

## Requerimientos funcionales

<b>Nombre:</b>	R1. Visualizar el juego
<b>Resumen:</b>	Al iniciar se deben inicializar el puntaje y el nivel en 0 y mostrar el jugador actual.
<b>Entradas:</b>	<i>ninguna</i>
<b>Resultado:</b>	Se muestra gráficamente el juego.

<b>Nombre:</b>	R2. Mostrar personajes
<b>Resumen:</b>	Se muestran los diferentes personajes recorriendo el juego.
<b>Entradas:</b>	<i>ninguna</i>
<b>Resultado:</b>	Personajes moviéndose.

<b>Nombre:</b>	R3. Calcular puntaje
<b>Resumen:</b>	Se calcula y muestra el puntaje de acuerdo al personaje que el usuario seleccionó.
<b>Entradas:</b>	<i>Personaje seleccionado.</i>
<b>Resultado:</b>	Se muestra el puntaje.

<b>Nombre:</b>	R4. Aumentar nivel
<b>Resumen:</b>	Se definen 3 niveles que cambian a medida que aumenta el puntaje
<b>Entradas:</b>	<i>ninguna</i>
<b>Resultado:</b>	Aumento de velocidad en los personajes moviendose.

<b>Nombre:</b>	R5. Registrar jugador nuevo.
<b>Resumen:</b>	Un jugador nuevo debe registrar un nickname para iniciar el juego.
<b>Entradas:</b>	<i>Nombre del jugador</i>
<b>Resultado:</b>	Inicio del juego

<b>Nombre:</b>	R6. Guardar el estado del juego.
<b>Resumen:</b>	Cada vez que se alcance un nuevo nivel, se debe dar la opción al usuario de guardar el juego.
<b>Entradas:</b>	<i>ninguna</i>
<b>Resultado:</b>	Juego guardado en el disco duro

<b>Nombre:</b>	R7. Ordenar los puntos de acuerdo el nombre o el puntaje.
<b>Resumen:</b>	Se debe permitir la opción de ordenar los puntajes de acuerdo al nombre o a los máximos puntajes
<b>Entradas:</b>	<i>ninguna</i>
<b>Resultado:</b>	Tabla de puntajes ordenadas