

## Diseño de pruebas automáticas

<b>Prueba No.1</b>	<b>Objetivo de la prueba:</b> comprobar que el método ordenarPorNombreInsercion ordena los nombres de forma adecuada.			
<b>Clase</b>	<b>Método</b>	<b>Escenario</b>	<b>Valores de entrada</b>	<b>Resultado</b>
Juego	ordenarPorNombreInsercion()	Escenario 1	Nickname1 = Felipe Nickname2 = Juan Nickname3= Castillo	Verdadero, los nombres son ordenados correctamente.

<b>Prueba No.2</b>	<b>Objetivo de la prueba:</b> comprobar que el método ordenarPorPuntajeInsercion ordena los puntajes de forma adecuada.			
<b>Clase</b>	<b>Método</b>	<b>Escenario</b>	<b>Valores de entrada</b>	<b>Resultado</b>
Juego	ordenarPorPuntajeInsercion()	Escenario 1	Nickname1 = Felipe Nickname2 = Juan Nickname3= Castillo	Verdadero, los nombres son ordenados correctamente.