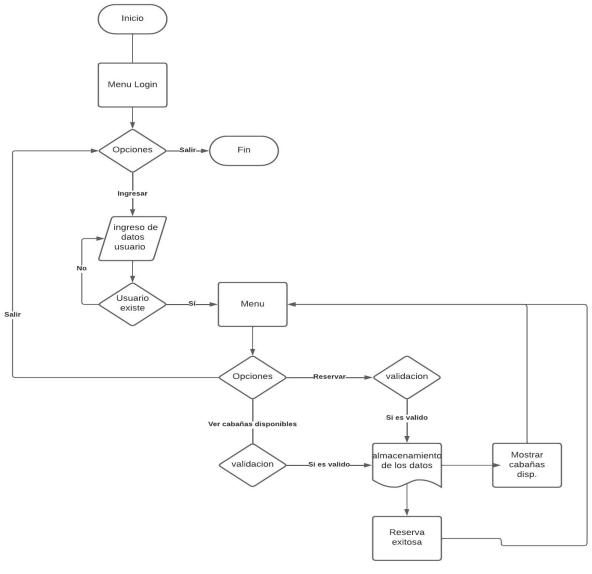
```
"description": "quarter",
"mode": "REQUIRED",
"name": "qtr",
"type": "STRING"
"description": "sales representative",
"mode": "NULLABLE",
"name": "rep",
"type": "STRING"
"description": "total sales",
"mode": "NULLABLE",
"name": "sales",
"type": "INTEGER"
```















INSTITUCIÓN ACREDITADA

ÁNOS
EN TODAS LAS ÁREAS

- GESTIÓN INSTITUCIONAL - DOCENCIA DE PREGIMOD
- DOCENCIA DE POSTIGIACIO - NATISTIFICACIÓN
- VINCULACIÓN CON EL REDOD
HASTA NOVIEMBRE DE 2024

INICIO DE SESIÓN













PROCESO DE ARRIENDO















La aplicación en su versión inicial contará con la interacción por consola con el usuario, esté al ingresar a la app deberá ingresar sus datos personales (nombre, numero de telefono, contraseña) para poder ingresar.

Hecho esto, los datos se almacenarán y el usuario podrá ver información sobre las cabañas y la disponibilidad de estas.

A continuación se mostrarán las interfaces de R.A.







INTERFAZ

```
Menu Cabañas. Usuario: Javier
[0] Salir
[1] Mostrar Cabañas existentes
[2] Reservar Cabaña
[3] Ver Mis Cabañas
Que desea hacer?:
1

Cabañas existentes:

Id: 1

Nombre: Cabaña 1

Cantidad de habitaciones: 2

Cantidad de baños: 1

Esta ocupada: false
```

Id: 2
Nombre: Cabaña 2
Cantidad de habitaciones: 3
Cantidad de baños: 2
Esta ocupada: false

Menu Cabañas. Usuario: Javier
[0] Salir
[1] Mostrar Cabañas existentes
[2] Reservar Cabaña
[3] Ver Mis Cabañas
Que desea hacer?:







INTERFAZ

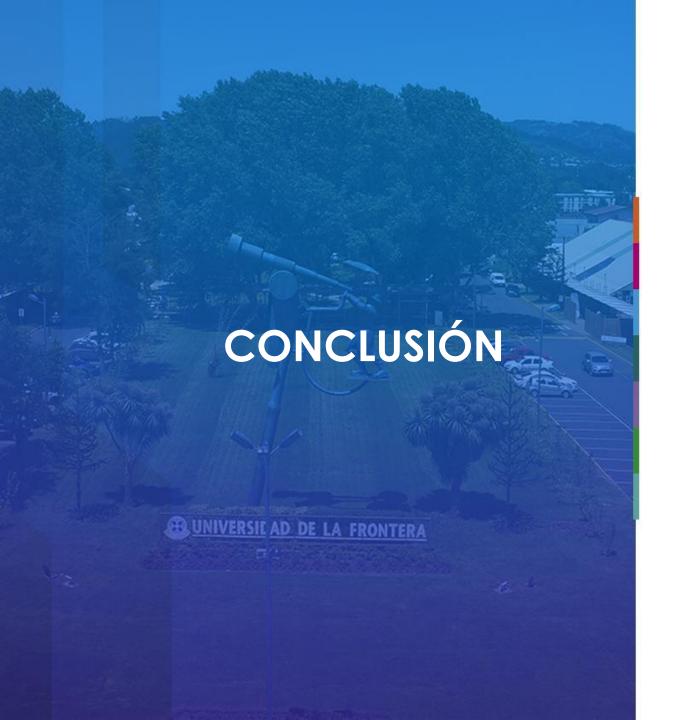
```
Que desea hacer?:
Reserva de cabañas
Cabañas existentes:
Id: 1
Nombre: Cabaña 1
Cantidad de habitaciones: 2
Cantidad de baños: 1
Esta ocupada: false
Id: 2
Nombre: Cabaña 2
Cantidad de habitaciones: 3
Cantidad de baños: 2
Esta ocupada: false
Ingrese la ID de la cabaña que desea reservar:
Javier! Su cabaña fue reservada exitosamente
```

```
Menu Cabañas. Usuario: Javier
[0] Salir
[1] Mostrar Cabañas existentes
[2] Reservar Cabaña
[3] Ver Mis Cabañas
Que desea hacer?:
Id: 1
Nombre: Cabaña 1
Cantidad de habitaciones: 2
Cantidad de baños: 1
Esta ocupada: true
Menu Cabañas. Usuario: Javier
[0] Salir
[1] Mostrar Cabañas existentes
[2] Reservar Cabaña
[3] Ver Mis Cabañas
Oue desea hacer?:
```









En conclusión Reser-App es una propuesta dedicada a un cliente con necesidades específicas. Lo que lo hace un producto único.

Es importante tener en cuenta que es un prototipo inicial y funcional el cual tendrá múltiples cambios durante el proceso.







