Juan Felipe Castillo Código: A00348879

Diseño de pruebas automáticas

Prueba No.1	Objetivo de la prueba: comprobar que el método ordernarPorNombreInsercion ordena los nombres de forma adecuada.				
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado	
Juego	ordernarPorNombreInsercion()	Escenario 1	Nickname1 = Felipe	Verdadero, los	
			Nickname2 = Juan	nombres son	
			Nickname3= Castillo	ordenados	
				correctamente.	

Prueba No.2	Objetivo de la prueba: comprobar que el método ordernarPorPuntajeInsercion ordena los puntajes de forma adecuada.					
Clase	Método	Escenario	Valores de entrada	Resultado		
Juego	ordernarPorPuntajeInsercion()	Escenario 1	Nickname1 = Felipe Nickname2 = Juan Nickname3= Castillo	Verdadero, los nombres son ordenados correctamente.		