

Atelier Drupal 7

Créer un site internet avec un CMS pas comme les autres

Par Cyprien Roudet

Date de publication : 20 septembre 2013

Initié par Dries Buytaert à l'Université d'Anvers, et placé sous licence libre GNU GPL, voilà plus de dix ans que Drupal (prononcez à l'anglaise ce mot issu du néerlandais « Druppel » - goutte) a vu le jour et n'a cessé de gagner en renommée. Classé depuis 2009 parmi les meilleurs CMS (Content Management System - Système de Gestion de Contenu), il permet de créer un site Web dynamique où plusieurs utilisateurs peuvent enrichir son contenu sans connaissance particulière. Aujourd'hui, il est considéré comme un véritable couteau suisse qui se transforme rapidement en :

- un site de nouvelles ;
- des forums ;
- des articles contenant des images, des vidéos, des liens vers d'autres articles, etc. ;
- un site e-commerce ;
- etc.

Introduction.....	9
Chapitre I Démarrage rapide.....	10
I-A - Installation de Drupal.....	11
I-A-1 - Installation rapide sous Windows.....	11
I-A-1-a - Installation de WampServer.....	11
I-A-2 - Téléchargement et accès à l'installateur de Drupal.....	12
I-A-2-a - Installation de la langue française.....	13
I-A-2-b - Installation de la base de données.....	14
I-A-2-c - Configuration du site.....	16
I-A-3 - Installation rapide sous Linux.....	17
I-A-3-a - Installation d'une solution LAMP.....	17
I-A-3-b - Téléchargement et accès à l'installateur de Drupal.....	20
I-A-3-c - Installation de la langue française.....	22
I-A-3-d - Vérification des prérequis.....	23
I-A-3-e - Installation de la base de données.....	24
I-A-4 - Configuration du site.....	25
I-B - À la découverte de Drupal.....	27
I-B-1 - Le contenu.....	27
I-B-1-a - Ajout d'un premier article.....	27
I-B-1-b - Le deuxième article avec résumé.....	30
I-B-1-c - Ajout de commentaires.....	30
I-B-1-d - Navigation entre les articles.....	31
I-B-1-e - Modifier un article.....	32
I-B-2 - Les menus.....	34
I-B-2-a - Ajout d'un menu.....	34
I-B-2-b - Organisation des menus.....	35
I-B-2-c - Exercice : ajout d'un contenu.....	36
I-B-3 - Les blocs.....	37
I-B-3-a - Ajouter un bloc.....	37
I-B-3-b - Les régions.....	38
I-B-3-c - Exercice.....	39
I-B-4 - Gestion des permissions.....	39
I-B-5 - Les modules.....	41
I-B-5-a - Activer un module.....	41
I-B-5-b - Installation d'un module externe.....	43
I-B-5-c - Exercice : Installation, configuration et utilisation de BMI.....	47
I-B-6 - Modification des thèmes de Drupal.....	48
I-B-6-a - Page de sélection des thèmes.....	49
I-B-6-b - Installation d'un thème externe.....	51
Chapitre II Utiliser Drupal.....	52
II-A - Administrer Drupal par l'interface.....	53
II-A-1 - Toolbar : les menus de votre site.....	53
II-A-2 - Page de configuration du site.....	53
II-A-3 - Installation de modules (Captcha : évitez les robots malveillants).....	54
II-A-3-a - Qu'est qu'un Captcha ?.....	54
II-A-3-b - Recherche sur drupal.org.....	55
II-A-3-c - Méthodes d'installation d'un module.....	58
II-A-3-d - Activation et dépendances.....	59
II-A-4 - Page de configuration des modules.....	59
II-A-5 - Désactivation et désinstallation.....	60
II-A-6 - Le tableau de bord.....	61
II-A-7 - Thème d'administration / Overlay.....	63
II-A-8 - Help : les pages d'aide.....	64
II-B - Organisation du site.....	64
II-B-1 - Block : les blocs.....	64
II-B-1-a - Positionnement et régions des thèmes.....	64
II-B-1-b - Les types de bloc.....	66
II-B-1-c - Les options des blocs.....	67

II-B-1-d - Ajouter un bloc personnalisé.....	68
II-B-2 - Menu : les menus.....	69
II-B-2-a - Menus installés par défaut.....	69
II-B-2-b - Créer un menu en ajoutant du contenu.....	70
II-B-2-c - Création d'un nouveau menu.....	71
II-B-2-d - Affichage du menu dans un bloc.....	73
II-B-2-e - Hiérarchiser un menu.....	73
II-B-3 - User : gestion des utilisateurs.....	75
II-B-3-a - Ajout d'utilisateurs.....	75
II-B-3-b - Configuration de l'inscription des utilisateurs.....	76
II-B-3-c - Les rôles des utilisateurs.....	78
II-B-3-d - Droits d'accès en fonction des rôles.....	79
II-B-3-e - Exercice : création d'un bloc pour un rôle spécifique.....	81
II-B-4 - Path : URL de vos pages.....	82
II-B-4-a - Installation.....	82
II-B-4-b - Utilisation.....	82
II-B-4-c - Administration.....	83
II-C - Ajout de contenu.....	84
II-C-1 - Les types de contenu.....	84
II-C-1-a - Options des nodes.....	85
II-C-1-b - Options des types de contenus.....	87
II-C-2 - Filter : formatez vos textes.....	88
II-C-2-a - Utilisation des formats de texte.....	88
II-C-2-b - Exercice : ajoutez du code PHP dans vos nodes.....	90
II-C-2-c - Ajouter un filtre à un format de texte.....	91
II-C-2-d - Droits d'accès aux formats de texte.....	93
II-C-3 - Video filter : affichez des vidéos dans votre contenu.....	94
II-C-4 - Wysiwyg : installer un éditeur Wysiwyg.....	96
II-C-4-a - Configuration de Wysiwyg.....	97
II-C-4-b - Installation de l'éditeur openWYSIWYG.....	97
II-C-4-c - Création d'un nouveau format de texte pour l'éditeur.....	98
II-D - Field UI : types de contenus personnalisés.....	101
II-D-1 - Découverte du type de contenu article.....	101
II-D-1-a - Modifier l'image liée à l'article.....	101
II-D-1-b - Exercice : modification du champ Corps.....	109
II-D-1-c - Les widgets du champ Tags.....	111
II-D-2 - Création d'un nouveau type de contenu.....	112
II-D-2-a - Création du type de contenu recette.....	112
II-D-2-b - Ajout d'un champ numérique (temps de préparation).....	113
II-D-2-c - Ajout d'un champ texte multiple (ingrédients).....	116
II-D-2-d - Exercice : ajout d'un champ numérique (prix).....	117
II-D-2-e - Exercice : ajout d'un champ zone de texte multiple (étapes).....	119
II-D-2-f - Ajout du champ photo de l'article.....	121
II-D-2-g - Email Field : ajout d'un champ Mail.....	121
II-D-3 - Taxonomy : classer le contenu.....	123
II-D-3-a - Le vocabulaire Tags.....	123
II-D-3-b - Création d'un vocabulaire de taxonomie (champ Difficulté).....	125
II-D-3-c - Création d'un vocabulaire hiérarchisé (Provenance).....	127
II-D-4 - Ajout de champs aux autres entités.....	129
II-D-4-a - Ajout d'un champ pour les utilisateurs.....	129
II-D-4-b - Ajout d'un champ à un terme de taxonomie.....	132
II-D-4-c - Exercice : ajout d'un champ de taxonomie aux commentaires.....	133
II-D-4-d - Page de Rapport des champs d'un site.....	136
Chapitre III Administration système de Drupal.....	137
III-A - Configuration de Apache - PHP - MySQL.....	137
III-A-1 - Configuration de Apache.....	137
III-A-1-a - Les URL simplifiées.....	137
III-A-1-b - Les hôtes virtuels.....	139

III-A-2 - Configuration de PHP.....	141
III-A-3 - Configuration de MySQL.....	142
III-A-3-a - Configuration de la base de données utilisée par Drupal.....	143
III-A-3-b - Création d'un utilisateur MySQL pour la base Drupal.....	144
III-A-4 - Choisir un hébergeur.....	147
III-A-4-a - Serveur web.....	147
III-A-4-b - PHP.....	147
III-A-4-c - Base de données.....	148
III-A-5 - Configuration du serveur pour l'envoi de mails.....	148
III-A-5-a - Configuration de Windows avec WampServer.....	148
III-A-5-b - Configuration de Linux avec SSMTP.....	149
III-A-5-c - Configuration de Linux avec Postfix.....	149
III-A-5-d - Test de l'installation.....	149
III-B - Sauvegarde/Restauration.....	150
III-B-1 - Sauvegarde/Restauration de l'arborescence de fichiers.....	150
III-B-1-a - Avec un gestionnaire de fichiers.....	150
III-B-1-b - En ligne de commande avec Linux.....	151
III-B-2 - Sauvegarde/Restauration de la base de données.....	151
III-B-2-a - Avec phpMyAdmin.....	151
III-B-2-b - En ligne de commande avec MySQL.....	153
III-B-3 - Backup and Migrate : sauvegardez votre base de données.....	154
III-B-3-a - Onglet Backup.....	154
III-B-3-b - Onglet Restaurer.....	156
III-B-3-c - Onglet Destinations.....	156
III-B-3-d - Onglet Profils.....	157
III-B-3-e - Onglet Schedules.....	158
III-B-4 - Features : transférez la configuration de votre site.....	159
III-B-5 - Sauvegarde/restauration d'une vue.....	163
III-C - Outils d'administration.....	164
III-C-1 - Optimisation des performances.....	164
III-C-2 - Update Status : mettre à jour Drupal.....	166
III-C-2-a - Mise à jour des modules.....	166
III-C-2-b - Mise à jour du cœur de Drupal.....	167
III-C-2-c - Configuration.....	168
III-C-2-d - Le mode maintenance.....	168
III-C-3 - Le Cron.....	169
III-D - La base de données de Drupal.....	170
III-D-1 - Gestion des utilisateurs.....	170
III-D-1-a - La table users.....	170
III-D-1-b - Les tables role et role_permission.....	172
III-D-1-c - La table users_roles.....	174
III-D-2 - Gestion des nodes.....	174
III-D-2-a - Types de nodes.....	175
III-D-2-b - Commentaires.....	176
III-D-3 - Gestion des champs.....	177
III-D-3-a - Les tables field_data_*	177
III-D-3-b - Cas d'un champ contenant plusieurs valeurs	178
III-D-3-c - Les formats d'entrée.....	179
III-D-3-d - Paramètres des champs.....	180
III-D-3-e - Les champs des autres types d'entité.....	180
III-D-3-f - Les révisions des champs.....	181
III-D-3-g - Relation entre les vocabulaires et les nodes.....	182
Chapitre IV Description de modules utiles de Drupal.....	183
IV-A - Views : organisez vos données.....	183
IV-A-1 - Installation et découverte du module.....	185
IV-A-1-a - Installation.....	185
IV-A-1-b - Découverte de la vue Tracker.....	185
IV-A-1-c - Interface du module Views.....	186

IV-A-1-d - Modification de la vue Tracker.....	187
IV-A-2 - Création d'une vue liste des recettes.....	192
IV-A-2-a - Formulaire de création.....	192
IV-A-2-b - Sélection des champs.....	193
IV-A-2-c - Critères de filtrage.....	195
IV-A-2-d - Critères de tri.....	196
IV-A-2-e - Exercice : modification de la vue.....	197
IV-A-2-f - Relations.....	198
IV-A-2-g - Formulaires exposés.....	200
IV-A-3 - Gestion des affichages.....	205
IV-A-3-a - Création du bloc.....	207
IV-A-3-b - Paramètres spécifiques à l'affichage.....	207
IV-A-3-c - Exercice : modification des paramètres d'un affichage.....	209
IV-A-4 - Création d'un bloc d'infos supplémentaires sur la recette.....	212
IV-A-4-a - Création du bloc de base.....	212
IV-A-4-b - Création du filtre contextuel.....	213
IV-A-4-c - Modification de la sortie par défaut d'un champ.....	216
IV-A-4-d - Exercice : ajouter le lien de modification.....	218
IV-A-4-e - Exercice : ajouter le champ Auteur.....	219
IV-A-4-f - Droits d'accès.....	221
IV-B - Site multilingue.....	222
IV-B-1 - Locale : traduire l'interface de Drupal.....	222
IV-B-1-a - Configuration.....	222
IV-B-1-b - Ajout d'une langue.....	224
IV-B-1-c - Bloc de sélecteur de langue.....	225
IV-B-1-d - Traduire l'interface.....	226
IV-B-1-e - Exercice : traduire les chaînes d'une vue.....	228
IV-B-2 - Participer à l'effort de traduction.....	230
IV-B-2-a - Découverte du groupe de traduction de Drupal en français.....	230
IV-B-2-b - Importer les traductions d'un module.....	232
IV-B-2-c - Partager ses traductions avec la communauté.....	234
IV-B-2-d - Localization client : une interface Ajax pour traduire l'interface.....	235
IV-B-3 - Content Translation : traduire le contenu.....	237
IV-B-3-a - Configuration.....	237
IV-B-3-b - Utilisation.....	238
IV-C - Administrer Drupal.....	240
IV-C-1 - Dashboard : créez un tableau de bord pour l'administrateur.....	240
IV-C-2 - Administration menu : une alternative à Toolbar.....	241
IV-C-3 - Shortcuts : gérez la barre de raccourcis.....	242
IV-C-4 - Module filter : administration de la liste des modules.....	245
IV-C-5 - Token : des jetons pour les modules.....	245
IV-C-6 - Google Analytics : mesurez l'audience de votre site.....	247
IV-C-7 - Rules : automatisation de tâches.....	248
IV-C-7-a - Crédit d'une première règle.....	249
IV-C-8 - Utilisation des valeurs des champs.....	251
IV-C-8-a - Exercice : envoyer un mail lorsqu'une recette chinoise est envoyée.....	253
IV-D - Contenu.....	255
IV-D-1 - CKEditor : éditeur Wysiwyg complet.....	255
IV-D-2 - IMCE : insérer des images dans un texte à partir de CKEditor.....	257
IV-D-3 - Pathauto : créez automatiquement des alias d'URL.....	260
IV-D-4 - Search : un moteur de recherche simple.....	262
IV-D-5 - Image : créez des styles d'image personnalisés.....	265
IV-D-6 - Display suite : présentez vos contenus en utilisant l'interface de Drupal.....	267
IV-D-6-a - Personnaliser l'affichage par défaut.....	267
IV-D-6-b - Exercice : créer un mode d'affichage pour l'accroche.....	270
IV-D-6-c - Crédit d'un champ personnalisé.....	272
IV-D-6-d - Intégration à Views.....	275
IV-E - Site coopératif.....	278

IV-E-1 - Blog : donnez la possibilité à vos utilisateurs de posséder un blog.....	278
IV-E-2 - Forum : créez un lieu d'échange pour vos utilisateurs.....	279
IV-E-3 - Advanced Forum.....	281
IV-E-4 - Contact.....	281
IV-E-5 - Webform : créez des formulaires.....	283
IV-E-6 - Fivestar : notez vos contenus.....	289
IV-F - Blocs, menus.....	291
IV-F-1 - Taxonomy menu : affichez vos vocabulaires dans des menus.....	291
IV-F-2 - Menu Block : divisez, liez et organisez vos blocs.....	293
IV-F-3 - Nice Menus : rendez vos menus dynamiques.....	295
IV-G - Commerce : créez une boutique.....	297
IV-G-1 - Démarrage rapide.....	297
IV-G-1-a - Installation et configuration.....	297
IV-G-1-b - Création d'un premier produit.....	298
IV-G-1-c - Affichage des produits dans une node.....	298
IV-G-1-d - Le panier.....	300
IV-G-1-e - Commandes.....	303
IV-G-1-f - Paiement.....	303
IV-G-1-g - Gestion des commandes.....	304
IV-G-2 - Les éléments de Drupal Commerce.....	305
IV-G-2-a - Entités et types de champs.....	305
IV-G-2-b - Les vues.....	307
IV-G-2-c - Les règles.....	310
IV-G-2-d - Autres éléments de configuration.....	310
IV-G-3 - Quelques exemples de configuration.....	311
IV-G-3-a - Créer une node contenant plusieurs produits.....	311
IV-G-3-b - Produits avec attributs.....	313
IV-G-3-c - Exercice : modifier l'affichage du panier.....	318
IV-G-3-d - Réduction pour un rôle.....	320
Chapitre V Les thèmes.....	321
V-A - Configurer les thèmes par l'interface.....	322
V-A-1 - Paramètres globaux des thèmes.....	322
V-A-2 - Color : schéma de couleur du thème Bartik.....	324
V-A-3 - Paramètres du thème Marinelli.....	325
V-B - Structure et modification d'un thème.....	326
V-B-1 - Les fichiers d'un thème.....	327
V-B-2 - Modification de Orange par CSS.....	331
V-B-2-a - Modification d'un fichier CSS.....	331
V-B-2-b - Installation et utilisation de Firebug.....	332
V-B-3 - Les templates de Orange.....	334
V-B-4 - Theme developer : découverte des templates d'un thème.....	335
V-B-4-a - Utilisation de Theme developer.....	335
V-B-4-b - Modification du template block utilisé.....	337
V-B-4-c - Création d'un template pour un bloc spécifique.....	337
V-B-4-d - Utilisation des variables PHP.....	339
V-B-5 - Exercice : mettre un filet autour des blocs d'une région.....	341
V-B-6 - Exercice : modifiez le format de date des commentaires.....	342
V-B-7 - Exercice : exploration d'un template du module Poll.....	344
V-C - Créez un thème à partir d'un design HTML/CSS.....	346
V-C-1 - Créez un thème.....	346
V-C-1-a - Téléchargement du design et création du répertoire.....	346
V-C-1-b - Créez un .info.....	347
V-C-1-c - Le premier template : html.tpl.php.....	348
V-C-1-d - Ajout des fichiers css au thème.....	349
V-C-1-e - Ajout des fichiers JavaScript au thème.....	350
V-C-1-f - Le template page.tpl.php.....	351
V-C-2 - Les régions.....	351
V-C-2-a - Créez des régions.....	351

V-C-2-b - Affichage du contenu, région content.....	352
V-C-2-c - Affichage des blocs dans la région colonne latérale.....	353
V-C-2-d - Exercice : le menu.....	354
V-C-2-e - Exercice : le footer.....	355
V-C-2-f - Les autres régions.....	356
V-D - Theming du contenu.....	356
V-D-1 - Créer un template spécifique pour un type de contenu.....	357
V-D-1-a - Créer un template node.tpl.php sur mesure.....	358
V-D-1-b - Fonctions Hide et Show (afficher l'image sous les commentaires).....	365
V-D-1-c - Modifier l'affichage d'un item grâce au template field.tpl.php.....	366
V-D-2 - Le fichier template.php.....	368
V-D-2-a - Ajout d'une variable à un template.....	368
V-D-2-b - Exercice : ajout des variables nombre_etapes et nombre_ingredients.....	369
V-D-2-c - Les fonctions de thème.....	370
V-E - Les variables disponibles dans les templates.....	372
V-E-1 - Variables de html.tpl.php.....	372
V-E-2 - Variables de page.tpl.php.....	373
V-E-3 - Variables de node.tpl.php.....	374
V-F - Le theming des vues.....	374
Chapitre VI Introduction à la création de modules.....	378
VI-A - Environnement de développement.....	378
VI-A-1 - Installation et configuration d'Eclipse.....	378
VI-A-1-a - Installation sous Windows.....	378
VI-A-1-b - Installation sous Ubuntu.....	379
VI-A-1-c - Configuration d'Eclipse pour Drupal.....	381
VI-A-2 - Architecture d'un module.....	384
VI-A-2-a - Le répertoire du module et le fichier .info.....	384
VI-A-2-b - Les hooks.....	385
VI-A-2-c - Rechercher de la documentation sur http://api.drupal.org.....	387
VI-A-2-d - hook_block_view : afficher des blocs.....	388
VI-A-2-e - Conventions et finitions.....	389
VI-B - Votre premier module Drupal.....	391
VI-B-1 - La page Summary.....	392
VI-B-1-a - Démarrage.....	392
VI-B-1-b - hook_menu() : créez une page associée à une URL.....	393
VI-B-1-c - Liste des modules activés.....	394
VI-B-1-d - Liste des vocabulaires de taxonomy.....	395
VI-B-1-e - Exercice : liste des types de nodes.....	396
VI-B-2 - La page de configuration du module.....	397
VI-B-2-a - hook_menu() : ajout d'une deuxième page pour le module.....	397
VI-B-2-b - Form API : créer des formulaires HTML dans Drupal.....	397
VI-B-2-c - system_settings_form : ajouter le bouton de sauvegarde.....	398
VI-B-2-d - variable_get : sauvegarder des données dans la table variable.....	399
VI-B-2-e - Exercice : personnalisation des titres des sections.....	400
VI-B-3 - Utilisation des paramètres pour la page Summary.....	402
VI-B-3-a - Exercice : affichage des labels personnalisés.....	403
VI-B-4 - Exécuter des requêtes SQL dans un module en récupérer le résultat.....	404
VI-B-4-a - Requête simple retournant une seule ligne.....	404
VI-B-4-b - Requête avec résultat sur plusieurs lignes.....	405
VI-B-4-c - Requête avec variables.....	407
VI-B-4-d - Requête avec le constructeur de requêtes.....	408
VI-B-5 - Theming du contenu.....	409
VI-B-5-a - Affichage du nombre de nodes sous forme de tableau.....	409
VI-B-5-b - Implémentation de hook_theme.....	410
VI-B-5-c - Création d'une fonction par défaut pour le module.....	412
VI-B-5-d - Appel de la fonction de thème dans le module.....	412
VI-B-5-e - Création d'un template par défaut.....	412
VI-C - Les outils pour mieux développer avec Drupal.....	413

VI-C-1 - Devel : simplifiez votre vie de développeur.....	413
VI-C-1-a - Le bloc Développement.....	414
VI-C-1-b - Le bloc Execute PHP.....	415
VI-C-1-c - Les fonctions de débogage.....	415
VI-C-1-d - Le générateur de contenu.....	415
VI-C-1-e - Le Profiler SQL.....	416
VI-C-2 - Le module Coder.....	416
VI-C-3 - Drupal for Firebug.....	417
VI-C-4 - Déboguer avec Eclipse.....	418
VI-C-4-a - Installation de Xdebug sur WampServer.....	418
VI-C-4-b - Installation de Xdebug sur Ubuntu.....	419
VI-C-4-c - Module easy Xdebug pour Firefox.....	420
VI-C-4-d - Configuration d'Eclipse pour xdebug.....	420
VI-C-4-e - Utiliser xdebug.....	421
Index.....	424

Introduction

L'ouverture et la modularité d'un CMS sont souvent des éléments décisifs lors du choix de la structure d'un site web, qu'il s'agisse d'un site personnel ou institutionnel. Drupal a l'avantage d'être à la fois apparemment simple à l'installation et particulièrement robuste à l'utilisation. C'est pourquoi nombre de sites gouvernementaux l'utilisent, dont celui de la Maison-Blanche aux États-Unis (whitehouse.gov).

À un tel niveau de flexibilité correspond un niveau de complexité qui rend toutefois la compréhension de Drupal un peu plus difficile que pour les autres CMS connus. C'est sans doute là une raison qui justifie une autre appellation : Drupal peut aussi être considéré comme un CMF (Content management Framework - Plate-forme de Gestionnaire de Contenu). En effet, c'est parce qu'il propose une interface hautement sophistiquée que des centaines de développeurs participent aujourd'hui à son évolution en créant et partageant un grand nombre de modules, correspondant à un grand nombre de besoins.

Ce livre a pour objectif de vous guider dans l'administration de Drupal, depuis son installation à l'utilisation de modules incontournables, et même jusqu'à la création de vos propres modules. Comment gérer un thème ? Quelles méthodes pour optimiser la base de données ? Que doit-on savoir pour administrer les menus, un site multilingue, des forums et des blogs ? Autant de questions auxquelles ce livre tâchera d'apporter des réponses claires suivant une méthode pas à pas, à la portée du plus grand nombre.

Structure du livre

Si vous ne connaissez pas Drupal, si vous ne savez pas exactement à quoi il sert ou si vous êtes impatient de le voir fonctionner, le chapitre I de ce livre est conçu spécialement pour vous : il vous permettra d'installer Drupal et de découvrir un grand nombre de fonctionnalités en quelques heures seulement.

Le chapitre II détaille les fonctionnalités importantes de Drupal et revient plus précisément sur certains sujets abordés précédemment. Il vous permettra également d'appréhender le puissant outil de création de types de contenus.

Grâce au chapitre III vous saurez sauvegarder votre site, configurer votre serveur et sécuriser vos données, avant d'approfondir au chapitre IV l'utilisation de nombreux modules qui permettent d'ajouter des fonctionnalités à Drupal.

La personnalisation graphique d'un site (son thème) étant un sujet incontournable, sa maîtrise dépend néanmoins du niveau de compréhension de l'ensemble du système, et devient un savoir-faire qui sera traité dans le chapitre V.

Enfin, le chapitre VI vous permettra de découvrir en douceur comment programmer de nouveaux modules correspondant à vos besoins et, pourquoi pas, les partager à votre tour.

Notes à propos de ce livre

Ce livre est écrit comme un tutoriel, et comporte de nombreux exemples pratiques. Il peut se lire devant un ordinateur en effectuant les actions décrites, mais il est aussi possible de le lire sans ordinateur, grâce aux illustrations montrant les actions proposées.

Conventions utilisées dans ce livre

-> Puce montrant qu'une action est à exécuter par le lecteur



Lien vers un module en rapport avec le sujet traité



Information complémentaire



Versions alpha, bêta et stables

Lors de l'écriture de ce livre, certains modules étaient en cours de développement pour Drupal 7 et n'étaient pas publiés en version stable. Il convient donc de bien vérifier avant la mise en production de votre site si la stabilité des modules utilisés ne le met pas en péril.

Site internet

Vous pouvez télécharger les fichiers illustrant les exemples traités dans ce livre sur le site internet dédié à cet ouvrage : <http://www.framabook.org>.

Pour installer ces fichiers, reportez-vous au chap. **Sauvegardes / Restauration**.

Copies d'écrans et traductions en français

Pour une meilleure compréhension, de nombreuses copies d'écran illustrent ce livre. Il se peut qu'elles soient légèrement différentes au moment où vous installerez les modules présentés dans ce livre, parce que vous utilisez une nouvelle version du module.

Si vous désirez suivre exactement les copies d'écran, installez les modules dans les versions indiquées dans le livre.

À l'installation, certains modules n'étaient pas encore traduits. Des traductions ont pu être importées pour réaliser les copies d'écran.

Pour importer des traductions, reportez-vous au chap. **Site multilingue**.

Chapitre I Démarrage rapide

Le but de cette première partie est de découvrir Drupal par l'exemple. Elle vous explique comment installer Drupal et vous guide dans vos premiers pas. Ainsi, après avoir lu cette partie, vous saurez ce que Drupal peut faire et à quoi il peut servir.

Bien que Drupal puisse fonctionner sur différents serveurs web et bases de données, les explications de ce livre se limiteront au très classique quatuor Apache (serveur web) - PHP (langage de programmation) - MySQL (logiciel de base de données) - PhpMyAdmin (logiciel facultatif, mais pratique, permettant de gérer MySQL via une interface web).

Cette partie vous présente deux manières classiques d'installer Drupal sur Windows et sur Linux :

- le premier chapitre décrit l'installation sur Windows (logiciel WampServer) ;
- le deuxième chapitre décrit l'installation sur Linux (distribution Ubuntu).

Le troisième chapitre de l'ouvrage vous accompagne dans la découverte de Drupal et vous explique comment créer, gérer et afficher vos premiers contenus de publication, en l'occurrence quelques recettes de cuisine.

Si les deux manières d'installer Drupal décrites ici ne vous conviennent pas, le tableau suivant résume les principales variantes d'installation pour vous aider à choisir celle qui convient le mieux à votre usage :

Méthode	Systèmes	Avantages	Inconvénients	Conclusion
---------	----------	-----------	---------------	------------

d'installation				
Wamp + Drupal depuis les sources	Windows	- Assez facile à installer - Méthode décrite pas à pas dans ce livre - Possibilité de transfert vers un serveur de production	- Deux systèmes différents (Windows pour le site de test, Linux pour le serveur de production)	Très bonne solution pour découvrir Drupal et aller un peu plus loin. Vous ne serez pas dépayssé si vous avez déjà utilisé EasyPhp
LAMP + Drupal depuis les sources	Linux	- Assez facile à installer - Même système pour le serveur de test et de production - Méthode décrite pas à pas dans ce livre	- Si vous ne connaissez pas Linux, il peut être difficile de débuter avec Drupal sur un nouveau système	La meilleure des solutions si vous connaissez Linux et pour s'habituer à administrer un serveur dédié
Windows + virtualisation de Linux	Windows + Linux	- Vous pouvez utiliser tous les outils de développement web non disponibles sous Linux - Vous avez un serveur local sous Linux	- Un peu difficile à mettre en œuvre - Ressources nécessaires pour faire tourner deux systèmes sur une machine	Très bonne solution pour les habitués de Windows qui veulent découvrir Linux
Linux + virtualisation Windows	Linux + Windows	- Vous pouvez utiliser tous les outils de développement web dédiés à Windows - Vous avez un serveur local sous Linux	- Un peu difficile à mettre en œuvre - Ressources nécessaires pour faire tourner deux systèmes sur une machine	Bonne solution pour les utilisateurs désirant passer à Linux en douceur

 Si vous possédez un serveur dédié et que vous n'avez pas d'expérience dans son exploitation, je vous conseille d'installer Drupal d'abord localement pour éviter de rencontrer les problèmes liés aux spécificités de votre hébergeur.

I-A - Installation de Drupal

Si vous désirez installer Drupal sous Linux, passez directement au chap. **Installation rapide sous Linux**.

I-A-1 - Installation rapide sous Windows

La méthode décrite dans ce livre pour l'installation de Drupal utilise le logiciel WampServer2 qui regroupe Apache, PHP, MySQL et phpMyAdmin. Si vous avez l'habitude d'une autre solution WAMP (easyphp ou autre), ne la perdez pas ! Cela devrait également fonctionner moyennant quelques modifications mineures.

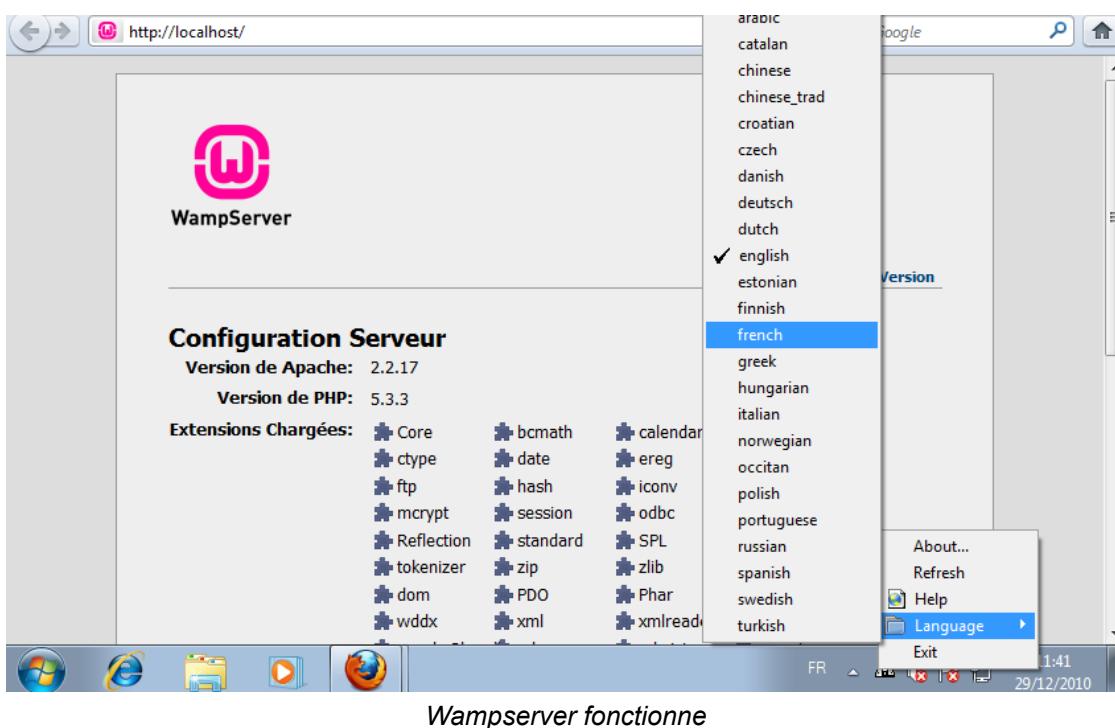
I-A-1-a - Installation de WampServer

-> Sur le site web WampServer (<http://www.wampserver.com/>), allez dans la section **Download**.

- > Téléchargez et exécutez le fichier .exe (version utilisée pour ce livre : wampserver2.1c.exe).
- > Il sera considéré que Wampserver est installé dans le répertoire c:\wamp (répertoire par défaut).
- Laissez-vous ensuite guider par l'installateur de Wampserver et choisissez les paramètres par défaut en cas de doute.
- > À la fin de l'installation, une icône apparaît dans la zone de notification (à côté de l'heure).
- > Passez WampServer en français en faisant un clic droit sur l'icône **Language - french**.

 *Sous Windows 7, vous pouvez faire en sorte que l'icône de WampServer s'affiche en permanence en cliquant sur le lien Personnaliser de la zone de notification. Ensuite, choisissez l'option Afficher l'icône et les notifications pour l'icône Aestan Tray Menu.*

- > Lancez un navigateur internet et entrez l'adresse locale : <http://localhost>. Vous devriez voir s'afficher la page d'accueil WampServer



I-A-2 - Téléchargement et accès à l'installateur de Drupal

Vous allez maintenant installer Drupal à partir de ses fichiers sources. Il faut les télécharger et les copier au bon endroit dans votre arborescence.

- > Rendez-vous à la section **Download & Extend** (télécharger) du site web Drupal (<http://www.drupal.org/download>) et téléchargez la dernière version stable de Drupal (version utilisée pour ce livre : Drupal 7.7)

Download & Extend

Download & Extend Home Drupal Core Modules Themes Translations Installation Profiles

Download Drupal core files, and extend your site with modules, themes, translations and installation profiles.

Core Installation Profiles Themes Translations

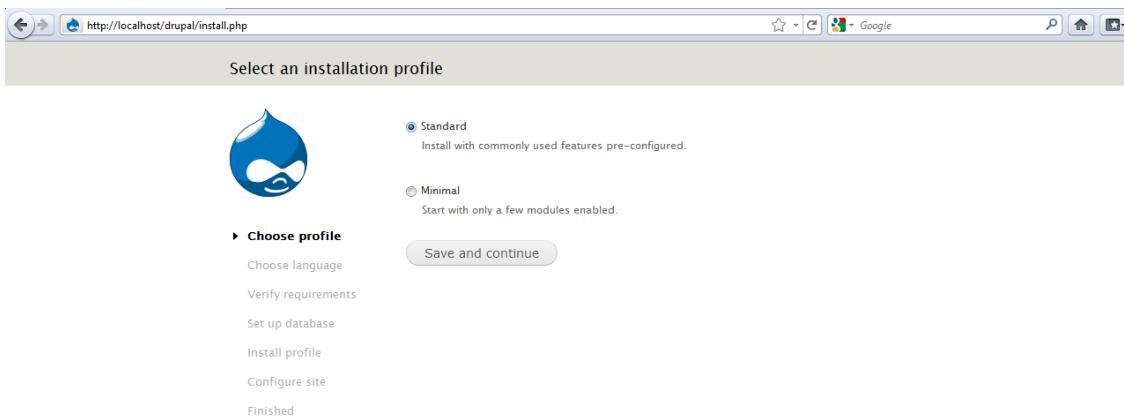
[Download Drupal 7.0](#)

Community Site E-commerce About Themes & Subthemes Most Installed Themes Catalan French

Page de téléchargement de drupal.org

Si vous ne pouvez pas décompresser votre archive .tar.gz, utilisez le logiciel libre 7zip : <http://www.7-zip.org>.

- > Décompressez l'archive Drupal dans le répertoire www où vous avez installé WampServer (par défaut c:\wamp\www).
- > Renommez le répertoire créé en Drupal. Vous devriez obtenir l'arborescence suivante : c:\wamp\www\drupal.
- > Rendez-vous à l'adresse http://localhost/drupal. La page d'accueil de l'installateur Drupal doit apparaître



Drupal est prêt à être installé !

Si vous avez des problèmes de performances lors de l'installation ou de l'utilisation de Drupal sous Windows, tentez l'URL <http://127.0.0.1/drupal> au lieu de <http://localhost/drupal>.

I-A-2-a - Installation de la langue française

La priorité est maintenant d'installer Drupal en français.

- > Cliquez sur le bouton **Save and continue** pour passer à la deuxième étape : **Choose language**.
- > Cliquez sur le lien **Learn how to install Drupal in other languages** « apprenez comment installer Drupal dans d'autres langues » .

Une page d'aide à l'installation des traductions apparaît alors. Elle décrit trois étapes : le téléchargement du fichier de traduction, le changement de nom du fichier et la copie du fichier.

-> Cliquez sur le lien **translation serveur** de l'étape 1.

-> Cherchez la langue française et téléchargez le fichier qui correspond à la version 7

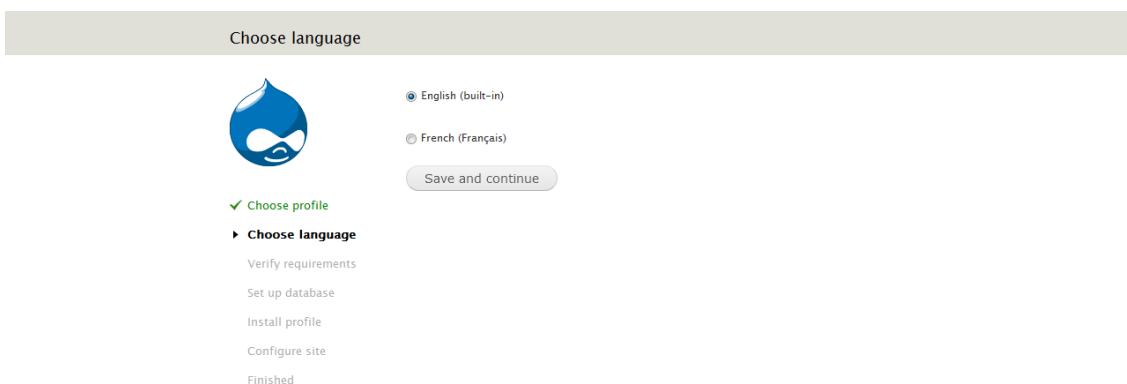
Finnish	5.23 (250.1 KB) Generated: 2011-Mar-24	6.20 (489.94 KB) Generated: 2011-Mar-24	7.0 (516.76 KB) Generated: 2011-Mar-29
French	5.23 (418.33 KB) Generated: 2011-Mar-24	6.20 (532.73 KB) Generated: 2011-Mar-24	7.0 (683.17 KB) Generated: 2011-Mar-15 Up to date as of: 2011-Mar-29
Galician	5.23 (199.54 KB) Generated: 2011-Feb-17 Up to date as of: 2011-Mar-24	6.20 (378.56 KB) Generated: 2011-Feb-16 Up to date as of: 2011-Mar-24	7.0 (154.21 KB) Generated: 2011-Feb-22 Up to date as of: 2011-Mar-29

Téléchargement de la langue française

-> Enregistrez le fichier dans le répertoire c:\wamp\www\drupal\profile\standard\translation.

-> Renommez le fichier en fr.po, vous devriez obtenir un fichier c:\wamp\www\drupal\profile\standard\translation\fr.po.

-> Cliquez sur le lien **Reload the language selection page after adding translations** « recharger la page de sélection des langues après avoir ajouté des traductions » de la page **Choose language**



Drupal est prêt à être installé... en français !

-> Choisissez l'option **French (Français)**.

-> Cliquez ensuite sur **Save and continue** pour passer à l'étape suivante.

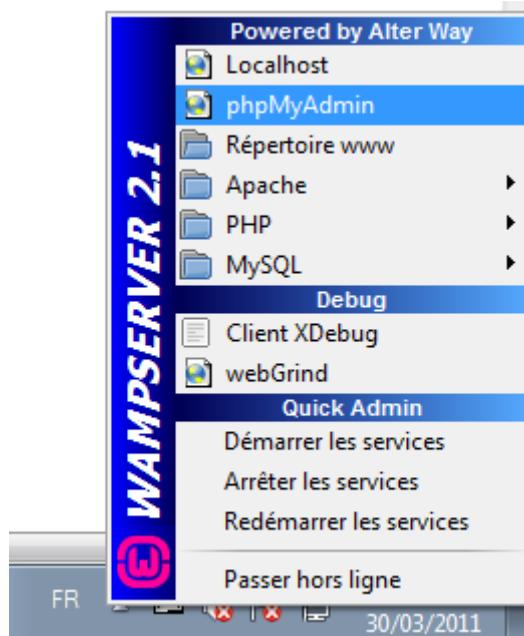
I-A-2-b - Installation de la base de données

Une base de données est un ensemble de données organisées et nécessaires au fonctionnement d'une application. Lorsque l'application a besoin d'exploiter sa base, elle interroge alors le gestionnaire de bases de données (ici, vous utiliserez MySQL) qui lui-même effectuera les actions utiles dans la base (ajout, modification, suppression de données, etc.). Ce programme est optimisé pour manipuler efficacement de grandes quantités de données.

Vous allez utiliser phpMyAdmin pour créer et configurer la base de données de Drupal.

-> Lancez un autre navigateur internet (ou un nouvel onglet) et entrez l'adresse locale : <http://localhost/phpmyadmin> (ou cliquez sur le raccourci depuis l'icône WampServer).

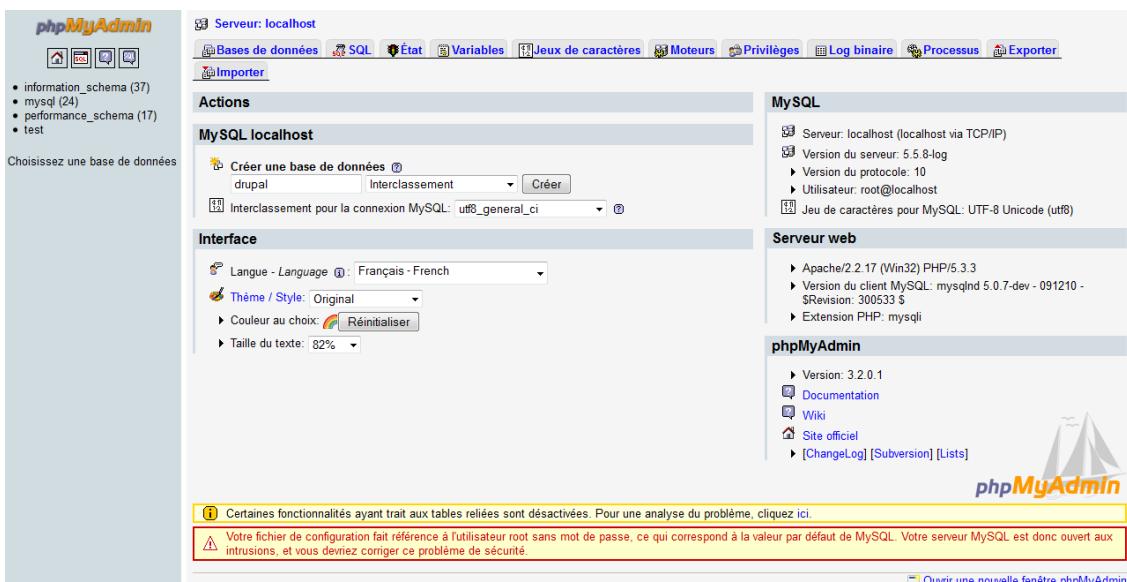
Depuis l'icône WampServer, vous avez un accès rapide vers les adresses <http://localhost> et <http://localhost/phpmyadmin>.



Les raccourcis de WampServer

Vous devriez alors voir apparaître la page d'accueil de phpMyAdmin que WampServer a installée.

-> En dessous de la ligne **Créer une base de données**, entrez le nom de la base, par exemple **drupal**



Création de la base de données MySQL pour Drupal grâce à phpMyAdmin

-> Cliquez ensuite sur le bouton **Créer**

 Votre base est vide, c'est l'installateur Drupal qui va créer ses tables et les remplir avec ses données durant l'installation.

Il faut indiquer à l'installateur Drupal le nom de la base que vous venez de créer et comment s'y connecter. Par défaut, WampServer ne protège pas MySQL et il est possible de s'y connecter sans mot de passe avec l'utilisateur root. Vous verrez comment protéger une base de données au chap. [Configuration de MySQL](#).

Retournez sur l'installateur Drupal et complétez les champs suivants :

- > **Nom de la base de données** : drupal ;
- > **Nom d'utilisateur** : root ;
- > **Mot de passe** : vide.

Configuration de la base de données



Installation de la base de données par l'installateur Drupal

- > Cliquez sur le bouton **Enregistrer et continuer**.

 *Drupal s'installe avec tous ses modules par défaut, ce processus étant assez long, le serveur web (Apache) peut l'interrompre. Dans ce cas, rechargez la page (touche F5), le processus reprendra là où il s'est arrêté.*

I-A-2-c - Configuration du site

Une fois l'installation terminée, il faut entrer les paramètres du site et de son administrateur.

Complétez les champs de la manière suivante :

- > **Nom du site** : À vos toques ! ;
- > **Adresse de courriel du site** : contact@monadresse.com (entrez une adresse valide) ;
- > **Nom d'utilisateur** : admin ;
- > **Adresse de courriel** : contact@monadresse.com (entrez une adresse valide) ;
- > **Mot de passe** : entrez ici votre mot de passe - pour ce livre, le mot de passe utilisé sera atelierdrupal ;
- > **Pays par défaut** : France (ou votre pays) ;

Configuration du site



- ✓ Choix du profil
- ✓ Choix de la langue d'installation
- ✓ Vérification des pré-requis
- ✓ Installation de la base de données
- ✓ Installation du profil
- ✓ Installation des traductions
- ▶ Configuration du site

Finalisation des traductions
Fin de l'installation

INFORMATIONS

Nom du site *
A vos toques !

Adresse de courriel du site *
contact@atelierdrupal.net

Les courriels automatiques, comme par exemple les informations d'inscription, seront envoyés depuis cette adresse. Utilisez une adresse se terminant par le domaine de votre site pour éviter que ces courriels ne soient signalés comme des pourriels (spam).

COMPTE DE MAINTENANCE DU SITE

Nom d'utilisateur *
admin

Les espaces sont autorisés, mais pas les signes de ponctuation à l'exception des points, traits d'unions et tirets bas.

Adresse de courriel *
contact@atelierdrupal.net

Mot de passe *
***** Sécurité du mot de passe : **Correct**

Confirmer le mot de passe *
***** Concordance des mots de passe : **oui**

Paramètres du site et de son administrateur

-> Cliquez sur **Enregistrer et continuer** ;

-> Cliquez sur le lien **Visitez votre nouveau site**.



The screenshot shows the Drupal 7 administration interface. At the top, there's a navigation bar with links like Tableau de bord, Contenu, Structure, Apparence, Personnes, Modules, Configuration, Rapports, Aide, and a user account for 'admin'. Below the navigation is a toolbar with 'Ajouter du contenu' and 'Trouver des contenus'. The main content area has a blue header 'A vos toques !' with a logo. It displays a message 'Bienvenue dans A vos toques !' and a note 'Aucun contenu de page d'accueil n'a été créé pour l'instant.' There's also a 'Navigation' sidebar with links for 'Ajouter un nouveau contenu' and 'Ajouter du contenu'.

L'installation de Drupal sous Windows est terminée !

Le chapitre suivant explique comment installer Drupal sous Linux, si vous désirez utiliser Drupal uniquement sous Windows, rendez-vous directement au chap. **À la découverte de Drupal**.

I-A-3 - Installation rapide sous Linux

L'installation d'une solution LAMP (Linux, Apache, MySQL, Php) sous Linux est toujours très bien documentée, quelle que soit la distribution utilisée. Dans ce livre, la distribution grand public Ubuntu a été choisie, car elle est la plus utilisée à ce jour.

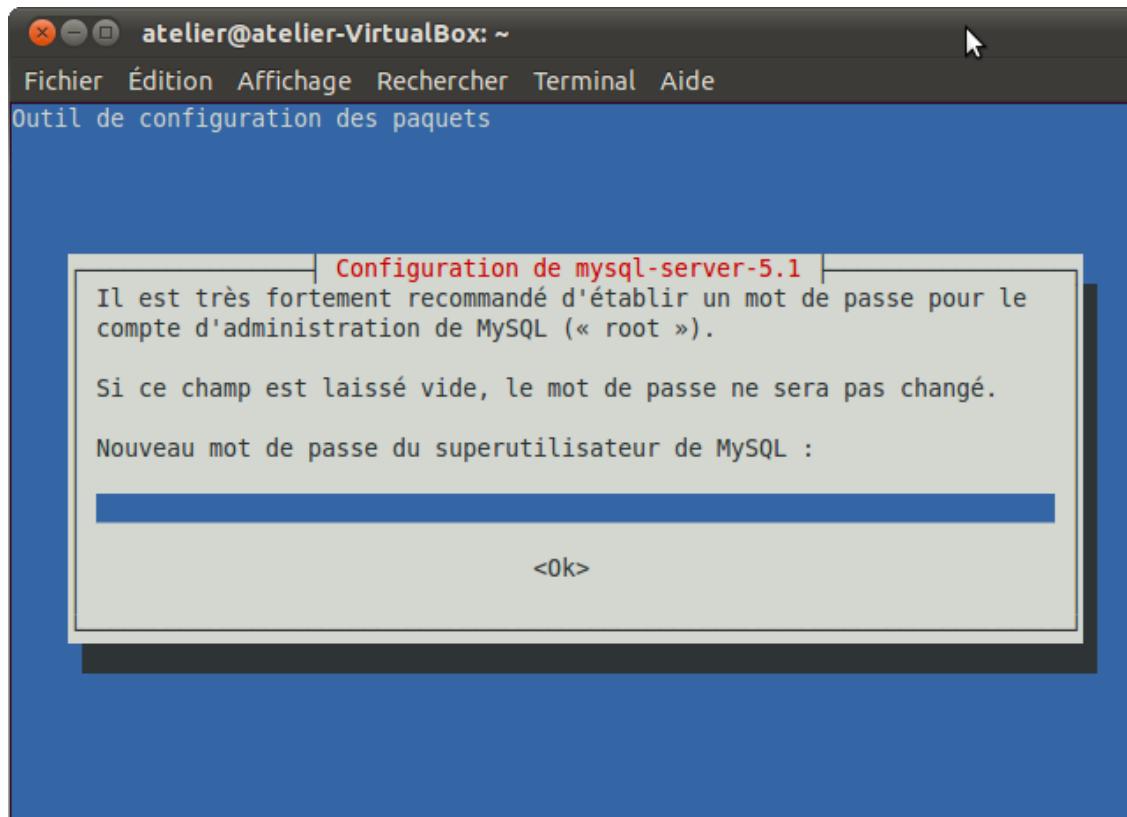
I-A-3-a - Installation d'une solution LAMP

Pour installer les quatre logiciels dont vous avez besoin, tapez la ligne de commande suivante dans un terminal (avec Ubuntu : **Applications - Accessoires - Terminal**) :

```
sudo apt-get install apache2 apache2-doc mysql-server php5 libapache2-mod-php5 php5-mysql phpmyadmin
php5-gd
```

 Le package phpmyadmin ne fait pas partie de la solution LAMP, mais il est installé pour faciliter la gestion de la base de données.

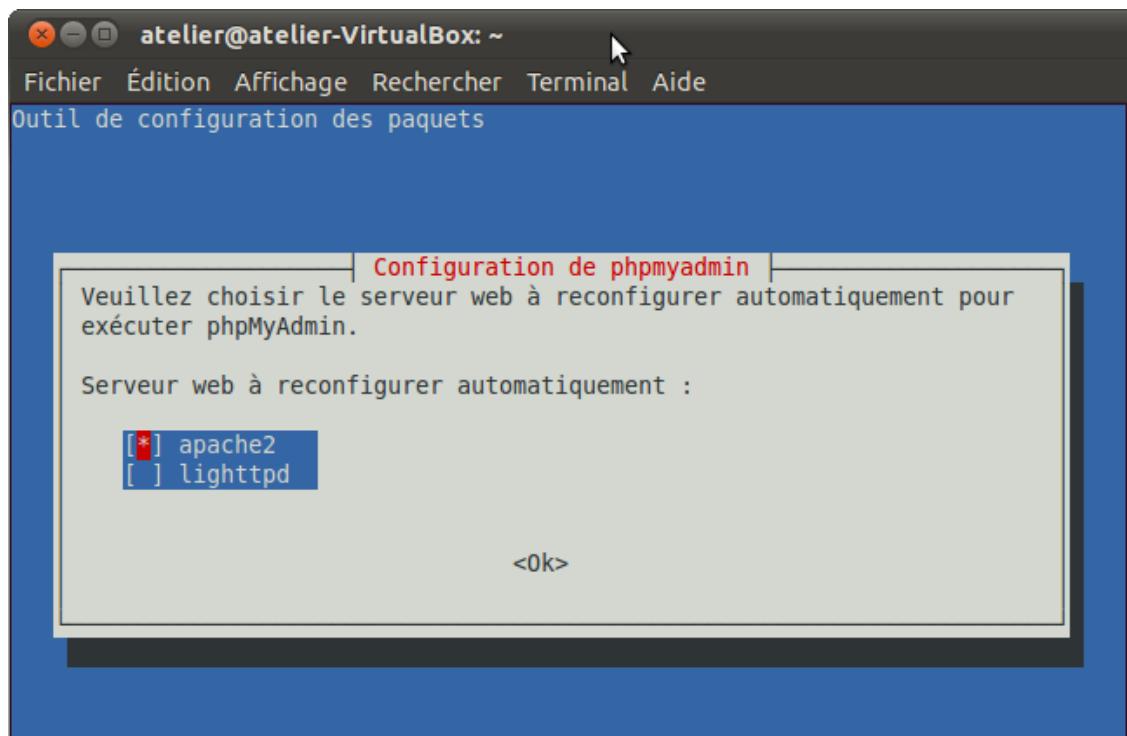
-> Il vous sera demandé durant l'installation un mot de passe pour MySQL (atelierdrupal)



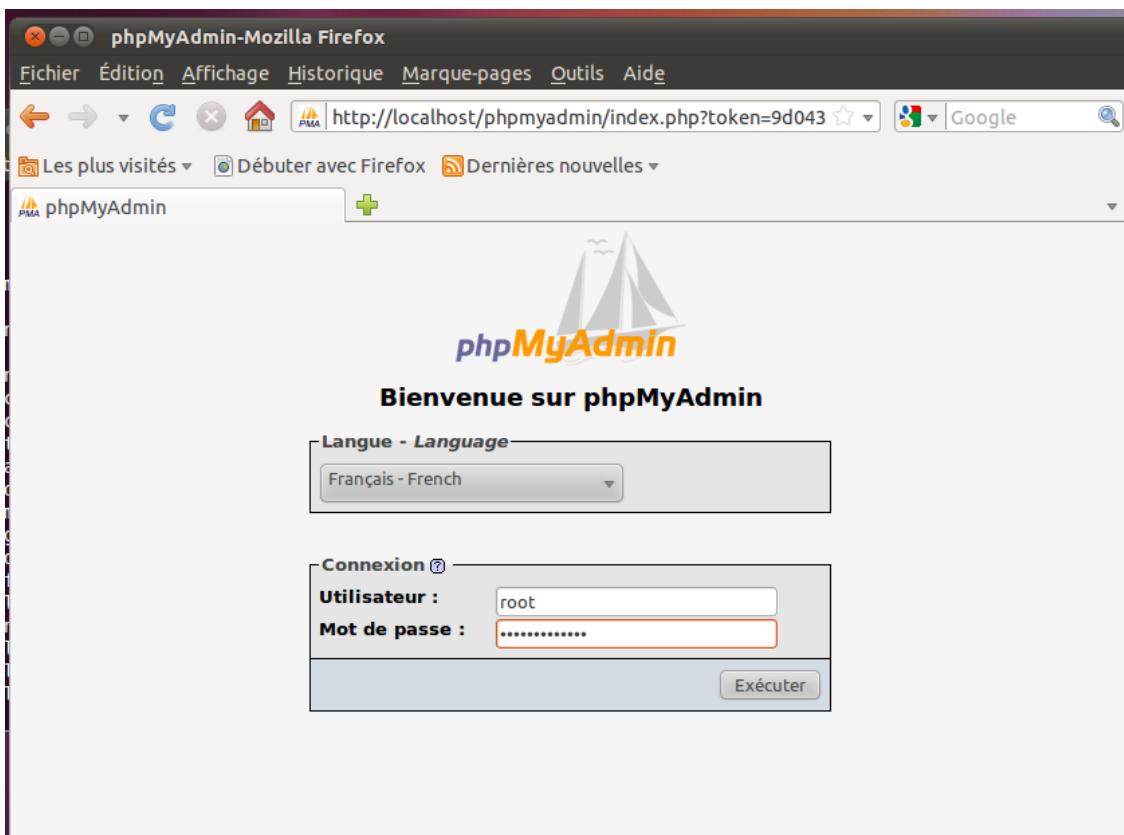
Configuration de MySQL

-> Confirmez à nouveau le mot de passe.

-> À la question **Serveur web à reconfigurer automatiquement**, choisissez **apache2** en appuyant sur la barre d'espace

*Configuration de phpMyAdmin*

- > L'installateur pose quelques autres questions, répondez avec les options par défaut en cas de doute.
- > À la fin de l'installation, pour vérifier si votre serveur web fonctionne, lancez un navigateur internet et entrez l'adresse locale : <http://localhost>. Vous devriez voir apparaître la page d'accueil Apache.
- > Vérifiez si phpMyAdmin fonctionne en entrant l'adresse : <http://localhost/phpmyadmin>. Vous devriez voir apparaître la page d'accueil phpMyAdmin

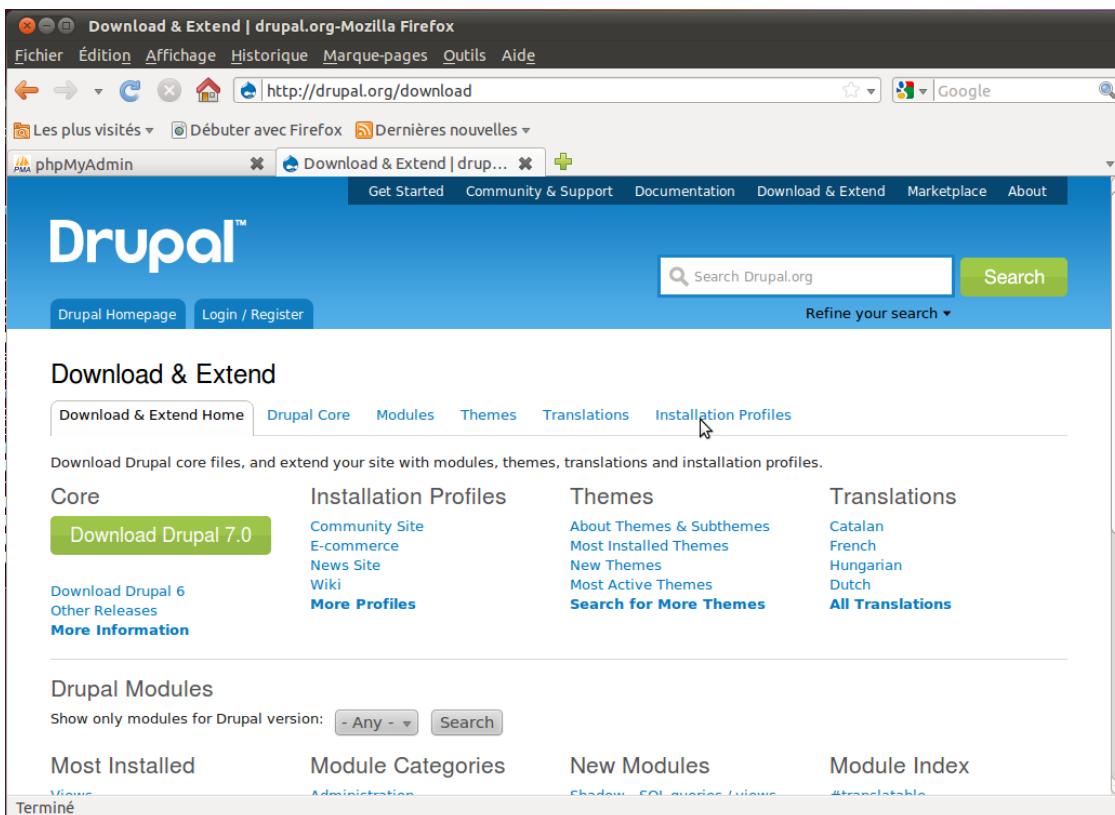


Votre solution LAMP est installée, phpMyAdmin fonctionne

I-A-3-b - Téléchargement et accès à l'installateur de Drupal

Vous allez maintenant installer Drupal à partir de ses fichiers source. Il faut donc les télécharger et les copier au bon endroit dans votre arborescence de fichiers. Il est préférable d'installer Drupal dans votre répertoire personnel (/home/utilisateur) pour faciliter l'édition et l'ajout de fichiers. Toutefois, sachez qu'il est possible de l'installer dans un autre répertoire (classiquement /var/www).

-> Rendez-vous à la section **Download & Extend** (télécharger) du site web Drupal (<http://www.drupal.org/download>) et téléchargez la dernière version stable de Drupal (version utilisée pour ce livre : Drupal 7.7)



The screenshot shows the 'Download & Extend' section of the Drupal.org website. The top navigation bar includes links for 'Get Started', 'Community & Support', 'Documentation', 'Download & Extend', 'Marketplace', and 'About'. Below the navigation is a search bar with the placeholder 'Search Drupal.org' and a 'Search' button. The main content area features four columns: 'Core' (with 'Download Drupal 7.0' button), 'Installation Profiles' (listing 'Community Site', 'E-commerce', 'News Site', 'Wiki', and 'More Profiles'), 'Themes' (listing 'About Themes & Subthemes', 'Most Installed Themes', 'New Themes', 'Most Active Themes', and 'Search for More Themes'), and 'Translations' (listing 'Catalan', 'French', 'Hungarian', 'Dutch', and 'All Translations'). Below these columns is a 'Drupal Modules' section with a search interface and links for 'Most Installed', 'Module Categories', 'New Modules', and 'Module Index'. A status bar at the bottom indicates 'Terminé'.

Page d'accueil de drupal.org

-> Décompressez votre archive dans votre répertoire personnel.

-> Renommez ce répertoire en drupal.

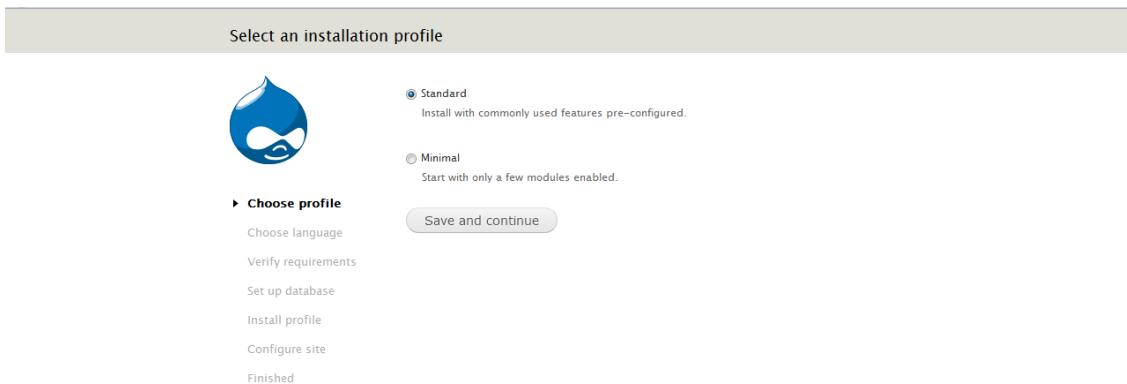
Vous devriez obtenir une arborescence du type **/home/utilisateur/drupal**.

Créez maintenant un lien symbolique entre le répertoire d'Apache et votre répertoire drupal

```
cd /var/www
sudo ln -s /home/utilisateur/drupal
```

 La commande `ln -s` permet de créer un lien symbolique entre le répertoire `/var/www` et le répertoire drupal de votre répertoire personnel. Cela est très pratique, car vous pourrez alors modifier facilement les fichiers de Drupal sans entrer le mot de passe super utilisateur. Toutefois, sachez que cela peut nuire aux performances de votre système, car il doit, à chaque requête, résoudre ce lien.

Lancez un navigateur internet et entrez l'adresse locale : `http://localhost/drupal`. Vous devriez voir apparaître la page d'accueil de Drupal.



I-A-3-c - Installation de la langue française

La priorité est maintenant d'installer Drupal en français.

- > Cliquez sur le bouton **Save and continue** pour passer à la deuxième étape : **Choose language**.
- > Cliquez sur le lien **Learn how to install Drupal in other languages** « Apprenez comment installer Drupal dans d'autres langues » .
- Une page d'aide à l'installation des traductions apparaît alors. Elle décrit trois étapes, le téléchargement du fichier de traduction, le changement de nom du fichier et la copie du fichier.
- > Cliquez sur le **lien translation** serveur de l'étape 1.
- > Allez jusqu'à la langue française et téléchargez le fichier qui correspond à la version 7.

Finnish	5.23 (250.1 KB) Generated: 2011-Mar-24	6.20 (489.94 KB) Generated: 2011-Mar-24	7.0 (516.76 KB) Generated: 2011-Mar-29
French	5.23 (418.33 KB) Generated: 2011-Mar-24	6.20 (532.73 KB) Generated: 2011-Mar-24	7.0 (683.17 KB) Generated: 2011-Mar-15 Up to date as of: 2011-Mar-29
Galician	5.23 (199.54 KB) Generated: 2011-Feb-17 Up to date as of: 2011-	6.20 (378.56 KB) Generated: 2011-Feb-16 Up to date as of: 2011-	7.0 (154.21 KB) Generated: 2011-Feb-22 Up to date as of: 2011-

Téléchargement de la langue française

- > Enregistrez le fichier dans le répertoire /home/utilisateur/drupal/profile/standard/translation.
- > Renommez le fichier en fr.po, vous devriez obtenir un fichier /home/utilisateur/drupal/profile/standard/translation/fr.po.
- > Cliquez sur le lien **Reload the language selection page after adding translations** « Recharger la page de sélection des langues après avoir ajouté des traductions » de la page **Choose language**.

Choose language



English (built-in)
 French (Français)

Save and continue

✓ Choose profile
► Choose language
Verify requirements
Set up database
Install profile
Configure site
Finished

Drupal est prêt à être installé... en français !

-> Choisissez l'option **French (Français)**.

-> Cliquez ensuite sur **Save and continue** pour passer à l'étape suivante.

I-A-3-d - Vérification des prérequis

Un message apparaît alors, signalant plusieurs erreurs.

Pré-requis non satisfaits



✓ Choix du profil ✓ Choix de la langue d'installation ► Vérification des pré-requis Installation de la base de données Installation du profil Installation des traductions Configuration du site Finalisation des traductions Fin de l'installation	Serveur web Apache/2.2.16 (Ubuntu) PHP 5.3.3-1ubuntu9.3 PHP 'register globals' Désactivé Extensions PHP Activé Support de base de données Activé Plafond mémoire de PHP 128M ✖ Système de fichiers Le répertoire <code>sites/default/files</code> n'existe pas. Un essai automatisé de création de ce répertoire a échoué, probablement en raison d'un problème de permissions. Afin de poursuivre l'installation, veuillez soit créer le répertoire et modifier manuellement ses permissions, soit vous assurer que le programme d'installation possède les permissions pour le créer automatiquement. Pour plus d'informations, consultez INSTALL.txt ou le manuel en ligne . ✓ Librairie Unicode Extension PHP mbstring ✖ Fichier de configuration Le fichier de configuration n'existe pas. Le processus d'installation de l'installateur <i>Drupal</i> requiert la création d'un fichier de configuration. Copier le fichier <code>./sites/default/default.settings.php</code> en <code>./sites/default/settings.php</code> . Des détails supplémentaires concernant l'installation sont disponibles dans INSTALL.txt .
---	--

Drupal demande des droits en écriture

Le fichier `/sites/default/settings.php` n'existe pas et l'installateur Drupal doit avoir les droits en écriture sur le répertoire `/home/utilisateur/sites/default`.

Commande pour la création du fichier `settings.php` à partir de `default.settings.php` :

```
cp /var/www/drupal/sites/default/default.settings.php /var/www/drupal/sites/default/settings.php
```

Durant l'installation, Drupal doit avoir accès au répertoire /sites/default, vous pourrez supprimer ce droit à la fin de l'installation.

Commande pour donner les droits d'accès en écriture sur le répertoire **/sites/default**

```
sudo chmod -R a+w /var/www/drupal/sites/default
```

 Vous pouvez utiliser l'interface graphique du gestionnaire de fichiers de Gnome (Nautilus) pour effectuer ces actions.

-> Cliquez sur le lien **poursuivez l'installation** pour faire disparaître le message.

I-A-3-e - Installation de la base de données

Une base de données est un ensemble de données organisées et nécessaires au fonctionnement d'une application. Lorsque l'application a besoin d'exploiter sa base, elle interroge alors le gestionnaire de bases de données (ici, vous utiliserez MySQL) qui lui-même effectuera les actions utiles dans la base (ajout, modification, suppression de données, etc.). Ce programme est optimisé pour utiliser efficacement de grandes quantités de données.

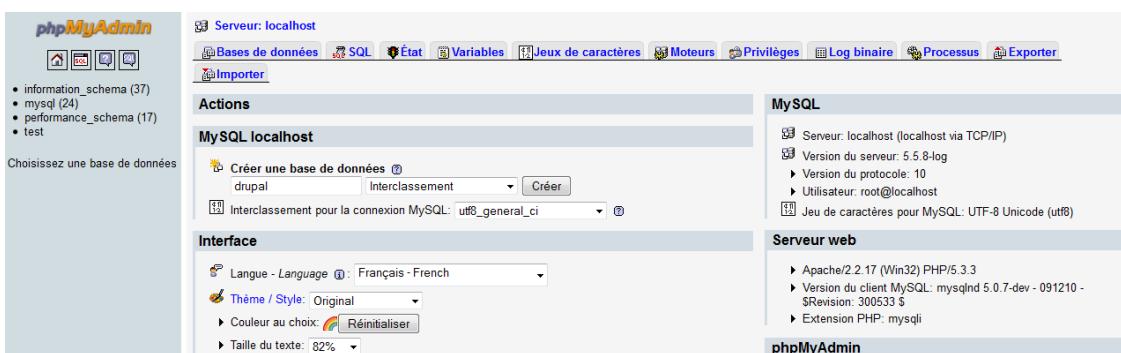
Vous allez utiliser phpMyAdmin pour créer et configurer la base de données de Drupal.

-> Lancez un autre navigateur internet (ou un nouvel onglet) et entrez l'adresse locale :
<http://localhost/phpmyadmin>.

Vous devriez alors voir apparaître la page de connexion de phpMyAdmin.

-> Connectez-vous avec le login root / atelierdrupal (si vous avez suivi ce livre). C'est le mot de passe que vous avez entré à l'installation de LAMP.

-> En dessous de la ligne **Créer une base de données**, entrez le nom de la base, par exemple **drupal**.



Création de la base de données MySQL pour Drupal grâce à phpMyAdmin

-> Cliquez ensuite sur le bouton **Créer**.

 Votre base est vide, c'est l'installateur Drupal qui va créer ses tables et les remplir avec ses données durant l'installation.

Il faut indiquer à l'installateur Drupal le nom de la base que vous venez de créer et comment s'y connecter.

Retournez maintenant sur l'installateur Drupal et complétez les champs suivants :

- > **Nom de la base de données** : drupal ;
- > **Nom d'utilisateur** : root ;
- > **Mot de passe** : atelierdrupal (si vous avez suivi ce livre).

Configuration de la base de données



Type de base de données *

MySQL, MariaDB, or équivalent

SQLite

Le type de base dans laquelle vos données Drupal seront stockées.

Nom de la base de données *

drupal

Le nom de la base dans laquelle les données de Drupal seront stockées. Cette base doit être créée sur le serveur avant que Drupal ne puisse y être installé.

Nom d'utilisateur de la base de données *

root

Mot de passe de la base de données

Installation du profil

Installation des traductions

OPTIONS AVANÇÉES

Installation de la base de données par l'installateur Drupal

-> Cliquez sur le bouton **Enregistrer et continuer**.

 *Drupal s'installe avec tous ses modules par défaut, ce processus étant assez long, le serveur web (Apache) peut l'interrompre. Dans ce cas, rechargez la page (touche F5), le processus reprendra là où il s'est arrêté.*

À la fin de l'installation, un message s'affiche en haut de la page :



Tous les changements nécessaires à `sites/default` et `sites/default/settings.php` ont été effectués, vous devriez donc en retirer les permissions d'écriture afin d'éviter les risques de sécurité. Si vous n'est pas sûr de savoir comme faire, merci de consulter le [manuel en ligne](#).

Restaurer les accès aux fichiers

Commande pour supprimer les droits d'accès en écriture sur le répertoire `./sites/default/`

```
sudo chmod -R a-w /var/www/drupal/sites/default/
```

Commande pour restaurer les droits d'accès en écriture sur le répertoire `./sites/default/files`

```
sudo chmod -R a-w /var/www/drupal/sites/default/files
```

 Vous pouvez recharger la page pour vérifier si le message a disparu.

 Drupal doit avoir les droits d'accès en écriture sur `/sites/default/files`, car c'est ici qu'il stockera les fichiers relatifs aux contenus (images, fichiers PDF, etc.).

I-A-4 - Configuration du site

Une fois le processus d'installation terminé, il faut entrer les paramètres du site et de son administrateur.

Complétez les champs de la manière suivante :

- > **Nom du site** : À vos toques ! ;
- > **Adresse de courriel du site** : contact@monadresse.com (entrez une adresse valide) ;
- > **Nom d'utilisateur** : admin ;
- > **Adresse de courriel** : contact@monadresse.com (entrez une adresse valide) ;
- > **Mot de passe** : entrez ici votre mot de passe - pour ce livre le mot de passe utilisé sera atelierdrupal ;
- > **Pays par défaut** : France (ou votre pays)

Configuration du site



INFORMATIONS

Nom du site *
A vos toques !

Adresse de courriel du site *
contact@atelierdrupal.net

Les courriels automatiques, comme par exemple les informations d'inscription, seront envoyés depuis cette adresse. Utilisez une adresse se terminant par le domaine de votre site pour éviter que ces courriels ne soient signalés comme des pourriels (spam).

COMpte DE MAINTENANCE DU SITE

Nom d'utilisateur *
admin

Les espaces sont autorisés, mais pas les signes de ponctuation à l'exception des points, traits d'unions et tirets bas.

Adresse de courriel *
contact@atelierdrupal.net

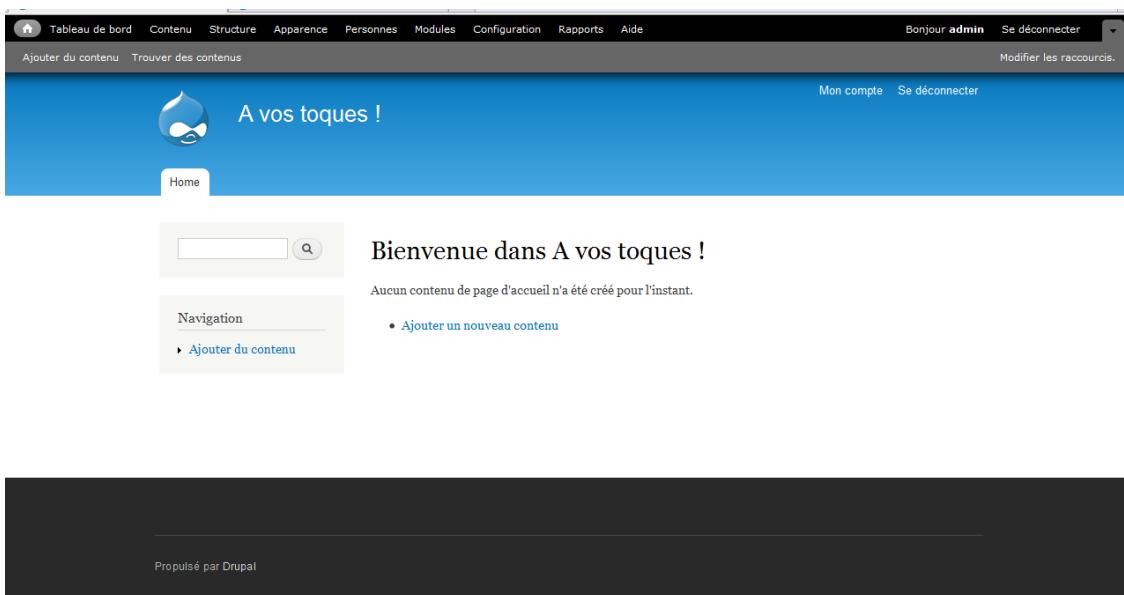
Mot de passe *
***** Sécurité du mot de passe : **Correct**

Confirmer le mot de passe *
***** Concordance des mots de passe : oui

Pour renforcer la sécurité de votre mot de passe :
 Ajoutez des lettres majuscules
 Ajouter des nombres
 Ajouter de la ponctuation

Paramètres du site et de son administrateur

- > Cliquez sur **Enregistrer et continuer** ;
- > Cliquez sur le lien **Visitez votre nouveau site**



L'installation de Drupal sous Linux est terminée !

I-B - À la découverte de Drupal

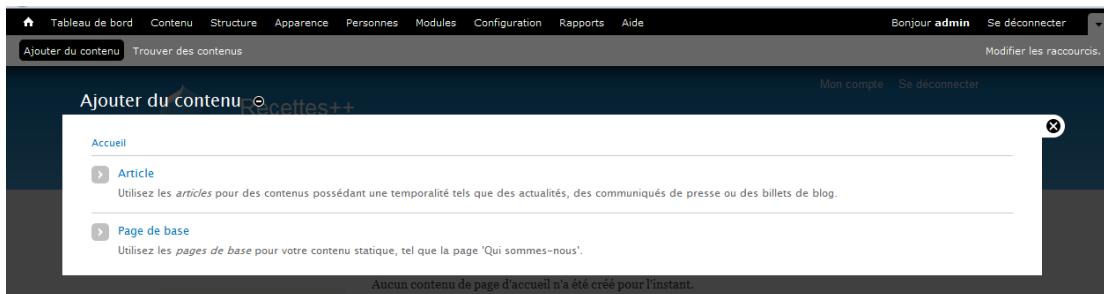
Vous avez installé un système, un serveur web supportant PHP, un logiciel de base de données et Drupal. Vous pouvez donc partir à la découverte du logiciel en y ajoutant du contenu, en modifiant son interface, en installant des modules qui ajoutent des fonctionnalités et bien d'autres choses encore...

I-B-1 - Le contenu

I-B-1-a - Ajout d'un premier article

Drupal est un CMS : Content Management System « Système de gestion de contenu ». Vous allez donc commencer par y entrer du contenu. Drupal vous y encourage d'ailleurs fortement puisque sur cette première page, pas moins de trois raccourcis vous permettent de le faire.

-> Cliquez sur l'un des liens permettant d'**Ajouter du contenu**



Ajout d'un type de contenu

 Lorsqu'un calque de ce type apparaît, vous entrez dans la partie administration du système. Par défaut, les visiteurs anonymes de votre site ne devraient pas voir ce type de page.

Vous avez le choix entre deux types de contenu, **Article et Page**.

-> Cliquez sur le lien Article.

-> Vous arrivez alors sur le formulaire d'ajout de contenu de Drupal, entrez ici une recette de cuisine

 Claude-Olivier Fribourg, le propriétaire et auteur du site <http://1001recettes.blogspot.com/>, en plus d'avoir le talent de bien cuisiner et de prendre de jolies photos, a eu la gentillesse de me permettre d'illustrer ce livre en reprenant une partie de son blog.

Vous pouvez reprendre la recette Salade de penne au thon rouge disponible à la section Plat principal (<http://1001recettes.blogspot.com/2006/07/salade-de-penne.html>)



Le site 1001 Recettes

-> **Titre** : Salade de penne.

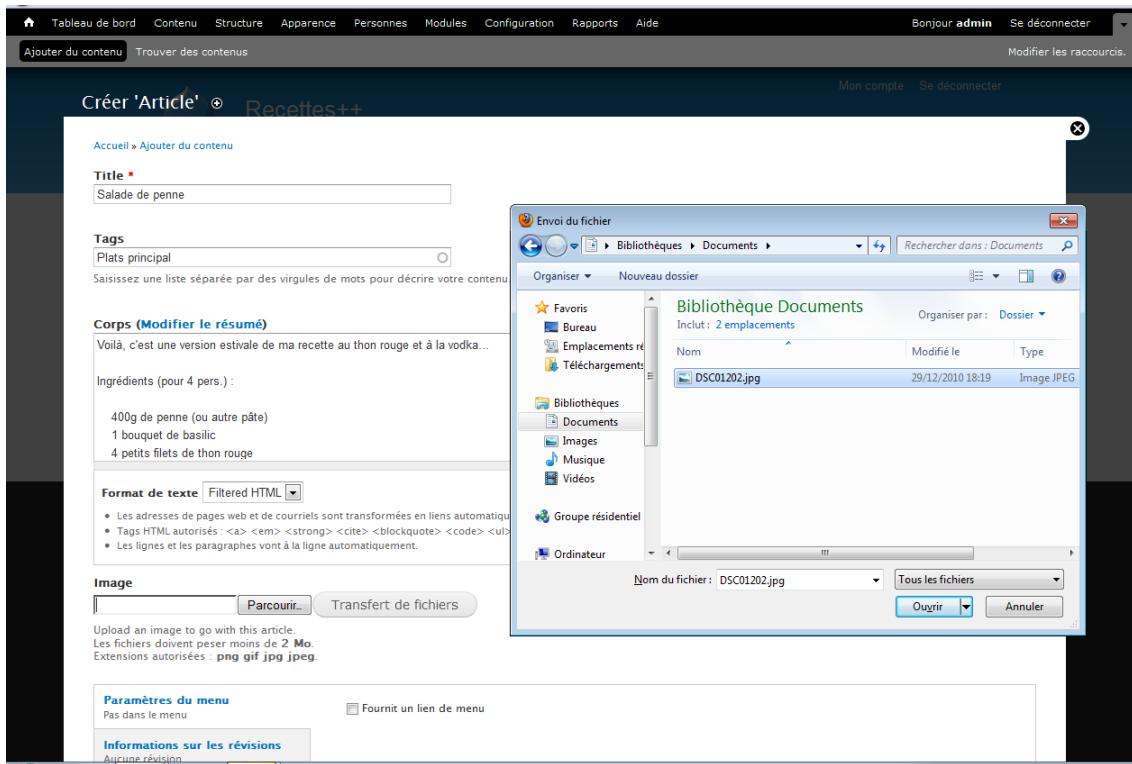
-> **Tags** : Plat principal, Pâtes.

 Les tags sont des mots-clés qui caractérisent un article et sur lesquels il sera ensuite possible de faire des recherches.

-> **Corps** : copiez le corps de la recette.

-> **Image** : enregistrez une image sur votre disque (clic droit sur l'image puis **Enregistrer sous**) puis cliquez sur le bouton **Parcourir** pour pointer vers elle.

 Vous pouvez agrandir les photos du site 1001 Recettes en cliquant sur l'image.



The screenshot shows the Drupal 7 content creation interface. The main form has a title 'Salade de penne' and a file input field containing 'DSC01202.jpg'. A file selection dialog is open, showing the file 'DSC01202.jpg' in the 'Documents' library.

Téléchargement d'une image dans un article

- > Cliquez ensuite sur le bouton **Transfert de fichiers**.
- > Enfin, cliquez sur le bouton **Enregistrer** tout en bas de la page.

Drupal vous redirige alors vers votre article mis en forme.



The screenshot shows the published article 'Salade de penne'. It includes a success message, a search bar, navigation links, and the uploaded image of the dish.

Voilà, c'est une version estivale de ma recette au thon rouge et à la vodka...

Votre premier article mis en page par Drupal.

I-B-1-b - Le deuxième article avec résumé

Entrez donc une deuxième recette pour enrichir le contenu. Pour ce livre, il a été choisi le Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melon poêlées (section Plat principal -<http://1001recettes.blogspot.com/2010/09/un-risotto-sucre-sale.html>).

-> **Titre** : Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melon poêlées.

-> **Tags** : Plat principal, Riz.

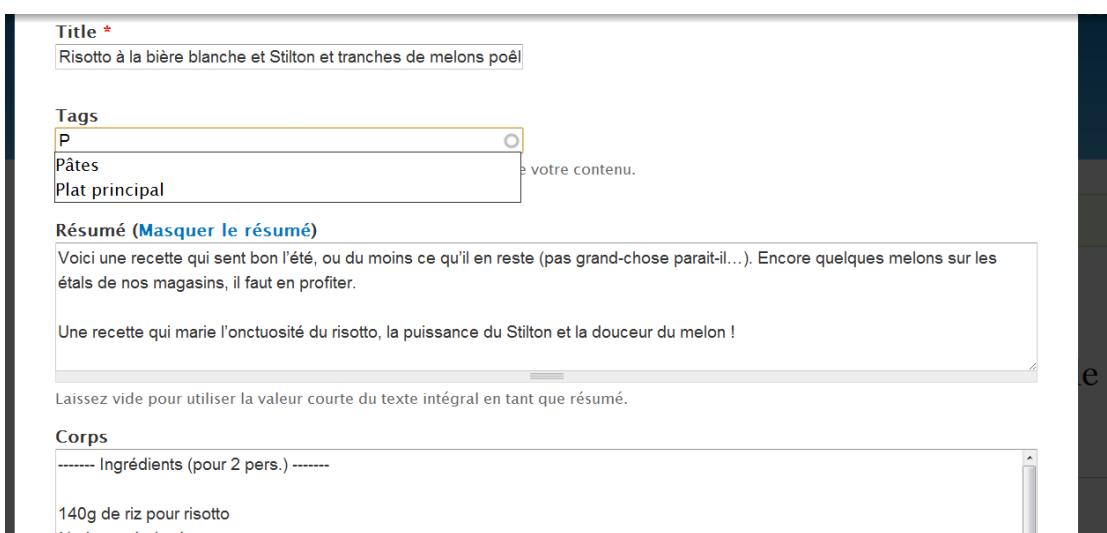
 Remarquez l'autocomplétion des tags lorsque vous entrez la lettre 'P', Drupal vous propose la liste des tags qui commencent par cette lettre (voir illustration suivante).

-> Cliquez sur le lien **Modifier le résumé** à côté du corps.

Le champ corps se sépare alors en deux parties, vous découvrirez à la fin de ce chapitre l'intérêt de créer un résumé.

-> **Résumé** : copiez l'introduction de la recette dans le résumé.

-> Corps : copiez la recette elle-même dans le corps



The screenshot shows the Drupal administrative interface for editing a node. The 'Title' field contains 'Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés'. The 'Tags' field has 'P' entered, with suggestions 'Pâtes' and 'Plat principal' shown below. The 'Résumé (Masquer le résumé)' field contains the first paragraph of the recipe: 'Voici une recette qui sent bon l'été, ou du moins ce qu'il en reste (pas grand-chose paraît-il...). Encore quelques melons sur les étals de nos magasins, il faut en profiter.' Below it is the full recipe text: 'Une recette qui marie l'onctuosité du risotto, la puissance du Stilton et la douceur du melon !'. A note at the bottom of the summary field says 'Laissez vide pour utiliser la valeur courte du texte intégral en tant que résumé.' The 'Corps' field contains the detailed ingredients list: '----- Ingrédients (pour 2 pers.) ----- 140g de riz pour risotto ½ oignon émincé'.

Ajout d'un tag existant et d'un résumé

-> **Image** : ajouter une image comme pour le précédent article.

-> Cliquez sur le bouton **Enregistrer** tout en bas de la page.

Votre site contient maintenant deux articles.

I-B-1-c - Ajout de commentaires

Par défaut, il est possible d'ajouter des commentaires aux articles, vous allez maintenant en ajouter deux pour la recette du Risotto. Descendez au bas de la page à la section **Ajouter un commentaire**.

-> **Sujet** : Bonne idée.

-> **Commentaire** : De mouiller le riz avec la bière.

-> Cliquez sur **Enregistrer**.

Ajouter un commentaire

Votre nom admin

Sujet Bonne idée

Commentaire *

De mouiller le riz avec la bière !

Format de texte

Filtered HTML

Plus d'information sur les formats de texte 

Formulaire d'ajout de commentaire

Notez que le sujet du commentaire n'est pas obligatoire.

-> Ajoutez un deuxième commentaire à la recette

Commentaires

admin

mer,
03/30/2011
- 18:07

permalien

Bonne idée

De mouiller le riz avec la bière !

[supprimer](#) [modifier](#) [répondre](#)

admin

mer,
03/30/2011
- 18:08

permalien

J'adore cette association

J'adore cette association

[supprimer](#) [modifier](#) [répondre](#)

Les commentaires de l'article mis en forme

I-B-1-d - Navigation entre les articles

-> Cliquez sur le titre du site (À vos toques) pour retourner sur sa page d'accueil (<http://localhost/drupal/>)

Cette page a changé : elle contient maintenant la liste des articles en commençant par le plus récent à la manière d'un blog.



Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés

publié par admin le jeu, 12/30/2010 - 08:32



Un risotto sucré-salé...

Voici une recette qui sent bon l'été, ou du moins ce qu'il en reste (pas grand-chose paraît-il...). Encore quelques melons sur les étals de nos magasins, il faut en profiter.

Une recette qui marie l'onctuosité du risotto, la puissance du Stilton et la douceur du melon !

Tags:

[Plat principal](#) [Riz](#)

[Read more](#) [2 commentaires](#)

Salade de penne

publié par admin le mer, 12/29/2010 - 18:23



La nouvelle page d'accueil du site

Remarquez également que :

- lorsqu'un résumé existe pour un article, seul ce résumé est affiché (cas du Risotto) ;
- les images sont plus petites que dans les articles ;
- il existe un lien Read more permettant d'accéder à l'article complet ;
- les tags sont affichés sous forme de lien.

-> Cliquez sur le tag Plat principal de la première recette.

S'affiche alors la liste de tous les articles ayant dans sa liste de tags « Plat principal ».

-> Cliquez sur le lien Riz.

S'affiche alors la liste de tous les articles ayant dans sa liste de tags « Riz », les tags permettent donc de classer le contenu.

I-B-1-e - Modifier un article

Vous allez maintenant modifier le premier article pour y créer un résumé.

Plusieurs méthodes permettent de modifier les articles :

- un menu contextuel est disponible en haut à droite de chaque article sur les pages de listes (Accueil ou Tags), permettant de Modifier ou Supprimer l'article ;

... une recette qui m'a particulièrement plu, je l'ajoutais au menu de la semaine au moins.

Tags:

 Plat principal [Riz](#)
[Lire plus](#) [2 commentaires](#)

Salade de penne

 publié par [admin](#) le mer, 03/30/2011 - 17:56

[Modifier](#)
[Supprimer](#)

Ingrédients (pour 4 pers.) :

Menu contextuel dans les listes.

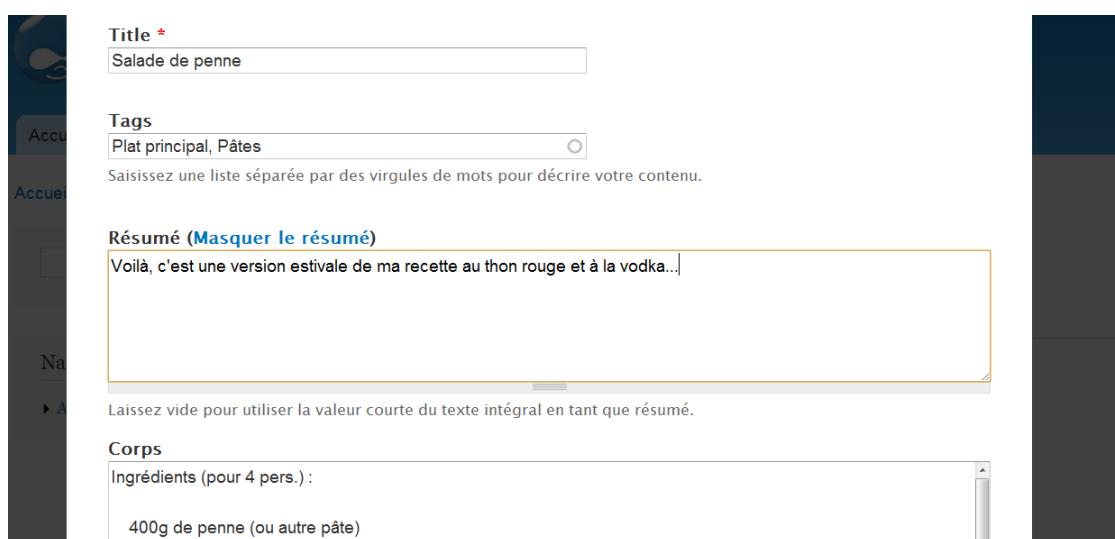
- sur la page de consultation d'un article, un onglet Modifier permet d'accéder aux mêmes fonctionnalités.


Onglet Modifier d'un article

-> Modifiez l'article en utilisant l'une ou l'autre des méthodes.

 -> Cliquez sur le lien **Modifier le résumé**.

-> Mettez un résumé à la recette.



Title *

Tags

 Saisissez une liste séparée par des virgules de mots pour décrire votre contenu.

Résumé (Masquer le résumé)
 Voilà, c'est une version estivale de ma recette au thon rouge et à la vodka...|

Laissez vide pour utiliser la valeur courte du texte intégral en tant que résumé.

Corps
 Ingrédients (pour 4 pers.):
 400g de penne (ou autre pâtes)

Modification de l'article

-> Cliquez sur **Enregistrer**.

I-B-2 - Les menus

I-B-2-a - Ajout d'un menu

Vos deux recettes sont accessibles depuis la page d'accueil, vous allez créer des menus dans l'en-tête, à côté de l'onglet Home, pour les rendre plus visibles.

-> Éditez à nouveau la recette des Penne.

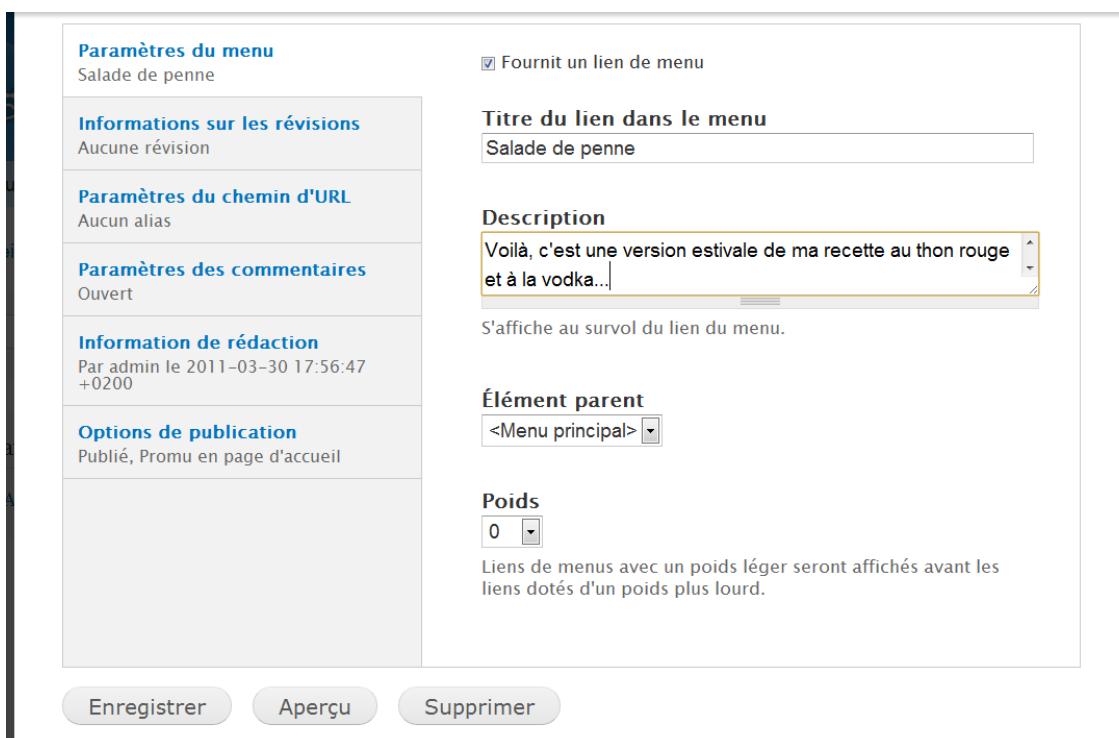
-> Placez-vous en bas de la page.

-> Vérifiez que l'onglet horizontal **Paramètres du menu** est bien sélectionné.

 L'ensemble de ces onglets horizontaux seront détaillés au chap. [Options des nodes de ce livre](#).

-> Cochez la case **Fournit un lien de menu**.

-> Remplissez les champs comme dans l'illustration suivante



Paramètres du menu

Salade de penne

Fournit un lien de menu

Titre du lien dans le menu

Salade de penne

Description

Voilà, c'est une version estivale de ma recette au thon rouge et à la vodka...

S'affiche au survol du lien du menu.

Élément parent

<Menu principal>

Poids

0

Liens de menus avec un poids léger seront affichés avant les liens dotés d'un poids plus lourd.

Enregistrer Aperçu Supprimer

Paramètres du menu d'un article

-> Cliquez sur **Enregistrer**.



A vos toques !

Home Salade de penne

Voilà, c'est une version estivale de ma recette au thon rouge et à la vodka..

Le contenu 'Salade de penne', de type 'Article', a été mis à jour.

Le nouvel onglet de menu avec sa description

-> De la même manière, ajoutez un menu pour la recette de Risotto. Limitez le titre à Risotto à la bière blanche.



A vos toques !

Home Risotto à la bière blanche Salade de penne

Le contenu 'Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés', de type 'Article', a été mis à jour.

Accueil

Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés

Navigation Voir Modifier

Les deux menus ajoutés

I-B-2-b - Organisation des menus

Voici les deux entrées de menus créés. Imaginez maintenant que vous voulez placer la Salade de penne devant le Risotto.

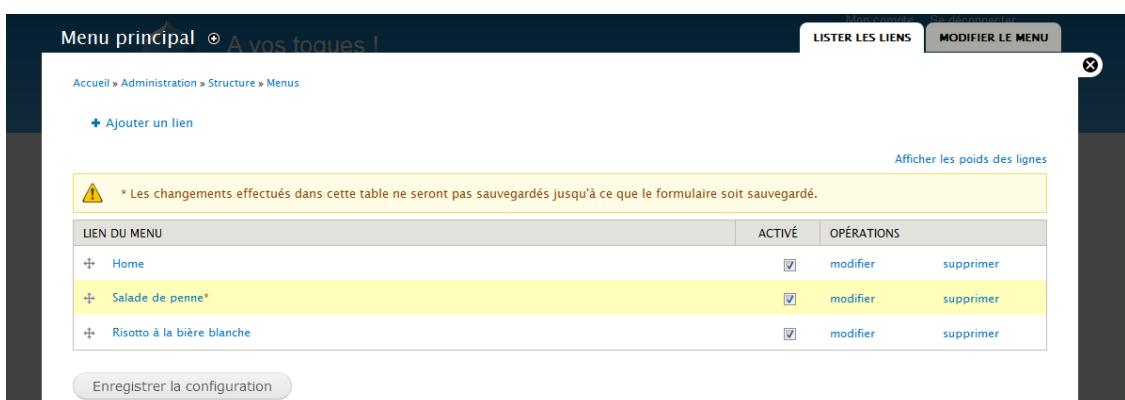
-> En haut de la page, dans le menu d'administration, cliquez sur **Structure**.

-> Puis sur le lien **Menu**.

Drupal créé par défaut quatre menus, mais vous avez ajouté les recettes au menu **Menu principal**.

-> Cliquez sur le lien **lister les liens du Menu principal**.

-> Cliquez sur le symbole  de la Salade de penne et remontez-le par glisser/déposer au-dessus du Risotto



Menu principal A vos toques !

LISTER LES LIENS MODIFIER LE MENU

+ Ajouter un lien

* Les changements effectués dans cette table ne seront pas sauvegardés jusqu'à ce que le formulaire soit sauvegardé.

LIEN DU MENU	ACTIVÉ	OPÉRATIONS
Home	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
Salade de penne*	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
Risotto à la bière blanche	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer

Enregistrer la configuration

Page d'organisation des menus

-> Cliquez sur **Enregistrer la configuration** et observez le résultat : l'ordre des menus a changé.

 Vous pourrez retrouver une explication plus approfondie des menus au chap. **Menu : les menus de ce livre.**

I-B-2-c - Exercice : ajout d'un contenu

- Ajoutez une nouvelle recette (allez faire un tour dans la catégorie « Vite fait bien fait » - « Recette Croque Hawaï » du site 1001 recettes) et créez son menu.
- Supprimez le premier menu **Accueil du Menu Principal**



Corrigé

-> **Menu Contenu.**

-> Lien + Ajouter du contenu.

-> Lien Article.

-> Titre : Croque-Hawaï et petite salade.

-> Tags : Entrée.

-> Cliquez sur le lien **Modifier le résumé** à côté du corps si vous voulez créer un résumé.

-> Résumé : copiez l'introduction de la recette dans le résumé.

-> Corps : copiez la recette elle-même dans le corps.

-> Image : ajouter une image.

Pour le menu

-> Cocher la case **Fournit un lien de menu.**

-> Titre du lien dans le menu : Croque-Hawaï.

-> Élément parent : <Menu principal>.

-> Cliquez sur le bouton **Enregistrer tout** en bas de la page.

Pour réorganiser le menu

-> Menu **Structure** - lien **Menu.**

-> Lien **lister les liens** du menu **Menu principal**.

-> Lien **supprimer** du lien **Accueil**.

-> Placer le Croque-Hawai en troisième dans la liste.

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

I-B-3 - Les blocs

Les blocs sont des boîtes que vous pouvez cacher ou faire apparaître là où vous le désirez sur votre page de Drupal. Peut-être avez-vous déjà remarqué le bloc de recherche dans la barre de gauche de Drupal.

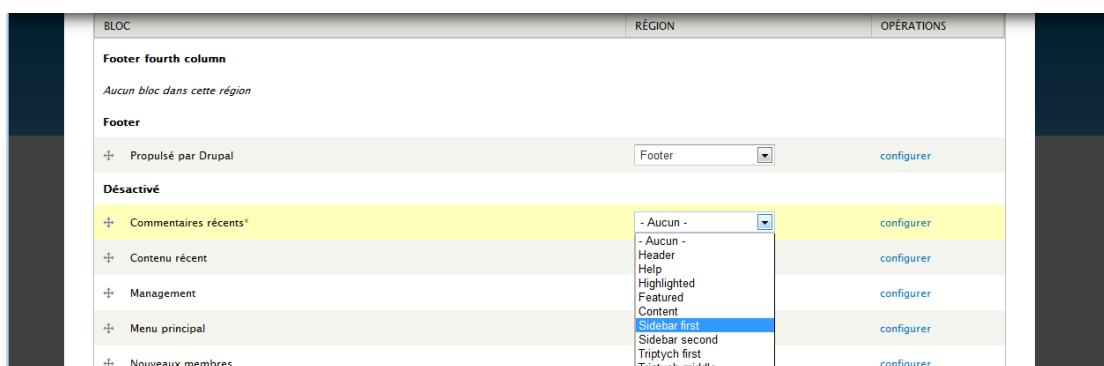
I-B-3-a - Ajouter un bloc

Vous pouvez ajouter un bloc qui permet de lister les derniers commentaires ajoutés à votre site.

-> Cliquez sur le menu **Structure**.

-> Puis sur le lien **Blocs**.

-> Dans la section **Désactivé** (en bas de la page), choisissez la région **Première barre latérale** pour le bloc **Commentaires récents**



BLOC	RÉGION	OPÉRATIONS
Footer fourth column		
Aucun bloc dans cette région		
Footer		
+ Propulsé par Drupal	Footer	configurer
Désactivé		
+ Commentaires récents*	- Aucun -	configurer
+ Contenu récent	- Aucun -	configurer
+ Management	- Aucun -	configurer
+ Menu principal	- Aucun -	configurer
+ Nouveaux membres	- Aucun -	configurer

Page d'administration des blocs

-> Cliquez sur **Enregistrer les blocs**.

Vous voyez alors apparaître le bloc **Commentaires** récents sur la partie gauche de la page.



Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés

Voir [Modifier](#)

publié par admin le jeu, 12/30/2010 - 08:32

Commentaires récents

- J'adore cette association il y a 2 heures 43 min
- Bonne idée ! il y a 2 heures 45 min

Le bloc **Commentaires récents** dans la région **Sidebar First**

Comme pour les menus, l'outil  vous permet de réorganiser les blocs dans l'ordre que vous désirez sur une région donnée.

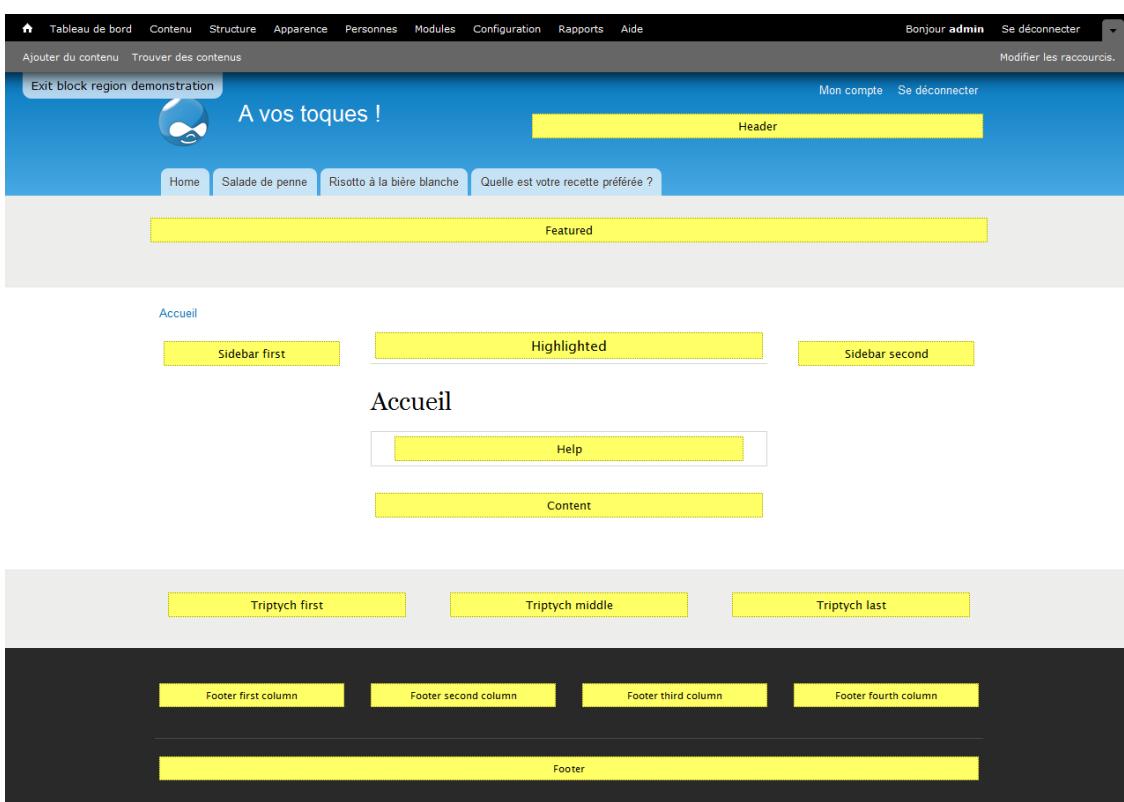
I-B-3-b - Les régions

En plaçant le bloc Commentaires récents, vous pouvez choisir l'emplacement du bloc dans une liste déroulante. Cette liste est la liste de toutes les régions du thème utilisé pour la consultation du site (Bartik).

-> Retournez sur la page d'administration des blocs, menu **Structure - lien Blocs**.

-> En haut de la page, cliquez sur le lien **Aperçu des régions des blocs (Bartik)**.

Une page type du thème utilisé (Bartik) s'affiche, ainsi que le nom de toutes ses régions, sur fond jaune.



Les régions du thème Bartik

Vous allez déplacer le bloc de recherche, actuellement dans la région **Première barre latérale**, dans la région **En-tête (Header)**.

-> Cliquez sur le lien **Exit block region demonstration**.

-> À la section **Première barre latérale**, modifiez la région En-tête pour le bloc du Formulaire de recherche.

-> Cliquez sur **Enregistrer les blocs**.

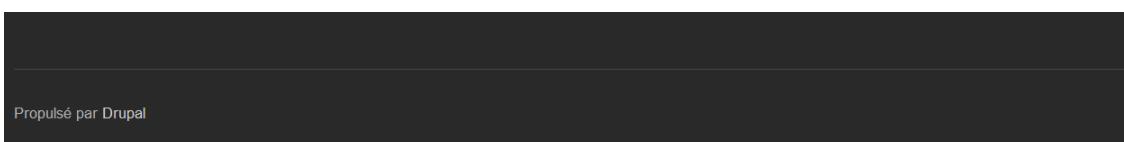


The screenshot shows a Drupal 7 site with a blue header bar. On the left is a navigation menu with links like Tableau de bord, Contenu, Structure, Apparence, Personnes, Modules, Configuration, Rapports, and Aide. In the center, there's a search bar with a magnifying glass icon. On the right, it says "Bonjour admin" and "Se déconnecter". Below the header, the main content area has a blue banner with the text "A vos toques !". Underneath, there's a navigation bar with Home, Salade de penne, Risotto à la bière blanche, and Quelle est votre recette préférée ? The last item is highlighted in blue. To the left of the main content, there's a sidebar with "Navigation" and links to Ajouter du contenu and Météo.

Le bloc de recherche positionné dans la région Header

I-B-3-c - Exercice

Supprimez le message **Propulsé par Drupal** qui s'affiche en bas de la page.



Message à supprimer

Corrigé

- > Menu **Structure** - lien **Blocs**.
- > Pour le bloc **Propulsé par Drupal** de la région **Pied de page**, choisir - **Aucun**.
- > Bouton **Enregistrer les blocs**.

I-B-4 - Gestion des permissions

Après une installation simple de Drupal, deux utilisateurs sont créés : l'Administrateur, qui a tous les droits et l'utilisateur Anonyme, qui a des droits restreints. Vous pourrez constater qu'il est possible d'autoriser ou d'interdire des actions des différents modules de Drupal selon le profil de l'utilisateur.

Dans cet exemple vous allez permettre aux utilisateurs anonymes de poster des commentaires.

Cliquez sur **Se déconnecter** en haut de page.

En vous déconnectant, vous êtes considéré comme utilisateur anonyme par Drupal.

- Rendez-vous sur la page du Risotto, au niveau des commentaires.

Vous pouvez lire les commentaires de l'article, mais il n'est pas possible d'en ajouter, car le formulaire n'apparaît pas : l'utilisateur anonyme ne possède pas les droits pour accéder à cette fonctionnalité.

Vous allez modifier les droits d'accès pour que les utilisateurs anonymes puissent poster un commentaire.

-> Reconnectez-vous en administrateur avec le login/mot de passe admin/atelierdrupal en utilisant le bloc **Connexion utilisateur**.

Connexion utilisateur

Nom d'utilisateur *

Mot de passe *

- [Créer un nouveau compte](#)
- [Demander un nouveau mot de passe](#)

[Se connecter](#)

Le bloc de connexion utilisateur

-> Menu **Personnes**.

-> Onglet **Droits**.

Chaque module possède une section qui définit un certain nombre de droits.

-> Rendez-vous à la section du module **Comment**.

-> Dans la colonne **utilisateur anonyme**, cochez **Post comment** qui autorise l'envoi de commentaires.

-> Cochez également **Skip comment approval** qui permet aux commentaires d'être publiés sans être modérés par les administrateurs



DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR
Block			
Administre les blocs	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Comment			
Administre les commentaires et les paramètres de commentaire	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Voir les commentaires	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Post comments	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Skip comment approval	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Modifier ses propres commentaires	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

La gestion des droits sur le module Comment

- > Cliquez sur **Enregistrer les droits d'accès**.
- > Cliquez à nouveau sur **Se déconnecter** dans le bloc admin.
- > Essayez de poster un nouveau commentaire.



Ajouter un commentaire

Votre nom

Sujet

Commentaire *

Un commentaire posté en anonyme !!!

Format de texte **Filtered HTML**

Plus d'information sur les formats de texte ?

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Il est maintenant possible de poster des commentaires en tant qu'anonyme.

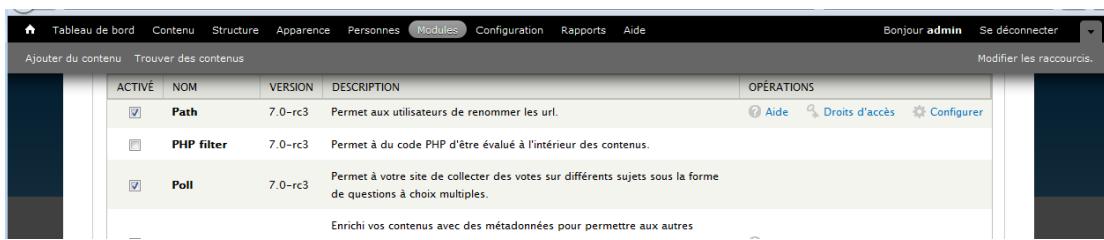
Pour la suite de ce livre, reconnectez-vous en admin/atelierdrupal.

I-B-5 - Les modules

I-B-5-a - Activer un module

Les modules sont des briques de programme qui permettent d'étendre les fonctionnalités de Drupal. Vous allez en activer un qui permet de réaliser des sondages. Vous créerez ensuite un sondage qui permettra à vos visiteurs de voter pour leur recette favorite.

- > Menu Modules.
- > Cochez la case activé du module **Poll** (Sondage)



The screenshot shows the 'Modules' section of the Drupal admin. The 'Poll' module is listed and has its checkbox checked under 'ACTIVÉ'. The 'DESCRIPTION' column indicates it allows collecting votes on multiple-choice questions. There are three tabs at the bottom: 'Aide', 'Droits d'accès', and 'Configurer'.

Page d'administration des modules

-> Cliquez sur **Enregistrer la configuration**.

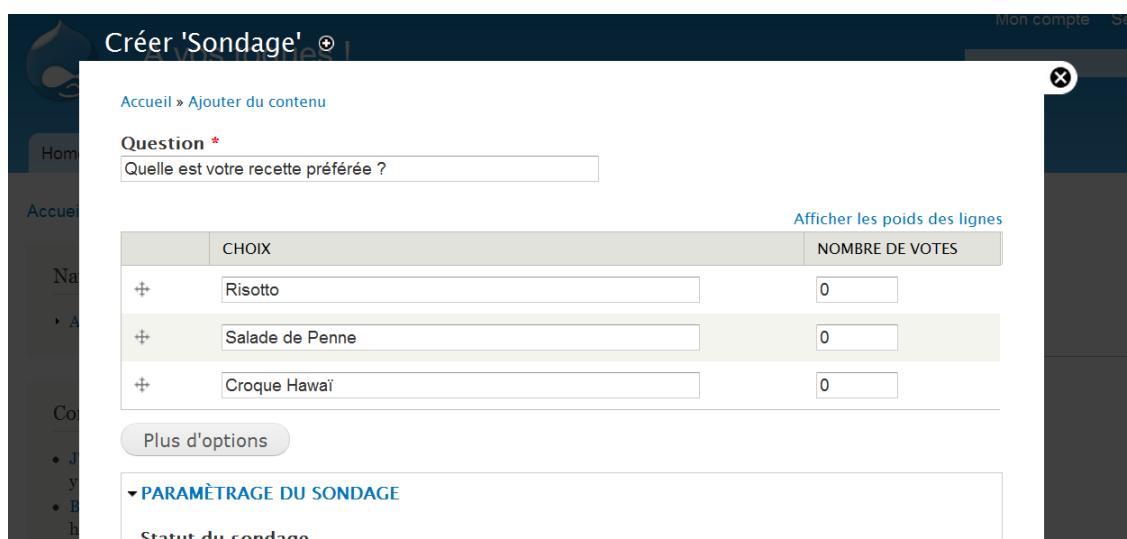
Il s'agit maintenant de créer un sondage :

-> Cliquez sur **Contenu** ;

-> Puis sur le lien + **Ajouter un contenu**.

En activant le module Poll, vous avez accès à un nouveau type de contenu **Sondage** en plus des types Article et Page de base.

-> Cliquez sur le lien **Sondage** et créez un nouveau sondage comme sur l'illustration suivante :



	CHOIX	NOMBRE DE VOTES
+	Risotto	0
+	Salade de Penne	0
+	Croque Hawaï	0

Ajout d'un Sondage

-> Ajoutez à ce sondage une entrée dans le menu principal, comme pour les articles, dans l'onglet **Paramètres du menu**.

-> Cliquez sur **Enregistrer**.

Vous pouvez tester votre sondage !

Navigation

» Ajouter du contenu

Commentaires récents

- [J'adore cette association il y a 1 jour 7 heures](#)
- [Bonne idée ! il y a 1 jour 7 heures](#)

publié par [admin](#) le ven, 12/31/2010 - 16:32 Risotto Salade de Penne Croque Hawaï[Voter](#)**Votre sondage fonctionne !!!**

Un module peut étendre les fonctionnalités de Drupal de beaucoup de façons différentes. Ici, en activant le module **Poll** (Sondage), vous avez accès à un nouveau type de contenu, et, si vous retournez sur la page d'administration des blocs, vous verrez qu'un nouveau bloc **Sondage le plus récent** est disponible.

I-B-5-b - Installation d'un module externe

Les modules les plus utiles sont installés par défaut avec Drupal. Mais un très grand nombre de modules sont téléchargeables sur le site officiel de Drupal (plus de 1000 pour la version 7.x). Une des grandes forces de Drupal réside dans le fait qu'il est facile, pour les personnes connaissant le PHP, de développer de nouveaux modules.

Vous allez par exemple télécharger et installer le module **Weather** qui vous permettra d'afficher sous forme de bloc la météo en temps réel d'un aéroport donné à partir de son METAR.

 *Le module Weather n'a qu'un rapport lointain avec un site de recette. Mais il a l'avantage de ne pas être difficile à installer et à configurer. Ce module sera désactivé à la fin de ce chapitre.*

Téléchargement et installation du module

Chaque module possède sa propre page sur le site Drupal.org. Il faut localiser cette page pour installer ensuite le module.

-> Rendez-vous sur le site <http://www.drupal.org>.

-> Dans la zone de recherche, entrez weather.

-> Sélectionnez l'option **Modules**

The screenshot shows the Drupal.org homepage. At the top, there's a navigation bar with links: Get Started, Community & Support, Documentation, Download & Extend, Marketplace, and About. Below the navigation, a large blue header features the text "Search Drupal.org" and a search bar containing the word "weather". To the right of the search bar is a green "Search" button. Underneath the search bar, there's a section titled "Refine your search" with several radio buttons for filtering results by category: All, Modules, Themes, Documentation, Forums & Issues, and Groups.

Sites Made with Drupal

millions of personal websites of thousands of



Develop with Drupal

7,424 Modules This week
908 Themes 1,419 Code commits

Recherche d'un module par son nom sur drupal.org

-> Cliquez sur le bouton **Search**.

La liste de tous les modules contenant le mot Weather s'affiche alors.

-> Choisissez le module Weather (<http://www.drupal.org/project/weather>).

-> Descendez à la section **Downloads** de la page.

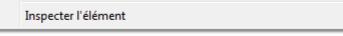
Drupal peut installer un module automatiquement à partir de l'URL de son archive.

-> Repérez la version qui convient à Drupal 7 (7.x-1.0 au moment de la rédaction de ce livre), faites un clic droit sur le lien tar.gz et choisissez l'option **Copier l'adresse du lien** (avec le navigateur Firefox).

Downloads

Version	Downloads	Date	Links
7.x-1.0	tar.gz (489.3)	2010-12-17	Notes
6.x-5.18	tar.gz (491.3)	2010-12-16	Notes
5.x-6.4	tar.gz (375.6)	2010-12-03	Notes

[View all releases](#)

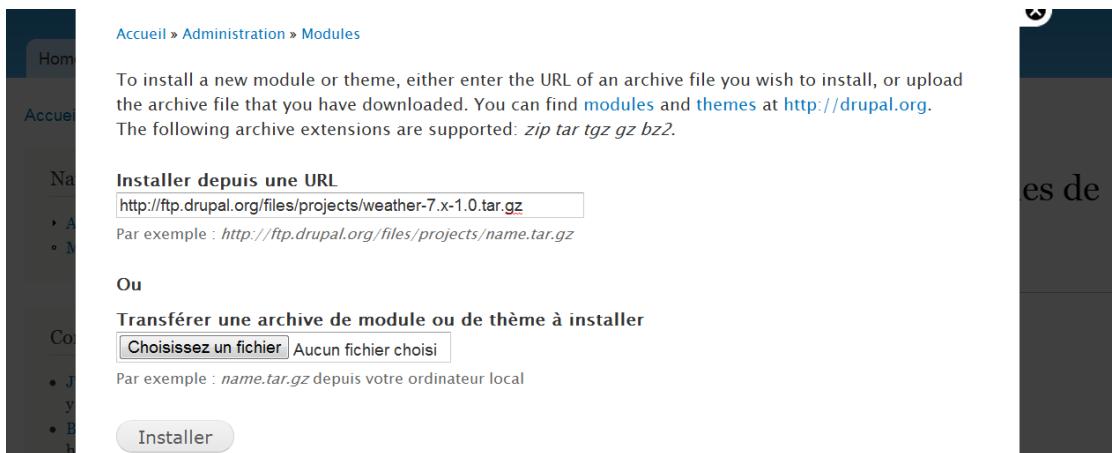


Copie de l'URL de l'archive du module

-> Menu **Modules**.

-> Lien + **Installer un nouveau module**.

-> Coller l'URL précédemment copiée dans la zone **Installer depuis une URL**.



The screenshot shows the 'Modules' page of a Drupal 7 site. The left sidebar has links for Home, Accueil, Navigation, Configuration, and Content. The main content area shows the 'Weather' module being installed from a URL. A text box contains the URL <http://ftp.drupal.org/files/projects/weather-7.x-1.0.tar.gz>. Below it, a note says 'Par exemple : <http://ftp.drupal.org/files/projects/name.tar.gz>'. There's also a section for uploading files with a placeholder 'Choisissez un fichier' and a note 'Aucun fichier choisi'. A note below says 'Par exemple : name.tar.gz depuis votre ordinateur local'. At the bottom is a blue 'Installer' button.

Installation d'un module depuis l'URL de l'archive

-> Cliquez sur le bouton **Installer**.

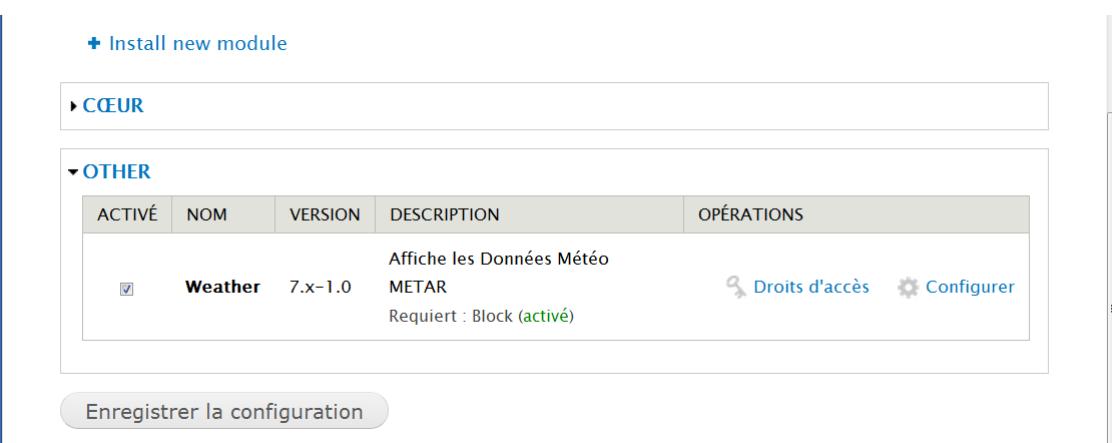
Drupal s'occupe alors de télécharger l'archive et de l'extraire au bon endroit. Il vous reste à activer le module.

 Si l'installation automatique ne fonctionne pas, des méthodes alternatives sont décrites au chap. **Méthodes d'installation d'un module**.

-> Lien **Enable newly added modules** « Activer les modules nouvellement installés ».

-> Allez tout en bas de la page jusqu'au module Weather, et cochez la case **Activé**.

 Les modules sont triés par catégories. Vous pouvez donc replier la catégorie **Cœur** qui regroupe l'ensemble des modules installés par défaut dans Drupal pour faciliter la recherche dans la page.



The screenshot shows the configuration page for the 'Weather' module. At the top is a blue header bar with a '+' icon and the text '+ Install new module'. Below is a sidebar with sections for 'CŒUR' and 'OTHER'. Under 'OTHER', there's a table with columns ACTIVÉ, NOM, VERSION, DESCRIPTION, and OPÉRATIONS. One row shows the 'Weather' module, version 7.x-1.0, which 'Affiche les Données Météo' (Shows Meteorological Data) and uses 'METAR'. In the 'OPÉRATIONS' column, there are links for 'Droits d'accès' (Access rights) and 'Configurer' (Configure). At the bottom is a blue 'Enregistrer la configuration' (Save configuration) button.

Le module Weather est maintenant prêt à être utilisé

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

Configuration du module

Lorsque le module est activé, un lien **Configurer** apparaît. Il permet d'accéder directement à la page de configuration du module.

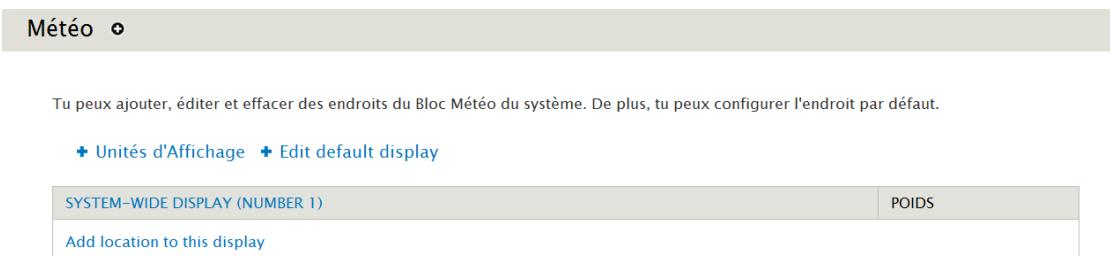
-> Cliquez sur le lien **Configurer** du module **Weather**.

Le module Weather peut afficher deux types de bloc, un bloc météo lié à la localisation de l'utilisateur du site ou un bloc météo lié au site lui-même. Pour simplifier la configuration de ce premier module, vous vous limitez à afficher uniquement le deuxième bloc.

-> Cliquez sur le lien **+ Unités d'affichage** pour ajouter un affichage.

-> Les options par défaut de cette page conviennent.

-> Bouton **Enregistrer**



Tu peux ajouter, éditer et effacer des endroits du Bloc Météo du système. De plus, tu peux configurer l'endroit par défaut.

+ Unités d'Affichage **+ Edit default display**

SYSTEM-WIDE DISPLAY (NUMBER 1)	POIDS
Add location to this display	

Un nouvel affichage système doit apparaître dans la liste

-> Cliquez sur le lien **Add location to this display** « Ajouter un endroit pour cet affichage ».

-> Choisissez le pays et la ville

Pays
France

Sélectionne un Pays pour restreindre ta Recherche.

Endroit
Rennes

Sélectionne un endroit de ce pays afin d'afficher ses Conditions Météorologiques Actuelles.

Code ICAO *
LFRN

Entrer le Code ICAO à 4 lettres de la Station Météo. Si tu as besoin de chercher ton Code, tu peux utiliser airlinecodes.co.uk ou notams.jcs.mil. Il est à noter que ce module ne supporte pas nécessairement tous les formats de données fournies sur ces sites.

Sélection d'un aéroport

-> Bouton **Enregistrer**.

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

Le bloc a été créé, il s'agit maintenant de l'afficher dans une région.

-> Menu **Structure - lien Blocs**.

-> Pour le bloc **Météo : Système**, choisir la région **Première barre latérale**

Menu principal

- Aucun -

configurer

Météo: Système

Sidebar first

- Aucun -
- Header
- Help
- Highlighted
- Featured
- Content
- Sidebar first**
- Sidebar second

configurer

Météo: Usager

configurer

Météo: Usager

configurer

Météo: localisation des noeuds (requiert le module Location)

configurer

Les blocs du module Weather

-> Bouton **Enregistrer les blocs**.

-> Retournez sur la page d'accueil.

Conditions Actuelles

Rennes



- Nuageux, fog
- Température: 15 °C
- Vent: Ouest-Sud-Ouest, 18.5 km/h
- Pression: 1021 hPa
- Humidité Relative: 82%
- Visibilité: 10 milles

Dernière Mise à Jour:
jeu, 03/31/2011 - 15:00



Voici une recette qui sent bon l'été, ou du moins sur les étals de nos magasins, il faut en

Une recette qui marie l'onctuosité du risotto, la

Tags:
[Plat principal](#) [Riz](#)

Le bloc Weather en action !

I-B-5-c - Exercice : Installation, configuration et utilisation de BMI

-> BMI est un module qui propose un bloc permettant de calculer son IMC (Indice de Masse Corporelle). Il s'agit donc pour vous de trouver le module, de l'installer, de l'activer et d'afficher le bloc en Première barre latérale

Dernière mise à jour:
jeu, 03/31/2011 - 15:00

Body Mass Index

Poids *

Units *
 ▾

Hauteur *

Units *
 ▾

Your BMI value is **24.5**

[Calculate](#)

Salade de penne

publié par **admin** le mer, 03/30/2011 - 17:56



Ingrédients (pour 4 pers.) :

400g de penne (ou autre pâte)
1 bouquet de basilic
4 petits filets de thon rouge
huile d'olive
jus d' 1/2 citron vert

Le bloc du module BMI

-> Ensuite, pour plus de clarté pour la suite de ce livre, désactivez les modules **Weather** et **BMI**.

Corrigé

Recherche, installation et activation du module

- > La page de téléchargement du module est : <http://drupal.org/project/bmi> (version 7.x-1.0-rc1 au moment de la rédaction de ce livre).
- > Copiez l'URL (<http://ftp.drupal.org/files/projects/bmi-7.x-1.0-rc1.tar.gz>).
- > Dans Drupal, menu **Modules**.
- > Lien + **Installer un nouveau module**.
- > Collez l'URL précédemment copiée.
- > Bouton **Installer**.
- > Lien **Enable newly added modules** « Activer les modules nouvellement installés ».
- > Pour le module BMI, cochez la case **ACTIVE**.
- > Bouton **Enregistrer la configuration**.

Configuration et utilisation

- > Menu **Structure** - lien **Blocs**.
- > Pour le bloc **Body Mass Index**, choisir la région **Première barre latérale**.
- > Bouton **Enregistrer les blocs**.

Le bloc Body Mass Index doit s'afficher sur la page d'accueil.

Désactivation des modules

- > Menu **Modules**.
- > Pour les modules BMI et Weather, décochez la case **ACTIVE**.
- > Bouton **Enregistrer la configuration**.

Les blocs ne devraient plus apparaître en page d'accueil.

I-B-6 - Modification des thèmes de Drupal

Un thème dans Drupal est un ensemble de fichiers qui constitue l'apparence graphique de votre site. Vous aurez peut-être envie de personnaliser l'aspect de Drupal. Cela est tout à fait possible, mais, suivant votre niveau d'exigence, ce peut être une tâche très simple à réaliser ou très compliquée. La création et la modification des thèmes sont abordées dans le chap. [Les thèmes](#).

Ici, le but est d'avoir un aperçu des possibilités de Drupal. Vous allez donc d'abord personnaliser le thème par défaut (Bartik) grâce à l'interface de Drupal, puis vous installerez, à la manière d'un module, un thème depuis internet.

I-B-6-a - Page de sélection des thèmes

L'interface d'administration de Drupal permet de modifier quelques paramètres du thème.

-> **Menu Appearance**

Choisir et configurer le thème par défaut de votre site. D'autres [thèmes](#) sont disponibles.

[+ Install new theme](#)

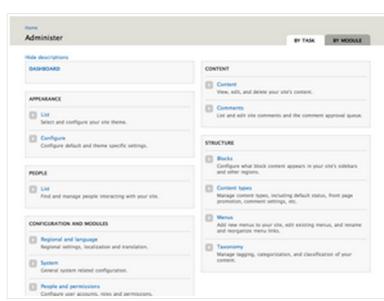
THÈMES ACTIFS



Bartik 7.0-rc3 (thème par défaut)

A flexible, recolorable theme with many regions.

[Paramètres](#)

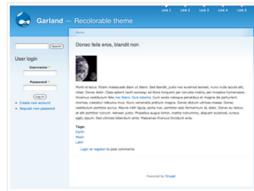


Seven 7.0-rc3

Un thème d'administration simple en une colonne, sans table, à largeur fluide.

[Paramètres](#) | [Désactiver](#) | [Définir par défaut](#)

THÈMES DÉSACTIVÉS



Garland 7.0-rc3

Un thème à colonnes multiples qui peut être paramétré pour modifier les couleurs et pour alterner entre mise en page à largeur fixe ou s'adaptant à la largeur de la fenêtre du navigateur (fluide).

[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)



Stark 7.0-rc3

Ce thème illustre le balisage HTML et les styles CSS par défaut de Drupal. Pour apprendre à construire votre propre thème et supplanter le code par défaut de Drupal, voyez le [guide de theming](#).

[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)

THÈME DE L'ADMINISTRATION

Thème de l'administration

Seven

Choisissez "Thème par défaut" pour toujours utiliser le même thème sur l'ensemble du site.

Utiliser le thème d'administration lors de la création ou de la modification de contenu

[Enregistrer la configuration](#)

Page de configuration des thèmes

-> deux thèmes sont actifs, **Bartik** et **Seven**.

-> le thème par défaut est **Bartik**, c'est le thème qui sert à afficher le contenu du site.

-> le thème **Seven** est utilisé pour les actions d'administration.

-> il existe deux autres thèmes installés (Garland et Stark), mais ils ne sont pas activés.

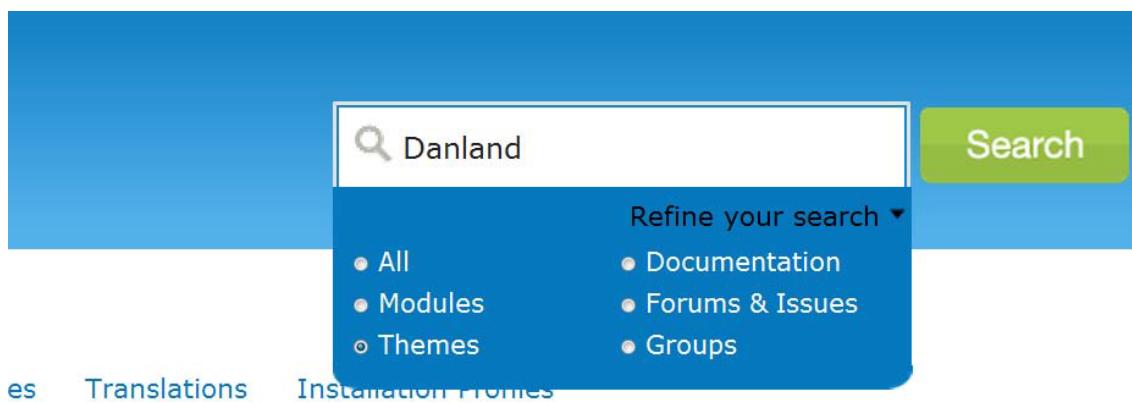
I-B-6-b - Installation d'un thème externe

Comme pour les modules, un grand nombre de contributeurs proposent des thèmes qui sont disponibles sur le site <http://www.drupal.org>.

-> Rendez-vous sur le site <http://www.drupal.org>.

-> Dans la zone de recherche, entrez Danland.

-> Sélectionnez l'option **Themes**



Recherche d'un thème par son nom sur drupal.org

-> Cliquez sur le bouton **Search**.

-> Choisissez le thème danland (<http://www.drupal.org/project/danland>).

-> Descendez à la section **Downloads** de la page.

Les modules et les thèmes s'installent de la même façon.

-> Repérez la version qui convient à Drupal 7 (7.x-1.0-rc2 au moment de la rédaction de ce livre), faites un clic droit sur le lien tar.gz et choisissez l'option **Copier l'adresse du lien**.

-> Menu **Apparence**.

-> Lien + **Installer un nouveau thème**.

-> Coller l'URL précédemment dans la zone **Installer depuis une URL**.

-> Cliquez sur le bouton **Installer**.

Comme pour les modules, Drupal s'occupe alors de télécharger l'archive et de l'extraire à l'endroit où il faut. Il vous reste à activer le thème.

-> Lien **Enable newly added themes** « Activer les thèmes nouvellement installés ».

Allez tout en bas à la section des thèmes désactivés. Deux thèmes ont été ajoutés, Danland et Danblog.

THÈMES DÉSACTIVÉS



Danblog 7.x-1.0-rc2

Danland sub theme. Danland with no frontpage image banner and slideshow.

[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)



Danland 7.x-1.0-rc2

Drupal Theme provided by [Danetsoft](#) developed by [Danang Probo Sayekti](#) inspired by [Maksimer](#).

[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)

Les deux thèmes de Danland

-> Cliquez sur le lien **Activer et choisir par défaut** du thème **Danblog**.

 Le thème **Danblog** est une version simplifiée du thème **Danland**, il ne contient pas le diaporama de page de garde. Ce diaporama étant configurable uniquement manuellement (en éditant des fichiers), vous utiliserez dans cette prise en main uniquement **Danblog**.

-> Retournez sur la page d'accueil.

-> Le thème qui affiche le contenu de votre site a changé



 Activez le thème **Bartik** par défaut pour la suite de ce livre.

Chapitre II Utiliser Drupal

Vous avez découvert un grand nombre de fonctionnalités de Drupal dans le premier chapitre. Le but de celui-ci est d'approfondir ces découvertes. - Utiliser Drupal. Tout d'abord vous apprendrez comment surveiller votre installation et gérer les modules en lisant le chap. [Administrer Drupal par l'interface](#).

Au chap. **Organiser son site**, vous apprendrez à organiser le contenu afin que votre site garde une cohérence lorsqu'il prendra de l'importance. Vous découvrirez également comment gérer les utilisateurs.

C'est en installant des modules tiers au chap. **Ajout de contenu** que vous pourrez proposer une interface riche à vos utilisateurs pour qu'ils puissent ajouter facilement du contenu au site.

Enfin, c'est au chap. **Field UI : types de contenus personnalisés** que vous configurerez Drupal pour qu'il s'adapte à votre contenu.

II-A - Administrer Drupal par l'interface

II-A-1 - Toolbar : les menus de votre site

Toolbar est un module du cœur de Drupal qui affiche une barre en haut de chaque page Drupal pour administrer le site.



Le menu affiché par Toolbar

Cette barre liste les éléments de haut niveau pour l'administration du site et propose des raccourcis pour l'administration :

Icône maison	Raccourci vers la page d'accueil du site.
Tableau de bord	Lien vers une page d'accueil personnalisable pour l'administrateur.
Contenu	Pages d'administration pour rechercher, créer, modifier et supprimer les contenus et les commentaires.
Structure	Pages d'administration pour structurer les informations du site (blocs, menus, types de contenu).
Apparence	Pages permettant de gérer les thèmes.
Personnes	Pages permettant de gérer les utilisateurs et leurs droits.
Modules	Permet l'ajout, la modification ou la suppression de modules. Il peut être également un bon endroit pour trouver la page de configuration d'un module nouvellement installé.
Configuration	Pages de configuration de l'ensemble des modules et du site lui-même.
Rapports	Pages d'informations sur l'état de santé du site et de son activité.
Aide	Pages d'aide des modules.
Bonjour admin	Accéder à la page de l'utilisateur connecté.
Se déconnecter	Déconnexion de l'utilisateur en cours.

II-A-2 - Page de configuration du site

Rendez-vous sur la page de configuration du site.

-> Menu **Configuration**.

-> Section **Système** - lien **Informations**.

Vous pouvez changer ici les paramètres principaux du site :

Nom du site	Nom du site qui apparaît dans l'en-tête.
Slogan	S'affiche à côté du nom du site en fonction des paramètres du thème.
Adresse de courriel	Adresse mail de l'administrateur du site. Cette adresse est aussi celle qui sera utilisée pour l'envoi des mails, par exemple lorsqu'un nouvel utilisateur est créé.
Nombre de contributions sur la page d'accueil	Nombre de résumés à afficher au maximum sur la page d'accueil. Au-delà de cette limite, une pagination sera créée.
Page de garde par défaut	Entrez ici le chemin de la page d'accueil de votre site, soit avec une URL simplifiée, soit avec une URL complète.
Pages d'erreur	Permet de personnaliser les pages de redirection en cas d'accès refusé ou de page non trouvée



Position du nom du site et du slogan sur Bartik

 N'oubliez pas que cette page existe. Malgré sa simplicité, elle règle des paramètres que vous modifierez forcément un jour.

II-A-3 - Installation de modules (Captcha : évitez les robots malveillants)

Les modules sont des petits programmes qui permettent d'ajouter des fonctionnalités à Drupal. Dans le chap. **Les modules**, vous avez découvert comment Drupal fonctionnait avec des modules : vous avez activé le module **Poll** et installé les modules complémentaires **Weather** et **BMI**.

Dans ce chapitre, vous installerez le module **Captcha** et étudierez plus en profondeur son processus d'installation.

II-A-3-a - Qu'est qu'un Captcha ?

Dans le chap. **Gestion des permissions**, vous avez autorisé les anonymes à poster des commentaires. Cela peut être une mauvaise idée, car des robots malveillants peuvent poster un grand nombre de commentaires pour mettre votre site en difficulté. Pour cela, les sites affichent des Captcha que - théoriquement - seuls les humains peuvent résoudre. Le module Drupal **Captcha** permet d'installer cette fonctionnalité.

Ajouter un commentaire

Votre nom

Sujet

Commentaire *

Format de texte Plus d'information sur les formats de texte 

• Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
• Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
• Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

CAPTCHA

This question is for testing whether you are a human visitor and to prevent automated spam submissions.

Math question * $1 + 0 =$

Solve this simple math problem and enter the result. E.g. for 1+3, enter 4.

Le formulaire Captcha pour les anonymes

II-A-3-b - Recherche sur drupal.org

Comme il existe une très grande quantité de modules pour Drupal, il est parfois fastidieux de savoir lequel est le plus adapté à son besoin. Le site officiel drupal.org est d'une grande aide sur ce point et répertorie la majorité des modules Drupal. Vous avez utilisé l'outil de recherche de drupal.org dans la première partie, mais il existe d'autres pages utiles à la recherche.

La page Download & Extend

-> Allez sur le site <http://www.drupal.org>.

-> Menu du haut : **Download & Extend**.

-> Onglet Modules.

Download & Extend

[Download & Extend Home](#) [Drupal Core](#) **Modules** [Themes](#) [Translations](#) [Installation Profiles](#)

9 Modules match your search

Modules categories: - Any -

Filter by compatibility: 7.x

Search Modules: captcha

Sort by: Most installed

Search

Contributed modules are add-ons for Drupal, allowing you to extend, build, and customize Drupal's core functionality. These modules are not part of the core files and may not have optimized code/functionality for your purposes. If there isn't a module to solve your needs, you can [create one](#) for the rest of the community to use, or consider [joining forces](#) and helping the maintainer. You can also [view a full index of modules](#) listing only their titles. See the [handbook page](#) for help on installing modules.

Webform

Posted by [quicksketch](#) on April 26, 2004 at 8:54pm

Last changed: 1 week 1 day ago

Page d'accueil des téléchargements pour Drupal

Cette page propose de lister l'ensemble des modules selon plusieurs critères :

Modules Categories	Affiche les modules par catégories. Attention, il appartient aux auteurs d'inscrire leurs modules dans une catégorie et ils ne le font pas toujours. Captcha devrait apparaître dans la catégorie Security.
Filter by compatibility	Affiche les modules compatibles avec votre version.
Search modules	Recherche à partir du nom ou de la description du module.
Sort By	Critère de tri pour les résultats. Le critère Most installed trie les modules selon leur popularité.

-> Faites une recherche sur le module **Captcha** (vous pouvez vous inspirer de la capture précédente).

-> Allez sur la page du module (<http://drupal.org/project/captcha>).

Page d'un module

Chaque module possède sa propre page sur drupal.org, voici les sections qui la composent :

Description du module : un texte décrit le module. Il est éventuellement accompagné d'une copie d'écran. Une liste de modules complémentaires est proposée et éventuellement des liens vers de la documentation.

CAPTCHA

[View](#) [Git instructions](#)

 Posted by [wundo](#) on June 9, 2004 at 6:31pm

Project Information

Maintenance status: [Seeking co-maintainer\(s\)](#)
 Development status: [Maintenance fixes only](#)
 Reported installs: **92590** sites currently report using this module. [View usage statistics](#).
 Automated tests: Enabled
 Last modified: February 8, 2011

A CAPTCHA is a challenge-response test most often placed within web forms to determine whether the user is human. The purpose of CAPTCHA is to block form submissions by spambots, which are automated scripts that post spam content everywhere they can. The CAPTCHA module provides this feature to virtually any user facing web form on a Drupal site.

Co-maintainer wanted

Informations et copie d'écran du module

Downloads : en bas de page, la liste des versions disponibles est présentée. Ici, il existe des versions stables du module pour la version 6.x de Drupal et des versions de développement pour les versions 6.x et 7.x. La dernière version disponible pour Drupal 7 est la 1.0-alpha2. Pour plus de renseignements sur les différentes versions du module, vous pouvez cliquer sur le lien [View all releases](#). S'afficheront alors les anciennes versions du module.

Downloads

Recommended releases

Version	Downloads	Date	Links
6.x-2.4	tar.gz (175 KB) zip (215.44 KB)	2011-Feb-08	Notes

Other releases

Version	Downloads	Date	Links
7.x-1.0-alpha2	tar.gz (167.58 KB) zip (213.87 KB)	2010-Dec-31	Notes

Development releases

Version	Downloads	Date	Links
7.x-1.x-dev	tar.gz (99.2 KB) zip (107.44 KB)	2011-Mar-20	Notes
6.x-2.x-dev	tar.gz (99.31 KB) zip (107.59 KB)	2011-Mar-20	Notes

[View all releases](#) 
Les différentes versions du module

Zone droite de la page : dans cette zone, plusieurs blocs affichent des informations relatives aux modules.

Maintainers for Captcha	Liste des personnes ayant fait le plus de développements pour le module.
Issues for Captcha	Les problèmes rencontrés par le module. Utilisez ce formulaire pour savoir si le problème que vous avez éventuellement rencontré est déjà signalé ou corrigé.
Recent issues	Derniers problèmes rencontrés avec le module.
Related projects	Autres modules en lien avec celui-ci.
Resources	Liens vers les pages de documentation, les traductions et les éventuels sites de test.
Development	Section pour les développeurs.

CAPTCHA

This question is for testing whether you are a human visitor and to prevent automated spam submissions.



What code is in the image? *

Enter the characters (without spaces) shown in the image.

[Try out a demonstration](#)
[View project translations](#)

Development
[View pending patches](#)
[Repository viewer](#)
[View commits](#)
[Report a security issue](#)

II-A-3-c - Méthodes d'installation d'un module

Il s'agit maintenant d'installer le module.

-> Sur votre site Drupal, menu **Modules**.

-> Lien + **Installer un nouveau module**.

Installation depuis une URL

Cette méthode est la même que celle utilisée pour installer le module **Weather**.

Installation depuis une archive téléchargée

Ici, vous téléchargez d'abord l'archive du module puis vous installez le fichier choisi.

Cette méthode peut être utilisée si la précédente ne fonctionne pas (problème au téléchargement).

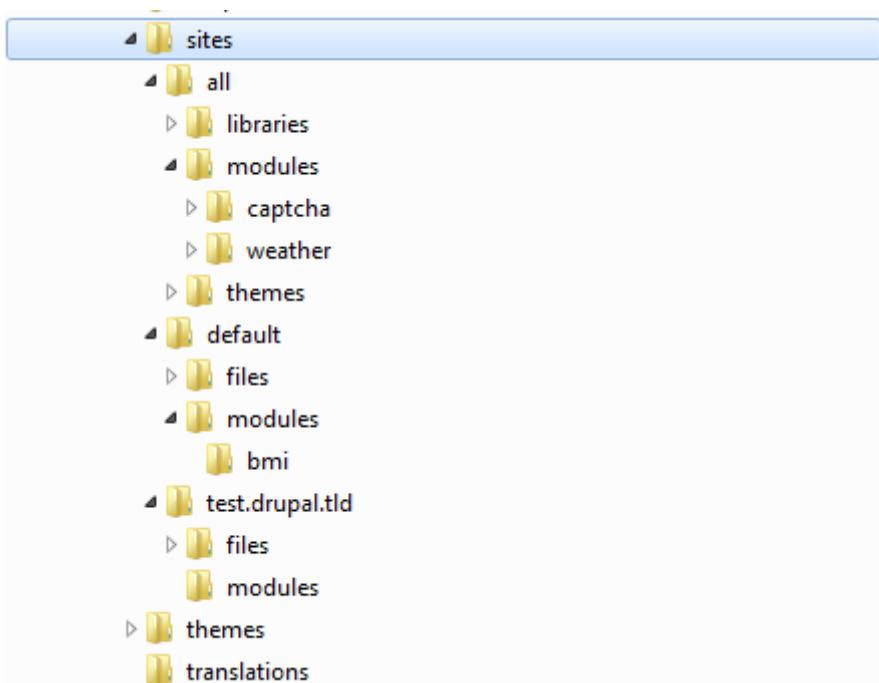
Installation manuelle

Si aucune des méthodes précédentes ne fonctionne, vous devez installer le module manuellement.

-> Téléchargez l'archive du module **Captcha** sur votre disque dur (version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-alpha2).

Vous avez alors le choix entre plusieurs répertoires pour extraire le contenu de l'archive :

/sites/all/modules	Le module sera accessible depuis tous les sites présents sous votre instance de Drupal.
/sites/default/modules	Le module ne sera disponible que sur le site par défaut de Drupal.
/sites/exemple.fr/modules	Le module ne sera disponible que sur le site exemple.fr.



L'arborescence de Drupal : où décompresser les sources des modules ?

Dans cette illustration :

- tous les sites ont accès aux modules **captcha** et **weather** (répertoire all) ;
- seul le site par défaut a accès au module **bmi** (répertoire default) ;
- le site test.drupal.tld n'a pas accès au module **bmi**.

 Ce n'est pas parce qu'un module est accessible depuis tous les sites qu'il doit être activé sur tous les sites.

 Notez bien que chaque module possède son propre répertoire.

 N'ajoutez jamais de module au répertoire racine /modules de Drupal. Celui-ci n'est utilisé que pour les modules installés par défaut dans Drupal. Cela pourrait poser problème lors de la mise à jour de Drupal.

-> Extrayez le contenu de l'archive **Captcha** dans le répertoire /sites/all/modules.

II-A-3-d - Activation et dépendances

Votre module est à présent copié au bon endroit dans l'arborescence de Drupal, il faut l'activer.

-> Menu **Modules**.

-> Section **SPAM CONTROL**

▼ SPAM CONTROL				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	CAPTCHA	7.x-1.0-alpha2	Base CAPTCHA module for adding challenges to arbitrary forms. Requis par: Image CAPTCHA (désactivé)	
<input checked="" type="checkbox"/>	Image CAPTCHA	7.x-1.0-alpha2	Provides an image based CAPTCHA. Requiert : CAPTCHA (désactivé)	

Les deux modules de l'archive Captcha

 Une archive peut contenir plusieurs modules qui peuvent être activés séparément selon les besoins.

 Certains modules peuvent nécessiter d'autres modules pour fonctionner. Ces informations sur les dépendances des modules sont indiquées sur cette page grâce aux mentions **Requiert et Requis par**. C'est le cas de **Image Captcha** qui requiert **Captcha**.

-> Cochez la case **ACTIVE** du module Captcha.

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

II-A-4 - Page de configuration des modules

Après avoir activé un module, rechargez la page des modules pour savoir comment l'utiliser.

-> Menu **Modules**.

-> Section Spam control

SPAM CONTROL				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	CAPTCHA	7.x-1.0-alpha2	Base CAPTCHA module for adding challenges to arbitrary forms. Requis par: Image CAPTCHA (désactivé)	Aide Droits d'accès Configurer

Les liens vers les pages du module

Maintenant qu'il est activé, le module Captcha propose trois opérations sous forme de liens :

Aide	Lien vers la page d'aide du module.
Droits d'accès	Lien vers la section permettant de gérer les droits des utilisateurs sur le module.
Configurer	Lien vers la page permettant de configurer le module.

-> Cliquez sur le lien **Configurer**.

Sur cette page, s'affiche la liste des formulaires HTML (FORM_ID) présents sur le site. Pour chaque formulaire, il est possible d'associer un Captcha de type **Math** grâce à une liste déroulante.

Par exemple, pour ajouter un Captcha sur le formulaire qui permet d'ajouter un commentaire à un article :

-> choisissez le Captcha **Math** du formulaire **comment_node_article_form**

FORM_ID	TYPE DE TEST	OPÉRATIONS
comment_node_article_form	Math (du module captcha)	supprimer
comment_node_page_form	[aucun] [test utilisé par défaut] Math (du module captcha)	supprimer
comment_node_poll_form	[aucun]	supprimer
contact_personal_form	[aucun]	supprimer

Choix d'un Captcha pour un formulaire

-> en bas de la page, bouton **Enregistrer la configuration**.

Voyez si le Captcha fonctionne :

-> lien **Se déconnecter** ;

-> choisissez un article.

Le Captcha s'affiche alors si vous tentez de rentrer un nouveau commentaire.

 *Le formulaire de commentaire n'est pas protégé par un Captcha si vous êtes connecté en tant qu'administrateur.*

II-A-5 - Désactivation et désinstallation

Pour désactiver un module, il suffit de décocher sa case ACTIVE sur la page de liste des modules. En faisant cela, vous désactivez les fonctionnalités du module, mais ses données resteront stockées dans la base de données.

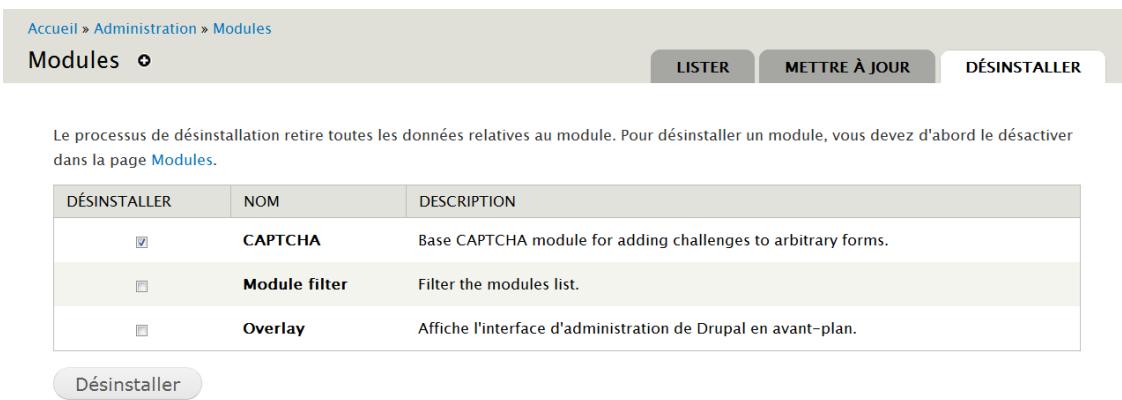
-> Menu **Modules**.

-> Désactivez le module Captcha.

Captcha crée deux tables lors de son activation. Lorsque vous le désactivez, ces deux tables restent dans la base de données. Pour les supprimer automatiquement, une autre action est nécessaire :

-> Onglet **Désinstaller**.

-> Cochez **CAPTCHA**.



The screenshot shows the 'Modules' page in the Drupal admin interface. The URL in the address bar is 'Accueil > Administration > Modules'. Below the title, there are three buttons: 'LISTER', 'METTRE À JOUR', and 'DÉSINSTALLER'. A note below the buttons states: 'Le processus de désinstallation retire toutes les données relatives au module. Pour désinstaller un module, vous devez d'abord le désactiver dans la page Modules.' A table lists the modules:

DÉSINSTALLER	NOM	DESCRIPTION
<input checked="" type="checkbox"/>	CAPTCHA	Base CAPTCHA module for adding challenges to arbitrary forms.
<input type="checkbox"/>	Module filter	Filter the modules list.
<input type="checkbox"/>	Overlay	Affiche l'interface d'administration de Drupal en avant-plan.

Below the table is a button labeled 'Désinstaller'.

Désinstallation complète d'un module

-> Bouton **Désinstaller**.

II-A-6 - Le tableau de bord

Le tableau de bord vous informe sur l'état de santé et les performances de votre installation Drupal.

Allez sur la page du tableau de bord :

-> Menu **Rapports** - lien **Tableau de bord d'administration**

PHP 'register globals'	Désactivé
Plafond mémoire de PHP	128M
☒ Prise en charge du format PNG par la bibliothèque GD	Non installé
	La librairie GD pour PHP est manquante ou obsolète. Consultez la documentation PHP concernant les images pour savoir comment corriger cela.
Serveur web	Apache/2.2.17 (Win32) PHP/5.3.3
⚠ Statut de mise à jour des modules et thèmes	Non à jour
	Il y a des mises à jour disponibles pour un ou plusieurs de vos modules ou thèmes. Afin de garantir la sécurité de votre serveur, effectuez immédiatement la mise à jour ! Consultez la page des mises à jour disponibles pour plus d'informations et pour installer les mises à jour manquantes.
Système de base de données	MySQL, MariaDB, or équivalent
Système de fichiers	Inscriptible (méthode de téléchargement <i>publique</i>)
Transfert en court	Non activé
	Votre serveur est capable d'afficher la progression du transfert des fichiers, mais il ne dispose pas des bibliothèques requises. Il est recommandé d'installer la bibliothèque PECL uploadprogress (meilleur choix) ou d'installer APC .
Tâches de maintenance cron	Dernière exécution il y a 8 min 43 sec
	<small>Vous pouvez lancer le cron manuellement.</small>

Une partie du tableau de bord où quelques problèmes sont signalés

Ce tableau détaille la configuration de Drupal, signale les problèmes et donne des recommandations : les mises à jour disponibles du cœur de Drupal ou des modules installés, les numéros de versions des programmes Apache ou PHP, les bibliothèques, les droits d'accès aux systèmes de fichiers, etc. Dans l'illustration précédente :

- un problème critique est signalé sur fond rouge



, la bibliothèque GD est nécessaire pour le fonctionnement de Drupal ;

- un problème qui mérite votre attention est signalé sur fond jaune



, ici des mises à jour de modules sont conseillées ;

- une amélioration est signalée sur fond bleu, ici il est possible d'installer uploadprogress pour les téléversements (upload) de fichiers.

Voici les sections principales du tableau de bord :

Drupal	Version de Drupal
Accès au fichier update.php	Normalement, ce fichier est protégé. update.php est un script qui permet de mettre à jour Drupal (chap. Update status : mettre à jour Drupal).
Effets de rotation et de désaturation de la bibliothèque GD	Numéro de version de GD. GD est un ensemble de fonctionnalités qui permettent de manipuler des images.
Fichier de configuration	Ce fichier (settings.php) doit être protégé, car il contient des informations sensibles sur votre installation (mot de passe MySQL).
Mise à jour de la base de données	Lorsque vous mettez à jour Drupal ou des modules installés sur Drupal, il peut être nécessaire de modifier la structure de votre base de données. Dans ce cas, un message

	apparaîtra ici (chap. Update status : mettre à jour Drupal).
Notification des mises à jour	Indique si le module Update manager est activé ou non.
PHP	Version de PHP. Si vous cliquez sur le lien, la page phpinfo() s'affiche.
Plafond mémoire de PHP	Mémoire allouée par le système à PHP (memory_limit : chap. Configuration de PHP).
Serveur web	Nom et version du serveur web sur lequel Drupal est installé.
Statut de mise à jour des modules et thèmes	Notify si de nouvelles versions de vos modules et thèmes externes existent.
Système de base de données Version du système de base de données	Type de base de données et numéro de version.
Système de fichiers	Indique si votre répertoire sites/default/files est accessible en écriture.
Tâches de maintenance cron	Date de la dernière exécution de Cron (chap. Le cron).

Lors de l'activation de nouveaux modules, de nouvelles sections peuvent apparaître

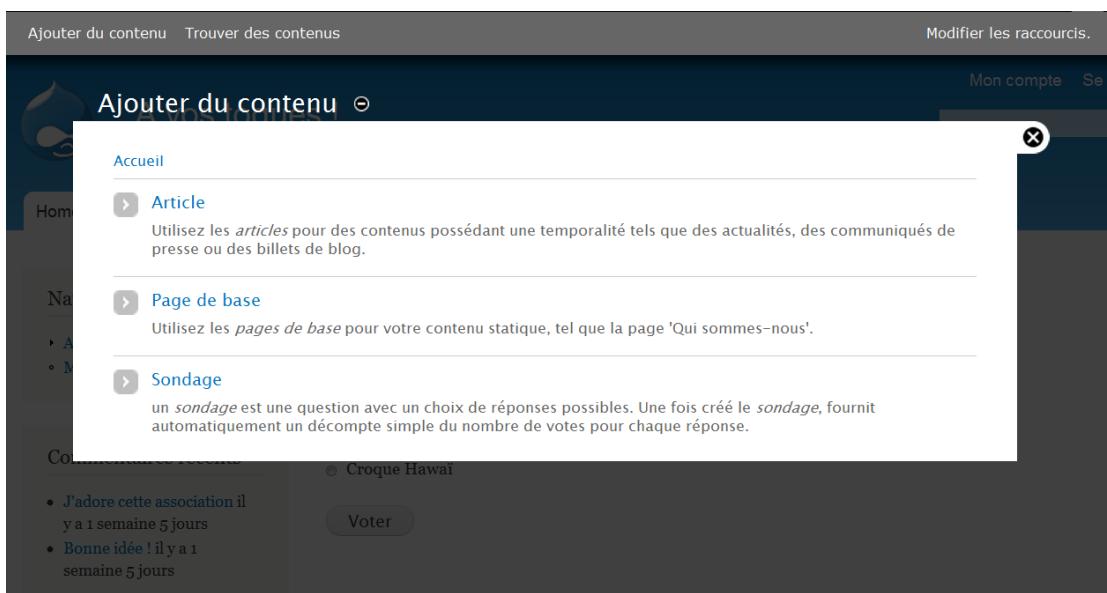
Accès au fichier update.php	Protégé
CAPTCHA	Déjà 0 soumissions de formulaire bloquées
Droits d'accès au nœud	Désactivé

Section du module Captcha du tableau de bord

II-A-7 - Thème d'administration / Overlay

Comme vous l'avez vu à la fin de la partie précédente, deux thèmes sont activés par défaut dans Drupal, le thème Bartik qui est le thème du visiteur et le thème Seven qui est le thème d'administration.

Bien souvent, les pages d'administration s'affichent sur un calque (Overlay)



Thème Seven en calque et thème Bartik en arrière-plan

 Parfois le système de calque peut poser des problèmes, vous pouvez supprimer celui-ci en désactivant le module **Overlay**.

 Le thème qui s'affiche dans l'Overlay est le thème d'administration, il peut être modifié via le menu **Apparence** (en bas de la page, section **Thème de l'administration**).

II-A-8 - Help : les pages d'aide

Le module Help permet aux modules de Drupal de proposer des pages d'aide. Celles-ci sont centralisées dans le menu Aide. Lorsque vous installez un nouveau module, il y a de grandes chances qu'il ajoute une page ici.

Sections

L'aide est disponible sur les sujets suivants :

- Block
- Color
- Comment
- Contextual links
- Dashboard
- Database logging
- Field
- Field SQL storage
- Field UI
- File
- Filter
- Help
- Image
- List
- Locale
- Menu
- Node
- Number
- Options
- Path
- Poll
- RDF
- Search
- Shortcut
- System
- Taxonomy
- Text
- Toolbar
- Update manager
- User

Liste des pages d'aide du site

À partir de la liste des modules (menu **Modules**), un lien direct vers la page est proposé si elle existe.

ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	Dashboard	7.0	Fourni une page <i>tableau de bord</i> dans l'interface de gestion pour organiser les tâches et suivre les informations de votre site. Requiert : Block (activé)	 Aide  Droits d'accès  Configurer
<input checked="" type="checkbox"/>	Database logging	7.0	Consigne les événements systèmes dans la base de données.	 Aide

Lien Aide de chaque module

II-B - Organisation du site

II-B-1 - Block : les blocs

Le chap. **Les blocs** présentait la page qui permet de configurer les blocs dans Drupal. Voici les autres fonctionnalités proposées autour des blocs.

II-B-1-a - Positionnement et régions des thèmes

Un bloc est une boîte qui permet d'afficher tous types d'informations et qui peut se positionner dans une région de la page.

-> Menu **Structure** - lien **Blocs**.

Cette page possède autant d'onglets en haut à droite qu'il y a de thèmes activés.

[Accueil](#) » [Administration](#) » [Structure](#)[Blocs](#) [BARTIK](#)[DANBLOG](#)[SEVEN](#)

Cette page fournit une interface de glisser-déposer pour assigner un bloc à une région et pour contrôler l'ordre des blocs dans les régions. Comme tous les thèmes n'implémentent pas les mêmes régions ou n'affichent pas les régions de la même manière, les blocs sont positionnés sur une base par thème. Rappelez-vous que vos modifications ne seront pas enregistrées tant que vous cliquez sur le bouton *Enregistrer les blocs* au bas de la page. Cliquez sur le lien *Configurer* à côté de chaque bloc afin de configurer son titre spécifique et les paramètres de visibilité.

[Aperçu des régions des blocs \(Bartik\)](#)[+ Ajouter un bloc](#)[Afficher les poids des lignes](#)

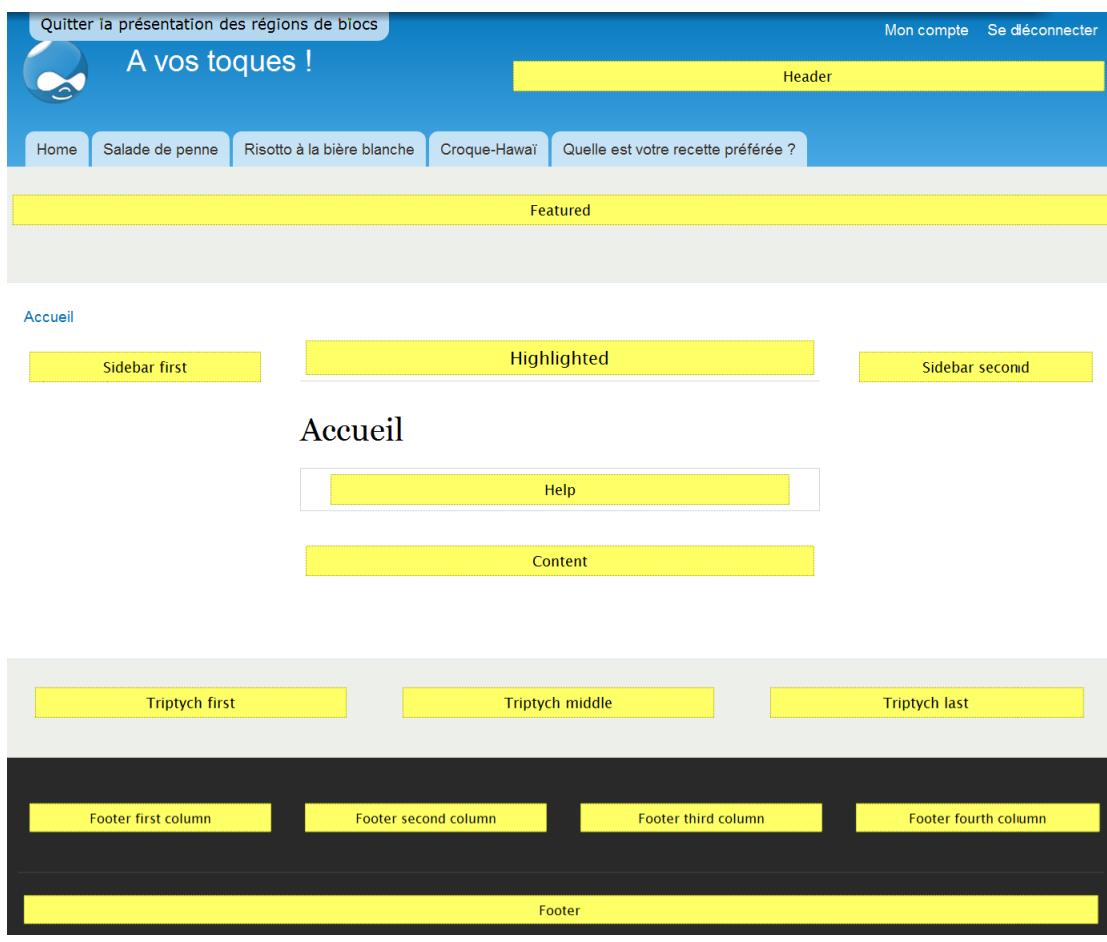
BLOC	RÉGION	OPÉATIONS
Header		
Formulaire de recherche	Header	configurer
Help		
Aide du système	Help	configurer
Highlighted		

Bartik, Danblog et Seven sont les trois thèmes activés du site

Vous pouvez activer et positionner les blocs différemment selon le thème. Un lien **Aperçu des régions** des blocs permet de visualiser quelles sont les régions de chaque thème.

[Accueil](#) [Help](#)[Content](#)

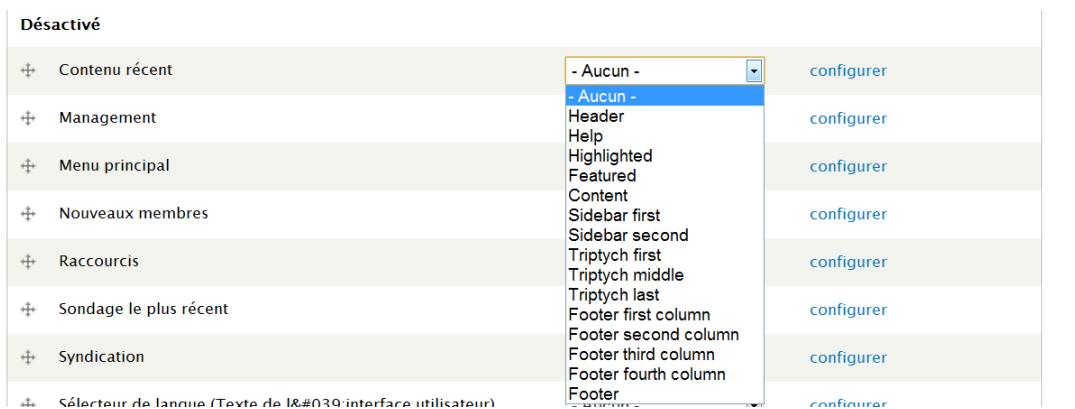
Les deux régions du thème d'administration Seven



The screenshot illustrates the configuration of regions in the Bartik theme. At the top, there's a blue header bar with a logo, a title "A vos toques !", and navigation links like "Home", "Salade de penne", "Risotto à la bière blanche", "Croque-Hawaï", and "Quelle est votre recette préférée ?". Below the header is a yellow "Featured" region. The main content area has three regions: "Sidebar first", "Highlighted" (which is currently selected), and "Sidebar second". In the footer, there are four columns labeled "Footer first column" through "Footer fourth column", followed by a "Footer" region.

Les quinze régions du thème Bartik

Une liste déroulante propose de choisir parmi les régions du thème sélectionné où va se positionner le bloc.



This screenshot shows the configuration for the "Contenu récent" block. On the left, a tree view lists available regions: Contenu récent, Management, Menu principal, Nouveaux membres, Raccourcis, Sondage le plus récent, Syndication, and Sélecteur de langue. A dropdown menu on the right lists fifteen regions: - Aucun -, Header, Help, Highlighted, Featured, Content, Sidebar first, Sidebar second, Triptych first, Triptych middle, Triptych last, Footer first column, Footer second column, Footer third column, Footer fourth column, and Footer. The "Footer" option is currently selected. Each region has a "configurer" link next to it.

Liste des régions disponibles pour le contenu récent du thème Bartik

II-B-1-b - Les types de bloc

Voici la liste des blocs disponibles pour les modules activés par défaut :

Aide du système	Affiche un paragraphe d'aide lié à la page en cours. Cela est souvent le cas pour les pages d'administration.
Contenu de la page principale	Affiche le contenu de la page. Si c'est une page article, il affichera l'article, son

	image, ses tags, etc. Si c'est une page d'administration, il affichera le formulaire.
Contenu récent	Affiche les 10 derniers contenus ajoutés au site.
Connexion utilisateur	Permet aux utilisateurs de se connecter s'ils ne le sont pas. Ce bloc ne s'affiche pas si l'utilisateur est déjà connecté.
Commentaires récents	Affiche les 10 derniers commentaires du site.
Management	Bloc lié au menu Management qui contient les liens des tâches administratives.
Menu principal	Bloc lié au menu Menu principal (onglets au-dessus du contenu dans Bartik).
Navigation	Bloc lié au menu Navigation qui contient les liens destinés aux visiteurs du site.
Nouveaux membres	Affiche les derniers utilisateurs inscrits.
Propulsé par Drupal	Affiche un lien vers http://drupal.org (par défaut dans le pied de page).
Syndication	Affiche un lien vers les flux RSS de la page.
Sélecteur de langue	Permet de sélectionner la langue du site.
User menu	Liens vers le compte de l'utilisateur connecté et lien pour se déconnecter du site.
Utilisateurs en ligne	Ce bloc affiche le nombre d'utilisateurs connectés et leur nom.

 Cette liste peut s'enrichir lors de l'activation de nouveaux modules (exemple : sondage le plus récent pour le module Poll).

II-B-1-c - Les options des blocs

Chaque bloc possède une page de configuration.

-> Cliquer sur le lien **Configurer** en face du bloc **Contenus récents**

-> Modifiez les paramètres du bloc comme sur l'illustration suivante

Bloc « Contenu récent » 

Titre du bloc
 Supplante le titre par défaut du bloc. Entrer <none> pour ne pas afficher de titre ou laisser vide pour garder le titre par défaut du bloc.

Nombre d'éléments de contenu récent à afficher
 

PARAMÈTRES DE LA RÉGION
 Précisez dans quels thèmes et régions ce bloc est affiché.
Bartik (thème par défaut)
 

Les options du bloc contenu récent

Titre du bloc	Modifier le titre du bloc lorsqu'il s'affiche (et non dans l'interface d'administration).
Nombre d'éléments de contenu récent à afficher	Paramètre spécifique au bloc.
Paramètres de la région	Affichage du bloc pour chacun des thèmes activés.

En partie basse de la page de configuration, quatre onglets horizontaux permettent de gérer la visibilité des blocs selon les modes d'affichages.

Pages	Afficher ou ne pas afficher le bloc selon l'URL de la page. Attention, le chemin node/* inclut les chemins contenant quelque chose après node (node/2 est inclus, mais node seul n'est pas inclus)
Types de contenu	Afficher le bloc uniquement pour certains types de contenu.
Rôles	Afficher le bloc uniquement pour les utilisateurs possédant un certain rôle.
Utilisateurs	Permettre aux utilisateurs de choisir s'ils veulent ou non afficher ce bloc dans leurs préférences.

Vous pouvez accéder à la page d'administration d'un bloc lorsqu'il est affiché sur une page grâce à un menu contextuel.



Menu contextuel des blocs

II-B-1-d - Ajouter un bloc personnalisé

Vous allez maintenant ajouter un bloc personnalisé qui affichera un message de bienvenue.

-> Menu **Structure** - lien **Blocs**.

-> Lien + **Ajouter un bloc**.

À partir de cette page, vous pouvez créer un nouveau bloc et y ajouter le contenu que vous désirez.

-> **Description du bloc** : Bienvenue.

-> **Titre du bloc** : Bienvenue sur notre site.

-> **Corps du bloc** : Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

-> Bartik : choisir **Première barre latérale**

Utiliser cette page pour créer un nouveau bloc personnalisé.

Description du bloc *

Bienvenue

Une courte description de votre bloc qui sera reprise sur la [page d'administration des Blocs](#).

Titre du bloc

Bienvenue sur notre site

Le titre du bloc tel qu'il est affiché à l'utilisateur

Corps du bloc *

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Page de création d'un bloc

-> Cliquez sur **Enregistrer le bloc**, vous avez alors un nouveau bloc **Bienvenue** disponible.

-> Allez en page d'accueil



The screenshot shows a Drupal-based website. On the left, there's a sidebar with a "Sondage" section asking "Quelle est votre recette préférée ?" with three options: Risotto, Salade de Penne, and Croque Hawaï. The main content area features a block titled "Bienvenue sur notre site" with the text "Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.". To the right, there's a blog post titled "Croque-Hawaï et petite salade" by "admin" on "12/31/2010 - 15:51". It includes a thumbnail image of a sandwich and a salad, and a list of ingredients: "----- Ingrédients (pour 1 pers.) -----".

Le bloc de Bienvenue nouvellement créé

II-B-2 - Menu : les menus

II-B-2-a - Menus installés par défaut

Les menus sont des listes de liens qui peuvent être personnalisées et ensuite affichées dans des blocs.

-> Menu Structure - lien **Menus**

TITRE	OPÉRATIONS
Management Le menu <i>Gestion</i> contient les liens des tâches administratives	lister les liens modifier le menu ajouter un lien
Menu principal Le menu <i>Principal</i> est fréquemment utilisé pour afficher les sections importantes du site, souvent dans la barre de navigation de haut de page.	lister les liens modifier le menu ajouter un lien
Navigation Le menu <i>Navigation</i> contient les liens destinés aux visiteurs du site. Des liens sont automatiquement ajoutés à ce menu par certains modules.	lister les liens modifier le menu ajouter un lien
User menu Le menu <i>Utilisateur</i> contient les liens du compte utilisateur, comme le lien "Déconnexion"	lister les liens modifier le menu ajouter un lien

Liste des menus du site

Par défaut, il y a quatre menus dans Drupal :

Management	Liste les pages d'administration disponibles pour l'administration du site. Par défaut affiché dans la barre de menu en haut de page (Tableau de bord, Contenu, etc.).
Menu principal	Onglets affichés par défaut au-dessus du contenu dans Bartik (Home, Salade de penne, etc.).
Navigation	Liste des pages d'administration disponibles en fonction des droits de l'utilisateur connecté.
User menu	Menu destiné à être affiché dans le bloc utilisateur, qui permet de se déconnecter et d'accéder à son compte.



The screenshot shows a Drupal 7 website with a blue header. The top navigation bar includes links for Tableau de bord, Contenu, Structure, Apparence, Personnes, Modules, Configuration, Rapports, Aide, Bonjour admin, Se déconnecter, Ajouter du contenu, Trouver des contenus, Mon compte, and Modifier les raccourcis. Below the header, there's a main menu with items like Home, Salade de penne, Risotto à la bière blanche, Croque-Hawaï, and Quelle est votre recette préférée ?. The central content area features a sidebar with Management and Administration links, and a main content area with a thumbnail of two madeleines and the text "Madeleines maison".

Les quatre menus de Drupal

II-B-2-b - Créer un menu en ajoutant du contenu

Vous pouvez ajouter des éléments à des menus directement lors de la création d'un contenu grâce à l'onglet **Paramètres du menu** comme vous l'avez fait au chap. [Les menus](#).

Paramètres du menu Risotto à la bière blanche	<input checked="" type="checkbox"/> Fournit un lien de menu
Informations sur les révisions Aucune révision	Titre du lien dans le menu Risotto à la bière blanche
Paramètres du chemin d'URL Alias : risotto	Description S'affiche au survol du lien du menu.
Paramètres des commentaires Ouvert	Élément parent <Menu principal>
Information de rédaction Par admin le 2010-12-30 08:32:16 +0100	Poids -48
Options de publication Publié, Promu en page d'accueil	Liens de menus avec un poids léger seront affichés avant les liens dotés d'un poids plus lourd.

L'onglet Paramètres du menu disponible lors de la création d'un contenu

II-B-2-c - Création d'un nouveau menu

Vous allez créer un nouveau menu dans lequel vous ajouterez quelques liens.

-> Menu **Structure** - lien **Menus**.

-> Lien + **Ajouter un menu**.

-> Titre : **Liens Divers**.

-> Description : **Liste de liens divers**.

-> Bouton **Enregistrer**.

Votre menu est alors créé, il faut maintenant lui ajouter quelques liens.

-> Lien + **Ajouter un lien**.

-> **Titre du lien dans le menu** : Drupal en français.

-> **Chemin** : <http://www.drupalfr.org>.

-> **Description** : Le site web des Drupaliens francophones.

La **description** est l'attribut title du lien et s'affiche au survol de la souris.

Liens Divers

- [Drupal en Francais](#)
- [Le site web des Drupaliens francophones](#)
- [Plats principaux](#)
- [Risotto](#)
- [Salade de penne](#)

Le title des liens

-> Le **Lien parent** permet de choisir à quel menu appartient le lien. Ici, le menu <Liens Divers> est choisi automatiquement.

Titre du lien dans le menu *

Le texte à utiliser pour ce lien dans le menu.

Chemin *

Le chemin pour ce lien de menu. Cela peut être un chemin interne de Drupal comme `node/add` ou une URL externe comme `http://drupal.org`. Utiliser `<front>` pour faire un lien vers la page d'accueil.

Description

S'affiche au survol du lien du menu.

Activé

Les liens de menu qui ne sont pas activés ne seront pas listés dans les menus.

Afficher déplié

S'il est sélectionné et qu'il a des enfants, ce menu apparaîtra toujours déplié.

Lien parent

La profondeur maximum pour un lien et tous ses enfants est fixée à 9. Certains liens de menu peuvent ne pas être utilisables comme parents si la limite est dépassée lorsqu'on les sélectionne.

Ajout d'un item à un menu

-> Bouton **Enregistrer**.

De la même manière, ajoutez ces autres liens :

Titre	Chemin	Description
Drupal en français	http://www.drupalfr.org	Le site web des drupaliens francophones.
Drupal	http://www.drupal.org	Site officiel Drupal.
Plats principaux	taxonomy/term/1	Liste des plats principaux du site
Risotto	node/2	
Salade de penne	node/1	

i Les chemins des trois derniers liens internes peuvent être différents sur votre site. Vérifiez leur URL en allant sur les pages concernées.

LIEN DU MENU	ACTIVÉ	OPÉRATIONS
Drupal en Francais	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
Drupal	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
Plats principaux	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
Risotto	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
Salade de penne	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer

Les cinq liens du menu Liens divers

II-B-2-d - Affichage du menu dans un bloc

Pour chaque menu créé correspond un bloc du même nom que vous allez afficher à gauche du contenu (région **Première barre latérale**).

-> Menu Structure - lien **Blocs**.

-> À la section **Désactivé**, mettre le bloc **Liens divers** en **Première barre latérale**.

-> Allez en page d'accueil pour voir le bloc.

Les menus contextuels d'un bloc lié à un menu contiennent des raccourcis pour lister les liens et configurer le menu.



Menu contextuel d'un bloc de menu

II-B-2-e - Hiérarchiser un menu

-> Retournez sur la liste des liens du menu (menu contextuel - **Lister les liens**).

Vous pouvez changer l'ordre des menus, mais également les hiérarchiser. Par exemple, vous pouvez indiquer que les liens Risotto et Salade de penne sont les enfants du lien Plats principaux.

-> Déplacer les liens Risotto et Salade de penne vers la droite

LIEN DU MENU	ACTIVÉ	OPÉRATIONS
⊕ Drupal en Francais	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
⊕ Drupal	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
⊕ Plats principaux	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
⊕ Risotto*	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer
⊕ Salade de penne*	<input checked="" type="checkbox"/>	modifier supprimer

Hiérarchisation des liens du menu

-> Bouton **Enregistrer la configuration**

Liens Divers

- [Drupal en Francais](#)
- [Drupal](#)
- ▶ [Plats principaux](#)

Liste des plats principaux repliés

-> Cliquez sur Plats principaux, le menu affiche alors les liens enfants.

Vous pouvez afficher ce menu déplié par défaut pour qu'il affiche ses liens enfants.

-> Retournez sur la page **Lister les liens** du menu.

-> Cliquez sur le lien **modifier** du lien **Plats principaux**.

-> Cochez l'option **Afficher déplié**

Activé

Les liens de menu qui ne sont pas activés ne seront pas listés dans les menus.

Afficher déplié

S'il est sélectionné et qu'il a des enfants, ce menu apparaîtra toujours déplié.

Options des menus

-> Bouton **Enregistrer**

Liens Divers

- [Drupal en Francais](#)
- [Drupal](#)
- ▼ [Plats principaux](#)
 - [Risotto](#)
 - [Salade de penne](#)

Menu hiérarchisé déplié

 L'option **Activé** permet de ne pas afficher un lien tout en le gardant dans le menu.

II-B-3 - User : gestion des utilisateurs

Drupal est un outil qui permet de créer des sites communautaires dont le contenu est enrichi par différents utilisateurs. Drupal dispose donc de fonctionnalités avancées qui permettent au webmaster de gérer les utilisateurs de son site.

Dans ce chapitre, vous découvrirez les différentes méthodes qui vous sont offertes pour créer de nouveaux comptes utilisateurs. Ensuite, vous apprendrez à gérer les droits d'accès : vous attribuerez à chacun de vos utilisateurs des rôles qui leur permettront d'avoir accès seulement à certaines fonctionnalités.

II-B-3-a - Ajout d'utilisateurs

Il existe par défaut deux utilisateurs : l'administrateur du site, qui a tous les droits, et l'utilisateur anonyme, ou utilisateur non authentifié, qui a des droits limités par défaut.

-> **Menu Personnes**

Vous pouvez consulter sur cette page la liste des utilisateurs du site.

L'utilisateur **Anonyme** n'apparaît pas dans cette liste, car il n'est pas possible de le modifier.

Vous pouvez ajouter un nouvel utilisateur en tant qu'administrateur en cliquant sur le lien **+ Ajouter un utilisateur**.

Remplissez alors le formulaire :

-> **Nom d'utilisateur** : Utilisateur1 ;

-> **Adresse e-mail** : utilisateur1@monadresse.com ;

-> **Mot de passe** : atelierdrupal, par exemple.

-> Laissez le **Statut Actif**.

 L'option **Notifier à l'utilisateur la création de son nouveau compte** envoie un mail à l'adresse **Adresse de courriel**.

Nom d'utilisateur *

Les espaces sont autorisés ; la ponctuation n'est pas autorisée à l'exception des points, traits d'union, apostrophes et tirets bas.

Adresse de courriel *

Une adresse électronique valide. Tous les messages de ce système seront envoyés à cette adresse. Cette adresse ne sera pas rendue publique, et ne sera utilisée que si vous désirez obtenir un nouveau mot de passe ou recevoir personnellement certaines nouvelles ou avertissements.

Mot de passe *

Sécurité du mot de passe :

Correct

Confirmer le mot de passe *

Ajout d'un utilisateur manuellement-> Bouton **Créer un nouveau compte**.Retournez dans la liste (menu **Personnes**), **Utilisateur1** devrait apparaître.[+ Ajouter un utilisateur](#)**AFFICHER UNIQUEMENT LES UTILISATEURS OÙ**

rôle	tous
permission	tous
statut	tous

[Filtre](#)**METTRE À JOUR LES OPTIONS** Débloquer les utilisateurs sélectionnés.[Mettre à jour](#)

	NOM D'UTILISATEUR	STATUT	RÔLES	MEMBRE DEPUIS	DERNIER ACCÈS	OPÉRATIONS
<input type="checkbox"/>	Utilisateur1	actif		10 sec	jamais	modifier
<input type="checkbox"/>	admin	actif	• administrator	1 mois 1 semaine	il y a 10 sec	modifier

*Liste des utilisateurs***II-B-3-b - Configuration de l'inscription des utilisateurs**

Comme c'est souvent le cas pour les sites communautaires, les visiteurs peuvent se créer un compte automatiquement.

-> Menu **Configuration** - lien **Paramètres de compte**.

Cette page sert à configurer le processus de création des comptes et les messages envoyés à cette occasion.

[**Inscription**](#)

INSCRIPTION ET ANNULATION

Qui peut enregistrer des comptes ?

- Seulement les administrateurs
- Visiteurs
- Les visiteurs, mais l'approbation d'un administrateur est requise

Exiger la vérification de l'adresse de courriel lorsqu'un visiteur crée un compte.

Les nouveaux utilisateurs seront obligés de valider leur adresse de courriel avant de se connecter au site et un mot de passe généré par le système leur sera assigné. Si ce paramètre est désactivé, les utilisateurs seront connectés immédiatement après leur inscription, et pourront définir leur propre mot de passe lors de l'inscription.

Les différentes façons de créer un compte avec Drupal

Seulement les administrateurs	Si vous choisissez cette option, la ligne « Crée un nouveau compte » du bloc Connexion utilisateur n'apparaîtra plus. Seuls les ajouts manuels seront autorisés (comme vous l'avez fait pour l'utilisateur1).
Visiteurs	Un visiteur anonyme peut se créer un compte et l'utiliser immédiatement.
Les visiteurs, mais l'approbation d'un administrateur est requise	Un utilisateur anonyme pourra créer un compte, mais il sera inactif par défaut. Seul l'administrateur du site pourra l'activer.

 Lorsque les visiteurs créent eux-mêmes leur compte, vous pouvez cocher l'option **Exiger la vérification de l'adresse de courriel**. Le nouvel utilisateur devra alors utiliser un lien temporaire contenu dans le mail pour activer le compte.

 Vous pouvez proposer à vos utilisateurs d'ajouter à leur profil un portrait ou une signature à la section **Personnalisation**. Cependant, je vous conseille plutôt d'utiliser les champs personnalisés qui proposent un système plus souple et plus personnalisable (chap. **Field UI : Types de Courriels**).

Courriels

En bas de page, différents onglets horizontaux permettent de personnaliser le contenu des mails envoyés.

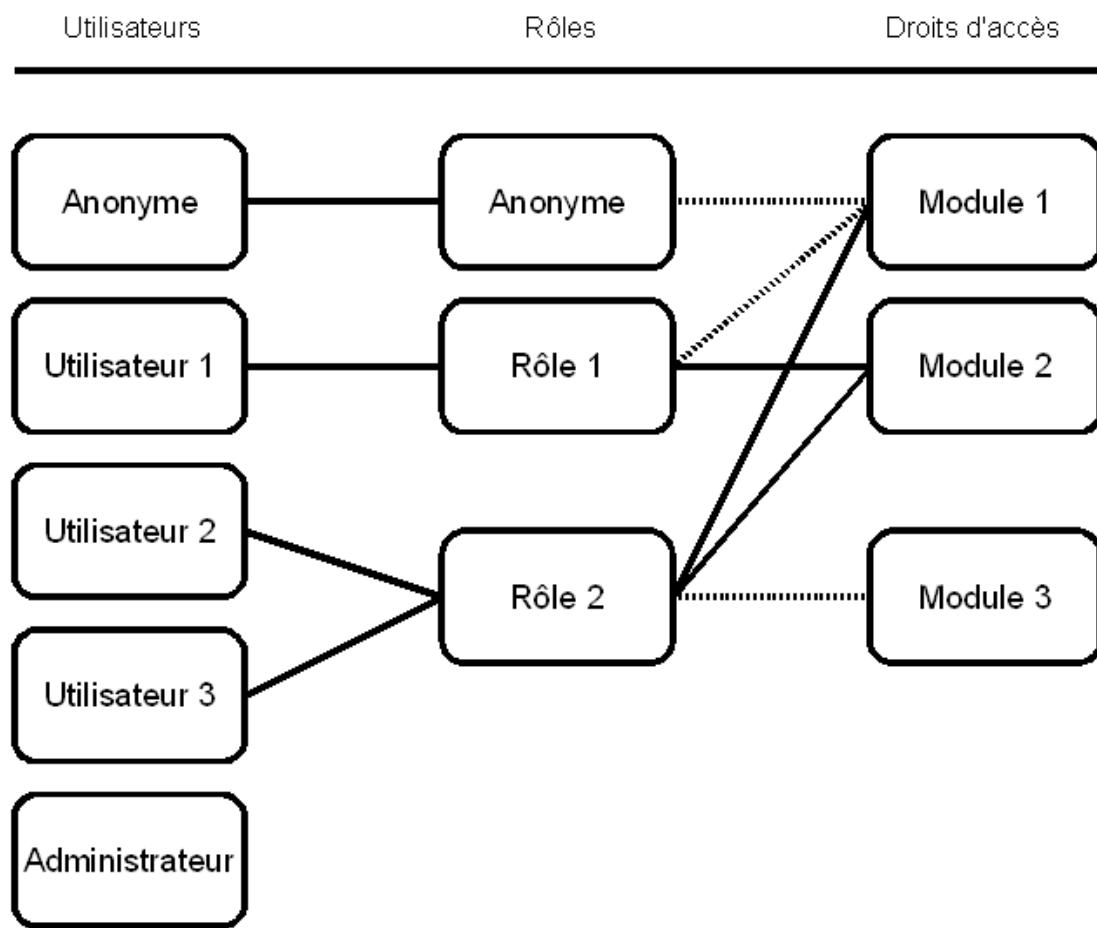
Bienvenue (nouvel utilisateur créé par un administrateur)	Mail envoyé lorsque l'administrateur crée un compte manuellement (option de création : Seulement les administrateurs).
Bienvenue (en attente d'approbation)	Mail envoyé lorsque l'utilisateur a créé un compte, mais qu'il est encore inactif. (Option de création : Visiteurs avec approbation).
Bienvenue (aucune approbation requise)	Mail envoyé lorsque l'utilisateur a créé un compte (option de création : Visiteurs).
Activation du compte	Mail envoyé lorsque l'administrateur active le compte (option de création : Visiteurs).
Compte bloqué	Mail envoyé lorsque l'administrateur coche l'option Bloqué d'un compte.
Confirmation de l'annulation du compte	Mail envoyé pour demander la confirmation de l'annulation d'un compte.
Compte annulé	Mail envoyé lorsque le compte est effectivement annulé.
Récupération de mot de passe	Mail envoyé lorsque l'utilisateur clique sur le lien Demandez un nouveau mot de passe du bloc Connexion utilisateur .

i Cette page permet la modification du nom de l'utilisateur anonyme et du rôle de l'administrateur (vous découvrirez les rôles plus loin dans ce chapitre).

💡 Vous pouvez placer des variables (ou jetons) de type [user:name] dans le corps de vos mails qui seront remplacés par une valeur selon le contexte (nom de l'utilisateur pour user:name).

II-B-3-c - Les rôles des utilisateurs

Chaque utilisateur de Drupal peut être affecté à un ou plusieurs rôles. Les rôles donnent ensuite des droits d'accès permettant d'exécuter des actions.



Un utilisateur est affecté à un rôle qui possède des droits

Création d'un rôle

-> Menu **Personnes** - onglet **Droits**.

-> Bouton en haut à droite **Rôles**.

Ici s'affiche la liste de rôles.

Par défaut, il existe trois rôles spéciaux : **utilisateur anonyme** (pour tous les visiteurs du site non authentifiés), **utilisateur identifié** (pour tous les utilisateurs ayant un compte) et **administrator** qui est le rôle de l'utilisateur créé durant l'installation de Drupal.

-> Ajoutez-en un nouveau : Rédacteur de recettes

NOM	OPÉRATIONS
+ utilisateur anonyme (<i>vérouillé</i>)	modifier les droits d'accès
+ utilisateur identifié (<i>vérouillé</i>)	modifier les droits d'accès
+ administrator	modifier le rôle modifier les droits d'accès

Liste des rôles

-> Bouton Ajouter un rôle.

Attribution d'un rôle à un utilisateur

Vous allez maintenant attribuer le rôle **Rédacteur de recettes** à utilisateur1.

-> Menu Personnes.

-> Choisissez le lien **modifier** de la ligne **Utilisateur1**.

-> Cochez la case **Rédacteur de recettes** de la section **Rôles**.

-> Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Il est possible, sur la page **Personnes** de sélectionner une liste d'utilisateurs et d'ajouter ou de supprimer des rôles. Cela évite à l'administrateur d'entrer le mot de passe de l'utilisateur.

METTRE À JOUR LES OPTIONS						
Rédacteur de recettes		Mettre à jour				
Débloquer les utilisateurs sélectionnés.						
Bloquer les utilisateurs sélectionnés.						
Annuler les comptes utilisateur sélectionnés						
Ajouter un rôle aux utilisateurs sélectionnés.						
administrateur			MEMBRE DEPUIS	OPÉRATIONS		
Rédacteur de recettes		5 heures 41 min	jamais	modifier		
Retirer un rôle aux utilisateurs sélectionnés.						
administrateur			1 mois 1 semaine			
Rédacteur de recettes			il y a 8 sec	modifier		

Attribution d'un rôle à un ensemble d'utilisateurs

II-B-3-d - Droits d'accès en fonction des rôles

-> Menu **Personnes** - onglet **Droits**.

Cette page permet de configurer les droits d'accès de chaque rôle. Il y a une colonne par rôle.

Chaque module définit ses propres droits. Vous allez permettre aux utilisateurs **Rédacteur de recettes** de créer de nouveaux articles pour pouvoir ajouter des recettes. C'est le module **Node** qui gère ces permissions.

-> À la section **Node**, dans la colonne **Rédacteur de recettes**, cochez les lignes **Article : Créer un nouveau contenu**, **Article : Éditer son contenu** et **Article : Supprimer son contenu**

DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR	RÉDACTEUR DE RECETTES
Sondage : Supprimer n'importe quel contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Article : Créer un nouveau contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Article : Éditer son contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Article : Éditer n'importe quel contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Article : Supprimer son contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Article : Supprimer n'importe quel contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Page de base : Créer un nouveau contenu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Droits d'accès selon les rôles

-> Bouton **Enregistrer les droits d'accès**.

Vérifiez que l'utilisateur1 peut bien créer un article :

-> déconnectez-vous en cliquant sur le bouton **Se déconnecter** dans le menu ;

connectez-vous avec l'utilisateur utilisateur1 :

-> **Nom d'utilisateur** : utilisateur1,

-> **Mot de passe** : atelierdrupal,

-> Cliquez sur **Se connecter**,

-> Vérifiez que, dans le bloc **Navigation** (Sidebar First), vous avez accès à **Ajouter du contenu - Article**

Bienvenue sur notre site

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Navigation

- ▼ Ajouter du contenu
 - Article

Créer 'Article'

Title *

Tags

 
Saisissez une liste séparée par des virgules de mots pour décrire votre contenu.

Corps (Modifier le résumé)

L'utilisateur a les droits pour créer un article

Chaque module possède ses propres droits d'accès, n'oubliez pas qu'il existe un lien **Droits d'accès** sur la page des modules qui vous positionnera à la bonne section de la page des droits d'accès

▼ SPAM CONTROL				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	CAPTCHA	7.x-1.0-alpha2	Base CAPTCHA module for adding challenges to arbitrary forms. Requis par: Image CAPTCHA (désactivé)	 Aide  Droits d'accès  Configurer

Lien droits d'accès de Captcha

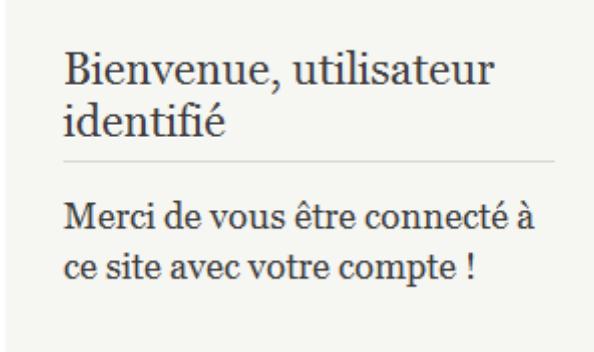
DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR	RÉDACTEUR DE RECETTES
CAPTCHA				
Administer CAPTCHA settings	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Skip CAPTCHA Users with this permission will not be offered a CAPTCHA.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Droits d'accès définis par le module Captcha

 Vous pouvez vous connecter avec deux utilisateurs en même temps sur un même ordinateur en utilisant deux navigateurs différents (Firefox et Internet Explorer par exemple).

II-B-3-e - Exercice : création d'un bloc pour un rôle spécifique

- Créez un utilisateur « utilisateur2 » qui n'a pas de rôle spécifique.
- Créez un bloc personnalisé qui ne s'affichera que pour le rôle Utilisateurs identifiés



Le bloc à créer

- Le bloc s'affiche-t-il pour « utilisateur1 » ? Pourquoi ?

Corrigé

Création de utilisateur2

- > Menu **Personnes**.
- > Lien + **Ajouter un utilisateur**.

Remplissez alors le formulaire :

- > **Nom d'utilisateur** : Utilisateur2 ;
- > **Adresse e-mail** : utilisateur2@monadresse.com ;
- > **Mot de passe** : atelierdrupal, par exemple ;
- > Bouton **Créer un nouveau compte**.

Création du bloc

-> Menu **Structure** - lien **Blocs**.

-> Lien + Ajouter un bloc.

-> **Description du bloc** : Bloc utilisateur identifié.

-> **Titre du bloc** : Bienvenue, utilisateur identifié

-> **Corps du bloc** : Merci de vous être connecté à ce site avec votre compte !

-> Bartik : choisir **Première barre latérale**.

-> À la section **Paramètres de visibilité**, dans l'onglet **Rôles**, cochez la case **utilisateur identifié**.

Paramètres de visibilité

Pages Non restreint	Afficher le bloc pour des rôles spécifiques
Types de contenu Non restreint	<input type="checkbox"/> utilisateur anonyme <input checked="" type="checkbox"/> utilisateur identifié <input type="checkbox"/> administrateur <input type="checkbox"/> Rédacteur de recettes
Rôles utilisateur identifié	Afficher ce bloc seulement pour les rôles sélectionnés. Si vous ne sélectionnez aucun rôle, le bloc sera affiché pour tous les utilisateurs.
Utilisateurs Non personnalisable	

Paramètre de visibilité du bloc

-> Bouton **Enregistrer le bloc**.

-> Connectez-vous avec utilisateur2, le bloc doit apparaître.

 Le bloc s'affiche pour utilisateur1, car il possède le rôle Rédacteur de recettes ET utilisateur identifié. Pour la même raison, il s'affiche également pour utilisateur2.

II-B-4 - Path : URL de vos pages

Les URL de Drupal tels que ?q=node/2 (lien vers la node n°2) ou ?q=taxonomy/term/1 (lien vers le tag n° 1) ne sont pas très explicites.

Grâce au module **Path**, vous pouvez créer des Alias d'URL qui permettent par exemple de faire correspondre ?q=node/2 à ?q=risotto pour améliorer la navigation et le référencement.

II-B-4-a - Installation

- Le module est installé par défaut et activé dans Drupal.

II-B-4-b - Utilisation

-> Éditez l'article du Risotto.

-> En bas de la page, sélectionnez l'onglet horizontal **Paramètres du chemin d'URL**.

-> Dans la zone **Alias d'URL**, entrez risotto.

Paramètres du menu Risotto à la bière blanche	Alias d'URL <input type="text" value="risotto"/>
Informations sur les révisions Aucune révision	Spécifiez une URL alternative par laquelle il est possible d'accéder à ce contenu. Par exemple, saisissez "apropos" lorsque que vous écrivez une page qui décrit votre site. Utilisez un chemin relatif et n'ajoutez pas de slash à la fin sinon quoi l'alias d'URL ne fonctionnera pas.
Paramètres du chemin d'URL Alias : risotto	
Paramètres des commentaires Ouvert	
Information de rédaction Par admin le 2010-12-30 08:32:16 +0100	
Options de publication Publié, Promu en page d'accueil	

[Enregistrer](#) [Aperçu](#) [Supprimer](#)

Création d'un alias d'URL pour un contenu

-> Bouton **Enregistrer**.

L'URL de votre contenu devient alors ?q=risotto.

 *Il est possible de supprimer le ?q= en utilisant les URL simplifiées (xxx : Activez les URL simplifiées)*

II-B-4-c - Administration

Une page permet d'administrer l'ensemble des alias et d'en ajouter de nouveaux :

-> Menu **Configuration** - lien **Alias d'URL** (ou lien **Configurer** du module **Path**).

Ici est listé l'ensemble des alias du site.

Repérez l'URL de la page de listes des recettes contenant le tag Riz (de type ?q=taxonomy/term/3). Vous allez lui créer un alias ?q=riz.

-> Cliquez sur **+ Ajouter un alias**.

-> Dans la zone **Chemin système existant**, entrez taxonomy/term/3.

-> Dans la zone **Alias de chemin**, entrez riz.

Chemin système existant * http://192.168.1.9/drupal/?q= <input type="text" value="taxonomy/term/4"/>
Spécifiez le chemin existant auquel vous voulez associer un alias. Par exemple : node/28, forum/1, taxonomy/term/1.

Alias de chemin * http://192.168.1.9/drupal/?q= <input type="text" value="riz"/>
Spécifiez un chemin alternatif par lequel cette ressource peut être accédée. Par exemple, taper "about" quand vous écrivez une page "à propos de". Utiliser un chemin relatif et ne pas ajouter de slash final ou l'alias d'URL ne fonctionnera pas.

[Enregistrer](#)

Ajout d'un alias

-> Bouton **Enregistrer**.

-> Affichez la page du Risotto et cliquez sur le Tag Riz.



The screenshot shows a Drupal 7 admin interface. At the top, there's a navigation bar with links like 'Tableau de bord', 'Contenu', 'Structure', etc. A message 'Bonjour admin' is displayed. Below the header, there's a main content area with a blue banner that says 'A vos toques !'. Underneath, there's a node titled 'Riz' with a preview of its content: 'Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés'. On the left sidebar, under 'Navigation', there's a link to 'Ajouter du contenu'. The node itself has 'Voir' and 'Modifier' buttons. To the left of the main content, there's a sidebar with 'Commentaires récents' and a comment from 'J'adore cette association il y a 1 mois 4 jours'.

Chap Pathauto : Automatisez la création de vos alias.

II-C - Ajout de contenu

Dans ce chapitre vous verrez comment les différents utilisateurs de votre site vont pouvoir y ajouter du texte et comment ils peuvent le mettre en forme facilement et l'agrémenter (ajout d'images ou de vidéos).

II-C-1 - Les types de contenu

Rendez-vous sur la page d'ajout de contenus :

-> Menu **Contenu**.

-> Lien + **Ajouter du contenu**.

Il existe par défaut dans Drupal deux types de contenu : **Article et Page de base** qui possèdent quelques différences :

- vous pouvez ajouter une illustration et des Tags à un article ;
- le résumé d'une page ne s'affichera pas par défaut en page d'accueil ;
- une page n'accepte pas de commentaires.

Par exemple, pour un site de nouvelles, on créera un contenu de type **Page** pour présenter le site. Par contre, pour les nouvelles proprement dites, on choisira un contenu de type **Article** qui permettra aux lecteurs de laisser des commentaires, d'afficher les nouveaux articles sur la page d'accueil, etc.

En activant des modules, de nouveaux types de contenu peuvent s'ajouter à la liste comme cela s'est passé pour le module **Poll** (ajout du type de contenu **Sondage**) :

- article ;
- page ;
- sondage ;
- etc. ;
- un commentaire n'est pas une node mais est attaché à une node ;
- une page d'administration n'est pas une node.

Qu'est-ce qu'une node ?

 Vous rencontrerez (ou avez déjà rencontré) régulièrement le mot **Node** en utilisant Drupal, alors qu'est-ce qu'une node ?

Une node dans Drupal est un contenu de n'importe quel type.

Cela ne veut pas dire que tout est une node dans Drupal :

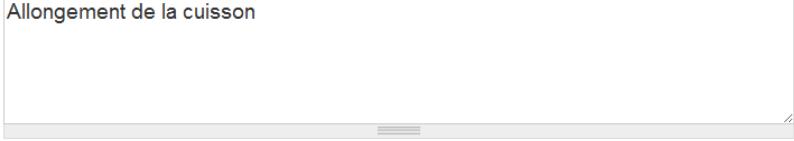
 Le chap. **Field UI : Types de contenus personnalisés** montre comment créer vos propres types de contenu en utilisant l'interface de Drupal.

II-C-1-a - Options des nodes

-> Éditez un contenu de type article (par exemple Salade de penne).

-> Placez-vous tout en bas de la page.

Ici des onglets horizontaux permettent de régler les paramètres de l'article.

Paramètres du menu Informations sur les révisions  Créer une nouvelle révision <input checked="" type="checkbox"/> Créer une nouvelle révision	Permet de lier un menu au contenu. Les révisions sont des versions de l'article. Vous pouvez modifier l'article tout en conservant son ancienne version et y revenir ensuite grâce à l'onglet révision de la node.
Message du journal de révision Allongement de la cuisson  Explication des modifications que vous avez effectuées. Cela peut aider les autres auteurs à mieux comprendre vos motivations.	Ajout d'une révision Lors de l'affichage de la node, l'onglet Révisions permet de revenir à une ancienne révision.

RÉVISION	OPÉRATIONS			
04/04/2011 - 09:28 par admin Allongement de la cuisson		version en cours		
04/04/2011 - 09:27 par admin Changement de photo	revenir	supprimer		
02/03/2011 - 07:22 par admin	revenir	supprimer		
<i>Liste des révisions d'une node</i>				
Paramètres du chemin d'URL	Permet de modifier l'URL de l'article (chap. Path : URL de vos pages).			
Paramètres des commentaires	Gère les commentaires. Vous pouvez par exemple interdire les commentaires sur cet article bien que le type de contenu les autorise.			
Information de rédaction	Permet de modifier le nom de l'auteur de l'article ainsi que sa date de rédaction.			
Écrit par				
<input type="text" value="u"/> <input checked="" type="radio"/> <input type="text" value="Utilisateur1"/> <input type="radio"/> <input type="text" value="Utilisateur2"/>				
Rédigé le				
<input type="text" value="2010-12-30 08:32:16 +0100"/> <p>Format : <i>2010-12-30 08:32:16 +0100</i>. Le format de date est AAAA-MM-JJ et <i>+0100</i> est le fuseau horaire à partir de l'UTC. Laisser vide pour utiliser la date de soumission du formulaire.</p>				
<i>Changement d'auteur pour l'article</i>				
Options de publication	Permet de publier ou non l'article, de le mettre en page d'accueil ou de l'épingler en haut de la page d'accueil.			

 Si vous êtes en cours de rédaction d'un article, il peut être utile de ne pas le publier pour que vos visiteurs ne puissent pas le consulter.

Paramètres du menu Salade de penne	<input checked="" type="checkbox"/> Fournit un lien de menu
Informations sur les révisions Aucune révision	Titre du lien dans le menu Salade de penne
Paramètres du chemin d'URL Aucun alias	
Paramètres des commentaires Ouvert	Description Voilà, c'est une version estivale de ma recette au thon rouge et à la vodka...
Information de rédaction Par admin le 2010-12-29 18:23:50 +0100	S'affiche au survol du lien du menu.
Options de publication Publié, Promu en page d'accueil	Élément parent <Menu principal>
	Poids -49
	Liens de menus avec un poids léger seront affichés avant les liens dotés d'un poids plus lourd.

Les onglets horizontaux d'un type de contenu

Les onglets horizontaux dans Drupal possèdent un court résumé des paramètres définis.



Les options de publications sont «Publié et Promu» en page d'accueil

II-C-1-b - Options des types de contenus

Menu Structure - lien Type de contenu

S'affiche la liste des contenus disponibles pour votre site. Vous pouvez régler les options par défaut de chaque type de contenu. Les nouvelles nodes de ce type sont alors créées avec ces paramètres.

-> Cliquez sur le lien **modifier** du type de contenu **Article**.

Il est possible de changer le **Nom** et la **Description** de l'article.

Nom * <input type="text" value="Article"/>	Nom machine: article [Modifier] Le nom "isible par les utilisateurs" de ce type de contenu. Ce texte sera affiché comme élément de liste dans la page <i>Ajouter un nouveau contenu</i> . Il est d'usage que ce nom commence par une majuscule et ne contienne que des lettres, des nombres et des espaces. Ce nom doit être unique.
--	---

Description Utilisez les <code>articles</code> pour des contenus possédant une temporalité tels que des actualités, des communiqués de presse ou des billets de blog.
--

Nom et description de l'article

Ajouter du contenu

<input checked="" type="radio"/> Article Utilisez les <code>articles</code> pour des contenus possédant une temporalité tels que des actualités, des communiqués de presse ou des billets de blog.

Affichage du nom et de la description lors de l'ajout de contenu

En bas de page, des onglets horizontaux permettent de modifier le comportement par défaut des nouveaux articles du site.

Paramètres du formulaire de contribution Title	<input checked="" type="checkbox"/> Afficher les informations sur l'auteur et la date. Le nom d'utilisateur de l'auteur et la date de publication seront affichés
Options de publication Publié , Promu en page d'accueil	
Paramètres d'affichage Afficher les informations sur l'auteur et la date.	
Paramètres des commentaires Ouvert, Indentation (de discussion) , 50 commentaires par page	
Paramètres du menu	

Paramètres du type de contenu article

Paramètres du formulaire de contribution	Permet de modifier le libellé du titre et de régler les paramètres de l'aperçu avant soumission.
Options de publication	Paramètres des Options de publications (Publié, Promu en page d'accueil, Épinglé en haut des listes) par défaut des nouvelles nodes de ce type de contenu. Vous pouvez également forcer la création de nouvelles révisions à chaque modification en cochant Créer une nouvelle révision. Permet également de régler la gestion multilingue.
Paramètres d'affichage	Indique si le nom de l'auteur et la date doivent être affichés lors de la consultation de ce type de contenu.
Paramètres des commentaires	C'est ici que se configure le module Comments de Drupal qui gère les commentaires.
Paramètres du menu	Permet de définir un menu par défaut et de réduire le nombre de menus disponibles pour le contributeur.

 Cette page contient donc des paramètres très importants pour la gestion des types de contenus. N'oubliez pas qu'elle existe !

II-C-2 - Filter : formatez vos textes

II-C-2-a - Utilisation des formats de texte

Lors de la création de vos recettes, vous n'avez pas mis en forme le texte du **Corps** de votre article. Voici comment mettre en gras et souligner certains textes d'une recette.

-> Rendez-vous sur la page de la Salade de penne, éditez-la en cliquant sur l'onglet **Modifier**.

Des balises HTML peuvent être utilisées pour la présentation de votre recette.

 Les balises HTML sont des commandes interprétées par les navigateurs internet. Elles sont saisies entre les signes < et >. En général, les balises de début (exemple :) ont une balise de fin ()

-> Mettez la ligne du vin conseillé en gras grâce à la balise ****

Corps

```
1 bouquet de basilic
4 petits filets de thon rouge
huile d'olive
jus d' 1/2 citron vert
vinaigre balsamique
sel, poivre, coriandre
parmesan
```

Vins: Vin rouge léger style pinot noir

Commencer par faire griller les filets de thon. Je les ai faits sur un grill, sans matière grasse. L'intérieur doit rester très légèrement

Format de texte Filtered HTML

[Plus d'information sur les formats de texte](#)

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> **** <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Une balise HTML dans le corps du texte

-> Cliquez sur le bouton **Enregistrer** et voyez le résultat

```
vinaigre balsamique
sel, poivre, coriandre
parmesan
```

Vins: Vin rouge léger style pinot noir

Commencer par faire griller les filets de thon. Je les ai faits sur un grill, sans matière grasse.

Mise en gras d'une ligne

-> Éditez de nouveau la page.

-> Dans la liste **Format de texte**, en dessous du corps, choisissez **Plain text** en remplacement de **Filtered HTML**

Vins: Vin rouge léger style pinot noir

Commencer par faire griller les filets de thon. Je les ai faits sur un grill, sans matière grasse. L'intérieur doit rester très légèrement rouge-rosé. Retirer de feu et couper en petits cubes. Laisser refroidir et réserver. Une fois refroidi, mettre dans un bol et ajouter le sel,

Format de texte Plain text

[Plus d'information sur les formats de texte](#)

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : **** <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Modification du format de texte

-> Bouton **Enregistrer**

parmesan

Vins: Vin rouge léger style pinot noir

Commencer par faire griller les filets de thon. Je les ai faits sur un grill, sans matière grasse.

La mise en gras ne fonctionne plus

Les formats d'entrées permettent donc d'autoriser l'interprétation de certaines balises ou motifs dans votre contenu.

Il existe par défaut trois formats d'entrées : **Filtered HTML**, **Full HTML** et **Plain Text**. **Full HTML** interprète l'ensemble de balises HTML, **Filtered HTML** est moins permissif et donc plus sécurisé, **Plain text** autorise le minimum de balises HTML.

Cliquez sur le lien **Plus d'informations sur les formats de texte** en dessous d'une zone de texte pour connaître les balises acceptées par les formats disponibles.

Description de la balise	Vous saisissez	Vous obtenez
Accentué	Accentué	Accentué
Gras	Gras	Gras
Citation	<cite>Citation</cite>	<i>Citation</i>
Citation longue	<blockquote>Citation longue</blockquote>	<i>“ Citation longue ”</i>
Text codé pour afficher du code de programmation	<code>Codé</code>	Codé
Liste non ordonnée - utilisez pour débuter chaque élément de la liste	 Premier élément Second élément 	<ul style="list-style-type: none"> ◦ Premier élément ◦ Second élément

Extrait de la page d'aide du format Filtered HTML

II-C-2-b - Exercice : ajoutez du code PHP dans vos nodes

Le module **PHP filter** ajoute un format de texte PHP code qui donne la possibilité d'exécuter du code PHP dans le contenu :

- activez le module **PHP Filter** (module présent par défaut dans Drupal) ;
- créez un article qui affiche dans son contenu la date et l'heure courante.

Affichage de la date et l'heure

[Voir](#) [Modifier](#)

publié par [admin](#) le lun, 04/04/2011 - 10:39

Bonjour ! Nous sommes le 04-04-2011 et il est 10:39

Affichage de la date et de l'heure courante dans une node grâce à PHP

La fonction PHP **date** (<http://php.net/manual/fr/function.date.php>) permet de retourner la date et l'heure courante :

Pour afficher le jour, le mois et l'année :

```
<?php echo date('d-m-Y') ?>
```

Pour afficher l'heure et les minutes :

```
<?php echo date('H:i') ?>
```

Corrigé

Activation du module

-> Menu **Modules**.

-> Cochez la case **PHP filter**.

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

Création de l'article

-> Menu **Contenu** - lien + **Ajouter du contenu**.

-> Choisir **Article**.

-> **Titre** : Affichage de la date et l'heure.

-> **Corps** :

Bonjour !

Nous sommes le <?php echo date('d-m-Y') ?> et il est <?php echo date('H:i') ?>

- **Format de texte** : PHP Code

Corps ([Modifier le résumé](#))

Bonjour !

Nous sommes le <?php echo date('d-m-Y') ?> et il est <?php echo date('H:i') ?>

Format de texte

[Plus d'information sur les formats de texte](#) ?

• Vous pouvez poster du code PHP. Vous devrez inclure les balises <?php ?>.

Du code PHP dans le corps de l'article

-> Bouton **Enregistrer**.

II-C-2-c - Ajouter un filtre à un format de texte

Si le format **Full HTML** est utilisé pour l'article précédemment créé, voici le résultat obtenu :

Affichage de la date et l'heure

[Voir](#)

[Modifier](#)

publié par [admin](#) le lun, 04/04/2011 - 10:39

Bonjour !

Nous sommes le et il est

Full HTML

Après la première ligne, le retour à la ligne fonctionne, par contre, c'est sans surprise que les balises <?php ?> ne sont pas évaluées.

Un format de texte est composé de filtres qui évaluent ou n'évaluent pas des balises. Voici de quels filtres est composé le format FullHTML :

-> Menu Configuration - lien Format de textes

			Afficher les poids des lignes	
NOM	RÔLES		OPÉRATIONS	
+ Filtered HTML	utilisateur anonyme, utilisateur identifié, administrator		configurer	désactiver
+ Full HTML	administrator		configurer	désactiver
+ Plain text	<i>Tous les rôles devraient utiliser ce format</i>		configurer	
+ PHP code	Aucun rôle ne peut utiliser ce format		configurer	désactiver

[Enregistrer les modifications](#)

Liste des formats de texte disponibles

-> Lien configurer du format Full HTML

Cette page permet de configurer le format de texte. La section **Filtres activés**, liste l'ensemble des filtres installés.

Filtres activés

- Limiter les balises HTML autorisées
- Affiche les fichiers HTML au format texte
- interpréteur PHP

Exécute un morceau de code PHP. Pour des raisons de sécurité, l'utilisation de ce filtre devrait être réservé seulement aux seuls administrateurs !

 - Convertir les sauts de ligne en HTML (par exemple,
 et <p>)
 - Convertir les URL en liens
 - Corriger le HTML défectueux ou coupé

Ordre de traitement des filtres

[Afficher les poids des lignes](#)

- + Convertir les URL en liens
- + interpréteur PHP
- + Convertir les sauts de ligne en HTML (par exemple,
 et <p>)
- + Corriger le HTML défectueux ou coupé

Les filtres de Full HTML

Limiter les balises HTML autorisées	Autorise seulement quelques balises. Ce filtre est utilisé pour le format Filtered HTML .
Affiche les fichiers HTML au format texte	Aucune balise HTML autorisée. Ce filtre est utilisé pour le format Plain text .
Convertir les sauts de ligne en HTML	Le filtre détecte les sauts de ligne dans la zone de texte et les remplace par des balises HTML (pour retour à la ligne et <p> pour création de paragraphe).
Convertir les URL en liens	Transforme les chaines de type http://www.atelierdrupal.net en http://

	www.atelierdrupal.net (détecte également les adresses mail).
Corriger le HTML défectueux ou coupé	Lorsqu'une balise n'est pas reconnue, elle est supprimée.

-> Cochez le filtre **interpréteur PHP** qui a été ajouté lors de l'activation du module **PHP Filter**.

Vous pouvez ensuite modifier l'**Ordre de traitement des filtres**. Par exemple, le filtre **Corriger le HTML défectueux ou coupé** va modifier la balise <?php ?> et **interpréteur PHP** ne pourra l'évaluer, provoquant ainsi une erreur. Donc si interpréteur PHP est situé en dernier, le code PHP ne sera pas évalué.

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

-> Rechargez la page Affichage de la date et l'heure

Affichage de la date et l'heure

[Voir](#) [Modifier](#)

publié par [admin](#) le lun, 04/04/2011 - 10:39

Bonjour !

Nous sommes le 04-04-2011 et il est 14:34

Full HTML interprète les balises PHP

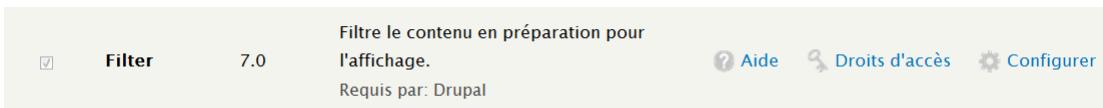
II-C-2-d - Droits d'accès aux formats de texte

Une mauvaise configuration des formats de texte constitue un risque de sécurité. Certaines balises permettent d'inclure des liens ou des scripts malicieux, il est donc fortement conseillé de limiter l'accès aux formats de texte permissifs aux utilisateurs de confiance.

Vous pouvez gérer les droits sur la page de configuration des formats de texte.

-> Menu **Configuration** - lien **Format de textes**.

Le lien **Configurer** du module **Filter** permet d'accéder directement à cette page.



Filtre le contenu en préparation pour l'affichage.
 Requis par: Drupal

[Aide](#) [Droits d'accès](#) [Configurer](#)

Accès à la page de configuration de Filter

-> Lien **configurer** du format **Full HTML**.

En haut de cette page, vous pouvez choisir les rôles qui pourront utiliser le format de texte.

- Rôles
- utilisateur anonyme
 - utilisateur identifié
 - administrator
 - Rédacteur de recettes

Rôles pouvant utiliser Full HTML

La section **Filter** de la page des droits d'accès présente une vision plus globale des permissions.

-> Menu **Personnes** - Onglet **Droits d'accès**

DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR	RÉDACTEUR DE RECETTES
Filter				
Administrer les formats de texte et les filtres <small>Attention : ne l'attribuer qu'à des rôles de confiance seulement ; cette permission touche à la sécurité.</small>				
Utilisez le format de texte Filtered HTML	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Utilisez le format de texte Full HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utilisez le format de texte PHP code	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Liste des droits d'accès des formats de texte

 Pour la suite de ce livre, le format de texte **PHP Filter** sera désactivé.

II-C-3 - Video filter : affichez des vidéos dans votre contenu

Le module **Video filter** permet d'insérer un lien vers les vidéos des sites de partage de type Youtube, DailyMotion, Vimeo, etc.

-> Téléchargez et activez le module **Video filter** (http://drupal.org/project/video_filter- Version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-beta2).

Video Filter ajoute à votre installation un nouveau filtre **Video Filter** que vous allez ajouter au format d'entrée **Full HTML**.

-> Menu **Configuration** - lien **Formats de texte**.

S'affiche alors la liste des formats de texte présents sur le site.

-> Lien **configurer** du format **Full HTML**.

-> Dans la liste **Filtres activés**, cochez **Video Filter**.

-> Dans la liste **Filtrer l'ordre de traitement**, placez **Video Filter** au-dessus de **Convertir les URL en liens**.

Filtres activés

- Limiter les balises HTML autorisées
- Affiche les fichiers HTML au format texte
- Video Filter
 - Substitutes [video:URL] with embedded HTML.
- Convertir les sauts de ligne en HTML (par exemple,
 et <p>)
- Convertir les URL en liens
- Corriger le HTML défectueux ou coupé

Filter l'ordre de traitement[Afficher les poids des lignes](#)

* Les changements effectués dans cette table ne seront pas sauvegardés jusqu'à ce que le formulaire soit sauvegardé.

[Video Filter*](#)[Convertir les URL en liens](#)[Convertir les sauts de ligne en HTML \(par exemple,
 et <p>\)](#)*Page de configuration d'un format de texte*

 L'ordre de traitement des filtres est important. Ici, si **Convertir les URL en liens** traite le lien Vidéo avant **Vidéo Filter**, il modifie sa syntaxe et la vidéo ne s'affiche pas.

Remarquez en bas de page les onglets horizontaux qui permettent de modifier les paramètres de certains filtres activés (taille des vidéos par exemple).

Paramètres de filtrage

Video Filter Activé	Default width setting 400
Convertir les URL en liens Activé	Default height setting 400

Paramètres des filtres

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

Vous allez maintenant ajouter une vidéo dans le Corps de votre article.

-> Allez sur la page d'une vidéo.

-> Copiez son URL.

-> Modifiez l'article Salade de Penne.

-> À la fin du corps ajoutez [video:URL de votre vidéo]

 Ici, le filtre n'est donc plus une balise HTML.

-> Choisissez le format de texte **Full HTML**.

Corps

Cuire les pâtes al dente, les égoutter et passer sous l'eau froide pour arrêter la cuisson. Bien égoutter. Mélanger les pâtes avec le thon mariné délicatement pour ne pas casser tous les morceaux. Ajouter quelques fines lamelles de parmesan et un filet de vinaigre balsamique (réserve si possible, un vinaigre assez sirupeux)

Il n'y a plus qu'à déguster! Bon appétit

[video:<http://www.youtube.com/watch?v=URKwFJ9fH0E>]

Format de texte Full HTML ▾

Plus d'information sur les formats de texte ?

- You may insert videos with [video:URL]
- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Ajout d'un lien vers une vidéo

 Le texte d'aide en dessous du format de texte est celui des différents filtres qui lui sont associés. Vérifiez bien qu'après avoir choisi **Full HTML**, le texte **You may insert videos with [video:URL]** apparaît bien en tête de liste.

-> Bouton Enregistrer

Mélanger les pâtes avec le thon mariné délicatement pour ne pas casser tous les morceaux. Ajouter quelques fines lamelles de parmesan et un filet de vinaigre balsamique (réserve si possible, un vinaigre assez sirupeux)

Il n'y a plus qu'à déguster! Bon appétit



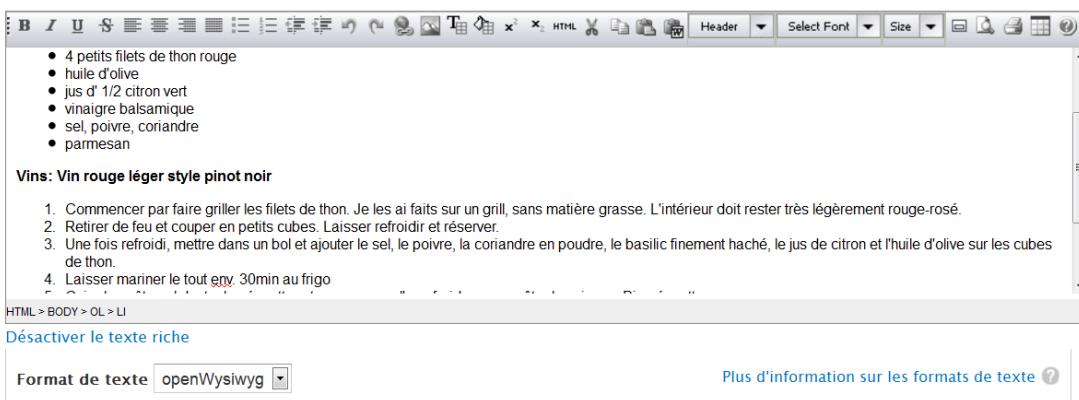
Tags:

[Plat principal](#) [Pâtes](#)

Le contenu intègre une vidéo !

II-C-4 - Wysiwyg : installer un éditeur Wysiwyg

Installer un éditeur Wysiwyg (What You See Is What You Get - Ce que vous voyez est ce que vous avez) permettra aux utilisateurs qui ne connaissent pas la syntaxe HTML de mettre en forme facilement leur texte.



Exemple d'éditeur Wysiwyg

II-C-4-a - Configuration de Wysiwyg

Contrairement à ce que son nom peut laisser penser, le module Wysiwyg ne contient pas d'éditeur Wysiwyg. Il permet seulement d'installer facilement l'un des nombreux éditeurs existants.

-> Téléchargez et activez le module **Wysiwyg** (<http://drupal.org/project/wysiwyg> - Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0).

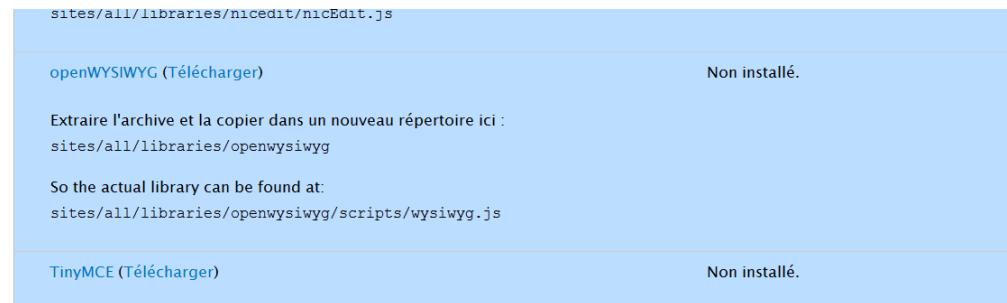
-> Lien **Configurer** du module ou menu **Configuration** - lien **Profils wysiwyg**.

S'affiche alors la liste de tous les éditeurs supportés par le module, aucun n'est installé pour le moment.

Cependant, Wysiwyg indique où les télécharger et leurs chemins d'installation.

II-C-4-b - Installation de l'éditeur openWYSIWYG

openWYSIWYG est un éditeur léger et open source. Voici les directives du module Wysiwyg pour installer cet éditeur :



The screenshot shows the 'openWYSIWYG' profile in the 'Profils wysiwyg' configuration section. It includes a download link ('openWYSIWYG (Télécharger)'), a note that it is not installed ('Non installé'), and instructions for extracting the archive to a specific directory ('Extraire l'archive et la copier dans un nouveau répertoire ici: sites/all/libraries/openwysiwyg'). It also provides the URL where the library can be found ('So the actual library can be found at: sites/all/libraries/openwysiwyg/scripts/wysiwyg.js').

Les directives d'installation de openWysiwyg

Wysiwyg affiche un lien direct vers la page de téléchargement (Télécharger) et indique dans quel répertoire il faut l'extraire.

 Les éditeurs Wysiwyg sont des programmes JavaScript, voilà pourquoi Wysiwyg va chercher à localiser un fichier .js (**wysiwyg.js**).

-> Créez le répertoire /sites/all/libraries dans votre répertoire Drupal. Chaque éditeur y possédera un sous-répertoire.

-> Cliquez sur le lien **Télécharger**.

- > Téléchargez le fichier zip sur le site de l'éditeur (version utilisée pour ce livre openwysiwyg_v1.4.7.zip).
- > Extrayez le répertoire dans /sites/all/libraries.
- > Renommez-le en openwysiwyg (sans numéro de version).
- > Rechargez la page de configuration de Wysiwyg (lien **Configuration** - Menu Profils wysiwyg).

A Wysiwyg profile is associated with an input format. A Wysiwyg profile defines which client-side editor is loaded with a particular input format, what buttons or themes are enabled for the editor, how the editor is displayed, and a few other editor-specific functions.

FORMAT D'ENTRÉE	EDITEUR	OPÉRATIONS
Filtered HTML	Aucun éditeur	
Full HTML	Aucun éditeur	
Plain text	Aucun éditeur openWYSIWYG 1.4.7	

To assign a different editor to a text format, click "delete" to remove the existing first.

[Enregistrer](#)

► INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

Wysiwyg a trouvé l'éditeur

Le module Wysiwyg a détecté qu'un éditeur est disponible, il permet alors d'associer chaque format avec cet éditeur.

 Si cela ne fonctionne pas, c'est sans doute que le chemin d'accès est faux. Vérifiez que vous n'avez pas un répertoire librairies au lieu de libraries et que le fichier .js est bien à l'endroit indiqué par Wysiwyg.

II-C-4-c - Création d'un nouveau format de texte pour l'éditeur

Wysiwyg permet donc maintenant d'associer un format de texte avec un éditeur. Comme il est préférable de conserver les formats existants, vous allez créer un nouveau format openWysiwyg qui sera associé avec l'éditeur.

- > Menu **Configuration** - lien **Formats** de texte.
- > Lien + Ajouter un format de texte.
- > Nom : openWysiwyg.
- > Ne cochez aucun filtre pour que openWysiwyg puisse utiliser toutes les balises HTML

Nom *
 Nom machine: openwysiwyg [[Modifier](#)]

Rôles

utilisateur anonyme
 utilisateur identifié
 administrator
 Rédacteur de recettes

Filtres activés

Limiter les balises HTML autorisées
 Affiche les fichiers HTML au format texte
 interpréteur PHP
 Exécute un morceau de code PHP. Pour des raisons de sécurité, l'utilisation de ce filtre devrait être réservé seulement aux seuls administrateurs !
 Convertir les sauts de ligne en HTML (par exemple,
 et <p>)
 Convertir les URL en liens
 Corriger le HTML défectueux ou coupé

Le nouveau format d'entrée

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

Il faut maintenant associer l'éditeur au Format de texte **openWysiwyg**.

-> Menu **Configuration** - lien **Profils wysiwyg**.

-> Choisissez l'éditeur **openWysiwyg** pour le Format de texte **openWysiwyg**.

-> Bouton **Enregistrer**.

Vous pouvez configurer le comportement de votre éditeur pour ce format d'entrée.

FORMAT D'ENTRÉE	EDITEUR	OPÉRATIONS	
openWysiwyg	openWYSIWYG 1.4.7	Modifier	Supprimer
Filtered HTML	Aucun éditeur		
Full HTML	Aucun éditeur		
Plain text	Aucun éditeur		

Configuration de l'éditeur pour le format d'entrée

-> Lien **Modifier**.

Une page contenant cinq sections s'affiche alors :

Paramétrage de base	Permet de modifier la langue (si la traduction est disponible) et de configurer l'activation de l'éditeur.
Boutons et plugins	Permet d'ajouter ou de supprimer des boutons dans la barre d'outils.
Apparence de l'éditeur	Permet de modifier l'aspect de la barre d'outils.
Nettoyage et sortie	Directives de traitement du code HTML.
CSS	Ajouter du code CSS spécifique pour l'éditeur.

Par défaut, aucun bouton n'est activé, la barre d'outils de l'éditeur sera donc vide :

-> dépliez la section **Boutons et plugins** ;

-> cochez l'ensemble des cases.

BOUTONS ET PLUGINS

<input checked="" type="checkbox"/> Gras	<input checked="" type="checkbox"/> Italique	<input checked="" type="checkbox"/> Souligné
<input checked="" type="checkbox"/> Barré	<input checked="" type="checkbox"/> Aligné à gauche	<input checked="" type="checkbox"/> Centré
<input checked="" type="checkbox"/> Aligné à droite	<input checked="" type="checkbox"/> Justifier	<input checked="" type="checkbox"/> Liste à puces
<input checked="" type="checkbox"/> Liste ordonnée	<input checked="" type="checkbox"/> Retrait positif	<input checked="" type="checkbox"/> Retrait négatif
<input checked="" type="checkbox"/> Annuler	<input checked="" type="checkbox"/> Refaire	<input checked="" type="checkbox"/> Lien
<input checked="" type="checkbox"/> Image	<input checked="" type="checkbox"/> Nettoyage	<input checked="" type="checkbox"/> Couleur de premier plan
<input checked="" type="checkbox"/> Couleur du fond	<input checked="" type="checkbox"/> Exposant	<input checked="" type="checkbox"/> Indice
<input checked="" type="checkbox"/> Citation	<input checked="" type="checkbox"/> Code source	<input checked="" type="checkbox"/> Règle horizontale
<input checked="" type="checkbox"/> Couper	<input checked="" type="checkbox"/> Copier	<input checked="" type="checkbox"/> Coller
<input checked="" type="checkbox"/> Aide visuelle	<input checked="" type="checkbox"/> Supprimer le formatage	<input checked="" type="checkbox"/> Carte des caractères
<input checked="" type="checkbox"/> Format de bloc HTML	<input checked="" type="checkbox"/> Police	<input checked="" type="checkbox"/> Taille de la police
<input checked="" type="checkbox"/> Plein écran	<input checked="" type="checkbox"/> Aperçu	<input checked="" type="checkbox"/> Imprimer
<input checked="" type="checkbox"/> Tableau	<input checked="" type="checkbox"/> Aide	

Boutons disponibles de openWysiwyg

-> Bouton **Enregistrer** en bas de page.

Il est maintenant temps de voir le résultat de votre travail :

-> éditez le contenu de la Salade de penne ;

-> choisissez le format d'entrée **openWysiwyg**.

Une barre d'outils doit apparaître en haut de la zone de texte.

-> Mettez en forme la recette

Corps

4 petits filets de thon rouge
 huile d'olive
 jus d' 1/2 citron vert
 vinaigre balsamique
 sel, poivre, coriandre
 parmesan

Vins: Vin rouge léger style pinot noir

1. Commencer par faire griller les filets de thon. Je les ai faits sur un grill, sans matière grasse. L'intérieur doit rester très légèrement rouge-rosé.
2. Retirer de feu et couper en petits cubes. Laisser refroidir et réserver.
3. Une fois refroidi, mettre dans un bol et ajouter le sel, le poivre, la coriandre en poudre, le basilic finement haché, le jus de citron et l'huile d'olive sur les cubes de thon.
4. Laisser mariner le tout env. 30min au frigo

HTML > BODY > OL > LI

Désactiver le texte riche

Format de texte

Plus d'information sur les formats de texte ?

La zone de texte et openWysiwyg

-> Bouton **Enregistrer**

Voilà, c'est une version estivale de ma recette au *thon rouge et à la vodka*...

Ingédients (pour 4 pers.) :

- 400g de penne (ou autre pâte)
- 1 bouquet de basilic
- 4 petits filets de thon rouge
- huile d'olive
- jus d' 1/2 citron vert
- vinaigre balsamique
- sel, poivre, coriandre
- parmesan

Vins: Vin rouge léger style pinot noir

1. Commencer par faire griller les filets de thon. Je les ai faits sur un grill, sans matière grasse. L'intérieur doit rester très légèrement rouge-rosé.
2. Retirer de feu et couper en petits cubes. Laisser refroidir et réserver.
3. Une fois refroidis, mettre dans un bol et ajouter le sel, le poivre, la coriandre en poudre, le basilic finement haché, le jus de citron et l'huile d'olive sur les cubes de thon.
4. Laisser mariner le tout env. 30min au frigo
5. Cuire les pâtes al dente, les égoutter et passer sous l'eau froide pour arrêter la cuisson. Bien égoutter.

Le texte mis en forme

 N'oubliez pas que le format de texte créé est très permisif, autorisez seulement des utilisateurs de confiance à l'utiliser.

II-D - Field UI : types de contenus personnalisés

Le type de contenu qui permet d'ajouter un article est composé de champs (fields) de différents types. Dans ce chapitre, vous allez découvrir comment paramétrier chacun de ces trois champs :

- tags (taxonomie) ;
- corps (texte) ;
- image (fichier).

Ensuite, dans la deuxième partie, vous créerez votre propre type de contenu Recette, composé de ses champs spécifiques. Après avoir créé ce type de contenu, Drupal proposera alors une interface de saisie conviviale pour les nouvelles recettes et permettra de configurer l'affichage des champs.

Enfin, vous verrez comment paramétrier efficacement la taxonomie et comment ajouter des champs à d'autres entités (termes de taxonomie, utilisateurs et commentaires).

II-D-1 - Découverte du type de contenu article

Avant de créer votre propre type de contenu, vous allez découvrir ce qui compose le type article que vous avez déjà utilisé.

II-D-1-a - Modifier l'image liée à l'article

Il est possible d'ajouter à chaque article une image. Grâce au module Field, ce champ peut entièrement se configurer.

-> Menu Structure - lien **Types de contenu**

[Accueil](#) » [Administration](#) » [Structure](#)

Types de contenu

[+ Ajouter un type de contenu](#)

NOM	OPÉRATIONS
Article (Machine name: article) Utilisez les <i>articles</i> pour des contenus possédant une temporalité tels que des actualités, des communiqués de presse ou des billets de blog.	modifier gérer les champs gérer l'affichage supprimer
Page de base (Machine name: page) Utilisez les <i>pages de base</i> pour votre contenu statique, tel que la page 'Qui sommes-nous'.	modifier gérer les champs gérer l'affichage supprimer
Sondage (Machine name: poll) un <i>sondage</i> est une question avec un choix de réponses possibles. Une fois créé le sondage, fournit automatiquement un décompte simple du nombre de votes pour chaque réponse.	modifier gérer les champs gérer l'affichage

Les différentes opérations possibles sur un type de contenu

Deux éléments peuvent être modifiés graphiquement par l'administrateur Drupal :

- > l'aspect final des champs pour le **visiteur** du site (taille des images, longueur du résumé sur la page d'accueil, affichage d'une description pour les tags, etc.), ceci se fait par le lien **gérer l'affichage** ;
- > le formulaire de saisie des champs que le **rédacteur** de contenu utilisera (formulaire pour ajouter une zone de texte, une image, des tags, etc.), ceci se fait par le lien **gérer les champs**.

 Le lien **modifier**, qui permet de gérer les options d'un type de contenu, a été étudié au chap. **Options des nodes**.

-> Lien du type **Article**

Accueil » Administration » Structure » Types de contenu » Article

Article

[MODIFIER](#) [GÉRER LES CHAMPS](#) [GÉRER L'AFFICHAGE](#) [COMMENT FIELDS](#) [COMMENT DISPLAY](#)

Afficher les poids des lignes				
ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
⊕ Title	title	Élément du module Node		
⊕ Tags	field_tags	Référence à un terme	Widget d'auto-complétion de terme (étiquetage)	modifier supprimer
⊕ Body	body	Texte long et résumé	Zone de texte avec un résumé	modifier supprimer
⊕ Image	field_image	Image	Image	modifier supprimer
⊕ Ajouter un nouveau champ	field_	- Choisir un type de champ -	- Sélectionnez un widget -	Elément du formulaire pour l'édition des données.
Étiquette		Nom du champ (a-z, 0-9, _)	Type de données à stocker.	
Enregistrer				

Page de gestion des champs de l'article

La liste des champs de l'article s'affiche. Voici une description de chaque colonne du tableau :

Étiquette	C'est le nom du champ tel qu'il sera affiché à l'écran pour le visiteur et le rédacteur. La croix précédant ces étiquettes permet d'ordonner les champs.
Nom	Nom du champ machine pour Drupal (nom sans espace et sans majuscule).
Champ	Type du champ.
Widget	Type d'élément utilisé pour le formulaire (liste déroulante, case à cocher, zone de texte, etc.).
Opérations	Le lien modifier permet d'accéder à la page de configuration du champ.

Modification de l'affichage de l'image dans la node

Voici comment s'affiche l'image d'un article par défaut :

Croque-Hawaï et petite salade

[Voir](#) [Modifier](#)

publié par [admin](#) le ven, 12/31/2010 - 15:51



Image du Croque-Hawaï sur la page de la recette

Croque-Hawaï et petite salade

publié par **admin** le ven, 12/31/2010 - 15:51



----- Ingrédients (pour 1 pers.) -----

4 tranches de pain toast
 Un petit morceau de Gruyère
 Un petit morceau d'Emmental
 2 tranches d'ananas

Image du Croque-Hawaï sur la page d'accueil

L'image apparaît en grande taille sur la page de l'article et en taille moyenne sur la page d'accueil.

Vous allez modifier cet affichage pour que la photo soit en taille moyenne sur la page de l'article et n'apparaisse plus sur la page d'accueil.

-> Menu Structure - lien **Types de contenu**.

-> Lien **Gérer l'affichage** du type Article.

S'affiche alors la liste des champs du type de contenu (sauf le titre qui est un champ à part). Voici une description de chaque colonne du tableau.

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT	Afficher les poids des lignes
Photo de la recette	<Hidden>	Image	Style de l'image : medium Lié au fichier
Description de la recette	<Hidden>	Par défaut	
Tags	Au-dessus	Lien	

Gestion de l'affichage des champs d'un article

Champ	C'est le nom du champ tel qu'il sera affiché à l'écran pour le visiteur et le rédacteur. La croix précédant cette étiquette permet de réordonner l'affichage des champs.
Étiquette	Indique si nom du champ doit être affiché et s'il doit être sur la même ligne ou au-dessus.
Format	Affiche sous quelle forme le champ doit s'afficher. Pour une date, on pourra choisir l'ordre des jour-mois-année, pour un numérique, le nombre de chiffres après la virgule, pour une image sa taille, etc.

-> Pour modifier le format de l'image, cliquez sur le bouton engrenage (configuration) à droite de la ligne **Photo de la recette**.

-> Dans la liste **Style d'image**, choisissez **medium**.

Chap. *Image : créez des styles d'image personnalisés.*

-> Dans la liste **Lier l'image à**, choisissez **Fichier** :

- **Rien** : l'image n'est pas cliquable ;
- **Contenu** : l'image renvoie vers la node complète ;
- **Fichier** : l'image est affichée seule, dans sa taille originale.

 La liste **Lier l'image à** indique le comportement que Drupal doit avoir lorsque l'image est cliquée.



The screenshot shows the 'Format' configuration dialog for the 'Photo de la recette' field. The 'Style d'image' dropdown is set to 'medium'. The 'Lier l'image à' dropdown has 'Rien' selected. A tooltip 'Changement du format de l'image' is displayed below the dialog. The 'Mettre à jour' button is highlighted.

-> Bouton **Mettre à jour**.

-> Bouton **Enregistrer** en bas de la page.

Allez sur votre page du Croque Hawaï et vous pourrez constater que l'image s'affiche maintenant en medium et qu'un clic affiche l'image dans sa taille originale.

Les modes d'affichage

Lorsque vous affichez la page d'accueil, les nodes s'affichent sous forme de résumé. Le but est ici de ne plus faire apparaître les images dans les résumés.

-> Menu **Structure - lien Types de contenu**.

-> Lien **Gérer l'affichage** du type **Article**

Article +

MODIFIER **GÉRER LES CHAMPS** **GÉRER L'AFFICHAGE** **COMMENT FIELDS** **COMMENT DISPLAY**

Par défaut Résumé

Les éléments de contenu peuvent être affichés en utilisant différents modes de présentation : résumé, contenu intégral, impression, flux RSS, etc. L'*Accroche* (*teaser*) est un format court qui est utilisé de façon typique dans les listes ayant de multiples éléments de contenus. Le

Les contextes d'affichage d'un article

- > Cliquez sur le mode d'affichage **Résumé**.
- > Dans la colonne **Format**, choisissez **-Caché-** pour le champ **Photo de la recette**

Par défaut Résumé

Afficher les poids des lignes

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT	
Body	<Hidden>	Résumé ou coupé	Longueur de coupe: 600
Tags	Au-dessus	Lien	
Caché			
Photo de la recette	<Hidden>	<Hidden>	

Photo de la recette est maintenant caché

Le champ **Photo de la recette** se positionne maintenant dans la section **Caché**.

- > Bouton **Enregistrer**.

Allez sur votre page d'accueil et vous pourrez constater que les images des articles ne s'affichent plus dans les résumés.

Vous avez utilisé les modes d'affichages **Par défaut** et **Résumé**, mais de nouveaux modes peuvent être ajoutés lors de l'activation de nouveaux modules. Ces modes peuvent être activés en bas de page.

▼ PARAMÈTRES D'AFFICHAGE PERSONNALISÉS

Utiliser les paramètres d'affichage personnalisés pour les modes d'affichage suivants

- Contenu intégral
- Résumé
- RSS
- Index de recherche
- Résultat de la recherche

Liste des modes d'affichage d'un article

i Le mode d'affichage **Par défaut** est utilisé lorsque le module qui affiche la node ne trouve pas d'autres modes activés. C'est pourquoi en modifiant ce mode, l'image s'est affichée en style **Medium** en affichage de contenu intégral.

Si vous activez le mode **Contenu intégral** et que vous affichez la node des Croque Hawaï, le style **large** sera à nouveau utilisé.

Modification du formulaire d'ajout d'image

Vous allez maintenant changer quelques paramètres du formulaire qui permet au rédacteur d'ajouter une image à un article.

Image

Aucun fichier choisi

Upload an image to go with this article.
 Les fichiers doivent peser moins de 2 Mo.
 Extensions autorisées : png gif jpg jpeg.

Formulaire par défaut pour télécharger une image dans un article

-> Menu Structure - lien **Types de contenu**.

-> Lien **Gérer les champs** du type **Article**.

-> Cliquez sur le lien **Modifier** du champ **Image**.

S'affiche alors la longue page de configuration du champ image :

FICHIER / PHOTO DE LA RECETTE / STRUCTURE / TYPES DE CONTENU / ARTICLE / GÉRER LES CHAMPS

Photo de la recette

PARAMÈTRES DE 'ARTICLE'
 Ces paramètres ne s'appliquent au champ *Photo de la recette* que lorsqu'il est utilisé dans le type de contenu *Article*.

Étiquette *

 Champ requis

Texte d'aide

 Instructions à présenter à l'utilisateur sous ce champ, dans le formulaire d'édition.
 Balises HTML autorisées : <a> <big> <code> <i> <ins> <pre> <q> <small> <sub> <sup> <tt> <p>

Section commune à tous les champs

Modifiez les paramètres comme ceci :

-> **Étiquette** : photo de la recette ;

-> **Champ requis** : si coché, le champ est obligatoire ;

-> **Texte d'aide** : téléchargez une image pour l'inclure dans cette recette.

Extensions de fichier autorisées *

 Séparer les extensions avec un espace ou une virgule sans inclure le point.

Répertoire du fichier

 Vous pouvez préciser un sous-répertoire (optionnel) dans le répertoire de transfert où les fichiers seront stockés. Ne pas inclure de slash avant ou après.

Paramètres du fichier image

-> **Extensions de fichier autorisées** : png, gif, jpg, jpeg, bmp ;

-> **Répertoire du fichier** : indiquez ici un sous-répertoire de votre installation où les images seront transférées. Pour **field/image**, les images seront transférées dans drupal/sites/default/files/field/images.

Résolution maximale de l'image
 x pixels

La taille maximum autorisée pour une image s'écrit LARGEURxHAUTEUR (par exemple : 640x480). Laisser le champ vide pour que la taille ne soit pas limitée. Si une image plus grande est transférée, elle sera redimensionnée pour correspondre à largeur et à la hauteur indiquées. Le redimensionnement de l'image lors du transfert peut entraîner la perte des données EXIF de l'image.

Résolution minimum de l'image
 x pixels

La taille minimum autorisée pour une image s'écrit LARGEURxHAUTEUR (par exemple : 640x480). Laisser le champ vide pour que la taille ne soit pas limitée. Si une image plus petite est transférée, elle sera refusée.

Taille maximale de transfert

Saisissez une valeur comme "512" (octets), "80 Ko" (kilo octets) ou "50 Mo" (Mégaoctets) pour restreindre la taille de fichier autorisée. Si ce champ est laissé vide, la taille du fichier ne sera limitée que par la taille maximale de transfert de PHP (limite actuelle **2 Mo**).

 Activer le champ Alt

Le contenu de l'attribut Alt (texte alternatif) peut être utilisé par les moteurs de recherche, les lecteurs d'écran, et lorsque l'image ne peut pas être chargée.

 Activer le champ Titre

Le contenu de l'attribut Title ("titre", en français) apparaît dans une infobulle lorsque le pointeur de la souris survole l'image.

Aperçu du style d'image

L'aperçu de l'image sera affiché pendant la modification du contenu.

Paramètre de l'image

-> **Résolution maximale de l'image** : 1280 x 960 ;

-> **Résolution minimale de l'image** : 320 x 200 ;

-> **Taille maximale du transfert** : peut être limitée par la configuration du serveur.

La balise HTML se présente sous cette forme :

```

```

L'attribut src est le chemin vers le fichier, alt est le texte à afficher si l'image n'est pas trouvée, title est un texte qui s'affiche au survol de l'image par la souris.

-> **Activer le champ Alt** : cochée (propose un champ Alt quand on upload une image) ;

-> **Activer le champ Titre** : cochée (propose un champ Alt quand on upload une image) ;

-> **Aperçu du style d'image** : Medium (taille de l'aperçu dans le formulaire de contribution).

 La section **Paramètres du champ Photo de la recette** sera étudiée plus tard dans ce chapitre.

-> Cliquez sur **Enregistrer les paramètres** ;

-> Créez un nouvel article pour constater les changements

Photo de la recette Aucun fichier choisi

Téléchargez une image pour l'inclure dans cette recette.

Les fichiers doivent peser moins de 2 Mo.

Extensions autorisées : png gif jpg jpeg.

Les images doivent faire entre 320x200 et 1280x960 pixels.

*Nouvelles directives du formulaire de contribution***Photo de la recette** croque3.jpg (179.67 Ko) **Texte alternatif**

Ce texte sera utilisé par les lecteurs d'écran, les moteurs de recherche, ou lorsque l'image ne peut être chargée.

Titre

Le titre apparaît sous la forme d'une infobulle lorsque l'utilisateur survole l'image avec sa souris.

Téléchargez une image pour l'inclure dans cette recette.

*Les champs Alt et Titre et l'aperçu en taille medium***II-D-1-b - Exercice : modification du champ Corps**

À l'affichage d'un article, faites en sorte que la longueur du résumé soit limitée à 100 caractères.



Bienvenue sur notre site

Madeleines maison

publié par admin le ven, 02/04/2011 - 10:37

Voilà une recette toute simple pour faire de bonnes madeleines. A vos moules...

Tags:
[Dessert](#)

*Résumé d'une recette coupée à 100 caractères*Modifiez le formulaire qui permet de saisir le **Corps du texte** ainsi :

-> Libellé : description de la recette ;

-> **Valeur par défaut** : entrez ici le contenu de votre recette

Description de la recette ([Modifier le résumé](#))

Entrez ici le contenu de votre recette

Format de texte *
[Plus d'information sur les formats de texte](#)

- You may insert videos with [video:URL]
- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Résultat attendu
Corrigé

Faites en sorte que la longueur du résumé soit limitée à 100 caractères

- > Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.
- > Lien **gérer l'affichage** du type Article.
- > Bouton **Résumé** (mode d'affichage).
- > Pour le champ **Body**, cliquez sur le bouton de configuration en bout de ligne.
- > Modifiez la **Longueur de coupe** à 100

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT
<input type="button" value="+"/> Image	<Hidden>	<input type="button" value="Image"/> Style de l'image : medium Lié au contenu
<input type="button" value="+"/> Body	<Hidden>	Paramètres de format: Résumé ou coupé Longueur de coupe * <input type="text" value="100"/>
<input type="button" value="+"/> Tags	Au-dessus	<input type="button" value="Lien"/>
Caché <i>Aucun champ n'est caché.</i>		

Modification de la longueur du résumé

- > Bouton **Mettre à jour**.

- > Bouton **Enregistrer**.

Vous pouvez vérifier sur la page d'accueil que les résumés contiennent bien 100 caractères.

Modifier le formulaire

- > Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.
- > Lien **gérer les champs** du type **Article**.
- > Lien **modifier** du champ **Body**.

-> **Étiquette** : description de la recette.

-> **Valeur par défaut** : entrez ici le contenu de votre recette

VALEUR PAR DÉFAUT

La valeur par défaut pour ce champs, utilisée lors de la création de nouveau contenu.

Corps (Modifier le résumé)

Entrez ici le contenu de votre recette

Format de texte **Filtered HTML** 

Plus d'information sur les formats de texte 

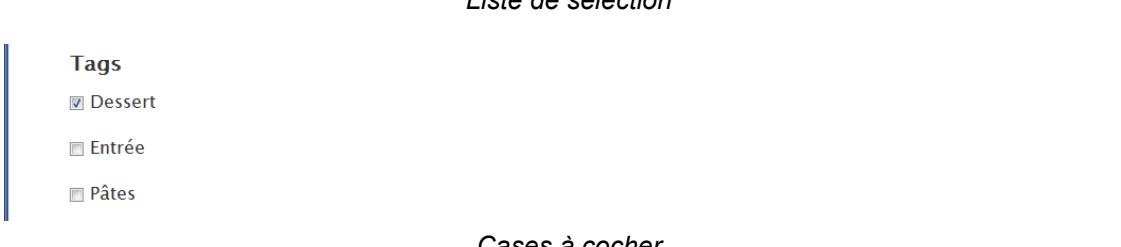
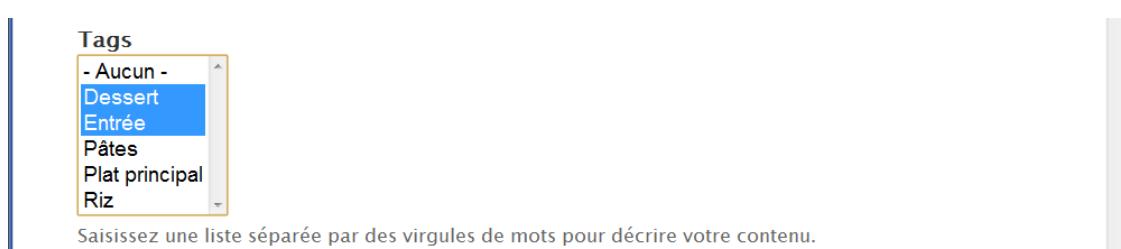
Création d'une valeur par défaut pour le champ Body

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

II-D-1-c - Les widgets du champ Tags

Les widgets sont des éléments visuels de l'interface graphique (bouton, liste déroulante, zone de texte, etc.). Il est possible modifier ce widget en fonction du besoin.

Voici par exemple les types de widgets disponibles pour le champ **Tags** du type de contenu article :



Voici comment choisir le widget à utiliser :

-> Menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;

-> Lien **Gérer l'affichage** du type **Article** ;

-> Dans la colonne **Widget**, cliquez sur le lien **Widget d'autocomplétion de terme (étiquetage)** de la ligne **Tags**

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+ Title	title	Élément du module Node		
+ Tags	field_tags	Référence à un terme	Widget d'auto-complétion de terme (étiquetage)	modifier supprimer

Changement de widget pour un champ

Vous pouvez alors choisir le widget à utiliser pour ce type de contenu.

CHAGER LE WIDGET

Type de widget *

Cases à cocher/boutons radio

Liste de sélection

Cases à cocher/boutons radio

Widget d'auto-complétion de terme (étiquetage)

Présenter à l'utilisateur lors de la création de ce champ dans le type Article.

[Continuer](#)

Choix d'un widget pour le Tag

Vous avez modifié le comportement et l'affichage des champs du type contenu Article. Vous êtes maintenant prêt à créer votre propre type de contenu personnalisé.

II-D-2 - Création d'un nouveau type de contenu

Pour ajouter des recettes à votre site, vous avez jusqu'à maintenant utilisé le type de contenu article. Vous allez maintenant créer un nouveau type de contenu sur mesure contenant ces champs :

- présentation de la recette (texte) ;
- temps de préparation (numérique) ;
- ingrédients (texte) ;
- prix (numérique) ;
- étapes de la recette (texte) ;
- photo (image) ;
- email du rédacteur (e-mail).
- pour simplifier la tâche du rédacteur afin qu'il se concentre uniquement sur la rédaction de sa recette ;
- pour uniformiser la présentation et pouvoir la modifier sans avoir à éditer toutes les nodes ;
- pour pouvoir effectuer des tris (exemple : tris par prix) et des filtres (exemple : lister les recettes contenant une photo).

 Pourquoi créer un type de contenu spécifique pour ajouter des recettes alors qu'il est possible d'ajouter le prix, les ingrédients, etc. dans le corps de l'article ?

II-D-2-a - Création du type de contenu recette

Avant d'ajouter des champs, il faut commencer par créer le nouveau type de contenu :

- > menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;
- > lien + **Ajouter un type de contenu**.

 Le formulaire qui permet de gérer les options d'un type de contenu a été détaillé au chap. **Options des nodes**.

- > **Nom** : Recette.

-> **Description** : Ajouter une recette à ce site.

-> **Libellé du champ titre** : Titre de la recette

Nom *

Recette

Nom machine: recette [\[Modifier\]](#)

Le nom "isible par les utilisateurs" de ce type de contenu. Ce texte sera affiché comme élément de liste dans la page *Ajouter un nouveau contenu*. Il est d'usage que ce nom commence par une majuscule et ne contienne que des lettres, des nombres et des espaces. Ce nom doit être unique.

Description

Ajouter une recette à ce site

Décrire ce type de contenu. Le texte sera affiché dans la page *Ajouter un nouveau contenu*.

Paramètres du formulaire de contribution

Titre de la recette

Libellé du champ titre *

Titre de la recette

Options de publication

Publié , Promu en page d'accueil

Aperçu avant soumission

Désactivé

Paramètres d'affichage

Paramètres du type de contenu

-> Bouton **Enregistrer le type de contenu**.

Le nouveau type de contenu Recette est créé et ajouté dans la liste des types de contenu.

-> Cliquez sur le lien **Gérer les champs** du type de contenu **Recette**.

Un type de contenu comporte par défaut deux champs, le Titre et le Corps. Le corps (**Body**) servira de texte de présentation de la recette. Il faut donc modifier le champ en conséquence :

-> Ien **modifier** du champ **Body** ;

-> **Étiquette** : présentation de la recette ;

-> **Texte d'aide** : texte d'introduction à la recette ;

 Si un paramètre du champ **Body** ne vous convient pas, il est possible de le supprimer de la liste des champs. Le champ **Titre** lui, est obligatoire.

-> bouton **Enregistrer les paramètres**.

II-D-2-b - Ajout d'un champ numérique (temps de préparation)

Les rédacteurs de recettes pourront indiquer le temps qu'il faut (en minutes) pour la confectionner grâce à ce champ.

Dans l'onglet **Gérer les champs** du type Recette :

-> **Étiquette** : Temps de préparation ;

-> **Nom du champ** : temps_preparation (en minuscule, sans espace) ;

-> **Type de données à stocker** : Entier ;

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données : Champ texte ;**

Afficher les poids des lignes				
ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+ Titre de la recette	title	Élément du module Node		
+ Présentation de la recette	body	Texte long et résumé	Zone de texte avec un résumé	modifier supprimer
+ Ajouter un nouveau champ	field_[tempo_prepares]	Entier	Champ texte	
Temps de préparation	Nom du champ (a-z, 0-9, _)	Type de données à stocker.	Elément du formulaire pour l'édition des données.	
Étiquette				

Ajout d'un nouveau champ à un type de contenu

-> Bouton **Enregistrer** ;

-> Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

La page de configuration du champ numérique s'affiche alors.

-> **Texte d'aide** : Temps estimé pour la confection de la recette.

-> **Minimum** : 0.

-> **Suffixe** : minutes.

-> Bouton **Enregistrer**.

Le champ est ajouté à la liste.

Concernant l'affichage, il est préférable que l'étiquette soit sur la même ligne :

Temps de préparation:
70minutes

Étiquette Au-dessus

Temps de préparation: 70minutes

Étiquette sur la même ligne

-> Onglet **Gérer l'affichage**.

-> Colonne **Étiquette** : Sur la même ligne.

-> Bouton **Enregistrer**.

Il s'agit maintenant de tester ce nouveau type de contenu en ajoutant une recette.

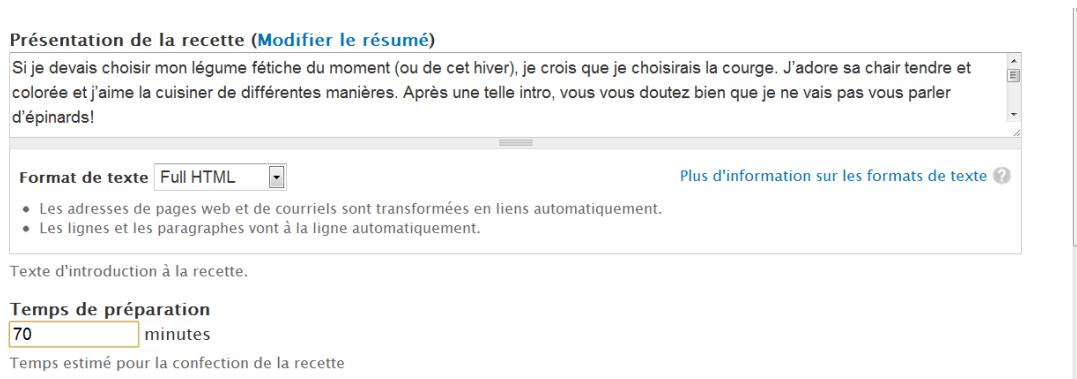
 La recette de 1001recettes choisie pour illustrer les copies d'écrans suivantes est celle des « Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan ».

(<http://1001recettes.blogspot.com/2011/02/cest-pas-de-la-chiclette-cette-recette.html>).

-> Menu Contenu - lien + Ajouter du contenu.

-> Type Recette.

-> Ajoutez une recette comme sur la copie d'écran suivante :



Présentation de la recette ([Modifier le résumé](#))

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Format de texte Full HTML [Plus d'information sur les formats de texte](#) ?

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Texte d'introduction à la recette.

Temps de préparation
 70 minutes

Temps estimé pour la confection de la recette

Formulaire d'ajout d'un contenu de type recette

-> Bouton Enregistrer.

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

[Voir](#) [Modifier](#)

publié par [admin](#) le lun, 03/07/2011 - 17:08

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

J'avais envie d'un peu de fraîcheur dans mon assiette et c'est donc tout naturellement que je me suis tourné vers la cuisine italienne pour assouvir cette envie. Des gnocchis ! Pas d'immondes boules de pommes de terre toutes farineuses et élastiques comme du chewing-gum (vous savez, celui collé sous le pupitre de votre enfance), non ! Gnocchis à la courge accompagnés d'une sauce légère au parmesan et mandarine. En avant !

Temps de préparation: 70minutes

Affichage d'une recette sur le site

Dans l'onglet **Gérer les champs** vous pouvez ordonner les champs par simple glisser/déposer. Il serait par exemple judicieux de mettre le champ **Temps de préparation** juste après le titre.

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS	
+ Titre de la recette	title	élément du module Node			
+ Temps de préparation*	field_temps_preparation	Entier	Champ texte	modifier	supprimer
+ Présentation de la recette	body	Texte long et résumé	Zone de texte avec un résumé	modifier	supprimer
+ Ingrédients	field_ingredients	Texte	Champ texte	modifier	supprimer
+ Prix par personne	field_prix	Réel à virgule flottante	Champ texte	modifier	supprimer

Modification de l'ordre des champs

II-D-2-c - Ajout d'un champ texte multiple (ingrédients)

Le rédacteur devra saisir un ingrédient par ligne. Comme une recette possède plusieurs ingrédients, ce champ sera de type texte multiple : le rédacteur pourra ajouter autant de lignes que nécessaire grâce à un bouton.

-> Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.

-> Lien **gérer les champs** du type Recette.

-> **Étiquette** : Ingrédients.

-> **Nom du champ** : ingredients.

-> **Type de données à stocker** : Texte.

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Champ texte.

-> Bouton **Enregistrer**.

-> **Taille maximale** : 255 (nombre de caractères maximum du champ).

-> Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors.

-> **Taille du champ texte** : 90 (taille de l'élément zone de texte).

-> **Texte d'aide** : Entrez un élément par ligne.

-> **Nombre de valeurs** : Illimité.

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Modifiez la recette des gnocchis et ajoutez les ingrédients.

[Afficher les poids des lignes](#)
INGRÉDIENTS :

- + 400g de pomme de terre à chair ferme
- + Env. 160g de farine blanche tamisée
- + 1 jaune d'œuf
- + Poivre, noix de muscade, sel
- + 1càs rase de parmigiano fraîchement râpé
- + 1 petit morceau de courge, coupé en petits morceaux, blanchis
- + 1dl de demi-crème
- + 1dl de crème pour sauce
- + 1 mandarine|

Entrez un élément par ligne

[Ajouter un autre élément](#)
 Veuillez patienter...
Zone de texte avec nombre de valeurs illimité

 Vous pourrez ensuite, dans votre gabarit de thème, mettre cette liste en forme.

II-D-2-d - Exercice : ajout d'un champ numérique (prix)

- Ajoutez un champ permettant aux rédacteurs de saisir le prix par personne de leur recette.
- Ce champ doit apparaître dans le résumé.
- Il devra avoir le rendu suivant et devra être positionné juste après le temps de préparation.

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

[Voir](#)
[Modifier](#)
publié par [admin](#) le lun, 03/07/2011 - 17:08**Temps de préparation:** 70minutes**Prix par personne:** 5.50€

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

J'avais envie d'un peu de fraîcheur dans mon assiette et c'est donc tout naturellement que je me suis tourné vers la cuisine italienne pour assouvir cette envie. Des gnocchis ! Pas d'immondes boules de

Affichage du champ prix par personne**Corrigé**

Ajouter un champ permettant aux rédacteurs de saisir le prix par personne de leur recette

-> Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.

-> Lien **gérer les champs** du type Recette.

-> **Étiquette** : Prix.

-> **Nom du champ** : prix.

-> **Type de données à stocker** : Réel (Float).

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Champ texte.

-> Bouton **Enregistrer**.

-> Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

La page de configuration d'un champ numérique s'affiche alors.

-> **Étiquette** : Prix par personne.

-> **Texte d'aide** : Entrez le prix estimé par personne.

-> **Suffixe** : ?

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Ce champ doit apparaître dans le résumé

-> Onglet **Gérer l'affichage**, bouton **Accroche**.

-> **Étiquette** : Sur la même ligne.

-> **Format** : Par défaut.

-> Bouton **Enregistrer**.

Il devra avoir le rendu suivant et devra être positionné juste après le temps de préparation

Pour réorganiser les champs :

-> onglet **Gérer les champs** ;

-> déplacer le champ **Prix par personne** en dessous du **Temps de préparation** ;

-> bouton **Enregistrer**.

Pour modifier le rendu :

-> onglet **Gérer l'affichage** ;

-> **Étiquette** : Sur la même ligne ;

-> **Format** : Par défaut

[Par défaut](#) [Résumé](#)
[Afficher les poids des lignes](#)

⚠ * Les changements effectués dans cette table ne seront pas sauvegardés jusqu'à ce que le formulaire soit sauvégarde.

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT	
+ Présentation de la recette	<Hidden>	Résumé ou coupé	Longueur de coupe: 600 
+ Prix par personne*	Sur la même ligne	Par défaut	1 234.12 Afficher avec le préfixe et le suffixe 
Caché			
+ Ingrédients	Au-dessus	<Hidden>	
+ Temps de préparation	Au-dessus	<Hidden>	

Affichage du résumé

-> Bouton **Enregistrer**.

II-D-2-e - Exercice : ajout d'un champ zone de texte multiple (étapes)

- Ajouter un champ permettant aux rédacteurs de saisir les différentes étapes de la recette comme sur les copies d'écran suivantes :

ETAPES :

Faire cuire les gnocchis dans un grande casserole à eau bouillante sans égoutter complètement la sauce (selon ma famille). Egoutter délicatement sans les écraser et c'est prêt ! (je les ai poêlés 3min dans un peu de beurre à rôtir pour avoir une petite croûte croquante).

+ **Format de texte** Filtered HTML  [Plus d'information sur les formats de texte](#) 

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Finir la sauce en ajouter la crème pour sauce, réchauffer et napper les gnocchis avant service. Il ne reste plus qu'à déguster.

+ **Format de texte** Filtered HTML  [Plus d'information sur les formats de texte](#) 

- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Entrez chaque étape de votre recette

Formulaire d'ajout des étapes

Etapes:

Commencer par faire les gnocchis. Laver et peler les pommes de terre et les faire cuire dans une grande casserole pendant 25-30min pour obtenir des pommes de terre fondantes. Égoutter et écraser les pommes de terre à l'aide d'un presse-purée ou d'une fourchette (pas de mixer, la purée ne doit pas être trop fine !) Laisser refroidir.

Une fois refroidie, disposer la purée en fontaine dans un bol. Assaisonner avec le poivre et la noix de muscade et une pincée de sel. Incorporer le jaune d'œuf, les petits morceaux de courge et le parmesan. Mélanger puis ajouter la farine progressivement, jusqu'à ce que la pâte ne colle plus à vos doigts. Pétrir pour obtenir une pâte lisse et élastique.

Diviser la pâte en plusieurs morceaux et fariner le plan de travail. Faire un cordon de pâte et couper des petits morceaux à l'aide d'une corne de pâtissier. Fariner et rouler les gnocchis sur le plan de travail.

Les différentes étapes dans la node

Corrigé

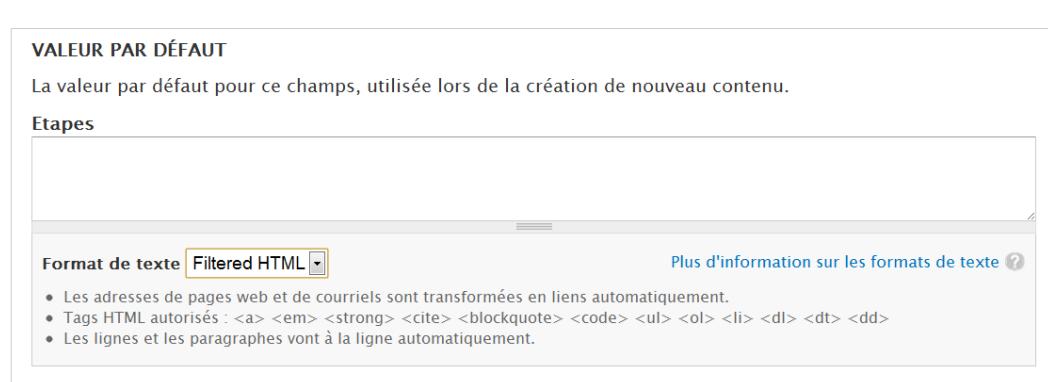
- > Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.
- > Lien **gérer les champs** du type Recette.
- > **Étiquette** : Etapes.
- > **Nom du champ** : etapes.
- > **Type de données à stocker** : Texte long.
- > **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Zone de texte (plusieurs lignes).
- > Bouton **Enregistrer**.
- > Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors.

- > **Champ requis** : coché.
- > **Rangées** : 3 (nombre de lignes dans le formulaire).
- > **Texte d'aide** : Entrez chaque étape de votre recette.
- > **Traitement du texte** : Texte filtré.
- > **Nombre de valeurs** : Illimité.
- > Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Pour pouvoir changer le format de texte par défaut, il faut rééditer le champ.

- > Lien **modifier** du champ Etapes.
- > À la section **Valeur par défaut**, choisir Filtered HTML



The screenshot shows the 'VALEUR PAR DÉFAUT' (Default Value) configuration for a 'Text' field. It includes a text area for 'Etapes' (Steps), a dropdown menu for 'Format de texte' (Text format) set to 'Filtered HTML', and a link 'Plus d'information sur les formats de texte'. Below the dropdown, there's a list of allowed HTML tags: <a>, , , <cite>, <blockquote>, <code>, , , , <dl>, <dt>, <dd>. The text area contains the steps for a recipe.

Modification du format d'entrée par défaut d'une zone de texte

- > Bouton **Enregistrer les paramètres**.

L'affichage de ce champ proposé par défaut convient, il ne faut pas le modifier.

II-D-2-f - Ajout du champ photo de l'article

Vous pouvez utiliser un même champ pour différents types de contenu. Pour illustrer le type de contenu recettes, vous allez ajouter le champ photo des articles.

-> Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.

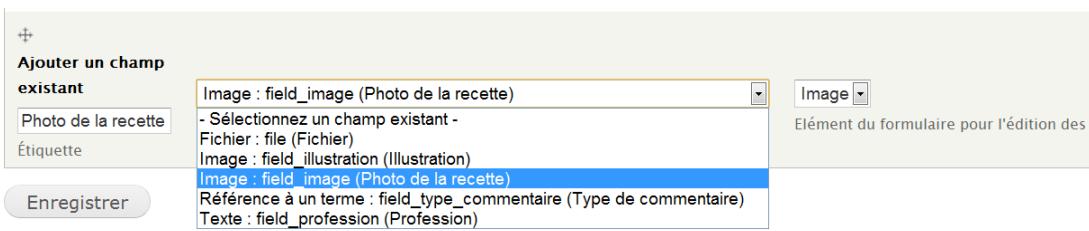
-> Lien **gérer les champs** du type Recette.

À la section **Ajouter un champ existant** :

-> dans la liste **Champ à partager**, sélectionnez le champ Image : field_image (Photo de la recette).

Ce champ s'appelle Photo de la recette, car vous avez modifié son étiquette.

-> **Étiquette** : Photo de la recette



Ajout d'un champ existant

 L'intitulé du champ *field_image (Photo de la recette)* a été modifié au chap. [Modifier l'image liée à l'article](#).

-> Bouton **Enregistrer**.

-> **Enregistrer les paramètres**.

 Les paramètres d'affichage d'un champ peuvent être différents d'un type de contenu à un autre.

II-D-2-g - Email Field : ajout d'un champ Mail

Certains modules de Drupal permettent d'ajouter de nouveaux types de champs. C'est le cas du module **Email Field** qui permet d'ajouter un champ de type Email qui propose différents formats d'affichage.

- > Téléchargez et activez le module Email Field (<http://drupal.org/project/email>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta1.

Ajoutez un champ qui permettra au rédacteur de proposer un lien qui pointe vers son adresse de courriel :

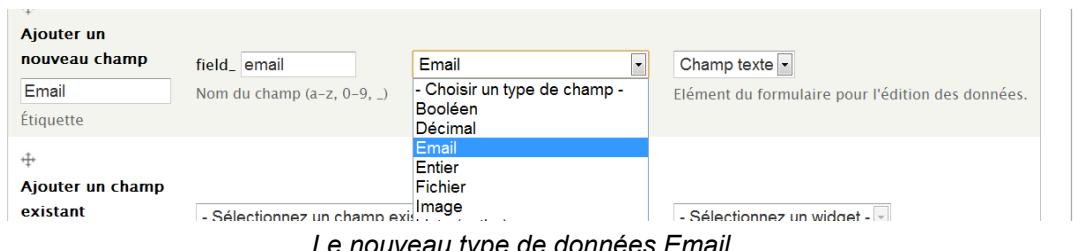
-> menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;

-> lien **gérer les champs** du type Recette ;

-> **Étiquette** : Email ;

-> **Nom du champ** : email ;

-> **Type de données à stocker** : Email



-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Champ texte ;

-> bouton **Enregistrer** ;

-> bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

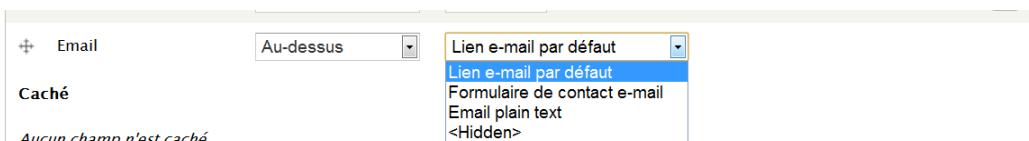
La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors.

-> **Texte d'aide** : Entrez votre email si vous souhaitez être contacté par vos lecteurs.

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Le lien de courriel peut s'afficher de plusieurs façons différentes :

-> onglet **Gérer l'affichage**



Courriel:

contact@atelierdrupal.net

Lien courriel e-mail par défaut

Votre nom *

Votre adresse de courriel *

Sujet *

Message *

Formulaire de contact e-mail

Courriel:
contact@atelierdrupal.net

E-mail plain text

-> Choisissez ici **Lien e-mail par défaut**.

II-D-3 - Taxonomy : classer le contenu

La taxonomie est la science qui étudie le classement, l'organisation. C'est également le nom du module qui permet de classer le contenu dans Drupal. Le champ **Tags** du type de contenu article est généré par ce module.

Dans ce chapitre, vous allez ajouter trois champs au type de contenu recette :

- tags : reprise du champ Tags existant dans le type Article ;
- difficulté : liste déroulante permettant de choisir le niveau de difficulté de la recette ;
- provenance : liste déroulante hiérarchisée permettant de choisir la région ou le pays d'origine de la recette.

II-D-3-a - Le vocabulaire Tags

Le champ Tags permet d'ajouter des mots-clés lors de l'ajout d'articles. Ce champ est géré par le module **Taxonomie**.

Découverte du vocabulaire Tags

Rendez-vous sur la page des Tags :

-> menu **Structure** - lien **Taxonomie** ;

-> cliquez sur le lien **Lister les termes** du vocabulaire **Étiquettes (Tags)**.

La liste de tous les tags que vous avez entrés lors de la rédaction des articles s'affiche alors. Il est possible ici de les réordonner, d'ajouter de nouveaux tags, de les modifier et de les supprimer.

[+ Ajouter un terme](#)

[Afficher les poids des lignes](#)

NOM	OPÉRATIONS
+ Dessert	modifier
+ Entrée	modifier
+ Pâtes	modifier
+ Plat principal	modifier
+ Riz	modifier

[Enregistrer](#)

[Rétablir l'ordre alphabétique](#)

Liste des termes du vocabulaire Tags

 Un champ de Taxonomie est appelé **Vocabulaire**. Un vocabulaire est composé d'une liste de termes. Ici, le **vocabulaire Tags** contient les **termes** Dessert, Entrée, Pâtes, Plat principal, Riz.

Association d'un vocabulaire à un type de contenu

Vous allez maintenant ajouter le champ Tags au type de contenu recette :

-> menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;

-> lien **gérer les champs** du type Recette.

Ce champ existe déjà pour le type article, vous allez le réutiliser pour vos recettes grâce à la section **Ajouter un champ existant** :

-> **Étiquette** : Tags ;

-> **Champ à partager** : référence à un terme : field_tags (Étiquettes) ;

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Widget d'autocomplétion de terme.

 Les autres Widgets (éléments de formulaires) sont décrits au chap. **Les widgets du champ Tags**.

Email	field_email	Courriel	Champ texte	modifier	supprimer
+ Ajouter un nouveau champ	field_	- Choisir un type de champ -	- Sélectionnez un widget -	Elément du formulaire pour l'édition des données.	
Étiquette		Nom du champ (a-z, 0-9, _)	Type de données à stocker.		
+ Ajouter un champ existant	Tags	Référence à un terme : field_tags (Tags)	- Sélectionnez un champ existant -	Widget d'auto-complétion de terme (étiquetage)	Elément du formulaire pour l'édition des données.
Étiquette			Image : field_image (Photo de la recette)		
		Référence à un terme : field_tags (Tags)			
Enregistrer					

Ajout d'un champ existant

-> bouton **Enregistrer** ;

-> bouton **Enregistrer les paramètres.**

Si vous modifiez un contenu de type recette, apparaîtra alors l'élément de formulaire Tags.

Titre de la recette *	Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan
Tags	<input type="text" value="P"/> <input type="text" value="Pâtes"/> <input style="background-color: #0070C0; color: white;" type="text" value="Plat principal"/>
70	minutes
Temps estimé pour la confection de la recette	

Saisie de tags pour les recettes

 Comme pour les champs classiques, un vocabulaire peut être utilisé pour plusieurs types de contenu.

II-D-3-b - Création d'un vocabulaire de taxonomie (champ Difficulté)

Le vocabulaire Difficulté permettra aux rédacteurs d'indiquer si une recette est Très facile, Facile, Moyen, Difficile ou Très difficile à réaliser.

Titre de la recette *	Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan
Tags	<input type="text"/>
Difficulté	<input type="text" value="Facile"/> <input type="text" value="- Aucun -"/> <input type="text" value="Très facile"/> <input style="background-color: #0070C0; color: white;" type="text" value="Facile"/> <input type="text" value="Moyen"/> <input type="text" value="Difficile"/> <input type="text" value="Très difficile"/>
Prix par personne	<input type="text" value="5.5"/> €
Entrez le prix estimé par personne	

Choix de la difficulté pour une recette

-> Menu Structure - lien **Taxonomie**.

-> Lien + Ajouter un vocabulaire.

-> **Nom** : Difficulté.

-> **Description** : Indique la difficulté de réalisation de la recette.

-> Bouton **Enregistrer**.

Le vocabulaire est créé, il faut maintenant lui ajouter les cinq termes :

-> lien **ajouter des termes** du vocabulaire Difficulté ;

-> **Nom** : Très facile ;

-> Bouton **Enregistrer**.

Ajoutez ainsi les quatre autres termes Facile, Moyen, Difficile et Très difficile.

-> Allez sur l'onglet **Lister**.

-> Réorganisez les termes dans l'ordre Très facile, Facile, Moyen, Difficile ou Très difficile

NOM	OPÉRATIONS
+ Très facile *	modifier
+ Facile *	modifier
+ Moyen *	modifier
+ Difficile *	modifier
+ Très difficile	modifier

[Enregistrer](#)

[Rétablir l'ordre alphabétique](#)

Organisation des termes du vocabulaire difficulté

-> Bouton **Enregistrer**.

Ajoutez ce vocabulaire au type de contenu Recette :

-> menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;

-> lien **gérer les champs** du type Recette ;

-> **Étiquette** : Difficulté ;

-> **Nom du champ** : difficulte ;

-> **Type de données à stocker** : Référence à un terme ;

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection ;

-> bouton **Enregistrer** ;

PARAMÈTRES DU CHAMP

Ces paramètres s'appliquent au champ *Difficulté* partout où il est utilisé. Ces paramètres impactent la manière dont les données sont stockées dans la base et ne peuvent être changés après que la donnée a été créée.

Vocabulaire *

Difficulté
Difficulté
Tags

[Enregistrer les paramètres du champ](#)

Choix du vocabulaire pour lister les termes

-> **Vocabulaire** : Difficulté ;

-> Bouton **Enregistrer les paramètres du champ** ;

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Si vous modifiez un contenu de type recette, vous pourrez choisir sa difficulté.

II-D-3-c - Création d'un vocabulaire hiérarchisé (Provenance)

Le vocabulaire provenance permettra aux rédacteurs d'indiquer l'origine géographique de la recette. Elle sera hiérarchisée (Asie, Europe - France, Italie, Chine, Vietnam - Bretagne, Auvergne, Sicile, Pékin).

Commencez par créer le vocabulaire de la même façon que pour les ingrédients :

-> menu **Structure** - lien **Taxonomie** ;

-> lien + **Ajouter un vocabulaire** ;

-> **Nom** : Provenance ;

-> **Description** : Provenance géographique de la recette ;

-> Bouton **Enregistrer**.

Le vocabulaire est créé, il faut maintenant lui ajouter des termes :

-> Lien **ajouter des termes** du vocabulaire Provenance ;

-> **Nom** : Asie ;

-> bouton **Enregistrer**.

Ajoutez ainsi les autres termes Europe, France, Italie, Chine, Vietnam, Bretagne, Auvergne, Sicile et Pékin.

-> Aller sur l'onglet **Lister** pour réorganiser les termes.

Réorganisez les termes en les déplaçant de haut en bas pour les réordonner et de gauche à droite pour les hiérarchiser :

NOM	OPÉRATIONS
+ Asie	modifier
+ Chine *	modifier
+ Pekin *	modifier
+ Vietnam *	modifier
+ Europe	modifier
+ France *	modifier
+ Auvergne *	modifier
+ Bretagne *	modifier
+ Italie *	modifier
+ Sicille *	modifier

Enregistrer**Rétablir l'ordre alphabétique**

Organisation des termes de Provenance

-> Bouton **Enregistrer**.

Vous pouvez également utiliser la section **RELATIONS** pour modifier l'ordre et la hiérarchie d'un terme.

RELATIONS

Termes parents

```

<racine>
Europe
-France
--Auvergne
--Bretagne
Asie
-Chine
--Pekin
-Vietnam

```

Poids *

Choix du terme parent d'un terme

De la même façon que pour le vocabulaire Difficulté, il faut ajouter ce vocabulaire au type de contenu Recette.

-> Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.

-> Lien **gérer les champs** du type Recette.

-> **Étiquette** : Provenance.

-> **Nom du champ** : provenance.

-> **Type de données à stocker** : Référence à un terme.

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection.

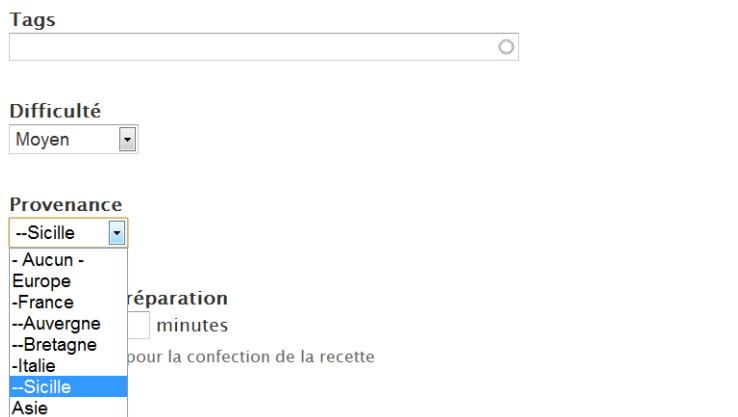
-> Bouton **Enregistrer**.

-> **Vocabulaire** : Provenance.

-> Bouton **Enregistrer les paramètres du champ.**

-> Bouton **Enregistrer les paramètres.**

Modifiez un contenu de type Recette, vous pourrez choisir sa provenance.



Tags

Difficulté

Moyen

Provenance

- Sicille
- Aucun -
- Europe
- France
- Auvergne
- Bretagne
- Italie
- Sicille**
- Asie

réparation 15 minutes pour la confection de la recette

Choix de la provenance de la recette

II-D-4 - Ajout de champs aux autres entités

Vous savez maintenant comment ajouter des champs à des entités nodes (de type article, recette, etc.). Mais il est possible d'ajouter des champs de n'importe quel type à d'autres entités comme les utilisateurs, les commentaires ou bien les termes de taxonomie.

Voici, par exemple, ce que vous réaliserez dans ce chapitre :

- ajout d'un champ Sexe (bouton radio) pour les utilisateurs ;
- ajout d'un champ Type de commentaire (terme de taxonomie) pour les commentaires ;
- ajout d'un champ (Image) pour les termes de Taxonomie du vocabulaire difficulté.

II-D-4-a - Ajout d'un champ pour les utilisateurs

Lorsque vous avez ajouté un utilisateur au chap. **User : Gestion des utilisateurs**, il vous était demandé sur la page de création de comptes les champs suivants :

- Nom d'utilisateur ;
- Adresse e-mail ;
- Mot de passe.

Vous allez ajouter un nouveau champ qui demandera si l'utilisateur est un homme ou une femme.

sur notre site

Ésitez pas à créer ou déposer de commentaires.

contenu

admin

Voir Modifier Raccourcis

Sexe:
Homme

Historique

Membre depuis
3 mois 1 semaine

Rendu du champ dans le profil de l'utilisateur

-> Menu Configuration - lien **Paramètres de comptes**.

 Vous pouvez également atteindre cette page via le lien **Configurer** du module **User**.

-> Onglet **Gérer les champs**.

-> **Étiquette** : Sexe.

-> **Nom du champ** : sexe.

Le type de données est de type booléen : Homme (0) ou Femme (1). C'est donc un entier qui sera stocké dans la base.

-> **Type de données à stocker** : Liste (entier).

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Cases à cocher/boutons radio.

Paramètres de compte 

PARAMÈTRES GÉRER LES CHAMPS GÉRER L'AFFICHAGE

Ce formulaire permet aux administrateurs d'ajouter, modifier et d'organiser les champs qui permettent de stocker les données utilisateur.

Afficher les poids des lignes

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+ User name and password	account	Eléments de formulaire de compte du module User		
+ Timezone	timezone	Elément de formulaire de fuseau horaire du module User		
+ Ajouter un nouveau champ	field_sexe	Liste (entier)	Cases à cocher/boutons radio	
Sexe	Nom du champ (a-z, 0-9, _)	Type de données à stocker.	Liste de sélection	
Étiquette			Cases à cocher/boutons radio	

Ajout d'un champ boutons radio

-> Bouton **Enregistrer**.

Il faut ensuite indiquer la liste des valeurs que peut prendre le champ. Ici, la valeur pourra être Homme ou Femme :

PARAMÈTRES DU CHAMP

Ces paramètres s'appliquent au champ *Sexe* partout où il est utilisé. Ces paramètres impactent la manière dont les données sont stockées dans la base et ne peuvent être changés après que la donnée a été créée.

Liste des valeurs autorisées

Homme
Femme

Liste des valeurs possibles

-> Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors.

-> Cochez la case **Champ Requis**.

-> Choisissez **Femme** comme **Valeur par défaut**

Étiquette *

Sexe

Champ requis

Afficher sur le formulaire d'enregistrement d'un utilisateur.

C'est obligatoire pour les champs 'requis'.

Texte d'aide

Instructions à présenter à l'utilisateur sous ce champ, dans le formulaire d'édition.

Balises HTML autorisées : <a> <big> <code> <i> <ins> <pre> <q> <small> <sub> <sup> <tt> <p>

VALEUR PAR DÉFAUT

La valeur par défaut pour ce champs, utilisée lors de la création de nouveau contenu.

Sexe

Non disponible

Homme

Femme

Paramètres du champ

Remarquez également que Drupal associe automatiquement chaque ligne à un entier qui sera sauvegardé dans la base de données.

Liste des valeurs autorisées

0|Homme
1|Femme

Association d'un entier par ligne

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Vous pouvez maintenant aller dans le profil de l'administrateur et y indiquer si vous êtes un Homme ou une Femme :

-> Lien **Bonjour Admin** (en haut de la page) ;

-> Onglet **Modifier** ;

-> En bas, section **Sexe**

Sexe *

Homme

Femme

Enregistrer

Nouveau champ du profil

 L'option **Femme** sera choisie par défaut uniquement lors de la création de nouveaux profils.

-> Bouton **Enregistrer** ;

-> Onglet **Voir**

admin

[Voir](#) [Modifier](#) [Raccourcis](#)

Sexe:

Homme

Historique

Un profil utilisateur et son nouveau champ.

II-D-4-b - Ajout d'un champ à un terme de taxonomie

Il est possible d'ajouter des champs aux vocabulaires de taxonomie. Il est par exemple possible d'illustrer le vocabulaire Difficulté avec des toques (1 toque => Très facile, 2 toques => Facile, etc.).

Moyen

[Voir](#) [Modifier](#)



Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

publié par admin le lun, 03/07/2011 - 17:08

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Page d'un terme avec image

-> Menu **Structure** - lien **Taxonomie**.

-> Lien **modifier le vocabulaire** du vocabulaire Difficulté.

-> Onglet **Gérer les champs**.

-> **Étiquette** : Illustration.

-> **Nom du champ** : illustration.

-> **Type de données à stocker** : Image

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+ Nom	name	Champ texte nom du terme		
+ Description	description	Zone de texte de description du terme		
+ Ajouter un nouveau champ	field_illustration	Image	Image	Elément du formulaire pour l'édition des données.

Ajout d'un champ à un Vocabulaire

-> Bouton **Enregistrer**.

-> Bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

-> Retournez ensuite sur l'onglet **Lister** et éditez-les un à un en ajoutant les illustrations toque1.png, toque2.png, etc.

Ajout de l'illustration au terme Facile

Les rédacteurs devront toujours choisir le terme dans la liste par contre, lorsque la node sera affichée, seule l'image du terme sera affichée. Il faut donc modifier l'affichage des termes de taxonomie.

 Notez qu'il existe un mode d'affichage Page d'un terme de taxonomie pour gérer l'affichage d'un vocabulaire sur les pages de taxonomie.

 Pour afficher les images de taxonomie dans les pages de contenu, il faut utiliser des vues ou des fonctions de thème.

II-D-4-c - Exercice : ajout d'un champ de taxonomie aux commentaires

Créez un champ qui permet aux visiteurs d'indiquer le type de commentaire qu'ils postent.

04/11/2011
- 10:58
[permalien](#)

[Quel type de pomme de terre](#)

Type de commentaire:
[Question](#)

Quel type de pomme de terre faut-il choisir ?

[supprimer](#) [modifier](#) [répondre](#)

Ajouter un commentaire

Votre nom

Sujet

Type de commentaire *

Commentaire *

Il existe plus de 1 autre type de commentaire. voici un lien pour mieux choisir : http://fr.wikipedia.org/wiki/Pomme_de_terre

Choix d'un type de commentaire

- Créer un vocabulaire de taxonomie **Type de commentaire** contenant les termes Question, Réponse à une question, Suggestion pour la recette, Autres.
- Ajouter un champ aux commentaires du type de contenu Recette (et uniquement celui-là) en les mettant en lien avec un terme du vocabulaire Type de commentaire.
- Créer deux commentaires en utilisant ces champs.

Corrigé

Créer un vocabulaire

-> Menu **Structure** - lien **Taxonomie**.

-> Lien + **Ajouter un vocabulaire**.

-> **Nom** : Type de commentaire.

-> Ajouter les termes : Autres, Question, Réponse à une question, Suggestion pour la recette.

Type de commentaire

[LISTER](#) [MODIFIER](#) [GÉRER LES CHAMPS](#) [GÉRER L'AFFICHAGE](#)

Vous pouvez réorganiser les termes dans *Type de commentaire* en utilisant les croix de glisser-déposer, et grouper des termes sous un terme parent en les glissant en dessous et à droite du parent.

[Afficher les poids des lignes](#)

NOM	OPÉRATIONS
Autres	modifier
Réponse à une question	modifier
Question	modifier
Suggestion pour la recette	modifier

[Enregistrer](#) [Rétablir l'ordre alphabétique](#)

Les termes du vocabulaire Type de commentaire

Ajouter le champ Taxonomie aux commentaires

La difficulté ici consiste à trouver l'endroit où ajouter un champ à un commentaire. Les commentaires sont configurés selon le type de contenu auquel ils sont associés. C'est donc sur la page de configuration du type de contenu Recette qu'il faut se rendre :

-> menu **Structure** - lien **type de contenu** ;

-> lien **Modifier** du type **Recette**.



Accueil > Administration > Structure > Types de contenu
Recette 
 MODIFIER GÉRER LES CHAMPS GÉRER L'AFFICHAGE COMMENT FIELDS COMMENT DISPLAY

Nom *
 Nom machine: recette [Modifier]
 Le nom "lisible par les utilisateurs" de ce type de contenu. Ce texte sera affiché comme élément de liste dans la page *Ajouter un nouveau contenu*. Il est d'usage que ce nom commence par une majuscule et ne contienne que des lettres, des nombres et des espaces. Ce nom doit être unique.

Gestion des champs des commentaires liés à une recette

-> onglet **Comment Fields** ;

-> **Étiquette** : Type de commentaire ;

-> **Nom du champ** : type_commentaire ;

-> **Type de données à stocker** : Référence à un terme ;

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection ;



Ajouter un nouveau champ field_ type_comment Référence à un terme Liste de sélection
 Type de commentaire Nom du champ (a-z, 0-9, _) Type de données à stocker. Elément du formulaire pour l'édition des données.
 Étiquette

Ajout du champ au commentaire

-> Bouton **Enregistrer** ;

-> Vocabulaire **Type de commentaire** ;

-> Bouton **Enregistrer les paramètres du champ** ;

-> Cocher **Champ requis** ;

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Créer deux commentaires en utilisant ces champs

-> Afficher une recette (par exemple celle des Gnocchis).

-> Créer un commentaire en choisissant son type

Votre nom admin

Sujet

Commentaire *

Quel type de pomme de terre faut-il choisir ?

Format de texte Filtered HTML [Plus d'information sur les formats de texte](#)

- You may insert videos with [video:URL]
- Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
- Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>
- Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Type de commentaire *

Enregistrer

Question
- Choisir une valeur -
Suggestion pour la recette
Réponse à une question
Question
Autre

Ajout d'un commentaire et choix du type

II-D-4-d - Page de Rapport des champs d'un site

Tout au long de ce chapitre, vous avez ajouté un grand nombre de champs se rapportant à différentes entités (node, type de nodes, Commentaire, Terme de taxonomie, Utilisateur). Une page listant l'ensemble de ces champs et leur utilisation permet de mieux savoir comment est organisé votre site.

-> Menu Rapports - lien **Liste de champs**

NOM DU CHAMP	TYPE DE CHAMP	UTILISÉ DANS
field_ingredients	Texte	Recette
field_prix	Réel à virgule flottante	Recette
field_provenance	Référence à un terme	Recette
field_sexe	Liste (entier)	Utilisateur
field_tags	Référence à un terme	Article, Recette
field_temps_preparation	Entier	Recette
field_type_commentaire	Référence à un terme	commentaire de Recette

Page de liste des champs

 Pouvoir ajouter des champs aux différentes entités est une fonctionnalité centrale de Drupal. Ceux-ci peuvent ensuite être utilisés avec les modules views ou Display Suite ou encore dans les thèmes.

Chapitre III Administration système de Drupal

Dans cette partie, vous allez configurer les différentes applications qui permettent de faire fonctionner Drupal : le serveur web Apache, le langage PHP et la base de données MySQL. Il n'est bien sûr pas question de traiter en profondeur ces sujets, mais de configurer les fonctionnalités qui auront une incidence sur le fonctionnement de Drupal.

Vous apprendrez également à sauvegarder, restaurer et mettre à jour un site web Drupal. Ensuite, vous découvrirez les outils qui peuvent vous faciliter l'administration de Drupal. Pour finir, vous verrez comment sont organisées les données de Drupal.

 *Peut-être n'êtes-vous pas très intéressé par la configuration de Drupal, dans ce cas, vous pouvez très bien vous affranchir de la lecture d'une bonne partie de ce chapitre. Cependant, avant de passer à la partie suivante, il est conseillé au moins d'activer les URL simplifiées comme indiqué au chap. Configuration de Apache.*

III-A - Configuration de Apache - PHP - MySQL

III-A-1 - Configuration de Apache

Drupal peut s'exécuter sur de nombreux serveurs HTTP, mais ici, seule la configuration d'Apache, qui est le serveur le plus populaire, sera étudiée.

III-A-1-a - Les URL simplifiées

Par défaut la forme des URL de Drupal est :

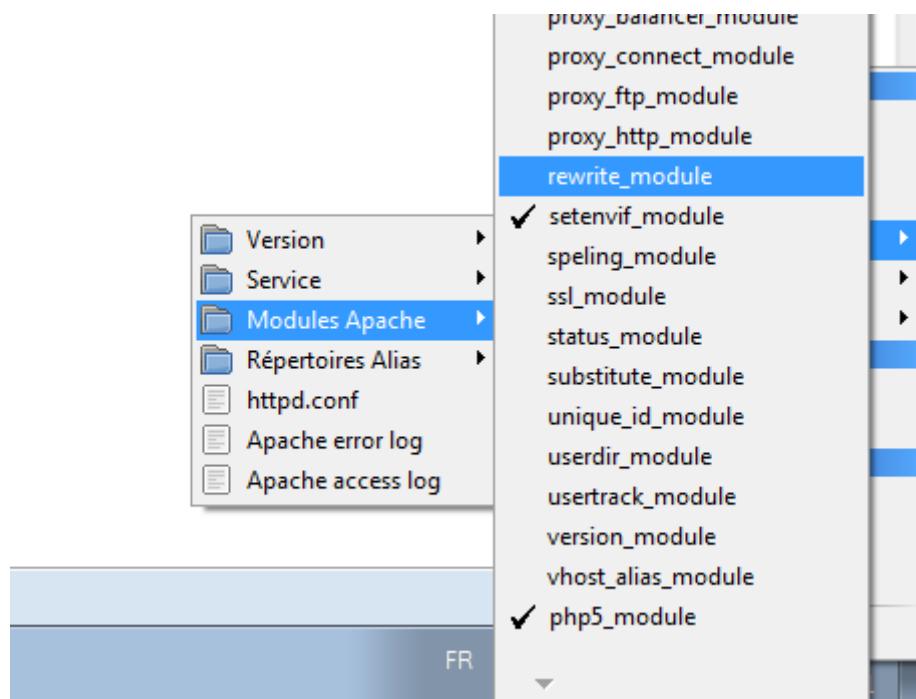
`http://localhost/drupal/?q=node/2`

Dans cet exemple, **node/2** sont les arguments qui sont envoyés à Drupal. Si les URL simplifiées sont activées, elles prennent la forme suivante :

`http://localhost/drupal/node/2`

On enlève ainsi le **?q=**. Cela peut paraître être un détail, mais il est recommandé d'activer les URL simplifiées pour plusieurs raisons :

- certains modules ne fonctionnent pas sans les URL simplifiées ;
- cela facilite la lecture pour les utilisateurs ;
- certains moteurs de recherche indexent mieux les sites avec URL simplifiées.



Activer le mod_rewrite d'Apache

Pour pouvoir activer les URL simplifiées, il faut que le module **mod_rewrite** d'Apache soit aussi activé.

-> Sous Windows avec WampServer faites un clic gauche sur l'icône de notification puis aller dans **Apache - Modules Apache - rewrite_module**.

Activer le mod_rewrite avec WampServer

-> Sous Linux Ubuntu, activez le **mod_rewrite** grâce à la ligne de commande

```
sudo a2enmod rewrite
```

-> Puis modifiez le fichier de configuration d'Apache situé dans le répertoire de Drupal :

```
sudo gedit /etc/apache2/apache2.conf
```

-> Ajoutez à la fin de ce fichier les lignes suivantes :

```
<Directory /var/www/drupal>
    AllowOverride all
</Directory>
```

-> Redémarrez Apache

```
sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

Activer les URL simplifiées dans Drupal

-> Ensuite, dans Drupal, menu **Configuration** - lien **URL simplifiées** (section **Recherche et Metadonnées**).

Si vous ne pouvez pas choisir **Activé**, c'est que le test n'a pas réussi et qu'il y a un problème dans votre configuration.

-> Cliquez sur **Activé**.

 Si le module **mod_rewrite** est activé lors de l'installation de Drupal, les URL simplifiées sont activées par défaut.

URL simplifiées +

Activer les URL simplifiées
Utiliser des URLs de la forme example.com/user à la place de example.com/?q=user.

Enregistrer la configuration

Les URL simplifiées peuvent être activées

-> Cliquez sur le bouton **Enregistrer la configuration**.

 Si à un moment vous rencontrez un problème avec une URL, vous pouvez accéder à la page de désactivation grâce à l'adresse :
<http://localhost/drupal/?q=admin/config/search/clean-urls>

 Chap. **Path : L'Alias d'URL**

 Chap. **Pathauto : Automatisez la création de vos Alias**

III-A-1-b - Les hôtes virtuels

Créer un hôte virtuel sur votre serveur Apache vous permettra d'accéder à Drupal directement en entrant l'adresse http://drupal.tld plutôt que http://localhost/drupal. Ainsi votre site sera plus facile à configurer et à copier vers le serveur de votre hébergeur.

Cela permet également d'héberger plusieurs sites web sur un même serveur facilement.

Configuration du fichier hosts

Sous Windows

Éditez le fichier %windir%\System32\Drivers\etc\hosts (typiquement : C:\Windows\System32\drivers\etc) et ajoutez la ligne :

127.0.0.1 drupal.tld

Attention, ce fichier peut être en lecture seule pour des raisons de sécurité, changez ses droits (clic droit - **Propriétés**) en écriture avant de l'éditer et protégez-le à nouveau après modification.

Sous Linux

```
sudo gedit /etc/hosts
```

et ajoutez la ligne :

127.0.0.1 drupal.tld

Configuration de Apache

Sous Windows

-> Avec WampServer, faites un clic gauche sur l'icône de notification puis choisir **Apache - httpd.conf**.

-> Recherchez la ligne :

```
#Include conf/extra/httpd-vhosts.conf
```

-> Décommentez-la (enlevez le # devant).

-> Sauvegardez le fichier.

Apache cherchera dans le fichier httpd-vhosts.conf les vhosts installés.

-> Ajoutez les lignes suivantes au fichier C:\wamp\bin\apache\apache2.2.17\conf\extra\httpd-vhosts.conf

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot c:/wamp/www
    ServerName localhost
</VirtualHost>
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot c:/wamp/www/drupal
    ServerName drupal.tld
</VirtualHost>
```

Le premier VirtualHost permettra à l'adresse http://localhost de fonctionner (pour accéder à phpMyAdmin par exemple). Le second permettra à l'adresse http://drupal.tld de pointer directement vers votre site Drupal.

-> N'oubliez pas de redémarrer Apache (clic gauche sur l'icône de notification et **Redémarrer les services**).

Sous Linux

-> Créez un nouveau fichier avec la commande :

```
sudo gedit /etc/apache2/sites-enabled/drupal.conf
```

-> Insérez-y les lignes suivantes :

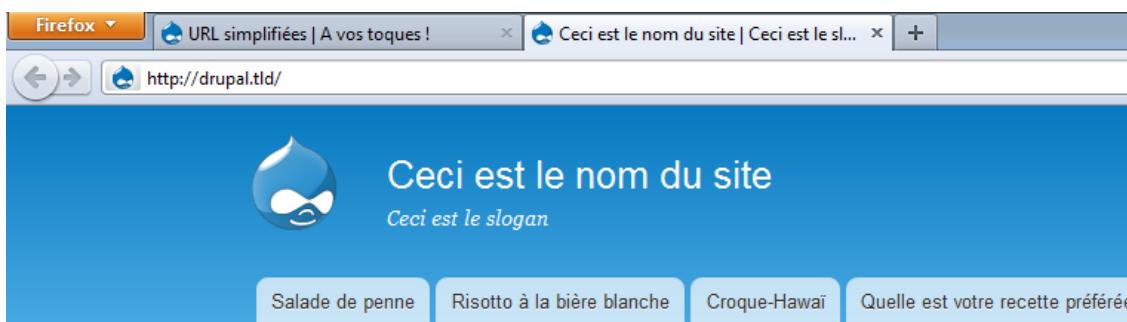
```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot /var/www/drupal
    ServerName drupal.tld
</VirtualHost>
```

-> Redémarrez Apache :

```
sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

Vérification du bon fonctionnement

Allez à l'adresse http://drupal.tld, vous devriez voir apparaître votre page d'accueil Drupal. Vérifiez également que l'adresse http://localhost, affiche la page d'accueil de WampServer.



 Vous n'avez ici configuré que le minimum de paramètres des VirtualHosts pour qu'ils fonctionnent avec Drupal. Apache étant très complet, il comprend un grand nombre de paramètres supplémentaires. Voyez la documentation Apache pour plus d'informations.

Vous pouvez lancer une commande Apache pour connaître la configuration de vos virtual hosts (pratique si cela ne fonctionne pas du premier coup) :

Sous Windows :

Dans une Invite de commandes

```
c:\wamp\bin\apache\apache2.2.17\bin\httpd.exe -S
```

Sous Linux :

```
apache2 -S
```

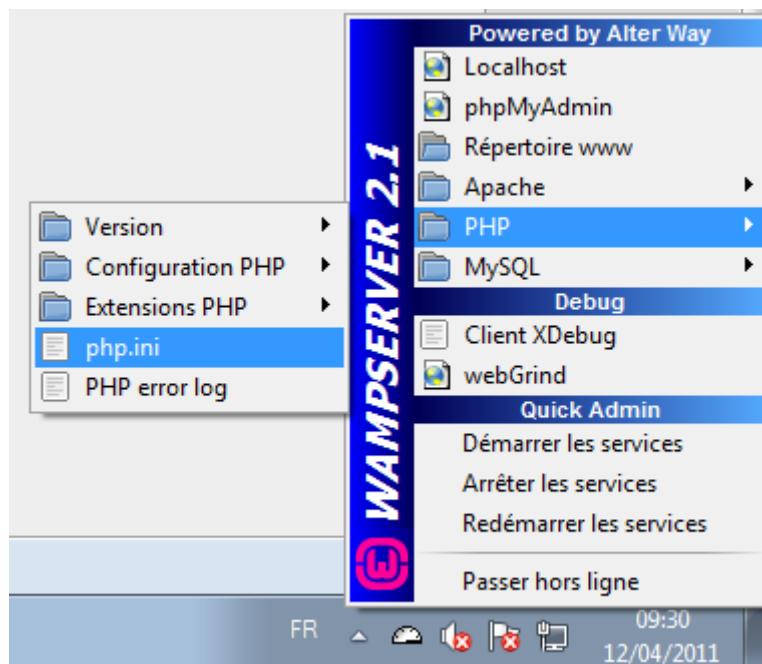
III-A-2 - Configuration de PHP

PHP est le langage de script avec lequel Drupal est développé.

PHP est correctement configuré par défaut avec Wampserver ou Linux Ubuntu pour le bon fonctionnement de Drupal. Toutefois, voici les quelques variables que vous pourriez avoir besoin d'ajuster dans le fichier php.ini.

Sous Windows :

-> Cliquez avec le bouton gauche sur l'icône de notification de WampServer puis allez dans **Php - php.ini** pour éditer php.ini.



Raccourci WampServer vers php.ini

Sous Linux :

Pour éditer php.ini :

```
sudo gedit /etc/php5/apache2/php.ini
```

Les paramètres utiles pour Drupal

: votre besoin pour Drupal dépend des modules chargés. 128 Mo est recommandé. 64 Mo est un minimum. Aujourd'hui les machines ont de plus en plus de RAM, n'hésitez pas à augmenter cette valeur si vous constatez une baisse de performance de Drupal ou des erreurs fréquentes lors du chargement des pages.

: c'est la limite de taille d'envoi d'un seul fichier par la méthode POST. 2M est une bonne valeur si vous limitez les fichiers à envoyer à des images. Cela peut devenir insuffisant si vous permettez d'envoyer des vidéos. Si vous augmentez **post_max_size**, pensez aussi à augmenter **upload_max_size**.

Photo de la recette

Aucun fichier choisi

Les fichiers doivent peser moins de 32 Mo.

Extensions autorisées : **png gif jpg jpeg**.

post_max_size et upload_max_size à 32M

 Pour avoir plus d'informations sur la version de PHP installée et des modules activés, rendez-vous sur menu **Rapports** - lien **Tableau de bord** et cliquez sur le lien en face de la vérification PHP : la page `phpinfo.php` s'affichera (chap. **Tableau de bord**).

III-A-3 - Configuration de MySQL

Comme pour le serveur web Apache, Drupal peut fonctionner avec différents serveurs de bases de données grâce à l'utilisation d'une couche logicielle d'abstraction. Cependant, les explications de ce livre se limiteront à MySQL qui est actuellement le serveur le plus utilisé avec Drupal.

III-A-3-a - Configuration de la base de données utilisée par Drupal

À la quatrième étape du processus d'installation de Drupal, vous avez entré les informations relatives à la base de données.

Configuration de la base de données



Type de base de données *

 MySQL, MariaDB, or équivalent
 SQLite
Le type de base dans laquelle vos données Drupal seront stockées.

✓ Choix du profil

✓ Choix de la langue d'installation

✓ Vérification des pré-requis

Installation de la base de données

Installation du profil

Installation des modules

Nom de la base de données *

Le nom de la base dans laquelle les données de Drupal seront stockées. Cette base doit être créée sur le serveur avant que Drupal ne puisse y être installé.

Nom d'utilisateur de la base de données *

Mot de passe de la base de données

Installation de la base de données

Ces informations sont stockées dans le fichier settings.php, il est possible de modifier ces informations :

Sous Windows :

-> Éditez le fichier C:\wamp\www\drupal\sites\default\settings.php

 *Sous Windows, si vous ne percevez pas les retours à la ligne dans votre éditeur (par exemple Notepad), utilisez un éditeur plus avancé (Notepad++ - <http://notepad-plus-plus.org/>).*

Sous Linux :

```
sudo gedit /var/www/drupal/sites/default/settings.php
```

Dans le fichier settings.php, cherchez la ligne \$databases, voici à quoi doit ressembler cette variable pour votre installation

```
$databases = array (
  'default' =>
  array (
    'default' =>
    array (
      'database' => 'drupal',
      'username' => 'root',
      'password' => '',
      'host' => 'localhost',
      'port' => '',
      'driver' => 'mysql',
      'prefix' => '',
    ),
  ),
);
```

 *Il est possible de définir des configurations de bases de données extrêmement complexes avec Drupal. Vous pouvez par exemple avoir deux sites Drupal qui partagent leurs utilisateurs, mais qui ont leurs données propres.*

Voici les paramètres principaux permettant de configurer la variable \$databases :

'database'	Nom de la base de données à utiliser.
'username'	Nom d'utilisateur de la base de données.
'password'	Mot de passe de l'utilisateur.
'host'	Adresse du serveur de bases de données, le serveur de bases de données peut-être différent du serveur hébergeant Drupal.
'port'	Port utilisé par le serveur de bases de données (3306 par défaut pour MySQL).
'driver'	Type de serveur de bases de données utilisé (mysql, pgsql, sqlite, etc.).
'prefix'	Il est possible d'utiliser un préfixe pour chaque table.

Lors de l'installation, un onglet **Options avancées** permet de régler certains des paramètres ci-dessus

▼ OPTIONS AVANCÉES

Ces options ne sont nécessaires que pour certains sites. Si vous ne savez pas quoi saisir ici, gardez les valeurs par défaut ou interrogez votre fournisseur d'hébergement.

Serveur de base de données *

Si votre base de données est située sur un serveur différent, changez ce paramètre.

Port de la base de données

Si votre base de données écoute sur un port non standard, saisissez son numéro ici.

Préfixe de la table

Si plus d'une application partage cette base de données, indiquez un préfixe de table pour votre site Drupal, comme par exemple *drupal_*.

Options avancées de l'installateur

III-A-3-b - Création d'un utilisateur MySQL pour la base Drupal

Lors du processus d'installation de Drupal, l'utilisateur root était utilisé pour créer la base SQL de Drupal. Cela peut poser des problèmes de sécurité surtout qu'avec Wampserver, l'utilisateur root est sans mot de passe par défaut ! Il est donc conseillé de créer un utilisateur spécifique pour la base de données utilisée par Drupal.

Pour cela, comme pour toutes les manipulations que vous allez faire sur la base de données, vous utiliserez l'outil phpMyAdmin qui permet de gérer facilement des bases de données MySQL et qui est très souvent proposé par les hébergeurs.

- > Rendez-vous à l'adresse <http://localhost/phpmyadmin>.
- > Connectez-vous avec l'utilisateur root/atelierdrupal (si vous avez suivi l'exemple chap. [Démarrage rapide](#)).
- > Onglet **Privilèges** (sur la page d'accueil de phpMyAdmin, sans avoir sélectionné de base au préalable).
- > Lien **Ajouter un utilisateur**.
- > Entrez un Nom d'utilisateur : drupal, par exemple.

-> Choisissez **Local** pour le **Serveur**: même si vous accédez à Drupal depuis une autre machine, -> Drupal utilisera la base de données en local. Bien sûr, il est possible d'installer votre base de données Drupal sur un autre serveur que votre serveur web. Ce cas ne sera pas traité ici.

-> Choisissez un **Mot de passe**, atelierdrupal par exemple.

-> Ne touchez à rien d'autre et cliquez sur le bouton **Exécuter** tout en bas de la page

Ajouter un utilisateur

Information pour la connexion

Nom d'utilisateur:	Entrez une valeur: <input type="text" value="drupal"/>
Serveur:	Local <input type="text" value="localhost"/>
Mot de passe:	Entrez une valeur: <input type="text" value="*****"/>
Entrer à nouveau:	<input type="text" value="*****"/>
Générer un mot de passe:	<input type="button" value="Générer"/> <input type="button" value="Copier"/>

Création d'un utilisateur avec PhpMyAdmin

La page se recharge alors.

-> À la section **Privilèges spécifiques à une base de données**, choisissez la base de données **drupal**

Base de données	Privilèges	"Grant"	Privilèges spécifiques à une table	Action
aucune				
Ajouter des privilèges sur cette base de données:	Entrez une valeur: <input type="text" value="1"/>			
	Entrez une valeur: information_schema drupal			<input type="button" value="Exécuter"/>

Modification des privilèges pour l'utilisateur de la base

La page se recharge une nouvelle fois et affiche les privilèges à donner pour votre seule base drupal.

Lien **Tout cocher**.

Priviléges spécifiques à une base de données ([Tout cocher / Tout décocher](#))

Veuillez noter que les noms de priviléges sont exprimés en anglais

Données	Structure	Administration
<input checked="" type="checkbox"/> SELECT	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE	<input checked="" type="checkbox"/> GRANT
<input checked="" type="checkbox"/> INSERT	<input checked="" type="checkbox"/> ALTER	<input checked="" type="checkbox"/> LOCK TABLES
<input checked="" type="checkbox"/> UPDATE	<input checked="" type="checkbox"/> INDEX	<input checked="" type="checkbox"/> REFERENCES
<input checked="" type="checkbox"/> DELETE	<input checked="" type="checkbox"/> DROP	
	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE TEMPORARY TABLES	
	<input checked="" type="checkbox"/> SHOW VIEW	
	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE ROUTINE	
	<input checked="" type="checkbox"/> ALTER ROUTINE	
	<input checked="" type="checkbox"/> EXECUTE	
	<input checked="" type="checkbox"/> CREATE VIEW	
	<input checked="" type="checkbox"/> EVENT	
	<input checked="" type="checkbox"/> TRIGGER	

Ajout des permissions d'un utilisateur pour une base de données

-> Bouton **Exécuter**.

 Lors de votre prochaine installation de Drupal, vous pouvez ajouter directement un nouvel utilisateur et cocher l'option **Créer une base portant son nom et donner à cet utilisateur tous les priviléges sur cette base.**

Il faut maintenant modifier les paramètres du fichier de configuration de Drupal pour changer le nom d'utilisateur qui accédera à la base.

-> Éditez le fichier sites/default/settings.php.

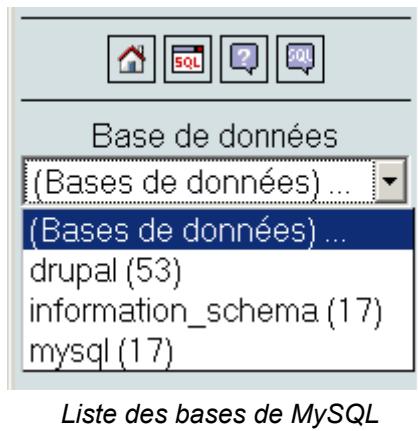
-> Recherchez la ligne définissant la variable \$databases.

-> Modifiez-la comme dans le code suivant :

```
$databases = array (
  'default' =>
  array (
    'default' =>
    array (
      'database' => 'drupal',
      'username' => 'drupal',
      'password' => 'atelierdrupal',
      'host' => 'localhost',
      'port' => '',
      'driver' => 'mysql',
      'prefix' => '',
    ),
  ),
);
```

 Le fichier settings.php est en lecture seule. Il faut donc changer ses droits d'accès. N'oubliez pas de le remettre en lecture seule lorsque vous aurez appliqué les changements.

 Il y a par défaut deux autres bases de données existantes en plus de celle de Drupal. Ce sont les bases qui permettent de faire fonctionner le gestionnaire MySQL, il ne faut donc jamais les effacer.



III-A-4 - Choisir un hébergeur

Il est possible d'héberger son site sur une machine reliée à internet. Cependant, la majorité des administrateurs préfèrent faire appel à un hébergeur pour y louer un serveur ou une partie d'un serveur.

Vous aurez alors le choix entre trois solutions d'hébergement : un serveur dédié, du cloud computing (infrastructure en nuages) ou un serveur mutualisé.

Bien souvent, les hébergeurs proposant des solutions mutualisées offrent une interface d'administration qui permet d'installer et de configurer votre serveur simplement. Avec un serveur mutualisé, vous n'aurez pas à configurer et sécuriser votre système de A à Z comme avec un serveur dédié.

Généralement la solution du serveur mutualisé est moins coûteuse, mais aussi moins performante (vous partagez les ressources du serveur avec d'autres sites), il faut donc faire particulièrement attention au système minimum requis par Drupal car il est impossible de le faire évoluer par vous-même.

Le cloud computing est une solution intermédiaire qui se comporte, au niveau logiciel, comme un serveur dédié.

III-A-4-a - Serveur web

La plupart des utilisateurs de Drupal utilisent le serveur WEB Apache. Pourtant, Drupal peut aussi fonctionner sur IIS, LightHTTP ou autre puisqu'il a été programmé pour être indépendant du serveur web. Sachez cependant que la solution Drupal + Apache est la plus éprouvée.

Pour pouvoir activer les URL simplifiées, il faut que le module mod_rewrite soit ou puisse être activé sur Apache.

Drupal 7 fonctionnera avec Apache 1.3 minimum.

III-A-4-b - PHP

L'utilisation de PHP 5.3 ou supérieur est recommandé par Drupal. En théorie, PHP 5.2.5 suffit.

La mémoire minimum à allouer à PHP est de 32 MB, mais, selon les modules activés et l'activité de votre site, il sera nécessaire d'augmenter cette valeur.

Les bibliothèques PHP suivantes doivent être activées :

- GD (Gif Draw - Dessiner des GIF) pour la gestion des images ;
- PDO pour PHP pour la gestion des bases de données.

III-A-4-c - Base de données

Drupal peut utiliser les logiciels de bases de données MySQL 5.0.15 ou supérieur, ou PostgreSQL 8.3 ou supérieur. Bien que PostgreSQL soit reconnu comme étant un très bon logiciel, MySQL, comme Apache reste préféré par la plupart des utilisateurs de Drupal.

III-A-5 - Configuration du serveur pour l'envoi de mails

Drupal doit pouvoir envoyer des courriels pour effectuer certaines tâches : validation du courriel d'un nouvel utilisateur, récupération d'un mot de passe, alerter l'administrateur du système d'événements particuliers, envoi d'une newsletters, etc.

L'envoi de courriels se fait grâce à un serveur SMTP (Simple Mail Transfer Protocol ou « Protocole simple de transfert de courrier »). Si vous travaillez en local sur votre machine, vous pouvez utiliser le SMTP de votre fournisseur d'accès (exemples : smtp.free.fr, smtp.orange.fr, etc.). Si vous travaillez sur un serveur dédié ou mutualisé, utilisez le SMTP de votre fournisseur de mail (smtp.laposte.net, smtp.mondomaine.com, etc.).

III-A-5-a - Configuration de Windows avec WampServer

Sous Windows, il suffit de modifier un paramètre dans le fichier php.ini pour indiquer à Drupal quel serveur SMTP utiliser :

-> Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur l'icône de WampServer.

-> Choisissez dans le menu **PHP - php.ini**.

-> Recherchez le paramètre SMTP dans la section **[mail function]**

```
1079 | define_syslog_variables = Off
1080 |
1081 | [mail function]
1082 | ; For Win32 only.
1083 | ; http://php.net/smtp
1084 | SMTP = smtp.free.fr
1085 | ; http://php.net/smtp-port
1086 | smtp_port = 25
1087 |
1088 | ; For Win32 only.
1089 | ; http://php.net/sendmail-from
1090 | sendmail_from = contact@atelierdrupal.net
1091 |
1092 | ; For Unix only. You may supply arguments as well (default: "sendmail -t -i").
```

Modification du SMTP dans le fichier

-> Entrez le nom de votre serveur **SMTP**.

-> Modifiez également le paramètre `sendmail_from` (qui sera l'adresse « de » des mails envoyés).

-> Sauvegardez le fichier.

-> Redémarrez WampServer en cliquant sur l'icône avec le bouton gauche - **Redémarrer les services**.

Testez votre installation comme indiqué (chap. **Test de l'installation**).

III-A-5-b - Configuration de Linux avec SSMTP

SSMTP est très simple à configurer pour permettre au système d'envoyer des mails :

-> Installation de SSMTP

```
sudo apt-get install ssmtp
```

-> Éditez le fichier de configuration de SSMTP :

```
sudo gedit /etc/ssmtp/ssmtp.conf
```

-> Modifiez les champs ainsi :

```
root=contact@atelierdrupal.net #Votre adresse email
mailhub=smtp.free.fr #SMTP utilisé
rewriteDomain=free.fr #Domaine utilisé
hostname=cyp-drupal #Nom de votre machine
FromLineOverride=YES #Pour que la ligne from contienne l'adresse mail de l'administrateur de Drupal
```

-> Sauvegardez le fichier.

Testez votre installation comme indiqué à la fin de ce chapitre.

III-A-5-c - Configuration de Linux avec Postfix

Vous pouvez également utiliser Postfix qui peut en faire plus que SSMTP, mais avec qui il ne peut pas cohabiter.

-> Installez Postfix.

```
sudo apt-get install postfix
```

-> À la question **Configuration type du serveur de messagerie**, choisir **Site internet**.

-> À la question Nom de courrier, entrez le nom de domaine de votre mail (si votre mail est contact@atelierdrupal.net, entrez atelierdrupal.net).

-> Éditez le fichier **main.cf** :

```
sudo gedit /etc/postfix/main.cf
```

-> Complétez le paramètre relayhost par le nom de votre STMP entre crochets :

```
relayhost = [smtp.free.fr]
```

-> Enfin, redémarrez postfix

```
sudo /etc/init.d/postfix restart
```

III-A-5-d - Test de l'installation

Votre installation doit maintenant fonctionner, vous pouvez la tester en créant un nouveau compte utilisateur (chap. **User : gestion des utilisateurs**).

Pour modifier l'adresse « de » des mails envoyés sous Drupal, utilisez la page menu **Configuration - lien Informations**

Slogan

Comment cela est utilisé dépend du thème de votre site.

Adresse de courriel *

Le champ *De* des courriels automatiques envoyés pendant la procédure d'enregistrement, les demandes de nouveaux mot de passe et les autres notifications. (Utilisez une adresse se terminant par le domaine de votre site afin de minimiser les risques que votre courriel ne soit marqué comme pourriel (spam).)

Adresse mail des mails envoyés par Drupal sous Linux

III-B - Sauvegarde/Restauration

La sauvegarde de Drupal se déroule en deux temps :

- sauvegarde de l'intégralité des fichiers de Drupal ;
- sauvegarde de la base de données.

La base de données de Drupal contient les données du site (contenu des nodes, paramètres des utilisateurs), mais également sa structure (types de contenus, taxonomie) et ses options de configuration.

Le système de fichiers contient lui le code de Drupal (modules et cœur de Drupal), mais également certains fichiers liés au contenu (images des nodes).

III-B-1 - Sauvegarde/Restauration de l'arborescence de fichiers

III-B-1-a - Avec un gestionnaire de fichiers

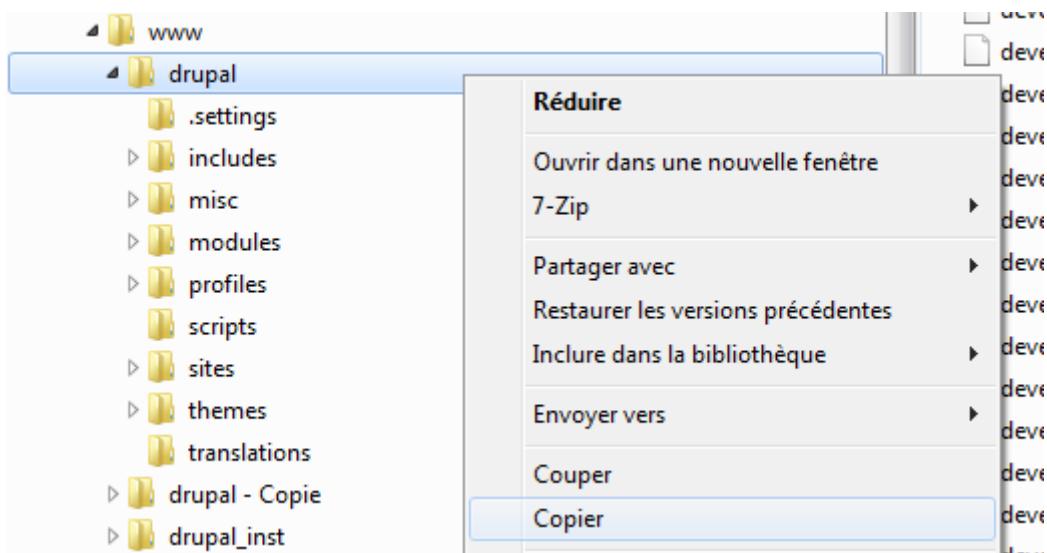
Rien de difficile dans cette tâche, il s'agit seulement de sauvegarder un répertoire.

Sauvegarde

Sauvegarder les fichiers de Drupal avec un gestionnaire de fichiers se fait en trois clics.

-> Clic droit sur le dossier C:\wamp\www\drupal ou /home/drupal/drupal.

-> Dans le menu contextuel Choisir **Copier**



Sauvegarde de l'arborescence sous Windows

-> Puis Coller le répertoire à un autre endroit de l'arborescence.

Restauration

-> Clic droit sur le dossier de sauvegarde.

-> Dans le menu contextuel Choisir **Copier**.

-> Puis Coller le répertoire dans C:\wamp\www ou /home/drupal.

 Vous pouvez utiliser un gestionnaire d'archives (zip ou tar.gz) pour n'avoir qu'un seul fichier compressé pour l'arborescence.

III-B-1-b - En ligne de commande avec Linux

Il est bien souvent nécessaire d'automatiser la sauvegarde pour un site de production sur un serveur dédié. Voici les lignes de commandes pour Linux :

Crée une archive drupal.tar.gz du répertoire /home/atelier/drupal

```
tar -czvf /home/atelier/drupal.tar.gz /home/atelier/drupal
```

Extrait cette archive :

```
cd /
tar -zxvf /home/atelier/drupal.tar.gz
```

 La commande tar possède une multitude d'options permettant de l'adapter à vos besoins.
N'hésitez pas à lire sa page de manuel.

III-B-2 - Sauvegarde/Restauration de la base de données

III-B-2-a - Avec phpMyAdmin

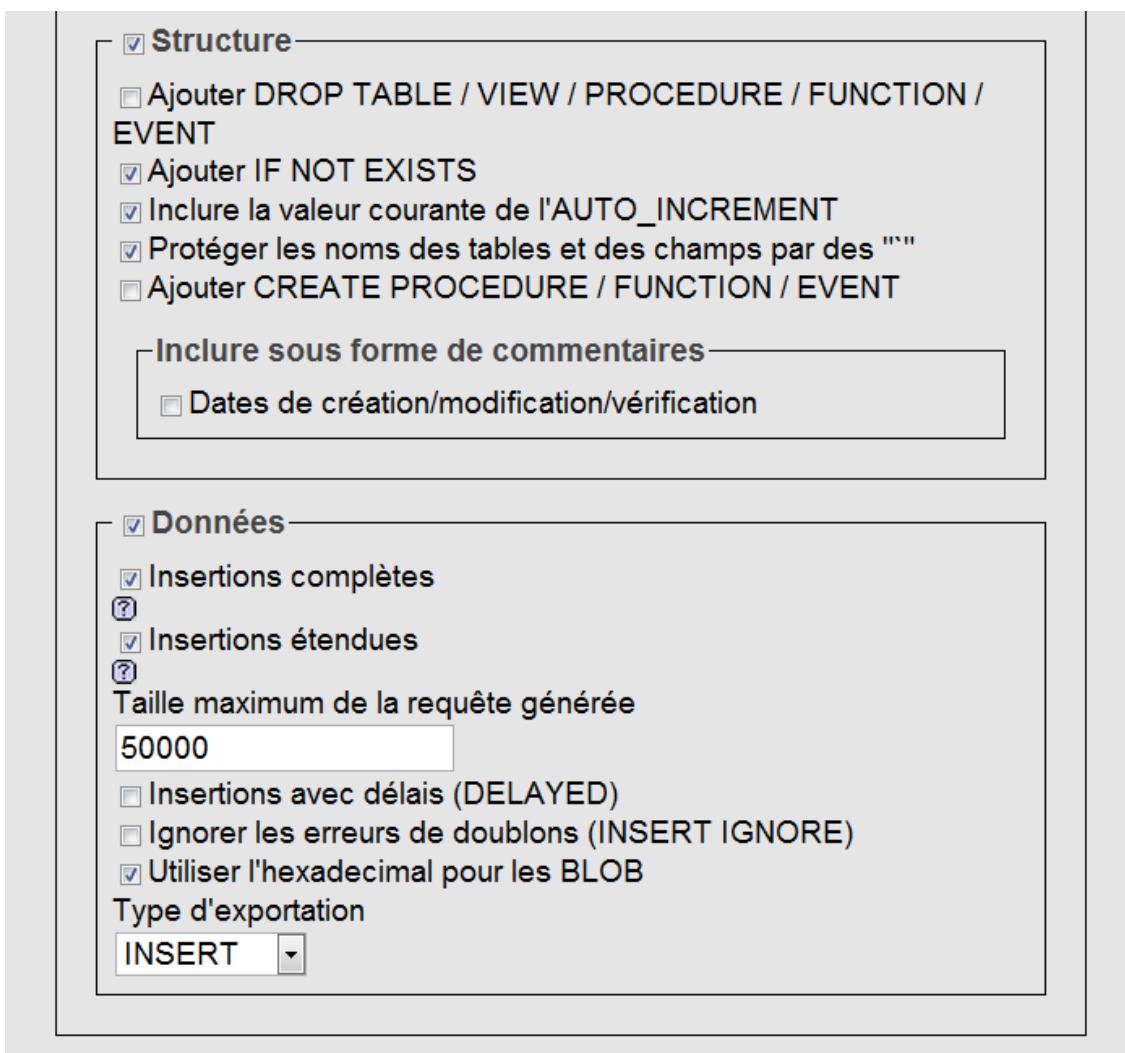
Sauvegarde de la BDD avec phpMyAdmin

Il est possible de sauvegarder/restaurer sa base de données graphiquement grâce à phpMyAdmin.

-> Connectez-vous sur phpMyAdmin : <http://localhost/phpmyadmin/>

-> Choisissez la base de données que vous voulez sauvegarder dans la liste sur la gauche, **drupal**, si vous avez suivi l'exemple de ce livre.

-> Cliquez sur l'onglet **Exporter**. Les paramètres par défaut devraient être les bons : le format doit être **SQL**. **Structure et Données** doivent être cochées.



The screenshot shows the 'Export' page of PhpMyAdmin. The 'Structure' tab is selected, displaying options for adding DROP TABLE / VIEW / PROCEDURE / FUNCTION / EVENT, IF NOT EXISTS, AUTO_INCREMENT values, table and column protection, and CREATE PROCEDURE / FUNCTION / EVENT. Below these, under 'Inclure sous forme de commentaires', there is a checkbox for 'Dates de création/modification/vérification'. The 'Données' tab is also selected, showing options for full and extended inserts, a maximum query size of 50000, and delayed, ignore, or hexdecimal insert types. The 'Type d'exportation' dropdown is set to 'INSERT'.

Interface d'export d'une base sur PhpMyAdmin

-> En bas de page, cochez **Transmettre**.

-> Choisissez aussi **gzippé** pour gagner du temps et de l'espace disque (ou **zippé** sous Windows).



The screenshot shows the 'Transmettre' dialog. It includes fields for a file name template ('Modèle de nom de fichier' with placeholder '_DB_') and a 'se souvenir du modèle' checkbox. Under 'Compression', the 'gzippé' radio button is selected. A large 'Exécuter' (Execute) button is at the bottom right.

Paramètres du fichier à transmettre

 Le format «bzippé» est plus performant, mais n'est pas toujours disponible.

-> Cliquez sur **Exécuter**.

-> Téléchargez le fichier sur votre disque local

 Le fichier sauvegardé est une archive contenant une longue requête SQL à exécuter pour créer la structure de la base et y insérer ses données. Vous pouvez l'éditer pour mieux comprendre son fonctionnement.

Restauration de la BDD avec phpMyAdmin

-> Connectez-vous sur phpMyAdmin : <http://localhost/phpmyadmin/>

Il faut créer une base de données dans laquelle vous voulez restaurer les données.

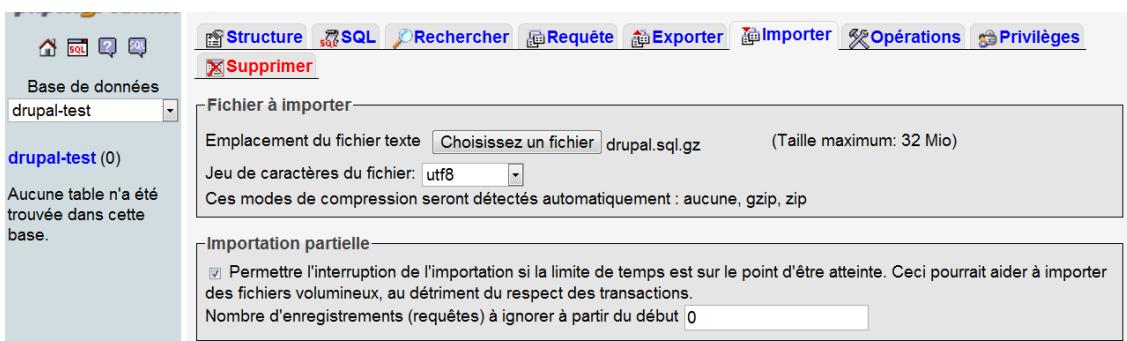
-> Dans la zone **Créer une base de données**, entrez le nom de la base à créer.

-> Bouton **Créer**.

Vérifiez que vous êtes bien dans la base où vous voulez restaurer les données.

-> Cliquez sur l'onglet **Importer**.

-> Cliquez sur le bouton **Parcourir**, choisissez le fichier précédemment téléchargé



Restauration de la base de données

-> Cliquez sur **Exécuter**.

 Vous pouvez augmenter la taille maximum du fichier à importer en modifiant les paramètres de php.ini (chap. [Configuration de PHP](#)).

 Si votre importation échoue à cause d'une limite de temps dépassée (timeout), rechargez la page, l'importation continuera où elle s'est interrompue.

III-B-2-b - En ligne de commande avec MySQL

Faire ses sauvegardes par phpMyAdmin est simple, mais comporte des désavantages :

- phpMyAdmin n'est pas toujours installé ;
- il n'est pas possible de programmer des sauvegardes automatiques ;

- il génère parfois des erreurs ;
- il faut télécharger un fichier qui peut être volumineux.

Pour toutes ces raisons, il est parfois préférable de passer par la ligne de commande.

Sauvegarde de la BDD en ligne de commande

Voici la ligne de commande pour sauvegarder la base (attention, le mot de passe est en clair dans le script) :

```
mysqldump --user=root --password=atelierdrupal drupal>drupal.sql
```

Restauration de la BDD en ligne de commande

Pour restaurer la base sauvegardée dans une autre base (drupal-test) :

```
mysql --user=root --password=atelierdrupal drupal-test<drupal.sql
```

Pour que la commande ci-dessus fonctionne, il faut que la base drupal-test existe. Pour la créer en ligne de commande, vous pouvez créer un fichier sql (exemple : script.sql) contenant les requêtes que vous désirez exécuter :

```
DROP DATABASE drupal-test  
CREATE DATABASE drupal-test
```

Puis exécuter ce fichier avec la commande :

```
mysql --user=root --password=atelierdrupal drupal-test<script.sql
```

III-B-3 - Backup and Migrate : sauvegardez votre base de données

Ce module permet de sauvegarder, directement à partir de l'interface de Drupal, votre base de données.

Vous pouvez également programmer des sauvegardes automatiques à intervalles de temps réguliers.

 Ce module permet de sauvegarder uniquement la base de données et pas l'arborescence de fichiers. Veillez à bien sauvegarder l'ensemble des données de votre site (chap. Sauvegarde/restauration de l'arborescence de fichiers).

-> Installez et activez le module (version utilisée pour ce livre 7.x-2.1) -http://drupal.org/project/backup_migrate

-> Menu Configuration - lien **Sauvegarder et migrer**.

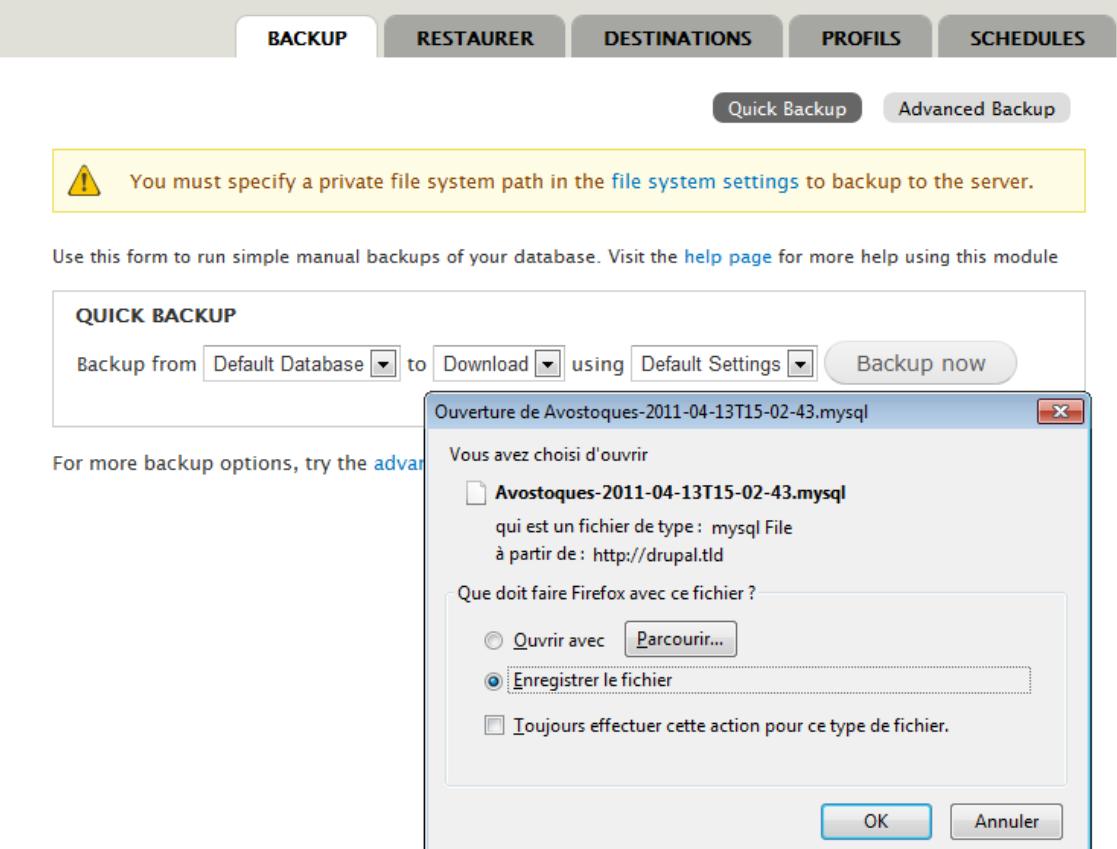
III-B-3-a - Onglet Backup

Cet onglet permet de sauvegarder immédiatement votre base de données, il propose deux modes, le **Quick Backup** (sauvegarde rapide) et le **Advanced Backup** (sauvegarde avancée).

Quick Backup

Trois listes déroulantes permettent de sélectionner la base à sauvegarder, l'emplacement et le profil. Par défaut il n'y a qu'une seule possibilité pour chacune des listes.

-> Bouton **Backup now**.



The screenshot shows the 'Backup' tab selected in a navigation bar. Below it, there are two buttons: 'Quick Backup' and 'Advanced Backup'. A yellow warning box contains the text: 'You must specify a private file system path in the [file system settings](#) to backup to the server.' The main area is titled 'QUICK BACKUP' and includes fields for 'Backup from' (set to 'Default Database'), 'to' (set to 'Download'), 'using' (set to 'Default Settings'), and a 'Backup now' button.

For more backup options, try the [advanced](#) backup.

A modal dialog box titled 'Ouverture de Avostoques-2011-04-13T15-02-43.mysql' is displayed. It shows the file path: 'Avostoques-2011-04-13T15-02-43.mysql' and its type: 'mysql File'. It asks 'Que doit faire Firefox avec ce fichier?' with options: 'Ouvrir avec' (radio button unselected), 'Parcourir...' (button), 'Enregistrer le fichier' (radio button selected), and a checkbox 'Toujours effectuer cette action pour ce type de fichier.'

Quick Backup

Advanced Backup

-> Bouton **Advanced Backup** (de l'onglet **Backup**).

Plusieurs sections permettent de configurer la sauvegarde :

Load Settings	Choix d'un profil Backup and Migrate.
Backup file	Configuration du nom du fichier, du format de la date dans le nom du fichier et du mode de compression du fichier.
Database Options	Permet d'exclure la sauvegarde de la structure et des données de certaines tables (première liste) ou uniquement les données de certaines tables (deuxième liste). Cela peut être utile pour les tables de cache. Une option Lock tables during backup permet de verrouiller la base de données pendant la sauvegarde.
Advanced Options	Configuration de l'envoi de courriels en cas de succès ou d'échec.
Backup Destination	Permet de choisir l'emplacement des sauvegardes réalisées. L'onglet Destinations ajoute des éléments à la liste.
Enregistrer ces paramètres	Enregistre les options de la page pour une prochaine sauvegarde.

III-B-3-b - Onglet Restaurer

Cet onglet permet de restaurer un fichier de type *.sql ou *.sql.gz ou *.sql.zip. Il peut avoir été créé par Backup and Migrate ou bien via l'une des méthodes décrites au chapitre précédent.

Inversement, il est possible de restaurer les fichiers créés par Backup and Migrate via phpMyAdmin ou la commande **mysql**.

III-B-3-c - Onglet Destinations

Une destination est un emplacement où le module peut créer ou restaurer des fichiers de sauvegarde. La base de données qu'utilise Drupal est également un emplacement pour Backup and migrate (**Default Database**).

-> Lien + **Add destination**.

Vous pouvez configurer différents types d'emplacement :

Server Directory	Permet au module de sauvegarder dans un autre répertoire du serveur WEB. Le serveur WEB doit avoir les droits d'écriture sur ce répertoire.
MySQL Database	Configuration du nom du fichier de la sauvegarde.
FTP directory	Ajout d'un emplacement sur un serveur FTP.
Amazon S3 Bucket	Service de stockage en ligne d'Amazon (http://aws.amazon.com/fr/s3/).
Courriel	Permet d'envoyer les sauvegardes par mail.

Destination name ***Hôte *****Port****Chemin *****Nom d'utilisateur *****Mot de passe****Save destination***Ajout d'un emplacement FTP*[+ Add Destination](#)

NOM	TYPE	EMPLACEMENT	OPÉRATIONS
Default Database	MySQL Database	mysql://root@localhost/drupal	override
Serveur FTP Atelier Drupal	FTP Directory	ftp://cyprien@ftp.atelierdrupal.net:21/sauvegarde/2011	list files modifier supprimer

*Liste des emplacements disponibles***III-B-3-d - Onglet Profils**

Un profil permet de réunir le nom d'une sauvegarde, son type de compression, les tables à exclure et les mails à envoyer.

Vous pourriez par exemple définir un nouveau profil qui sauvegardera uniquement les données utilisateur en sélectionnant la table users.

Profile Name *

Users

» BACKUP FILE

▼ DATABASE OPTIONS

You may omit specific tables, or specific table data from the backup file. Only omit data that you know you will not need such as cache data, or tables from other applications. Excluding tables can break your Drupal install, so **do not change these settings unless you know what you're doing.**

Exclude entièrement toutes les tables suivantes

```
sweaver_type
system
taxonomy_index
taxonomy_term_data
taxonomy_term_hierarchy
taxonomy_vocabulary
url_alias
users
users_roles
```

Création d'un nouveau profil

III-B-3-e - Onglet Schedules

Cet onglet permet de programmer l'exécution des sauvegardes automatiques.



You must specify a private file system path in the [file system settings](#) to backup to the server.

Ce message indique qu'il faut définir un chemin vers le système privé de fichier. Pour cela, cliquez sur le menu **Configuration** - lien **Système de fichiers** ou sur le lien contenu dans le message affiché par Backup and Migrate.

Chemin du système privé de fichier

sites/default/private

Un chemin sur le système de fichier local où seront stockés les fichiers privés. Ce répertoire doit exister et être accessible en écriture par Drupal. Ce répertoire ne devrait pas être accessible à partir d'internet.

Ajout du chemin

Vous pouvez également utiliser une autre **destination** (chap. [Onglet destination](#)).

-> Lien + Add Schedule

Activé
Schedule Name

Sauvegarde des utilisateurs

Settings Profile
 Users 
[Create new profile](#)Sauvegarder toutes les Hours **Nombre de sauvegardes à conserver**

The number of backup files to keep before deleting old ones. Use 0 to never delete backups. Other files in the destination directory will get deleted if you specify a limit.

Destination
 Serveur FTP Atelier Drupal 

 Choose where the backup file will be saved. Backup files contain sensitive data, so be careful where you save them. [Create new destination](#)
[Save schedule](#)*Page d'ajout d'une sauvegarde automatique*

Voici les différents champs à remplir :

Activé	Si la case est décochée, la sauvegarde ne s'effectuera pas.
Settings Profile	Choix d'un profil créé dans l'onglet Profils.
Sauvegarder toutes les	Fréquence de sauvegarde.
Nombre de sauvegardes à conserver	Indiquer ici le nombre de sauvegardes à conserver avant que la plus ancienne ne soit supprimée. Pour la copie d'écran précédente, les sauvegardes seront gardées 3 heures au maximum.
Destination	Choix de la destination de la sauvegarde créée dans l'onglet Destinations.

[+ Add Schedule](#)

NOM	DESTINATION	PROFIL	FREQUENCY	KEEP	ACTIVÉ	LAST RUN	OPÉRATIONS
Sauvegarde des utilisateurs	Serveur FTP Atelier Drupal	Users	Once an hour	3	Activé	Jamais	modifier supprimer

*Liste des sauvegardes automatiques définies***III-B-4 - Features : transférez la configuration de votre site**

La base de données de Drupal regroupe à la fois le contenu du site (utilisateurs, nodes, etc.) et également sa configuration (types de contenus, vues, taxonomie).

Cela pose problème lorsqu'un site est en production, que du contenu y est régulièrement ajouté par des utilisateurs et que dans le même temps des fonctionnalités doivent y être ajoutées. Vous n'avez pas le choix : vous devez travailler directement en production.

Le module **Features** tente de combler cette faiblesse en permettant d'exporter des composants d'un site vers un autre. Ces composants peuvent être un type de contenu, un vocabulaire, une vue, etc.

Le module transforme alors l'ensemble des composants sélectionnés en un module Drupal que vous pouvez installer sur un autre site.

Pour réaliser l'exemple suivant, il faut que vous ayez deux sites Drupal sur votre installation. Le premier sera le site de test sur lequel vous effectuerez vos développements, le second le site de production sur lequel vous installerez les modules du site de test créés par **Features**.

Voici les sauvegardes qui seront utilisées pour les exemples de ce chapitre :

- site de test : sauvegarde après Content UI ;
- site de production : installation après Partie I.

Le but de cet exemple est de transférer les composants suivants du site de test vers le site de production :

- le type de contenu recette ;
- les vocabulaires de taxonomie difficulté et provenance ;
- le menu liens divers.

Création d'une fonctionnalité

- Sur le site de test, téléchargez et activez le module **Features** (<http://drupal.org/project/features>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta3.

Allez sur la page de configuration de **Features** :

-> Menu **Structure** - lien **Fonctionnalités** ;

-> Lien **Créer une fonctionnalité**.

Définissez les caractéristiques du module features qui sera créé :

-> **Nom** : À vos toques - partie 2 ;

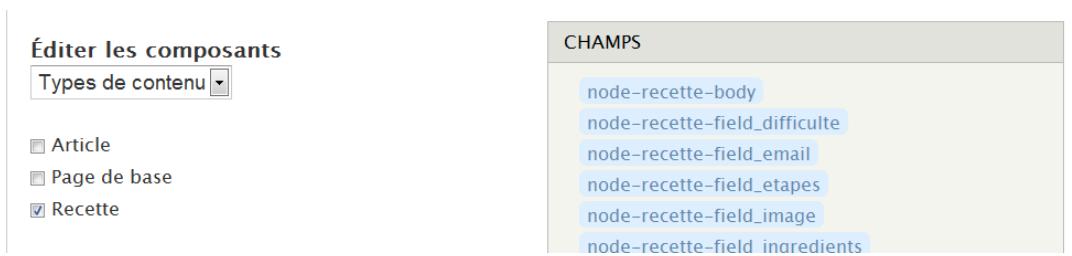
-> **Description** : Fonctionnalités de la partie 2 du livre Atelier Drupal 7 ;

-> **Version** : 7.x-1.0.

Vous devez ajouter des composants :

-> dans la liste **Éditer les composants**, choisissez **Types de contenu** ;

-> cochez **Recette**.



The screenshot shows the 'Edit components' interface. On the left, under 'Éditer les composants', a dropdown menu is set to 'Types de contenu'. Below it, three options are listed: 'Article', 'Page de base', and 'Recette', with 'Recette' checked. On the right, a panel titled 'CHAMPS' lists several fields: node-recette-body, node-recette-field_difficulte, node-recette-field_email, node-recette-field_etapes, node-recette-field_image, and node-recette-field_inredients. The 'node-recette-body' field is highlighted with a blue background.

Ajout d'un type de contenu

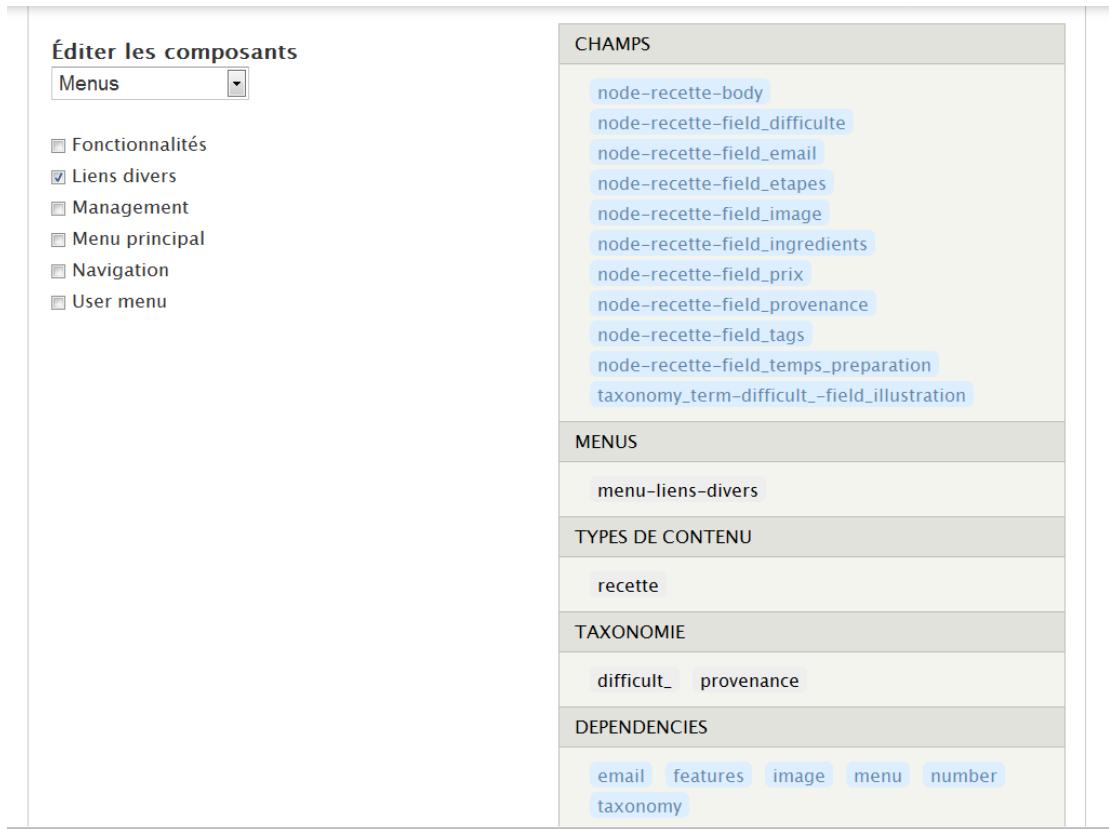
Dans la partie droite de l'écran, s'affichent toutes les dépendances du composant sélectionné. Ici, les champs du type de contenu sont automatiquement ajoutés.

Ajoutez les vocabulaires de taxonomie :

- > dans la liste **Éditer les composants**, choisissez **Taxonomie** ;
- > cochez **Difficulté et Provenance**.

Et enfin le menu :

- > dans la liste **Éditer les composants**, choisissez **Menus** ;
- > cochez **Liens divers**



CHAMPS	
node-recette-body	
node-recette-field_difficulte	
node-recette-field_email	
node-recette-field_etapes	
node-recette-field_image	
node-recette-field_ingredients	
node-recette-field_prix	
node-recette-field_provenance	
node-recette-field_tags	
node-recette-field_temps_preparation	
taxonomy_term-difficult_-field_illustration	
MENUS	
menu-liens-divers	
TYPES DE CONTENU	
recette	
TAXONOMIE	
difficult_ provenance	
DEPENDENCIES	
email	features
image	menu
number	
taxonomy	

La fonctionnalité est complète

- > bouton **Télécharger la fonctionnalité**.

Il vous est alors proposé de télécharger un fichier .tar (archive) qui contient le module Drupal.

Installation du module créé

Sur le site de production, installez le module **A vos toques - partie 2** précédemment téléchargé :

- > extrayez le module dans le répertoire sites\all\modules\ de votre site de production (vous devriez obtenir un répertoire sites\all\modules\la_vos_toques_partie_2) ;

- > menu **Modules**.

À la section **Features**, le module doit apparaître :

▼ FEATURES

ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input type="checkbox"/>	A vos toques - partie 2	7.x-1.0	Fonctionnalités de la partie 2 du livre Atelier Drupal 7 Requiert : Email (manquant), Features (manquant), Image (activé), File (activé), Field SQL storage (activé), Menu (activé), Number (activé), Taxonomy (activé), Options (activé)	

Le module créé

-> Installez les dépendances (Features et Email).

-> Activez le module **A vos toques - partie 2**.

Vous pouvez maintenant constater que le type de contenu, les vocabulaires et le menu ont été créés lors de l'installation du module.

Vous pouvez activer le module via la page de configuration de Features :

-> menu **Structure** - lien **Fonctionnalités**

	FONCTIONNALITÉ	SIGNATURE	ÉTAT	ACTIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	A vos toques - partie 2 Fonctionnalités de la partie 2 du livre Atelier Drupal 7	Indisponible 7.x-1.0	Par défaut	Recréer

Liste des fonctionnalités du site

Mise à jour d'une fonctionnalité

Vous possédez maintenant un site de test et un autre de production. Vous pouvez donc modifier le type de contenu recette sur le site de test et transférer cette modification sur le site de production en proposant une mise à jour de votre module créé par features.

Il faut commencer par installer le module **A vos toques - partie 2** précédemment créé sur le site de test. L'idée étant ensuite de le recréer lorsque des mises à jour seront faites sur le type de contenu.

-> Extrayez le module dans le répertoire sites\all\modules\ de votre site de test

Activez par l'interface de features :

-> menu **Structure** - lien **Fonctionnalités** ;

-> cochez la case **A vos toques - partie 2** ;

-> bouton **Enregistrer les paramètres**.

Puis modifiez le type de contenu Recette :

-> menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;

- > lien **gérer l'affichage** du type de contenu **Recette** ;
- > inversez l'ordre des champs **Temps de préparation** et **Prix par personne** ;
- > bouton **Enregistrer**.

Il faut maintenant recréer votre module :

- > menu **Structure - lien Fonctionnalités**.

L'état de la fonctionnalité est maintenant **Supplanté**, c'est-à-dire qu'elle a été modifiée.

	FONCTIONNALITÉ	SIGNATURE	ÉTAT	ACTIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	A vos toques – partie 2 <small>Fonctionnalités de la partie 2 du livre Atelier Drupal 7</small>	Indisponible 7.x-1.0	Supplanté	Recréer

Cette fonctionnalité a été modifiée

- > Lien **Recréer**.

- > **Version** : 7.x-1.1.

- > Bouton **Télécharger la fonctionnalité**.

Mettez à jour votre fonctionnalité sur le site de production :

- > Extrayez le module dans le répertoire sites\all\modules\ de votre site de production en remplacement de l'ancien (vous pouvez écraser directement les fichiers).

- > Menu **Structure - lien Fonctionnalités**.

- > Décochez l'option du module pour le désactiver.

- > Réactivez le module.

Ainsi, la modification a été appliquée sur le site de production.

 *Le module Features tente de pallier un défaut bien connu de Drupal. Il est parfois délicat à utiliser et n'est pas parfait.*
Un groupe de travail a été lancé pour que ce module ne soit plus nécessaire avec Drupal 8.

III-B-5 - Sauvegarde/restauration d'une vue

Le module Views propose un système de Restauration/Sauvegarde très simple à utiliser.

Exporter une vue

-> Menu Structure - lien Views.

-> Cliquez sur le lien Exporter d'une vue



The screenshot shows the 'liste_des_recettes' view configuration. In the top right corner of the view details section, there is a contextual menu with options: modifier, désactiver, clone, exporter, and activer. The 'exporter' option is highlighted. A tooltip indicates the machine name is 'liste_des_recettes'.

Liste des recettes	Une page qui affiche la liste de toutes les recettes et un bloc qui affiche les 5 dernières recettes	default	/liste-des-recettes, /liste_recettes_ds	modifier désactiver clone exporter Machine name: liste_des_recettes activer
Archive	Display a list of months that link	default	/archive	

-> Copiez le code de la zone de texte Exporter

Export voir liste_des_recettes

```
Exporter
$view = new view;
$view->name = 'liste_des_recettes';
$view->description = 'Une page qui affiche la liste de toutes les recettes et un bloc qui affiche les 5 dernières recettes';
$view->tag = 'default';
```

Exporter une vue

Vous pouvez maintenant coller ce script dans un éditeur de texte et sauvegarder le fichier.

Importer une vue

-> Menu Structure - lien Views.

-> Lien + Importer.

-> Entrez le nom de la vue.

-> Collez le code précédemment sauvégarde dans la zone Paste view code here

View name

Enter the name to use for this view if it is different from the source view. Leave blank to use the name of the view.

Paste view code here *

```
$view = new view;
$view->name = 'liste_des_recettes';
$view->description = 'Une page qui affiche la liste de toutes les recettes et un bloc qui affiche les 5 dernières recettes';
$view->tag = 'default';
$view->base_table = 'node';
```

Importer une vue

-> Bouton Importer.

III-C - Outils d'administration

III-C-1 - Optimisation des performances

Drupal est parfois critiqué pour le nombre de requêtes SQL qu'il génère pour l'affichage d'une page. Il propose pourtant un système de cache efficace et facile à configurer qui permet d'améliorer ses performances.

 **Lorsque le cache est activé, Drupal enregistre dans la base de données du code HTML généré par PHP. Si une requête identique est rencontrée par la suite, Drupal retourne alors directement le code HTML sans exécuter à nouveau le code PHP.**

Voici une description de la page qui permet d'optimiser les performances dans Drupal :

-> Menu Configuration - lien **Performance**.

 **Même si aucune option n'est activée pour le cache des pages, Drupal utilise quand même le cache pour les menus, les thèmes, le système de fichiers, etc. Donc, si vous faites des modifications sur un site et que ces modifications ne sont pas prises en compte, videz le cache.**

Voici la liste des options disponibles pour la **Mise en cache** :

Pages en mémoire cache pour les utilisateurs anonymes	Les pages mises en caches dans leur intégralité sont servies uniquement pour les visiteurs anonymes. En effet, lorsque l'utilisateur est identifié, il y a au moins le bloc affichant le nom de l'utilisateur qui diffère. Si vous avez un site vitrine visité uniquement par des anonymes, cette option est fortement recommandée pour améliorer les performances.
Cache des blocs	Le code HTML des blocs peut ne pas varier d'un utilisateur identifié à l'autre. Ce cache permet donc d'améliorer les performances pour un site communautaire.
Durée de vie minimale de la mémoire cache	Temps minimum avant que les pages ne soient recréées. Choisir <aucun> est une bonne solution ici.
Expiration des pages en cache	Durée de vie maximale d'une page dans le cache.

 **Il est préférable de n'activer aucune option de cette page lorsque votre site est en cours de développement.**

Voici la liste des options disponibles pour l'**Optimisation de la bande passante** :

Compression des pages cachées	Compresser les données permet de gagner du temps de chargement des pages et d'économiser de la bande passante.
Agréger et compresser les fichiers CSS	Cette option permet de réduire la taille des fichiers CSS en les réunissant en un seul et en supprimant les caractères de mise en forme (commentaires, retour à la ligne, etc.). Cela peut être pénalisant lors du développement de nouveaux thèmes. Cela peut également être une bonne solution pour contourner la limite des 32 fichiers CSS d'Internet Explorer.
Agréger les fichiers JavaScript	Idem à l'option précédente, mais pour les fichiers .js

- <http://drupal.org/project/apc> ;
- <http://drupal.org/project/memcache>.

 **Il existe de nombreux projets visant à créer du cache au niveau du serveur Apache.**

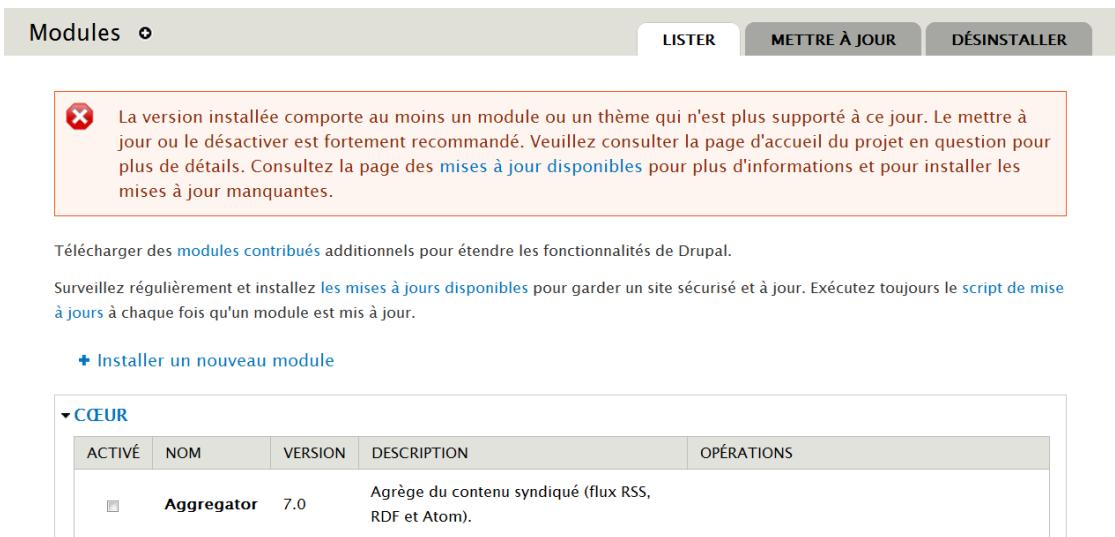
III-C-2 - Update Status : mettre à jour Drupal

Le module **Update Status** vérifie régulièrement si votre installation (cœur de Drupal, modules installés et thèmes installés) possède de nouvelles versions disponibles sur drupal.org.

 **Update Status** peut ralentir l'affichage de certaines pages de votre site, notamment la page **Configuration**. Vous pouvez désactiver ce module pour retrouver une vitesse d'affichage normale.

III-C-2-a - Mise à jour des modules

Lorsque Update Status rencontre un problème de mise à jour, un message s'affiche en haut de différentes pages.



The screenshot shows the 'Modules' page with three tabs at the top: 'Modules' (selected), 'LISTER', 'METTRE À JOUR', and 'DÉSINSTALLER'. A red-bordered box contains a warning message: 'La version installée comporte au moins un module ou un thème qui n'est plus supporté à ce jour. Le mettre à jour ou le désactiver est fortement recommandé. Veuillez consulter la page d'accueil du projet en question pour plus de détails. Consultez la page des mises à jour disponibles pour plus d'informations et pour installer les mises à jour manquantes.' Below this, there's a link to download additional contributed modules and a note about regularly checking for updates. A blue link '+ Installer un nouveau module' is also visible.

Message d'avertissement sur la page des modules

-> Vous pouvez en savoir plus sur le problème rencontré en cliquant sur le lien **mises à jour disponibles** du message.

Ou accéder directement à la page en cliquant sur :

-> menu **Modules** - lien **Mettre à jour**

Dernière vérification : il y a 3 jours 19 heures (Vérifier manuellement)			
	NOM	VERSION INSTALLÉE	VERSION RECOMMANDÉE
<input type="checkbox"/>	Video Filter (Non supportée)	7.x-2.x-dev	7.x-3.0-beta1 (Notes de version) Cette mise à jour est une mise à jour de version majeure, ce qui signifie qu'elle n'est peut-être pas rétrocompatible avec votre version actuellement en fonction. Il est recommandé que vous lisiez les notes de version et, le cas échéant, continuiez à vos risques et périls.
<input type="checkbox"/>	Address Field	7.x-1.x-dev	7.x-1.0-alpha2 (Notes de version)
<input type="checkbox"/>	Entity API	7.x-1.0-beta7	7.x-1.0-beta8 (Notes de version)

Mise à jour recommandée pour Video Filter et conseillée pour Adresse Field et Entity API

-> cochez les modules que vous souhaitez mettre à jour ;

-> Cliquez sur le bouton **Télécharger ces mises à jour.**

Après le téléchargement et avant l'installation, il se peut que la nouvelle version du module impose une modification de la structure de la base de données. Drupal conseille alors de faire une sauvegarde de celle-ci.

 Les mises à jour ont été téléchargées avec succès.

Sauvegardez votre base de données et votre site avant de continuer. [Apprenez comment le faire.](#)

Effectuer les mises à jour avec le site en mode maintenance (fortement recommandé)

[Continuer](#)

Sauvegardez la base avant la mise à jour

-> Cliquez sur le bouton **Continuer.**

Une fois la mise à jour effectuée, Drupal propose un lien pour mettre à jour la base si celle-ci doit être modifiée. Ne pas effectuer cette mise à jour peut provoquer des erreurs de fonctionnement.



Update was completed successfully. Your site has been taken out of maintenance mode.

rules

- Installed *rules* successfully

Next steps

- Your modules have been downloaded and updated.
- [Run database updates](#)

Installation réussie, mais mise à jour de la base nécessaire

-> Lien **Run database updates**.

 Il est possible de faire les mises à jour de la base en lançant l'URL <http://drupal.tld/update.php> (drupal.tld étant l'adresse de votre site).

-> Suivre les différentes étapes de la mise à jour de la base.

Votre module est alors mise à jour !

III-C-2-b - Mise à jour du cœur de Drupal

Le cœur de Drupal (Drupal et les modules installés par défaut) ne peuvent être mis à jour automatiquement, Update Status le signale ainsi :

Des mises à jour manuelles sont requises

Les mises à jour du cœur de Drupal ne sont pas prises en charge pour le moment.

NOM	VERSION INSTALLÉE	VERSION RECOMMANDÉE
Drupal core	7.7	7.8 (Notes de version)

Une mise à jour du cœur de Drupal est disponible

-> Faites une sauvegarde de votre site en cas de problème lors de la mise à jour.

- > Cliquez sur le lien **Drupal core** et téléchargez la dernière version.
- > Extrayez l'archive dans le répertoire de votre installation et écrasez tous les fichiers.
- > Lancez le script de mise à jour de la base de données Drupal en faisant pointer un navigateur vers le fichier update.php (<http://localhost/drupal/update.php>).
- > Bouton **Continuer**.

Le script indique alors les mises à jour qui seront appliquées.



The version of Drupal you are updating from has been automatically detected.

▼ **2 MISES À JOUR EN ATTENTE**

menu module

- 7002 – Rename the primary/secondary menu blocks to match previously renamed menus.

node module

- 7012 – Switches body fields to untranslatable while upgrading from D6 and makes them language neutral.

✓ Verify requirements

✓ Overview

► Review updates

Run updates

Review log

Apply pending updates

Mise à jour de la base de données

- > Bouton **Apply pending updates**.

Votre site est maintenant à jour !

III-C-2-c - Configuration

Vous pouvez configurer le module Update Status via le lien suivant :

- > menu **Rapports** - lien **Mises à jour disponibles**.

S'affiche alors le rapport complet de la vérification des mises à jour de votre installation.

- > Onglet **Paramètres**.

Cette page permet de définir la fréquence de vérification, l'envoi de mail en fonction des mises à jour trouvées et si les modules installés, mais non activés doivent être vérifiés.

III-C-2-d - Le mode maintenance

Lors de la mise à jour de modules ou du cœur de Drupal, il est préférable de mettre votre site en mode maintenance. Ce mode permet aux visiteurs du site de voir une page d'information plutôt qu'une liste d'erreurs PHP.

A vos toques !

Site en maintenance

A vos toques ! est en cours de maintenance. Nous serons de retour très bientôt. Merci de votre patience.

Le site est en cours de maintenance

-> Pour configurer la page maintenance, menu **Configuration** - lien **Mode maintenance**

Si vous faites une mise à jour vers une version plus récente de Drupal, d'un module ou d'un thème contribué, il est peut-être nécessaire de lancer le [script de mise à jour](#).

Mettre le site en mode maintenance

When enabled, only users with the "Use the site in maintenance mode" [permission](#) are able to access your site to perform maintenance; all other visitors see the maintenance mode message configured below. Authorized users can log in directly via the [user login](#) page.

Message du mode maintenance

A vos toques ! est en cours de maintenance. Nous serons de retour très bientôt. Merci de votre patience.

Message affiché aux visiteurs quand le site est en mode maintenance.

[Enregistrer la configuration](#)

Page de configuration du mode maintenance

Vous pouvez sur cette page mettre le site en mode maintenance et modifier le message d'information.

Si par accident, vous êtes bloqué en mode maintenance, voici la requête SQL à exécuter pour en sortir (dans phpMyAdmin par exemple) :

```
UPDATE variable SET value = 's:1:"0"'; WHERE name= 'site_offline';  
  
DELETE FROM cache WHERE cid = 'variables';
```

III-C-3 - Le Cron

Cron est un programme qui permet d'exécuter automatiquement des tâches à une date ou à une heure spécifiée à l'avance ou avec un intervalle de temps régulier. Drupal a besoin d'exécuter régulièrement des tâches de maintenance : vérifier la présence de mises à jour, purger des fichiers de log et bien d'autres choses demandées par différents modules. Pour cela, Drupal utilise le programme cron.

Pour exécuter ces tâches, vous pouvez cliquer sur le lien **Vous pouvez lancer le cron manuellement** depuis le tableau de bord.

Cron peut-être configuré via la page :

-> menu **Configuration** - lien Cron

Le planificateur de tâche (Cron) prend soin de lancer périodiquement des tâches d'arrière plan, comme par exemple vérifier les mises à jour ou indexer le contenu pour les recherches.

Lancer le traitement régulier (cron)

Dernière exécution : il y a 2 heures 32 min

Lancer les tâches planifiées (cron) toutes les
3 heures ▾

Enregistrer la configuration

Page de configuration du Cron

Vous pouvez ici lancer manuellement le cron et configurer sa fréquence de lancement automatique.

III-D - La base de données de Drupal

Ce chapitre présente comment sont organisées une partie des données de Drupal. Vous pouvez lire ce chapitre pour mieux comprendre le fonctionnement interne de Drupal ou pour pouvoir importer ou exporter des données depuis ou vers Drupal.

III-D-1 - Gestion des utilisateurs

La gestion des utilisateurs dans Drupal a été décrite au chap. [User : gestion des utilisateurs](#). Les données des utilisateurs étant organisées de façon simple, ce premier chapitre donnera les clés pour mieux comprendre les schémas de cet ouvrage par la suite.

Une base de données est composée de tables, chaque table est composée de champs, et chaque champ contient des données.

III-D-1-a - La table users

La table **users** contient les données relatives aux utilisateurs.

uid	name	pass	mail
0			
1	admin	\$P\$C3L98Cx2qHW9r0XoLfsCXM4eBZ9KWh1	test@laposte.net
2	bertrand	\$P\$CGpxQP8ipe1066j.oFT7Vz0B5fdOQT1	bertrand@atelierdrupal.net
3	Benoit	\$P\$Cvez9GgGmZq/KjiYp4XTVTMueC79KR.	benoit@atelierdrupal.net

Cette table contient le nom de l'utilisateur (**name**), son mot de passe (**pass**), son **mail**, sa **signature**, son numéro (**uid**), etc. Ces colonnes sont appelées des champs.

Dans cet exemple, il y a quatre utilisateurs, l'utilisateur ayant le numéro 1 est admin, le numéro 2 est bertrand et il a pour mail bertrand@atelierdrupal.net. Chaque utilisateur possède un numéro unique (**uid**) attribué par Drupal appelé **clé primaire**.

 Le champ mot de passe n'est pas visible directement dans la base pour des raisons de sécurité (une personne pouvant lire la base ne peut ainsi pas connaître le mot de passe de l'administrateur de Drupal), il est crypté par la fonction drupal_hash_base64.

La table Users et ses champs seront schématisés ainsi :

drupal.users	
uid	: int(10) unsigned
name	: varchar(60)
pass	: varchar(128)
mail	: varchar(254)
theme	: varchar(255)
signature	: varchar(255)
signature_format	: varchar(255)
created	: int(11)
access	: int(11)
login	: int(11)
status	: tinyint(4)
timezone	: varchar(32)
language	: varchar(12)
picture	: int(11)
init	: varchar(254)
data : longblob	

La table users (gestion des utilisateurs)

Cette table contient d'autres champs (language, signature, etc.) qui ne seront pas détaillés ici.

Exemple de requêtes SQL

Une requête SQL interroge la base pour récupérer une certaine partie des données.

Par exemple, la requête suivante affiche le nom et le mail de chaque utilisateur :

```
SELECT name, mail  
FROM users
```

Vous pouvez exécuter cette requête dans phpMyAdmin :

- > rendez-vous sur phpMyAdmin (<http://drupal.tld/phpmyadmin>) ;
- > dans la colonne de gauche, sélectionnez la base **drupal** ;
- > onglet **SQL** ;
- > entrez la requête

Serveur: localhost > Base de données: drupal

Structure SQL Rechercher Requête Exporter Importer Opérations Privilèges Supprimer

Exécuter une ou des requêtes sur la base drupal:

```
SELECT name, mail
FROM users
```

[Délimiteur ;] Réafficher la requête après exécution

La requête dans phpMyAdmin

-> bouton **Exécuter**.

Le résultat s'affiche alors.

	name Unique user name.	mail User's e-mail address.
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	admin	contact@atelierdrupal.net
<input type="checkbox"/>	Utilisateur1	utilisateur1@monadresse.com
<input type="checkbox"/>	Utilisateur2	utilisateur2@test.com
<input type="checkbox"/>	utilisateur3	cyprien.wireless@laposte.net

Tout cocher / Tout décocher Pour la sélection :

Afficher : 30 enregistrement(s) à partir de l'enregistrement n° 0

Résultat de la requête

III-D-1-b - Les tables role et role_permission

Chaque utilisateur possède un ou plusieurs rôles qui lui procurent des permissions. La liste des rôles est stockée dans la table **role** et la liste des permissions dans la table **role_permission**.

Voici le contenu de ces tables :

rid	name
1	anonymous user
2	authenticated user
3	administrator
4	rédacteur de recettes

Ici, il existe donc quatre rôles différents, le rôle numéro 3 est le rôle administrateur.

rid	permission
3	access administration pages
2	access comments
3	access comments
1	access content
2	access content
3	access content
4	access content
3	access content overview

Chaque permission est décrite par une phrase dans le champ **permission**. Le champ rid indique le numéro du rôle ayant le droit d'exécuter la permission.

Le rôle numéro 3 (rôle administrateur) peut accéder aux pages d'administration (**access administration pages**).

Les rôles 1 (**utilisateur anonyme**), 2 (**utilisateur authentifié**), 3 (**administrateur**) et 4 (**Rédacteur**) peuvent accéder au contenu (**access content**).

On dit donc que le champ **rid** de la table **role_permission** est une clé étrangère liée au champ **rid** de la table **role**. Voici comment cela sera représenté dans cet ouvrage :



Liste des champs de role et role_permissions

 Les schémas de ce livre ont été réalisés grâce au **Concepteur** de phpMyAdmin. Dans Drupal, aucune relation n'existe entre les tables, elles ont été créées pour faciliter la compréhension.

Exemple de requêtes SQL

Vous pouvez effectuer des requêtes sur plusieurs tables.

Afficher les permissions accordées au rôle « Rédacteur » :

```

SELECT role.name, role_permission.permission
FROM role
JOIN role_permission ON role.rid = role_permission.rid
WHERE role.name = "Rédacteur"
    
```

III-D-1-c - La table users_roles

Des rôles sont attribués aux utilisateurs. Un utilisateur peut posséder plusieurs rôles et un rôle peut être possédé par un utilisateur. Il est donc nécessaire d'avoir une table contenant tous les couples utilisateur/rôle possibles. Cette table est la table **users_roles**.

uid	rid
2	4
3	3
3	4

L'utilisateur numéro 2 possède le rôle numéro 4 (Rédacteur).

L'utilisateur numéro 3 possède les rôles numéro 3 (Administrateur) et 4 (Rédacteur).

La table **users_roles** contient donc deux clés étrangères. Elle est appelée table intermédiaire.

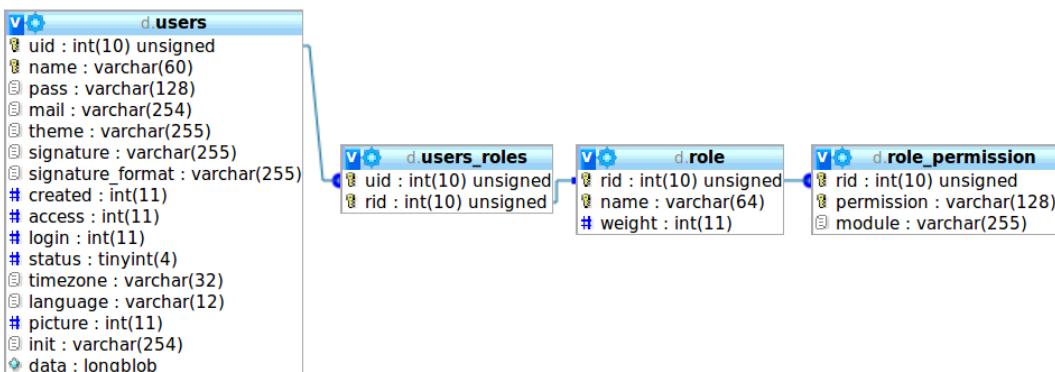


Schéma de la gestion des utilisateurs, des rôles et des permissions sous Drupal

Exemple de requêtes SQL

Afficher les rôles associés à l'utilisateur Benoit :

```
SELECT users.name, role.name
FROM users
JOIN users_roles ON users.uid = users_roles.uid
JOIN role ON role.rid = users_roles.rid
WHERE users.name = "Benoit"
```

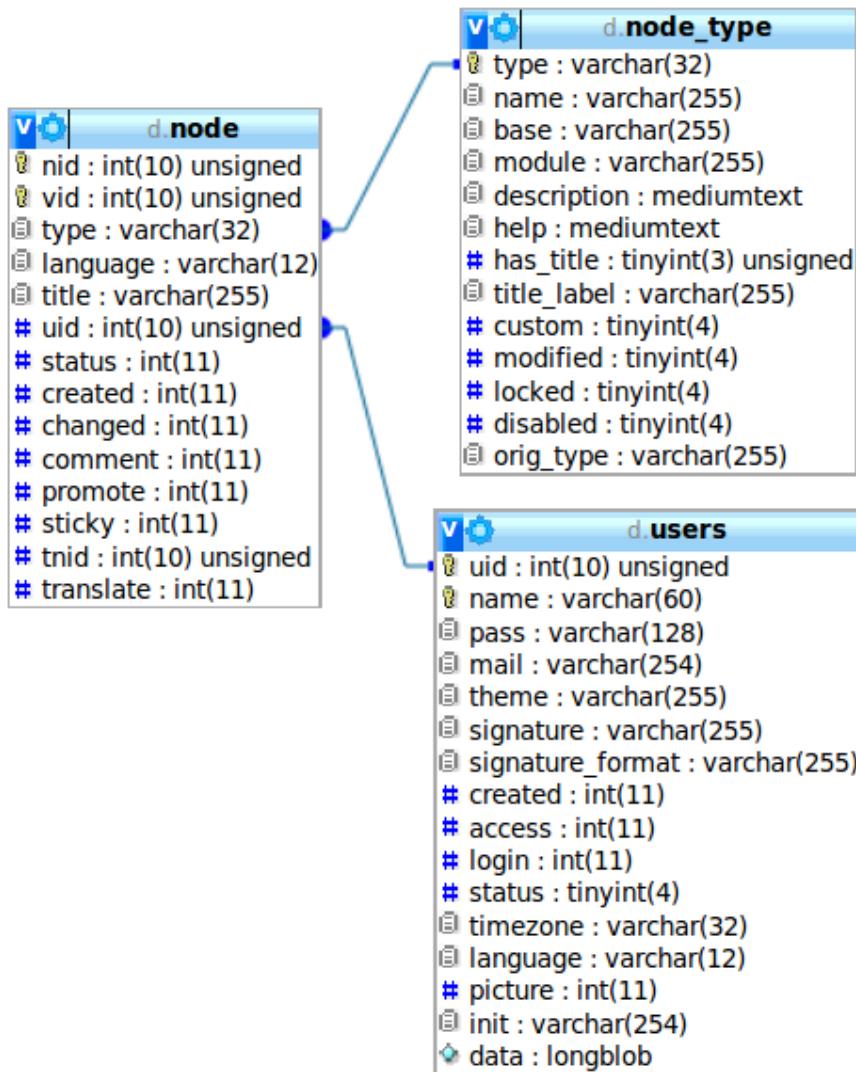
Afficher les permissions de Benoit :

```
SELECT DISTINCT users.name, role_permission.permission
FROM users
JOIN users_roles ON users.uid = users_roles.uid
JOIN role ON role.rid = users_roles.rid
JOIN role_permission ON role.rid=role_permission.rid
WHERE users.name = "Benoit"
```

III-D-2 - Gestion des nodes

Une ligne est créée dans la table **node** pour chaque nouvelle node ajoutée au site.

III-D-2-a - Types de nodes



Gestion des nodes

Dans la table node, vous trouverez des informations telles que le langage, le numéro de l'utilisateur qui a créé la node (uid), son titre (title), ses options de publication (sticky, promote), etc. Dans cette table, le seul champ présent est le **titre**, les autres champs sont stockés dans d'autres tables qui seront étudiées au prochain chapitre.

Node est reliée à la table node_type qui définit les types de nodes (article, page, sondage, recette de cuisine).

Exemple de requêtes SQL

Afficher le titre de toutes les nodes du site :

```
SELECT title
FROM node
```

Afficher le titre de toutes les nodes et leur auteur :

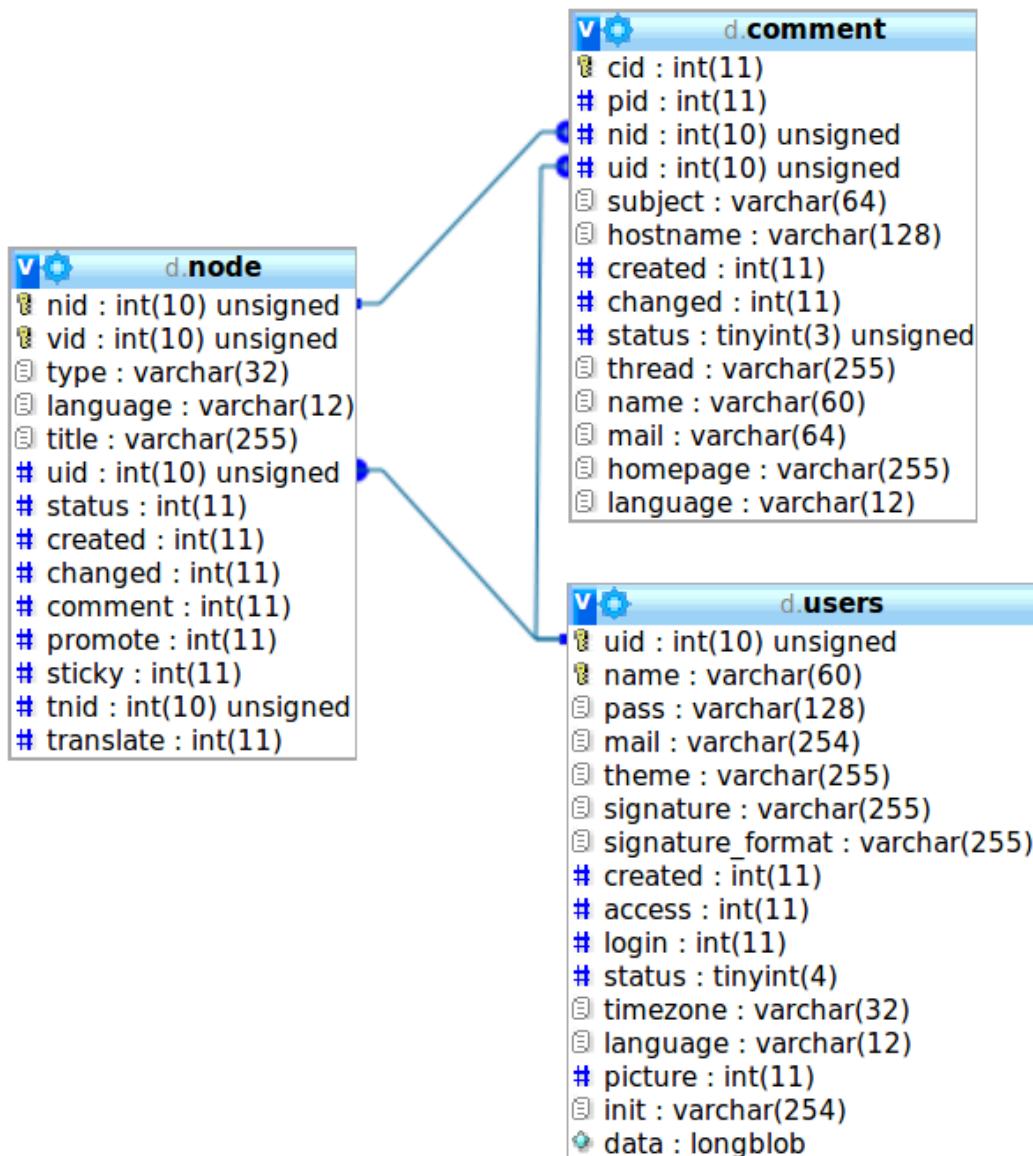
```
SELECT title, users.name
FROM node
```

```
JOIN users ON node.uid=users.uid
```

Afficher le nombre de nodes par type :

```
SELECT type, count(*) AS "Nombre nodes"
FROM node
GROUP BY type
```

III-D-2-b - Commentaires



La table comment des commentaires

La table **comment** contient les informations liées aux commentaires. Elle contient deux clés étrangères, **uid** qui indique quel est l'auteur du commentaire et **nid** qui indique à quelle node se rattache le commentaire.

Le champ **pid** est également une clé étrangère de la table **comment** elle-même qui indique quel est le commentaire (**cid**) parent (dans le cas où les commentaires sont hiérarchisés).

Exemple de requêtes SQL

Afficher le nombre de commentaires par node :

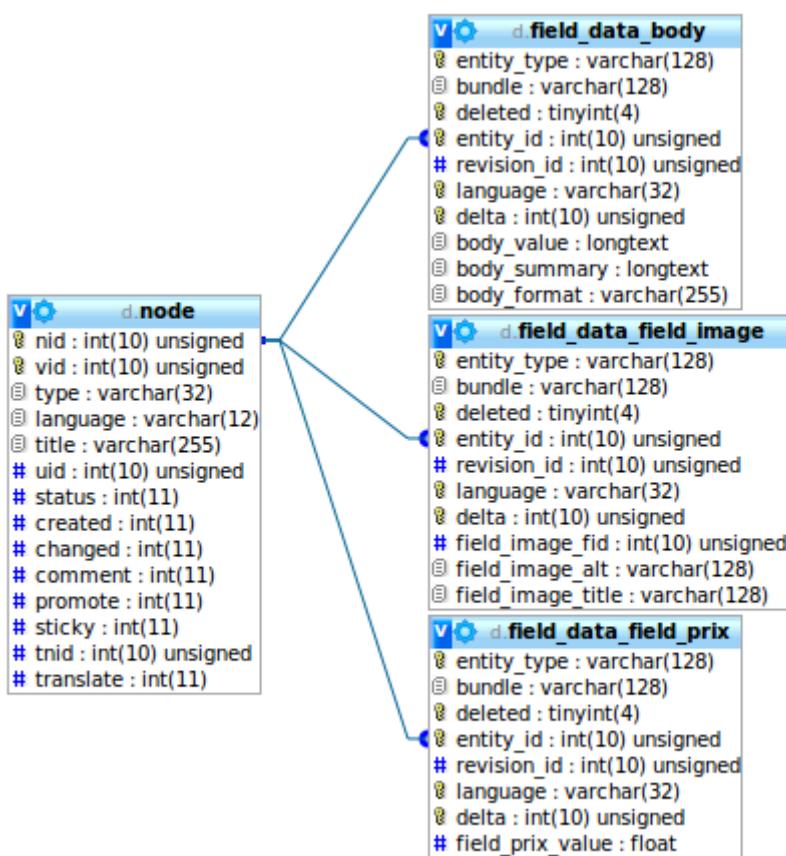
```
SELECT node.title, count(*) AS "Nombre Commentaires"
FROM node
RIGHT JOIN comment ON comment.nid=node.nid
GROUP BY node.title
```

III-D-3 - Gestion des champs

Le contenu d'une node dépend des champs qui composent le type de contenu (chap. **Field UI : Types de contenus personnalisés**).

III-D-3-a - Les tables field_data_*

Tous les champs se rapportant aux nodes se trouvent dans les tables préfixées par la chaîne **field_data_***. Lorsqu'un nouveau champ est créé, une table est créée (champ body => field_data_body, champ prix => field_data_prix).



Contenu des nodes

Le champ **entity_type** de chaque table **field_data_*** indique quel est le type d'entité (node, users, comment) à laquelle il se rattache. Le **champ bundle** lui, stocke le type de contenu (article, page, recette) lorsque **entity_type** est une node. Le champ **entity_id** contient le numéro de l'entité (nid lorsque **entity_type** est une node).

Les tables **field_data** peuvent avoir des champs différents en fonction du type de champ, voici trois exemples de tables :

- le contenu du champ **body**, de type Texte long et résumé, est stocké dans la table field_data_body. Le contenu (**body_value**), le résumé (**body_summary**) et le format d'entrée sous forme de clé étrangère (**body_format**) sont stockés dans la table ;

entity_type	bundle	entity_id	body_value
node	article	1	Voilà, c'est une version estivale de ma recette au
node	article	2	Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de
node	article	3	----- Ingrédients (pour 1 pers.) -----
node	article	5	Voilà une recette toute simple pour faire de
node	recette	6	Si je devais choisir mon légume fétiche du mo

- le contenu du champ **image**, de type image, est stocké dans la table field_data_field_image. Cette table contient un lien vers le fichier sous forme de clé étrangère (**field_image_fid**) et les paramètres alt (**field_image_alt**) et title (**field_image_title**) ;
- le contenu du champ **Prix**, de type réel à virgule flottante, est stocké dans la table field_data_field_prix. Cette table contient uniquement le réel stocké (**field_prix_value**).

Exemple de requêtes SQL

Afficher le nombre de caractères du body des nodes de type « article » :

```
SELECT title, CHAR_LENGTH(body_value)
FROM field_data_body
JOIN node ON field_data_body.entity_id=node.nid
WHERE node.type="article"
```

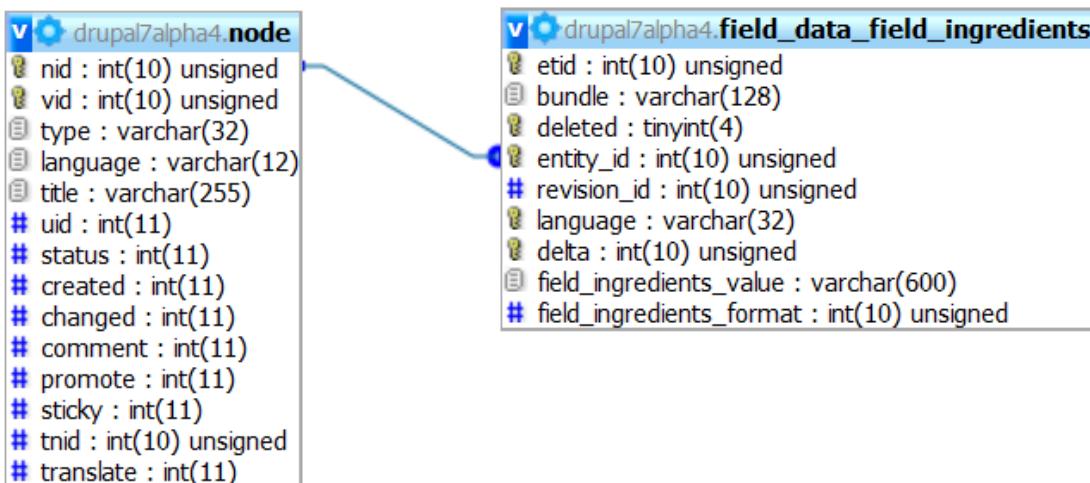
Afficher le titre des recettes triées par prix :

```
SELECT node.title, field_prix_value
FROM field_data_field_prix
JOIN node ON field_data_field_prix.entity_id=node.nid
ORDER BY field_prix_value
```

III-D-3-b - Cas d'un champ contenant plusieurs valeurs

Un champ peut contenir un nombre de valeurs illimité comme le champ ingrédients que vous avez créé pour le type Recettes.

Dans ce cas, le schéma relationnel entre les tables est identique :



Gestion d'un champ à valeurs multiples

Il y aura donc plusieurs lignes dans la table `field_data_field_ingredients` qui auront un champ `entity_id` identique. Le champ `delta` permet de connaître l'ordre des lignes.

Exemple de requêtes SQL

Affiche le nombre d'ingrédients pour chaque recette :

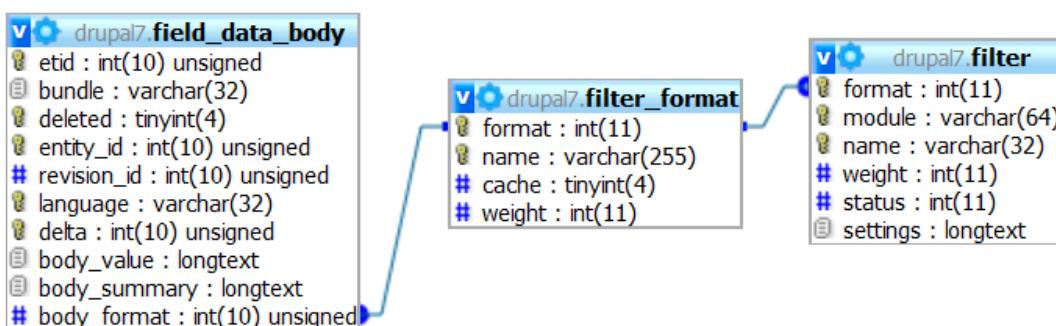
```
SELECT node.title, count(*) as "Nombre d'ingrédients"
FROM node
LEFT JOIN field_data_field_ingredients ON field_data_field_ingredients.entity_id=node.nid
WHERE node.type='recette'
GROUP BY node.nid
```

Liste des ingrédients de la recette « Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan » :

```
SELECT field_ingredients_value
FROM node
LEFT JOIN field_data_field_ingredients ON field_data_field_ingredients.entity_id=node.nid
WHERE node.title="Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan"
ORDER BY field_data_field_ingredients.delta
```

III-D-3-c - Les formats d'entrée

Un champ personnalisé peut être associé à un format d'entrée. C'est le cas par exemple du champ `body` d'un article ou d'une page.



Gestion des formats d'entrée

Un champ contenant un format d'entrée possède une clé étrangère (ici, body_format) la liant à la table **filter_format**. Chaque format d'entrée contient ensuite un ou plusieurs filtres de la table **filter**.

III-D-3-d - Paramètres des champs

Chap. [Ajout du champ photo de l'article](#), vous avez ajouté le champ field_image du type article au type recette. Les informations relatives aux photos des articles et des recettes sont donc stockées dans la table field_data_field_image. Cependant, il est possible de définir certaines options spécifiquement pour chaque champ, voici comment cela est organisé dans la base de données.

drupal7.field_config_instance	
id : int(11)	
# field_id : int(11)	
field_name : varchar(32)	
object_type : varchar(32)	
bundle : varchar(128)	
data : mediumtext	
# deleted : tinyint(4)	

Champs liés aux entités

Les champs **field_id** et **field_name** indiquent le numéro et le nom du champ (body, field_prix, field_photo, etc.), **entity_type** le type d'entité et **bundle** le nom de l'entité.

id	field_	field_	entity	bundle
1	2	body	node	page
2	1	comr	comr	comment_node_page
3	2	body	node	article
4	1	comr	comr	comment_node_article
5	3	field_	node	article
6	4	field_	node	article
7	2	body	node	recette
8	1	comr	comr	comment_node_recette
9	5	field_	node	recette
10	6	field_	node	recette
11	7	field_	node	recette
12	8	field_	node	recette

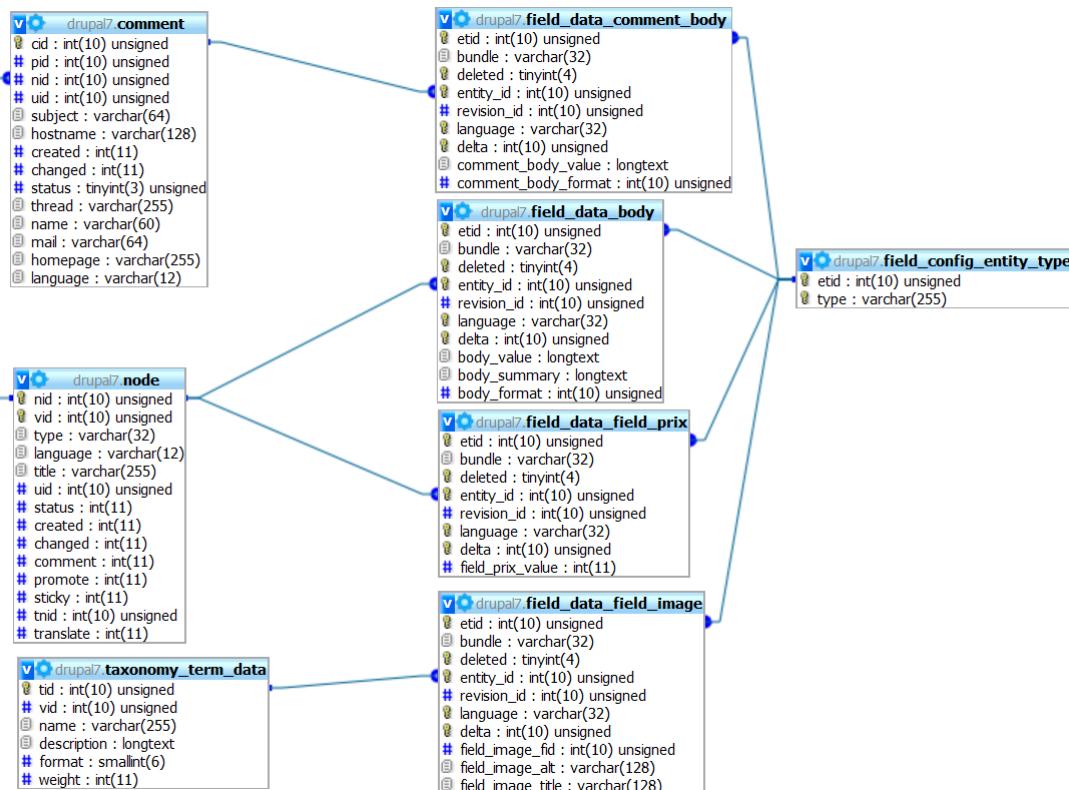
Exemple de requêtes SQL

Afficher les champs attachés au type de contenu « recette » :

```
SELECT field_name
FROM field_config_instance
WHERE entity_type = "node" AND bundle = "recette"
```

III-D-3-e - Les champs des autres types d'entité

Dans la base de données Drupal, une entité est un élément auquel il est possible d'ajouter des champs personnalisés. Cela peut être une node, un terme de taxonomy, un commentaire, etc.



Les tables `field_data_*` avec différentes entités

Les tables sont organisées de la même façon que pour les entités node : une table `field_data_*` par champ et un numéro d'entité dans le champ `entity_id` (nid pour les nodes, tid pour les vocabulaires, cid pour les commentaires, etc.).

Le champ `bundle` change alors selon le type d'entité : type de node, nom du vocabulaire, etc.

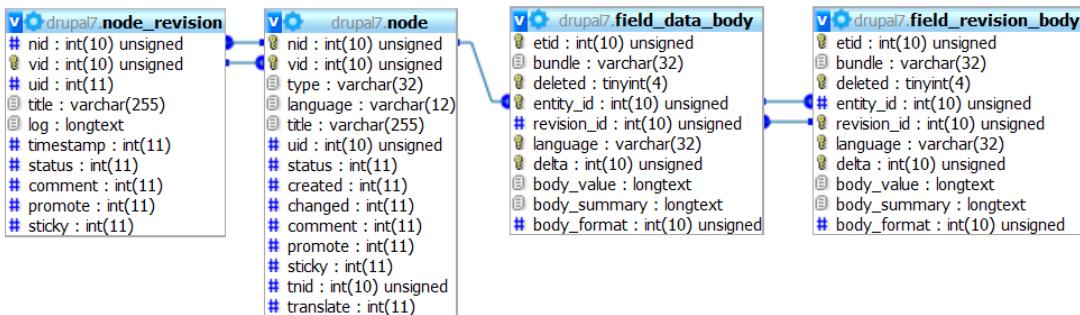
Il est possible de connaître le type d'entité grâce au champ `etid` de chaque table.

Chaque numéro est décrit dans la table `field_config_entity_type`.

etid	type
2	comment
1	node
3	taxonomy_term

III-D-3-f - Les révisions des champs

Chaque node peut avoir une révision ou version (géré par l'onglet horizontal **Révisions**).

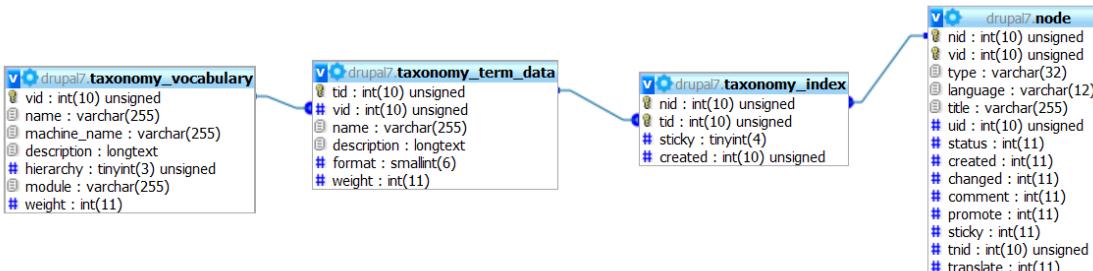


Révisions des champs personnalisés

La table **node** contient deux clés : **nid** (numéro de la node) et **vid** (numéro de révision en cours). Elle est reliée à la table **node_revision** qui contient les données des différentes révisions de node.

Pour chaque table **field_data_***, une table **field_revision_*** existe. Ces deux tables sont reliées de la même manière que les tables **node** et **node_revision**. Elles permettent de stocker les révisions de chaque champ.

III-D-3-g - Relation entre les vocabulaires et les nodes



Organisation des données pour la taxonomie

La table **taxonomy_vocabulary** contient la description des vocabulaires. La table **taxonomy_term_data** contient les descriptions de chaque terme.

La table **taxonomy_index** est une table de transition entre **taxonomy_term_data** et **node** car une node peut avoir plusieurs termes et un terme peut être relié à plusieurs nodes.

 Comme vu au chap. **Les champs des autres types d'entité** **taxonomy_term_data** peut-être relié aux tables **field_data_***

Exemple de requêtes SQL

Liste des termes de la node « Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan » :

```

SELECT taxonomy_term_data.name
FROM taxonomy_term_data
JOIN taxonomy_index ON taxonomy_term_data.tid = taxonomy_index.tid
JOIN node ON node.nid = taxonomy_index.nid
WHERE node.title = "Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan"

```

Chapitre IV Description de modules utiles de Drupal

Cette partie décrit un grand nombre de modules Drupal répondant à divers besoins. Vous pouvez la lire dans son ensemble pour savoir ce qui existe et à quoi cela sert ou essayer de trouver uniquement celui dont vous avez besoin.

Sachez seulement que le module Views est un module central de Drupal, difficile à appréhender, mais vite indispensable. Si vous ne devez en prendre qu'un : choisissez celui-là.

IV-A - Views : organisez vos données

Le module Views permet de créer des vues qui sélectionnent, organisent et affichent des données de la base de données Drupal. Views réalise tout cela sur mesure grâce à une interface utilisateur comprenant des centaines d'options.

Voici les vues que vous allez réaliser durant ce chapitre :

Liste des recettes

Difficulté	Mots clés	Trier par	Ordre	
- Tout -		Titre	Asc	Appliquer
Titre▲	Difficulté	Photo	Prix par personne	
Curry de poulet Korma			5.00€	
Gâteau 101% chocolat			5.00€	

Liste des recettes sous forme de tableau avec filtres de tri et de sélection pour l'utilisateur

Trois recettes au hasard

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan



Gâteau 101% chocolat



Tzatziki ou concombres à la grecque



[plus](#)

Bloc contenant les trois recettes prises au hasard



Vous pouvez enrichir
Curry de poulet Korma

Créé il y a: *14 heures 1 min*

Par: [admin](#)

Photo non présente

[Vous pouvez modifier cette
recette](#)

Bloc d'information pour les rédacteurs de recettes à propos de la recette affichée

Si vous avez suivi cet ouvrage, vous n'avez pour l'instant qu'une seule recette disponible. Voici les cinq recettes qui ont été ajoutées pour illustrer ce chapitre :

- Tatziki : <http://1001recettes.blogspot.com/2006/05/retour-de-crte.html>
- Tartare de Boeuf : <http://1001recettes.blogspot.com/2009/07/un-carpaccio-qui-tourne-mal.html>
- Poulet Korma : <http://1001recettes.blogspot.fr/2008/02/une-journe-pimenter.html>
- Gâteau101 % chocolat : <http://1001recettes.blogspot.com/2009/07/cest-fort-en-chocolat-et-meme-bien-plus.html>
- Curry Malais : <http://1001recettes.blogspot.com/2010/06/un-ptit-curry-mais-malais-cette-fois.html>

IV-A-1 - Installation et découverte du module

IV-A-1-a - Installation

Le module Views dépend du module CTools :

-> Téléchargez et activez les module **Chaos tool suite** (<http://drupal.org/project/ctools>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-rc1 et **Views** et **Views UI** (<http://drupal.org/project/views>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-rc1.

 *CTools est un module qui contient des fonctions PHP pour Drupal. Il facilite la vie des programmeurs.*

 *Au moment de la rédaction de cet ouvrage, Views n'était pas encore traduit en français.
Pour les copies d'écran, une traduction a été importée depuis <http://localize.drupal.org/>.*

 *Pour pouvoir consulter la volumineuse aide de Views, il faut installer le module **Advanced help**.*

IV-A-1-b - Découverte de la vue Tracker

En activant le module Views, quelques exemples de vues sont installés.

-> Menu **Structure** - lien **Views**.

-> Dans la liste, cliquez sur le lien **activer** de la vue **Tracker**

VIEW NAME	DESCRIPTION	TAG	CHEMIN	OPÉRATIONS
Tracker Affichage: <i>Page</i> Database overriding code Type: Contenu	Shows all new activity on system.	default	/tracker	modifier ▾
Archive Displays: <i>Bloc, Page</i>	Display a list of months that link to content for that month.	default	/archive	activer ▾

La vue Tracker est activée

 *Un bogue présent sur la version 3.0-rc1 empêche d'accéder directement au contenu de la vue activée, il faut donc d'abord :*

-> cliquer sur le lien **modifier** de la vue **Tracker** ;
 -> bouton **Enregistrer** ;
 -> retourner menu **Structure** - lien **Views**.

-> Pour voir la vue en action, cliquez sur **/tracker** dans la colonne **CHEMIN**

Dernières contributions



Type	Titre▲	Auteur	Réponses	Dernière contribution
Article	Affichage de ma date et l'heure	admin		mar, 08/16/2011 - 11:13
Article	Croque-Hawaï et petite salade	admin		mar, 08/16/2011 - 09:57
Recette	Curry de poulet Korma	admin		ven, 08/19/2011 - 14:49
Recette	Gâteau 101% chocolat	admin		ven, 08/19/2011 - 14:53
Recette	Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan	admin	2	mar, 08/16/2011 - 14:40
Recette	Petit curry de bœuf made in Malaisie	admin		ven, 08/19/2011 - 14:56
Sondage	Quelle est votre recette préférée	admin		mar, 08/16/2011 - 10:11
Article	Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés	admin	2	mar, 08/16/2011 - 09:42
Article	Salade de penne	admin		mar, 08/16/2011 - 09:38

La vue Tracker en action

Cette vue affiche la liste des nodes du site et diverses informations à leur propos. Remarquez également que :

- les nodes sont présentées sous forme de tableau ;
- il est possible de modifier l'ordre de tri de ces nodes en cliquant sur les en-têtes du tableau.

Tout est configurable dans cette vue : le nombre de colonnes du tableau, l'ordre de tri par défaut, le format des colonnes, de la date, les liens vers les nodes et les auteurs, etc.

IV-A-1-c - Interface du module Views

Vous pouvez voir comment est construite cette vue en l'éditant.

Un menu contextuel qui s'affiche en haut à droite des vues. Vous pouvez accéder à la page de configuration de la vue directement à partir de ce menu.

Dernières contributions



Menu contextuel d'une vue

-> Éditez la vue.

Vous arrivez alors sur la page de construction des vues. Celle-ci est divisée en trois parties : Affichages, Détails de l'affichage et Aperçu de la vue.

Affichages

Chaque vue peut définir plusieurs sorties (page, bloc, etc.). Cet aspect sera détaillé plus tard dans ce chapitre.

Détails de l'affichage

Nom de l'affichage: **Page** [voir page](#)

TITRE Titre: Recent posts FORMAT Format: Tableau Paramètres CHAMPS ajouter ▾ Contenu : Type (Type) Contenu : Titre (Titre) (auteur) Utilisateur : Nom (Author) Contenu : Nombre de commentaires (Replies) Contenu : Last comment time (Last Post) Contenu : Has new content Contenu : Nouveaux commentaires CRITÈRES DE FILTRAGE ajouter ▾ Contenu : Publié (Oui) CRITÈRES DE TRI ajouter ▾ Contenu : Last comment time (asc)	PARAMÈTRES DE LA PAGE Chemin: /tracker Menu: Normal : Recent posts Accès: Aucun(e) EN-TÊTE ajouter PIED DE PAGE ajouter PAGINATION Utiliser la pagination: Complet Avec pagination, 25 éléments	▶ Avancé
--	--	---

Paramètres de l'affichage Page

C'est dans cette section que vous pouvez configurer les paramètres de la vue. Remarquez par exemple la liste dans la section **CHAMPS** qui correspond exactement aux champs affichés dans la vue tracker.

Aperçu de la vue

Aperçu automatique Aperçu avec filtres contextuels :
Séparer les filtres contextuels avec des "/". Par exemple, 40/12/10.

[Actualiser l'aperçu](#)

Titre ⚙️	Rece Modifier Titre																				
Contenu ⚙️ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; border-top: none;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">TYPE</th> <th style="width: 40%;">TITRE</th> <th style="width: 10%;">AUTHOR</th> <th style="width: 10%;">REPLIES</th> <th style="width: 30%;">LAST POST</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Recette</td> <td>Petit curry de bœuf made in Malaisie</td> <td>admin</td> <td></td> <td>ven, 08/19/2011 – 14:56</td> </tr> <tr> <td>Recette</td> <td>Gâteau 101% chocolat</td> <td>admin</td> <td></td> <td>ven, 08/19/2011 – 14:53</td> </tr> <tr> <td>Recette</td> <td>Curry de poulet Korma</td> <td>admin</td> <td></td> <td>ven, 08/19/2011 – 14:49</td> </tr> </tbody> </table>		TYPE	TITRE	AUTHOR	REPLIES	LAST POST	Recette	Petit curry de bœuf made in Malaisie	admin		ven, 08/19/2011 – 14:56	Recette	Gâteau 101% chocolat	admin		ven, 08/19/2011 – 14:53	Recette	Curry de poulet Korma	admin		ven, 08/19/2011 – 14:49
TYPE	TITRE	AUTHOR	REPLIES	LAST POST																	
Recette	Petit curry de bœuf made in Malaisie	admin		ven, 08/19/2011 – 14:56																	
Recette	Gâteau 101% chocolat	admin		ven, 08/19/2011 – 14:53																	
Recette	Curry de poulet Korma	admin		ven, 08/19/2011 – 14:49																	

Aperçu de la vue en temps réel

Cette section répercute automatiquement les modifications faites aux paramètres de la section précédente.

Des menus contextuels permettent également de modifier certains paramètres directement depuis l'aperçu.

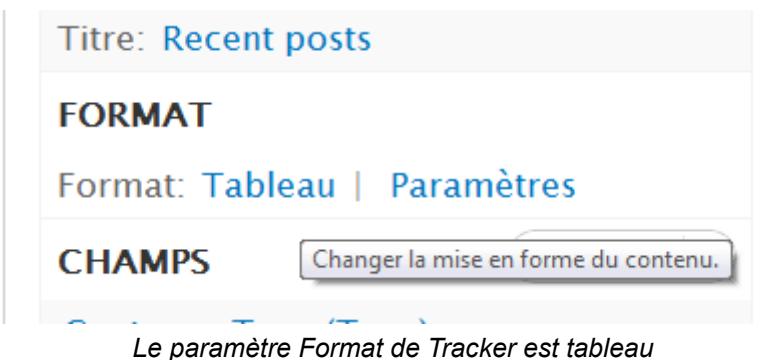
IV-A-1-d - Modification de la vue Tracker

Vous allez maintenant modifier quelques paramètres de la vue Tracker :

- modifier le format d'affichage de la vue ;
- limiter à 10 le nombre de nodes par page ;
- supprimer des champs de la vue.

Modification du format

La section **FORMAT** de la vue indique que Tracker est affichée sous forme de **Tableau**. Modifiez ce paramètre pour que les nodes s'affichent sous forme de liste.



-> Cliquez sur le lien **Tableau** pour modifier ce paramètre.

Dans la fenêtre qui apparaît, vous pouvez choisir le format de la vue.

-> Choisissez **Liste HTML**



Modification du paramètre Format

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

Une deuxième page popup permet de configurer le style Liste HTML. Vous pourriez par exemple choisir un type de liste ordonnée (items numérotés).

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

Vous pouvez dès à présent constater dans l'aperçu l'impact qu'a eu ce changement de paramètre sur la vue.

Titre  Recent posts

Contenu 

- Type: Article
Titre: [Salade de penne](#)
Author: admin
Replies: 0
Last Post: mar, 08/16/2011 - 09:38
- Type: Article
Titre: [Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés](#)
Author: admin
Replies: 2
Last Post: mar, 08/16/2011 - 09:42

La vue tracker avec le style Liste HTML

Modification de la pagination

De la même façon, vous pouvez changer la pagination de cette vue. Par défaut, 25 éléments par page s'affichent en format tableau, vous allez le passer à 10.

PIED DE PAGE [ajouter](#)

PAGINATION

Utiliser la pagination: [Complet](#) | [Avec pagination, 25 éléments](#)

-> Cliquez sur le lien **Avec pagination, 25 éléments**.

-> **Éléments par page** : 10.

 Si le nombre de nodes de votre installation Drupal est inférieur à 10, la pagination ne s'affichera pas.

he

Page: Options de pagination

Pour Tous les affichages ▾

Éléments par page
10
Nombre d'éléments à afficher par page. Choisissez 0 pour un nombre illimité.

Décalage
0
Le nombre d'éléments à passer. Par exemple, si ce champ est défini à 3, les 3 premiers éléments seront passés et non affichés.

ID de la pagination
0
À moins que vous ne rencontriez des difficultés avec la pagination associée à cette vue, vous devriez laisser cette option à 0. Si vous utilisez plusieurs une pagination sur plusieurs pages, vous pouvez être amené à choisir une valeur plus élevée pour ce nombre afin d'éviter tout conflit avec ?page=array. Les valeurs importantes ajouteront un grand nombre de virgules à vos URL, c'est donc à éviter autant que possible.

Nombre de pages

Le nombre total de pages. Laisser vide pour montrer toutes les pages.

Modification de la pagination

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

• Type: Recette
Titre: Gâteau 101% chocolat
Author: admin
Replies: 0
Last Post: ven, 08/19/2011 - 14:53

Pagination  [Modifier Pagination](#) 1 2 suivant > dernier »

Nouvelle pagination

Une nouvelle section pagination apparaît alors en aperçu. Remarquez qu'un nouveau menu contextuel permet d'accéder directement aux paramètres de pagination.

Suppression de champs

La zone **CHAMPS** affiche la liste des champs qui apparaissent dans la vue. Vous allez supprimer les champs relatifs aux commentaires.

CHAMPS

	ajouter	▲
Contenu : Type (Type)	réordonner	
Contenu : Titre (Titre)	Réordonner	
(auteur) Utilisateur : Nom (Author)		
Contenu : Nombre de commentaires (Replies)		
Contenu : Last comment time (Last Post)		
Contenu : Has new content		
Contenu : Nouveaux commentaires		

Les champs de la vue Tracker

-> Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CHAMPS**.

Réarranger champs

Pour **Tous les affichages**

		Show row weights
+/-	Contenu : Type Type	RETIRER
+/-	Contenu : Titre Titre	Retirer
+/-	(auteur) Utilisateur : Nom Author	Retirer
+/-	Contenu : Nombre de commentaires Replies	Retirer
+/-	Contenu : Last comment time Last Post	Retirer
+/-	Contenu : Has new content	Retirer
+/-	Contenu : Nouveaux commentaires	Retirer

Appliquer (tous les affichages) **Annuler**

Liste des champs de la vue

-> Cliquez sur le lien **Retirer** des trois champs relatifs aux commentaires (**Contenu : Nombre de commentaires (Replies)**, **Contenu : Last comment time (Last Post)** et **Contenu : Nouveaux commentaires**).

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Contenu 

- Type: Article
Titre: [Salade de penne](#)
Author: [admin](#)

- Type: Article
Titre: [Risotto à la bière blanche et Stilton et tranches de melons poêlés](#)
Author: [admin](#)

Tracker sans les informations relatives aux commentaires

Si vous cliquez sur le lien **voir page** de la vue **Tracker**, vous pourrez faire le constat que vos modifications n'ont pas été prises en compte. C'est parce que vous n'avez pas sauvegardé la vue.

Cliquez sur le bouton **Enregistrer** situé en haut de la page pour prendre en compte les modifications ou **Annuler** pour ne pas prendre en compte l'ensemble des modifications.



* Les changements ne sont stockés que temporairement. Cliquez sur Enregistrer pour les rendre permanents. Cliquez sur Annuler pour les rejeter.

Modifier le(s) affichage(s) de votre vue ci-dessous ou ajouter de nouveaux affichages.

[Enregistrer](#)

[Annuler](#)

Section d'enregistrement de la vue

IV-A-2 - Création d'une vue liste des recettes

Vous voilà maintenant prêt à créer votre propre vue. Cette vue sélectionnera les contenus de type Recette et les affichera dans une page sous forme de tableau et dans un bloc.

IV-A-2-a - Formulaire de création

-> Menu **Structure** - lien **Vues**.

-> Lien + **Ajouter une nouvelle vue**.

La page qui apparaît est l'assistant de création d'une vue.

-> **Nom de la vue** : Liste des recettes.

-> **Description** : Une page qui affiche la liste de toutes les recettes et un bloc qui affiche les cinq dernières recettes

Nom de la vue *

Nom système: liste_des_recettes [[Modifier](#)]

Description

Nom et description de la vue

Le paramètre **Format d'affichage** permet de modifier le style des lignes :

-> Format d'affichage : Tableau.

 Pour ce premier exemple, vous n'allez pas utiliser les paramètres de cet assistant pour mieux comprendre les mécanismes de l'interface de Views.

-> Bouton Continuer & modifier



Aperçu de la vue après sa création

IV-A-2-b - Sélection des champs

Ajoutez deux champs à votre vue :

-> le champ Prix ;

-> le champ Photo sous forme de miniature (**Thumbnail**).

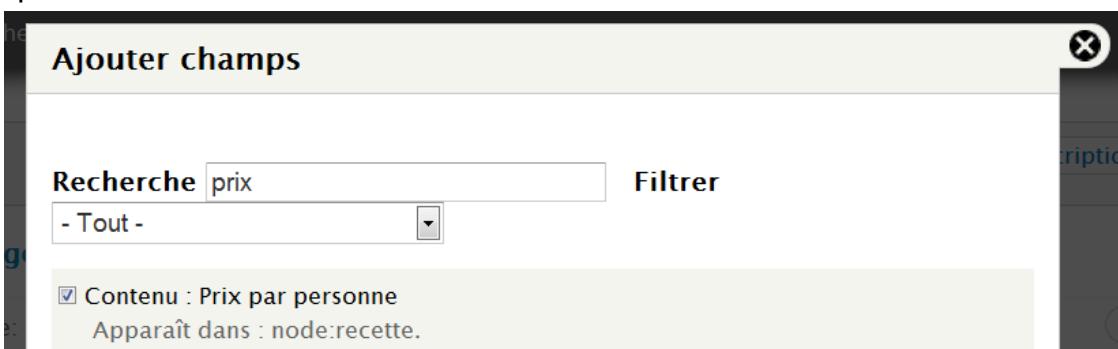
 Le champ Titre a été automatiquement ajouté à la vue par l'assistant.

Ajout du champ prix

-> Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS**.

-> Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Prix par personne**.

La liste des champs est longue. Si vous savez précisément le champ que vous recherchez, n'hésitez pas à entrer une chaîne dans la zone **Recherche**.



Sélection d'un champ à ajouter

-> Bouton **Ajouter et configurer le champ**.

S'affiche une deuxième fenêtre popup contenant des dizaines d'options. Cette fenêtre permet de configurer l'affichage du champ.

-> Bouton Appliquer (tous les affichages)

Contenu	PRIX PAR PERSONNE
Petit curry de bœuf made in Malaisie	6.00€
Gâteau 101% chocolat	5.00€
Curry de poulet Korma	5.00€

La vue avec un deuxième champ

Ajout du champ photo

Ajouter le champ photo n'est pas plus compliqué :

- > cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS** ;
- > dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Photo de la recette** ;
- > bouton **Ajouter et configurer le champ**.

S'affiche alors la deuxième fenêtre popup de configuration du champ photo.

-> **Étiquette** : Photo.

-> **Style d'image** : Thumbnail.

-> **Link image to** : Contenu.

-> Bouton Appliquer (tous les affichages)

Contenu	PRIX PAR PERSONNE	PHOTO
Petit curry de bœuf made in Malaisie	6.00€	
Gâteau 101% chocolat	5.00€	
Curry de poulet Korma	5.00€	
Tartare revisité de bœuf Angus au vieux parmesan	7.00€	

Aperçu en tableau avec image

 Chap. **Image : créez des styles d'image personnalisés.**

Modification d'un champ

Il manque une étiquette (titre de colonne) au champ titre. Pour l'ajouter, il faut éditer le champ titre :

-> dans la section **CHAMPS, lien Contenu : Titre** ;

-> cocher **Créer une étiquette** ;

-> **Étiquette : Titre**



Le titre du contenu.

Créer une étiquette

Permettre de créer une étiquette pour ce champ.

Étiquette

Placer un signe deux points après l'étiquette

Ajout d'une étiquette au champ titre

-> bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

 N'oubliez pas d'enregistrer votre vue de temps à autre en cliquant sur le bouton **Enregistrer** situé en haut de la page.

 La section **CHAMPS** de Views correspond à la clause **SELECT** d'une requête **SQL**.

 Vous pouvez créer un raccourci vers la page `/liste_des_recettes` avec le module chap. **Shortcuts** : gérez la barre de raccourcis pour accéder rapidement au rendu de la vue.

IV-A-2-c - Critères de filtrage

La vue créée affiche toutes les nodes (articles, sondages, etc.). Vous pouvez restreindre cette liste aux seules nodes de type Recette.

-> Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE FILTRAGE**.

-> Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Type**.

-> Bouton **Ajouter et configurer critères de filtre**.

S'affiche une deuxième fenêtre popup qui permet de configurer le filtre.

-> **Opérateur** : Fait partie de.

-> **Types de contenu** : Recette...

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

 Le filtre **Contenu : Publié (Oui)** a été automatiquement ajouté par défaut. Il ne sélectionne que les contenus qui ont la case **Publié** cochée dans les **Options de publication**.

Dans l'aperçu, vous pouvez constater que seules les recettes sont maintenant affichées.

 La section **CRITÈRES DE FILTRAGE** de Views correspond à la clause **WHERE** d'une requête SQL.

IV-A-2-d - Critères de tri

Par défaut, la vue est triée par ordre de **Date de publication** du plus récent au plus vieux. Vous allez supprimer ce critère et ordonner la vue par **Titre** en ordre alphabétique.

Suppression du critère Contenu : Date de publication (desc) .

-> Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CRITÈRES DE TRI**.

-> Cliquez sur le lien **Retirer** de la ligne **Contenu : Date de publication desc**.

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

Ajout du critère par ordre alphabétique

-> Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE TRI**.

-> Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Titre**.

-> Bouton **Ajouter et configurer critères de tri**.

S'affiche alors la deuxième fenêtre popup qui permet de configurer le critère.

-> Option : **Trier par ordre croissant**.

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Contenu 		
TITRE	PRIX PAR PERSONNE	PHOTO
Curry de poulet Korma	5.00€	
Gâteau 101% chocolat	5.00€	
Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan	5.50€	

La vue triée par ordre alphabétique

 La section **CRITÈRES DE TRI** de Views correspond à la clause **ORDER BY** d'une requête SQL.

Tri par tableau

Lorsque votre vue utilise un format en Tableau, vous pouvez trier la vue par colonne :

-> Lien **Paramètres** de la section **FORMAT**.

-> Cochez la case **CLASSABLE** des colonnes désirées

CHAMP	COLONNE	ALIGNER	SÉPARATEUR	CLASSABLE	ORDRE PAR DÉFAUT	TRI PAR DÉFAUT
Titre	Titre	Aucun(e)		<input checked="" type="checkbox"/>	Ascendant	<input type="radio"/>
Prix par personne	Prix par personne	Aucun(e)		<input checked="" type="checkbox"/>	Ascendant	<input type="radio"/>
Photo	Photo	Aucun(e)		<input type="checkbox"/>		<input type="radio"/>
Aucun(e)						<input checked="" type="radio"/>

Option de tri par en-tête de colonne

TITRE	PRIX PAR PERSONNE	PHOTO
Tartare revisité de bœuf Angus au vieux parmesan	7.00€	
Petit curry de bœuf made in Malaisie	6.00€	

Tri par titre et prix possible

IV-A-2-e - Exercice : modification de la vue

- Modifier la vue de façon à ce qu'elle s'affiche de la façon suivante :

TITRE	DIFFICULTÉ	PHOTO	PRIX PAR PERSONNE
Curry de poulet Korma	Moyen		5.00€
Gâteau 101% chocolat	Très difficile		5.00€

Ajout d'un champ difficulté et réorganisation des colonnes

Corrigé

Ajout du champ Difficulté

-> Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS**.

-> Dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Difficulté**.

-> Bouton **Ajouter et configurer le champ**.

S'affiche alors la deuxième fenêtre popup de configuration du champ.

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

Réordonner les champs

-> Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CHAMPS**.

-> Déplacez les champs en cliquant sur l'icône de gauche 

Réarranger champs

Pour Tous les affichages ▾

Show row weights

	RETIRER
⊕ Contenu : Titre Titre	Retirer
⊕ Contenu : Difficulté Difficulté*	Retirer
⊕ Contenu : Photo de la recette Photo	Retirer
⊕ Contenu : Prix par personne Prix par personne*	Retirer

Modifier l'ordre des champs

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

IV-A-2-f - Relations

Lors du chap. **Ajout d'un champ à un terme de taxonomie**, vous avez associé à chaque terme Illustration. Il s'agit maintenant d'afficher dans la vue cette illustration à la place des termes de difficulté (Très facile, Facile, Moyen, etc.)

Votre vue étant basée sur le contenu, vous ne trouverez pas le champ **Illustration** du terme de taxonomie dans la liste.

Ajouter champs

Recherche **Filtrer**

- Tout -

Ajouter et configurer champs **Annuler**

Pas de champ pour l'illustration

Il faut alors créer une relation entre la node affichée et son terme de taxonomie du vocabulaire difficulté.

-> Dans la troisième colonne de la page de configuration de **Views**, cliquez sur le lien **ajouter** de la section **RELATIONS**



▼ Avancé

FILTRES CONTEXTUELS **ajouter**

RELATIONS **ajouter**

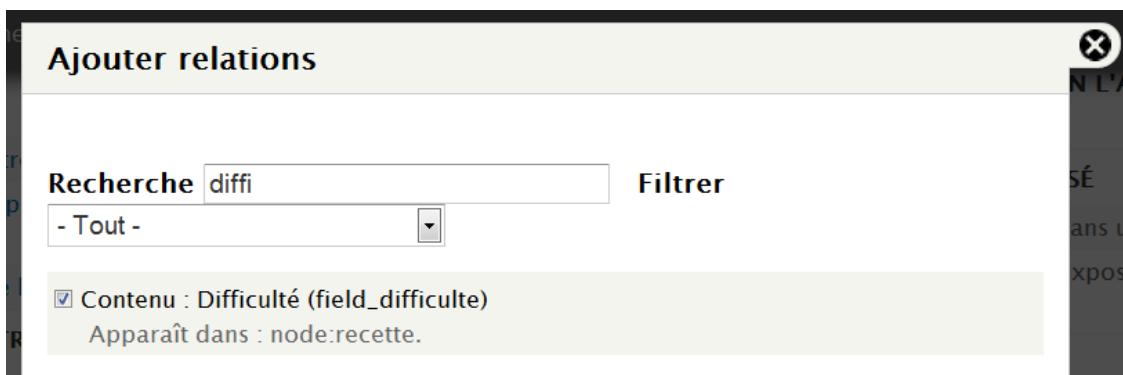
COMPORTEMENT EN L'ABSE **ajouter**

Ajout d'une relation

S'affiche la liste des liens possibles par rapport à une vue basée sur le contenu. Voici quelques-uns de ces liens :

- lien vers l'utilisateur Auteur de la recette (**Contenu : Auteur**) ;
- lien vers les fichiers rattachés au noeud (**Utilisation du fichier : Fichier**) ;
- lien vers les différents vocabulaires de taxonomie liés à un type de contenu (**Contenu : Difficulté (field_difficulte)**, **Contenu : Provenance (field_provenance)**, etc.).

-> Sélectionnez la ligne **Contenu : Difficulté (field_difficulte)**.



Ajouter relations

Recherche

- Tout -

Contenu : Difficulté (field_difficulte)
Apparaît dans : node:recette.

Ajout de la relation avec le vocabulaire difficulté

Bouton **Ajouter et configurer relations**.

Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

Le champ **Illustration** doit être disponible maintenant :

-> cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS** ;

-> dans le popup, cochez la ligne **Terme de taxonomie : Illustration**

Ajouter champs

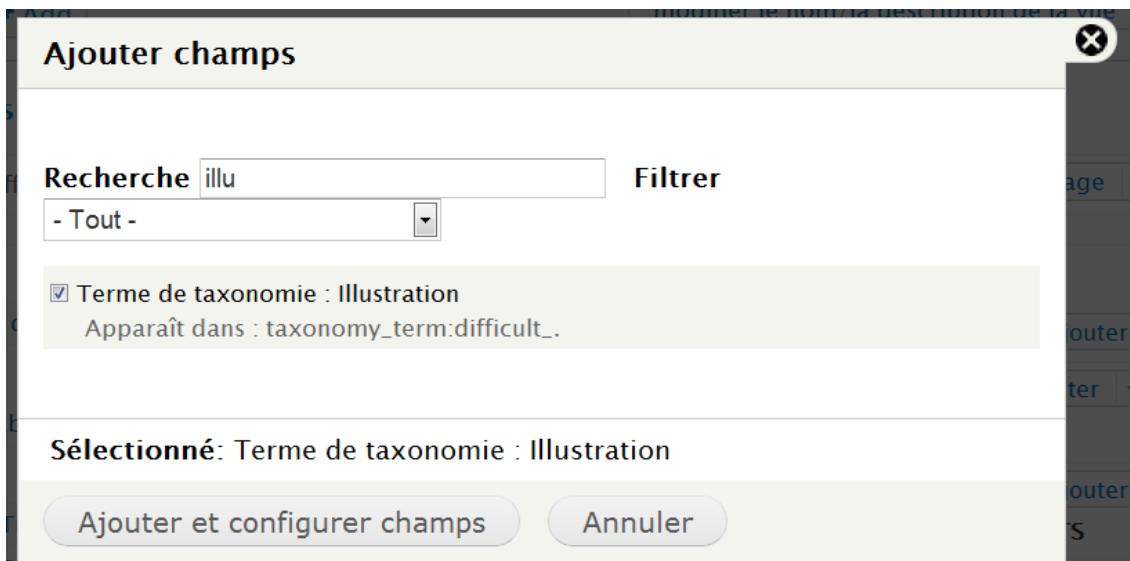
Recherche illu **Filtrer**

- Tout -

Terme de taxonomie : Illustration
Apparaît dans : taxonomy_term:difficult_.

Sélectionné: Terme de taxonomie : Illustration

Ajouter et configurer champs **Annuler**



De nouveaux champs sont disponibles grâce à la relation

-> bouton **Ajouter et configurer le champ**.

S'affiche la deuxième fenêtre popup. Remarquez que Views indique qu'une relation est utilisée pour accéder à ce champ.

Apparaît dans : taxonomy_term:difficult_.

Relation

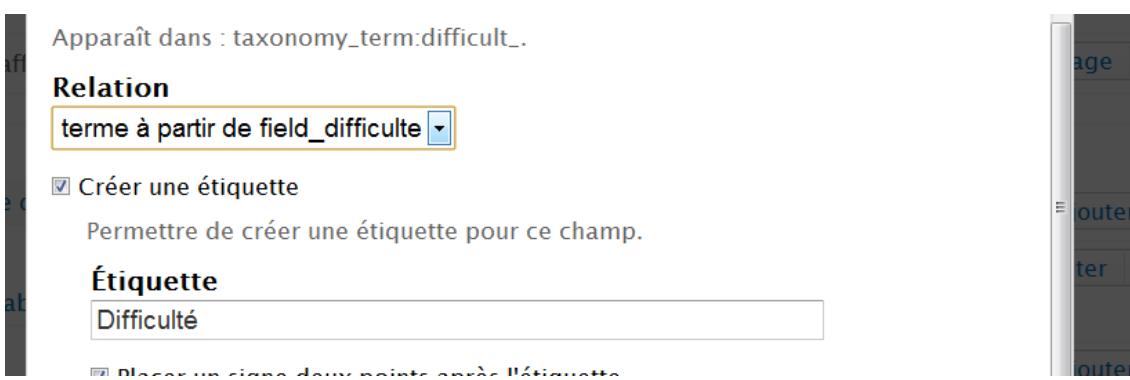
terme à partir de **field_difficulte**

Créer une étiquette
Permettre de créer une étiquette pour ce champ.

Étiquette

Difficulté

[?] Placer un signe deux points après l'étiquette



Une relation est utilisée pour accéder à ce champ

-> **Étiquette** : Difficulté.

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

 La section **RELATION** de Views correspond à la clause **JOIN** d'une requête SQL.

-> Vous pouvez retirer le champ difficulté précédent et réorganiser les champs.

IV-A-2-g - Formulaires exposés

Views permet à l'utilisateur de votre vue d'interagir avec son contenu. Pour cela, il est possible d'ajouter des filtres ou des critères de tris.

Voici par exemple le formulaire que vous allez créer :

Liste des recettes

Difficulté	Mots clés	Trier par	Ordre	
	Entrée	Difficulté	Asc	Appliquer
- Tout -				
Très facile				
Facile				
Moyen				
Difficile				
Très difficile				

Le formulaire permettant à l'utilisateur d'interagir avec la vue

Ajout d'un filtre exposé pour le champ Difficulté

Il est aussi simple de créer un filtre exposé à l'utilisateur qu'un filtre normal :

- > cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE FILTRAGE** ;
- > dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Difficulté (field_difficulte)** ;
- > bouton **Ajouter et configurer critères de filtre**.

Le champ ajouté est de type terme de taxonomie. Il faut donc choisir le widget à utiliser pour le formulaire :

- > choisissez **Liste déroulante** ;
- > bouton **Appliquer et continuer**.

S'affiche la fenêtre popup qui permet de configurer le filtre.

- > Cochez la case **Exposer ce filtre aux visiteurs, pour leur permettre de le modifier**.
- > **Étiquette** : Difficulté.

Configurer critère de filtre : Contenu : Difficulté (field_difficulte)

Pour **Tous les affichages**

Apparaît dans : node:recette.

Exposer ce filtre aux visiteurs, pour leur permettre de le modifier

Requis

Étiquette
Difficulté

Opérateur
 Fait partie de
 Tout parmi

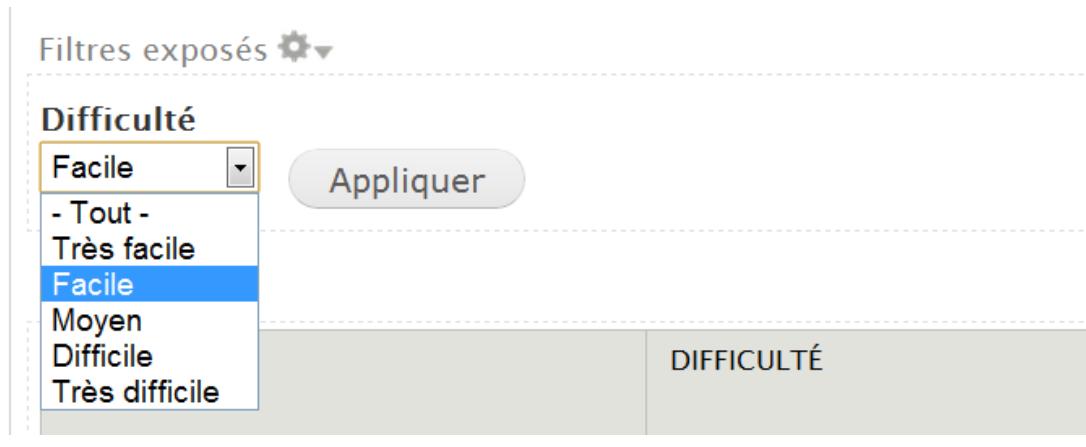
Sélectionner les termes dans le vocabulaire Difficulté

Très facile

Ajout d'un filtre exposé

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

Dans l'aperçu, apparaît une nouvelle section Filtres exposés au-dessus de la vue.



Aperçu du filtre créé

Ajout d'un critère de tri exposé pour le champ difficulté

De la même façon, il est possible d'exposer un critère de tri :

-> cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE TRI** ;

-> dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Difficulté (field_difficulte)** ;

-> bouton **Ajouter et configurer critères de tri**.

S'affiche la deuxième fenêtre popup qui permet de configurer le critère.

-> Cochez la case **Exposer ce filtre aux visiteurs, pour leur permettre de le modifier**.

-> **Étiquette** : Difficulté.

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**



Aperçu du critère de tri exposé

 Lorsque vous utilisez un style Tableau, vous pouvez permettre à l'utilisateur de trier le contenu en utilisant les en-têtes.

Lorsque plusieurs critères de tri sont exposés, ils sont tous gérés par la même liste déroulante.

Filtres exposés

Dificulté	Trier par	Ordre
- Tout -	Titre	Asc
	Titre	
	Difficulté	

Appliquer

Contenu 

Tri par titre ou Difficulté

Ajout d'un filtre exposé pour le champ Tags

Pour le champ tags, vous allez utiliser un autre widget que la liste déroulante :

- > cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE FILTRAGE** ;
- > dans le popup, cochez la ligne **Contenu : Tags (field_tags)** ;
- > bouton **Ajouter et configurer critères de filtre**.

Le champ ajouté est de type terme de taxonomie. Il faut donc choisir le widget à utiliser :

- > choisissez **Autocomplétion** ;
- > bouton **Appliquer et continuer**.

S'affiche la fenêtre popup qui permet de configurer le filtre.

- > Cochez la case **Exposer ce filtre aux visiteurs, pour leur permettre de le modifier**.
- > **Étiquette** : Mots-clés.
- > Bouton **Appliquer (tous les affichages)**

Filtres exposés 

Dificulté	Mots clés	Trier par	Ordre
- Tout -	<input type="text" value="D"/> Dessert	Titre	Asc

Appliquer

Filtre avec widget d'autocomplétion

Les options des formulaires exposés d'une vue

Une section FORMULAIRE EXPOSÉ permet de modifier certains paramètres :

FORMULAIRE EXPOSÉ

Formulaire exposé dans un bloc:

[Non](#)

Style du formulaire exposé:

[Basique](#) | [Paramètres](#)

Section pour configurer les formulaires exposés

- **Formulaire exposé dans un bloc** : le formulaire ne sera pas affiché au-dessus de la vue, mais il sera disponible sous forme de bloc. Il sera alors possible de le positionner dans une autre région du thème ;
- **Style de formulaire exposé** : si **Valeur requise** est choisie, la vue n'affichera aucun résultat tant que l'utilisateur n'a pas utilisé le formulaire ;
- **Paramètres** : permet de modifier les textes et quelques options du formulaire.

Page: Options du formulaire exposé

Pour [Tous les affichages](#)

Texte du bouton de soumission *

Texte à afficher pour le bouton de soumission du formulaire des filtres exposés.

Inclure un bouton de réinitialisation.

Si coché le formulaire exposé fournira un bouton pour réinitialiser tous les filtres exposés appliqués

Etiquette des tris exposés *

Texte à afficher comme étiquette de la liste déroulante du tri exposé.

Ascendant *

Texte à utiliser quand le tri exposé est croissant.

Descendant *

Texte à utiliser quand le tri exposé est décroissant.

Options des formulaires exposés

 Notez également l'option **Utiliser AJAX** qui permet de ne recharger que la vue lorsqu'une valeur du formulaire est modifiée et non pas l'ensemble de la page.

Bravo ! Votre page est maintenant terminée. Vous pouvez **Enregistrer** votre vue et cliquez sur le lien **voir page**.

Liste des recettes



Difficulté Mots clés Trier par Ordre Appliquer

Titre	Difficulté	Photo	Prix par personne
Curry de poulet Korma			5.00€
Gâteau 100% chocolat			5.00€
Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan			5.50€

La vue dans son environnement Drupal

IV-A-3 - Gestion des affichages

Il est possible, pour une même vue, de créer différents affichages. Votre vue Liste des recettes s'affiche sur une page définie par une URL. Voici d'autres affichages possibles :

Autre liste



Titre	Difficulté	Prix par personne
Curry de poulet Korma		5.00€
Gâteau 100% chocolat		5.00€
Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan		5.50€

Une autre page sans les photos

Trois recettes au hasard

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan



Gâteau 101% chocolat



Tzatziki ou concombres à la grecque

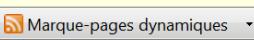


plus

Un bloc qui affiche trois recettes



S'abonner à ce flux en utilisant



Marque-pages dynamiques ▾

Toujours utiliser Marque-pages dynamiques pour s'abonner aux flux.

[S'abonner maintenant](#)

Liste des recettes

[Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan](#)

mardi 16 août 2011 13:22

[Tzatziki ou concombres à la grecque](#)

vendredi 19 août 2011 14:40

[Tartare revisité de bœuf Angus au vieux parmesan](#)

vendredi 19 août 2011 14:44

[Curry de poulet Korma](#)

vendredi 19 août 2011 14:49

[Gâteau 101% chocolat](#)

vendredi 19 août 2011 14:53

[Petit curry de bœuf made in Malaisie](#)

vendredi 19 août 2011 14:56

Flux RSS

Nul besoin d'avoir une vue pour chacun de ces trois affichages. Tout cela se gère via l'interface de configuration de Views.

Affichages

Page Autre Page Bloc Flux + Add modifier le nom/la description de la vue ▾

▼ Détails sur Autre Page

Nom de l'affichage: Autre Page voir autre page ▾

Gestion des affichages dans Views

IV-A-3-a - Création du bloc

Vous allez créer le bloc qui affiche les trois recettes au hasard.

Dans la section **Affichages**, lien **+ Add**.

Sélectionner **Ajouter Bloc**

Affichages

Page + Add modifier le nom/la description de la vue ▾

▼ Détails

Ajouter Bloc Ajouter Fichier attaché Ajouter Flux Ajouter Page Nom de... voir page ▾

Ajout d'un affichage

 Un bloc ne s'affiche pas par une URL, mais pas l'interface d'administration des blocs. Il faut donc lui donner un nom dans cette page.

-> Dans la section **PARAMÈTRES DU BLOC**, modifiez le paramètre **Nom du bloc**.

-> **Nom du bloc** : Trois recettes au hasard.

-> Bouton **Appliquer**.

Si vous enregistrez la page, vous pourrez alors activer le bloc sur la page menu **Structure** - lien **Blocs**.

Première barre latérale

Trois recettes au hasard Première barre latérale ▾ configurer

Le bloc de la vue est disponible

Forcément, l'affichage de la page dans un bloc n'est pas adapté. Il va falloir modifier quelques paramètres de la vue pour cet affichage.

IV-A-3-b - Paramètres spécifiques à l'affichage

Il y a quelques modifications à apporter à l'affichage Bloc.

Modification du Format

Le format en Tableau ne convient pas pour un bloc :

-> si ce n'est pas le cas, sélectionnez l'affichage **Bloc**

Affichages

Page Bloc + Add modifier le nom/la description de la vue ▾

▼ Détails sur Bloc

Nom de l'affichage: **Bloc** cloner bloc ▾

Sélection d'un affichage

-> lien **Tableau** de la section **FORMAT** ;

-> choisissez **Liste non mise en forme**.

Si vous appliquez cette modification en cliquant sur le bouton **Appliquer (Tous les affichages)**, l'ensemble des affichages seront impactés. Une liste déroulante en haut de la fenêtre permet de choisir l'affichage à modifier.

- Choisir **Ce block (supplanter)** dans la liste en haut de page



Modification appliquée uniquement à l'affichage en cours

 Remarquez que l'intitulé du bouton **Appliquer (cet affichage)** a changé pour vous permettre d'éviter l'erreur commune de modifier l'ensemble des affichages.

Il est conseillé d'enregistrer régulièrement votre vue pour pouvoir annuler les modifications en cas d'écrasement des paramètres des autres vues.

-> Bouton **Appliquer (cet affichage)**.

-> Bouton **Appliquer (cet affichage)** de nouveau pour les paramètres du format.

Les champs dont la valeur a été supplantée pour l'affichage en cours sont notés en italiques.

TITRETitre: **Liste des recettes****FORMAT***Format: Liste non mise en forme
/ Paramètres**Afficher: Champs / Paramètres*

Le champ format est supplanté, le champ titre ne l'est pas

Contenu 

Titre: Curry de poulet Korma

Difficulté:



Photo:



Prix par personne:

5.00€

*Mise en forme modifiée pour le bloc***IV-A-3-c - Exercice : modification des paramètres d'un affichage**

Modifiez les paramètres de l'affichage bloc pour qu'il ait l'aspect suivant :

Trois recettes au hasard

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan



Gâteau 101% chocolat



Tzatziki ou concombres à la grecque



plus

Bloc de trois recettes au hasard

Corrigé

Suppression des champs Photo et Prix par personne

- > Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CHAMPS**.
- > Lien **Retirer** sur les lignes **Contenu : Photo de la recette** **Photo et Contenu : Prix par personne**.
- > Choisir **Ce block (supplanter)** dans la liste en haut de page.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**.

Suppression de l'étiquette du titre

- > Cliquez sur le lien **Contenu : Titre (Titre)** de la section **CHAMPS**.
- > DÉCOCHER la case **Créer une étiquette**.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**.

Modification du champ difficulté

- > Cliquez sur le lien **Terme de taxonomie : Illustration** de la section **CHAMPS**.
- > DÉCOCHER la case **Créer une étiquette**.
- > Style d'image : **Thumbnail**.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**.

Affichage de trois éléments et du lien plus

- > Cliquez sur le lien **Complet** de la section **PAGINATION**.
- > Option **Afficher un nombre défini d'éléments**.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**...
- > **Éléments à afficher** : 3.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**.
- > Cliquez sur le lien **Lien « plus »** de la section **PAGINATION**.
- > Cochez la case **Créer un lien « plus »**.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**.

Tri au hasard

- > Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CRITÈRES DE TRI**.
- > Sélectionnez la ligne **Global : Au hasard**.
- > Bouton **Ajouter et configurer critères de tri**.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**.

Modification du titre

- > Cliquez sur le lien **Liste de recettes** de la section **TITRE**.
- > Entrez Trois recettes au hasard.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**.

Retirer les filtres exposé

- > Cliquez sur le lien **réordonner** de la section **CRITÈRES DE TRI**.
- > Lien **retirer** des lignes avec filtre exposé.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**.
- > Cliquez sur le lien et/ou de la section **CRITÈRES DE FILTRAGE**.
- > Lien **retirer** des lignes avec filtre exposé.
- > Bouton **Appliquer (cet affichage)**

Détails sur Bloc

Nom de l'affichage: Bloc	cloner bloc
TITRE	
Titre: <i>Trois recettes au hasard</i>	
FORMAT	
Format: <i>Liste non mise en forme / Paramètres</i>	
Afficher: <i>Champs / Paramètres</i>	
CHAMPS	
Contenu : Titre (terme à partir de field_difficulte)	ajouter
Terme de taxonomie : Illustration	
CRITÈRES DE FILTR	
Contenu : Publié (Oui)	ajouter
Contenu : Type (= Recette)	
CRITÈRES DE TRI	
Contenu : Publié (asc)	
Global : Au hasard (asc)	
PARAMÈTRES DU BLOC	
Nom du bloc: <i>Trois recettes au hasard</i>	
Accès: <i>Droit d'accès Voir le contenu publié</i>	
EN-TÊTE	
PIED DE PAGE	ajouter
PAGINATION	
Utiliser la pagination: <i>Afficher un nombre défini d'éléments / 3 éléments Lien "plus": Oui</i>	
▼ Avancé	
FILTRES CONTEXTUEL	
RELATIONS	
COMPORTEMENT EN L'ABSENCE DE RÉSULTATS	
FORMULAIRE EXPOSÉ	
Style du formulaire exposé: <i>Basique Paramètres</i>	
AUTRE	
Nom système: <i>block_1</i>	
Commentaire: <i>Aucun commentaire</i>	
Utiliser AJAX: <i>Non</i>	
Masquer les attachments dans le sommaire:	

La page de configuration de l'affichage bloc

IV-A-4 - Création d'un bloc d'infos supplémentaires sur la recette

Une vue peut utiliser des filtres contextuels, c'est-à-dire que son contenu pourra être différent selon son contexte d'affichage.

Vous allez créer un bloc qui affichera des informations relatives à la node de type Recette qui s'affiche.

Vous pouvez enrichir
Gâteau 101% chocolat
 Crée il y a: 4 jours 22 min
 Par utilisateur1
Photo non présente
 Vous pouvez modifier cette recette

Gâteau 101% chocolat

Voir
Modifier

Soumis par utilisateur1 le ven, 08/19/2011 - 14:53

Temps de préparation: 120minutes
Prix par personne: 5.00€

Le contenu du bloc change en fonction de la recette affichée

IV-A-4-a - Crédit du bloc de base

-> Menu **Structure - lien Vues**.

-> Lien + Ajouter une nouvelle vue.

L'assistant de création de vue apparaît alors. Complétez-le comme dans l'illustration suivante :

Nom de la vue *

Informations supplémentaires

Nom système: informations_suppl_mentaires [Modifier]

□ Description

Afficher	Contenu	de type	Recette	étiqueté avec
		trié par	Non ordonné	

□ Crée une page**✓ Crée un bloc**

Titre du bloc

Vous pouvez enrichir

Format d'affichage

Liste non mise en forme sur champs

Éléments par page

1

Création de la vue grâce à l'assistant-> Bouton **Continuer et modifier**.

IV-A-4-b - Création du filtre contextuel

Un filtre contextuel est un paramètre que la vue récupère dans l'URL de la page. Par exemple, l'URL d'affichage d'une node est de type node/6. La vue peut donc utiliser le nid du contenu affiché en récupérant le deuxième paramètre de l'URL.

-> Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **Filtres contextuels**.-> Sélectionnez la ligne **Contenu : Nid**.-> Bouton **Ajouter et configurer filtres contextuels**.

La fenêtre popup de configuration des filtres contextuels s'affiche alors.

Choisir l'option **Fournir une valeur par défaut** à la section **Quand la valeur de filtre n'est pas disponible**.

Configurer filtre contextuel : Contenu : Nid

Pour ▾

La valeur de filtre sera disponible dans tous les filtres pour la vue par défaut.

QUAND LA VALEUR DE FILTRE N'EST PAS DISPONIBLE

- Afficher tous les résultats pour le champ spécifié
- Fournir une valeur par défaut

Type

Identifiant (ID) de contenu à partir de l'URL

Code PHP

Identifiant (ID) de contenu à partir de l'URL

A Identifiant (ID) du terme de taxonomie à partir de l'URL

A Identifiant (ID) utilisateur de l'utilisateur connecté

A Identifiant (ID) utilisateur à partir de l'URL

Valeur brute à partir de l'URL

Valeur fixe

- Outrepasser l'argument par défaut pour l'URL de la vue

Déterminer l'inclusion ou non de cet argument par défaut lors de la construction de l'URL pour cette vue. Ignorer les arguments par défaut se révèle utile par exemple pour les flux.

Valeurs pouvant être trouvées automatiquement par Views

 Cette option **Fournir une valeur par défaut** est très utilisée pour fournir des arguments aux vues. Views peut trouver les nid des nodes, les uid des utilisateurs, etc. Vous pouvez également entrer directement du code PHP pour générer l'argument.

-> Cocher **Supplanter le titre** à la section **Quand la valeur de filtre est disponible**.

-> Titre : Recette : %1

QUAND LA VALEUR DE FILTRE EST DISPONIBLE OU QU'UNE VALEUR PAR DÉFAUT EST FOURNIE

- Supplanter le titre

Recette : %1

Supplante les titres de la vue et de tous les autres arguments. Utilisez "%1" pour le premier argument, "%2" pour le second, etc.

- Supplanter le fil d'ariane
- Spécifier le critère de validation

Insertion d'un argument dans le titre

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

Aperçu avec *filtres contextuels*

La section **Aperçu automatique** n'affiche rien, car aucun filtre contextuel n'est fourni. Il est possible d'en fournir un grâce à la zone de texte **Aperçu avec filters contextuels**.



Aperçu automatique

Aperçu avec filters contextuels :

Séparer les filters contextuels avec des "/". Par exemple, 40/12/10.

Actualiser l'aperçu

Titre 
Voici la node Gâteau 101% chocolat

Contenu 
Gâteau 101% chocolat

Aperçu avec en paramètre la node 10

Test du bloc

Vous pouvez déjà tester si votre bloc fonctionne :

- > cliquez sur le paramètre **Nom du bloc** ;
- > **Nom** : Informations supplémentaires ;
- > **Enregistrer** la vue ;
- > placez le bloc **Informations supplémentaires en Première barre latérale** ;
- > chargez une page contenant une recette (attention : la vue ne fonctionne pas avec la page de liste des recettes)

[Accueil](#)

Vous pouvez enrichir
Curry de poulet Korma

[Curry de poulet Korma](#)[Navigation](#)[Ajouter du contenu](#)

Curry de poulet Korma

[Voir](#) [Modifier](#)Soumis par **admin** le ven, 08/19/2011 - 14:49**Temps de préparation:** 45minutes**Prix par personne:** 5.00€

Lorsque que l'on pense à la cuisine indienne, on pense au curry. Un mot courant que l'on en asse... souvent sans vraiment savoir ce qui se cache derrière ce terme. Le curry (ou cari) est un

Le bloc s'adapte au contenu affiché

IV-A-4-c - Modification de la sortie par défaut d'un champ

Modification de la balise HTML - Crée il y a

L'affichage d'un champ est entièrement configurable avec Views. Vous allez créer ici un champ qui affichera le temps écoulé depuis la date de création de la recette :

-> cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS** ;

-> sélectionnez la ligne **Contenu : Date de mise à jour** ;

-> bouton **Ajouter et configurer champs** ;

-> **Étiquette** : Crée il y a ;

-> **Format de date** : Il y a

Créer une étiquette

Permettre de créer une étiquette pour ce champ.

Étiquette

Crée il y a

Placer un signe deux points après l'étiquette

Exclure de l'affichage

Activer pour charger ce champ comme caché. Souvent utilisé pour grouper des champs, ou utilisé comme jeton dans un autre champ.

Format de date

Il y a



Format de date personnalisé

Format de date

Pour la présentation, il faudrait que le texte soit en italiques. Pour cela, il faut l'inclure dans une balise :

-> section **PARAMÈTRES D'AFFICHAGE** ;

-> cocher **Personnaliser le code HTML du champ** ;

-> **Élément HTML : EM**

▼ PARAMÈTRES D'AFFICHAGE

Personnaliser le code HTML du champ

Élément HTML

EM

Choisir l'élément HTML qui enveloppera ce champ, ex. H1, H2, etc.

Créer une classe CSS

Personnaliser le code HTML de l'étiquette

Personnaliser le code HTML de l'enveloppe du champ et de l'étiquette

Ajouter les classes CSS par défaut

Utilisez les classes par défaut de Views pour identifier le champ, l'étiquette et le contenu du champ.

Changement de la balise HTML d'un champ

-> bouton **Appliquer (tous les affichages)**



Le nouveau champ du bloc

 Beaucoup d'options dans cette fenêtre permettent de modifier l'affichage du champ. Elles peuvent varier selon le type de champ : n'hésitez pas à les explorer !

Modification du texte - Photo

Vous allez à nouveau utiliser ces options de transformation de texte pour afficher le champ photo... sous forme de texte !

Si la photo est présente, le texte affichera « Photo présente », sinon, « Photo non présente » :

-> cliquez sur le lien **ajouter** de la section **Champs** ;

-> sélectionnez la ligne **Contenu : Photo de la recette** ;

-> bouton **Ajouter et configurer champs** ;

-> décochez **Créer une étiquette** ;

-> à la section **Comportement en l'absence de résultats**, dans la zone de texte **Texte en l'absence de résultats**, entrez le texte Photo non présente

▼ COMPORTEMENT EN L'ABSENCE DE RÉSULTATS

Texte en l'absence de résultats

Photo non présente

Fournir un texte à afficher si ce champ ne retourne pas de résultats.

Texte à afficher si la photo est non présente

-> à la section **Réécrire les résultats**, cochez la case **Réécrire la sortie de ce champ** ;

-> dans la zone de texte, mettez Photo présente

▼ RÉÉCRIRE LES RÉSULTATS

Réécrire la sortie de ce champ

Permettre de supplanter la sortie de ce champ avec du texte personnalisé ou des jetons (*tokens*) de substitution.

Texte

Photo présente

Texte à afficher à la place du contenu du champ

-> bouton **Appliquer (tous les affichages)**



Affichage du champ photo sous forme de texte

IV-A-4-d - Exercice : ajouter le lien de modification

Créez un lien « Vous pouvez modifier cette recette » qui mènera directement à la page d'édition de la recette.



Vous pouvez enrichir Curry de poulet Korma

[Curry de poulet Korma](#)
Créé il y a: *13 heures 45 min*
Photo non présente
[Vous pouvez modifier cette recette](#)

Lien d'édition de la recette

Corrigé

- > Cliquez sur le lien **ajouter**.
- > Sélectionnez la ligne **Contenu : Lien de modification**.
- > Bouton **Ajouter et configurer champs**.
- > DÉCOCHER **Créer une étiquette**.
- > **Texte à afficher** : Vous pouvez modifier cette recette.
- > Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

IV-A-4-e - Exercice : ajouter le champ Auteur

Ajoutez un champ qui affiche le nom de l'utilisateur auteur de la recette :



Vous pouvez enrichir Curry de poulet Korma

Créé il y a: *14 heures 1 min*
Par: [admin](#)
Photo non présente
[Vous pouvez modifier cette recette](#)

Le nouveau champ Auteur

Cet exercice fait appel à des connaissances apprises lors des chapitres précédents, fouillez dans les options de Views.

Corrigé

Dans la liste des champs à ajouter, rien n'est en lien avec le nom de l'utilisateur qui est l'auteur de la node.

Recherche **Filtrer**

- Tout -

- Utilisateur : Identifiant Authmap
L'identifiant Authmap.
- Utilisateur : Module d'authentification
Le nom du module d'authentification gérant les entrées d'authentification.
- Utilisateur : Nom d'authentification
Le nom d'authentification unique.
- Utilisateur : Rôles
Rôles auxquels appartient un utilisateur.

Le nom de l'auteur n'est pas présent

Il faut donc ajouter ce champ en passant par une relation.

- > Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **RELATIONS**.
- > Sélectionnez la ligne **Contenu : Auteur**.
- > Bouton **Ajouter et configurer relations**.
- > Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.
- > Cliquez sur le lien **ajouter** de la section **CHAMPS**

Recherche utilisateur

- Tout -

Utilisateur : Actif
 Indique si un utilisateur est actif ou bloqué.

Utilisateur : Courriel
 Adresse e-mail d'un utilisateur donné. Ce champ n'est normalement pas montré aux utilisateurs, soyez donc prudent quand vous l'utilisez.

Utilisateur : Date de création
 Date de création de l'utilisateur.

Utilisateur : Dernier accès
 La date de dernier accès de l'utilisateur.

Utilisateur : Dernière connexion
 La date de dernière connexion de l'utilisateur.

Un grand nombre de champs liés à l'utilisateur sont maintenant disponibles

-> Sélectionnez la ligne **Utilisateur : Nom**.

-> **Étiquette** : Par.

-> Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

-> Réorganisez l'ordre des champs, profitez-en pour supprimer le champ titre.

IV-A-4-f - Droits d'accès

Ce bloc ne doit s'afficher que pour les utilisateurs ayant le rôle rédacteur de recettes. Il est possible de gérer ces droits d'accès directement pour le bloc, mais également à partir de Views (ce qui est plus sécuritaire) :

-> dans la section **PARAMÈTRES DU BLOC**, cliquez sur le paramètre **Droits d'accès**.

Vous pouvez alors choisir le type de restriction d'accès pour votre vue :

- **Aucun(e)** restriction d'accès ;
- **Droit d'accès** : permet de choisir le droit d'accès (Menu **Personnes** - onglet **Droits**) que l'utilisateur devra posséder pour voir la vue ;
- **Rôle** : permet de choisir le rôle que l'utilisateur devra posséder pour voir la vue.

Block: Restrictions d'accès

Pour Tous les affichages

Aucun(e)
 Droit d'accès
 Rôle

Restriction d'accès à la vue

-> choisissez l'option **Rôle** ;

-> bouton **Appliquer (tous les affichages)** ;

-> cochez les rôles **administrator** et **Rédacteur de recettes** ;

-> bouton **Appliquer (cet affichage)**

 Vous pouvez modifier l'affichage des vues chap. [Le theming des vues dans les thèmes Drupal](#)

IV-B - Site multilingue

Créer un site multilingue est une tâche complexe, il faut pouvoir traduire tous les éléments du site : l'interface, le contenu que les utilisateurs ajoutent, les menus, les termes de taxonomie, les blocs, etc. Drupal 7 supporte très bien nativement l'internationalisation.

Dans ce chapitre, vous allez découvrir les modules du cœur de Drupal 7. Ensuite, vous apprendrez comment participer à l'effort de traduction du cœur de Drupal et des modules.

IV-B-1 - Locale : traduire l'interface de Drupal

Lors de l'installation de Drupal (chap. [Installation de la langue française](#)), vous avez ajouté la traduction française de l'interface Drupal, mais la langue anglaise, installée par défaut est toujours conservée. Vous allez découvrir comment passer l'interface de Drupal d'une langue à l'autre en créant un site multilingue.

IV-B-1-a - Configuration

Le module **Locale** est installé et activé par défaut si la langue française a été ajoutée durant le processus d'installation.

-> Menu **Configuration** - lien **Langues** (ou lien **configurer** du module **Locale**)

SHOW LANGUAGE WEIGHTS						
NOM ANGLAIS	NOM NATIF	CODE	DIRECTION	ACTIVÉ	PAR DÉFAUT	OPÉRATIONS
⊕ English	English	en	De gauche à droite	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	modifier
⊕ French	Français	fr	De gauche à droite	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>	modifier

L'anglais et le français sont installés sur votre configuration

-> Onglet **Détection et sélection**.

Cet onglet permet d'indiquer à Drupal comment il doit choisir la langue de l'utilisateur courant.

URL	Se base sur l'URL de la page. Cela peut être détecté via le nom de domaine
-----	--

	(fr.votresite.com) ou par préfixe de chemin (www.votresite.com/fr).
Session	Cherche un paramètre en fin d'URL (http://www.votresite.com?language=fr).
Utilisateur	Recherche la langue activée dans le profil de l'utilisateur.
Navigateur	Recherche la langue du navigateur.
Par défaut	Langue activée par défaut sur Drupal (écran précédent).

Il est possible de cumuler les méthodes de détection et de les réordonner.

-> Cliquez sur le lien **Configurer** de la ligne **URL**.

-> Choisir **Préfixe de chemin**.

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

Ainsi la langue sera négociée selon l'URL :

- <http://drupal.tld/en/node/1> : langue anglaise ;
- <http://drupal.tld/fr/node/1> : langue française.

-> Cochez les cases **Activé** des lignes **URL** et **Utilisateur**

MÉTHODE DE DÉTECTION	DESCRIPTION	ACTIVÉ	OPÉRATIONS
⊕ URL	Détermine la langue à partir de l'URL (préfixe de chemin ou nom de domaine).	<input checked="" type="checkbox"/>	Configurer
⊕ Session	Détermine la langue à partir d'un paramètre de requête ou de session.	<input type="checkbox"/>	Configurer
⊕ Utilisateur	Suivre la préférence linguistique de l'utilisateur.	<input checked="" type="checkbox"/>	
⊕ Navigateur	Détermine la langue à partir des paramètres de langue du navigateur.	<input type="checkbox"/>	
⊕ Par défaut	Utiliser le langage par défaut du site (Français).	<input checked="" type="checkbox"/>	

Paramétrage de détection de la langue par Drupal

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Par défaut, le préfixe de chemin est nul pour la langue anglaise. Il est possible de modifier cela pour plus de clarté :

-> Menu **Configuration** - lien **Langues**.

-> Lien **modifier** de la langue **English**.

-> **Code de langue du préfixe de chemin** : en.

Nom natif de la langue *

Nom de la langue en question dans cette même langue.

Code de langue du préfixe de chemin

Ajout d'un préfixe de chemin pour la langue anglaise

-> Bouton **Enregistrer la langue**.

IV-B-1-b - Ajout d'une langue

Vous allez maintenant ajouter la langue espagnole à votre site. Pour cela, il faut d'abord copier le fichier de traduction dans votre installation Drupal.

-> Cliquez sur le menu **Download & Extend** de www.drupal.org.

-> Dans la section **Translations**, cliquez sur le lien **All Translations**.

 Vous pouvez accéder à cette page directement depuis l'adresse <http://localize.drupal.org>

 Pour pouvoir télécharger des fichiers sur ce site, il faut être connecté. Créez vous un compte sur <http://www.drupal.org>

-> Dans la liste des langues, choisir **Spanish**.

-> Téléchargez le fichier correspondant à la version 7 de Drupal.

-> Enregistrez le fichier dans le répertoire profile\standard\translation de votre installation.

-> Renommez le fichier en es.po, vous devriez obtenir un fichier profile\standard\translation\es.po.

Vous pouvez ajouter la langue espagnole, ses traductions seront importées automatiquement :

-> menu **Configuration** - lien **Langues** ;

-> lien + **Ajouter une langue** ;

-> choisir **Espagnol (Español)** dans la liste

▼ **LANGUE PRÉDÉFINIE**

Nom de la langue

Utilisez la section *Langue personnalisée* ci-dessous si la langue souhaitée n'apparaît pas dans la liste.

Ajouter une langue

Ajout d'une langue à un site Drupal

-> bouton **Ajouter une langue**

NOM ANGLAIS	NOM NATIF	CODE	DIRECTION	ACTIVÉ	PAR DÉFAUT	OPÉRATIONS
⊕ English	English	en	De gauche à droite	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	modifier
⊕ French	Français	fr	De gauche à droite	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="radio"/>	modifier
⊕ Spanish	Español	es	De gauche à droite	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="radio"/>	modifier supprimer

Votre site est maintenant trilingue !

IV-B-1-c - Bloc de sélecteur de langue

Le module Locale met à disposition un bloc permettant de choisir la langue courante. Cela va vous permettre de faire fonctionner le site dans les trois langues installées.

-> Menu **Structure** - lien **Blocs**.

-> Mettez le bloc **Sélecteur de langue (User interface text)** en région **Première barre latérale**.

-> Bouton **Enregistrer les blocs**.

-> Retournez sur la page d'accueil du site.

Vous pouvez alors modifier la langue courante en utilisant le bloc.



L'interface de Drupal en espagnol

 Remarquez l'URL qui est sous la forme : <http://drupal.tld/es>

-> Repassez en langue française après avoir eu la satisfaction de constater que vous compreniez parfaitement l'espagnol.

IV-B-1-d - Traduire l'interface

Vous avez peut-être constaté que certains modules de Drupal ne sont pas traduits en français ou uniquement partiellement. Il est possible de traduire ces chaînes directement à partir de l'interface de Drupal. Pour cet exemple, vous allez traduire certaines chaînes du module Chaos tools.

-> Téléchargez et activez le module **Chaos tool suite** (<http://drupal.org/project/ctools>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-rc1

<input checked="" type="checkbox"/>	Chaos tools	7.x-1.0-rc1	A library of helpful tools by Merlin of Chaos. Requis par : Bulk Export (désactivé), Custom rulesets (désactivé), Chaos Tools (CTools) AJAX Example (désactivé), Custom content panes (désactivé), Page manager (désactivé), Chaos Tools (CTools) Plugin Example (désactivé), Stylizer (désactivé), Views (activé), Views content panes (désactivé), Views UI (activé)
-------------------------------------	-------------	-------------	---

Description du module non traduite

 Il est possible qu'au moment où vous lirez ces lignes, le module soit livré avec ses traductions. Dans ce cas, choisissez un autre module non traduit.

Vous allez traduire la chaîne « A library of helpful tools by Merlin of Chaos. » pour votre site :

-> menu Configuration - lien Traduire l'interface.

Sur cette page, un tableau vous indique quelle est la proportion des chaînes traduites dans les différentes langues installées.

LANGUE	INTERFACE UTILISATEUR
Anglais (interne)	n/a
Français	5902 / 7333 (80.49%)
Espagnol	4531 / 7333 (61.79%)

Statut des traductions de l'interface

-> Onglet Traduire.

Le formulaire permet de rechercher des chaînes dans tous les modules et thèmes installés.

-> La chaîne contient : library of helpful.

-> Bouton Filtrer

Filtrer les chaînes traduisibles**La chaîne contient**

Laisser vide pour afficher tous les termes. La recherche est sensible à la casse.

Langue**Rechercher dans****Limiter la recherche à****Filtrer****Réinitialiser**

GROUPES DE TEXTE	CHAÎNE	CONTEXTE	LANGUES	OPÉRATIONS
Interface utilisateur	A library of helpful tools by Merlin of Chaos. /drupal-7.7/?q=admin/modules		fr es	modifier supprimer

La chaîne a été trouvée dans la page admin/modules

Vous respectez la casse (majuscules - minuscules).

 Si vous ne trouvez pas une chaîne grâce à cette interface, vérifiez que la chaîne ne contient pas d'arguments (Recent posts for %1 - ou %1 est remplacé par le nom d'utilisateur).

-> Lien **modifier** de la chaîne.

Vous pouvez alors proposer un texte de remplacement pour les différents langages installés.

-> **Français** : Une bibliothèque d'outils utiles par Merlin of Chaos**Texte original**

A library of helpful tools by Merlin of Chaos.

Français

Une bibliothèque d'outils utiles par Merlin of Chaos.

Espagnol*Traduction de la chaîne en français*-> Bouton **Enregistrer les traductions**.La colonne **LANGUES** de l'interface de recherche montre alors que la chaîne est bien traduite en français, mais pas en espagnol.

GROUPES DE TEXTE	CHAÎNE	CONTEXTE	LANGUES	OPÉRATIONS
Interface utilisateur	A library of helpful tools by Merlin of Chaos. /drupal-7.7/?q=admin/modules		fr es	modifier supprimer

Chaîne à présent traduite en français

Vous pouvez retourner sur la page des modules pour constater le résultat de votre travail :

<input checked="" type="checkbox"/> Chaos tools <small>7.x-1.0-rc1</small>	Une bibliothèque d'outils utiles par Merlin of Chaos. Requis par : Bulk Export (désactivé), Custom rulesets (désactivé), Chaos Tools (CTools) AJAX Example (désactivé), Custom content panes (désactivé), Page manager (désactivé), Chaos Tools (CTools) Plugin Example (désactivé), Stylizer (désactivé), Views (activé), Views content panes (désactivé), Views UI (activé)
--	--

La chaîne est remplacée dans l'interface

IV-B-1-e - Exercice : traduire les chaînes d'une vue

Pour exécuter cet exercice, vous allez utiliser la vue créée chap. **Création d'une vue liste des recettes** :

- modifiez le titre de la vue en Recipes list ;
- traduisez le titre en français ;
- testez si le titre change lorsque vous passez d'anglais à français.

Corrigé

Modifiez le titre de la vue en Recipes list

- > Menu **Structure** - lien **Vues**.
- > Lien **modifier** de la vue Liste des recettes.
- > Modifiez l'argument **Titre** de la section TITRE.
- > Entrez le texte Recipes list

Page: le titre de cette vue

Pour

Modification du titre d'une vue

- > Bouton **Appliquer (tous les affichages)**.

- > Bouton **Enregistrer de la vue**.

À ce moment, le titre de la page de la vue est Recipes list.

Traduisez le titre en français

-> Menu **Configuration** - lien **Traduire l'interface**.

-> Onglet **Traduire**.

-> **La chaîne contient :** Recipes.

-> Bouton **Filtrer**.

-> Lien **modifier**.

-> **Français** : Liste des recettes

Texte original

Recipes list

Français

Liste des recettes

Espagnol

Traduction du titre de la vue

-> Bouton **Enregistrer les traductions**.

Test

Pour savoir si tout fonctionne, il faut afficher la vue Liste des recettes et ensuite utiliser le bloc de langues pour changer la langue :

-> cliquez sur le lien **voir page** de la vue ou entrez l'URL fr/liste-des-recettes ;

-> choisissez la langue **Français** dans le bloc



Langues

- English
- Français
- Español

Liste des recettes

Difficulté

Mots clés

- Tout -

Titre de la vue en français

-> choisissez la langue **English** dans le bloc

Languages

- English
- Français
- Español

Recipes list

Difficulté

- Any -

Mots clés

Titre de la vue en anglais

Si vous voulez créer un site multilingue, il faut toujours entrer ses chaînes de caractères d'origine en anglais et ensuite les traduire.



Cela est vrai pour le module Views, mais également lorsque vous créez un thème ou un module et utilisez la fonction `t()` (chap. [Conventions et finitions](#)).

IV-B-2 - Participer à l'effort de traduction

Le site localize.drupal.org a été mis en place pour centraliser l'ensemble des traductions des modules de Drupal. Il permet ainsi :

- d'exporter les traductions existantes d'un module et les importer sur votre installation ;
- de traduire des chaînes de modules directement via le site localize.drupal.org ;
- de se mettre en lien avec le groupe de traduction de Drupal en français ;
- d'importer les traductions faites sur votre propre installation.

IV-B-2-a - Découverte du groupe de traduction de Drupal en français

-> Rendez-vous sur localize.drupal.org, vérifiez que vous êtes bien connecté.

-> Dans le bloc de droite **Quick navigation**, sélectionnez **French** dans la liste **Pick a language**

Quick navigation

Your group:

French team

Pick a language:

French



Alternatively you can [explore languages](#).

And/or pick a project:



Alternatively you can [explore projects](#).

Go there

Sélection de la langue

-> Cliquez sur le bouton **Go there**.

Vous arrivez alors sur la page d'accueil du groupe de traduction de Drupal en français (French team).

French overview

[Overview](#) [Board](#) [Translate](#) [Import](#) [Export](#)

“ À suivre sur le [glossaire Drupal](#) et [Localize](#).

Bienvenue !

Bienvenue sur le groupe de traduction de Drupal en français !

Le groupe de traduction France & Francophonie est propulsé par l'association [Drupal France & Francophonie](#).

Documentation

- [Manuel de traduction de Drupal et de ses modules](#)
- Le nouveau [glossaire Drupal](#) pour la traduction en Français
- Le [glossaire inter-project](#) (comme base de travail)

Présentation de la French team !

Cinq onglets permettent d'accéder aux différentes fonctionnalités de localize.drupal.org :

Overview	Page d'accueil du groupe, elle regroupe des liens vers les manuels de traductions, une liste de meilleurs contributeurs et des
----------	--

	liens vers les fichiers de traductions des différentes versions de Drupal.
Board	Blog du groupe.
Translate	Interface permettant de traduire des chaînes de tous les modules Drupal.
Import	Importer un fichier de traduction vers localize.drupal.org.
Export	Exporter un fichier de traduction de localize.drupal.org.

IV-B-2-b - Importer les traductions d'un module

Vous avez traduit au chapitre précédent une chaîne du module Chaos tool suite. Mais d'autres utilisateurs avaient déjà traduit ces chaînes.

Vous allez exporter le fruit de leur travail depuis localize.drupal.org et les importer sur votre site.

-> Onglet **Export** de la page d'accueil du groupe (<http://localize.drupal.org/translate/languages/fr>).

-> **Project** : Chaos tool suite (ctools).

Un lien vers cette page est disponible depuis la page du module, en colonne de droite (<http://drupal.org/project/ctools>).



Lien vers la page des traductions

-> **Release** : 7.x-1.0-rc1 only

Export French translations

[Overview](#) [Board](#) [Translate](#) [Import](#) **Export**
Project: *

Chaos tool suite (ctools)

Release: *

7.x-1.0-rc1 only

 Add French translations Add French suggestions

For untranslated strings, the first suggestion will be exported as a fuzzy translation. All other suggestions are exported in comments.

 Verbose output

Verbose files are ideal for desktop editing, compact files are better for download size.

Export des traductions

-> Bouton **Export Gettext file**.

Repérez où votre navigateur a enregistré le fichier (.po) et retournez à votre site Drupal :

-> menu **Configuration - lien Traduire l'interface** ;

-> onglet **Importer** ;

-> **Fichier de langue** : pointez vers le fichier .po que vous avez téléchargé ;

-> bouton **Importer**



- Pour des raisons de sécurité, votre fichier a été renommé en *ctools-7.x-1.0-rc1.fr_.po*.
- La traduction a été importée avec succès. Il y a 747 chaîne(s) nouvellement traduite(s), 0 chaîne(s) mise(s) à jour et 0 chaîne(s) supprimée(s).
- Une chaîne de traduction a été ignorée car elle contient du code HTML interdit.

Résultat de l'importation du fichier

 Si beaucoup de chaînes restent non traduites et que vous pensez qu'elles devraient l'être, choisissez **All releases merged** (toutes versions confondues) lors de l'export.

<input type="checkbox"/> Chaos Tools (CTools) 7.x-1.0-rc1 <input type="checkbox"/> Plugin Example	Montre comment un module externe peut fournir des plugins ctools (pour Panels, etc.). Requiert : Chaos tools (activé), Panels (manquant), Page manager (désactivé), Advanced_help (manquant)
<input type="checkbox"/> Custom content panes 7.x-1.0-rc1	Créer des volets personnalisés, exportables et réutilisables pour des applications telles que Panels. Requiert : Chaos tools (activé)

Les descriptions du module Chaos tool suite sont maintenant en français

IV-B-2-c - Partager ses traductions avec la communauté

Dans le module CTools, certaines chaînes ne sont pas encore traduites par la communauté.

<input type="checkbox"/> Stylizer	7.x-1.0-rc1	Create custom styles for applications such as Panels. Requiert : Chaos tools (activé), Color (activé)
--	-------------	--

Le nouveau module de ctools n'est pas traduit

Vous pouvez proposer une traduction à la communauté.

-> Onglet **Translate** de la page d'accueil du groupe (<http://localize.drupal.org/translate/languages/fr>).

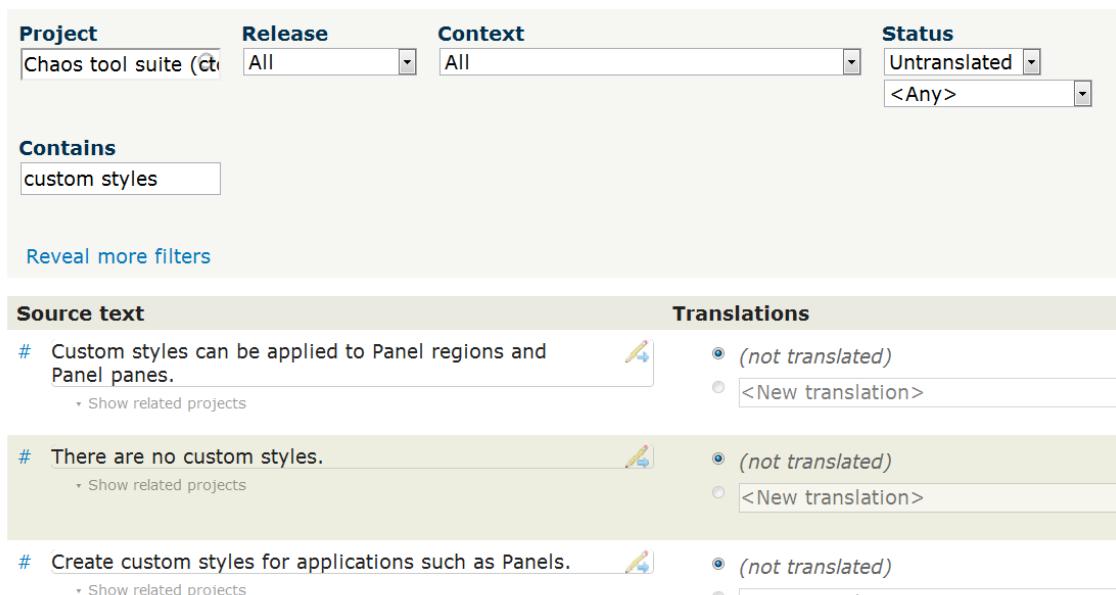
-> **Project** : Chaos tool suite (ctools).

Un formulaire propose des listes pour trouver ce que vous voulez traduire :

-> cliquez sur le lien **Reveal more filters** ;

-> **Status** : Untranslated (Non traduites) ;

-> **Contains** : custom styles



The screenshot shows the 'translate' interface with the following filters applied:

- Project:** Chaos tool suite (ctools)
- Release:** All
- Context:** All
- Status:** Untranslated
- Contains:** custom styles

Below the filters, there are two sections:

- Source text:**
 - # Custom styles can be applied to Panel regions and Panel panes. (not translated)
 - # There are no custom styles. (not translated)
 - # Create custom styles for applications such as Panels. (not translated)
- Translations:**
 - (not translated)
 - <New translation>

L'interface de recherche de chaînes de localize.drupal.org

Vous pouvez alors proposer ou corriger une traduction et l'ensemble de la communauté en profitera !



A single string detail view is shown:

Create custom styles for applications such as Panels. (not translated)

The original text is "Create custom styles for applications such as Panels." Below it, a proposed translation is shown in a box:

Créer des styles personnalisés pour des applications comme Panels*

The proposed translation is highlighted with a yellow background and a red border.

Proposition d'une traduction

IV-B-2-d - Localization client : une interface Ajax pour traduire l'interface

Voici un module plus convivial pour traduire les chaînes de l'interface et les partager automatiquement sur <http://localize.drupal.org>.

-> Téléchargez et activez le module **Localization** client (http://drupal.org/project/l10n_client) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0.

 *Il faut désactiver le module Overlay pour que Localization client fonctionne de manière optimale.*

Utilisation

Une fois le module activé, une barre apparaît en bas de page. Vous pouvez l'utiliser pour traduire quelques chaînes du module CTools :

-> menu **Modules** ;

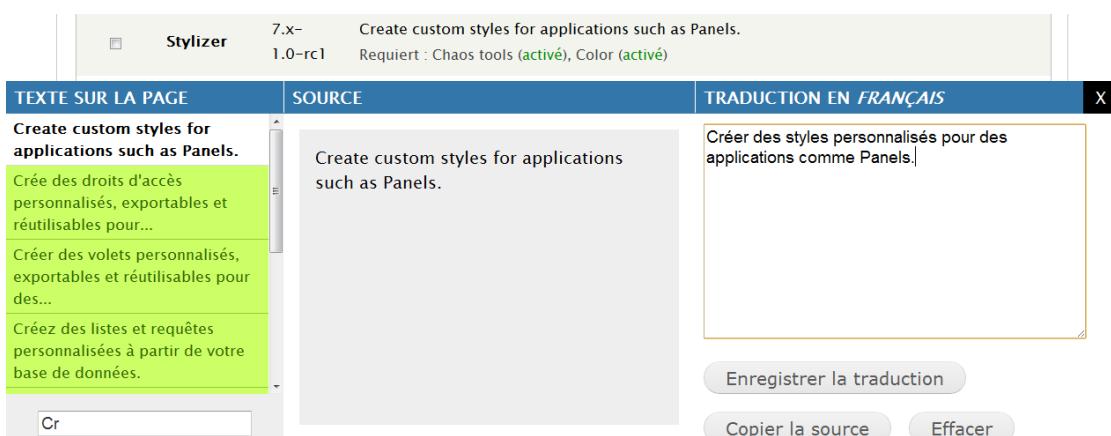
-> cliquez sur le lien **Traduire le texte** en bas à droite de la page.

Les chaînes déjà traduites dans la langue courante sont en vert, les non traduites en blanc.

-> Repérez une chaîne non traduite dans la page et utilisez la zone de recherche de Localization Client pour la retrouver dans la liste **TEXTE SUR LA PAGE**.

-> Sélectionnez la ligne à traduire.

-> Entrez une traduction pour la chaîne dans la zone **TRADUCTION EN FRANÇAIS**



TEXTE SUR LA PAGE	SOURCE	TRADUCTION EN FRANÇAIS
Create custom styles for applications such as Panels.	Create custom styles for applications such as Panels.	Créer des styles personnalisés pour des applications comme Panels.
Crée des droits d'accès personnalisés, exportables et réutilisables pour...		
Créer des volets personnalisés, exportables et réutilisables pour des...		
Créez des listes et requêtes personnalisées à partir de votre base de données.		

Traductions avec Localization Client

-> Bouton **Enregistrer la traduction**.

SOURCE

Traduction enregistrée localement.

La traduction a été sauvegardée en locale

Si vous rechargez la page, la chaîne est bien traduite.

 Pour traduire une chaîne en espagnol, il faut que la langue courante soit espagnol.

Lien avec un serveur de traduction (localize.drupal.org)

Il est possible de configurer Localize Client pour que vos traductions soient directement envoyées vers <http://localize.drupal.org> :

-> menu **Configuration** - lien **Langues** ;

-> onglet **PARTAGE** ;

-> cochez la case **Activer le partage des traductions avec le serveur**

Activer le partage des traductions avec le serveur

Adresse du serveur de localisation à utiliser

<http://localize.drupal.org>

Chaque soumission de traduction sera également soumise à ce serveur. Nous vous suggérons d'entrer <http://localize.drupal.org> pour partager avec la grande communauté Drupal. Assurez-vous de définir une clé d'API dans les paramètres de compte de chaque utilisateur qui participera aux traductions.

Configuration du partage des traductions

-> bouton **Enregistrer la configuration**.

Il faut maintenant que le site localize.drupal.org puisse vous identifier. Pour cela, il faut entrer une clé unique dans votre profil utilisateur Drupal.

-> Menu **Bonjour Admin**.

-> Onglet **Modifier**.

-> À la section **Client de traduction**, cliquez sur le lien proposé (qui commence par <http://localize.drupal.org>).

-> Si vous êtes déjà connecté sur drupal.org, une clé vous est fournie.

-> Copiez la clé dans la zone **Your Localization Server API key**.

CLIENT DE TRADUCTION**Votre clé API pour le serveur de traduction**

260:d0574fc5ff920073b62001093038ef3c

Ceci est une clé unique qui vous permettra d'envoyer des traductions au serveur distant. Pour obtenir votre clé API rendez-vous à la page : <http://localize.drupal.org?q=translate/remote/userkey/b9c3716f81cf21dec3811229393edcb8>.

 Cacher l'interface de traduction pour votre profil*Ajout d'une clé dans le profil*-> Bouton **Enregistrer**.

À partir de là, lorsque vous utiliserez Localization Client pour traduire une chaîne, le message suivant apparaîtra :

SOURCE*Traduction enregistrée localement.**Traduction envoyée et acceptée par
<http://localize.drupal.org>.**Partagez votre talent de traducteur avec Localization Client !***IV-B-3 - Content Translation : traduire le contenu**

Vous savez traduire l'interface des modules et des thèmes de Drupal. Il vous reste à traduire le contenu de votre site. Dans ce chapitre, vous allez créer une page en français et proposer une traduction en anglais et en espagnol.

-> Activez le module **Content translation** (module présent par défaut).**IV-B-3-a - Configuration**

Vous pouvez configurer la gestion multilingue du contenu par type de contenu (Article, Page, Recette, etc.). Ici, vous allez traduire un contenu de type **Page de base**.

-> Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.-> Lien **modifier** du type **Page de base**.-> Onglet **Options de publication**.

De nouvelles options pour la Gestion multilingue sont apparues. Par défaut, celle-ci est désactivée.

Gestion multilingue

- Désactivé
- Activé
- Activé, avec traductions

Les options multilingues par type de contenu

-> Choisissez **Activé, avec traductions**.

 L'option **Activé** permet de choisir la langue de l'article.

 L'option **Activé, avec traductions** permet de choisir la langue de l'article et de le mettre en lien avec sa(ses) traduction(s).

-> Bouton **Enregistrer le type de contenu**.

IV-B-3-b - Utilisation

Vous allez créer un contenu en français que vous traduirez ensuite :

-> menu **Contenu** ;

-> lien + **Ajouter du contenu** ;

-> lien **Page de base** ;

-> **Title** : Bonjour le monde ;

-> **Body** : Il pleut aujourd'hui ! ;

-> **Langue** : Français

Title *
Bonjour le monde

Body (Modifier le résumé)
Il pleut aujourd'hui !

Format de texte Plus d'information sur les formats de texte 

• Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.
• Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dt> <dd>
• Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Langue
 Fournit un lien de menu

Ajout d'une page en français

-> Bouton **Enregistrer**.

Lorsque vous ajoutez la node que vous venez de créer, le bloc de langues indique que l'article existe uniquement en français.



The screenshot shows a node edit form for a node titled "Bonjour le monde". In the top right, there are three buttons: "Voir", "Modifier", and "Traduire". The "Traduire" button is highlighted. On the left, a sidebar titled "Langues" lists three language options: "English", "Français", and "Español". The main content area contains the text "Il pleut aujourd'hui!".

Le bloc de langue et le nouvel onglet Traduire

À présent, il faut traduire cette page en anglais :

-> onglet **Traduire** ;

-> lien **ajouter une traduction** de la ligne English.

Drupal créé une copie de la page en français. Il ne reste plus qu'au traducteur de remplacer les chaînes :

-> **Title** : Hello World ;

-> **Body** : It's raining today ! ;

-> bouton **Save**.

Vous pouvez changer la langue courante d'anglais à français, le contenu est automatiquement traduit ainsi que l'interface.

Recommencez l'opération pour la langue espagnole.

-> Onglet **Traduire**

LANGUE	TITRE	STATUT	OPÉRATIONS
English	Hello World	Publié	modifier
French (source)	Bonjour le monde	Publié	modifier
Spanish	n/a	Non traduit	ajouter une traduction

La traduction anglaise existe, manque la traduction espagnole

-> Lien **ajouter une traduction** de la ligne Spanish.

 Chaque page de traduction est une node à part entière, le module **Content translation** enregistre seulement un lien entre les nodes.

Grâce à ce système, il est donc possible de traduire tous les champs d'une node (texte, photo, fichiers attachés, liens, etc.).

-> **Title** : Hola mundo.

-> **Body** : Esta lloviendo hoy !

-> Bouton **Guardar**.

Lorsque vous modifiez une node qui possède une traduction, vous pouvez signaler aux nodes traduites que leur contenu est périmé.

Langue

▼ **PARAMÈTRES DE TRADUCTION**

Périmér toutes les traductions

Si vous faites des changements significatifs, qui nécessiteront une mise à jour des traductions, vous pouvez indiquer que toutes les traductions liées à cette contribution sont périmées. Cela ne changera aucune des propriétés de ce contenu, notamment son état de publication.

Périmér les traductions d'une node

Ainsi, une notification apparaîtra dans l'onglet **Traduire** :

LANGUE	TITRE	STATUT	OPÉRATIONS
English	Hello World	Publié – traduction périmée	modifier
French (source)	Bonjour le monde	Publié	modifier
Spanish	Hola mundo	Publié – traduction périmée	modifier

Indication de traduction périmée

IV-C - Administrer Drupal

IV-C-1 - Dashboard : créez un tableau de bord pour l'administrateur

La page du tableau de bord, accessible par le premier élément de la barre de menu de Drupal, est complètement configurable par simple Glisser/Déposer. Il peut vous permettre d'accéder aux tâches d'administrations de votre site.

 *Il ne faut pas confondre le lien Tableau de bord du module **Dashboard** et la page **Rapports/Tableau de bord** qui informe sur l'état de santé de votre installation.*

Installation

Le module **Dashboard** fait partie du cœur de Drupal et est activé par défaut.

Configuration

Sur cette page, vous pouvez afficher tous les blocs disponibles du site dans l'une ou l'autre colonne.

-> Menu **Tableau de bord**.

-> Cliquez sur le lien **+Personnaliser le tableau de bord**.

Apparaît alors la liste des blocs désactivés du tableau de bord.

 *Si le bloc que vous désirez afficher n'est pas disponible, cliquez sur le lien **Ajouter d'autres blocs**.*

- Vous pouvez ensuite disposer vos blocs par simple Glisser/Déposer.



Le tableau de bord en cours de personnalisation

IV-C-2 - Administration menu : une alternative à Toolbar

Ce module a rendu beaucoup de services aux utilisateurs de Drupal 6, alors que **Toolbar** n'existe pas encore. Une version pour Drupal 7 existe et peut, dans certains cas, remplacer avantageusement Toolbar.

Installation

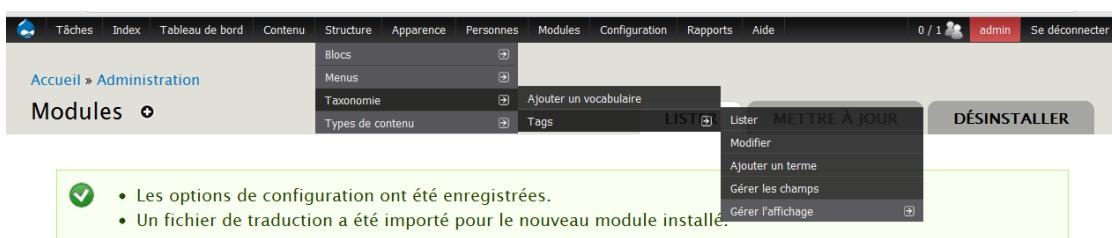
-> Téléchargez et installez le module (version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-rc1).

-> Activez le module **Administration menu**.

 Il est préférable désactiver le module Toolbar pour plus de cohérence.

Utilisation

Après activation, la Toolbar est alors remplacée par un menu déroulant qui permet d'accéder à un maximum de tâches d'administration en un seul clic.



Le module administration menu

Le module **Administration menu Toolbar style** propose les mêmes fonctionnalités, mais avec un thème se rapprochant plus de Toolbar.



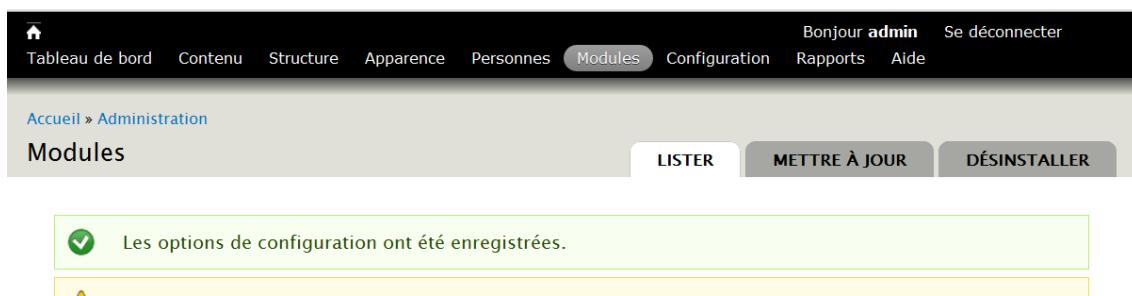
Administration menu et le style Toolbar

IV-C-3 - Shortcuts : gérez la barre de raccourcis

Par défaut, en dessous de la Toolbar (barre de menu du haut) se trouve une zone grisée contenant les liens **Ajouter un contenu et Trouver des contenus**. Il est possible de gérer ces raccourcis grâce au module Shortcuts.

Installation

Le module **Shortcuts** fait partie du cœur de Drupal et est activé par défaut. Le désactiver supprimera la zone grisée.



The screenshot shows the Drupal 7 Administration interface under the 'Modules' tab. A success message in a green box states: 'Les options de configuration ont été enregistrées.' Below it, a yellow warning message says: 'Drupal 7 et le module Shortcuts désactivé'. There are three buttons at the bottom: 'LISTER', 'METTRE À JOUR', and 'DÉSINSTALLER'.

 Vous pouvez afficher ou cacher la barre de raccourcis en cliquant sur la flèche noire en haut à droite.

Gestion des liens

Vous pouvez modifier la liste des raccourcis sur la page de configuration du module.

-> Cliquez sur le lien **Modifier les raccourcis** à droite de la barre **Shortcuts**.

Vous pouvez accéder à cette page de cette façon :

-  -> menu **Configuration** ;
-> section **Interface utilisateur - Raccourcis** ;
-> lien **lister les liens** de la ligne **Par défaut**.

S'affiche alors la page qui liste les raccourcis. Dans cet exemple, vous allez ajouter un raccourci vers la page d'ajout d'un article :

-> cliquez sur le lien **+ Ajouter un raccourci** ;

-> **Nom** : Ajouter un article ;

-> **Chemin** : node/add/article

Ajouter un nouveau raccourci

[LISTER LES LIENS](#)
Nom

Le nom du raccourci

Chemin

Le chemin du raccourci

Page d'ajout d'un raccourci

-> Bouton **Enregistrer**

Ajouter du contenu Trouver des contenus Ajouter un article [Modifier les raccourcis.](#)

 Rajout d'un raccourci pour *Ajouter un article*.

Définir quel ensemble de raccourcis vous utilisez dans l'[onglet Raccourcis](#) de votre page de compte utilisateur.

[+ Ajouter un raccourci](#)

Afficher les poids des lignes		
NOM	OPÉRATIONS	
Activé		
+ Ajouter du contenu	modifier	supprimer
+ Trouver des contenus	modifier	supprimer
+ Ajouter un article	modifier	supprimer
<i>Vide</i>		

Le lien est ajouté dans la barre et dans la liste

Il est possible de réorganiser les raccourcis et d'en désactiver certains en les plaçant dans la zone Désactivé. Cela permet de ne pas avoir à les recréer au moment où vous en aurez à nouveau besoin.

Ensemble de raccourcis

Vous pouvez créer des ensembles de raccourcis et ensuite permettre à l'utilisateur de choisir lequel il préfère afficher dans son profil.

-> Menu **Configuration**.

-> Section **Interface utilisateur - Raccourcis**.

-> Lien **+ Ajouter un ensemble de raccourcis**.

-> **Nom de l'ensemble** : À vos toques.

-> Bouton **Créer un nouvel ensemble**.

Le nouvel ensemble contient alors les raccourcis de l'ensemble par défaut.

+ Ajouter un ensemble de raccourcis

NOM	OPÉRATIONS		
Par défaut	lister les liens	modifier le nom de l'ensemble	
A vos toques	lister les liens	modifier le nom de l'ensemble	supprimer l'ensemble

Liste des ensembles de raccourcis

Gestion des droits

Chaque utilisateur du site peut choisir la barre d'outils qu'il préfère utiliser. Pour cela, il faut tout d'abord lui attribuer les droits d'accès.

-> Menu **Personnes**.

-> Onglet **Droits d'accès**.

-> Section **Shortcut**.

-> Cochez la case **Choisir un ensemble de raccourcis** pour les utilisateurs identifiés.

DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR IDENTIFIÉ	ADMINISTRATOR
Shortcut			
Administrer les raccourcis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Modifier l'ensemble de raccourcis actif	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
La modification de l'ensemble de raccourcis actif affectera les autres utilisateurs qui l'utilisent. L'octroi des droits "Choisir un ensemble de raccourcis" en plus de ces droits-ci permettra de modifier n'importe quel ensemble de raccourcis.			
Choisir un ensemble de raccourcis	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Parmi tous les ensembles de raccourcis, choisissez-en un pour qu'il devienne votre choix par défaut. Sans ces droits, un administrateur sélectionne les ensembles de raccourcis des utilisateurs.			

Droits d'accès pour le module Shortcuts

-> Cliquez sur **Enregistrer les droits d'accès**.

À présent les utilisateurs peuvent choisir leur barre de raccourcis.

-> Allez sur la page de compte d'un utilisateur.

-> Onglet **Raccourcis**.

admin ☺

VOIR**MODIFIER****RACCOURCIS****MÉTÉO****Choisissez un ensemble de raccourcis à utiliser**

- Par défaut
- A vos toques
- Nouvel ensemble

Le nouvel ensemble est créé en copiant les éléments de votre ensemble de raccourcis par défaut.

Changer d'ensemble**Choix du menu de raccourcis par un utilisateur****IV-C-4 - Module filter : administration de la liste des modules**

Voici un module très simple, mais qui peut s'avérer utile lorsqu'un grand nombre de modules sont activés sur votre installation Drupal.

Installation

-> Téléchargez, installez et activez le module (version utilisée pour ce livre 7.x-1.5).

Utilisation

-> Menu **Modules**.

Vous pouvez alors afficher les modules par catégories ou les filtrer selon certains critères.

Tous / Toutes	+2	Filter list forum				
		<input checked="" type="checkbox"/> Activé	<input type="checkbox"/> Désactivé	<input type="checkbox"/> Requis	<input type="checkbox"/> Unavailable	
		ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
BMI					Fournit des forums de discussion.	
Fields					Requiert : Taxonomy (activé), Options (activé), Field (activé), Field SQL storage (activé), Comment (activé), Text (activé)	
Chaos tool suite						
Core	+2	<input checked="" type="checkbox"/>	Forum	7.7		
31 of 44						
Input filters						

*Page module avec le module Filter activé***IV-C-5 - Token : des jetons pour les modules**

Token est un module qui peut être utilisé par d'autres modules. Beaucoup des fonctionnalités de la version 6 sont intégrées au cœur de Drupal 7. Cependant, une petite partie n'a pas été intégrée.

Token permet d'entrer des jetons dans certaines chaînes de caractères qui seront ensuite remplacés par des valeurs variables. Par exemple, [current-page:title] sera remplacé par le titre de la page.

Installation

-> Téléchargez et activez le module **token** (<http://drupal.org/project/token>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta4.

-> Allez sur la page d'aide du module **Aide - Token**.

List of the currently available tokens on this site

NOM	TOKEN	DESCRIPTION
Array		Tokens related to arrays of strings.
Au hasard		Tokens related to random data.
Commentaires		Jetons (<i>tokens</i>) pour les commentaires postés sur le site.
Current page		Tokens related to the current page request.
Page argument	[current-page:arg:?]	The specific argument of the current page (e.g. 'arg:1' on the page 'node/1' returns '1').
Page number	[current-page:page-number]	The page number of the current page when viewing paged lists.
Query string value	[current-page:query:?]	The value of a specific query string field of the current page.
Titre	[current-page:title]	The title of the current page.
URL	[current-page:url]	The URL of the current page.

Liste des Tokens disponibles

Utilisation

Vous ne pouvez pas utiliser le module Token seul. Ce sont les autres modules qui l'utilisent.

Voici quelques exemples :

Motif de chemin pour tous les Recette

[node:content-type:machine-name][current-page:title]

Motif de chemin pour tous les Sondage

▼ MOTIFS DE SUBSTITUTION

Click a token to insert it into the field you've last clicked.

NOM	TOKEN	DESCRIPTION
Au hasard		Tokens related to random data.
Current page		Tokens related to the current page request.
Page argument	[current-page:arg:?]	The specific argument of the current page (e.g. 'arg:1' on the page 'node/1' returns '1').
Page number	[current-page:page-number]	The page number of the current page when viewing paged lists.
Query string value	[current-page:query:?]	The value of a specific query string field of the current page.
Titre	[current-page:title]	The title of the current page.
URL	[current-page:url]	The URL of the current page.

Token dans Pathauto

Répertoire du fichier

[current-user:name]

Vous pouvez préciser un sous-répertoire (optionnel) dans le répertoire de transfert où les fichiers seront stockés. Ne pas inclure de slash avant ou après.

Click a token to insert it into the field you've last clicked.

NOM	TOKEN	DESCRIPTION
Au hasard		Tokens related to random data.
Current page		Tokens related to the current page request.
Date actuelle		Tokens related to the current date and time.
Informations		Jetons pour la configuration générale du site et pour d'autres informations globales.
Utilisateur courant		Jetons associés à l'utilisateur actuellement connecté
Adresse IP	[current-user:ip]	The IP address of the current user.

Répertoire du fichier pour un champ image

 Pour insérer facilement un token, cliquez d'abord dans la zone de texte où vous désirez l'insérer puis sur le lien du Token. Il n'y aura alors pas besoin de faire de copier/coller.

IV-C-6 - Google Analytics : mesurez l'audience de votre site

Google Analytics est un service gratuit qui mesure l'audience des sites web.

Le module Drupal **Google Analytics** permet d'ajouter le code JavaScript adéquat à chaque page de votre site pour que **Google Analytics** puisse établir ses rapports statistiques.

Installation

Le prérequis pour paramétriser le module est d'avoir un compte Google. Vous pouvez en créer un sur <http://www.google.fr>.

-> Téléchargez et activez le module **Google Analytics** (http://drupal.org/project/google_analytics) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.2.

Configuration

-> Rendez-vous sur le site de Google Analytics : <http://www.google.com/intl/fr/analytics/>

-> Bouton **Accéder à Google Analytics**.

-> Connectez-vous avec votre compte Google.

-> Bouton **Inscription**.

-> Entrez l'URL racine de votre site Drupal.

-> Cliquez sur le bouton **Continuer**.

-> Dans le code JavaScript, notez bien le numéro commençant par UA-xxxxxx-x

Profils de site Web					
<<Préc. 1 - 1 / 1 Suivant >>		Afficher 10	Rechercher		
Nom	Rapports	Paramètres	Supprimer	État	
1. www.rualautosport.fr	Afficher les rapports	Modifier	Supprimer	Réception de données Objectifs de conversion (0)	

Votre site est sous surveillance

 Vous pouvez retrouver ce code en cliquant sur le lien **Modifier** de votre site, puis sur le lien **Vérifier** l'état en haut à droite du formulaire.

Rendez-vous sur la page de configuration du module :

-> menu **Configuration** - lien **Google Analytics** ;

-> il faut maintenant entrer votre numéro de compte de Google Analytics (UA-xxxxxx-x) dans le champ **Numéro du compte Google Analytics** ;

-> bouton **Enregistrer la configuration**.

Quelques heures plus tard, vous devriez avoir accès aux statistiques de votre site



Un rapport de Google Analytics

IV-C-7 - Rules : automatisation de tâches

Rules est un module qui permet d'automatiser des actions lorsque certains événements se réalisent et en fonction de certaines conditions.

Voici des exemples d'événements :

- après l'ajout d'un article ;
- lorsqu'un utilisateur se déconnecte ;
- après avoir effacé un terme de taxonomie.

Voici des exemples de condition :

- l'article est de type « Recette » ;
- l'utilisateur a pour rôle « Rédacteur de recettes » ;
- le terme de taxonomie appartient au vocabulaire « Tags ».

Voici des exemples d'actions :

- envoyer un e#mail ;
- afficher un message système ;
- ajouter un terme de taxonomie.

Via l'interface de Rules, il est donc possible de combiner tous ces éléments pour obtenir une fonctionnalité telle que « Après l'ajout d'un article de type Recette, envoyer un e#mail à l'auteur de la node ».

 *Rules est un module très vaste. Les règles réalisées ici n'offrent qu'un petit aperçu des possibilités du module.*

-> Téléchargez et activez les modules **Entity API** (<http://drupal.org/project/entity>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta10 et **Rules** (<http://drupal.org/project/rules>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0-rc2.

 *Le module Trigger intégré au cœur de Drupal contient les mêmes fonctionnalités que Rules, mais tend à être moins utilisé.*

IV-C-7-a - Crédit d'une première règle

Lorsqu'un utilisateur se déconnecte du site, il est redirigé vers la page d'accueil du site. Votre première règle va rediriger l'utilisateur vers une page d'adieu s'il a le rôle « Rédacteur de recettes ».

-> Commencez par ajouter une nouvelle node de type Page de base.

-> **Titre** : Au revoir.

-> **Body** : Merci d'avoir participé à ce site en tant que créateur de recettes !

-> Alias d'URL : byebye.

Vous pouvez maintenant créer votre règle :

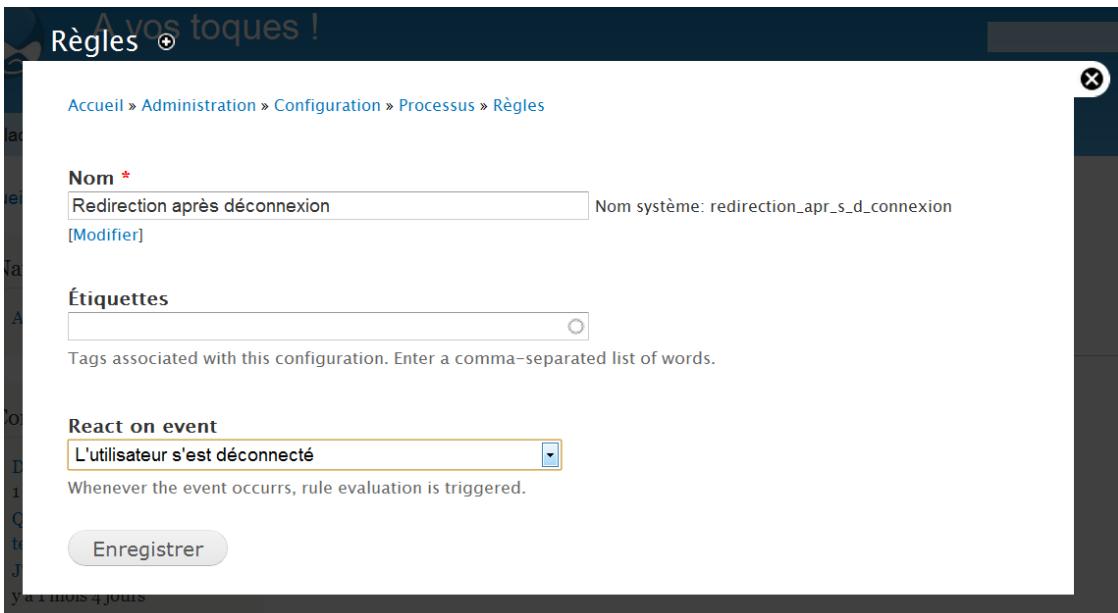
-> menu **Configuration** - lien **Règles** (ou lien **Configurer** du module Rules) ;

-> lien + **Ajouter une nouvelle règle** ;

-> **Nom** : Redirection après déconnexion.

Il faut également choisir un événement.

-> Réagir à l'événement : dans la section **Utilisateur**, choisir **L'utilisateur s'est déconnecté**



The screenshot shows the 'Ajouter une nouvelle règle' (Create a new rule) form. At the top, it says 'Règles' with a plus sign icon. Below that, the breadcrumb navigation is 'Accueil > Administration > Configuration > Processus > Règles'. The main form fields are:

- Nom ***: 'Redirection après déconnexion' (Nom système: redirection_apr_s_d_connexion) with a '[Modifier]' link.
- Étiquettes**: A text input field with a placeholder 'Tags associated with this configuration. Enter a comma-separated list of words.'
- React on event**: A dropdown menu showing 'L'utilisateur s'est déconnecté' (Selected) and other options like 'L'utilisateur a posté un commentaire'.
- Enregistrer**: A button at the bottom left.

L'assistant de création d'une règle

-> Bouton **Enregistrer**.

Un événement est donc ajouté. Vous allez maintenant ajouter l'action à déclencher lorsque cet événement se réalise.

-> Lien + **Ajouter action**.

-> Dans la liste, à la section **Système**, choisir **Redirection de page**.

La page se recharge alors, les options de configuration de l'action s'affichent :

- > **Valeur** : byebye (ou le chemin vers la page que vous avez créée) ;
- > bouton **Enregistrer**.

Le but de cette règle est de ne rediriger que les utilisateurs ayant le rôle Réédacteur de recettes. Il faut donc ajouter cette condition :

- > lien + **Ajouter condition** ;
- > dans la liste, à la section **Utilisateur**, choisir **L'utilisateur a le(s) rôle(s)** ;
- > dans la liste des **Rôles**, choisir **Réédacteur de recettes** ;
- > bouton **Enregistrer**.

Events

EVENT	OPERATIONS
L'utilisateur s'est déconnecté	supprimer
+ Add event	

Conditions

[Show row weights](#)

ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ L'utilisateur a le(s) rôle(s) Paramètre: Utilisateur: [account], Rôles: Réédacteur de recettes	modifier supprimer
+ Ajouter condition + Ajouter or + Ajouter and	

Actions

[Show row weights](#)

ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ Redirection de page Paramètre: URL: byebye	modifier supprimer
+ Ajouter action + Ajouter loop	

La règle avec son événement, sa condition et son action

- > Bouton **Enregistrer les modifications**.

Vous pouvez maintenant tester votre règle en vous déconnectant avec un utilisateur ayant pour rôle Réédacteur de recettes.

Au revoir

Merci d'avoir participé à ce site en tant que créateur de recettes !

Redirection de l'utilisateur vers la page d'adieu

Vérifiez également qu'il n'y a pas de redirection lorsque vous vous déconnectez avec l'utilisateur administrateur.

IV-C-8 - Utilisation des valeurs des champs

Il est possible de créer des règles en ajoutant des conditions sur les valeurs des champs des entités. Vous allez en créer une qui teste si une image est présente sur une node de type recette lorsque celle-ci est ajoutée au site ou qu'elle est modifiée.

-> Menu **Configuration** - lien **Règles**.

-> Lien + **Ajouter une nouvelle règle**.

-> **Nom** : message si pas d'image dans une recette.

-> **Réagir à l'événement** : dans la section **Nœud**, choisir **Après l'enregistrement d'un nouveau contenu**.

-> Bouton **Enregistrer**.

L'action se déclenchera lors de l'ajout d'une nouvelle recette, mais elle doit également se déclencher lors de la mise à jour d'une recette. Il faut donc ajouter un deuxième événement :

-> lien + **Add event** ;

-> **Réagir à l'événement** : dans la section **Nœud**, choisir **Après mise à jour d'un contenu existant** ;

-> Bouton **Ajouter**

Events	
EVENT	OPERATIONS
Après l'enregistrement d'un nouveau contenu	supprimer
Après mise à jour d'un contenu existant	supprimer
+ Add event	

L'action se déclenche pour deux événements

Ajoutez maintenant l'action à déclencher. Rien de nouveau ici :

-> lien + **Ajouter action** ;

-> dans la liste, à la section **Système**, choisir **Show a message on the site** ;

-> **Valeur** : Cette recette n'a pas d'image ! ;

-> **Type de message** : Avertissement ;

-> bouton **Enregistrer**.

L'action ne doit être déclenchée que pour les nodes de type Recette. Cette condition est simple également :

-> lien + **Ajouter condition** ;

-> dans la liste, à la section **Nœud**, choisir **Content is of type** ;

-> dans la liste des **Types de contenu**, choisir **Recette** ;

-> bouton **Enregistrer**.

Reste à ajouter une condition pour tester la valeur du champ image.

-> Lien + **Ajouter condition**.

-> Dans la liste, à la section **Données**, choisir **Data value is empty**.

La liste Data selector se complète au fur et à mesure des éléments sélectionnés. Si vous choisissez un item contenant (...), cela veut dire qu'il faudra sélectionner un autre item ensuite :

-> choisissez l'item node:... (contenu créé) ;

Data selector *



Première sélection

La liste se recharge alors :

-> choisissez alors node:field-image (Photo de la recette)

Data selector *



Deuxième sélection

-> bouton **Enregistrer** ;

-> bouton **Enregistrer les modifications.**

Vous pouvez maintenant tester la règle :

- éditez et sauvegardez une recette contenant une image : aucun message ne s'affiche ;
- éditez et sauvegardez une recette ne contenant pas d'image : le message s'affiche.



Cette recette n'a pas d'image !



Le contenu '*Curry de poulet Korma*', de type 'Recette', a été mis à jour.

Message d'avertissement

IV-C-8-a - Exercice : envoyer un mail lorsqu'une recette chinoise est envoyée

- Créez une règle qui envoie un mail à l'adresse `recette_asie@example.com` lorsqu'une recette ayant pour provenance Chine est créée.

Corrigé

-> Menu **Configuration** - lien **Règles**.

-> Lien + **Ajouter une nouvelle règle**.

-> **Nom** : Mail pour recette chinoise.

-> **Réagir à l'événement** : Dans la section **Nœud**, choisir **Après l'enregistrement d'un nouveau contenu**.

-> Bouton **Enregistrer**.

Ajoutez maintenant l'action :

-> lien + **Ajouter action** ;

-> dans la liste, à la section **Système**, choisir **Envoi de courriel** ;

-> **Valeur** : `recette_asie@example.com` (ou votre adresse mail) ;

-> **Sujet** : Une nouvelle recette chinoise a été envoyée par [node:author].

Vous pouvez utiliser la section **Motifs de substitution** (Token) pour connaître la syntaxe des variables à ajouter à vos chaînes.

Valeur *

Une nouvelle recette chinoise a été envoyée par [node:author]

▼ MOTIFS DE SUBSTITUTION**Replacement patterns for *Informations***

JETON (TOKEN)	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION
[site:name]	Nom	Le nom du site.
[site:slogan]	Slogan	Le slogan du site.

Les motifs de substitution disponibles pour un champ texte

-> Message :

La recette [node:title] a été ajoutée. [node:url]>>Cliquez ici pour la consulter.

-> Bouton **Enregistrer**.

 Lisez le chap. **Configuration du serveur pour l'envoi de mail** pour que votre installation Drupal puisse envoyer des mails.

Reste à ajouter les conditions. La première filtrera uniquement les nodes de type recette :

-> lien + **Ajouter condition** ;

-> dans la liste, à la section **Nœud**, choisir **Content is of type** ;

-> dans la liste des **Types de contenu**, choisir **Recette** ;

-> Bouton **Enregistrer**.

Dans la seconde, on doit savoir si le terme de taxonomie du champ « Provenance » est « Chine » :

-> lien + **Ajouter condition** ;

-> dans la liste, à la section **Données**, choisir **Data comparison** ;

-> choisissez l'item **node:... (contenu créé)** ;

-> choisissez l'item **node:provenance:... (Provenance)** ;

-> choisissez l'item **node:provenance:name (Nom)** ;

-> bouton **Continuer**.

Vous devez maintenant tester si le champ provenance est égal à la chaîne « Chine » :

-> **Opérateur** : égale.

-> **Valeur** : Chine.

-> Bouton **Enregistrer**

Events

EVENT	OPERATIONS
Après l'enregistrement d'un nouveau contenu	supprimer
+ Add event	

Conditions[Show row weights](#)

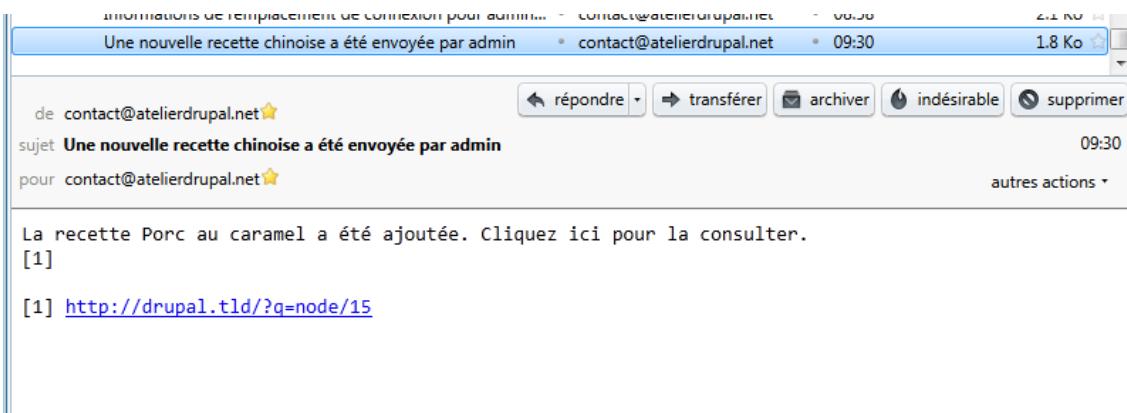
ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ Content is of type Paramètre: <i>Contenu: [node], Types de contenu: Recette</i>	modifier supprimer
+ Data comparison Paramètre: <i>Data to compare: [node:field-provenance:name], Data value: Chine</i>	modifier supprimer
+ Ajouter condition + Ajouter or + Ajouter and	

Actions[Show row weights](#)

ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ Envoi de courriel Paramètre: <i>A: contact@atelierdrupal.net, Sujet: Une nouvelle recette..., Message: La recette [node:title] a...</i>	modifier supprimer
+ Ajouter action + Ajouter loop	

La règle dans son ensemble

-> Créez une recette ayant pour provenance la Chine pour tester votre règle.



The screenshot shows an email inbox with one message listed:

Une nouvelle recette chinoise a été envoyée par admin

Details: à: contact@atelierdrupal.net, sujet: Une nouvelle recette chinoise a été envoyée par admin, pour: contact@atelierdrupal.net, date: 09:30, taille: 1.8 Ko.

Message content:

de contact@atelierdrupal.net★
sujet **Une nouvelle recette chinoise a été envoyée par admin**
pour contact@atelierdrupal.net★

La recette Porc au caramel a été ajoutée. Cliquez ici pour la consulter.
[1]
[1] <http://drupal.tld/?q=node/15>

*Message reçu !***IV-D - Contenu****IV-D-1 - CKEditor : éditeur Wysiwyg complet**

Successeur de FCKEditor, CKEditor est l'un des éditeurs Wysiwyg les plus utilisés par la communauté Drupal, notamment grâce à sa bonne compatibilité avec IMCE et la possibilité de faire des imports de texte depuis Word sans perdre sa mise en forme.

Le module Wysiwyg permet d'installer cet éditeur facilement.

-> Menu Configuration - Profils Wysiwyg.

-> À la section Instructions d'installation, rechercher CKEditor

[CKEditor \(Télécharger\)](#)

Non installé.

Extraire l'archive et la copier dans un nouveau répertoire ici :
`sites/all/libraries/ckeditor`

So the actual library can be found at:
`sites/all/libraries/ckeditor/ckeditor.js`

Section CKEditor de Wysiwyg

- > Cliquez sur le lien **Télécharger**.
- > Télécharger l'archive de CKEditor - (version utilisée pour ce livre CKEditor 3.6.1).
- > Extraire l'archive dans **/sites/all/libraries**.
- > Recharger la page de configuration de Wysiwyg et vérifier que Wysiwyg a bien localisé CKEditor

INSTRUCTIONS D'INSTALLATION

[CKEditor \(Télécharger\)](#)

3.5.1.6398

[FCKeditor \(Télécharger\)](#)

Non installé.

Extraire l'archive et la copier dans un nouveau répertoire ici :

CKEditor est prêt à être utilisé

Il faut maintenant créer un format de texte pour CKEditor.

-> Menu **Configuration** - lien **Formats de texte**.

-> Lien + **Ajouter un format de texte**.

-> **Nom** : CKEditor.

-> Ne cochez aucun filtre.

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

Associez l'éditeur CKEditor au format de texte :

-> retournez sur la page de configuration des profils Wysiwyg : menu **Configuration - Profils Wysiwyg** ;

-> choisissez l'éditeur CKEditor pour le Format de texte CKEditor créé ;

-> bouton **Enregistrer**.

Il reste à modifier les options de l'éditeur :

-> lien **Modifier** de la ligne **CKEditor** ;

-> à la section **Configuration basique**, choisissez **Français** pour la langue ;

-> à la section **Boutons et plugins**, cochez les cases des fonctionnalités (boutons) que vous voulez ajouter à votre éditeur

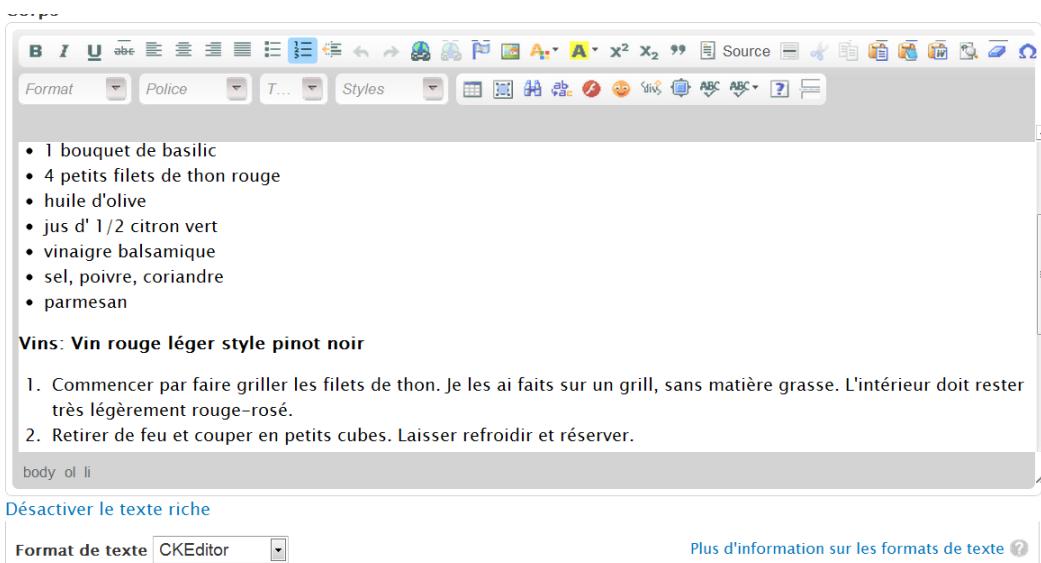
BOUTONS ET PLUGINS

<input checked="" type="checkbox"/> Gras	<input checked="" type="checkbox"/> Italique	<input checked="" type="checkbox"/> Souligné
<input checked="" type="checkbox"/> Barré	<input checked="" type="checkbox"/> Aligné à gauche	<input checked="" type="checkbox"/> Centré
<input checked="" type="checkbox"/> Aligné à droite	<input checked="" type="checkbox"/> Justifier	<input checked="" type="checkbox"/> Liste à puces

Ajout des boutons

-> bouton **Enregistrer**.

Vous pouvez utiliser votre éditeur en choisissant le format de texte CKEditor pour une zone de texte.

*L'éditeur en action*

 Regardez les fonctionnalités avancées de type Agrandir, Collage à partir de Word, Tableau, Afficher les blocs et vous aurez un aperçu de la puissance de cet éditeur.

IV-D-2 - IMCE : insérer des images dans un texte à partir de CKEditor

Avec le module IMCE, vous pouvez télécharger des images de votre disque dur dans votre éditeur Wysiwyg. Des outils permettent ensuite de positionner et de redimensionner ces images.

 Le module installé chap. **Wysiwyg** : installer un éditeur **Wysiwyg** doit être installé et configuré.

-> Téléchargez et activez le module **IMCE** (<http://drupal.org/project/imce>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.4.

Pour faire fonctionner **IMCE** avec le module **Wysiwyg**, il faut installer le module **IMCE Wysiwyg bridge** qui ne demande aucune configuration.

-> Téléchargez et activez le module **IMCE Wysiwyg bridge** (http://drupal.org/project/imce_wysiwyg) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.x-dev.

Le nouveau plugin IMCE doit être ajouté à l'éditeur CKEditor :

-> menu **Configuration - Profils Wysiwyg** ;

-> lien **Modifier** de la ligne CKEditor ;

-> à la section **Boutons et plugins**, cochez l'option **IMCE** qui est apparue



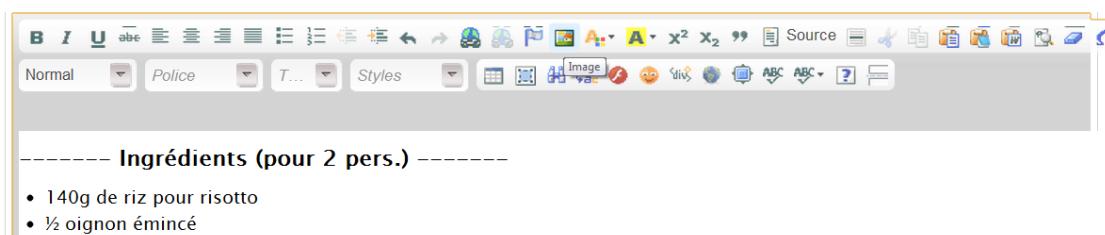
IMCE et IMCE Wysiwyg bridge sont bien installés

-> Bouton **Enregistrer**.

Dans une zone de texte, sélectionnez le format de texte **CKEditor** :

-> positionnez votre curseur à l'endroit où vous désirez placer l'image ;

-> cliquez sur le bouton **Image** dans la barre d'outils de CKEditor



Le bouton Image de l'éditeur

Propriétés de l'image

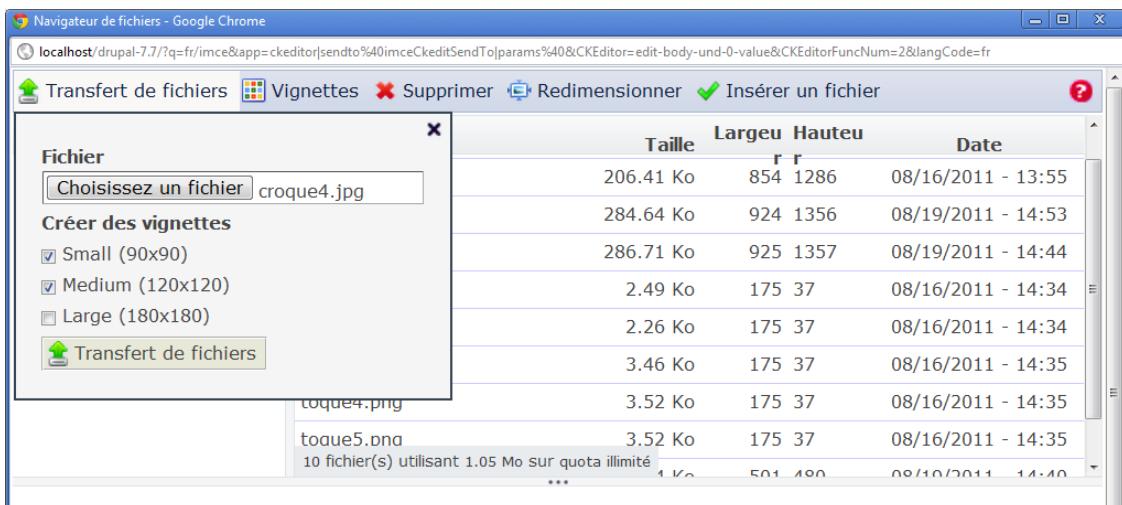


Fenêtre de propriété de l'image

-> Bouton **Explorer le serveur**.

-> Si **IMCE** est correctement installé, vous devriez avoir un bouton **Transfert de fichiers** dans la fenêtre popup qui apparaît.

-> Pointez vers un fichier image présent sur votre disque dur en cliquant sur le bouton **Choisissez un fichier**



The screenshot shows the IMCE file manager interface. On the left, there's a sidebar with options like "Transfert de fichiers", "Vignettes", "Supprimer", "Redimensionner", and "Insérer un fichier". Below this is a section for "Créer des vignettes" with checkboxes for "Small (90x90)", "Medium (120x120)", and "Large (180x180)". The main area displays a table of files with columns for "Taille", "Largeur", "Hauteur", and "Date". The table includes rows for "croque4.jpg", "toque4.png", and "toque5.pna". A message at the bottom states "10 fichier(s) utilisant 1.05 Mo sur quota illimité".

Bouton *Transfert de fichiers*

Si vous pensez utiliser vos images en petits formats, n'hésitez pas à créer des vignettes, cela économisera de la bande passante.

Il est possible d'ajouter de nouveaux formats sur la page de configuration de IMCE.

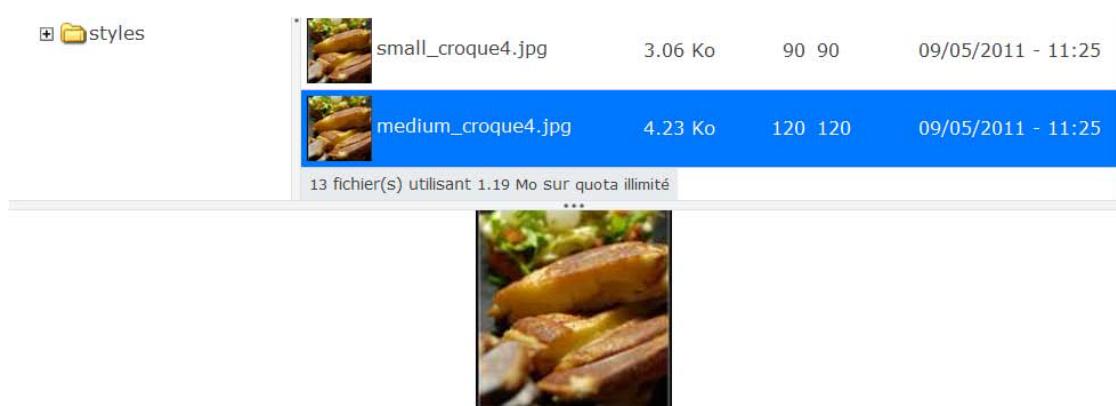
Vignettes

NOM	DIMENSIONS	PRÉFIXE	SUFFIXE
Small	90x90	small_	
Medium	120x120	medium_	
Large	180x180	large_	

Réglage des nouveaux formats de vignettes

L'image se transfère alors sur le serveur et les vignettes sont créées.

-> Sélectionnez l'image désirée

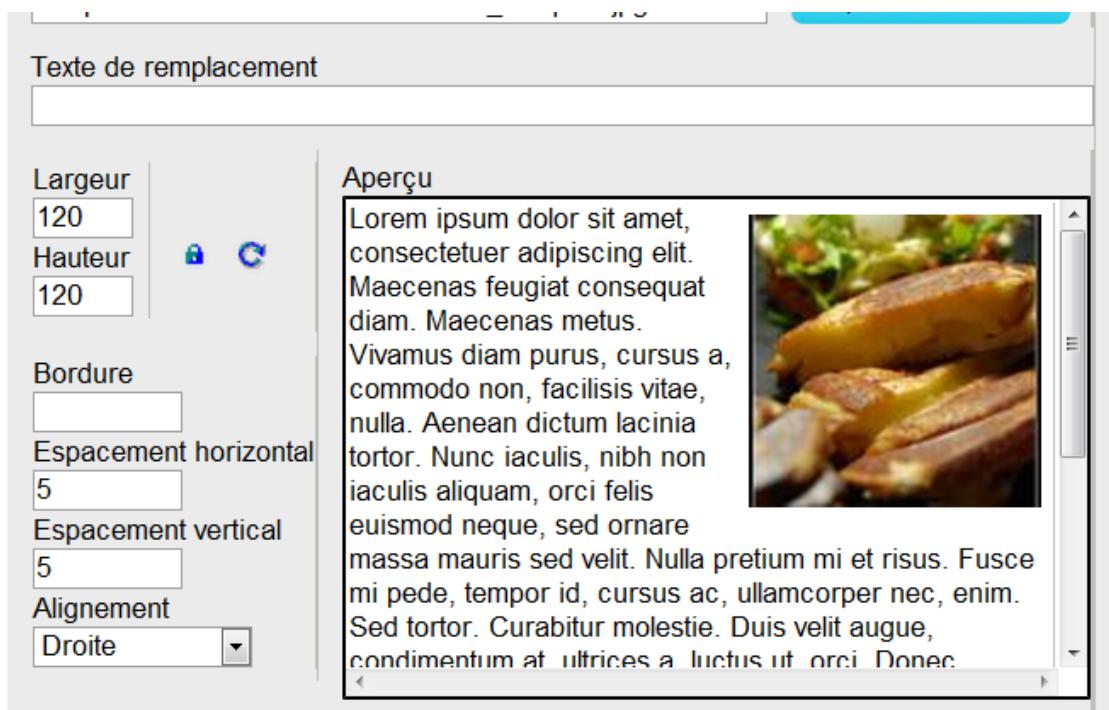


The screenshot shows the file manager displaying two thumbnails: "small_croque4.jpg" and "medium_croque4.jpg". The "medium_croque4.jpg" thumbnail is highlighted with a blue border. Below the thumbnails, a message indicates "13 fichier(s) utilisant 1.19 Mo sur quota illimité". At the bottom, there's a larger preview image of the selected medium thumbnail.

Image à afficher dans votre zone de texte

-> Cliquez sur le bouton **Insérer un fichier**.

Vous retournez alors dans la fenêtre **Propriété de l'image** ou vous pouvez positionner l'image.



Fenêtre en « float : right »

-> Bouton **OK**.

Il est ensuite possible de positionner l'image dans la zone de texte gérée par CKeditor par glisser/déposer ou éditer ses propriétés grâce à un menu contextuel.

----- Ingrédients (pour 2 pers.) -----

- 140g de riz pour risotto
- ½ oignon émincé
- Huile d'olive
- 1dl de bière blanche (style Hoegaarden)



Modification de l'image

IV-D-3 - Pathauto : créez automatiquement des alias d'URL

Pathauto est un des modules les plus populaires de Drupal, il permet de créer automatiquement des alias d'URL pour tous les types de contenu.

 La construction d'une URL est très importante pour le référencement de votre site.

Installation

-> Téléchargez et activez le module **token** (<http://drupal.org/project/token>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta4.

-> Téléchargez et activez le module **pathauto** (<http://drupal.org/project/pathauto>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-rc2.

Utilisation

-> Menu Configuration - Alias d'URL (ou lien Configurer du module Pathauto).

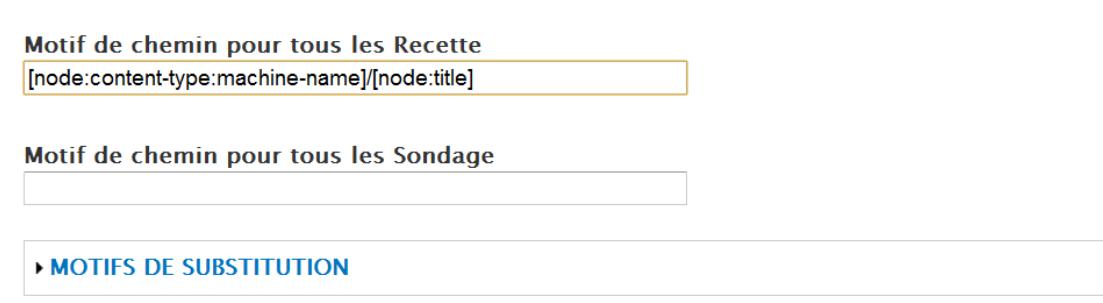
Quatre onglets ont été ajoutés à cette page par Pathauto.

-> Onglet MODÈLES.

Dans cet onglet, vous pouvez définir des modèles pour les alias d'URL pour des contenus de type Node, Taxonomie, Utilisateurs, etc.

Par exemple, pour que les URL des recettes soient automatiquement de type : /recette/curry-de-poulet-korma, vous pouvez créer le modèle suivant :

-> Motif de chemin pour toutes les Recettes : [node:content-type:machine-name]/[node:title]



The screenshot shows the 'Motifs de substitution' section of the Pathauto configuration. It contains three input fields:

- Motif de chemin pour tous les Recette**: Contains the pattern `[node:content-type:machine-name]/[node:title]`.
- Motif de chemin pour tous les Sondage**: An empty input field.
- MOTIFS DE SUBSTITUTION**: A link to another section of the configuration.

Alias automatique pour les contenus de type recette

 La section **Motifs de substitution** est gérée par le module chap. [Token : des jetons pour les modules](#).

-> Bouton Enregistrer la configuration.

-> Éditez une recette.

-> Onglet Paramètres des chemins d'URL.

-> Cocher la case Alias Automatique



The screenshot shows the 'Paramètres des chemins d'URL' section of the Pathauto configuration. It includes:

- Paramètres du menu**: Pas dans le menu.
- Informations sur les révisions**: Aucune révision.
- Paramètres des chemins d'URL**: Alias automatique.
- Alias d'URL**: Contains the value `recette/curry-de-poulet-korma`.

Alias automatique pour une recette

-> Bouton Enregistrer.

Votre URL est alors construite selon le modèle défini.

Si vous avez un grand nombre de nodes existantes et que vous créez ou modifiez un modèle vous pouvez utiliser l'onglet **Mise à jour massive** de Pathauto. Cela peut vous éviter la fastidieuse tâche d'éditer les contenus un par un.



9 alias d'URL générés.

Sélectionnez les types de chemins n'ayant pas d'alias pour lesquels générer des alias d'URL

- Chemins de contenu
- Chemins de terme de taxonomie
- Chemins des utilisateurs

*Mise à jour des alias d'URL de tous les contenus***Paramètres**

L'onglet **Paramètres** du module permet d'affiner la construction de vos URL :

Mode verbeux	Affiche les alias d'URL créés en zone de notification lorsque Pathauto est utilisé.
Séparateur	Caractère d'espacement.
Casse des caractères	Permet de passer tous les caractères en minuscules.
Longueur maximale d'un alias	Longueur maximum de l'ensemble d'un alias.
Longueur maximale d'un composant	Longueur maximum d'un élément de l'alias.
Action de mise à jour	Lorsque Pathauto met à jour un alias, l'ancien peut être gardé. Cela est important pour les sites ayant du contenu déjà référencé.
Réduire les chaînes à des lettres et des chiffres	Évite d'avoir des caractères accentués dans les URL.
Chaînes (de caractères) à retirer	Permet de retirer certains mots des URL (par exemple les articles).
Ponctuation	Remplace les caractères de ponctuation.

IV-D-4 - Search : un moteur de recherche simple

Vous avez peut-être déjà utilisé le module Search qui est installé et activé par défaut. Au chap. [Les régions](#), vous avez déplacé le bloc qu'il propose et qui affiche une zone de recherche.

Utilisation

-> Lorsque vous faites une recherche, une page de résultats s'affiche

Contenu Utilisateurs

Entrez vos mots-clés korma 

Recherche avancée

Résultats de la recherche

Curry de poulet Korma

Temps de préparation: 45minutes Prix par personne: 5.00€ Lorsque que l'on pense à la cuisine indienne, on pense au curry. Un mot courant que l'on emploie assez souvent sans vraiment savoir ce qui se cache derrière...

admin - 08/31/2011 - 13:04 - 0 commentaires

Résultat de la recherche

Cette page permet :

- de rechercher selon le type d'entité (contenu, utilisateurs, etc.) ;
- d'afficher une section de recherche avancée permettant de filtrer selon la langue, le type de contenu, etc. ;

▼ Recherche avancée

Contenant n'importe lequel des mots <input type="text"/>	Seulement du ou des types	Langues
	<input type="checkbox"/> Article	<input type="checkbox"/> English
Contenant l'expression <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Page de base	<input type="checkbox"/> French
	<input type="checkbox"/> Recette	
Ne contenant aucun des mots <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Sondage	



Section de recherche avancée

- d'accéder à la liste des résultats contenant le mot recherché.

Indexation du site

Si, lors de vos recherches, votre contenu n'est pas trouvé, il y a de fortes chances pour que l'ensemble du site ne soit pas indexé. Pour le vérifier, allez sur la page de configuration du module :

-> menu **Configuration** - lien **Paramètres de recherche** (ou lien **configurer** du module Search)

STATUT DE L'INDEXATION

90% du site a été indexé. Il y a 1 élément restant à indexer.

[Réindexer le site](#)

SEUIL D'INDEXATION

Nombre d'éléments à indexer par tâche cron

100

Le nombre maximum d'éléments indexés lors de chaque passe d'une **tâche cron de maintenance**. Si nécessaire, réduire le nombre d'éléments peut prévenir des dépassements de temps ou de mémoire causant une erreur lors de l'indexation.

Le contenu du site n'est pas entièrement indexé par Search

Pour continuer l'indexation du site, il faut lancer le Cron du site. À chaque lancement du Cron, un certain nombre d'éléments supplémentaires seront indexés (paramètre **Seuil d'indexation**).

Chap. Le Cron

Configurer l'affichage des résultats

Lorsque le module Search trouve le mot recherché dans un type de contenu recette, il l'affiche en commençant par le temps de préparation et le prix par personne. Cela n'aide pas l'utilisateur à savoir si c'est le contenu qu'il cherche.

Pour modifier cet affichage :

- > menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;
- > lien **gérer l'affichage** du type recette ;
- > en bas de la page, à la section **CUSTOM DISPLAY SETTINGS**, cocher **Résultat de la recherche** ;
- > en haut de la page sélectionner l'affichage **Résultat de la recherche** ;
- > pour les champs **Temps de préparation** et **Prix par personne**, choisir le format **Caché**

Accueil » Administration » Structure » Types de contenu » Recette » [Gérer l'affichage](#) [Par défaut](#) [Acroche](#) [Résultat de la recherche](#)

Show row weights

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT	
+ Prix par personne	Sur la même ligne <input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="-Caché-"/> <input type="button" value="Par défaut"/> <input type="button" value="Non mis en forme"/> <input type="button" value="-Caché-"/>	1 234.12 Display with prefix and suffix. <input type="button" value=""/>
+ Présentation de la recette	-Caché- <input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="-Caché-"/>	
+ Ingrédients	Au-dessus <input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="Par défaut"/>	

Le champ Prix par personne n'apparaîtra pas dans les résultats de la recherche

-> Bouton **Enregistrer**

Résultats de la recherche

Curry de poulet Korma

Lorsque que l'on pense à la cuisine indienne, on pense au curry. Un mot courant que l'on emploie assez souvent sans vraiment savoir ce qui se cache derrière ce terme. Le curry (ou cari) est une préparation d'épices, qui varient selon l'endroit...

admin - 08/31/2011 - 13:04 - 0 commentaires

Résultat sans les champs parasites

IV-D-5 - Image : créez des styles d'image personnalisés

Il existe par défaut trois styles d'image que vous avez peut-être déjà utilisés : thumbnail, medium et large. L'interface d'administration du module Image permet de créer de nouveaux styles :

-> ce module fait partie du cœur de Drupal et il est activé par défaut ;

-> menu **Configuration** - lien **Styles d'images** (section Média).

S'affiche alors la liste des trois styles d'images prédéfinis.

thumbnail	Mise à l'échelle 100x100.
medium	Mise à l'échelle 150x150.
large	Mise à l'échelle 200x200.

Vous allez créer un style qui met l'image en noir et blanc et la redimensionne en 100 pixels par 100 pixels en rognant les côtés du bord trop grand.

-> Cliquez sur **+ Ajouter un style**.

-> Nom du style : miniature-recadree-nb.

-> Dans la liste **Sélectionner un nouveau effet**, choisissez **Désaturer**.

-> Bouton **Ajouter**.

Vous pouvez constater dans l'aperçu que vos images vont passer en noir et blanc. Vous pouvez combiner plusieurs effets pour un style.

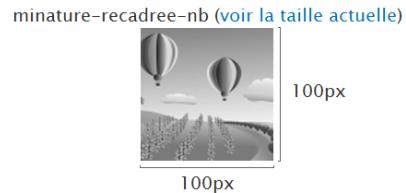
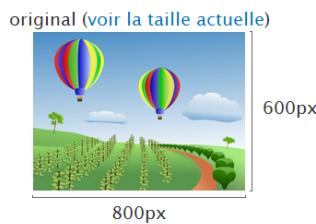
-> Dans la liste **Sélectionner un nouvel effet**, choisissez **Mettre à l'échelle et recadrage**.

Vous pouvez alors régler les paramètres de l'effet choisi :

-> **Largeur** : 100 pixels ;

-> **Hauteur** : 100 pixels ;

-> bouton **Ajouter un effet**

Aperçu**Nom du style d'image ***

Le nom est utilisé dans les URLs des images générées. Utilisez seulement des caractères alphanumériques en minuscules, des tirets bas (...) et des traits d'union (-).

		Afficher les poids des lignes	
EFFET		OPÉRATIONS	
⊕	Désaturer		supprimer
⊕	Mise à l'échelle et recadrage 100x100	modifier	supprimer
⊕	<input type="button" value="Selectionner un nouveau effet"/> <input type="button" value="Ajouter"/>		

Le nouvel effet ajouté

-> bouton **Mettre à jour le style**.

Voici la liste des effets disponibles pour construire vos styles :

Recadrer	Recadrage d'une image, vous pouvez entrer la largeur et la hauteur de l'image en pixels ou pourcentage, ainsi que le point de départ de ce recadrage (Ancre).
Désaturer	Passe une image en niveaux de gris.
Redimensionner	Redimensionne une image sans conserver son aspect. Grâce à cette action, il est possible d'étendre ou d'allonger une image.
Rotation	Effectue une rotation de l'image du nombre de degrés spécifié. Tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.
Mettre à l'échelle	Mise à l'échelle de l'image. Vous pouvez spécifier une hauteur d'image, la largeur sera alors calculée pour que l'aspect de l'image soit conservé.
Mettre à l'échelle et recadrage	Créé une mise à l'échelle de l'image en hauteur et largeur, mais découpe l'image si celle-ci ne rentre pas dans le cadre.

Vous pouvez ensuite utiliser ce style pour tous les champs image :

-> menu **Structure - lien Types de contenu** ;

-> ligne **Article** ;

-> lien **gérer l'affichage** ;

-> cliquez sur le bouton à droite du **Style de l'image**

CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT
Photo de la recette	<Hidden>	Paramètres de format: Image Style d'image miniature-recadree-nb Aucun (image d'origine) thumbnail medium large miniature-recadree-nb Annuler

Utilisation de votre nouveau style

 Les images modifiées sont enregistrées dans le répertoire /sites/default/styles/nomdustyle.

IV-D-6 - Display suite : présentez vos contenus en utilisant l'interface de Drupal

Voici un module vraiment pratique si vous avez du mal à appréhender le système complexe de theming sous Drupal. Display Suite permet de présenter les champs des entités grâce à des mises en page prédéfinies.

 Ce module comporte de nombreuses fonctionnalités et vous pourrez parfois hésiter entre utiliser celui-ci ou Views. Sachez que Views est un module plus répandu.

-> Téléchargez et activez le module **Display Suite** (<http://drupal.org/project/ds>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.3.

IV-D-6-a - Personnaliser l'affichage par défaut

Vous allez personnaliser l'affichage d'un contenu de type recette en positionnant ses différents champs sur une mise en page contenant quatre régions.

Le module Display Suite a largement modifié la page **gérer l'affichage** des entités :

-> menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;

-> lien **gérer l'affichage du type Recette**.

Deux nouveaux onglets horizontaux apparaissent en bas de page. Il faut commencer par choisir l'onglet **Mise en page** :

-> onglet **Mise en page pour recette dans default**

Paramètres d'affichage personnalisés	Sélectionner une mise en page
Mise en page pour recette dans default	Deux colonnes empilées - Aucun - Une colonne Deux colonnes Deux colonnes empilées Deux colonnes empilées fluides Trois colonnes - 25/50/25 Trois colonnes - Largeurs égales Trois colonnes empilées - 25/50/25 Trois colonnes empilées fluides - 25/50/25 Trois colonnes empilées - Largeurs égales Trois colonnes empilées - 25/50/25 (HTML5) Quatre colonnes - Largeurs égales

Les différentes mises en page de Display suite

-> choisir la mise en page **Deux colonnes empilées**.

 L'option **Désactiver les blocs/régions Drupal** permet de ne pas afficher les barres latérales pour ce type de contenu. Ainsi, vous pouvez prévoir une mise en page qui prend toute la largeur de la page.

-> Bouton **Enregistrer**.

En choisissant un style de mise en page, vous confiez à Display Suite le soin d'afficher le contenu des nodes pour le mode d'affichage **Par défaut**.

Le style de mise en page **Deux colonnes empilées** propose quatre régions. Il suffit maintenant de les garnir de champs par simple glisser/déposer.

En-tête

Aucun champ n'est affiché dans cette région

Gauche

Aucun champ n'est affiché dans cette région

Droit

Aucun champ n'est affiché dans cette région

Pied de page

Aucun champ n'est affiché dans cette région

Désactivé

 Photo de l'utilisateur Désactivé -Caché- Thumbnail

Les quatre régions du style de mise en page

Constatez également que de nouveaux champs sont disponibles sur cette page (Titre, Lire la suite, Auteur, etc.)

 Lire la suite	Désactivé	-Caché-	Par défaut	Link text: Read more Link: Oui
 Auteur	Désactivé	-Caché-	Auteur	

De nouveaux champs sont disponibles pour l'affichage

-> Positionnez les champs comme sur les copies d'écran suivantes (pensez également à régler les étiquettes et les formats)

En-tête

⊕ Titre	En-tête	-Caché-	Par défaut	Wrapper: h2 
⊕ Temps de préparation	En-tête	Sur la même ligne	Par défaut	1 234 Display with prefix and suffix. 
⊕ Prix par personne	En-tête	Sur la même ligne	Par défaut	1 234.12 Display with prefix and suffix. 
⊕ Difficulté	En-tête	Sur la même ligne	Lien	
⊕ Provenance	En-tête	Sur la même ligne	Lien	
⊕ Présentation de la recette	En-tête	-Caché-	Par défaut	

*La région d'en-tête***Gauche**

⊕ Ingrédients	Gauche	Au-dessus	Par défaut	#
---------------	--------	-----------	------------	---

La région de gauche

Droit

⊕ Photo de la recette	Droit	-Caché-	Image	Image style: medium 
⊕ Etapes	Droit	Au-dessus	Par défaut	#

La région de droite

Pied de page

⊕ Tags	Pied de page	Au-dessus	Lien	
⊕ Email	Pied de page	Au-dessus	Lien e-mail par défaut	
⊕ Liens	Pied de page	-Caché-	Par défaut	
⊕ Commentaires	Pied de page	-Caché-	Par défaut	

Désactivé

⊕ Photo de l'utilisateur	Désactivé	-Caché-	Thumbnail	
⊕ Date de publication	Désactivé	-Caché-	Long	

La région Pied de page

-> Bouton **Enregistrer**

Petit curry de bœuf made in Malaisie

Temps de préparation: 40minutes

Prix par personne: 6.00€

Difficulté: Facile

Provenance: [Asie](#)

Non, non, je n'ai pas déserté ma cuisine... Je vous explique tout ceci très prochainement, je passe en vitesse pour vous laisser cette recette facile et comme toujours parfumée et qui fait voyager !

Ingrédients:

400g de romsteak de bœuf (ou steak minute), découpés en petits cubes
2càs de coco râpée, dorée dans une poêle à sec
1càs d'huile
1 citron vert, jus et zestes
1 tomate mondée (sans la peau), coupé en morceaux
1càs de sucre brun
2dl de lait de coco
Pâte de curry



by Claude-Olivier

Etapes:

Faire chauffer l'huile dans le wok et y faire revenir la pâte de curry maison pendant 1min sur feu moyen

Rendu de la node

 Pour améliorer cet affichage, il faudra ajouter un peu de code CSS. Ne modifiez pas directement les fichiers CSS de Display Suite, sachez qu'il est possible de créer un thème uniquement pour intégrer une seule feuille CSS (chap. [Créer un thème à partir d'un design HTML/CSS](#)).

IV-D-6-b - Exercice : créer un mode d'affichage pour l'accroche

Faites en sorte que les recettes s'affichent comme sur la copie d'écran suivante sur la page d'accueil :

Gâteau 101% chocolat



Chocolat, vous avez dit chocolat ? Je suis votre homme ! J'adore son odeur, sa texture, son goût, ses parfums, ses arômes, sa complexité et le plaisir qu'il procure. Le biochimiste que je suis vous parlerait de phénylethylamine, de sérotonine, d'endorphine ou encore d'anandamide.

Difficulté:

Très difficile

Provenance:

France

[Lire la suite](#)

Curry de poulet Korma

Lorsque que l'on pense à la cuisine indienne, on pense au curry. Un mot courant que l'on emploie assez souvent sans vraiment savoir ce qui se cache derrière ce terme. Le curry (ou cari) est une préparation d'épices, qui varient selon l'endroit où il est préparé.

Difficulté:

Moyen

Provenance:

Asie

[Lire la suite](#)*Accroches pour un type de contenu Recette*

Corrigé

Il faut commencer par choisir une mise en page pour le mode Accroche.

-> Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.

-> Lien gérer l'affichage du type **Recette**.

-> Mode d'affichage : **Accroche**.

-> Onglet **Mise en page pour recette dans teaser**.

-> Choisir la mise en page **Trois colonnes empilées fluides - 25/50/25...**

-> Bouton **Enregistrer**.

Reste à disposer les champs dans les régions.

-> Positionnez les champs comme sur la copie d'écran suivante (n'oubliez pas de mettre un lien sur le titre).

CHAMP	RÉGION	ÉTIQUETTE	FORMAT	
En-tête				
+ Titre	En-tête	-Caché-	Par défaut	Link: Oui Wrapper: h2
Gauche				
+ Photo de la recette	Gauche	-Caché-	Image	Image style: thumbnail
Milieu				
+ Présentation de la recette	Milieu	-Caché-	Résumé ou coupé	Trim length: 300
Droit				
+ Difficulté	Droit	Au-dessus	Lien	
+ Provenance	Droit	Au-dessus	Lien	
Pied de page				
+ Lire la suite	Pied de page	-Caché-	Par défaut	Link text: Read more Link: Oui

Disposition des champs pour l'accroche

IV-D-6-c - Création d'un champ personnalisé

En bas de la page **Gérer l'affichage** ou une mise en page Display Suite est sélectionnée, un onglet **Add custom Field** est disponible. Cette section permet d'ajouter différents types de champs.

Paramètres d'affichage personnalisés	Click on one of the buttons to create a new field. Note that these only appear if a layout has been selected.
Mise en page pour recette dans default	Add a code field Add a dynamic field
Classes supplémentaires pour les régions	Add a block field Add a preprocess field
Add custom fields	

Section d'ajout de champs personnalisés de Display Suite

Code field

Permet d'ajouter un champ calculé à partir de code PHP ou de jetons Token (chap. **Token : des jetons pour les modules**).

- > Cliquez sur le bouton **Add a code field**.
- > **Étiquette** : Nid.
- > **Entités** : cochez **Node**.
- > **Champ de code** : <?php print \$entity->nid; ?>

Étiquette *

 Nom système: nid [\[Modifier\]](#)
 Le nom d'étiquette lisible par tous de ce champ. Il doit être unique.

Entités *

Comment
 Node
 Taxonomy term
 User

Sélectionner les entités pour lesquelles ce champ sera disponible.

Champ de code *

```
<?php print $entity->nid; ?>
```

Format de texte [Display Suite code](#) [Plus d'information sur les formats de texte](#) 

Ajout d'un champ code

-> Bouton **Enregistrer**.

-> Un nouveau champ **Nid** s'ajoute à la liste, placez-le en région **Pied de page**

Pied de page

Nid* [Pied de page](#) [Sur la même ligne](#) [Par défaut](#)

Le nouveau champ

-> Bouton **Enregistrer**.

Nid: 11

Tags:

[Plat Curry](#)

Ajouter un commentaire

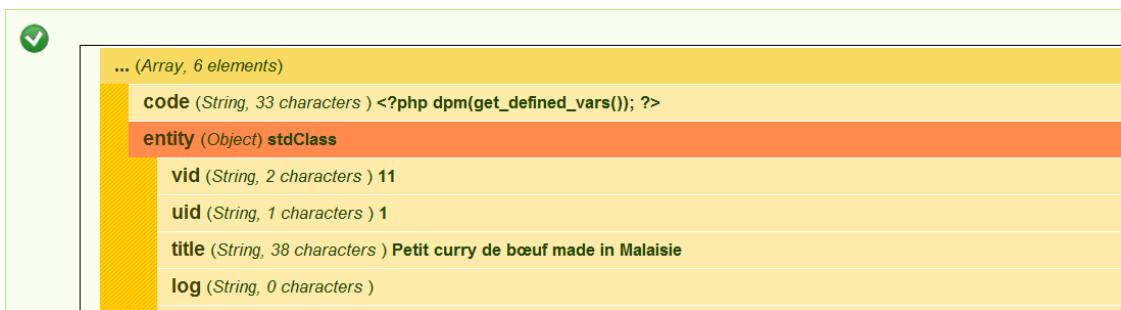
Rendu du champ dans la node

Il est possible de modifier les champs personnalisés sur la page de configuration de Display Suite :

- > menu **Structure - lien Display Suite** ;
- > lien **Champs**.

Vous pouvez connaître l'ensemble des variables disponibles en entrant le code PHP suivant dans un champ code et en ayant activé le module Devel (chap. **Devel : simplifiez votre vie de développeur**) :

-> **Champ de code** : <?php dpm(get_defined_vars()); ?>



The screenshot shows a list of variables available in the 'Code' field:

- ... (Array, 6 elements)
- code (String, 33 characters) <?php dpm(get_defined_vars()); ?>
- entity (Object) stdClass
- vid (String, 2 characters) 11
- uid (String, 1 characters) 1
- title (String, 38 characters) Petit curry de bœuf made in Malaisie
- log (String, 0 characters)

Affichage des variables disponibles dans un champ Code Field

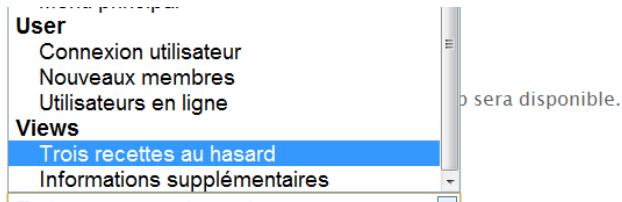
 Vous pouvez également utiliser des jetons (Token) dans la zone **Champ de code**. Ici le résultat aurait été le même avec le jeton :

-> **Champ de code** : [node:nid].

Block field

Permet d'afficher un bloc à l'intérieur du contenu. Il est par exemple possible d'afficher le bloc trois recettes au hasard (chap. [Gestion des affichages](#)) en dessous de la liste des ingrédients :

- > bouton **Add a block field** ;
- > **Étiquette** : Trois autres recettes.
- > **Entités** : cochez **Node**.
- > **Bloc** : Trois recettes au hasard



Ajout d'un champ Block field

- > Bouton **Enregistrer**.
- > Placez le nouveau champ **Trois autres recettes** en région **Gauche**.
- > Bouton **Enregistrer**.

Pâte de curry



Trois recettes au hasard

[Curry de poulet Korma](#)



[Tartare revisité de bœuf Angus au vieux parmesan](#)



[Tzatziki ou concombres à la grecque](#)



Etapes:

Faire chauffer l'huile dans le wok et y faire revenir la pâte de curry maison pendant 1min sur feu moyen.

Ajouter le bœuf et faire saisir le tout pendant 3-5min (selon l'eau dans la viande).

Ajouter tout le reste (citron vert, tomate, sucre, ail, râpé et le lait de coco) et laisser cuire sur feu doux pendant env. 15min (avec couvercle si possible).

Un bloc à l'intérieur d'un contenu

IV-D-6-d - Intégration à Views

Display Suite peut fonctionner avec le module Views en mettant à disposition de nouveaux styles d'affichage. Dans cet exemple, un nouveau style d'affichage de la node contenant uniquement le titre et la photo sera créé et ensuite utilisé dans Views.

-> Menu **Structure** - lien **Display suite**.

-> Lien **View modes**.

-> Lien + **Add a view mode**.

-> **Étiquette** : Titre et photo.

-> **Entités** : cochez Node.

-> Bouton **Enregistrer**.

Un nouveau mode d'affichage est alors créé, activez-le pour le type de contenu Recette :

-> menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;

-> lien **gérer l'affichage du type Recette** ;

-> en bas de page cochez le mode d'affichage **Titre et photo**

Paramètres d'affichage personnalisés	Utiliser les paramètres d'affichage personnalisés pour les modes d'affichage suivants
Mise en page pour recette dans default	<input type="checkbox"/> Contenu complet <input checked="" type="checkbox"/> Accroche <input type="checkbox"/> RSS <input type="checkbox"/> Index de recherche <input type="checkbox"/> Résultat de la recherche <input type="checkbox"/> Tokens <input checked="" type="checkbox"/> Titre et photo Manage view modes
Classes supplémentaires pour les régions	
Add custom fields	

Le nouveau mode d'affichage créé par Display Suite

-> bouton **Enregistrer** ;

-> sélectionnez le mode **Titre et photo** (bouton en haut de page)

Par défaut **Accroche** **Titre et photo**

Le mode est activé

-> sélectionnez la mise en page **Deux colonnes** ;

-> bouton **Enregistrer** ;

-> positionnez les champs comme sur la copie d'écran suivante



Une photo et un titre

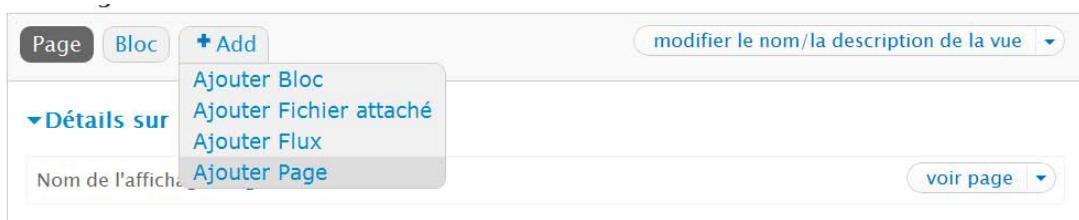
Vous pouvez maintenant utiliser ce mode d'affichage avec Views :

-> menu **Structure - lien Vues** ;

-> lien modifier de la vue Liste des recettes (chap. [Création d'une vue liste des recettes](#)) ;

-> lien **+Add dans la zone des Affichages** ;

-> lien **Ajouter Page**



Ajout d'un nouvel affichage dans la vue

-> lien **Chemin** : liste_recettes_ds ;

-> bouton **Appliquer**.

Il reste maintenant à utiliser le format mis à disposition par Display Suite :

-> format : **Liste non mise en forme** ;

-> choisir **Cette page (supplanter)** dans la liste en haut de page ;

- > bouton **Appliquer (cet affichage)** ;
- > à nouveau bouton **Appliquer (cet affichage)** ;
- > lien **Champs** ;
- > choisir le style **Display suite**



Page: Quel style appliquer aux lignes de cette vue

Pour Cé(tte) page (supplanter)

Champs

Contenu

Display suite

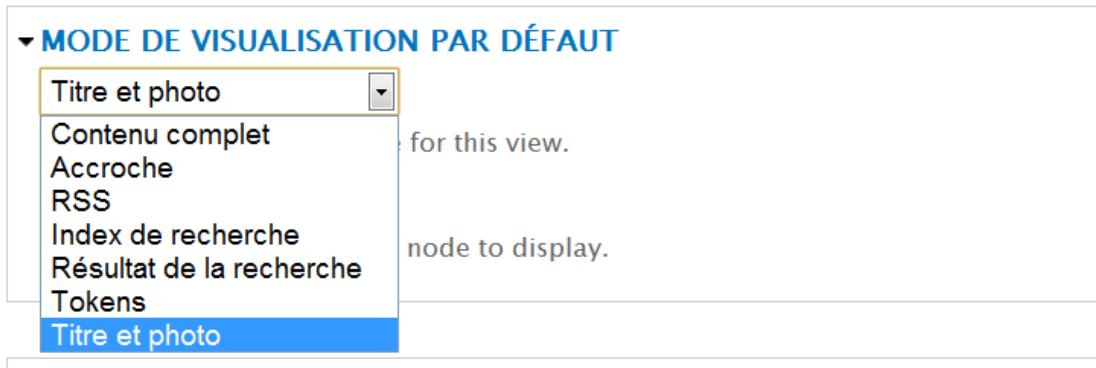
Vous pouvez également ajuster les [paramètres](#) du style de ligne actuellement sélectionné.

Le nouveau style de Display suite

- > bouton **Appliquer (cet affichage)**.

Il faut maintenant choisir le mode d'affichage que vous avez créé :

- > **Mode de visualisation par défaut** : Titre et photo



▼ MODE DE VISUALISATION PAR DÉFAUT

Titre et photo

Contenu complet

Accroche

RSS

Index de recherche

Résultat de la recherche

Tokens

Titre et photo

for this view.

node to display.

La liste des modes d'affichages des nodes

- > bouton **Appliquer (cet affichage)** ;
- > affichez la page de la vue



Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan



Petit curry de bœuf made in Malaisie



Tartare revisité de bœuf Angus au vieux parmesan

Liste des recettes avec Display Suite et Views

- Views est un module plus répandu, donc mieux connu. Votre site sera donc plus facile à maintenir ;
- votre vue sera alors configurable uniquement avec l'interface de Views et non avec les interfaces des deux modules.

 Vous auriez pu réaliser cet affichage avec Views. Vous pourrez donc parfois hésiter entre les deux méthodes. Je vous conseille d'utiliser Views pour plusieurs raisons.

IV-E - Site coopératif

IV-E-1 - Blog : donnez la possibilité à vos utilisateurs de posséder un blog

Vous pouvez proposer à chacun de vos utilisateurs de créer un blog.

-> Le module **Blog** fait partie du cœur de Drupal, il suffit donc de l'activer.

Configuration

Ce module permet aux utilisateurs enregistrés d'avoir chacun leur propre blog. Commencez par configurer les droits d'accès du module blog :

-> menu **Personnes** - onglet **Droits**

DROIT D'ACCÈS	UTILISATEUR ANONYME	UTILISATEUR AUTHENTIFIÉ	ADMINISTRATOR	RÉDACTEUR DE RECETTES
Billet de blog: Create new content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Billet de blog: Edit own content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Billet de blog: Edit any content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Billet de blog: Delete own content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Billet de blog: Delete any content	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Seuls les rédacteurs de recettes ont droit à leur blog

Utilisation

Un nouveau type de contenu **Billet de blog** est disponible :

- > connectez-vous avec un utilisateur ayant pour rôle **Rédacteur de recettes** ;
- > créez un ou deux billets en utilisant le bloc **Navigation - Ajouter du contenu**

[Accueil](#) » [Blogs](#)



Derniers billets

- [Voici un autre billet](#)
- [Premier billet de blog](#)

Plus

Navigation

▶ [Ajouter du contenu](#)

Commentaires récents

- [De la patate du jardin il y a 2 semaines 5 jours](#)

Le blog de utilisateur1

[+ Poster un nouveau billet de blog.](#)

Voici un autre billet

Soumis par utilisateur1 le lun, 09/05/2011 - 13:54

Mon blog s'enrichit !

Premier billet de blog

Soumis par utilisateur1 le lun, 09/05/2011 - 13:54

Blog d'un utilisateur

 L'URL `blog` affiche la liste des billets de tous les utilisateurs.
Les URL `blog/id_utilisateur` affichent la liste des billets d'un utilisateur.

 En activant le module `Blog`, vous avez accès à un bloc listant les derniers billets.

IV-E-2 - Forum : créez un lieu d'échange pour vos utilisateurs

Le module Forum, présent par défaut dans Drupal, permet de créer un forum minimalistique.

- > Le module **Forum** fait partie du cœur de Drupal, il suffit donc de l'activer.

Configuration

- > Menu **Structure** - lien **Forums**.

Un forum Discussion général est automatiquement ajouté, vous allez en ajouter un autre :

- > lien + **Ajouter un forum** ;
- > **Nom du forum** : Techniques de cuisine ;
- > **Description** : Partagez ici des astuces de cuisine ;
- > Bouton **Enregistrer**.

Ajoutez-en un deuxième :

-> lien + Ajouter un forum ;

-> Nom du forum : Rédigez une recette ;

-> Description : Problèmes rencontrés sur le site ;

-> Bouton Enregistrer.

Pour plus de clarté dans l'organisation de vos forums, vous pouvez créer des conteneurs qui regrouperont les forums traitant du même sujet :

-> lien + Ajouter un conteneur ;

-> Nom du conteneur : Site À vos toques ;

-> Bouton Enregistrer

Il est ensuite possible de réorganiser l'ordre des forums et de les placer dans un conteneur.

NOM	OPÉRATIONS
+ Site A vos toques !	modifier le conteneur
+ Rédigez une recette *	modifier le forum
+ Techniques de cuisine *	modifier le forum
+ Discussion générale	modifier le forum

Organisation des forums de votre site

-> Bouton Enregistrer

Utilisation

Vous pouvez maintenant utiliser vos forums :

-> rendez-vous à l'URL /forum ;

-> ajoutez quelques sujets en cliquant sur un forum puis sur le lien + Ajouter un nouveau sujet de discussion ;

-> vous pouvez également poster quelques réponses à ces sujets

Forum	Sujets	Contributions	Dernière contribution
Site A vos toques !			
Rédigez une recette Problèmes rencontrés sur le site	1	2	Par admin il y a 43 min 30 sec
Techniques de cuisine Parlez ici de vos astuces de cuisine	0	0	n/a
Discussion générale	0	0	n/a

La page des forums commence à se garnir !

- le module **Node** pour le premier message des sujets ;

- le module **Comment** pour les réponses aux sujets ;
- le module **Taxonomy** pour la création des forums et des conteneurs (vocabulaire **Forums**).

 Le module Forum utilise d'autres modules de Drupal.

IV-E-3 - Advanced Forum

Le module Advanced forum permet, en quelques clics, de faire ressembler les forums Drupal... aux vrais forums que vous rencontrez sur internet. Il possède également une page où vous pourrez configurer diverses options.

-> Téléchargez et activez le module **Advanced Forum** (http://drupal.org/project/advanced_forum) - Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0-beta1.

Les diverses pages des forums ont un nouveau style plus engageant.

Site A vos toques !				
	Forum	Sujets	Contributions	Dernière contribution
	Rédigez une recette Problèmes rencontrés sur le site	2 2 nouveaux	3	Deuxième sujet par admin il y a 2 min 13 sec
	Techniques de cuisine Parlez ici de vos astuces de cuisine	0	0	n/a

Forums				
	Forum	Sujets	Contributions	Dernière contribution
	Discussion générale	0	0	n/a


 Nouvelles contributions


 Aucun nouveau message

– Forum Tools –
– Forum Tools –
View active forum posts
View unanswered forum posts
View new forum posts

Page des forums avec Advanced forum

 **Advanced Forum** propose une page d'options pour gérer l'apparence des forums :
 -> menu **Configuration** - lien **Advanced Forums**.

 **Advanced Forum** met à disposition un certain nombre de blocs et de pages que vous pouvez modifier avec Views :
 -> menu **Structure** - lien **Vues**.

IV-E-4 - Contact

Le module Contact propose un formulaire de contact pour le site et d'autres pour chacun des utilisateurs.

-> Le module **Contact** fait partie du cœur de Drupal, il suffit donc de l'activer.

Utilisation

-> Une page de contact est disponible à l'adresse /contact, vous pouvez faire un lien de menu ou un bloc pour diriger l'utilisateur vers cette page

Contact

Votre nom *

admin

Votre adresse de courriel *

contact@atelierdrupal.net

Sujet *

Message *

M'envoyer une copie.

Envoyer un message

La page de contact par défaut

 Pour que le formulaire de contact fonctionne, il faut configurer le serveur : chap.
Configuration du serveur pour l'envoi de mail.

Également, un formulaire de contact est disponible pour chaque utilisateur du site sur sa page de profil :

Contacter utilisateur1

Voir Modifier Raccourcis Contact

Votre nom *

admin

Votre adresse de courriel *

contact@atelierdrupal.net

À

utilisateur1

Sujet *

Contacter un utilisateur par mail

IV-E-5 - Webform : créez des formulaires

Ce module permet de créer des questionnaires à l'aide de toute sorte de composants (zone de texte, liste, case à cocher, etc.) et de les associer à une node. Vous pourrez ensuite récupérer ces résultats sous différentes formes.

Installation

-> Téléchargez et activez le module **Webform** (<http://drupal.org/project/webform>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-3.13.

Configuration

Vous allez créer un formulaire permettant aux utilisateurs de s'inscrire à un repas. Dans ce formulaire, il sera demandé à l'utilisateur d'entrer son nom, son prénom, son e#mail et le plat qu'il désire.

-> Menu **Contenu**.

-> lien + **Ajouter un contenu**.

-> Lien **Webform**.

Créez une node qui présentera votre formulaire :

-> **Titre** : Inscription au repas annuel ;

-> **Body** : Merci de remplir les champs suivants et de valider votre inscription ;

-> Bouton **Enregistrer**.

S'affiche alors la page de configuration des champs du formulaire.

Inscription au repas annuel **VOIR****MODIFIER****WEBFORM****RÉSULTATS****Composants de formulaire****Courriels****Paramètres du formulaire**

Show row weights				
ÉTIQUETTE	TYPE	VALEUR	OBLIGATOIRE	OPÉRATIONS
Aucun composant, ajouter un composant ci-dessous.				
<input type="button" value="+"/> Nom du nouveau composant	Champ texte	<input type="button" value=""/>	<input type="checkbox"/>	Ajouter

Page de configuration des champs du formulaire

Commencez par créer le premier champ nom :

-> **Étiquette** : Nom et prénom ;-> **Type** : Champ texte ;-> Cochez **Obligatoire** ;-> Bouton **Ajouter**.

S'affiche alors la page de configuration du champ Nom :

-> **Valeur par défaut** : %usernameCe champ est un Token, chap. **Token : des jetons pour les modules**.-> Bouton **Enregistrer le composant**.

De la même façon, ajoutez le champ mail :

-> **Nom** : Email ;-> **Type** : courriel ;-> Bouton **Ajouter**.

S'affiche alors la page de configuration du champ :

-> **Valeur par défaut** : %usermail ;-> bouton **Enregistrer le composant**.

Reste le dernier champ qui affichera la liste des plats sous forme d'options :

-> **Nom** : Choix du plat ;-> **Type** : Liste déroulante ;

-> Cochez **Obligatoire** ;

-> Bouton **Ajouter**.

Dans la page de configuration, il faut lister les options qui s'afficheront dans la liste :

-> Options :

Options *

```
1|Tajine
2|Couscous
3|Saucisse-purée
```

Key-value pairs **MUST** be specified as "safe_key|Some readable option". Use of only alphanumeric characters and underscores is recommended in keys. One option per line. Option groups may be specified with <Group Name>. <> can be used to insert items at the root of the menu after specifying a group.

Liste des options

-> **Bouton Enregistrer le composant**

Inscription au repas annuel

VOIR MODIFIER WEBFORM RÉSULTATS

Composants de formulaire Courriels Paramètres du formulaire

Show row weights

ÉTIQUETTE	TYPE	VALEUR	OBLIGATOIRE	OPÉRATIONS
+ Nom et prénom	textfield	%username	<input checked="" type="checkbox"/>	Modifier Cloner Supprimer
+ Email	email	%useremail	<input type="checkbox"/>	Modifier Cloner Supprimer
+ Choix du plat	select	-	<input checked="" type="checkbox"/>	Modifier Cloner Supprimer
+ Nom du nouveau composant	Champ texte		<input type="checkbox"/>	Ajouter

Les trois composants sont créés

-> Bouton **Enregistrer**.

 Le bouton **Courriels** permet d'envoyer un mail contenant la valeur des champs à chaque validation du formulaire.

 Le bouton **Paramètres du formulaire** permet de configurer certaines options du formulaire (messages affichés, redirection, etc.)

Utilisation

Vous pouvez tester votre formulaire en vous inscrivant à votre repas :

-> cliquez sur l'onglet **Voir** ;

-> remplissez votre formulaire ;

Inscription au repas annuel

Voir Modifier Webform Résultats

Soumis par **admin** le lun, 09/05/2011 - 16:29

Merci de remplir les champs suivants et de valider votre inscription

Nom et prénom *

Cyprien ROUDET

Email

contact@atelierdrupal.net

Choix du plat *

- Tajine
- Couscous
- Saucisse-purée

Votre formulaire en action !

-> bouton **Soumettre** ;

-> essayez de remplir ce formulaire plusieurs fois avec différentes valeurs.

 Il est possible d'afficher des formulaires avec n'importe quel type de node en configurant la page menu **Configuration** - lien **Paramètres de Webform**.

Résultats

Vous pouvez alors consulter les résultats de votre formulaire :

-> onglet **Résultats** ;

-> onglet **Tableau**

Inscription au repas annuel						
						RÉSULTATS
						Soumissions Analyse Tableau Téléchargement Effacer
Présente tous les résultats. 3 résultats au total.						
#	SOUMIS	UTILISATEUR	ADRESSE IP	NOM ET PRÉNOM	EMAIL	CHOIX DU PLAT
4	lun, 09/05/2011 - 16:49	admin	127.0.0.1	Jean	jean@atelierdrupal.net	2
3	lun, 09/05/2011 - 16:48	admin	127.0.0.1	Bernard	bernard@atelierdrupal.net	3
2	lun, 09/05/2011 - 16:43	admin	127.0.0.1	Cyprien ROUDET	contact@atelierdrupal.net	2

Résultats du formulaire sous forme de tableau.

Vous obtenez alors un aperçu des réponses envoyées via votre formulaire. Il est possible de les consulter grâce aux différents onglets :

Soumissions	Liste des formulaires soumis.
Analyses	Statistiques sur les différents champs.
Tableau	Listes des formulaires soumis et de la valeur de chaque champ.
Téléchargement	Exportation des formulaires pour traitement dans une base de données ou un tableur.
Effacer	Efface l'ensemble des formulaires soumis.

Liste des types de composants disponibles

Voici deux copies d'écran qui présentent les différents composants qui vous permettront de composer vos formulaires :

▼ Groupe de champs

Date
 

Courriel

Balisage

Fichier
 Aucun

Grille

	Option-A			Option-B			Option-C		
Question-1	<input type="radio"/>								
Question-2	<input type="radio"/>								
Question-3	<input type="radio"/>								

Les champs de Webform disponibles

Liste déroulante - Liste

- Aucun -

Liste déroulante - Options

- item-1
- item-2

Liste déroulante - Cases à cocher

- item-1
- item-2

Zone de texte

Champ texte

Heure

heure : minute am pm

Et d'autres champs

Date	Affiche des listes déroulantes pour choisir une date ainsi que formulaire jQuery.
Courriel	Affiche un champ email.
Fichier	Permet à l'utilisateur du formulaire de joindre un fichier. Il est possible de n'autoriser que certains types de fichiers.
Groupe de champs	Permet de regrouper les champs par section. Ces sections peuvent être pliantes.
Grille	Permet de proposer des questions sous forme de tableau.
Caché	Permet d'insérer un champ caché
Balisage	Permet d'insérer un texte, du code HTML ou PHP dans votre formulaire.
Saut de page	Permet de diviser son formulaire en plusieurs pages. Des boutons Précédent et Suivant permettent de naviguer entre ces pages.
Liste déroulante	Affiche une liste de choix sous forme de liste ou de liste déroulante. Les options Multiple et Liste déroulante permettent d'obtenir différents widgets.
Zone de texte	Affiche une zone de texte sur plusieurs lignes.
Champ texte	Affiche une zone de texte sur une ligne.
Heure	Affiche des listes déroulantes pour choisir une heure.

IV-E-6 - Fivestar : notez vos contenus

Fivestar est le module d'évaluation de contenu le plus populaire pour Drupal. Il se présente sous la forme d'un type de champ qu'il est possible d'ajouter à n'importe quelle entité (node, utilisateur, terme de taxonomie, etc.). Il s'appuie sur le fameux module Voting API qui était utilisé par beaucoup de modules de votes dans Drupal 6.

-> Téléchargez et activez les modules **Voting API** (<http://drupal.org/project/votingapi>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-2.4 et **Fivestar** (<http://drupal.org/project/fivestar>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0-dev.

Ajout d'un champ Fivestar

Il est possible d'ajouter un champ Fivestar sur n'importe quel type d'entité. Dans cet exemple, vous allez l'ajouter sur le type de contenu Recette (chap. [Création d'un nouveau type de contenu](#)).

-> Menu **Structure** - lien **Types de contenu**.

-> Lien **gérer les champs** du type **Recette**.

-> **Étiquette** : Notez cette recette.

-> **Nom du champ** : rate_recette.

-> **Type de données à stocker** : Fivestar Rating.

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Stars (rated while viewing).

- **Stars (rated while viewing)** : l'évaluation se fait lorsque la node est affichée.
- **Stars (rated while editing)** : l'évaluation se fait lorsque la node est éditée grâce à des étoiles, c'est le rédacteur qui note le contenu.
- **Stars (rated while editing)** : l'évaluation se fait lorsque la node est éditée grâce à une liste déroulante.

 Trois types de widgets sont disponibles pour le type Fivestar Rating :

-> bouton **Enregistrer** ;

-> **Voting Tag** : vote ;

 Il est possible de créer de nouveaux Voting Tag pour les votes dans la page de configuration de Fivestar (menu **Configuration** - lien **Fivestar**). Cela permettra ensuite de regrouper et de faire des calculs sur les votes selon ces tags.

-> bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

La page de configuration d'un champ texte s'affiche alors. Vous pouvez configurer ici le nombre d'étoiles à afficher (entre 1 et 10).

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Utilisation

-> Affichez une node de type recette.

Notez cette recette:



No votes  

[Give it 3/5](#)

Affichage de Fivestar

Configuration de l'affichage

Il est possible de configurer l'affichage de Fivestar, de nombreux styles existent par défaut :

- > menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;
- > lien **gérer l'affichage du type Recette** ;
- > cliquez sur le bouton engrenage du champ **Notez cette recette**

Basic

Craft

 Give it 3/5

Expose this Fivestar field for voting in the Par défaut display on the Recette type.

Value to display as stars

User's vote 

Text to display under the stars

Average vote 

Modification de l'affichage du champ Fivestar

De nouveaux types **Relations** sont disponibles dans Views pour effectuer des calculs sur les votes effectués.

□ Contenu : Vote results

Aggregate results of votes cast on nodes.

□ Contenu : Votes

Votes cast by users on nodes.

Les nouvelles relations de Voting API

IV-F - Blocs, menus

IV-F-1 - Taxonomy menu : affichez vos vocabulaires dans des menus

Après avoir ajouté des vocabulaires et des termes de taxonomy (chap. **Taxonomy : classer le contenu**), vous aimeriez peut-être les exposer sous forme de menus ou de blocs sur votre site. **Taxonomy_menu** permet cela et remet à jour automatiquement ces blocs et menus lors de l'ajout de contenus associés ou de termes.

 Pour bien comprendre le fonctionnement de ce module, lisez d'abord les chap. **Taxonomy : Classer le contenu**, chap. **Menu : les menus** et chap. **Block : les blocs**.

-> Téléchargez et activez le module **Taxonomy Menu** (http://drupal.org/project/taxonomy_menu) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.2.

Configuration

Taxonomy menu permet d'afficher un vocabulaire dans un menu. Dans l'exemple qui va suivre, vous allez afficher le vocabulaire **Provenance** dans un nouveau menu appelé provenance.

Commencez par créer le menu :

-> menu **Structure** - lien **Menus** ;

-> lien + **Ajouter un menu** ;

-> **Titre** : Provenance ;

-> bouton **Enregistrer**.

Le module ne possède pas sa propre page de configuration, mais il ajoute une section à chaque vocabulaire de taxonomie :

-> menu **Structure** - lien **Taxonomie** ;

-> lien **modifier le vocabulaire** du vocabulaire **Provenance** ;

-> dans la liste **Emplacement du menu**, choisir <**Provenance**>

▼ TAXONOMY MENU**Emplacement du menu**

The menu and parent under which to insert taxonomy menu items.

Menu path type

The path will be taxonomy/term/tid if *Default* has been selected.

The menu path will be passed through drupal_get_path_alias() function so all aliases will be applied.

Select to rebuild the menu on submit.

Rebuild the menu on submit. **Warning:** This will delete then re-create all of the menu items. Only use this option if you are experiencing issues like missing menu items or other inconsistencies.

Section de configuration de Taxonomy menu

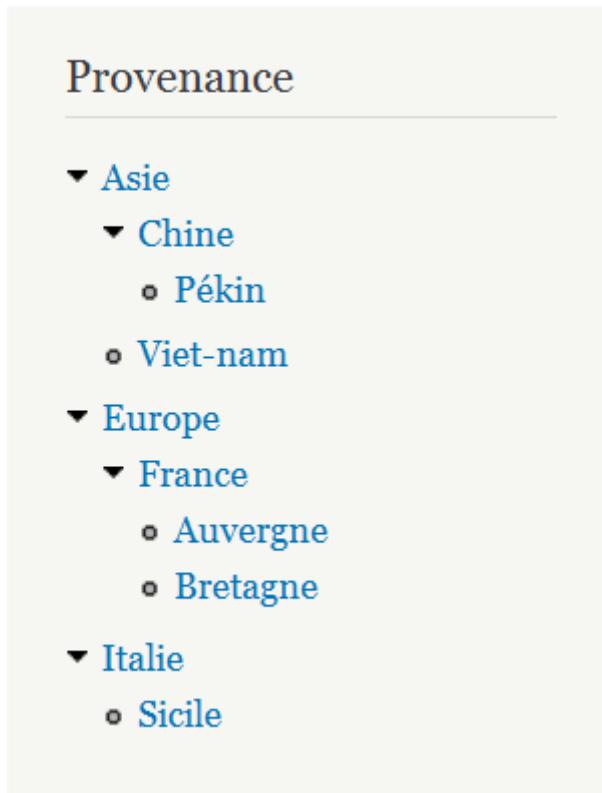
-> Bouton **Enregistrer**.

Il ne reste plus qu'à afficher le bloc du menu Provenance en première barre latérale :

-> menu **Structure - lien Blocs** ;

-> choisissez la région **Première barre latérale** pour le bloc **Provenance** ;

-> bouton **Enregistrer les blocs**



Le vocabulaire Provenance affiché dans un bloc !

IV-F-2 - Menu Block : divisez, liez et organisez vos blocs

Tout menu de Drupal peut être affiché dans un bloc. Mais, vous pourriez avoir besoin de séparer ce bloc en deux ou de lier un bloc de menu à un autre. **Menu Block** offre des options de configuration spécifiques pour les blocs créés à partir des menus.

Dans cet exemple, vous allez reprendre votre bloc **Provenance** créé précédemment (chap. **Taxonomy menu : affichez vos vocabulaires dans des menus**) et afficher le niveau 1 du menu (les continents) dans un bloc en première barre latérale et l'autre partie du menu dans un autre bloc en deuxième barre latérale.

Installation

-> Téléchargez et activez le module **Menu Block** (http://drupal.org/project/menu_block) - Version utilisée pour ce livre 7.x-2.2.

Configuration

Menu Block permet de créer des blocs d'un genre nouveau :

-> menu **Structure** - lien **Blocs**

Aperçu des régions des blocs (Bartik)

[+ Ajouter un bloc](#) [+ Add menu block](#)

Ajout d'un bloc spécial « menu block »

-> lien **+ Add menu block** ;

-> **Titre du bloc** : Navigation principale ;

-> **Titre pour l'administration** : Navigation principale ;

-> **Menu** : Provenance ;

-> **Niveau de départ** : 1^{er} niveau (primaire) ;

-> **Profondeur maximale** : 1 ;

-> choisissez **Première barre latérale** pour le thème Bartik

Options de base **Options avancées**

Titre du bloc

Supplante le titre par défaut du bloc. Entrer <none> pour ne pas afficher de titre ou laisser vide pour garder le titre par défaut du bloc.

Titre pour l'administration

Ce titre sera utilisé dans l'administration pour identifier ce bloc. Si vide, le titre normal sera utilisé.

Menu

The preferred menus used by <the menu selected by the page> can be customized on the [Menu block settings page](#).

Niveau de départ

Les blocs commençant avec le 1er niveau seront toujours visibles. Les blocs commençant avec le 2ème niveau (ou un niveau inférieur) ne seront visibles que quand la fin de l'élément actif du menu se trouve dans l'arborescence de menu du bloc.

Profondeur maximale

Précisez la profondeur maximale de l'arborescence de menu à partir du niveau de départ.

Création d'un « menu block »

-> Bouton **Enregistrer le bloc**.



Asie

- Asie
- Europe
- Italie

Voir Modifier

Petit curry de bœuf made in Malaisie

Premier niveau du vocabulaire Provenance

Il s'agit maintenant de créer un second bloc qui affichera les niveaux suivants du vocabulaire provenance :

-> menu **Structure** - lien **Blocs** ;

-> lien + **Add menu block** ;

-> **Titre du bloc** : Navigation secondaire ;

-> **Titre pour l'administration** : Navigation secondaire ;

-> **Menu** : Provenance ;

-> **Niveau de départ** : 2^e niveau (secondaire) ;

-> **Profondeur maximale** : illimité ;

-> choisissez **Sidebar second** (barre de droite) pour le thème Bartik ;

-> bouton **Enregistrer le bloc**

Navigation principale

- o Asie
- o Europe
- o Italie

Derniers billets

Europe

Voir Modifier

Tzatziki ou concombres à la grecque

Soumis par admin le ven, 08/19/2011 - 14:40

Les deux blocs menus blocs sont en lien

 *Menu Block est utilisé sur les sites qui ont une navigation principale en en-tête et une navigation secondaire en barre latérale.*

IV-F-3 - Nice Menus : rendez vos menus dynamiques

Ce module transforme vos blocs de menus en menus déroulants grâce au plugin jQuery Superfish (http://users.tpg.com.au/j_birch/plugins/superfish/). Ils peuvent se dérouler de droite à gauche, de gauche à droite ou de haut en bas.

 *L'exemple utilisé pour ce module suppose que vous ayez créé le bloc **Nos recettes** comme indiqué dans chap. **Taxonomy_menu : affichez vos vocabulaires dans des menus.***

-> Téléchargez et activez le module **Nice Menus** (http://drupal.org/project/nice_menus) - Version utilisée pour ce livre 7.x-2.0.

Utilisation

À l'activation de Nice Menus, deux blocs sont créés (Nice Menu 1 et Nice Menu 2). Il faut configurer ces blocs pour leur indiquer quel sera leur contenu.

-> Menu Structure - lien Blocs

 Menu principal	- Aucun -	configurer
 Nice menu 1 (Nice menu)	- Aucun -	configurer
 Nice menu 2 (Nice menu)	- Aucun -	configurer
 Nouveaux membres	- Aucun -	configurer

Les deux blocs créés par Nice menu

-> Cliquez sur le lien **configurer** du bloc **Nice menu 1 (Nice Menu)**.

-> **Titre du bloc** : Provenance.

-> **Menu Name** : Provenance.

-> **Menu Parent** : Provenance.

-> **Menu Style** : Right.

-> Choisissez **Première barre latérale** pour le thème Bartik.

-> Cliquez sur le bouton **Enregistrer le bloc**



Nice Menu en action !

Configuration

Une page de configuration permet de régler certains paramètres de Nice Menu :

-> menu Configuration - lien **Nice menus** ;

Numéro	Nombres de blocs à créer par Nice Menus
<input type="text" value="2"/>	Si la case n'est pas cochée, Nice Menus utilise uniquement CSS pour créer les menus. Dans le cas contraire, il utilise le plugin jQuery Superfish

The total number of independent Nice menus blocks you want. Enter a number between 0 and 99. If you set this to 0, you will have no blocks created but you can still use the Nice menus theme functions directly in your theme.

Use JavaScript

This will add Superfish Jquery to Nice menus. This is required for Nice menus to work properly in Internet Explorer.

▼ ADVANCED: SUPERFISH OPTIONS

You can change the default Superfish options by filling out the desired values here. These only take effect if the Use JavaScript box above is checked.

Mouse delay

The delay in milliseconds that the mouse can remain outside a submenu without it closing.

Animation speed

Speed of the menu open/close animation.

Les options de Nice Menu

Modifier l'apparence des menus

L'apparence de menus avec Nice Menus est entièrement personnalisable avec CSS. Pour cela, vous devez copier le fichier /sites/all/modules/nice_menus/nice_menus_default.css dans votre répertoire de thème.

Vous pouvez indiquer le nom et le chemin de votre propre fichier CSS sur la page de configuration des thèmes :

-> menu **Apparence** ;

-> lien **Paramètres du thème actif**

Path to custom Nice menus CSS file

To override the default Nice menus CSS layout, enter the path to your custom CSS file. It should be a relative path from the root of your Drupal install (e.g. sites/all/themes/example/mymenu.css).

Modification du fichier CSS de Nice Menus

IV-G - Commerce : créez une boutique

Le module Commerce permet d'intégrer une boutique complète à votre site Drupal. Ce module est totalement nouveau et n'a plus rien en commun avec Ubercart, son ancêtre pour Drupal 6, si ce n'est son auteur (Ryan Szrama).

Le module Drupal Commerce utilise, pour sa configuration, de nombreux autres modules tels que Entity API, Field, Views ou encore Rules. Ainsi, il est possible de configurer de nombreux paramètres de Drupal Commerce par l'interface :

- configuration des modules de Drupal Commerce pour une utilisation simple ;
- configuration des modules tiers pour une modifier l'apparence (Views) ou le comportement (Rules) ;
- développement de nouveaux modules pouvant s'interfacer avec Drupal Commerce.

Cette présentation débutera par une prise en main rapide durant laquelle vous mettrez en place une boutique complète (création de produit, mise en place du panier, création d'une commande et gestion des paiements).

Ensuite, vous découvrirez tous les éléments que Drupal Commerce met à votre disposition (vues, entités, règles, etc.).

Enfin, vous découvrirez comment modifier ces éléments grâce à quelques exemples précis.

 *N'essayez pas de créer une boutique avec Drupal Commerce avant de maîtriser les grands principes de Drupal. Au minimum, lisez les parties I et II de ce livre.*

IV-G-1 - Démarrage rapide

IV-G-1-a - Installation et configuration

Drupal commerce utilise un grand nombre de modules de la communauté Drupal, il est donc normal qu'il ait un grand nombre de dépendances.

-> Téléchargez et activez les modules **Entity API** (<http://drupal.org/project/entity>) - version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta10, **Rules** (<http://drupal.org/project/rules>) - version utilisée pour ce livre 7.x-2.0-rc2, **Views** (<http://drupal.org/project/views>) - version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-rc1 et **Address Field** (<http://drupal.org/project/addressfield>) - version utilisée pour ce livre 7.x-1.0-beta2.

-> Téléchargez le module **Commerce** (<http://drupal.org/project/commerce>) - version utilisée pour ce livre 7.x-1.0.

 *Drupal Commerce intègre 21 modules au moment de la rédaction de cet ouvrage. Vous activerez ces modules au fur et à mesure de leur utilisation.*

-> Commencez par activer les modules **Commerce** et **Commerce UI**

 *Les modules se terminant par UI (User Interface) servent à l'interface utilisateur du module.*

Un nouveau menu **Boutique** apparaît dans la barre de menu. C'est à partir de ce menu que vous pourrez effectuer la majorité des tâches d'administration du module. Pour commencer, vous pouvez configurer les devises qui seront utilisées sur votre site :

- > menu **Boutique** - lien Configuration ;
- > lien **Paramètres des devises** ;
- > **Devise par défaut de la boutique** : EUR - Euro ;
- > bouton **Enregistrer la configuration**.

IV-G-1-b - Création d'un premier produit

Commencez par créer un premier produit (un robot multifonction à 79 EUR) pour votre boutique. Il faut pour cela activer de nouveaux modules :

- > activer les modules **Product**, **Price** et **Product UI**

 *Le module **Price** est nécessaire, car un produit contient un champ prix.*

- > menu **Boutique** - lien **Produits** ;
- > lien + **Ajouter un produit** ;
- > **SKU** : robot-multifonction (c'est la référence de votre produit et elle doit être unique sur l'ensemble de votre site) ;
- > **Titre** : Robot multifonction ;
- > **Prix** : 79

Référence/SKU du produit *

Fournir un identifiant unique pour ce produit en utilisant des lettres, chiffres, traits d'union, et caractères de soulignement.

Titre *

Prix *

79	EUR
----	-----

Ajout d'un produit à la boutique

- > bouton **Enregistrer le produit**.

IV-G-1-c - Affichage des produits dans une node

Votre nouveau produit est maintenant créé... mais vous ne pouvez pas l'afficher ! En effet, les produits sont des entités à part entière et non des nodes. Pour les afficher, il faut les lier à une node grâce à un nouveau type de champ proposé par Drupal commerce :

- > activez le module **Product Reference**.

Commencez par créer un nouveau type de contenu **Produit** :

-> menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;

-> lien + **Ajouter un type de contenu** ;

-> **Nom** : Produit ;

-> **Description** : Node à lier à des produits existants dans la boutique ;

-> bouton **Enregistrer et ajouter les champs**.

Il faut maintenant ajouter des champs à votre type de contenu. Ici, vous ajouterez un champ image pour votre produit et un champ « référence produit » pour lier les produits :

-> lien **gérer les champs** du type **Produit**.

À la section **Ajouter un champ existant** :

-> dans la liste **Champ à partager**, sélectionnez le champ **Image : field_image** ;

-> **Étiquette** : Image ;

-> Bouton **Enregistrer** ;

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Maintenant, ajoutez le champ référence produit, à la section Ajouter un nouveau champ :

-> **Étiquette** : Image ;

-> **field_produit** ;

-> **Type de données** : Référence produit ;

-> **Élément de formulaire** : Champ à autocomplétion ;

-> bouton **Enregistrer** ;

-> bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

La page de configuration d'un champ de type référence produit s'affiche alors. Pour ce produit, les paramètres par défaut conviennent.

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET
+ Title	title	Node module element	
+ Body	body	Texte long et résumé	Zone de texte avec un résumé
+ Image	field_image	Image	Image
+ Produit	field_produit	Référence produit	Champ texte à autocomplétion

Le type de contenu Produit

Créez une node de type produit en la liant au robot :

-> menu **Contenu** ;

-> lien + **Ajouter un contenu**.

Créez la node comme sur la copie d'écran suivante :

Title *
Notre robot à tout faire

Body (Modifier le résumé)
Avec ce robot, finies les crampes pour râper les carottes !

Format de texte Plus d'information sur les formats de texte 

• Les adresses de pages web et de courriels sont transformées en liens automatiquement.

• Tags HTML autorisés : <a> <cite> <blockquote> <code> <dl> <dt> <dd>

• Les lignes et les paragraphes vont à la ligne automatiquement.

Image
  [robot-multifonction.jpg \(8.08 Ko\)](#) Retirer

Produit
 robot-multifonction : Robot multifonction

Lier une node à un produit

-> Bouton **Enregistrer**.

La node s'affiche alors avec un lien vers le produit de votre boutique, ce qui est encore loin d'être parfait, mais vous allez l'améliorer.

IV-G-1-d - Le panier

Le module Cart (Panier) permet d'afficher des boutons « Ajouter au panier » et de gérer le panier utilisateur via un bloc et une page.

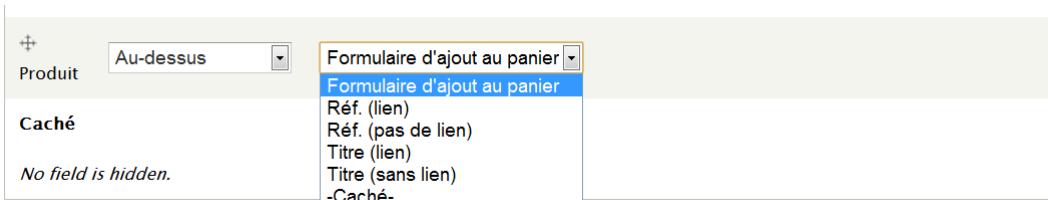
-> Activez le module **Cart**.

La node doit afficher le bouton d'ajout au panier en lieu et place du lien vers le produit :

-> menu **Structure - lien Types de contenu** ;

-> lien **gérer l'affichage** du type **Produit** ;

-> pour la ligne produit, choisir le format **Formulaire d'ajout au panier**



Modification de l'affichage du produit

-> Bouton **Enregistrer**.

Avec ce robot, finies les crampes pour râper les carottes !



Prix: 79,00 €

Ajouter au panier

Affichage du produit

 Vous pouvez gérer l'affichage des différents champs sur la page **gérer l'affichage du type Produit**.

-> Vous pouvez maintenant ajouter votre article au panier !

Affichage du panier

Votre article est au panier, mais où est votre panier ? Il peut s'afficher sous forme de bloc :

-> menu **Structure - lien Blocs** ;

-> choisir la région **Première barre latérale** pour le bloc **Panier**

Panier

1 x	Robot multifonction	79,00 €
-----	---------------------	---------

1 élément **Total : 79,00 €**

[Voir le panier](#) [Valider la commande](#)

Le bloc Panier

Le lien **Voir le panier** affiche une page qui permet de gérer les quantités et les lignes du panier.

Panier

Produit	Prix	Quantité	Retirer	Total
Robot multifonction	79,00 €	1	Retirer	79,00 €

Total : 79,00 €

[Actualiser le panier](#)

[Valider la commande](#)

Détail du panier

Vous pouvez modifier le format d'affichage d'ajout au panier pour ajouter un widget de quantité à côté du bouton **Ajouter au panier**.

⊕ -Caché-
Format settings: **Formulaire d'ajout au panier**

Display a textfield quantity widget on the add to cart form.

Quantité par défaut

Attempt to combine like products on the same line item in the cart.

The line item type, referenced product, and data from fields exposed on the add to cart form will be used to attempt to combine like products.

[Mettre à jour](#) [Annuler](#)

Modification du formulaire d'ajout au panier

Prix: 79,00 €

Quantité

1

Ajouter au panier

Affichage de la node et des quantités à ajouter

IV-G-1-e - Commandes

Le panier étant maintenant rempli, vous pouvez passer commande.

- > Activez le module **Order UI**.
- > Cliquez sur le lien **Valider la commande** du panier

Contenu du panier				
Produit	Prix	Quantité	Total	
Robot multifonction	79,00 €	1		79,00 €
			Total de la commande	79,00 €

Informations de facturation	
Nom complet *	Roudet Cyprien
Pays *	France

Écran de validation de la commande

IV-G-1-f - Paiement

Dernière étape : il faut effectuer un paiement !

Drupal Commerce propose pour cela un module permettant de simuler un paiement fictif :

- > activer les modules **Payment**, **Payment UI** et **Payment Method Example** ;
- > bouton **Passez à l'étape suivante** de l'écran de commande.

Une page résumant la commande se charge avec une section permettant de choisir le mode de paiement.

- > Entrez une chaîne de plus d'un caractère dans la zone **Nom** du paiement

Paiement

Exemple de paiement

Nom *

This is a demonstration field coded to fail validation for single character values.

Payez la commande

 Le module **Payment Method Example** teste seulement si la zone nom contient plus d'un caractère. Dans le cas inverse, le paiement est refusé. Ce module permet donc de tester les divers états d'un paiement.

-> Bouton **Passez à l'étape suivante**.

Une nouvelle page vous indique que la commande est complétée. Le client peut y voir la liste des commandes passées sur le site depuis son profil :

-> lien **Bonjour admin** - Onglet **Commandes**

Commandes

[Voir](#) [Modifier](#) [Raccourcis](#) [Commandes](#)

Numéro de commande	Créé	Date de mise à jour	Total	Statut de la commande
1	mer, 09/21/2011 - 16:28	jeu, 09/22/2011 - 07:45	79,00 €	En attente

Liste des commandes d'un client

IV-G-1-g - Gestion des commandes

Côté vendeur, une page permet la gestion des commandes :

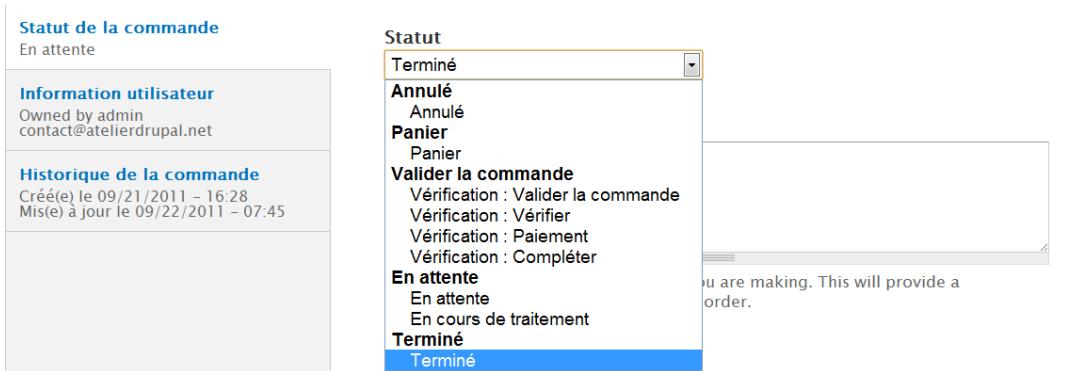
-> menu **Boutique** - lien **Commandes**

NUMÉRO DE COMMANDE	CRÉÉ	NOM	UTILISATEUR	TOTAL	STATUT DE LA COMMANDE	OPÉRATIONS
1	mer, 09/21/2011 - 16:28	Roudet Cyprien	admin	79,00 €	En attente	voir modifier paiement supprimer

Liste des commandes du site

À partir de cette ligne, vous pouvez effectuer différentes opérations :

- **voir** : voir la commande ;
- **modifier** : changer le contenu de la commande, l'adresse du client et surtout, le statut de la commande ;



The screenshot shows a form for modifying an order's status. On the left, there are sections for 'Statut de la commande' (Order status), 'Information utilisateur' (User information), and 'Historique de la commande' (Order history). On the right, a dropdown menu titled 'Statut' (Status) is open, listing various status options like 'Terminé' (Completed), 'Annulé' (Cancelled), and 'Panier' (Cart). The 'Terminé' option is highlighted with a blue background. A tooltip below the dropdown explains: 'You are making. This will provide a order.'

Modification du statut d'une commande

- **paiement** : consulter la balance des paiements pour savoir si le paiement a été effectué et par quel moyen ;
- **supprimer** : supprimer la commande.

IV-G-2 - Les éléments de Drupal Commerce

Ce deuxième chapitre liste les différents éléments configurables que le module Commerce propose.

 Si vous ne trouvez pas certaines pages de configuration dans le menu **Boutique**, pensez à activer les modules UI (Customer UI, Order UI, etc) de Drupal Commerce.

IV-G-2-a - Entités et types de champs

Entité produit

-> Menu **Boutique** - lien **Produits**.

-> Onglet **Types de produits**.

Ici, vous pouvez définir de nouvelles familles de produits. Par exemple, un produit « Stage » peut avoir un nouveau champ Date.

 Un exemple de création de nouveau produit est décrit au chapitre suivant.

L'onglet **gérer l'affichage** permet de définir la façon dont s'affichera le produit dans la node à laquelle il est attaché (mode d'affichage **Par défaut**) ou dans le panier et la commande (mode d'affichage **Ligne article**).

			Par défaut	Ligne article	Nœud : Accroche
			Show row weights		
CHAMP	ÉTIQUETTE	FORMAT			
+ Référence/SKU du produit		Visible ▾			
+ Titre		Visible ▾			
Caché					
+ Prix	Au-dessus ▾	-Caché- ▾			

Mode d'affichage **Ligne article** pour les produits

Type de champ Référence produit

Permet de lier un ou des produit(s) à un contenu.

Vous pouvez gérer l'affichage de chaque champ du produit dans la node pour un champ de type Référence produit.



Produit : **Prix**

Visible

Modify the settings for this field on the [product display configuration](#).

Produit : **-Caché-**

Formulaire d'ajout au panier

Widget de quantité : Activé
Quantité par défaut : 1
Combine like items: Activé

Gestion de l'affichage d'un champ référence produit dans une node

Type de champ Prix

Champ utilisé par défaut dans les types produits.

Plusieurs formats d'affichage sont disponibles : montant formaté (79,00 EUR), montant brut (7900), prix calculé avec l'application des règles, prix original sans application des règles.

Entité Commande

Vous pouvez configurer les champs qui composent une commande :

-> menu **Boutique** - lien **Configuration** ;

-> lien **Paramètres de commande** ;

-> onglet **Gérer les champs**

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+ Ligne articles	commerce_line_items	Référence de ligne article	Gestion de la ligne article	modifier supprimer
+ Total de la commande	commerce_order_total	Prix	Prix avec devise	modifier supprimer
+ Informations de facturation	commerce_customer_billing	Référence du profil client	Gestion du profil client	modifier supprimer

Les champs par défaut d'une commande

Entité Type de ligne de commande

Chaque ligne d'une commande est une entité de type ligne de commande.

LIGNE ARTICLES						
RETIRER	TITRE	RÉFÉRENCE DU PRODUIT	PRIX UNITAIRE	QUANTITÉ	TOTAL	
<input checked="" type="checkbox"/>	Robot multifonction	robot-multifonction	79,00	EUR <input checked="" type="checkbox"/>	1	79,00 €

Ligne de commande

Champ Référence de ligne article

Champ utilisé par l'entité commande pour lier plusieurs lignes articles à une commande.

Entité Client

Un client est un utilisateur Drupal qui a validé une commande. Il est possible de modifier les champs des profils des clients :

-> menu **Boutique** - lien **Profils client** ;

-> onglet **Types de profils** ;

-> lien **gérer les champs**

ÉTIQUETTE	NOM	CHAMP	WIDGET	OPÉRATIONS
+ Adresse	commerce_customer_address	Postal address	Dynamic address form	modifier supprimer

Champ du profil client par défaut

Champ Référence du profil client

Champ utilisé par l'entité commande pour lier une commande à un client.

Champ Postal address

Champ utilisé par défaut dans le profil des clients. Ce champ comporte à lui seul plusieurs éléments de formulaire.

Informations de facturation

Nom complet *

Pays *
 France

Address 1 *

Address 2

Postal Code * City *

Widget du champ Postal address

IV-G-2-b - Les vues

Voici les différentes vues créées par défaut par le module Commerce :

Shopping cart block

Vue utilisée pour afficher le bloc panier.



Panier

T-Shirt	1	Modifiez la vue
Poele 12 cm	1	
Poele 14 cm	x 2	70,00 €

4 éléments Total : 112,00 €

[Voir le panier](#) [Valider la commande](#)

Le panier est une vue !

Shopping cart form

Vue utilisée pour afficher le détail du panier.

Produit	Prix	Quantité	Retirer	Total
T-Shirt	17,00 €	1	Retirer	17,00 €
Poele 12 cm	25,00 €	1	Retirer	25,00 €
Poele 14 cm	35,00 €	2	Retirer	70,00 €
Total : 112,00 €				

[Actualiser le panier](#)

[Valider la commande](#)

Détail du panier

Shopping cart summary

Vue utilisée pour afficher le résumé du panier lors de la validation de la commande.

Produit	Prix	Quantité	Total
T-Shirt	17,00 €	1	17,00 €
Poele 12 cm	25,00 €	1	25,00 €
Poele 14 cm	35,00 €	2	70,00 €
Total de la commande			112,00 €

Validation d'une commande

Line items

Affiche les lignes d'une commande.

Commande 3

Titre	Prix unitaire	Quantité	Total
Casserole (12 cm) (cass12)	12,00 €	1	12,00 €
Poêle 14 cm (poele14)	35,00 €	3	105,00 €
T-Shirt (tshirt)	17,00 €	1	17,00 €

Lignes d'une commande

Order payments

Vue utilisée pour afficher les paiements d'une commande.

-> Menu **Boutique** - lien **Commandes**.

-> Lien **paiement** d'une commande

STATUT	DATE	MÉTHODE	IDENTIFIANT (ID) DISTANT	RESULT MESSAGE	MONTANT	OPÉRATIONS
	09/20/2011	Example payment	-	Name: test paiement	12,00 €	voir supprimer

Balance des paiements d'une commande

Users orders

Liste des commandes d'un utilisateur.

Commandes				
Voir	Modifier	Raccourcis	Commandes	Devel
Numéro de commande	Créé		Date de mise à jour	Total
3	mar, 09/20/2011 - 16:13		mer, 09/21/2011 - 12:05	134,00 €
2	mar, 09/20/2011 - 16:09		mar, 09/20/2011 - 16:09	12,00 €
1	mar, 09/20/2011 - 14:23		mar, 09/20/2011 - 16:10	12,00 €

Onglet Commandes du profil utilisateur

Orders

Liste les commandes dans l'administration.

Products

Liste des produits dans l'administration.

Customer profiles

Liste des profils des clients dans l'administration.

IV-G-2-c - Les règles

Le module Commerce propose également de nombreuses règles utilisant des actions et des événements spécifiques ajoutés au module Rules.

Certaines règles peuvent être ajoutées ou modifiées via les pages de configuration de la boutique :

-> menu **Boutique** - lien **Configuration** ;

-> lien **Règles de tarification des produits**.

Sur cette page, vous pouvez ajouter des règles pour modifier le calcul des prix des produits.

-> Lien **Modes de paiement**.

Sur cette page, vous pouvez ajouter des règles pour sélectionner les modes de paiement disponibles.

-> Lien **Paramètres de validation de commande**.

-> Onglet **Règles de validation de commande**.

Sur cette page, vous pouvez ajouter des règles qui permettront de modifier les critères de validation des commandes.

 Vous pouvez consulter l'ensemble des règles de Drupal Commerce à la page :
-> menu **Configuration** - lien **Règles**.

IV-G-2-d - Autres éléments de configuration

Formulaire de commande

Vous pouvez cacher ou afficher certaines sections de la page de validation de commande :

-> menu **Boutique** - lien **Configuration** ;

-> lien **Paramètres de validation de commande**.

Un lien **configurer** permet de paramétriser le comportement de chaque panneau.

CHECKOUT PANE	OPÉRATIONS
Valider la commande	
+ Contenu du panier	configurer
+ Informations du compte	configurer
+ Informations de facturation	configurer
Vérifier la commande	
+ Vérifier	configurer
+ Paiement	configurer
Paiement	
+ Off-site payment redirect	configurer
Checkout complete	
+ Completion message	configurer

Les panneaux des pages de commande

Paramètres des devises

Vous pouvez activer plusieurs devises pour votre boutique :

-> menu **Boutique** - lien **Configuration** ;

-> lien **Paramètres des devises**

Devise par défaut de la boutique

EUR - Euro - €



La devise par défaut de la boutique sera utilisée par défaut par tous les champs de prix.

▼ DEVISES ACTIVÉES

Seul les devises actives seront visibles aux utilisateurs lors de la saisie des prix. La devise par défaut sera toujours active.

- AFN - Afghani - Af
- ANG - Florin des Antilles néerlandaises - NAF.
- AOA - Kwanza angolais - Kz
- ARM - Argentine Peso Moneda Nacional - m\$n
- ARS - Peso argentin - AR\$
- AUD - Dollar australien - AU\$

Page de gestion des devises

IV-G-3 - Quelques exemples de configuration

Voici quelques exemples de configuration du module Commerce qui utilisent les éléments listés ci-dessus.

IV-G-3-a - Créer une node contenant plusieurs produits

Il est possible de lier plusieurs produits à une seule node. Cela peut permettre à vos clients de ne pas avoir à naviguer sur le site pour trouver les produits d'un même thème.

Ici, vous allez créer une node qui listera l'ensemble des pièces détachées du robot multifonction.

Tout d'abord, il faut créer les produits « pièces détachées » :

-> menu **Boutique** - lien **Produits** ;

-> lien + **Ajouter un produit** ;

-> **SKU** : robot-multifonction-couteau ;

-> **Titre** : Couteau pour robot multifonction ;

-> **Prix** : 19 ;

-> bouton **Enregistrer et ajouter un autre**.

Ajoutez le deuxième produit :

-> **SKU** : robot-multifonction-bol ;

-> **Titre** : Bol pour robot multifonction ;

-> **Prix** : 29 ;

-> Bouton **Enregistrer le produit**.

Ensuite, il faut permettre au type de contenu **Produit** de référencer plusieurs entités produit :

-> menu **Structure** - lien **Types de contenu** ;

-> lien **Gérer les champs** du type **Produit** ;

-> lien **modifier** du champ **Produit** ;

-> **Nombre de valeurs** : Illimité ;

-> bouton **Enregistrer les paramètres**.

Il reste à créer une nouvelle node de type Produit :

-> **Titre** : Pièces détachées pour robot multifonction ;

-> **Corps** : Commandez vos pièces détachées ;

-> **Produit** : robot-multifonction-bol, robot-multifonction-couteau (ajout de deux produits dans la zone)

Produit

robot-multifonction-bol, robot-multifonction-c

robot-multifonction-couteau : Couteau pour robot mult

Plusieurs produits pour une node

-> Bouton **Enregistrer**



Prix: 29,00 €

- Couteau pour robot multifonction
- Bol pour robot multifonction
- Couteau pour robot multifonction

Ajouter au panier

Le champ prix change en fonction du produit sélectionné

IV-G-3-b - Produits avec attributs

Imaginez maintenant que vous souhaitez vendre une batterie de cuisine contenant les éléments suivants :

- poêle de 14 cm et 16 cm ;
- casserole de 12 cm, 14 cm et 16 cm ;
- sauteuse de 16 cm et 18 cm.

Vous souhaitez vendre chaque élément de cette batterie séparément.

Voici l'interface que vous pourriez proposer avec le module Commerce :

Achetez nos éléments au détail

**Type d'élément**

- Poêle
- Casserole
- Sauteuse

Taille

- 12
- 14
- 16

Ajouter au panier

20,00 €

Sélection des éléments de la batterie dans une seule node

Pour cela il faut créer un nouveau type de produit et lui ajouter les deux champs attributs (type d'élément et taille) et un champ image pour les différents types.

-> Menu **Boutique** - lien **Produits**.

-> Onglet **Types de produit**.

-> Lien + **Ajouter un type de produit**.

-> Nom : **Élément de batterie de cuisine**.

-> Bouton **Enregistrer et ajouter les champs**.

-> Ajoutez le champ existant **Image** (chap. [Ajout du champ photo de l'article](#)).

Puis, il faut ajouter les attributs. Commencez par le type d'élément (poêle, casserole, etc.) :

-> **Étiquette** : Type d'élément ;

-> **Nom du champ** : type_element ;

-> **Type de données à stocker** : Liste (texte) ;

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection ;

-> bouton **Enregistrer** ;

-> **Liste des valeurs autorisées** : Poêle, Casserole, Sauteuse (une par ligne)

Liste des valeurs autorisées
Poêle
Casserole
Sauteuse

Liste des valeurs de l'attribut taille

-> bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

La page de configuration du champ numérique s'affiche alors.

-> **Autoriser ce champ à fonctionner comme un champ d'attribut sur le formulaire d'Add to Cart** : coché.

-> **Widget de sélection d'attribut** : Boutons radio

PARAMÈTRES DE CHAMP D'ATTRIBUT

Single value fields attached to products can function as attribute selection fields on Add to Cart forms. When an Add to Cart form contains multiple products, attribute field data can be used to allow customers to select a product based on the values of the field instead of just from a list of product titles.

Autoriser ce champ à fonctionner comme un champ d'attribut sur le formulaire d'Add to Cart

Attribute selection widget

Liste de sélection

Boutons radio

The type of element used to select an option if used on an Add to Cart form.

Paramètres des attributs d'un produit

-> **Nombre de valeurs** : 1

 Les attributs des produits ne peuvent avoir un nombre de valeurs supérieur à 1.

-> Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Puis, faites de même pour la taille :

-> **Étiquette** : Taille ;

-> **Nom du champ** : taille ;

-> **Type de données à stocker** : Liste (texte) ;

-> **Élément du formulaire pour l'édition des données** : Liste de sélection ;

-> bouton **Enregistrer** ;

-> Liste des valeurs autorisées : 12 14 16 18 (une par ligne) ;

-> bouton **Enregistrer les paramètres du champ**.

La page de configuration du champ numérique s'affiche alors.

- > **Autoriser ce champ à fonctionner comme un champ d'attribut sur le formulaire d'Ajout au panier** : coché.
- > **Widget de sélection d'attribut** : Boutons radio.
- > **Nombre de valeurs** : 1.
- > Bouton **Enregistrer les paramètres**.

Vous pouvez maintenant ajouter les sept produits que vous proposez à la vente :

- > menu **Boutique** - lien **Produits** ;
- > lien + **Ajouter un produit** ;
- > lien **Créer Élément de batterie de cuisine** ;
- > **SKU** : poele14 ;
- > **Titre** : Poêle (14 cm) ;
- > **Prix** : 15 ;
- > **Type d'élément** : Poêle ;
- > **Taille** : 14

Type d'élément
Poêle ▾

Taille
14 ▾

Enregistrer le produit Cancel

Les nouveaux attributs du produit

- > Bouton **Enregistrer et ajouter un autre**.

Ajoutez ainsi les six autres produits de la batterie de cuisine.

poele14	Poêle (14 cm)	Élément de batterie de cuisine	15,00 €	modifier	supprimer
poele16	Poêle (16 cm)	Élément de batterie de cuisine	18,00 €	modifier	supprimer
casserole12	Casserole (12 cm)	Élément de batterie de cuisine	20,00 €	modifier	supprimer
casserole14	Casserole (14 cm)	Élément de batterie de cuisine	27,00 €	modifier	supprimer
casserole16	Casserole (16 cm)	Élément de batterie de cuisine	35,00 €	modifier	supprimer
sauteuse16	Sauteuse (16 cm)	Élément de batterie de cuisine	26,00 €	modifier	supprimer
sauteuse18	Sauteuse (18 cm)	Élément de batterie de cuisine	35,00 €	modifier	supprimer

Les produits de la batterie de cuisine

Vous pouvez maintenant créer la node Batterie de cuisine qui contiendra l'ensemble des produits :

-> **Titre** : Batterie de cuisine ;

-> **Corps** : Achetez nos éléments au détail ;

-> **Produit** : poele14, poele16, casserole12, casserole14, casserole16, sauteuse16, sauteuse18 ;

-> Bouton **Enregistrer**

Achetez nos éléments au détail

27,00 €

Type d'élément

- Poêle
- Casserole
- Sauteuse

Taille

- 12
- 14
- 16

[Ajouter au panier](#)

Tailles disponibles en fonction de l'élément

Il manque encore quelques éléments de mise en forme : l'image ne s'affiche pas et il faut réordonner les champs. Vous pouvez gérer l'affichage grâce à deux pages :

- l'onglet **Gérer l'affichage** du type de contenu **Produit** : ici, vous réordonnez les champs du produit et déterminez lesquels doivent s'afficher ;

⊕ Produit : Image Visible ▾ Modify the settings for this field on the [product display configuration](#).

⊕ Produit : Type d'élément Visible ▾ Modify the settings for this field on the [product display configuration](#).

⊕ Produit : Taille Visible ▾ Modify the settings for this field on the [product display configuration](#).

⊕ Produit -Caché- Formulaire d'ajout au panier ▾ Widget de quantité : Désactivé Quantité par défaut : 1 Combine like items: Active

⊕ Produit : Prix Visible ▾ Modify the settings for this field on the [product display configuration](#).

Affichage des champs du produit dans la node

- l'onglet **Gérer l'affichage** du type de produit **Élément de batterie de cuisine** : ici, vous définissez le format des champs du produit.

⊕ Référence/SKU du produit Visible ▾

⊕ Titre Visible ▾

⊕ Image -Caché- Image ▾ Image style: thumbnail ⚙

⊕ Prix -Caché- Montant formaté ▾ Displaying a calculated price ⚙

Caché

⊕ Taille Au-dessus ▾ -Caché- ▾

⊕ Type d'élément Au-dessus ▾ -Caché- ▾

Format des champs du produit

IV-G-3-c - Exercice : modifier l'affichage du panier

Modifiez bloc panier pour qu'il ait l'aspect suivant :

Panier

Robot multifonction	× 1	79,00 €
Casserole (14 cm)	× 1	27,00 €
Poêle (16 cm)	× 1	18,00 €

3 éléments **Total : 124,00 €**

[Voir le panier](#) [Valider la commande](#)

Nouveau panier

Corrigé

Le panier est une vue, il suffit donc de la modifier.

- > Cliquez sur le menu contextuel du panier : **Modifier la vue**.
- > Choisir le menu **réordonner** de la section **Champs**.
- > Placer l'item (**Article**) **Commerce Entrée d'article** : Quantité avant le Total.

Réarranger champs

		Show row weights
		RETRIRE
⊕	(Article) Commerce Line item : Display path	Retirer
⊕	(Article) Commerce Entrée d'article : Titre	Retirer
⊕	(Article) Commerce Entrée d'article : Quantité *	Retirer
⊕	(Article) Commerce Line item : Total	Retirer

Réordonner les champs de la vue

- > Bouton **Appliquer**.

Il reste à modifier l'affichage de la quantité :

- > dans la section **Champs**, cliquez sur l'item (**Article**) **Commerce Entrée d'article** ;
- > mettez x en **Préfixe** ;

-> supprimez le **Suffixe** ;

-> bouton **Appliquer** ;

-> bouton **Enregistrer de la vue**.

IV-G-3-d - Réduction pour un rôle

Vous allez maintenant créer une nouvelle règle qui appliquera une réduction des prix de 10 % sur l'ensemble du site pour un utilisateur ayant pour rôle Rédacteur de recettes.

-> Menu **Boutique** - lien **Configuration**.

-> Lien **Règles de tarification des produits**.

Vous reconnaissiez l'interface de Rules. Il va donc falloir créer une nouvelle règle :

-> lien + **Ajouter une règle de tarification** ;

-> **Nom** : 10% aux rôles Rédacteur de recettes ;

-> bouton **Enregistrer**.

L'événement **Calcul du prix de vente d'un produit** est sélectionné. La règle sera donc déclenchée chaque fois qu'un prix sera affiché.

Commencez par ajouter la condition :

-> lien + **Ajouter une condition** ;

-> dans la liste, à la section **Utilisateur**, choisir **L'utilisateur** a le(s) rôle(s) ;

-> dans la liste **Rôles**, sélectionnez **Rédacteur de recettes** ;

-> Bouton **Enregistrer**.

Puis l'action :

-> lien + **Ajouter une action** ;

-> dans la liste, à la section **Commerce Entrée d'article**, choisir **Multiply the unit price by some amount** ;

-> **Valeur** : 0.9 ;

-> Bouton **Enregistrer**

Events

EVENT	OPERATIONS
Calcul du prix de vente d'un produit	supprimer
+ Add event	

Conditions
[Show row weights](#)

ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ L'utilisateur a le(s) rôle(s) Paramètre: Utilisateur: [site:current-user], Rôles: Rédacteur de recettes	modifier supprimer
+ Ajouter condition + Ajouter or + Ajouter and	

Actions
[Show row weights](#)

ELEMENTS	OPÉRATIONS
+ Multiply the unit price by some amount Paramètre: Ligne article: [commerce_line_item], Montant: 0.9	modifier supprimer
+ Ajouter action + Ajouter loop	

La règle dans son intégralité

 -> bouton **Enregistrer les modifications.**

Connectez-vous avec un utilisateur ayant le rôle Rédacteur de recettes.

Panier

Robot multifonction	× 1	71,10 €
---------------------	-----	---------

1 élément **Total : 71,10 €**

[Voir le panier](#)

Prix du robot multifonction pour les rédacteurs de recettes

Chapitre V Les thèmes

Modifier l'apparence de Drupal peut-être une tâche très simple (installation d'un nouveau thème) ou très compliquée (personnalisation de tous les éléments du thème). Le système Drupal est en effet construit pour qu'il soit possible, depuis un thème, de modifier l'apparence et même le contenu de chaque élément.

Ce chapitre vous accompagnera pas à pas dans cette tâche complexe :

- vous commencerez par configurer différents thèmes existants par l'interface de Drupal ;
- vous modifierez le thème Orange en découvrant ses fichiers CSS et ses gabarits (templates) ;
- vous créerez un thème en partant d'un simple design HTML/CSS.

V-A - Configurer les thèmes par l'interface

Il est possible de configurer certains éléments graphiques des thèmes directement depuis l'interface de Drupal.

V-A-1 - Paramètres globaux des thèmes

-> Menu **Apparence** - onglet **Paramètres**



Paramètres globaux

Bartik Danblog Seven

Ces options permettent de contrôler l'aspect général de votre site, quelque soit le thème. A moins que ces paramètres généraux soient modifiés par la configuration d'un thème spécifique, ce sont eux qui seront utilisés par défaut.

ACTIVER/DÉSACTIVER L'AFFICHAGE

Activer ou désactiver l'affichage de certains éléments des pages.

Logo

Nom du site

Slogan du site

Portrait des utilisateurs dans les contributions

Portrait des utilisateurs dans les commentaires

Vérification du statut de l'utilisateur dans les commentaires

Icône de raccourci

Menu principal

Menu secondaire

Paramètres globaux des thèmes

À partir de cette page, vous pouvez configurer les paramètres de l'ensemble des thèmes. Il sera ensuite possible de régler ces éléments selon chaque thème grâce aux boutons situés en haut de la page.

 Le positionnement de ces éléments peut différer d'un thème à l'autre (rien n'empêche un thème d'afficher le logo en bas de la page).

Pour modifier le logo :

-> décochez la case **Utiliser le logo par défaut** (Druplicon) ;

-> dans la zone **Envoyer le logo**, cliquez sur **Choisissez un fichier** et pointez l'image que vous désirez

PARAMÈTRES DU LOGO

Si cette case est cochée, le logo suivant sera affiché.

Utiliser le logo par défaut

Cochez si vous voulez que le thème utilise son logo par défaut.

Chemin vers le logo personnalisé

Chemin vers le logo que vous voulez utiliser à la place du logo par défaut.

Envoyer le logo Choisissez un fichier logo.png

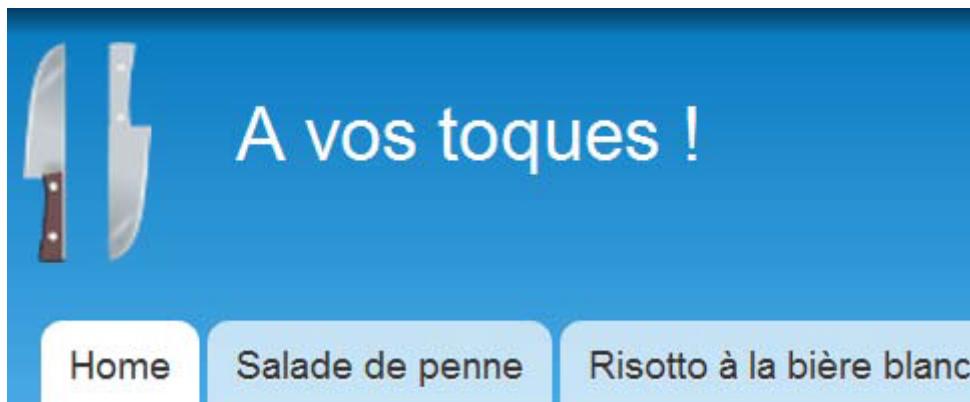
Si vous n'avez pas un accès direct aux fichiers sur le serveur, utilisez ce champs pour téléverser votre logo.

Changement de logo

L'image que vous ajouterez ne sera pas redimensionnée. Pour information, l'icône Drupal par défaut fait 65x73 pixels.

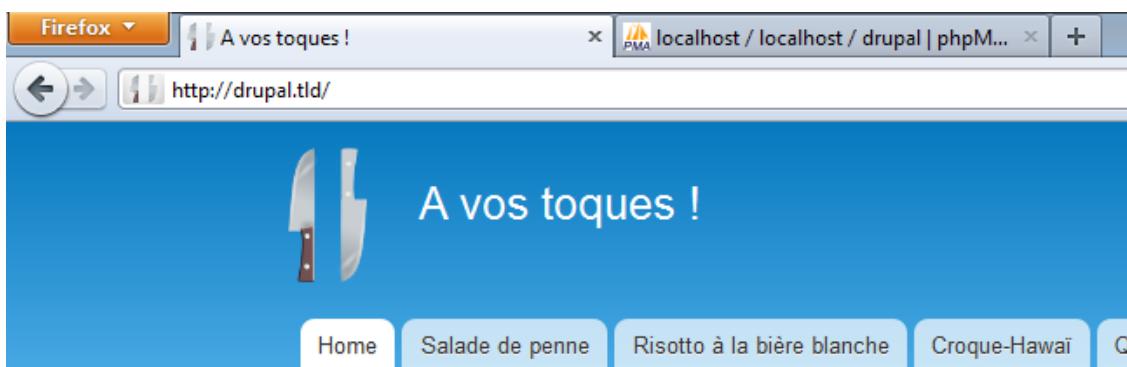
 Vous pouvez redimensionner et retoucher vos images grâce au logiciel libre Gimp (<http://www.gimp-fr.org>).

-> Bouton **Enregistrer la configuration**

**Le nouveau logo sous Bartik**

 Pour ne pas avoir un carré blanc autour de votre logo, il est possible de mettre un fond transparent. Pour cela, utilisez le canal alpha sous Gimp et sauvegardez votre fichier au format png.

Utilisez le même procédé pour modifier l'icône du site. Drupal se charge cette fois-ci de la redimensionner automatiquement.



L'icône et le logo personnalisés

V-A-2 - Color : schéma de couleur du thème Bartik

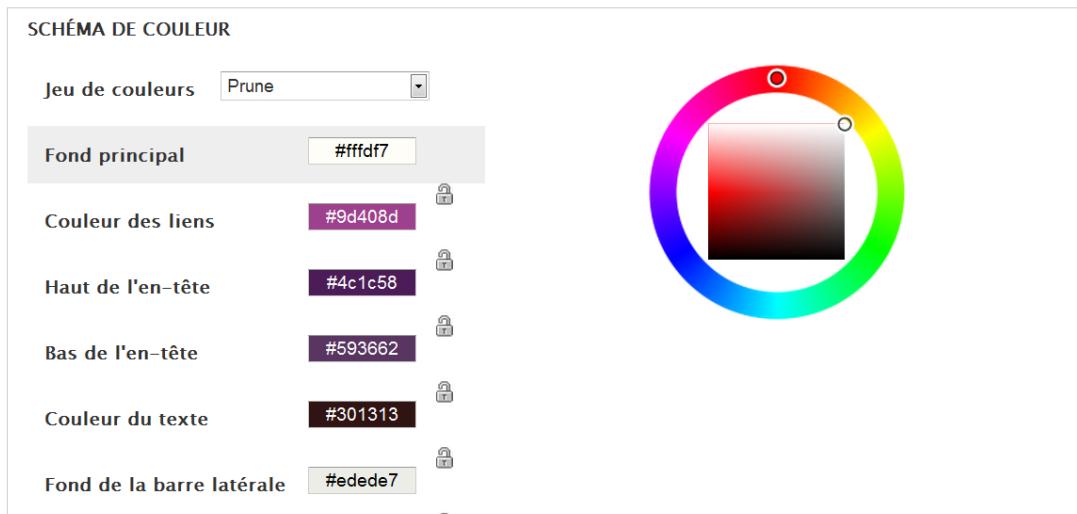
Chaque thème possède sa propre page de configuration, voici celle de Bartik, le thème par défaut de Drupal :

-> menu **Apparence** ;

-> pour le thème **Bartik**, cliquez sur le lien **Paramètres**.

En bas de page, s'affichent les sections vues précédemment (affichage d'éléments, modification du logo et de l'icône). En début de page il y a également une section **Schéma de couleurs**. Elle permet de modifier la couleur de nombreux éléments du site.

-> Choisissez le **Jeu de couleurs** Prune



Jeu de couleurs	Prune
Fond principal	#ffffdf
Couleur des liens	#9d408d
Haut de l'en-tête	#4c1c58
Bas de l'en-tête	#593662
Couleur du texte	#301313
Fond de la barre latérale	#edede7

Modification des couleurs de Bartik

 **Bartik** utilise le module **Color** présent et activé par défaut dans Drupal. Tous les thèmes utilisant ce module proposent cette fonctionnalité.

-> Bouton **Enregistrer la configuration**.

Vous pouvez alors voir le nouveau jeu de couleurs de Bartik en allant sur la page d'accueil du site.

V-A-3 - Paramètres du thème Marinelli

Marinelli est un thème populaire contenant un grand nombre de fonctionnalités avancées.

Installation du thème Marinelli

-> Téléchargez le thème **Marinelli** (<http://drupal.org/project/marinelli>- Version utilisée pour ce livre 7.x-3.0-beta9).

 *Installez le thème Marinelli comme vous avez installé Danblog (chap. **Installation d'un thème externe**). Si cela ne fonctionne pas, vous pouvez installer un thème manuellement comme vous installez un module (chap. **Méthodes d'installation d'un module**) dans le répertoire **sites/all/themes** ou **sites/default/themes**.*

-> Menu **Apparence**.



Marinelli 7.x-3.0-beta9

A clean theme still usable over 4000m!

[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)



Stark 7.0

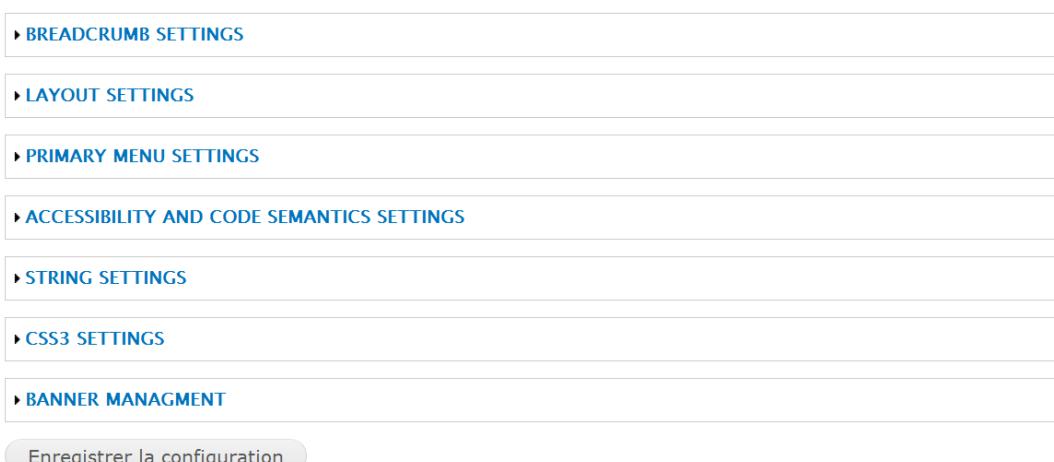
Ce thème illustre le balisage HTML et les styles CSS par défaut de Drupal. Pour apprendre à construire votre propre thème et

Le thème Marinelli est installé

-> Cliquez sur le lien **Activer et choisir par défaut** du thème Marinelli.

 *Pour voir le thème défini par défaut, il faut se rendre sur une page qui n'est pas une page d'administration (page d'accueil du site par exemple). Les pages d'administration utilisent le thème de l'administration (Seven par défaut).*

-> Lien **Paramètres** du thème Marinelli



Les paramètres spécifiques définis par le thème Marinelli

De nombreuses options permettent de configurer le thème et ses fonctionnalités avancées.

-> Vous pouvez par exemple utiliser la section **Banner Management** pour modifier les images de la bannière et son mode de défilement (**Banner configuration**)

BANNER CONFIGURATION

- [Image 1: Title for image 1](#)
- [Image 2: Title for image 2](#)
- [Image 3: Title for image 3](#)
- [Image 4: Title for image 4](#)
- [Image 5: Title for image 5](#)
- [Image 6: Title for image 6](#)



Titre

Description

URL

Configuration de la bannière de Marinelli

-> Vous pouvez également créer un en trois clics grâce à la section **Primary Menu Settings**

PRIMARY MENU SETTINGS

Which kind of primary links do you want to use?

Mega Drop Down

Classic one-level primary links, or mega drop-down menu

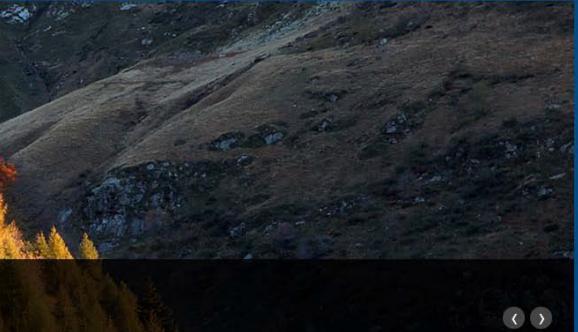
Megamenu Source

 Choose a menu to render as megamenu

Configuration du menu

HOME
QUELLE EST VOTRE RECETTE PRÉFÉRÉE ?

[SALADE DE PENNE](#)
[RISOTTO À LA BIÈRE BLANCHE](#)
[CROQUE-HAWAÏ](#)



[close this panel](#)

Deux fonctionnalités avancées de Marinelli : le menu déroulant et le diaporama sur la bannière

Comme le montre Marinelli, chaque thème peut proposer divers paramètres de configuration et parfois des fonctionnalités très avancées. De nombreux thèmes existent, n'hésitez pas à les tester et n'oubliez pas de visiter leur page de configuration.

V-B - Structure et modification d'un thème

Dans cette section, vous découvrirez comment est construit un thème Drupal et comment le modifier en éditant ses fichiers. Pour cela, vous utiliserez le thème **Orange**.

 Le thème Orange a été choisi, car il est simple et utilise les nouvelles fonctionnalités de Drupal 7.

-> Téléchargez le thème **Orange** (<http://drupal.org/project/orange> - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.1).

-> Cliquez sur le lien **Activer et choisir par défaut** du thème **Orange**.



Bienvenue sur notre site

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Navigation

- ▶ Ajouter du contenu

Management

- ▶ Plats principaux
- ▶ Administration

Liens Drupal

- Drupal en Français
- Drupal
- ▼ Plats principaux

A vos toques !

Propulsé par **Drupal**

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

MARS 7, 2011 - ADMIN

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Prix par personne: 5.50€

+ LIRE PLUS + AJOUTER UN COMMENTAIRE

Madeleines maison

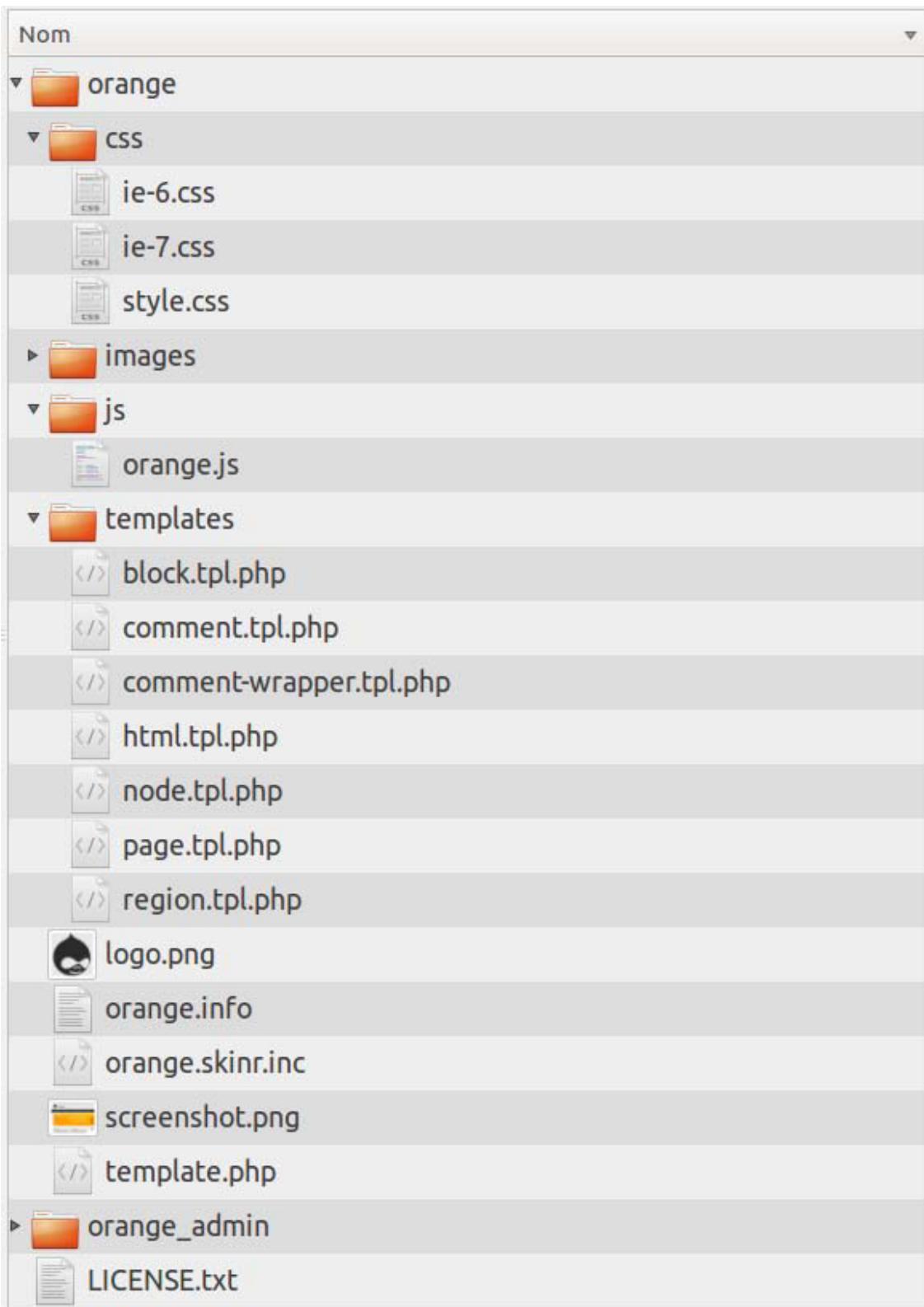
FÉVRIER 4, 2011 - ADMIN

TAGS: DESSERT

La page d'accueil avec le thème Orange

V-B-1 - Les fichiers d'un thème

Le thème Orange doit être installé dans le répertoire sites/all/themes/orange.



L'arborescence de Orange

 Le répertoire contient deux sous-répertoires : orange et orange_admin. En effet, deux thèmes sont inclus dans l'archive, un thème classique Drupal (orange) et un thème d'administration (orange_admin) activable à la section **Thème de l'administration** de la page des thèmes.

Voici une description des différents fichiers qui composent le thème Orange :

Le fichier .info

orange.info : c'est le point d'entrée du thème, il définit le nom et la description du thème, la version de Drupal sur laquelle il fonctionne, les régions qui le composent, les fichiers CSS et JavaScript qui lui sont attachés, etc.

Les images

logo.png : logo par défaut du thème pour le site.

screenshot.png : copie d'écran pour la page d'administration des thèmes.

Le répertoire images

Ce répertoire contient l'ensemble des fichiers image qui seront utilisés dans le thème. Par exemple, les boutons ou des icônes (signe + devant Ajouter un commentaire).

Le répertoire css

style.css : fichier contenant tous les styles du site.

ie-6.css : fichier contenant les styles spécifiques au navigateur Internet Explorer 6.

ie-7.css : fichier contenant les styles spécifiques au navigateur Internet Explorer 7.

 Les fichiers CSS sont les feuilles de styles du thème. C'est dans ces fichiers que sont définis les polices utilisées, les couleurs de fonds, le positionnement des éléments HTML, etc.

Le répertoire js

orange.js : fichier contenant les scripts JavaScript du thème.

 Le JavaScript est souvent utilisé pour modifier les éléments HTML par le navigateur de l'utilisateur du site. Il permet par exemple d'ajouter des effets visuels, de contrôler des formulaires lors de la saisie sans recharger la page, etc.

Ce répertoire contient l'ensemble des templates définis par le thème. Les fichiers template (.tpl.php) sont des gabarits interprétés par un langage propre à Drupal, le phpTemplate.

Ces fichiers sont composés d'un mélange de HTML et de PHP.

html.tpl.php : template pour la construction de la page HTML en dehors du contenu. C'est ici que seront définis les contenus des balises DOCTYPE et <head>.

page.tpl.php : template pour la construction de la page dans son ensemble. C'est ici que sera défini le contenu de la balise <body>.

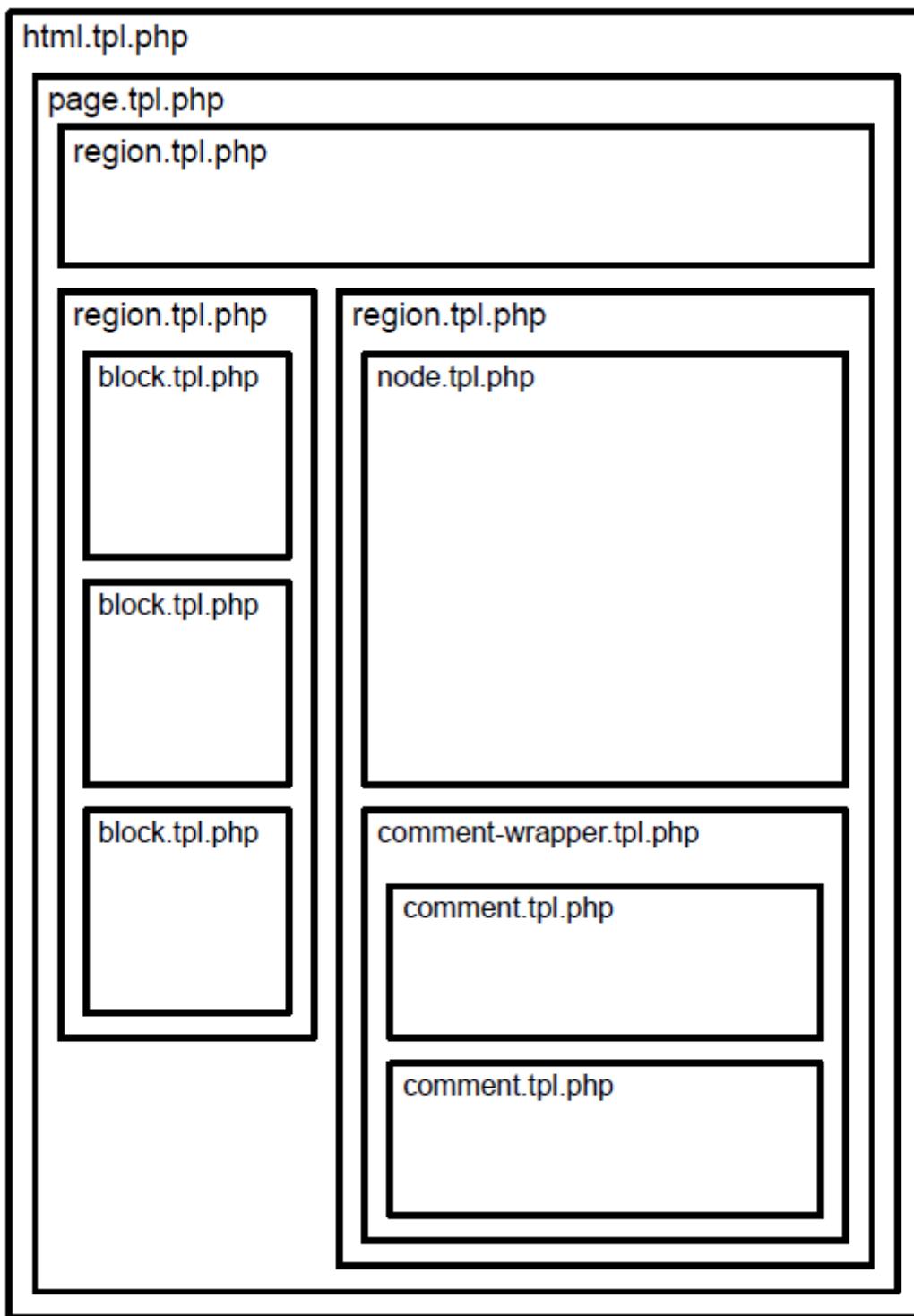
node.tpl.php : template pour la construction des nodes (tout type de contenu).

region.tpl.php : template pour la construction des régions du thème.

block.tpl.php : template pour la construction des blocs des régions.

comment-wrapper.tpl.php : template pour la construction de la zone des commentaires (formulaires + commentaires).

comment.tpl.php : template pour la construction d'un commentaire seul (nom de l'auteur, date, texte du commentaire).



Utilisation des templates du thème Orange pour la construction d'une page

Le fichier template.php

template.php : ce fichier présent à la racine ne contient que du code PHP. Il sera étudié plus tard dans le chap.
Le fichier template.php.

V-B-2 - Modification de Orange par CSS

Les feuilles de styles CSS prennent en charge la présentation d'une page HTML. La feuille de style principale du thème Orange est style.css. Il est possible d'éditer le code de ce fichier pour modifier l'apparence du site.

V-B-2-a - Modification d'un fichier CSS

Dans cet exemple, vous allez mettre toutes les balises h2 (titre des pages et des blocs) en petites majuscules grâce à la propriété **CSS font-variant**.

-> Éditez le fichier sites/all/themes/orange/orange/css/style.css

 Avec Windows, vous pouvez utiliser Notepad++ pour éditer les fichiers CSS.

-> Recherchez le code suivant (ligne 87) :

```
h2,  
h2 a {  
    color: #222;  
    font-size: 1.5em;  
    text-decoration: none;  
}
```

-> Modifiez-le en ajoutant une ligne :

```
h2,  
h2 a {  
    color: #222;  
    font-size: 1.5em;  
    text-decoration: none;  
    font-variant: small-caps;  
}
```

-> Sauvegardez le fichier.

-> Rechargez votre page



BIENVENUE SUR NOTRE SITE

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

RECHERCHE

Propulsé par [Drupal](#)

GNOCCHIS À LA COURGE, SAUCE MANDARINE ET PARMESAN

MARS 7, 2011 - ADMIN

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Prix par personne: 5.50€

+ LIRE PLUS + AJOUTER UN COMMENTAIRE

NAVIGATION

- ▶ Ajouter du contenu

MANAGEMENT

- ▶ Plats principaux
- ▶ Administration

LIENS DRUPAL

- Drupal en Français

MADELEINES MAISON

FÉVRIER 4, 2011 - ADMIN

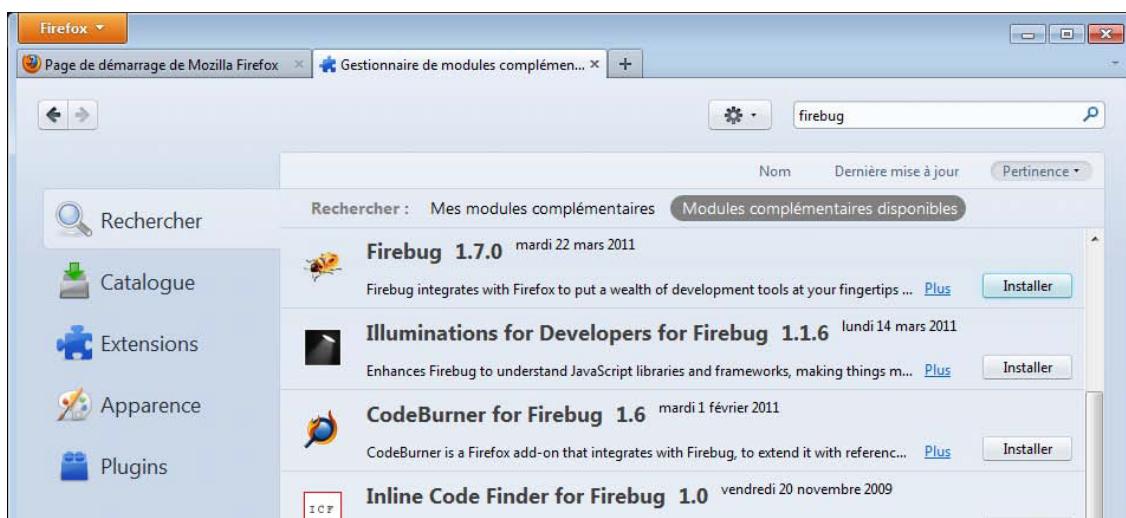
Les titres des blocs et des nodes sont maintenant en petites majuscules

V-B-2-b - Installation et utilisation de Firebug

Pour vous aider à situer les styles que vous voulez modifier dans Drupal, il existe une extension pour Firefox qui s'avère rapidement indispensable : Firebug.

Installation

- > Si Firefox n'est pas sur votre machine, installez-le immédiatement !
- > Menu de Firefox **Modules complémentaires**.
- > Dans la zone de recherche, entrez **firebug**



Installation de Firebug sous Firefox 4

-> Cliquez sur le bouton **Installer**.

-> Redémarrer Firefox.

Vous devriez voir apparaître un cafard (bug) à droite de la barre de navigation.

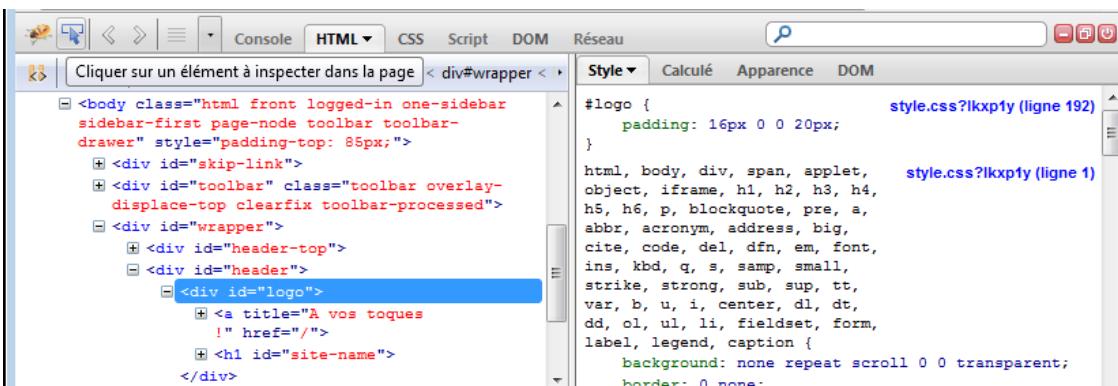


L'icône de firebug à droite de la barre de navigation

Utilisation

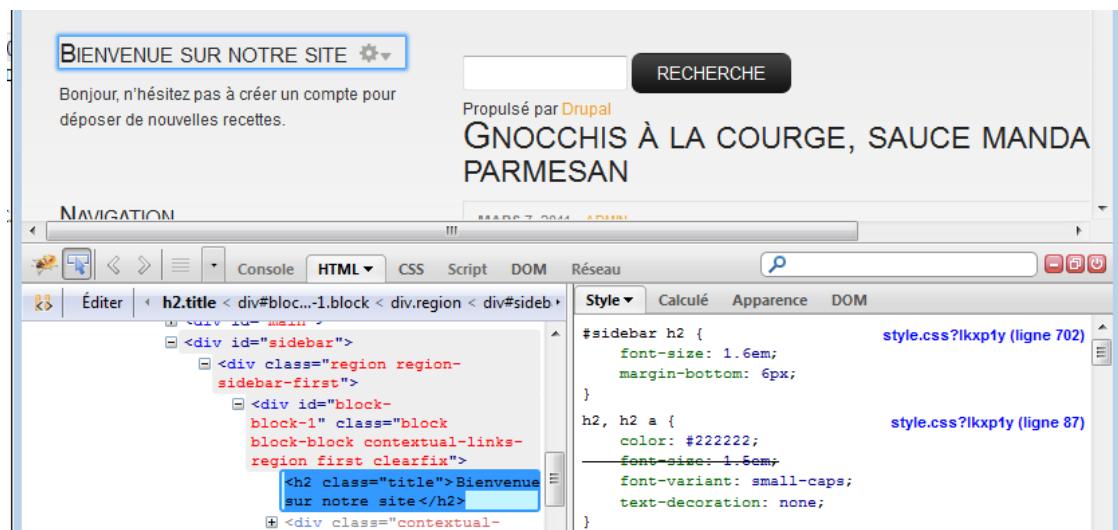
- > Rechargez la page d'accueil du site avec le thème Orange.
- > Cliquez sur le bouton Firebug (le cafard).

Un volet s'ouvre alors en bas de Firefox, dans la partie gauche se trouve le code HTML de votre page et dans la partie droite le code CSS appliqué à l'élément HTML sélectionné.



L'interface de firebug

- > Cliquez sur la flèche qui permet de sélectionner un élément de la page (deuxième bouton de la barre d'outils).
- > Placez le curseur de la souris sur un titre en petites majuscules



Les propriétés CSS de la balise H2 vues grâce à Firebug

Et c'est ici que Firebug est magique !! :

- l'élément étudié est entouré en bleu ;
- dans le cadre de gauche de Firebug, le code HTML de l'élément étudié (<h2 class="title"...>) est surligné ;
- dans le cadre de droite de Firebug, vous retrouvez le code CSS que vous avez ajouté : **font-variant: small-caps;**
- au-dessus s'affichent le nom du fichier css (style.css) et la position du code css dans le fichier (line 87).

Si vous passez votre souris au-dessus du lien, le chemin complet du fichier CSS apparaît, chose indispensable pour savoir quels fichiers sont réellement concernés.

```

#sidebar h2 {                                style.css?lkxp1y (ligne 702)
    font-size: 1.6em;
    margin-bottom: 6px;
}
h2, h2 a {                                style.css?lkxp1y (ligne 87)
    color: #222222;
    font-variant: small-caps;
    text-decoration: none;
}
h1, h2, h3, h4, h5 {                      style.css?lkxp1y (ligne 68)
    color: #222222;
    font-weight: normal;
}

```

Chemin du fichier contenant la propriété

Il est également possible de modifier directement depuis Firebug les valeurs des propriétés CSS. L'affichage se met à jour immédiatement dans Firefox.

```

    font-size: 1.6em,
    margin-bottom: 6px;
}

h2, h2 a {                                style.css?lkxp1y (ligne 87)
    color: blue
    font-size: 1.6em;
    font-variant: small-caps;
    text-decoration: none;
}
h1, h2, h3, h4, h5 {                      style.css?lkxp1y (ligne 68)
    color: #222222;
}

```

Modification d'une propriété CSS grâce à Firebug

 *Lorsque vous modifiez vos propriétés dans Firebug, les fichiers CSS ne sont pas modifiés.*

 *Utilisez flèche haut et flèche bas pour augmenter ou diminuer les valeurs numériques des propriétés CSS.*

V-B-3 - Les templates de Orange

En modifiant les fichiers CSS du thème, vous modifiez l'aspect de votre page. Pour modifier la structure de la page (code HTML), il faut modifier les templates du thème.

Drupal possède son propre moteur de template, PHPTemplate. Ce moteur interprète les fichiers .tpl.php qui contiennent du code HTML et du code PHP.

Vous afficherez le nom de chaque région de la page en modifiant le template region.tpl.php.

-> Éditez le fichier sites/all/themes/orange/orange/templates/region.tpl.php.

Ce fichier commence par un long commentaire php (/** */) qui liste les variables php qui pourront être évaluées dans le template. Par exemple, il est dit que la variable **\$content** affiche le contenu de la région et que la variable **\$region** affiche le nom de la région.

Voici le reste du code du template :

```

1. <?php if ($content): ?>
2.   <div class="<?php print $classes; ?>">
3.     <?php print render($title_suffix); ?>
4.     <?php print $content; ?>
5.   </div>
6. <?php endif; ?>

```

- la ligne 1 évalue si la variable \$content n'est pas vide. Si elle est vide, le template ne retourne rien ;
- la ligne 2 crée une balise <div> autour de la région et affiche ses classes CSS ;
- la ligne 3 affiche la variable \$title_suffix qui peut être définie par certains modules ;
- la ligne 4 affiche le contenu de la région (les blocs affectés à la région).

Il est bien sûr possible de personnaliser ce template. Ici, vous allez ajouter une ligne qui affiche le nom de la région en utilisant la variable **\$region** :

-> Modifiez le fichier en ajoutant la ligne 3

```

1. <?php if ($content): ?>
2.   <div class="<?php print $classes; ?>">
3.     <div class="warning"><?php print $region; ?></div>
4.     <?php print render($title_suffix); ?>
5.     <?php print $content; ?>
6.   </div>
7. <?php endif; ?>

```

Cette nouvelle ligne 3 affiche le contenu de la variable \$region (nom de la région) dans une balise HTML <div> à laquelle lui est appliqué le style css warning (police blanche sur fond orange) contenu dans le fichier style.css de orange.



Le template region.tpl.php affiche le nom des régions du site

V-B-4 - Theme developer : découverte des templates d'un thème

V-B-4-a - Utilisation de Theme developer

Il n'est pas toujours simple de connaître le nom du template responsable de la création d'un élément HTML de la page. La communauté Drupal a créé un outil qui devient vite indispensable au créateur de thème : **Theme developer**.

Installation

Le module Theme developer requiert le module Devel.

-> Téléchargez et activez les modules **Devel** (<http://drupal.org/project/devel>) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.2 et **Theme developer** (http://drupal.org/project/devel_themer) - Version utilisée pour ce livre 7.x-1.x-dev.

Lorsque le module est installé et activé, une case à cocher **Themer info** apparaît en bas à gauche du site.



COMMENTAIRES RÉCENTS

- De la patate du jardin il y a 2 heures 28 min
- Quel type de pomme de terre il y a 2 heures 29 min
- J'adore cette association il y a 7 heures 26 min
- Bonne idée il y a 7 heures 27 min

content

Août 16, 2011 - admin
Tags: Entrée

Le module Theme developer est activé

Le module Theme developer ajoute du code sur chaque élément de la page. Ce code est de type :

```
<span thmr="thmr_2" style="display: block; outline: medium none;" thmr_curr="0">
```

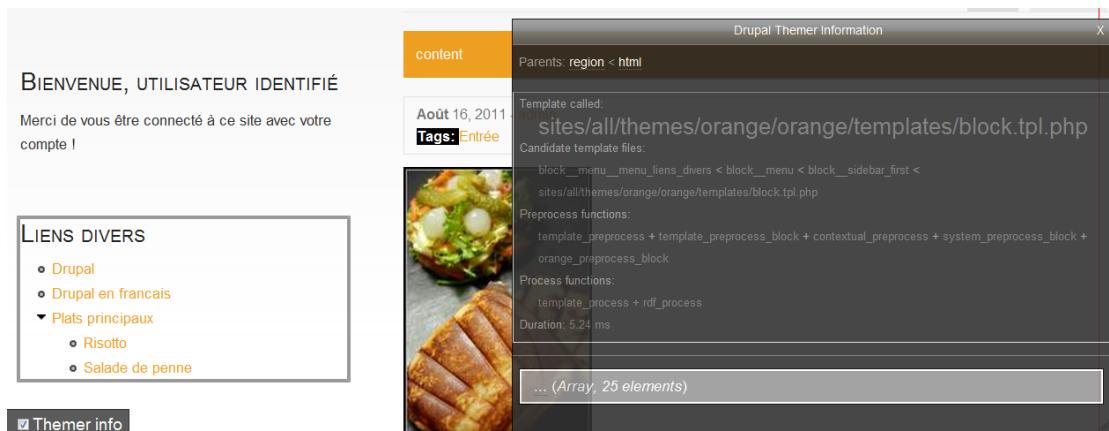
Ce code peut modifier l'apparence de votre site ou bloquer certains scripts JavaScript. Lorsque vous rencontrez un problème inattendu, commencez par désactiver ce module.

Utilisation

-> Cochez la case **Themer info**

Vous pouvez alors pointer avec la souris, à la manière de Firebug, vers un élément de la page.

-> Cliquez sur le bloc **Liens divers** créé au chap. **Création d'un nouveau menu**



Bienvenue, utilisateur identifié

Merci de vous être connecté à ce site avec votre compte !

LIENS DIVERS

- Drupal
- Drupal en français
- ▼ Plats principaux
 - Risotto
 - Salade de penne

content

Août 16, 2011
Tags: Entrée

Drupal Themer Information

Parents: region < html

Template called:
sites/all/themes/orange/orange/templates/block.tpl.php

Candidate template files:
block_menu_menu_liens_divers < block_menu < block_sidebar_first <
sites/all/themes/orange/orange/templates/block.tpl.php

Preprocess functions:
template_preprocess + template_preprocess_block + contextual preprocess + system preprocess_block +
orange preprocess_block

Process functions:
template_process + rdf_process

Duration: 5.24 ms

... (Array, 25 elements)

Theme developper affiche les information du template

S'affiche alors une fenêtre popup qui donne des informations sur le template responsable de la création du code HTML sélectionné.

Voici les éléments que vous utiliserez dans ce chapitre :

- **Template called** : chemin et nom du fichier template utilisé ;
- **Candidate template files** : nom de fichiers de template pouvant être utilisé ;
- Section (**Array, 25 elements**) : liste des variables PHP pouvant être utilisées dans le template.

V-B-4-b - Modification du template block utilisé

Theme developer indique que le template qui a généré le block est sites/all/themes/orange/orange/templates/block.tpl.php.

-> Éditez ce fichier block.tpl.php.

Ce fichier ressemble à region.tpl.php étudié précédemment :

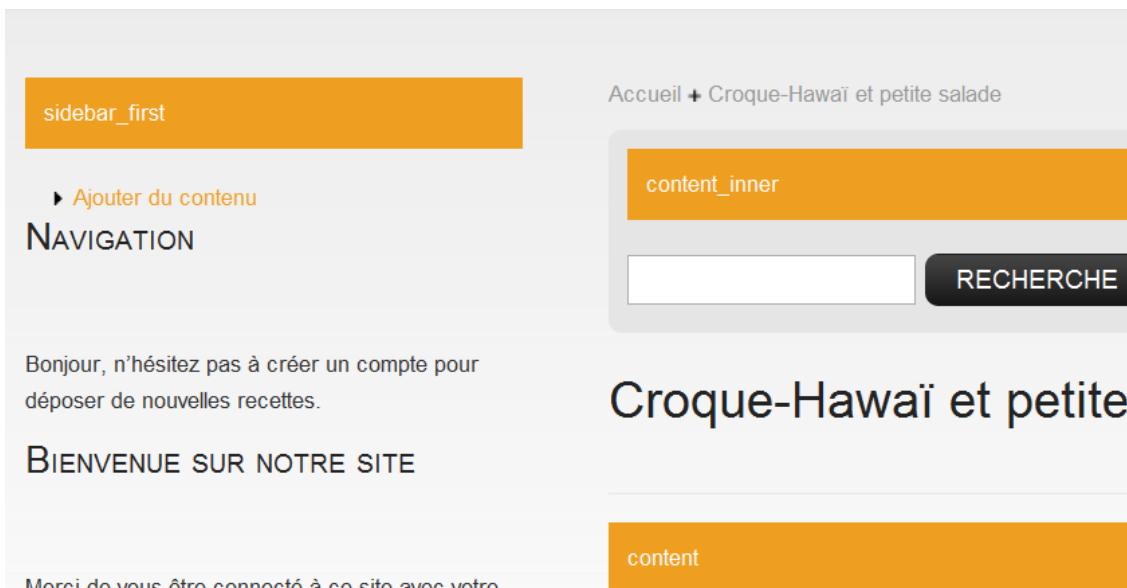
```
1. <div id=<?php print $block_html_id; ?>" class=<?php print $classes; ?> clearfix"<?
2.   <?php print $attributes; ?>>
3.   <?php if (!empty($block->subject)): ?>
4.     <h2 class="title"<?php print $title_attributes; ?>><?php print $block->subject ?></h2>
5.   <?php endif; ?>
6.   <?php print render($title_suffix); ?>
7.   <div class="content"<?php print $content_attributes; ?>><?php print $content ?></div>
8. </div>
```

Vous allez maintenant mettre le contenu des blocs avant leur titre (chose peu judicieuse, je vous le concède).

-> Déplacez la ligne 7 avant la ligne 2.

-> Sauvegardez le fichier.

-> Rechargez la page



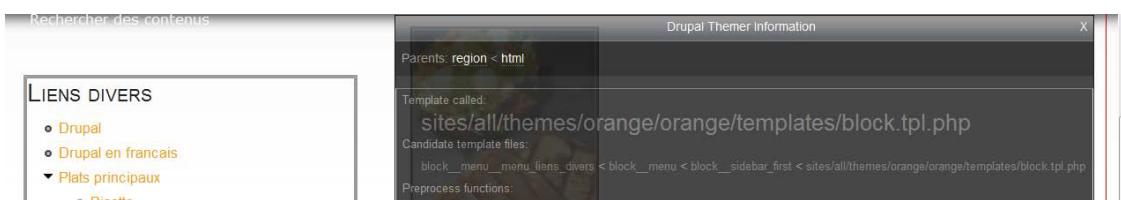
En modifiant le fichier block.tpl.php vous avez modifié le rendu de l'ensemble des blocs.

-> Annulez cette modification et remettez le titre au-dessus du bloc.

V-B-4-c - Crédit d'un template pour un bloc spécifique

Il est possible de créer des templates qui vont modifier uniquement des blocs spécifiques, la ligne **Candidate template files** apporte des informations à ce sujet.

-> Cliquez à nouveau sur le bloc **Liens divers**



Les noms de fichiers de template possibles

Cette ligne indique que différents noms de fichiers sont possibles :

block--menu--menu_liens_divers.tpl.php	Seul le bloc menu_liens_divers sera affecté.
block--menu.tpl.php	Seuls les blocs générés par le module menu seront affectés.
block--sidebar_first.tpl.php	Seuls les blocs de la région sidebar first seront affectés.
block.tpl.php	Tous les blocs seront affectés.

Un seul template sera utilisé par Drupal.

 *Drupal cherche dans différents réertoires (thème, module...) si le premier template existe (ici, block--menu--menu_liens_divers.tpl.php). S'il le trouve, il l'utilise et ne cherche pas d'autres fichiers. Sinon, il cherche le fichier suivant (block--menu.tpl.php).*

 *Lors de la rédaction de ce livre, le module **Theme developer** possède un bogue qui affiche des « __ » au lieu de « -- » pour les noms de template. Peut-être que celui-ci sera corrigé lorsque vous lirez ces lignes.*

Vous allez créer un template qui affichera un message uniquement dans le bloc liens divers :

-> faites une copie du fichier sites/all/themes/orange/orange/templates/block.tpl.php dans le même réertoire et renommez-le en **block--menu--menu_liens_divers.tpl.php** ;

-> éditez le fichier créé ;

-> avant la ligne <?php print render(\$title_prefix); ?> ajoutez le code :

```
<?php print "Je suis le nouveau template !"; ?>
```

-> sauvegardez le fichier.

Si vous regardez la page à cet instant, votre nouveau fichier n'est pas détecté par Drupal. Pour des raisons de performances, un cache existe et répertorie les fichiers présents sur votre installation.

Pour que votre nouveau fichier soit détecté par Drupal; il faut donc vider les caches :

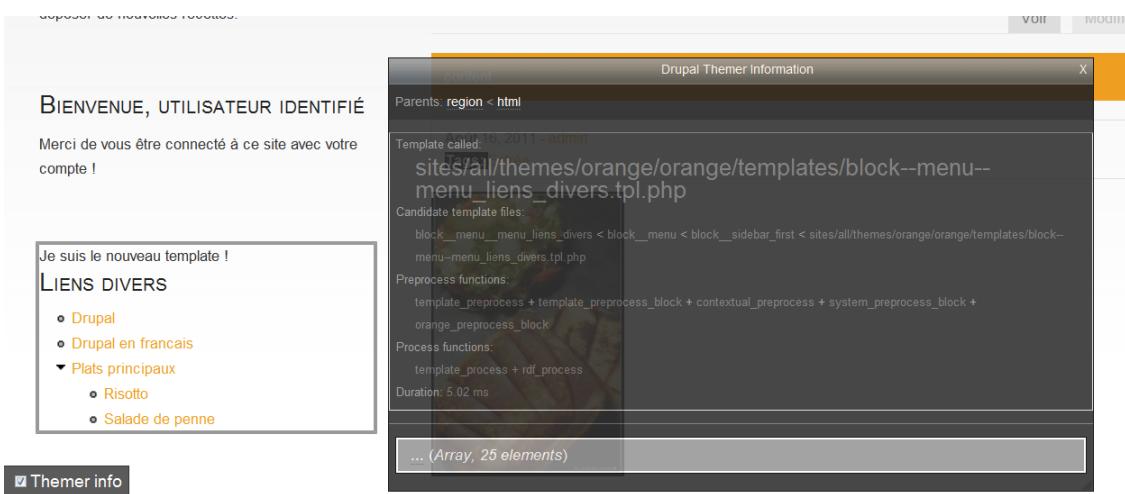
-> menu **Configuration - lien Performance** ;

-> bouton **Effacer tous les caches**.

Le créateur de thème réalise cette action très régulièrement, il est donc fastidieux de devoir aller sur la page performance à chaque fois.

 *Heureusement le module **Devel** propose une URL qui efface les caches : devel/cache/clear (<http://localhost/drupal/?q=devel/cache/clear>). Mettez cette URL en marque-page de votre navigateur pour gagner du temps.*

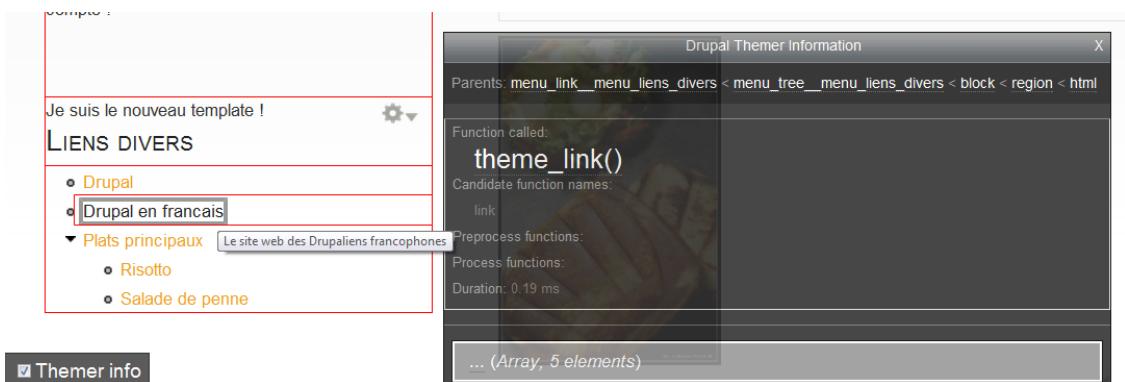
-> Rechargez la page



The screenshot shows the 'Drupal Themer Information' modal window. The 'content' tab is selected. The 'Template called:' section shows 'sites/all/themes/orange/orange/templates/block--menu--menu_liens_divers.tpl.php'. The 'Parents' section shows 'region < html'. The 'Candidate template files:' section lists 'block--menu--menu_liens_divers < block--menu < block--sidebar_first < sites/all/themes/orange/orange/templates/block--menu--menu_liens_divers.tpl.php'. The 'Preprocess functions:' section lists 'template_preprocess + template_preprocess_block + contextual_preprocess + system_preprocess_block + orange_preprocess_block'. The 'Process functions:' section lists 'template_process + rdf_process'. The 'Duration:' is 5.02 ms. At the bottom, there is a link '... (Array, 25 elements)' and a checkbox 'Themer info'.

Le nouveau template est utilisé !

Si vous ne parvenez pas à sélectionner un élément dans la page avec **Theme developer**, pointez vers un élément plus petit (par exemple, pour le bloc « Liens divers », un lien du bloc). Ensuite, utilisez les liens de la ligne **Parents** de la fenêtre popup pour remonter vers le template qui vous intéresse.



The screenshot shows the 'Drupal Themer Information' modal window. The 'Function called:' section shows 'theme_link()'. The 'Parents' section shows 'menu_link--menu_liens_divers < menu_tree--menu_liens_divers < block < region < html'. The 'Candidate function names:' section lists 'link'. The 'Preprocess functions:' section lists ''. The 'Process functions:' section lists ''. The 'Duration:' is 0.19 ms. At the bottom, there is a link '... (Array, 5 elements)' and a checkbox 'Themer info'.

Utilisation des liens Parents pour retrouver le template désiré

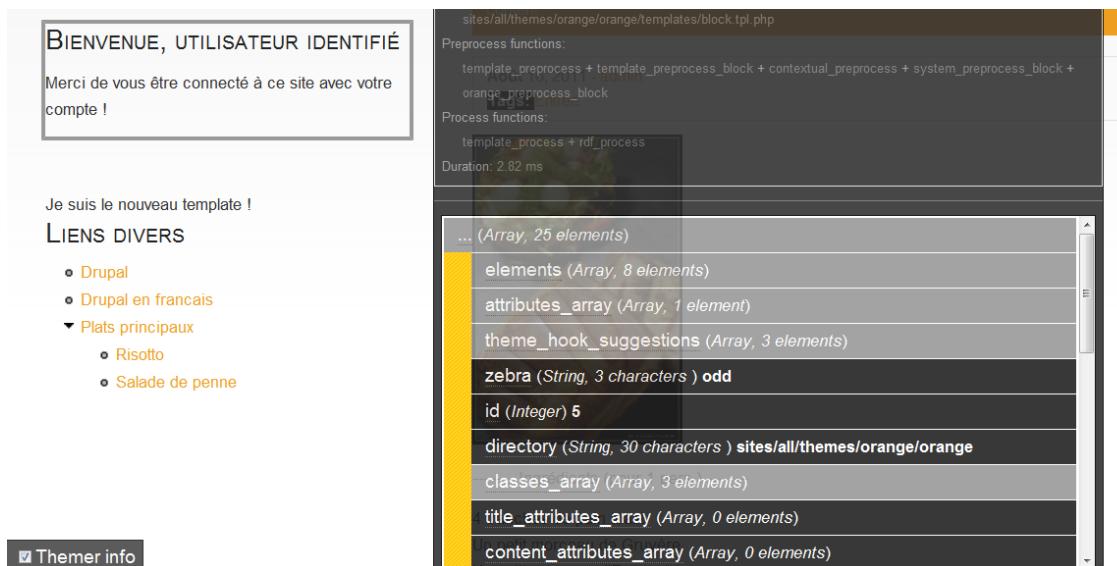
V-B-4-d - Utilisation des variables PHP

Vous allez ajouter un nouveau template pour modifier le bloc **Bienvenue, Utilisateur identifié** créé au chap. **Exercice : Création d'un bloc pour un rôle spécifique**. Vous modifierez le titre de ce bloc afin qu'il affiche le nom de l'utilisateur connecté.

-> Sélectionnez le bloc **Bienvenue, Utilisateur identifié** avec Theme developer.

-> Cliquez sur la dernière ligne du popup .. (**Array, 25 elements**).

La liste de toutes les variables PHP utilisables dans le template s'affiche alors.



Bienvenue, utilisateur identifié
Merci de vous être connecté à ce site avec votre compte !

Je suis le nouveau template !

LIENS DIVERS

- [Drupal](#)
- [Drupal en français](#)
- ▼ [Plats principaux](#)
 - [Risotto](#)
 - [Salade de penne](#)

Themer info

sites/all/themes/orange/orange/templates/block.tpl.php

Preprocess functions:
template_preprocess + template_preprocess_block + contextual_preprocess + system_preprocess_block + orange preprocess block

Process functions:
template_process + rdf_process

Duration: 2.82 ms

... (Array, 25 elements)

elements (Array, 8 elements)

attributes_array (Array, 1 element)

theme_hook_suggestions (Array, 3 elements)

zebra (String, 3 characters) odd

id (Integer) 5

directory (String, 30 characters) sites/all/themes/orange/orange

classes_array (Array, 3 elements)

title_attributes_array (Array, 0 elements)

content_attributes_array (Array, 0 elements)

Liste de toutes les variables PHP utilisables dans le template

-> Dans cette liste, recherchez la ligne user (**Object**) **stdClass** et cliquez dessus.



user (Object) stdClass

uid (String, 1 characters) 1

name (String, 5 characters) admin

pass (String, 55 characters) \$SSDjGfQYCwPV5gxyYqHzHCj/xKKD8eg2zm

mail (String, 25 characters) contact@atelierdrupal.net

theme (String, 0 characters)

signature (String, 0 characters)

signature_format (String, 13 characters) filtered_html

created (String, 10 characters) 1313479978

access (String, 10 characters) 1313560741

Description des attributs de l'objet user

Grâce à ces informations, vous savez que c'est l'attribut name de l'objet \$user qui affichera le nom de l'utilisateur connecté. En PHP, il faudra donc écrire : \$user->name.

-> Faites une copie du fichier sites/all/themes/orange/orange/templates/block.tpl.php dans le même répertoire et renommez-le en **block--block--2.tpl.php** (nom du **Candidate template files** pour ce bloc).

-> Éditez le fichier créé.

-> Modifiez la ligne :

```
<h2 class="title"><?php print $title_attributes; ?>
<?php print $block->subject ?>
</h2>
```

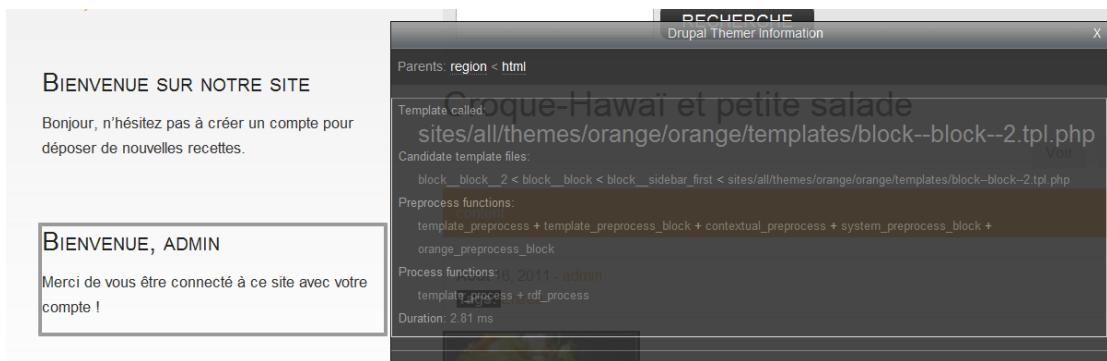
en

```
<h2 class="title"><?php print $title_attributes; ?>
<?php print "Bienvenue, ".$user->name ?>
</h2>
```

-> Sauvegardez le fichier.

-> Effacez les caches.

-> Rechargez la page



Affichage du nom de l'utilisateur connecté dans le bloc de bienvenue.

 Il est possible d'afficher la liste des variables d'un template en utilisant les fonctions de Debug du module Devel. Cela est parfois indispensable lorsque le module casse la présentation du site.

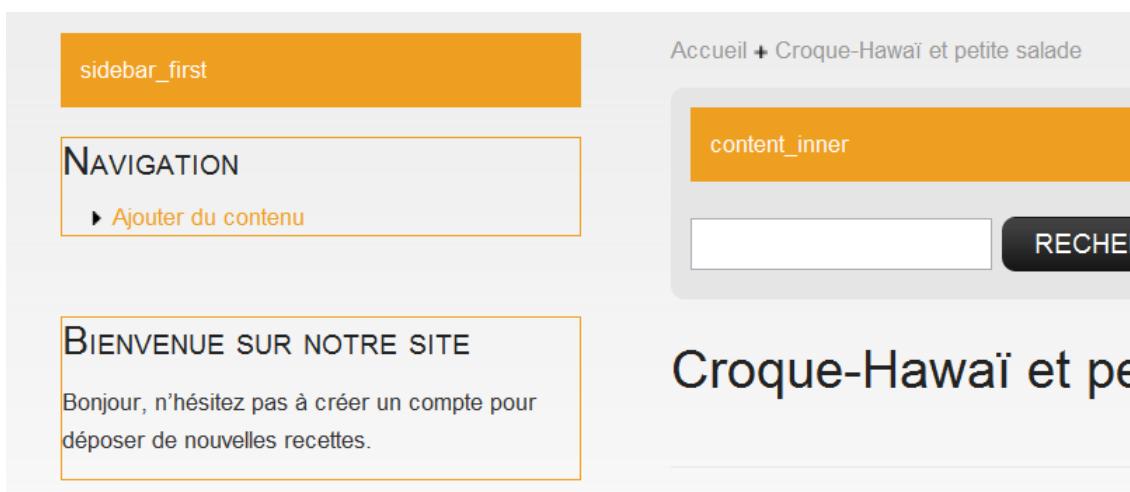
Ces fonctions sont détaillées au chap. [Les fonctions de débogage](#).

 Dans cet exemple, le template du thème a modifié le contenu du site.

Ce n'est pas une bonne pratique, car si un webmaster tente de modifier le titre de votre bloc avec l'interface d'administration, cela n'aura aucun effet.

V-B-5 - Exercice : mettre un filet autour des blocs d'une région

- Mettez un filet Orange (#EF9F20) autour de chaque bloc de la région sidebar_first



Filet autour des blocs

Corrigé

Pas besoin d'aller modifier les templates ici. L'ajout d'une règle dans le fichier style.css du thème Orange suffira.

-> Avec firebug pointez vers un bloc de la région



```
li.first < span < ul.menu < span < div.content < div#block...on.block < div.region < span < div#sidebar < div#container < div#header < div id="main" < div id="main" < div id="sidebar" < span thmr="thmr_161" < div class="region region-sidebar-first" < div class="warning">sidebar_first</div> <div id="block-system-navigation" class="block block-system contextual-links-region block-menu first clearfix" thmr="thmr_133"> <div id="block-block-1" class="block block-block contextual-links-region clearfix" thmr="thmr_138"> <div id="block-block-2" class="block block-block contextual-links-region"
```

Le code HTML de la région et de ses blocs

la région possède une classe css **region-sidebar-first**.

Chaque bloc possède une classe **css block**.

-> Éditez le fichier sites/all/themes/orange/orange/css/style.css.

-> Ajoutez la règle suivante :

```
.region-sidebar-first .block {  
    border: 1px solid #EF9F20;  
}
```

-> Sauvegardez le fichier.

-> Rechargez la page.

V-B-6 - Exercice : modifiez le format de date des commentaires

Par défaut, les commentaires sont présentés sous la forme suivante :

COMMENTS (2)

Bonne idée

Août 16th, 2011 - admin

De mouiller le riz avec la bière

SUPPRIMER MODIFIER RÉPONDRE

Mauvais format de date de publication des commentaires

Faites en sorte que la date s'affiche ainsi en utilisant la variable \$changed du template :

COMMENTS (2)

Bonne idée

mar, 16/08/2011 - 09:42 - **admin**

De mouiller le riz avec la bière

[SUPPRIMER](#) [MODIFIER](#) [RÉPONDRE](#)
Affichage de la date au format français

Vérifiez que les formats de dates et heures sont bien configurés (menu **Configuration** - lien **Date et heure**).

TYPE DE DATE	FORMAT	OPÉRATIONS
Long	Mercredi, 17 Août, 2011 - 10:10	
Moyen	mer, 17/08/2011 - 10:10	
Court	17/08/2011 - 10:10	

Configuration des formats de date et heure
Corrigé

- > Affichez un contenu avec des commentaires.
- > Sélectionnez un commentaire avec Theme developer.
- > Dans la fenêtre popup, affichez la liste des variables en cliquant sur ... (**Array, 36 elements**).
- > Recherchez la variable **\$changed**.

The screenshot shows the 'Drupal Themer Information' modal window. In the bottom right panel, there is a list of variables:

- node (Object) stdClass Sujet
- author (String, 303 characters) <span rel="sioc:has_creator"...
- created (String, 147 characters) <span property="dc:date dc...
- changed (String, 23 characters) mar, 16/08/2011 - 09:42
- new (String, 0 characters)

La variable à utiliser est \$changed, elle est au bon format

Il faut donc utiliser la variable **\$changed** dans le fichier **comment.tpl.php**.

- > Éditez le fichier `sites/all/themes/orange/orange/templates/comment.tpl.php`.

-> Modifiez la ligne :

```
<div class="submitted"><?php print $created; ?> - <?php print $author; ?></div>
```

en

```
<div class="submitted"><?php print $changed; ?> - <?php print $author; ?></div>
```

-> Sauvegardez le fichier.

-> Rechargez la page.

V-B-7 - Exercice : exploration d'un template du module Poll

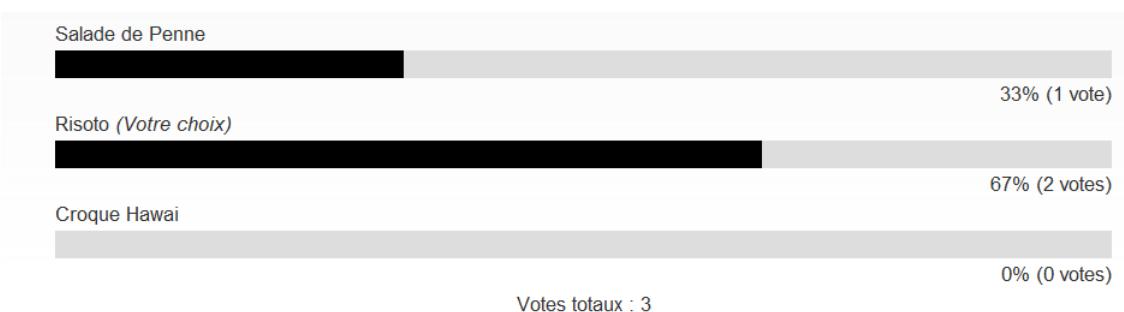
Avertissement : cet exercice est difficile à réaliser.

Dans le chap. **Activer un module**, vous avez créé un sondage grâce au module Poll. Voici comment sont présentés les résultats lorsqu'un utilisateur a déjà voté :



Affichage des résultats pour un utilisateur ne pouvant plus voter

Le but de cet exercice est d'indiquer à l'utilisateur quel a été son vote :



Le choix de l'utilisateur est rappelé sur la page de résultats

Corrigé

Tout d'abord, il faut rechercher quel est le template responsable de l'affichage des résultats d'un sondage.

-> Affichez les résultats du sondage.

-> Sélectionnez une ligne de résultat avec Theme developer



Sélection d'une ligne de résultat

Deux templates sont responsables de l'affichage du résultat :

- **poll_results.tpl.php** : ce template affiche l'ensemble des résultats et les Votes totaux ;
- **poll-bar.tpl.php** : ce template affiche chaque ligne de résultat. Dans cet exemple, il est utilisé trois fois.

Le message doit être affiché pour la ligne de résultat, il faut donc utiliser **poll-bar.tpl.php**.

Theme Developer indique que le template utilisé se situe à l'emplacement **modules/poll/poll-bar.tpl.php** et pas dans le thème Orange. En effet, le thème Orange ne personnalise pas ce module et donc, c'est le template du module lui-même qui est utilisé.

Attention, lorsqu'un template se situe dans le répertoire d'un module, il faut en faire une copie dans votre propre thème. Ne modifiez jamais un template original, vous risqueriez de perdre vos modifications à la prochaine mise à jour de Drupal ou d'un module.

-> Faites une copie du fichier **modules/poll/poll-bar.tpl.php** dans le répertoire **sites/all/themes/orange/orange/templates/poll-bar.tpl.php**.

-> Éditez le fichier créé.

Il s'agit maintenant de savoir quelle est la variable à utiliser dans le template.

Une solution pour trouver simplement cette variable est de lire le commentaire présent en haut du template :

- * Variables available:
- * - \$title: The title of the poll.
- * - \$votes: The number of votes for this choice
- * - \$total_votes: The number of votes for this choice
- * - \$percentage: The percentage of votes for this choice.
- * - \$vote: The choice number of the current user's vote.
- * - \$voted: Set to TRUE if the user voted for this choice.

Il semblerait que la variable \$vote puisse vous aider.

Utilisez le module Theme Developer pour le vérifier. La variable \$vote passe à TRUE lorsque vous pointez la recette qui a été choisie par l'utilisateur connecté.

... (Array, 25 elements)	
title (String, 6 characters)	Risoto
votes (String, 1 characters)	2
total_votes (Integer)	3
vote (Boolean)	TRUE
block (Boolean)	FALSE
attributes_array (Array, 1 element)	67% (2 votes)

La variable \$vote indique si l'utilisateur connecté a voté pour le choix sélectionné

-> Modifiez la ligne :

```
<div class="text"><?php print $title; ?></div>
```

en

```
<div class="text">
  <?php print $title; ?>
  <?php if ($vote) print "<em>(Votre choix)</em>"; ?>
</div>
```

-> Sauvegardez le fichier.

-> Videz les caches.

-> Rechargez la page.

V-C - Créez un thème à partir d'un design HTML/CSS

Vous savez maintenant quels sont les fichiers qui composent un thème Drupal et comment modifier un thème existant. Durant ce chapitre, vous allez apprendre à créer un thème « from scratch » (à partir de rien).

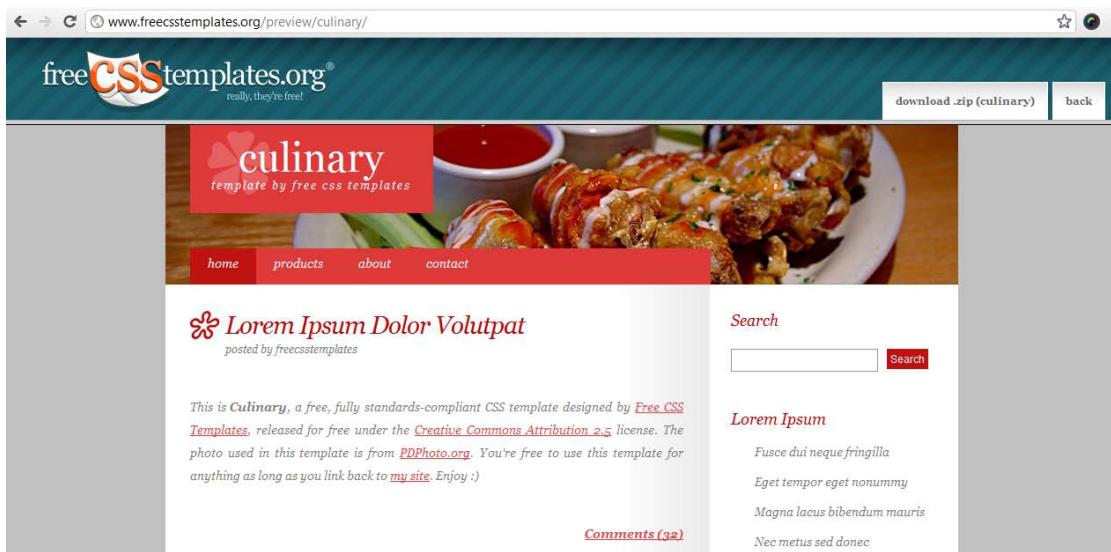
Un petit peu d'honnêteté : vous ne partirez pas vraiment de rien, mais d'un design HTML/CSS existant, car ce n'est pas l'objet de ce livre que de vous apprendre à maîtriser ces langages.

V-C-1 - Création du thème

V-C-1-a - Téléchargement du design et création du répertoire

Le site free CSS templates propose plusieurs centaines de design HTML/CSS sous licence Creative Commons (CCPL). L'auteur du site m'a donné son accord pour l'utilisation de ses designs dans cet ouvrage et je l'en remercie.

Pour la création de ce thème, vous allez utiliser le design culinary téléchargeable à l'adresse <http://www.freecsstemplates.org/preview/culinary/>.



Le thème Culinary sur free CSS templates

-> Télécharger l'archive **culinary.zip**.

-> Extrayez son contenu dans un nouveau répertoire **sites/default/all/culinary** qui sera le répertoire de votre thème

Nom	Taille	Type
 images	5 éléments	dossier
 img01.jpg	45,4 Kio	image JPEG
 img02.jpg	5,8 Kio	image JPEG
 img03.jpg	1,5 Kio	image JPEG
 img04.gif	48 octets	image GIF
 img05.jpg	876 octets	image JPEG
 default.css	5,5 Kio	feuille de style CSS
 index.html	7,1 Kio	document HTML
 license.txt	16,7 Kio	document texte brut

Fichiers du design culinary

Voici une description des fichiers de cette archive :

- **dossier images** : images utilisée dans le thème (logo, illustration, etc.) ;
- **index.html** : code HTML du design ;
- **default.css** : code CSS du design ;
- **license.txt** : texte de la licence CCPL.

V-C-1-b - Création du .info

Lors du chargement de la page **Apparence**, qui liste l'ensemble des thèmes de l'installation, Drupal recherche un fichier **.info** dans chaque sous-répertoire du répertoire themes.

-> Créez un fichier **culinary.info** dans le répertoire culinary

```
name = Culinary
description = Theme Culinary de freecesstemplates.
core = 7.x
version = 7.x-dev
engine = phptemplate
```

name	Nom du thème, s'affiche sur la page Apparence
description	Description du thème, s'affiche sur la page Apparence.
core	Version requise de Drupal. Ici, 7.x indique n'importe quelle version 7 de Drupal (7.0, 7.1, 7.2, etc.).
version	Version du thème, s'affiche sur la page Apparence.
engine	Moteur de template utilisé.

Vous avez écrit ici un fichier .info minimale. Vous modifierez ce fichier à plusieurs reprises durant ce chapitre pour y ajouter de nouvelles directives de configuration.

-> Allez sur la page **Apparence**



THÈMES DÉSACTIVÉS



Culinary 7.x-dev

Theme Culinary de freecesstemplates.

[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)



Danblog 7.x-1.0

Danland sub theme. Danland with no frontpage image banner and slideshow.

[Activer](#) | [Activer et choisir par défaut](#)

Votre .info a été lu par Drupal

V-C-1-c - Le premier template : html.tpl.php

Le père de tous les templates est html.tpl.php, c'est à partir de celui-ci que tous les autres seront appellés. Vous allez créer ce premier template à partir du fichier index.html du design.

-> Renommez index.html en html.tpl.php.

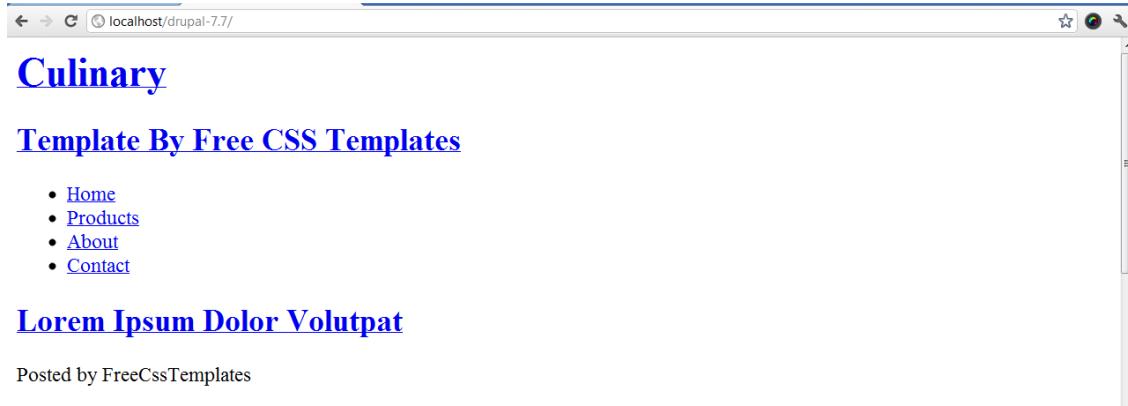
-> Créez un sous-répertoire templates.

-> Placez le template html.tpl.php dans ce répertoire.

 Il n'est pas obligatoire de placer ses templates dans le répertoire templates, mais cela est recommandé pour ne pas surcharger la racine du thème et pour une meilleure lisibilité.

Votre thème peut dès maintenant s'afficher !!!

- > Page **Apparence**.
- > Choisir le lien **Activer et choisir par défaut** du thème **Culinary**.
- > Aller sur la page d'accueil du site



Votre thème fonctionne

Forcément, il reste encore un petit peu de travail : aucun style n'est appliqué au HTML et le contenu est statique.

V-C-1-d - Ajout des fichiers css au thème

Commencez par informer Drupal que votre thème contient sa propre feuille de style CSS.

- > Éditez le fichier culinary.info.
- > À la fin du fichier, ajoutez la ligne

```
stylesheets[all][] = default.css
```

La notation de cette ligne peut paraître complexe. Il est pourtant intéressant de comprendre sa syntaxe, car beaucoup de directives du fichier .info la suivent.

stylesheets	C'est le nom de la variable de type tableau (array) de Drupal à laquelle il va falloir ajouter un élément.
[all]	Utilisé uniquement pour les feuilles CSS, c'est le média dans lequel la feuille de style devra être utilisée. Ici tous les médias, mais on aurait pu utiliser [screen] (écran) ou [print] (imprimante).
[]	Comme en PHP, ce double crochet indique que l'élément sera ajouté en fin de tableau.

Il est également possible de créer un sous-répertoire pour regrouper l'ensemble des fichiers css du projet. Dans ce cas, il faut indiquer le chemin relatif du fichier CSS par rapport au fichier .info.

Exemple pour un sous-répertoire css :

```
stylesheets[all][] = css/default.css
```

html.tpl.php doit maintenant charger la liste des fichiers css de Drupal. Cette liste se trouve dans la variable \$styles du template.

-> Éditez le fichier html.tpl.php.

-> Remplacez la ligne

```
<link href="default.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

par

```
<?php print $styles; ?>
```

- Videz le cache.

 Si vous êtes bloqué sur votre site Drupal à cause du thème, entrez l'URL <http://localhost/drupal-7.7?q=admin> pour afficher une page qui utilise le thème d'administration Seven.

-> Affichez à nouveau la page d'accueil du site



Les feuilles de styles ont été ajoutées

Le contenu est toujours statique, mais la feuille de style du thème a été ajoutée ainsi que toutes les autres feuilles de style des différents modules Drupal utilisés.

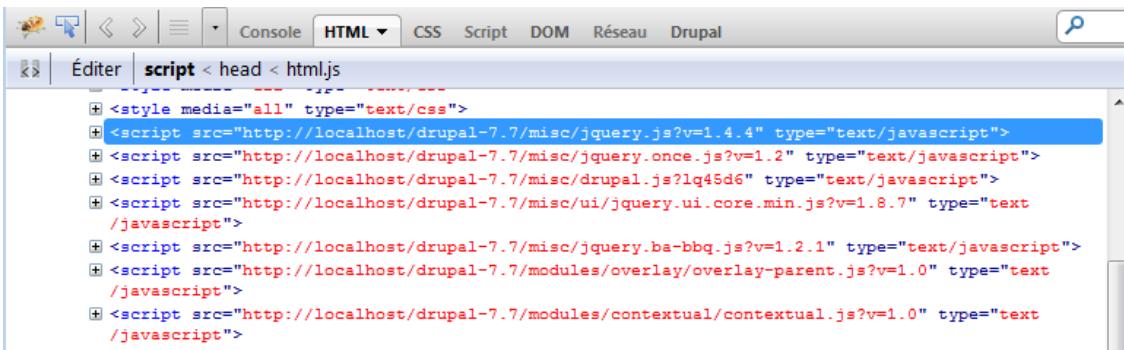
V-C-1-e - Ajout des fichiers JavaScript au thème

Le design Culinary ne contient pas de fichier JavaScript, il est pourtant important d'afficher la variable \$script dans le template html.tpl.php pour que les fichiers .js des modules soient insérés au site.

-> Éditez le fichier html.tpl.php.

-> Ajoutez la ligne suivante sous celle des styles

```
<?php print $scripts; ?>
```



Un grand nombre de fichiers .js sont ajoutés par les modules de Drupal

V-C-1-f - Le template page.tpl.php

Comme son nom l'indique, le template html.tpl.php gère le code de la balise <html>. Le contenu de la page est géré dans page.tpl.php (balise <body>).

-> Créez un fichier page.tpl.php dans le répertoire templates du thème culinary.

-> Copiez le code se trouvant à l'intérieur de la balise <body> du fichier html.tpl.php (attention, il ne faut pas copier la balise <body>) et remplacez-le par le code suivant qui appellera page.tpl.php. Le code de la balise <body> devra être :

```
<body>
  <?php print $page ?>
</body>
```

-> Collez le code se trouvant à l'intérieur de <body> dans le fichier page.tpl.php.

-> Videz le cache.

L'apparence de votre thème n'est pas modifiée par ces actions, mais les variables PHP disponibles dans page.tpl.php sont différentes de celles de html.tpl.php.

V-C-2 - Les régions

Dans le chap. **Block : les blocs**, vous avez positionné des blocs dans différentes régions du thème Bartik.

Chaque thème doit au moins définir quatre régions : page_top, page_bottom, help et content. Elles sont en effet utilisées par certains modules du cœur de Drupal. Ensuite, il est possible de définir autant de régions qu'il est nécessaire.

V-C-2-a - Création des régions

Pour ce thème, trois autres régions seront définies :

- Menu primaire : menu du haut ;
- Colonne latérale : colonne latérale de droite ;
- Pied de page.

C'est dans le .info que vous décrivez les régions de votre thème.

-> Éditez le fichier culinary.info et ajoutez les lignes suivantes :

```
regions[page_top] = Haut de page
regions[help] = Aide
regions[page_bottom] = Bas de page
regions[content] = Contenu
regions[menu] = Menu principal
regions[sidebar_first] = Colonne laterale
regions[footer] = Pied de page
```

Pour chaque région définie dans le .info, une variable est disponible dans le template page.tpl.php. Par exemple, pour la région menu, une variable **\$page['menu']** contenant le contenu des blocs à afficher dans cette région sera disponible. L'étiquette (Menu principal) sera utilisée pour le placement des blocs.

Drupal placera automatiquement les blocs de votre installation dans les régions de votre thème si vous utilisez des noms génériques.

 *Par exemple, tous les blocs que vous avez placés en **Colonne latérale gauche** de Bartik seront placés automatiquement en **Colonne latérale** de Culinary si le nom de variable de la région est **sidebar_first**.*

Drupal définit automatiquement les régions suivantes pour tous les thèmes :

 *sidebar_first, sidebar_second, content, header, footer, highlighted, help, page_top, page_bottom, dashboard_main, dashboard_sidebar, dashboard_inactive.*

Cependant, je vous conseille de toutes les redéfinir dans le .info pour plus de clarté.

V-C-2-b - Affichage du contenu, région content

Il s'agit maintenant d'utiliser les variables disponibles dans les templates. Vous allez commencer par afficher le contenu de la page grâce à la variable **\$page['content']** dans le template page.tpl.php.

-> Éditez page.tpl.php.

-> Remplacez le code à l'intérieur de la balise <div id="content"> par :

```
<?php print render($page['content']); ?>
```

-> Le code devra donc être :

```
<div id="content">
  <?php print render($page['content']); ?>
</div>
<!-- end div#content --&gt;</pre>
```

 *La variable \$page['content'] contient un tableau de différents éléments à afficher (contenu d'une node, liste des nodes). La fonction **render** transforme ce tableau en code HTML qui sera affiché par le navigateur.*

-> Sauvegardez le fichier et rechargez la page



Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan 

Soumis par [admin](#) le mar, 16/08/2011 - 13:22

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières.

Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Prix par personne: 5.50€

[Read more](#) [2 commentaires](#) [Ajouter un commentaire](#)

Affichage de ma date et l'heure

Soumis par [admin](#) le mar, 16/08/2011 - 11:13

Bonjour !

Culinary affiche le contenu et le JavaScript fonctionne

Search

Lore Ipsum

Fusce dui neque fringilla

Eget tempor eget nonummy

Magna lacinia bibendum mauris

V-C-2-c - Affichage des blocs dans la région colonne latérale

La variable `$page['sidebar_first']` contient le code html des blocs placés dans la région **Colonne latérale**. Elle s'utilise de la même façon que `$page['content']`.

-> Éditez page.tpl.php.

-> Remplacez le code à l'intérieur de la balise `<div id=>#sidebar>` :

```
<div id="sidebar">
<?php print render($page['sidebar_first']); ?>
</div>
<!-- end div#sidebar -->
```

-> Sauvegardez le fichier.

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

16/08/2011 - 13:22

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières.

Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

[Lire](#) [Ajouter un commentaire](#)

Affichage de ma date et l'heure

Bonjour !

Navigation

► Ajouter du contenu

Bienvenue sur notre site

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Bienvenue, utilisateur identifié

Les blocs sont maintenant affichés

Vous pouvez vérifier si vos régions sont correctement configurées en allant sur la page **d'Aperçu des régions des blocs** :

-> menu **Structure - lien Blocs** ;

-> lien **Aperçu des régions des blocs (Culinary)**



Contenu

Colonne latérale

Copyright © 2007 Culinary. All Rights Reserved. Designed by Free CSS Templates. Privacy Policy | Terms of Use

Les deux régions sont correctement configurées

V-C-2-d - Exercice : le menu

Afficher le menu **Menu principal** à la place du menu du design.



Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan
 Soumis par [admin](#) le mar, 16/08/2011 - 13:22
 Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières.
 Après une telle intro, vous nous doutez bien que je ne vais pas nous parler d'épinards!

Affichage du menu dans Culinary

Corrigé

Lors de la création d'un menu, un bloc correspondant est créé. Il suffit donc de créer une région menu et d'afficher le bloc **Menu principal** dans cette région.

Il faut tout d'abord afficher la variable \$page['menu'] dans page.tpl.php :

-> éditez page.tpl.php

-> remplacez ainsi le code à l'intérieur de la balise <div id="menu"> :

```
<div id="menu">
<?php print render($page['menu']); ?>
</div>
<!-- end div#menu -->
```

-> enregistrez le fichier.

Il faut maintenant positionner le bloc dans la région menu :

-> menu **Structure** - lien **Blocs**.

Il ne faut pas que le titre du bloc s'affiche :

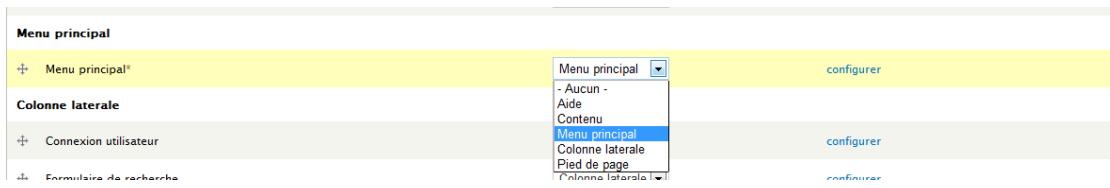
-> lien **configurer** du bloc Menu principal ;

-> **Titre du bloc** : <none> ;

-> bouton **Enregistrer le bloc**.

Vous retournez alors sur la page de gestion des blocs :

-> choisir la région **Menu principal** pour le menu **Menu principal**



Choix de la région pour le bloc de menu

V-C-2-e - Exercice : le footer

Proposez une interface au Webmaster pour modifier le texte du pied de page.



Texte de pied de page administrable

Corrigé

L'idée n'est bien sûr pas de créer un module permettant de saisir le texte du pied de page, mais de créer un bloc personnalisé (chap. **Ajouter un bloc personnalisé**) et de l'afficher en région **Pied de page**.

Création du bloc :

-> menu **Structure** - lien **Blocs** ;

-> lien + **Ajouter un bloc** ;

-> **Description du bloc** : Pied de page pour thème Culinary ;

-> **Titre du bloc** : <none> ;

-> **Corps du bloc** :

Et voici le nouveau pied de page à modifier !

-> **Paramètres de la région** : choisir **Pied de page** pour le thème Culinary.

-> Bouton **Enregistrer le bloc**.

Il faut maintenant afficher la variable \$page['footer'] dans page.tpl.php :

-> éditez page.tpl.php ;

-> remplacez ainsi le code à l'intérieur de la balise <div id="footer"> :

```
<div id="footer">
  <?php print render($page['footer']); ?>
</div>
<!-- end div#footer -->
```

-> enregistrez le fichier.

V-C-2-f - Les autres régions

Il reste trois régions à définir page_top, page_bottom et help qui sont utilisées par certains modules du cœur de Drupal.

Région help

-> Éditez le fichier page.tpl.php.

-> Avant la ligne <div id="content">, insérer le code suivant :

```
<div id="help">
  <?php print render($page['help']); ?>
</div>
<!-- end div#help -->
```

-> Sauvegardez le fichier.

Les régions page_top et page_bottom

Il est possible d'insérer les variables \$page['page_top'] et \$page['page_bottom'] dans le template page.tpl.php comme vous l'avez fait pour les autres régions. Cependant, il est préférable de le faire dans html.tpl.php juste après la balise <body> pour être sûr qu'aucun code HTML ne s'intercale entre les deux.

Pour cela, html.tpl.php dispose de deux variables \$page_top et \$page_bottom.

-> Éditez le fichier html.tpl.php.

-> Modifiez le code de la balise <body> ainsi :

```
<body>
  <?php print $page_top ?>
  <?php print $page ?>
  <?php print $page_bottom ?>
</body>
```

-> Sauvegardez le fichier.

Ainsi le module Toolbar, qui utilise la région page_top fonctionne avec votre thème.

V-D - Theming du contenu

Vous avez jusqu'à maintenant travaillé sur la page de base de votre thème. Il est également possible de présenter le contenu de votre site.

Dans cette section, vous allez apprendre à présenter les éléments d'une node de type Recette.



V-D-1 - Créer un template spécifique pour un type de contenu

- > Affichez une page contenant une node de type Recette.
 - > Sélectionnez l'ensemble du contenu de la node avec Theme developer

*Template called:
modules/node/node.tpl.php*

*Candidate template files:
node_6 < node_recette < modules/node/node.tpl.php*

*Preprocess functions:
template_preprocess + template_preprocess_node + contextual preprocess + rdf_preprocess_node*

*Process functions:
template_process + rdf_process*

Duration: 85.37 ms

Navigation

Soumis par admin le mar, 16/08/2011 - 13:22

Temps de préparation: 70 minutes

Prix par personne: 5.50€

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je choisis la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes façons.

Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler de la salade de penne ou du risotto à la bière blanche. Je vais donc vous parler de la recette de croque-hawaï que j'ai trouvée sur notre site.

Ingrédients:

400g de pomme de terre à chair ferme
Env. 160g de farine blanche tamisée
1 jaune d'œuf
Poivre, noix de muscade, sel
1càs rase de parmesan fraîchement râpé
1 petit morceau de courge, coupé en petits morceaux, blanchis
1dl de demi-crème

Inspection du template node.tpl.php

Theme developper vous apporte ces informations :

- le template utilisé est node.tpl.php ;
 - les champs de la node sont disponibles sous forme de variable (\$field_temps_preparation).

L'idée est ici de créer un fichier s'inspirant de node.tpl.php dans notre thème qui sera utilisé uniquement pour afficher les contenus de type recette :

- > copiez le fichier modules/node/node.tpl.php

- > collez ce fichier dans le répertoire de votre thème ;

- node.tpl.php : le template est utilisé pour afficher le contenu de toutes les nodes ;
 - node--recette.tpl.php : le template est utilisé pour afficher le contenu des nodes de type recette ;
 - node--6.tpl.php : le template est utilisé pour afficher le contenu de la node 6.

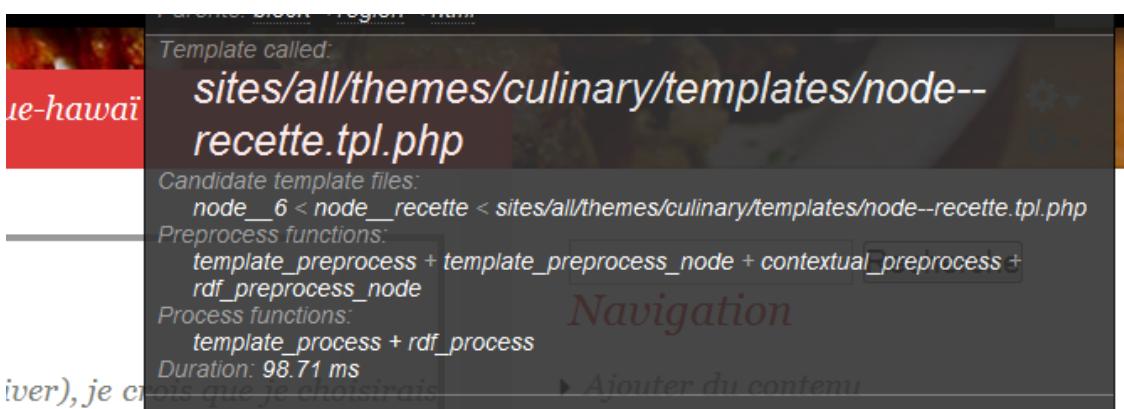


Theme Developper indique à la ligne Candidate template files que le fichier peut prendre les noms suivants.

- > Renommez le fichier node.tpl.php de votre thème en node--recette.tpl.php.

- > Effacez les caches.

- > Sélectionnez à nouveau l'ensemble du contenu de la node avec **Theme developer**



Le template de votre thème est maintenant utilisé

V-D-1-a - Créer un template node.tpl.php sur mesure

Le template node.tpl.php a accès à la valeur de tous les champs du type de contenu affiché. Pour afficher le contenu, il est donc possible de reprendre le code par défaut de node.tpl.php ou de créer du code sur mesure. C'est ce que vous allez faire, dans un premier temps, dans cette section.

Affichage du titre

- Gardez uniquement la balise <div> parente du template node--recette.tpl.php.

Le titre de la node est dans la variable \$title. Ajoutez la classe « post » dans la balise parente <div> pour que la classe css de culinary s'applique et insérez-y le code suivant pour afficher le titre :

```
<div id="node-<?php print $node->nid; ?>" class="post <?php print $classes; ?> clearfix"<?
php print $attributes; ?>>
<h2 class="title"><a href="#"><?php print $title ?></a></h2>
</div>
```



Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

node--recette.tpl.php n'affiche que titre de la node

Affichage du corps

Le corps de la node (body) est disponible dans la variable \$body.

template called:
`sites/all/themes/culinary/templates/node--recette.tpl.php`

Candidate template files:
`node_6 < node_recette < sites/all/themes/culinary/templates/node--recette.tpl.php`

Preprocess functions:
`template_preprocess + template_preprocess_node + contextual_preprocess + rdf_preprocess_node`

Process functions:
`template_process + rdf_process`

Duration: 28.98 ms

Navigation

▶ Ajouter du contenu

Bienvenue sur notre site

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Bienvenue, utilisateur identifié

Si je devais choisir mon légume préféré, je serais connecté à ce sujet.

utilisateur

Si je devais choisir mon légume préféré, je serais connecté à ce sujet.

summary (String, 0 characters)

format (String, 9 characters) full_html

safe_value (String, 297 characters) <p>Si je devais choisir mon légume préféré, je serais connecté à ce sujet.

safe_summary (String, 0 characters)

field_temps_preparation (Array, 1 element)

Plats principaux

field_inredients (Array, 10 elements)

Contenu de la variable \$body

Pour l'afficher dans le template, il suffit donc d'ajouter le code suivant après le titre :

```
<?php print $body[0] ['safe value'] ?>
```

 L'élément `['value']` est la valeur du body brute, l'élément `['safe_value']` est la valeur du body filtrée par le format d'entrée.

Vous pouvez alors modifier le code HTML pour qu'il s'adapte au design Culinary :

```
<div class="entry">
  <div class="intro">
    <?php print $body[0] ['safe_value'] ?>
  </div>
</div>
```

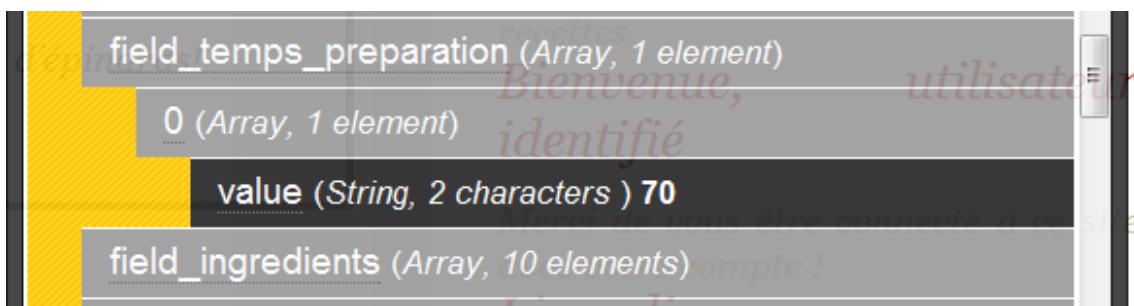
Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Le titre et le body

Affichage du temps de préparation

Un champ personnalisé s'affiche de la même façon :



Il faut donc ajouter le code suivant :

```
<div class="temps">
  <?php print "Temps de préparation : ".$field_temps_preparation[0]['value']?>
</div>
```

 Si votre site est multilingue, utilisez la fonction `t()` pour afficher vos chaînes de caractères comme avec les modules (chap. **Conventions et finitions**).

Afficher la liste des ingrédients

Pour afficher les champs contenant un nombre de valeurs supérieur à un, il faut utiliser une boucle en PHP.

	field_ingredients (Array, 10 elements) 0 (Array, 3 elements) value (String, 37 characters) 400g de pomme de terre à chair ferme format (NULL) identifié safe_value (String, 37 characters) 400g de pomme de terre à chair ferme 1 (Array, 3 elements) 2 (Array, 3 elements) 3 (Array, 3 elements) 4 (Array, 3 elements)
--	--

Le nombre de valeurs du champ est illimité

Il s'agit donc de parcourir le tableau \$field_ingredients et d'afficher chaque valeur. L'instruction foreach() est alors utilisée :

```
<h3>Ingrédients</h3>
<ul class="ingredients">
  <?php foreach ($field_ingredients as $ingredient) : ?>
    <li><?php print $ingredient['safe_value'] ?></li>
  <?php endforeach; ?>
</ul>
```

Ingrédients

*400g de pomme de terre à chair ferme
 Env. 160g de farine blanche tamisée
 1 jaune d'œuf
 Poivre, noix de muscade, sel
 1càs rase de parmigiano fraîchement râpé
 1 petit morceau de courge, coupé en petits morceaux, blanchis*

La liste des ingrédients est affichée

Afficher l'image

Vous pouvez également utiliser la fonction render() pour afficher un champ que vous ne désirez pas retravailler. Cela pourrait être le cas pour le champ image (photo de la recette).

Ajoutez le code suivant au template :

```
<div class="image">
  <?php print render($content['field_image']) ?>
</div>
```

Parmesan fraîchement râpé

1 mandarine



Affichage de l'image en style medium et sans étiquette

L'image sera alors rendue selon les paramètres utilisés pour l'affichage du champ Photo de la recette.

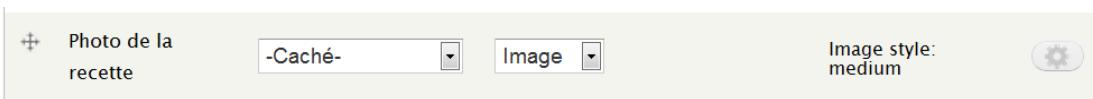


Photo de la recette -Caché- Image Image style: medium

Configuration du champ affiché par la fonction `render($content['field_image'])`

Exemple de rendu

Vous pouvez continuer ainsi à afficher chaque champ de votre type de contenu.

L'exemple d'implémentation suivant contient du code PHP pour le template et un fichier `recette.css` qui lui applique un style spécifique.

Il faut indiquer dans le fichier `.info` du thème que ce fichier `css` est utilisé.

-> Dans le fichier `culinary.info`, ajoutez la ligne suivante :

```
stylesheets[all][] = recette.css
```

-> Puis créez le fichier `recette.css`

```
.infos {
  float: right;
  font-style: normal;
  margin: 0 0 1em 1em;
  border: 1px solid black;
  padding: 1em;
  color: white;
  background-color: #E14949;
}

ul.ingredients {
  font-style: normal;
  margin-left: 2em;
}

ol.etapes li{
  list-style: decimal outside none;
}
```

```
.image {
    float: right;
    margin: 0 0 1em 1em;
}
```

-> Enfin, voici le contenu du fichier node--recette.tpl.php

```
<div id="node-<?php print $node->nid; ?>" class="<?php print $classes; ?> clearfix post"<?
php print $attributes; ?>>
<h2 class="title">
    <a href="#"><?php print $title ?></a>
</h2>
<p class="byline">Posté par <?php print $name ?></p>
<div class="entry">
    <div class="infos">
        <div class="temps">
            <?php print "Temps de préparation : ".\$field_temps_preparation[0]['value'] ?> min
        </div>
        <div class="prix">
            <?php print "Prix : ".\$field_prix[0]['value'] ?> ?
        </div>
    </div>
    <div class="intro">
        <?php print $body[0]['safe_value'] ?>
    </div>
    <h3>Ingrédients</h3>
    <ul class="ingredients">
        <?php foreach ($field_ingredients as $ingredient) : ?>
        <li><?php print $ingredient['safe_value'] ?></li>
        <?php endforeach; ?>
    </ul>
    <h3>Etapes</h3>
    <div class="image">
        <?php print render($content['field_image']) ?>
    </div>
    <ol class="etapes">
        <?php foreach ($field_etapes as $etapes) : ?>
        <li><?php print $etapes['safe_value'] ?></li>
        <?php endforeach; ?>
    </ol>
    </div>
</div>
```

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

posté par admin

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais la courge. J'adore sa chair tendre et colorée et j'aime la cuisiner de différentes manières. Après une telle intro, vous vous doutez bien que je ne vais pas vous parler d'épinards!

Temps de préparation : 70 min
Prix : 5.5 €

Ingrédients

400g de pomme de terre à chair ferme

Env. 160g de farine blanche tamisée

Présentation de la recette dans Culinary

Etapes

1. Commencer par faire les gnocchis. Laver et peler les pommes de terre et les faire cuire dans une grande casserole pendant 25-30min pour obtenir des pommes de terre fondantes. Égoutter et écraser les pommes de terre à l'aide d'un presse-purée ou d'une fourchette (pas de mixer, la purée ne doit pas être trop fine !) Laisser refroidir.
2. Une fois refroidie, disposer la purée en fontaine dans un bol. Assaisonner avec le poivre et la noix de muscade et une pincée de sel. Incorporer le jaune d'œuf, les petits morceaux de courge et le parmesan. Mélanger puis ajouter la farine progressivement, jusqu'à ce que la pâte ne colle plus à vos doigts. Pétrir pour obtenir une pâte lisse et élastique.
3. Diviser la pâte en plusieurs morceaux et fariner le plan de travail. Faire un cordon de pâte et



© Claude Olivain

Les étapes de la recette

Cette méthode de création sur mesure d'un template pour un type de node est tout indiquée si vous avez un design contenant beaucoup de code HTML spécifique. Mais ne perdez pas de vue qu'elle comporte également des défauts :

- non-utilisation de certains éléments de configuration des champs (préfixe et suffixe, ordre, format, etc.) ;
- vous devez afficher à la main les autres éléments de node.tpl.php comme les commentaires, les liens vers les termes de taxonomy, etc.

Pour la suite de ce livre, vous utiliserez des pratiques moins radicales en vous basant sur le template de Drupal par défaut.

- Copiez le contenu du fichier modules/node/node.tpl.php.

- Collez-le dans le fichier node--recette.tpl.php.

 Il est également possible de se baser sur les fichiers node.tpl.php des thèmes existants (par exemple, celui de Bartik).

V-D-1-b - Fonctions Hide et Show (afficher l'image sous les commentaires)

Dans le template node.tpl.php par défaut, la ligne **print render(\$content);** affiche l'intégralité du contenu.

Cela peut poser problème si vous désirez afficher un élément en dehors du contenu. Dans cet exemple, vous afficherez l'image (photo de la recette) tout en bas de la page, après les commentaires.

 Le contenu du fichier node--recette.tpl.php utilisé est celui du template par défaut : modules/node/node.tpl.php.

La fonction render() prend en paramètre un élément qui contient des instructions à traduire en code HTML. Cet élément est un tableau pouvant contenir d'autres éléments à traduire :

...	(Array, 12 elements)
comments	(Array, 5 elements)
field_temps_preparation	(Array, 16 elements)
links	(Array, 6 elements)
field_prix	(Array, 16 elements)
body	(Array, 16 elements)
field_ingredients	(Array, 25 elements)
field_etapes	(Array, 19 elements)
field_image	(Array, 16 elements)
#theme	(String, 5 characters) field
#weight	(String, 1 characters) 5
#title	(String, 19 characters) Photo de la recette

Contenu du tableau \$content

Il est possible de traduire un élément fils du tableau **\$content** grâce à la fonction render : **render(\$content['field_image']);** traduit uniquement l'élément field_image.

Pour afficher l'image en bas de page, entrez le code suivant juste avant la dernière balise </div> :

```
<?php print render($content['field_image']); ?>
```

Type de commentaire

Autres



Enregistrer **Aperçu**



L'image affichée en dehors du contenu

Votre image est alors affichée deux fois : une fois en bas de page et une fois dans le contenu. Il est possible de cacher un élément fils du tableau grâce à la fonction **hide()**. Pour cela, entrez le code suivant juste avant la ligne **print render(\$content);** :

```
hide($content['field_image']);
```

Inversement, la fonction **show()** permet d'afficher un élément qui ne devrait plus l'être :

-> affichez l'image en haut de la page, avant le titre en déplaçant la ligne

```
<?php print render($content['field_image']); ?>
```

L'image s'affiche alors en haut, mais elle ne s'affiche plus dans le contenu, car elle a déjà été traduite. Pour l'afficher dans le contenu, entrez le code suivant juste avant la ligne **print render(\$content);** :

```
show($content['field_image']);
```

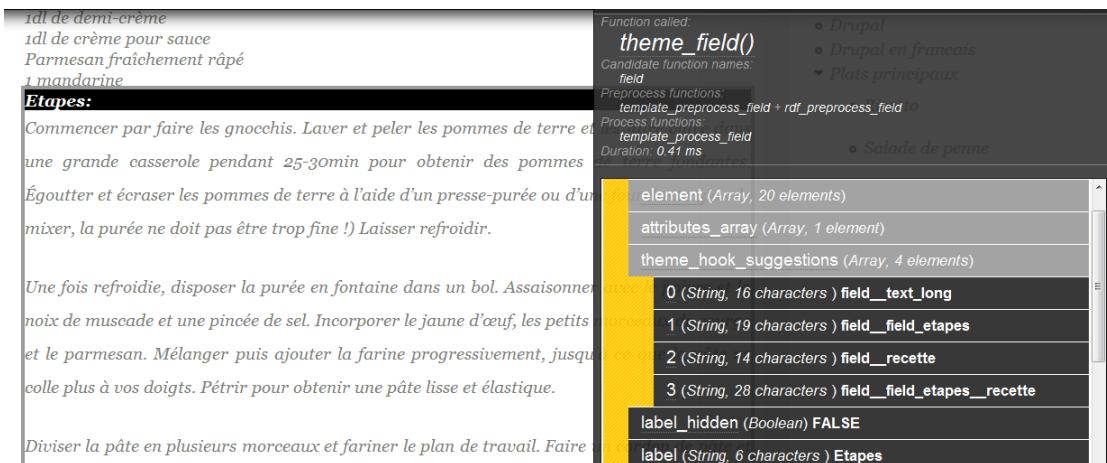
Ainsi, l'image s'affiche également dans le contenu.

V-D-1-c - Modifier l'affichage d'un item grâce au template field.tpl.php

Si vous désirez modifier le code HTML d'un seul champ d'une node, cela est possible grâce à un template qui est associé à chaque champ.

Vous allez ici mettre en forme uniquement le champ « Étapes » :

-> avec Theme developper, sélectionnez le champ étapes



The screenshot shows the Devel module's 'theme_field' debugger. The 'Function called:' field is set to 'theme_field()'. The 'Candidate function names:' dropdown is open, showing 'field' and 'theme_field()' as options. The 'Preprocess functions:' dropdown is open, showing 'template_preprocess_field + rdf_preprocess_field'. The 'Process functions:' dropdown is open, showing 'template_process_field'. The 'Duration' is listed as 0.41 ms. The variable dump on the right side shows the following structure:

```

Array ( [0] => Array ( [String, 16 characters] ) field_text_long
[1] => Array ( [String, 19 characters] ) field_field_etape
[2] => Array ( [String, 14 characters] ) field_recette
[3] => Array ( [String, 28 characters] ) field_field_etape_recette
)
label_hidden (Boolean) FALSE
label (String, 6 characters) Etapes

```

Fonction de thème theme_field()

Ici, aucun template n'est appelé, et Drupal utilise une fonction de thème. Vous découvrirez plus tard dans cette section comment s'utilise une fonction de thème.

Le champ **theme_hook_suggestions** est l'équivalent de la section **Candidate function names** :

- **field--text_long.tpl.php** : le template est utilisé pour afficher les champs de type texte long ;
- **node--field_etape.tpl.php** : le template est utilisé pour afficher le contenu des champs étapes ;
- **node--recette.tpl.php** : le template est utilisé pour afficher le contenu des champs des nodes de type recette ;
- **node--field_etape--recette.tpl.php** : le template est utilisé pour afficher le contenu des champs étapes des nodes de type recette.

Il existe un fichier template field.tpl.php par défaut dans le répertoire **modules/field/theme/field.tpl.php** :

-> copiez le fichier modules/field/theme/field.tpl.php dans votre répertoire de thème ;

-> renommez-le en node--field_etape.tpl.php.

Il suffit maintenant de modifier le code du template :

- ajout de balises et ;
- mettre une classe etape sur la balise

```

<div class="<?php print $classes; ?> clearfix"<?php print $attributes; ?>>
<?php if (!&$label_hidden) : ?>
<div class="field-label"><?php print $title_attributes; ?>><?php print $label ?>:&nbsp;</div>
<?php endif; ?>
<ol class="etape field-items"><?php print $content_attributes; ?>>
<?php foreach ($items as $delta => $item) : ?>
<li class="field-item <?php print $delta % 2 ? 'odd' : 'even'; ?>"<?
<?php print $item_attributes[$delta]; ?>>
<?php print render($item); ?>
</li>
<?php endforeach; ?>
</ol>
</div>

```

-> videz les caches

*La manuарine***Etapes:**

1. Commencer par faire les gnocchis. Laver et peeler les pommes de terre et les faire cuire dans une grande casserole pendant 25-30min pour obtenir des pommes de terre fondantes. Égoutter et écraser les pommes de terre à l'aide d'un presse-purée ou d'une fourchette (pas de mixer, la purée ne doit pas être trop fine !) Laisser refroidir.
2. Une fois refroidie, disposer la purée en fontaine dans un bol. Assaisonner avec le poivre et la noix de muscade et une pincée de sel. Incorporer le jaune d'œuf, les petits morceaux de courge et le parmesan. Mélanger puis ajouter la farine progressivement, jusqu'à ce que la pâte ne colle plus aux doigts.

*Étapes numérotées par la balise *

 Le fichier `recette.css` du chapitre précédent doit être chargé par le `.info` pour que la classe « `etapes` » s'applique.

V-D-2 - Le fichier template.php

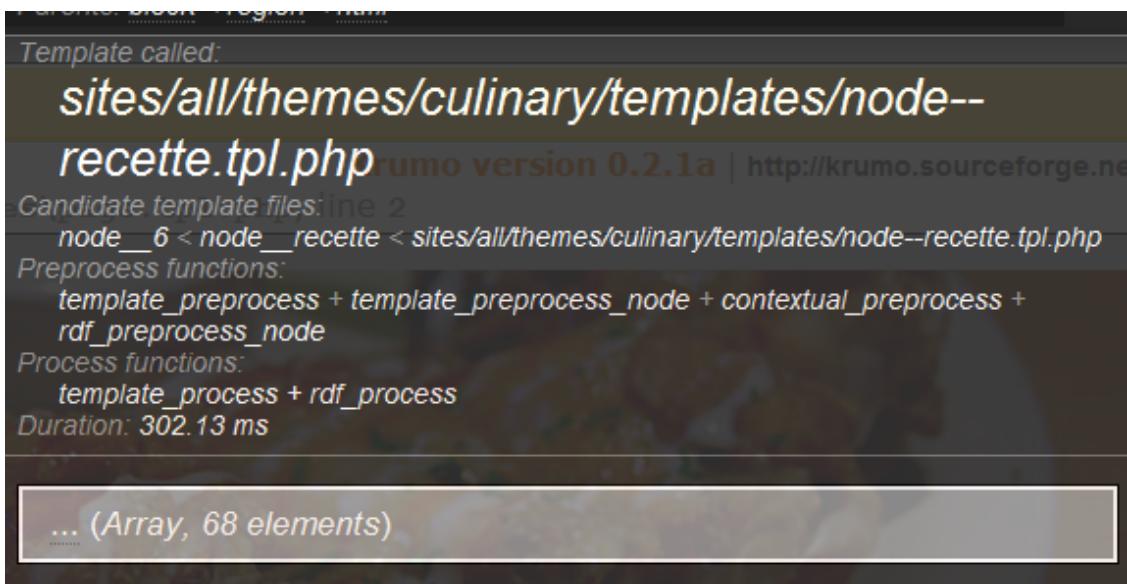
Le fichier `template.php` occupe une place à part dans les thèmes. Il permet d'inclure du code PHP pur pour vos thèmes. En effet, il est peu recommandé d'inclure du code PHP complexe dans vos templates.

Ce fichier permet deux choses :

- de modifier les fonctions de thèmes existantes en les surchargeant ;
- d'ajouter ou de modifier des variables via des fonctions preprocess.

V-D-2-a - Ajout d'une variable à un template

Lorsque vous avez utilisé `theme_developer`, peut-être avez-vous remarqué une ligne **Preprocess functions**.



The screenshot shows the "Template called" section with the path `sites/all/themes/culinary/templates/node--recette.tpl.php`. Below it, the "Candidate template files" section shows `node_6 < node_recette < sites/all/themes/culinary/templates/node--recette.tpl.php`. The "Preprocess functions" section lists `template_preprocess + template_preprocess_node + contextual_preprocess + rdf_preprocess_node`. The "Process functions" section lists `template_process + rdf_process`. The "Duration" is listed as `302.13 ms`. At the bottom, there is a button labeled "... (Array, 68 elements)".

Fonctions de preprocess disponibles pour node.tpl.php

Avant d'interpréter le code d'un template, Drupal regarde si une fonction preprocess existe. Si elle existe, il l'exécutera. Dans l'exemple suivant, vous utiliserez une fonction de preprocess pour ajouter une variable au template node--recette.tpl.php.

-> Créez le fichier template.php à la racine de votre thème.

 *Attention à ne pas ajouter ce fichier dans le répertoire templates de votre thème !*

-> Ajoutez-y le code suivant :

```
<?php
function culinary_preprocess_node(&$variables) {
  if ($variables['type'] == "recette") {
    $variables['test'] = 'Je suis la !';
  }
}
```

Ce code n'est pas très compliqué. Vous devez utiliser la fonction de preprocess **template_preprocess_node** comme vous l'a indiqué Theme Developper. Il faut remplacer le mot template_ par le nom de votre thème (culinary_).

Cette fonction prend en argument le tableau de toutes les variables disponibles. Il suffit donc d'ajouter une variable à ce tableau pour pouvoir l'utiliser dans votre template.

 *L'argument \$variables est passé par référence (&\$variables). Ainsi, toutes les modifications faites sur ce tableau seront conservées.*

-> Videz les caches.

-> Rechargez la page et pointez vers le template node--recettes.tpl.php avec Theme developper

rdf_template_variable_attributes_array (Array, 3 elements)
test (String, 12 characters) Je suis la !
classes (String, 31 characters) node node-recette node-promot
attributes (String, 78 characters) thmr="thmr_22" about="/drup

La nouvelle variable a été ajoutée

Vous pouvez donc utiliser la variable « test » dans le template node.tpl.php.

V-D-2-b - Exercice : ajout des variables nombre_etapes et nombre_ingredients

- Calculez les variables nombre_etapes et nombre_ingredients.
- Affichez-les dans le template node.tpl.php.

Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

Soumis par [admin](#) le mar, 16/08/2011 - 13:22

Nombre d'étapes : 4, nombre d'ingrédients : 10

Temps de préparation: 70minutes

Prix par personne: 5.50€

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je choisirais

Utilisation des variables créées dans le template

Corrigé

Dans le fichier template.php, modifiez la fonction :

```
function culinary_preprocess_node(&$variables) {  
  if ($variables['type'] == "recette") {  
    $variables['nombre_ingredients'] = count($variables['field_ingredients']);  
    $variables['nombre_etapes'] = count($variables['field_etapes']);  
  }  
}
```

Puis, dans le fichier node--recette.tpl.php, affichez les variables :

```
<div class="submitted">  
  <?php print $submitted; ?><br/>  
  <?php print 'nombre d\'étapes : '.$nombre_etapes ?>,  
  <?php print 'nombre d\'ingrédients : '.$nombre_ingredients ?>  
</div>
```

V-D-2-c - Les fonctions de thème

Vous avez déjà rencontré une fonction de thème lorsque vous avez pointé vers un champ du contenu (Fonction theme_field()). Vous avez alors utilisé un template pour la surcharger.

Mais il est également possible de surcharger une fonction de thème par une autre fonction dans le fichier template.php. Par exemple, le fil d'Ariane utilise une de ces fonctions. Vous allez la modifier.

Vérifiez que le fil d'Ariane s'affiche avec votre thème. Pour cela, la ligne **<?php print \$breadcrumb; ?>** doit se trouver juste au-dessus de la ligne **<div id="content">**. Positionnez-vous ensuite sur la page d'un terme de taxonomie ayant un terme parent.



Gnocchis à la courge, sauce mandarine et parmesan

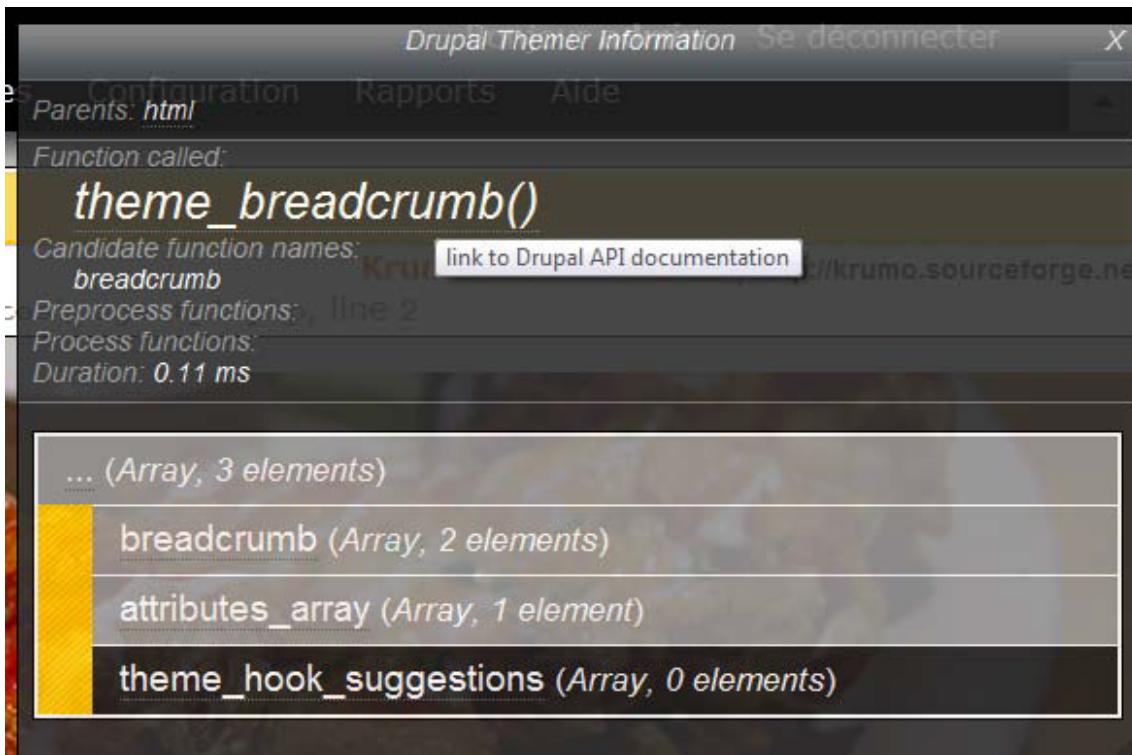
Soumis par [admin](#) le mar, 16/08/2011 - 13:22

Nombre d'étapes : 1, nombre d'ingrédients : 1

Si je devais choisir mon légume fétiche du moment (ou de cet hiver), je crois que je

Fil d'Ariane du terme Sicile

-> Pointez vers le fil d'Ariane avec Theme developer



The screenshot shows the Krumo module interface. At the top, it displays the breadcrumb trail: 'Parents: html' → 'Function called: themeBreadcrumb()' → 'Candidate function names: breadcrumb'. Below this, it lists 'Preprocess functions: theme_breadcrumb' and 'Process functions: theme_breadcrumb'. The duration of the analysis is 'Duration: 0.11 ms'. The main pane shows the breadcrumb trail as an array with three elements: '... (Array, 3 elements)' at the top, followed by 'breadcrumb (Array, 2 elements)', 'attributes_array (Array, 1 element)', and 'theme_hook_suggestions (Array, 0 elements)' at the bottom.

Le fil d'Ariane est affiché avec la fonction themeBreadcrumb()

Tout comme pour les templates, il est conseillé de reprendre le code par défaut de la fonction et de le modifier ensuite. Theme developper peut une nouvelle fois vous aider :

-> cliquez sur le lien themeBreadcrumb().

Vous arrivez alors sur la page api.drupal.org correspondant à la fonction. Copiez la section **Code** de la page.

Code

includes/theme.inc, line 1531

```
<?php
function themeBreadcrumb($variables) {
    $breadcrumb = $variables['breadcrumb'];

    if (!empty($breadcrumb)) {
        // Provide a navigational heading to give context for breadcrumb links to
        // screen-reader users. Make the heading invisible with .element-invisible.
        $output = '<h2 class="element-invisible">' . t('You are here') . '</h2>';

        $output .= '<div class="breadcrumb">' . implode(' » ', $breadcrumb) . '</div>';
        return $output;
    }
}
?>
```

Code original de la fonction

 Remarquez que api.drupal.org indique que la fonction est dans le fichier includes/theme.inc.

- Dans le fichier template.php de votre thème, collez le code de la fonction.
- Modifiez son nom de themeBreadcrumb en culinaryBreadcrumb.

Vous pouvez maintenant modifier le code de la fonction comme bon vous semble. Vous pouvez par exemple changer le caractère de séparation. Pour cela, modifiez la ligne suivante :

```
$output .= '<div class="breadcrumb">' . implode(' + ', $breadcrumb) . '</div>';
```

-> Videz les caches



Le nouveau fil d'Ariane

V-E - Les variables disponibles dans les templates

Cette section liste les principales variables des principaux templates de Drupal et donne un exemple d'utilisation de ces variables pour le thème culinary.

V-E-1 - Variables de html.tpl.php

\$styles	Balise <style> mise en forme qui importe les fichiers CSS nécessaires à la page.
\$scripts	Balise <script> mise en forme qui importe les fichiers JavaScript nécessaires à la page.
\$css	Tableau qui liste des chemins et noms des fichiers CSS nécessaires à la page.
\$page	Contenu de la page.
\$page_top	Haut de page pouvant être modifié par tous les modules (Toolbar ou administration menu par exemple). Cette variable doit être placée avant \$page.
\$page_bottom	Idem à \$page_top pour le bas de page.
\$language	Objet php décrivant le langage courant de la page (Par exemple, pour afficher le nom du langage : \$language->native).
\$head	Code HTML pour les metatags du head (description, icône, etc.).
\$head_title	Titre de la page : attention, ce titre s'affiche en titre de la fenêtre (ou onglet) du navigateur et pas à l'intérieur du contenu.
\$classes	Classes CSS qui peuvent être utilisées dans la balise <body>.

Voici un exemple de fichier html.tpl.php pour Culinary :

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <?php print $head ?>
  <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
  <title><?php print $head_title; ?></title>
  <?php print $scripts; ?>
  <?php print $styles; ?>
</head>
<body <?php print $classes?>>
  <?php print $page_top ?>
```

```
<?php print $page ?>
<?php print $page_bottom ?>
</body>
</html>
```

 N'oubliez pas que vous pouvez vous baser sur les templates existants des autres thèmes, par exemple celui de Bartik.

V-E-2 - Variables de page.tpl.php

\$site_name	Nom du site (Menu Configuration - lien Informations).
\$site_slogan	Slogan du site (Menu Configuration - lien Informations).
\$front_page	Adresse de la page d'accueil (Menu Configuration - lien Informations). Utilisée pour lier le logo à la page d'accueil.
\$is_front	Vrai si vous êtes sur la page d'accueil.
\$logo	Chemin vers le fichier logo uploadé depuis la page de configuration du thème.
\$title	Titre de la page.
\$tabs	Onglets disponibles pour la page (ex. : Éditer et Voir pour une node).
\$messages	Messages Drupal à afficher (ex. : la node xxx a bien été enregistrée).
\$breadcrumb	Fil d'Ariane.
\$base_path	Url de base de votre installation de Drupal (ex. : /drupal/).
\$directory	Répertoire courant du template (ex. : sites/all/themes/culinary).

 Vous pouvez également utiliser les variables \$page['nom_de_region'] pour afficher le contenu d'une région.

Voici un exemple de fichier page.tpl.php pour Culinary :

```
<div id="wrapper">
  <div id="header">
    <div id="logo">
      <h1><a href="<?php print $front_page; ?>><?php print $site_name; ?></a></h1>
      <?php if ($site_slogan): ?>
      <h2><?php print $site_slogan; ?></h2>
      <?php endif; ?>
    </div>
    <!-- end div#logo -->
  </div>
  <!-- end div#header -->
  <div id="menu">
    <?php print render($page['primary_menu']) ?>
  </div>
  <!-- end div#menu -->
  <div id="page">
    <div id="page-bgtop">
      <?php if ($messages): ?>
      <div id="messages">
        <?php print $messages; ?>
      </div>
      <?php endif; ?>
      <?php print $breadcrumb; ?>
      <div id="content">
        <?php if ($title): ?>
```

```

<h1 class="title" id="page-title">
<?php print $title; ?>
</h1>
<?php endif; ?>
<?php if ($tabs): ?>
<div class="tabs">
<?php print render($tabs); ?>
</div>
<?php endif; ?>
<?php print render($page['content']); ?>
</div>
<!-- end div#content -->
<div id="sidebar">
    <?php print render($page['right']); ?>
</div>
<!-- end div#sidebar -->
<div style="clear: both; height: 1px"></div>
</div>
<!-- end div#page -->
<div id="footer">
    <?php print render($page['footer']); ?>
</div>
<!-- end div#footer -->
</div>
<!-- end div#wrapper -->

```

V-E-3 - Variables de node.tpl.php

\$title	Titre de la node.
\$date	Date de création de la node.
\$content	Contenu de la node mise en forme.
\$nid	N° de la node.
\$vid	N° de version de la node.
\$user	Objet user de l'auteur de la node.
\$field_xxx	Tableau correspondant aux occurrences des champs (exemple : \$field_temps_preparation).

Un exemple d'utilisation de ces variables est disponible chap. [Créer un template node.tpl.php sur mesure](#).

V-F - Le theming des vues

 Lisez le chap. [Views](#) avant celui-ci.

De nombreux templates peuvent être utilisés pour modifier la sortie de vos vues. L'interface de Views vous aide à retrouver le nom du template à utiliser dans vos thèmes et fournit le code de base du template.

Utilisation

-> Cliquez sur le lien **modifier** de la vue **Liste des recettes**.

-> Dans la section **AUTRE**, cliquez sur le lien **Thème : Informations**.

S'affiche une fenêtre popup contenant des informations sur les templates utilisés par votre thème pour afficher la vue.

-> Choisissez le thème Orange

Page: Informations de thème

Orange

[Changer le thème](#)

- **Sortie de l'affichage:** **views-view.tpl.php**, **views-view--liste-des-recettes.tpl.php**, **views-view--default.tpl.php**, **views-view--page.tpl.php**, **views-view--liste-des-recettes--page.tpl.php**
- **Sortie du style:** **views-view-table.tpl.php**, **views-view-table--liste-des-recettes.tpl.php**, **views-view-table--default.tpl.php**, **views-view-table--page.tpl.php**, **views-view-table--liste-des-recettes--page.tpl.php**
- **Champ Contenu : Titre (ID: title):** **views-view-field.tpl.php**, **views-view-field--title.tpl.php**, **views-view-field--liste-des-recettes.tpl.php**, **views-view-field--liste-des-recettes--title.tpl.php**, **views-view-field--page.tpl.php**, **views-view-field--page--title.tpl.php**, **views-view-field--liste-des-recettes--page.tpl.php**, **views-view-field--liste-des-recettes--page--title.tpl.php**
- **Champ Terme de taxonomie : Illustration (ID: field_illustration):** **views-view-field.tpl.php**, **views-view-field--field-illustration.tpl.php**, **views-view-field--liste-des-recettes.tpl.php**, **views-view-field--liste**

Les templates utilisés par Orange

Cette page est uniquement une page contenant des informations importantes concernant le theming de votre vue. Vous ne pouvez exécuter aucune action à partir d'ici.

Les styles de template

Il existe trois types de template :

- sortie de l'affichage (views-view) : c'est le template principal de la vue. Il affiche tout ce qui est en dehors des données de la vue : le titre, l'en-tête et le pied de page, les éléments de pagination, le lien more, etc. ;
- sortie du style (views-view-nomdustyle) : ce template varie selon le format de l'affichage. Pour un format en tableau, il affichera la balise <table> et l'en-tête du tableau <thead> ;
- sortie des champs (views-view-field) : il existe un template par champ. Il affiche le contenu du champ.

Choisir un nom de template

Le template sera utilisé dans certains contextes selon le nom de fichier qu'il porte. Le nom d'un template d'une vue est formé ainsi :

views-view-[style ou champ]--[nom de la vue]--[nom de l'affichage]--[nom du champ].tpl.php.

Les chaînes [] permettent de limiter le champ d'action des templates.

Voici quelques exemples et leur champ d'utilisation (attention, certains noms de template peuvent choquer les âmes sensibles) :

- **views-view-table.tpl.php** : ce template sera utilisé pour tous les affichages utilisant le format tableau ;
- **views-view-field--title.tpl.php** : ce template sera utilisé pour tous les champs ayant pour id title ;

- views-view-field--liste-des-recettes--field-illustration.tpl.php : un nom à couper dehors pour un template qui sera utilisé pour le champ field-illustration dans la vue liste-des-recettes ;
- views-view-field--liste-des-recettes--page.tpl.php : ce template sera utilisé pour les champs de la vue liste des recettes avec un affichage de type page.

Créer un template

Vous allez ici créer un template qui ajoutera une mention « Bon marché » sous le titre lorsque le prix de la recette sera inférieur à 4.00 EUR.

Il faut commencer par choisir le nom du template qui convient. Ici, le template doit s'appliquer sur le champ title, pour tous les affichages de la vue liste des recettes. Son nom sera donc :

views-view-field--liste-des-recettes--title.tpl.php

-> Dans le répertoire sites\all\themes\orange\orange\templates, créez le fichier views-view-field--liste-des-recettes--title.tpl.php.

Vous pouvez vérifier par Views que le template est pris en compte :

- > cliquez sur le lien **modifier** de la vue **Liste des recettes** ;
- > dans la section **AUTRE**, cliquez sur le lien **Thème : Informations** ;
- > bouton **Re-scanner** les fichiers de template.

À ce moment, le nom du template utilisé pour l'affichage sélectionné est en gras.

- table--page.tpl.php, views-view-table--liste-des-recettes--page.tpl.php
- **Champ Contenu : Titre (ID: title)**: views-view-field.tpl.php, views-view-field--title.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes.tpl.php, **views-view-field--liste-des-recettes--title.tpl.php**, views-view-field--page.tpl.php, views-view-field--page--title.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes--page.tpl.php, views-view-field--liste-des-recettes--page--title.tpl.php
 - **Champ Terme de taxonomie : Illustration (ID: field_illustration)**: **views-view-field.tpl.php**, views-view-field--field-illustration.tpl.php,

Le nouveau template est bien détecté

-> Vous devez récupérer le code par défaut du template en cliquant sur le lien **Champ Contenu : Titre (ID: title)**

Page: Informations de thème (style de ligne)

[Revenir à informations de thème.](#)

Ceci est le template de thème par défaut utilisé pour ce style de ligne.

```
<?php
/**
 * This template is used to print a single field in a view. It
is not
 * actually used in default Views, as this is registered as a
theme
 * function which has better performance. For single overrides,
the
 * template is perfectly okay.
 *
 * Variables available:

```

Code original du template

-> Copiez le code dans le presse-papier et collez-le dans le fichier créé précédemment.

Plusieurs variables sont à votre disposition dans ce template. Vous pouvez par exemple utiliser \$row pour récupérer la valeur des autres champs de la ligne.

<u>field_field_image</u> (Array, 0 elements)
<u>field_field_prix</u> (Array, 1 element)
<u>0</u> (Array, 2 elements)
<u>rendered</u> (Array, 1 element)
<u>raw</u> (Array, 1 element)
<u>value</u> (String, 1 characters) 5

Extrait du contenu de \$row

-> Il suffit maintenant d'ajouter un peu de code dans votre template :

```
<?php if ($row->field_field_prix[0]['raw']['value'] > 4) : ?>
<?php print $output; ?>
<?php else :?>
<?php print $output; ?> <br/> <em>Bon marché</em>
<?php endif; ?>
```

-> Enregistrez le fichier



Modification du champ titre en fonction du champ prix par le thème

 Cet exemple de modification d'une vue par un thème est visuel, mais il n'est pas conseillé d'ajouter du contenu via un template.

Chapitre VI Introduction à la création de modules

Développer un module Drupal peut parfois vous sauver si une fonctionnalité n'existe pas ou si vous souhaitez modifier certains comportements de Drupal. S'attaquer à cette tâche peut d'abord paraître insurmontable, mais finalement elle s'avère assez simple.

Le but de ce chapitre est de vous permettre de commencer en douceur la programmation avec Drupal. Il vous présentera toute une palette d'outils qui vous faciliteront votre vie de développeur Drupal.

VI-A - Environnement de développement

Pour développer des modules Drupal, un éditeur de texte suffit - Notepad++ pour Windows ou Gedit pour Linux -, mais un environnement de développement tel qu'Eclipse, vous simplifiera la vie grâce à la complétion automatique et à des options de débogage que vous découvrirez par la suite (chap. [Déboguer avec Eclipse](#)).

 Cette section est donc facultative si vous êtes uniquement intéressé par la programmation Drupal. Le cas échéant, vous pouvez passer directement au chap. [Architecture d'un module](#).

VI-A-1 - Installation et configuration d'Eclipse

Pour développer un module Drupal avec Eclipse, le plus simple est de choisir la distribution PDT (PHP Développement Tools - Outils de développement PHP). Vous pourrez la trouver à l'adresse suivante : <http://www.eclipse.org/pdt/downloads>. Cependant, si Eclipse est déjà installé sur votre configuration, il est possible d'installer PDT sous forme de plugins. Ce type d'installation ne sera pas détaillé ici.

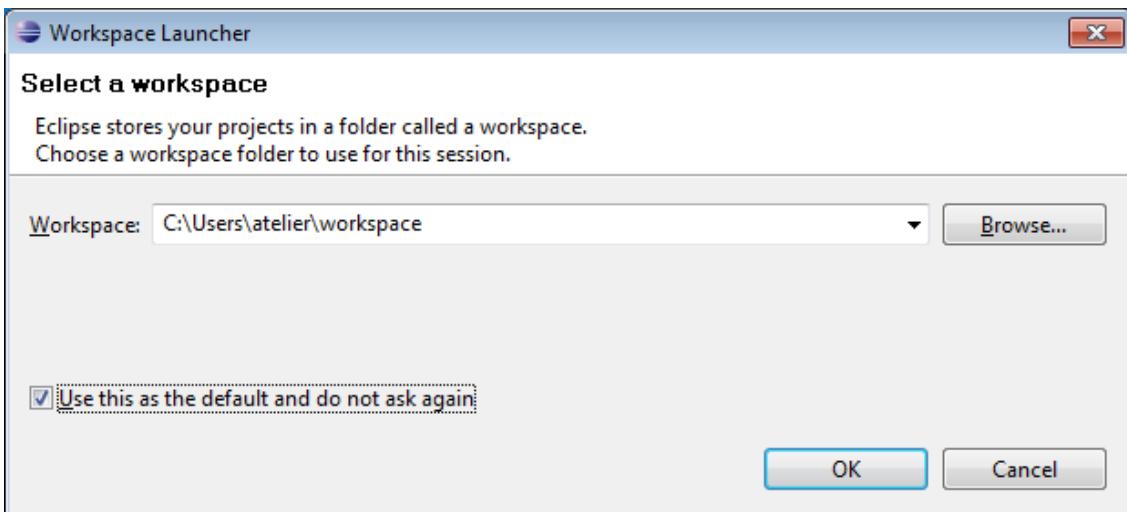
VI-A-1-a - Installation sous Windows

- > Rendez-vous à l'adresse <http://www.eclipse.org/pdt/downloads>.
- > Téléchargez le package **All-In-One Windows 32-bit** (version PDT 2.2.0 utilisée pour ce livre).
- > Extrayez le contenu de l'archive dans un répertoire (c:\Programmes\eclipse pour ce livre).

i Eclipse est un programme écrit en Java, il faut donc que l'environnement d'exécution Java soit également installé (JRE - <http://www.java.com/fr/download/>).

-> Exécutez eclipse.exe (c:\Programmes\eclipse\eclipse.exe pour ce livre).

-> Sélectionnez le répertoire de Workspace par défaut et cochez la case **Use this as the default and do not ask again**



Sélection du Workspace au lancement d'Eclipse

Le Workspace est l'espace de travail (un répertoire) où Eclipse va stocker des données de configuration dans le sous-dossier **.metadata**. Lorsque vous créez un nouveau projet, c'est également ce répertoire qui sera utilisé.

i Veillez donc à ne pas choisir un sous-répertoire de c:\wamp, car vous n'allez pas créer un nouveau projet, mais en créer à partir du répertoire Drupal existant, et il n'est pas possible d'importer un projet inclus dans le répertoire Workspace.

💡 Il est possible de changer de Workspace à partir d'Eclipse dans le menu **File - Switch Workspace**.

-> Cliquez sur **OK**.

Vous arrivez alors sur votre espace de travail. Il faut maintenant configurer Eclipse pour Drupal. Rendez-vous au chap. **Configuration d'Eclipse pour Drupal**.

VI-A-1-b - Installation sous Ubuntu

Installer Java

Eclipse est un programme écrit en Java, il faut donc tout d'abord que votre installation puisse exécuter un programme Java.

i Vous pouvez consulter la documentation du site [ubuntu-fr](http://ubuntu-fr.org/) pour installer Java d'une autre façon : <http://doc.ubuntu-fr.org/java>.

Il faut tout d'abord ajouter les dépôts qui contiennent l'environnement Java.

-> Démarrer **Synaptic**.

-> Onglet **Autres logiciels**.

-> Sélectionner la ligne **Partenaires de Canonical**.

-> Bouton **Fermer**.

-> Puis, bouton **Recharger** de la fenêtre principale de Synaptic.

Il suffit maintenant d'installer les paquets Java :

```
sudo apt-get install sun-java6-jre sun-java6-plugin sun-java6-fonts
```

Installer Eclipse

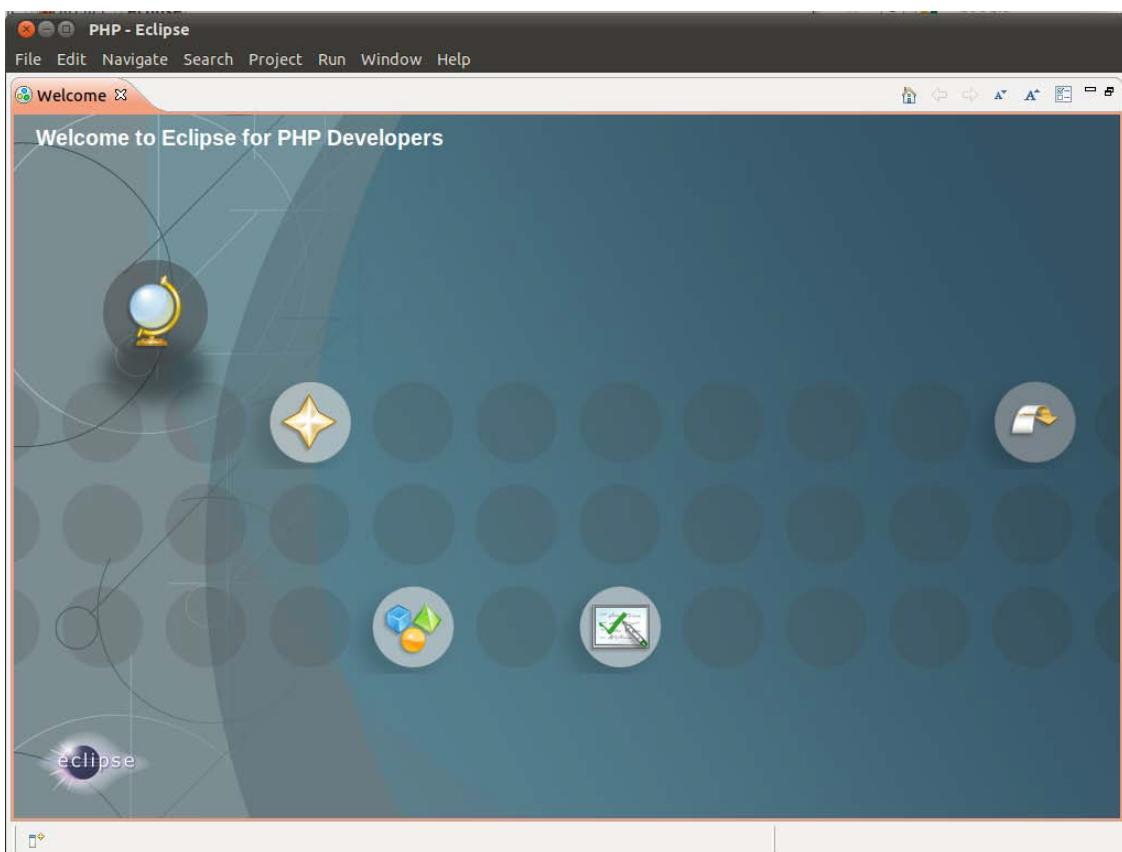
 Vous pouvez consulter la documentation du site [ubuntu-fr](http://ubuntu-fr.org) pour installer Eclipse d'une autre façon : <http://doc.ubuntu-fr.org/eclipse>.

-> Rendez-vous à l'adresse <http://www.eclipse.org/pdt/downloads>.

-> Téléchargez le package **Linux x86/GTK 2 32-bit** ou 64-bit(version PDT 2.2.0 utilisée pour ce livre).

-> Extrayez le contenu de l'archive dans un répertoire (/home/atelier/eclipse)...

-> Exécutez le programme /home/atelier/eclipse/eclipse



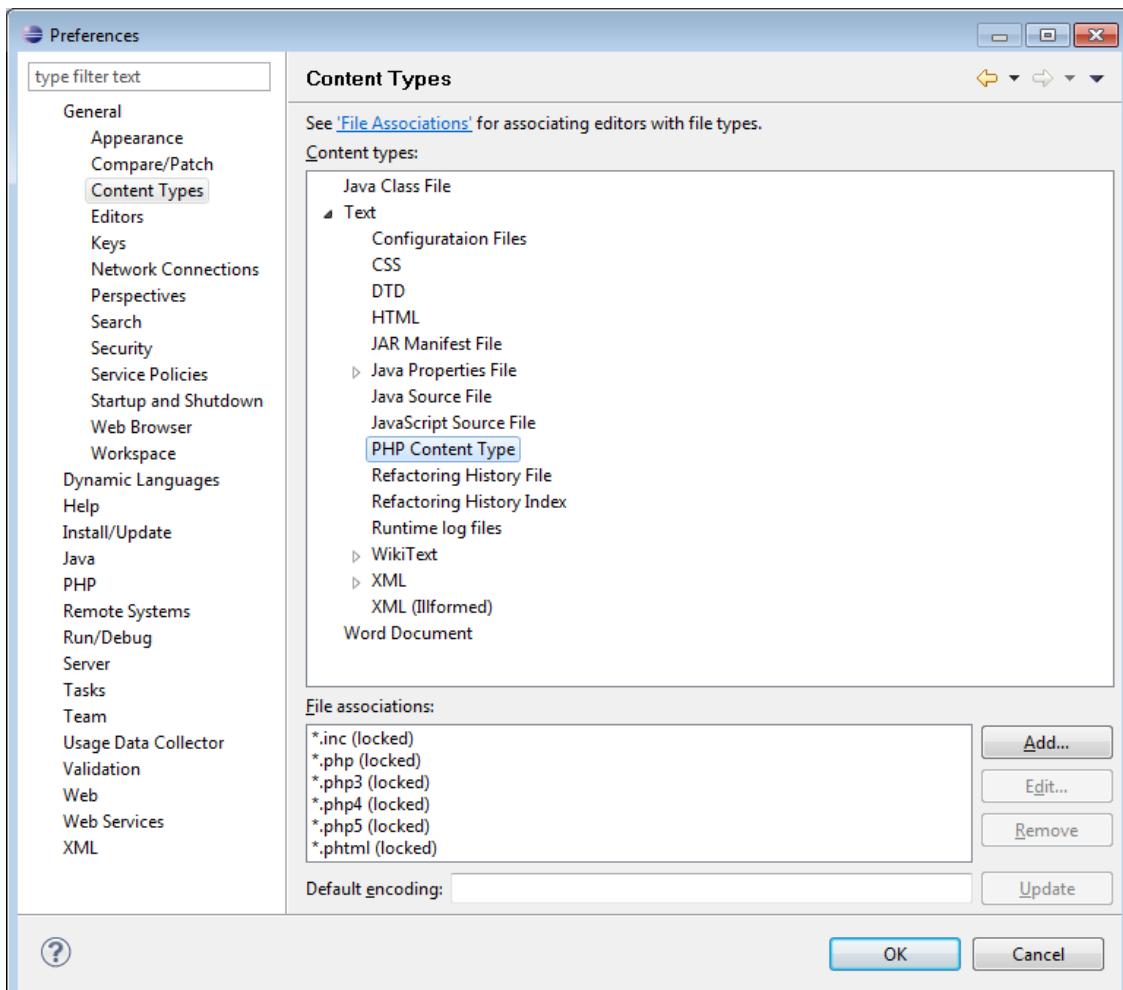
Eclipse sur Ubuntu

VI-A-1-c - Configuration d'Eclipse pour Drupal

Association de fichiers

Un module Drupal comporte des fichiers contenant du code php, et qui ont des extensions différentes de **.php**. C'est le cas pour les fichiers ***.module**, ***.install**, ***.theme** et ***.engine**. Il faut donc configurer Eclipse pour qu'il traite ces fichiers comme des fichiers php classiques.

- > Dans Eclipse, cliquez sur **Window - Preferences**.
- > Dans la liste de gauche sélectionnez la ligne **General - Content Types**.
- > Dans la zone **Content types**, sélectionnez la ligne **Text - PHP Content Type**



La fenêtre des préférences, section *Types de contenus*.

- > Bouton **Add...**
- > Ajoutez ***.module** dans la zone de texte.
- > Faites de même pour les extensions ***.install**, ***.theme** et ***.engine**.

Les quatre nouvelles extensions devraient maintenant apparaître dans la zone **File associations**.

-> Validez la fenêtre des préférences en cliquant sur **OK**.

Indentation

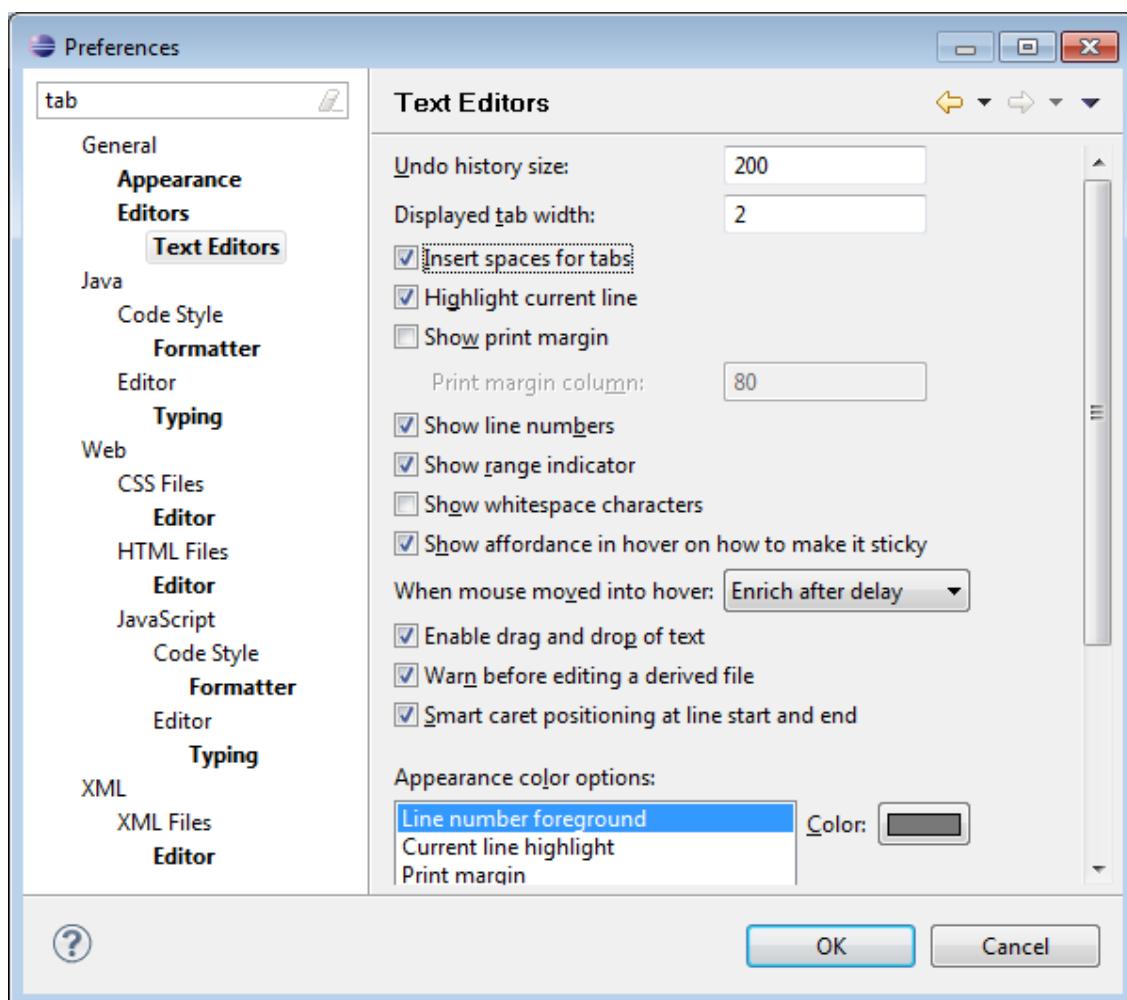
Par convention, tous les fichiers de Drupal doivent être indentés par deux espaces. Eclipse indente par défaut d'une tabulation de quatre blancs, mais il est possible de modifier ce comportement.

-> Dans Eclipse, cliquez **Window - Preferences**.

-> Dans la liste de gauche, sélectionnez la ligne **General - Editors - Text Editors**.

-> À la ligne **Displayed tab width**, indiquez 2.

-> Cochez la case **Insert spaces for tabs**



Réglage de l'indentation dans Eclipse.

Les préférences permettent de régler un nombre important de paramètres dans Eclipse.

 La zone de texte située en haut à gauche de la fenêtre permet de faire une recherche parmi toutes les préférences. Par exemple, sur la copie d'écran précédente, seuls les items contenant le mot **tab** ont été sélectionnés.

-> Bouton **OK**.

-> Puis menu **File - Restart** pour que les préférences modifiées soient prises en compte.

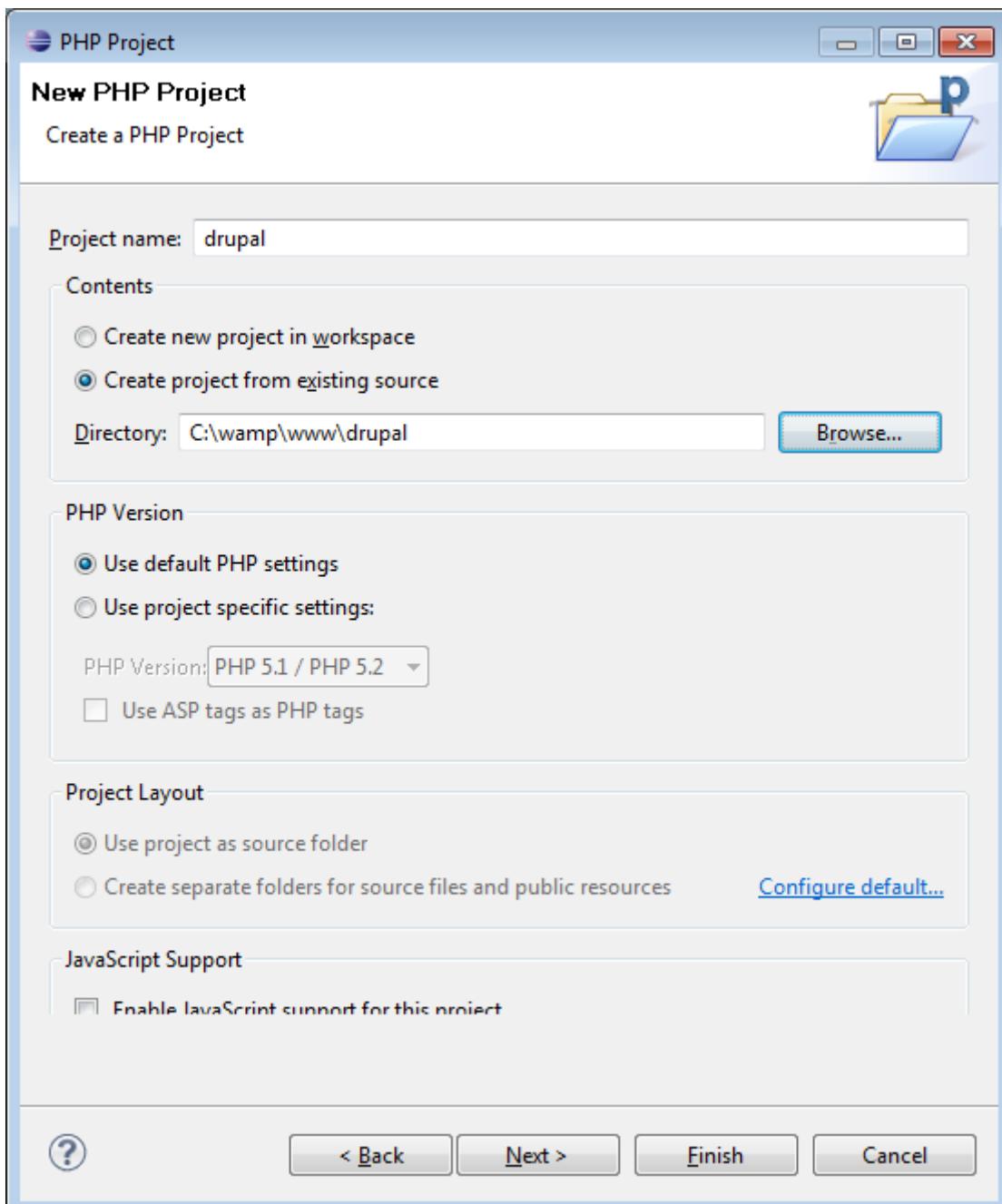
Création d'un projet à partir d'un dossier Drupal

Un projet sous Eclipse PDT comporte l'ensemble des fichiers du site web. Pour une installation Drupal, c'est donc le répertoire racine de votre site qu'il va falloir importer dans le projet.

-> Menu File - New - PHP Project.

-> Donnez un nom à votre projet dans la zone **Project name** (drupal pour ce livre).

-> Sélectionnez l'option **Create project at existing location (from existing source)** et pointez vers votre répertoire d'installation Drupal (c:\wamp\www\drupal).

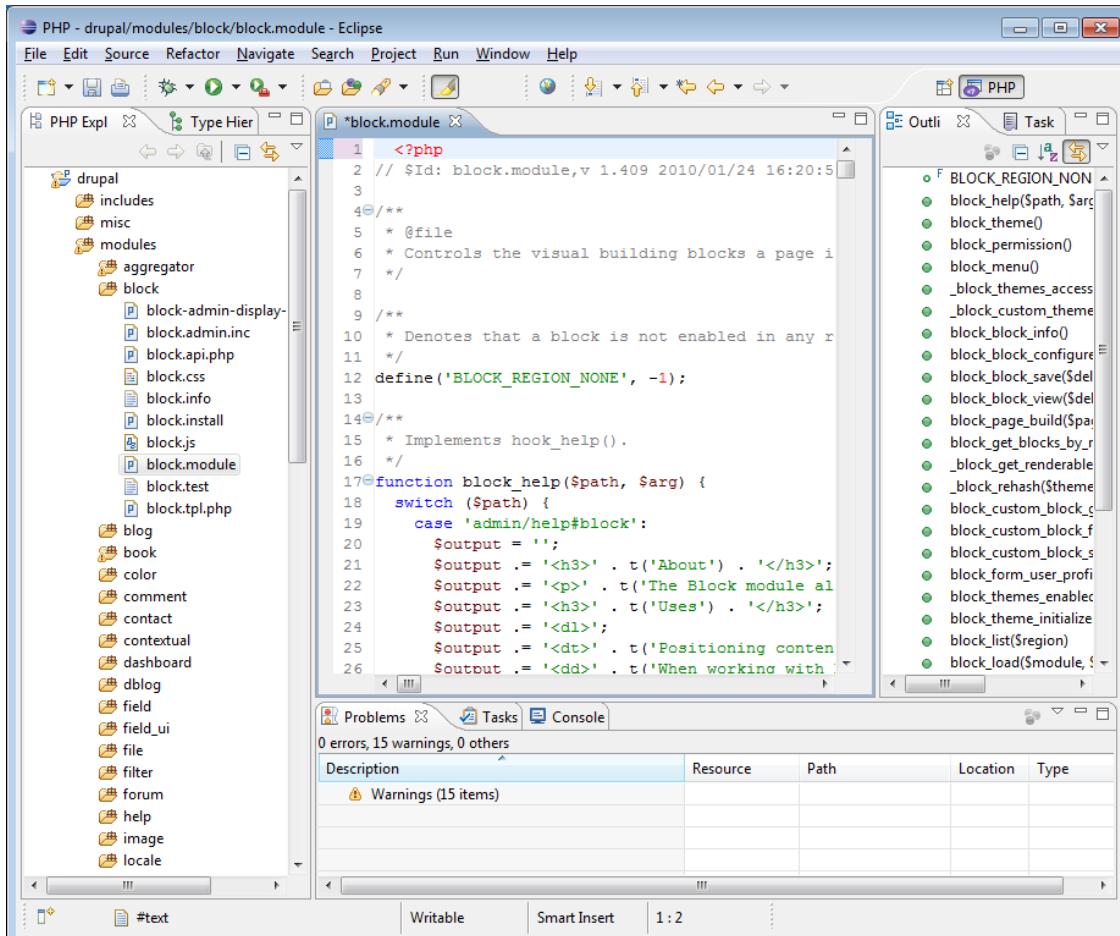


Création d'un nouveau projet à partir d'un répertoire existant

-> Bouton **Finish**.

-> Fermez la fenêtre Welcome.

Vous pouvez maintenant vérifier que les fichiers *.module s'ouvrent bien avec l'éditeur PHP et qu'ils sont bien colorisés.



```

<?php
// $Id: block.module,v 1.409 2010/01/24 16:20:5
/**
 * @file
 * Controls the visual building blocks a page is
 */
/**
 * Denotes that a block is not enabled in any region.
 */
define('BLOCK_REGION_NONE', -1);

/**
 * Implements hook_help().
 */
function block_help($path, $arg) {
  switch ($path) {
    case 'admin/help#block':
      $output = '';
      $output .= '<h3>' . t('About') . '</h3>';
      $output .= '<p>' . t('The Block module allows you to add blocks to your site. A block is a piece of content that can be placed anywhere on your site, such as in a sidebar, in a header or footer, or even as a full-width block occupying the main content area.') . '</p>';
      $output .= '<h3>' . t('Uses') . '</h3>';
      $output .= '<dl>';
      $output .= '<dt>' . t('Positioning content') . '</dt>';
      $output .= '<dd>' . t('When working with blocks, you can choose where you want them to appear on your site. You can drag and drop blocks into different regions, or use the "Region" settings to指定它们在何时显示。') . '</dd>';
  }
  return $output;
}

```

Le fichier modules/block/block.module édité avec Eclipse.

Eclipse est maintenant prêt à être utilisé pour développer un nouveau module Drupal !

 Vous en apprendrez plus sur Eclipse au chap. **Déboguer avec Eclipse**.

VI-A-2 - Architecture d'un module

Dans ce chapitre, vous créerez votre premier module qui affichera un bloc contenant le fameux message « Hello World ! ». Il est bien sûr possible de créer un bloc de façon plus simple via la page de gestion des blocs, mais cela vous permettra de comprendre quelques éléments essentiels de la programmation Drupal.

VI-A-2-a - Le répertoire du module et le fichier .info

Comme pour les thèmes, chaque module possède son propre répertoire.

-> Le module s'appellera Hello, il faut donc créer le répertoire **sites/all/modules/hello**.

 Il est possible de créer un répertoire ou des fichiers directement depuis l'arborescence d'Eclipse : clic droit à l'endroit où vous voulez créer le répertoire puis **New - Folder**.

Comme pour les thèmes, les informations générales des modules sont inscrites dans un fichier .info.

-> Créez le fichier **hello.info** dans votre répertoire hello.

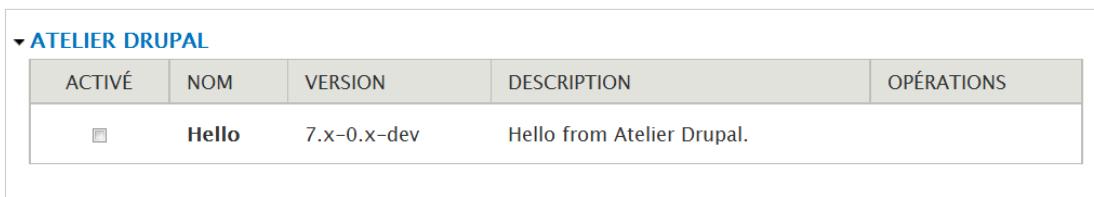
-> Copiez-y le code suivant :

```
; $Id:  
name = Hello  
description = Hello from Atelier Drupal.  
core = 7.x  
version = 7.x-0.x-dev  
package = Atelier Drupal  
files[] = hello.module
```

-> Créez un fichier **hello.module** vide dans le répertoire du module.

Ce fichier doit exister pour que Drupal affiche les informations relatives aux modules.

-> Rendez-vous sur la page d'activation : menu **Modules**



ATELIER DRUPAL				
ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	Hello	7.x-0.x-dev	Hello from Atelier Drupal.	

Enregistrer la configuration

Le fichier .info interprété par Drupal

Le module hello apparaît dans la liste à une nouvelle section **ATELIER DRUPAL**.

Voici une description de chaque ligne du fichier .info.

;\$Id:	Ligne utilisée par le CVS de Drupal pour la gestion des versions du fichier.
name	Nom du module, affiché dans la colonne NOM.
description	Description du module, affichée dans la colonne DESCRIPTION.
core	Indique avec quelle version de Drupal le module est compatible, ici, toutes les versions 7.
version	Version du module, affichée dans la colonne VERSION.
package	Section dans laquelle le module sera affiché.
files[]	Liste des fichiers du module.

VI-A-2-b - Les hooks

Vous êtes maintenant prêt à écrire le code PHP de votre module.

Ce module hello devra afficher un bloc « Hello World ! ».

My First module say :

Hello World !!!

L'objectif du module hello

Les blocs sont gérés par le module **Block** de Drupal, ce module propose entre autres une page de configuration des blocs (menu **Structure** - lien **Blocs**) qui permet de choisir la région dans laquelle le bloc sera affiché et se charge ensuite d'afficher les blocs dans chaque région.

Pour le module Hello, il s'agit de dire au module Block : « Je propose un nouveau bloc » qui a pour nom **Hello World**, pour titre « **My first module say** » et pour contenu « **Hello World !!!** ».

Pour que les modules puissent se « parler », Drupal utilise un système de hooks. Les modules peuvent proposer des services (hooks) que les autres peuvent utiliser.

Par exemple, Block propose **hook_block_info** qui réunira les informations sur les blocs de tous les modules afin de construire sa page (menu **Structure** - lien **Blocs**). C'est la première hook que vous allez utiliser :

-> dans le fichier hello.module, insérez le texte suivant :

```
<?php
function hello_block_info() {
    $block['hello-block'] = array(
        'info' => 'Hello world !',
    );
    return $block;
}
```

voyez maintenant le résultat de ce code :

-> activez le module **Hello** ;

-> menu **Structure** - lien **Blocs**

BLOC	RÉGION	OPÉRATIONS
⊕ Feed icons	- Aucun -	configurer
⊕ Hello world !	- Aucun -	configurer
⊕ Logo	- Aucun -	configurer

La hook hook_block_info a pris en compte notre module

Voici maintenant l'explication du code :

<?php	Indique que le script contient du code PHP. Remarquez qu'il n'y a pas de balise fermante à la fin du script (?>) c'est une règle de Drupal.
function hello_block_info()	Pour implémenter une hook, il faut créer une fonction ayant pour nom

	<nom_du_module>_<nom_de_la_hook>. Cette fonction du module hello implémente donc hook_block_info.
\$block['hello-block'] = array(Cette hook attend en valeur de retour un tableau associatif contenant la liste des blocs du module.
'info' => 'Hello world !'	L'élément info du tableau associatif indique la description du bloc telle qu'elle sera affichée sur la page menu Structure - lien Blocs.
return \$block;	La fonction retourne le tableau \$block

En résumé, lorsque la page menu **Structure** - lien **Blocs** est affichée, le module Block démarre sa hook **hook_block_info**. Drupal cherche alors dans les modules activés s'ils comportent une fonction portant le nom <nom_du_module>_block_info. Si c'est le cas, il retourne au module **Block** les tableaux associatifs qui décrivent les blocs des modules.

VI-A-2-c - Rechercher de la documentation sur <http://api.drupal.org>

Vous avez appris grâce à ce livre comment **hook_block_info** fonctionnait : le nom de la hook, le type de valeur à retourner, les éléments du tableau associatif à retourner, etc. Mais comment faire pour savoir quelles autres hooks existent et comment elles s'utilisent ? La réponse est sur <http://api.drupal.org>.

-> Rendez-vous sur le site <http://api.drupal.org>.

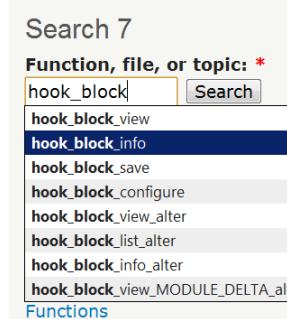
-> Dans la zone de recherche entrez hook_block

API reference

[Drupal 5](#) [Drupal 6](#) [Drupal 7](#) [Drupal 8](#)

Welcome to the Drupal developer's documentation. Newcomers to Drupal development should read the conceptual information provided in the "Components of Drupal" section, and then proceed to examine one of the heavily-documented example modules below. The examples are fully-functioning Drupal modules, so you can download them from the contributions repository and alter them as you experiment.

- A few components of Drupal
 - [Module system \(Drupal hooks\)](#)
 - [Database abstraction layer](#)
 - [Menu system](#)
 - [Form generation](#)
 - [File upload system](#)



Search 7

Function, file, or topic: *

hook_block

hook_block_view
hook_block_info
 hook_block_save
 hook_block_configure
 hook_block_view_alter
 hook_block_list_alter
 hook_block_info_alter
 hook_block_view_MODULE_DELTA_alt
 Functions

La liste des hooks du module block

Dans la liste qui apparaît, vous pouvez retrouver hook_block_info, mais également hook_block_view qui permet d'afficher les blocs et hook_block_configure, qui permet de personnaliser la page de configuration d'un bloc, etc.

-> Cliquez maintenant sur la ligne

block.api.php

hook_block_info

Drupal 7 Drupal 8

Versions

7 – 8 hook_block_info()

Define all blocks provided by the module.

This hook declares to Drupal what blocks are provided by your module and can optionally specify initial block configuration settings.

In [hook_block_info\(\)](#), each block your module provides is given a unique identifier referred to as "delta" (the array key in the return value). Delta values only need to be unique within your module, and they are used in the following ways:

- Passed into the other block hooks in your module as an argument to identify the block being configured or viewed.

La documentation de hook_block_info

Sur cette page vous pouvez retrouver une description de la hook :

- un lien vers la documentation du module block (block.api.php) est proposé ;
- une explication du fonctionnement de la hook est proposée.

Plus bas, une section **Return Value** est importante, elle indique que :

- la hook attend en retour un tableau associatif (Return value : **An associative array**) dont chaque élément est un bloc et les clés attendues (key-value pairs) ;
- une seule clé est obligatoire (required), c'est la clé info ;
- d'autres sont optionnelles : **cache** permet de gérer la façon dont le bloc sera mis en cache. **weight**, **status**, **region**, **visibility**, **pages** permettent de régler les valeurs par défaut de votre bloc.

VI-A-2-d - hook_block_view : afficher des blocs

Il s'agit maintenant de définir le titre du bloc (My first module says), son contenu (Hello World !), et de demander au module block de l'afficher. Pour cela, il faut utiliser hook_block_view.

7 – 8 hook_block_view(\$delta = '')

Return a rendered or renderable view of a block.

Parameters

\$delta Which block to render. This is a unique identifier for the block within the module, defined in [hook_block_info\(\)](#).

Return value

An array containing the following elements:

- subject: The default localized title of the block. If the block does not have a default title, this should be set to NULL.
- content: The content of the block's body. This may be a renderable array (preferable) or a string containing rendered HTML content.

La documentation de hook_block_view

La page de documentation indique que :

- cette hook prend un paramètre **\$delta** qui permet d'identifier le block qui s'affiche. En effet, un module peut proposer d'afficher plusieurs blocs ;
- la valeur de retour attendue est un tableau associatif ;
- ce tableau associatif devra comporter deux éléments qui ont pour clés « subject » et « content ».

-> Voici donc le code à ajouter au fichier **hello.module** pour implémenter `hook_block_view`

```
function hello_block_view($delta = '') {
    $block = array(
        'subject' => 'My First module say :',
        'content' => 'Hello World !!!'
    );
    return $block;
}
```

 La déclaration de fonction doit être identique à celle trouvée sur api.drupal.org. Ne vous privez donc pas d'un copier/coller depuis ce site et n'oubliez pas ensuite de changer le mot `hook_` par le nom de votre module (ici `hello_block_view`).

-> Allez sur la page menu **Structure - lien Blocs** et mettez ce bloc en **Sidebar First** sous Bartik.

Vous devriez maintenant voir apparaître le bloc !

VI-A-2-e - Conventions et finitions

Votre module s'affiche, certes, mais il comporte encore quelques défauts pour devenir un module Drupal accepté par la communauté !

Commentaires

La première raison pour laquelle un module Drupal doit être correctement commenté est qu'il est plus facile à reprendre et à maintenir. La seconde est que Drupal utilise ces commentaires de façon mécanique pour générer sa documentation. Les deux pages que vous avez visitées sur api.drupal.org proviennent directement du code source de Drupal ! Cette prouesse est réalisée grâce au logiciel Doxygen (<http://www.doxygen.org>).

Voici le fichier `hello.module` correctement commenté :

```
<?php
/**
 * @file
 * Display a Hello World block
 */

/**
 * Implementation of hook_block_info()
 */
function hello_block_info() {
    $block['hello-block'] = array(
        'info' => 'Hello world !',
    );
    return $block;
}

/**
 * Implementation of hook_block_view()
 */
function hello_block_view($delta = '') {
    $block = array(
        'subject' => 'First module say :',
        'content' => 'Hello World !!!'
    );
}
```

```
    return $block;
}
```

Un fichier de code source doit débuter avec un commentaire **@file** qui décrit la fonction principale du fichier.

Chaque fonction doit être décrite avec ses paramètres. Si cette fonction implémente une hook, indiquez juste son nom.

 Pour en savoir plus sur la génération automatique de documentation par Doxygen, rendez-vous à la page <http://drupal.org/node/1354>.

Comme vous avez pu le voir au chap. **Site multilingue**, chaque chaîne de l'interface d'un module peut être traduite via différents modules. Cela sera possible pour vos propres modules si vous utilisez la fonction **t()** (pour **Translate**) autour de chaque chaîne de caractères de votre module :

```
$block['hello-block'] = array(
  'info' => t('Hello world !'),
);

$block = array (
  'subject' => t('First module say :'),
  'content' => t('Hello World !!!')
);
```

 Pour certains champs, il ne faut pas utiliser la fonction **t()**, car elle est automatiquement appelée.

Tout module doit implémenter cette hook qui permet d'utiliser le module **Help**.

```
/**
 * Implementation of hook_help()
 */
function hello_help($path, $arg) {
  switch ($path) {
    case 'admin/help#hello':
      return '<p>' .
        t('Sample module from Atelier Drupal book. This module just provide a hello world block.') . '</p>';
  }
}
```

Cette hook prend en argument le chemin d'accès à la page d'aide. Le chemin ici est admin/help (page d'aide de Drupal) section hello :

Sections

L'aide est disponible sur les sujets suivants :

- [Administration menu](#)
- [Block](#)
- [Color](#)
- [Comment](#)
- [Contextual links](#)
- [Database logging](#)
- [Field](#)
- [Field SQL storage](#)
- [Field UI](#)
- [File](#)
- [Filter](#)
- [Hello](#)
- [Help](#)
- [Image](#)
- [List](#)
- [Locale](#)
- [Menu](#)
- [Node](#)
- [Number](#)
- [Options](#)
- [Path](#)
- [RDF](#)
- [Search](#)
- [Shortcut](#)
- [System](#)
- [Taxonomy](#)
- [Text](#)
- [Update manager](#)
- [User](#)

Le module hello a été ajouté aux pages d'aide

 *Si ce lien n'apparaît pas, effacez tous les caches.*

ATELIER DRUPAL

ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	Hello	7.x-0.x-dev	Hello from Atelier Drupal.	 Aide

Le lien est également ajouté à la page des modules

Accueil » Administrer » Aide

Hello 

Sample module from Atelier Drupal book. This module just provide a hello world block.

Page d'aide du module Hello

 Utilisez le module chap. **Le module Coder** pour voir si votre module respecte les conventions de codage.

Le module Hello que vous avez développé tout au long de cette section vous a permis de découvrir comment débuter avec la programmation Drupal. Mais il ne faisait rien à proprement parler. C'est pourquoi dans la prochaine section, vous allez développer votre premier vrai module Drupal grâce à l'environnement que vous avez mis en place.

VI-B - Votre premier module Drupal

Tout au long de cette section, vous créerez un module qui permet de produire un résumé de votre installation Drupal.

À la fin de cette section, ce module aura une page à l'URL /summary, qui affichera la liste des modules activés, les vocabulaires de taxonomy, et les types de contenus.

Summary of your site

- Taxonomy vocabularies

Difficulté, Étiquettes, Provenance,
Difficulté, Étiquettes, Provenance,

- Content types

Sondage, Recette, Article, Page de base

- Number of nodes per type

Node type	#
article	4
poll	1

La page du module Summary

Une page de configuration du module permettra de sélectionner les sections à afficher et de modifier les titres de celles-ci.

Things to show for the summary

Module list

Vocabulary list

Types de contenu

Check the things to show in the summary page

Label of the module section

Activated modules

Change the label of the module section

Label of the taxonomy section

Taxonomy vocabularies

Change the label of the taxonomy section

Label of the content types section

Content types

Change the label of the content types section

La page de configuration du module

Il y a donc du travail !

VI-B-1 - La page Summary

VI-B-1-a - Démarrage

Comme pour le module Hello, il faut créer :

-> un répertoire pour le module **sites/default/modules/summary** (ou sites/all/modules/summary) ;

-> un fichier **summary.info**

```
; $Id:  
name = Summary  
description = Display a Summary of your Drupal Installation.  
core = 7.x  
package = Atelier Drupal  
files[] = summary.module
```

-> et enfin un fichier `summary.module` avec un commentaire descriptif et une page d'aide :

```
<?php  
  
/*  
 * @file  
 * Display a Summary of your Drupal Installation.  
 */  
  
/**  
 * Implementation of hook_help()  
 */  
function summary_help($path, $arg) {  
    switch ($path) {  
        case 'admin/help#summary':  
            return '<p>' .  
t('Sample module from Atelier Drupal book. This module provide a summary page of your Drupal Installation.') .  
'  
p>';  
    }  
}
```

VI-B-1-b - hook_menu() : créez une page associée à une URL

Il s'agit de créer une nouvelle page dont le chemin sera `/summary` et le titre **Summary of your site**. Pour cela il faut utiliser la **hook hook_menu()**.

La longue page de documentation de la hook indique que la valeur de retour doit être un tableau associatif dont chaque élément est un menu, car il est bien sûr possible d'avoir plusieurs pages pour un module. La clé de chaque élément doit décrire son chemin.

 *La hook_menu() ne définit donc pas un item de menu, mais associe une page avec une URL.*

Pour chaque menu, un tableau associatif doit être décrit. Ici, vous utiliserez les clés « title », « access arguments », « type » et « page callback ».

-> Ajoutez ce code au fichier `summary.module` :

```
/*  
 * Implementation of hook_menu()  
 */  
function summary_menu() {  
    $items['summary'] = array(  
        'title' => 'Summary of your site',  
        'access arguments' => array(true),  
        'type' => MENU_CALLBACK,  
        'page callback' => 'summary_content',  
    );  
    return $items;  
}  
  
/*  
 * Content of the summary page  
 */  
function summary_content() {  
    return 'Hello World !!!!';  
}
```

Voici une description des clés utilisées pour cet exemple :

'title'	Titre de la page. La fonction t() est automatiquement appelée.
'access arguments'	Permet de définir les droits d'accès. Ici, tout le monde a le droit d'accéder à cette page.
'type'	Type de page et de menu, permet d'indiquer si le menu doit être affiché dans le bloc d'admin, dans le fil d'Arienne, si c'est une sous-page, etc.
'page callback'	Nom de la fonction qui sera appelée pour retourner le contenu.

 En PHP, une fonction peut prendre en argument le nom d'une autre fonction et demander son exécution par la suite. Elle est alors appelée fonction **callback**.

-> Activez le module Summary.

-> Pointez votre navigateur vers l'URL /summary

[Accueil](#)

Bienvenue sur notre site

Bonjour, n'hésitez pas à créer un compte pour déposer de nouvelles recettes.

Summary of your site

Hello World !!!

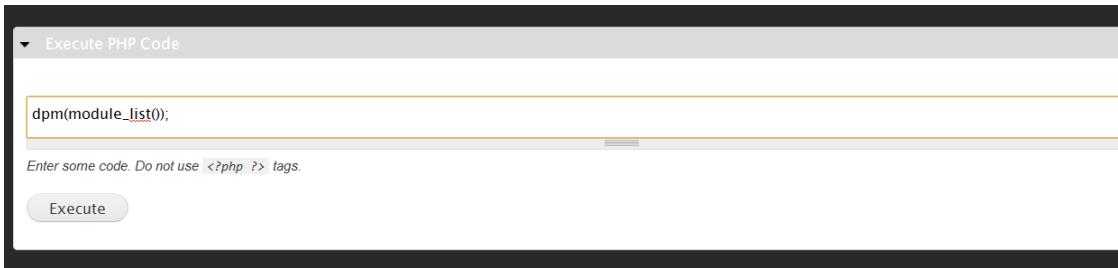
La page /summary

Il reste maintenant à générer le contenu de cette page.

VI-B-1-c - Liste des modules activés

La première section du module doit afficher la liste des modules. Après recherche sur <http://api.drupal.org>, la fonction **module_list()** semble être créée pour cela. Testez la fonction dans le bloc **Execute PHP** de Devel.

 Chap. **Devel : simplifiez votre vie de développeur.**



The screenshot shows the 'Execute PHP Code' interface of the Devel module. A text area contains the PHP code 'dpm(module_list());'. Below the text area is a note: 'Enter some code. Do not use <?php ?> tags.' At the bottom is a 'Execute' button.

Test de module_list() avec le module Devel

```
... (Array, 51 elements)
block (String, 5 characters ) block
captcha (String, 7 characters ) captcha
coder (String, 5 characters ) coder
coder_review (String, 12 characters ) coder_review
color (String, 5 characters ) color
comment (String, 7 characters ) comment
```

Résultat de la fonction `module_list()`

La fonction `module_list()` retourne donc un tableau (Array) contenant la liste des modules activés. Il suffit donc de modifier la fonction `summary_content` et de traiter le tableau.

```
function summary_content() {
    //List of all activated modules
    $summary_module_list = module_list();
    $summary_module_list = t('<h3>List of all activated modules</h3>');
    $output = $summary_module_list;
    return $output;
}
```

Summary of your site

List of all activated modules

block, captcha, coder, coder_review, color, comment, contextual, ctools, dashboard, dblog, delta, delta_blocks, delta_ui, field, field_sql_storage, field_ui, file, filter, hello, help, image, imagecache_actions, imagecache_autorotate, imagecache_canvasactions, imagecache_coloractions, imagecache_customactions, imagecache_testsuite, imce, list, locale, menu, node, number, options, path, php, poll, rdf, search, shortcut, summary, system, taxonomy, text, token, toolbar, update, user, wysiwyg, devel, standard

Le module en action

VI-B-1-d - Liste des vocabulaires de taxonomy

De la même façon que pour les modules, le site <http://api.drupal.org> informe que la fonction `taxonomy_get_vocabularies()` existe.

```
... (Array, 3 elements)
2 (Object) stdClass
3 (Object) stdClass
1 (Object) stdClass
    vid (String, 1 characters ) 1
    name (String, 4 characters ) Tags
    machine_name (String, 4 characters ) tags
    description (String, 100 characters ) Utilisez les étiquettes pour regrouper les art...
    hierarchy (String, 1 characters ) 1
    module (String, 8 characters ) taxonomy
    weight (String, 1 characters ) 0
```

`dpm(taxonomy_get_vocabularies());`

`taxonomy_get_vocabularies` retourne donc un tableau d'objets (stdClass). Chacun de ces objets décrit un vocabulaire. Le nom du vocabulaire est dans la propriété `name` des objets. Il faut donc parcourir chaque élément du tableau et récupérer le nom du vocabulaire :

-> ajoutez ce code à la fonction `summary_content` :

```
// List of vocabularies
$summary_vocabularies = taxonomy_get_vocabularies();
$summary_vocabularies_list='';
foreach ($summary_vocabularies as $vocab) {
  $summary_vocabularies_list .= $vocab->name . ',';
}
$summary_vocabularies_list = t('<h3>Vocabularies</h3>') . $summary_vocabularies_list;
$output .= $summary_vocabularies_list;

return $output;
```

VI-B-1-e - Exercice : liste des types de nodes

- Ajoutez le code nécessaire à la fonction summary_content() pour lister les types de nodes existants.

Vocabularies

Difficulté de la recette, Provenance, Tags,

Node types

Sondage, Article, Page de base, Recette

La section Node types

Corrigé

... (Array, 4 elements)
poll (Object) stdClass
article (Object) stdClass
page (Object) stdClass
recette (Object) stdClass
type (String, 7 characters) recette
name (String, 7 characters) Recette
base (String, 12 characters) node_content
module (String, 4 characters) node
description (String, 30 characters) Ajouter une recette à ce site
help (String, 0 characters)
has_title (String, 1 characters) 1
title_label (String, 19 characters) Titre de la recette
custom (String, 1 characters) 1
modified (String, 1 characters) 1
locked (String, 1 characters) 0

dpm(node_type_get_types());

La fonction node_type_get_types retourne un tableau d'objets (stdClass).

```
//List of node types
$summary_node_types = node_type_get_types();
$summary_node_types_list = array();
foreach ($summary_node_types as $node_type) {
  $summary_node_types_list[] = $node_type->name;
}
$summary_node_types_list = t('<h3>Node types</h3>').implode($summary_node_types_list, ', ' );
$output .= $summary_node_types_list;
```

VI-B-2 - La page de configuration du module

VI-B-2-a - hook_menu() : ajout d'une deuxième page pour le module

La page de configuration du module summary sera accessible à partir de l'URL **admin/config/system/summary**. Il faut donc ajouter un élément au tableau de la hook_menu.

```
function summary_menu() {
  $items['summary'] = array(
    'title' => t('Summary of your site'),
    'page callback' => 'summary_content',
    'access arguments' => array(true),
    'type' => MENU_CALLBACK,
  );

  $items['admin/config/system/summary'] = array(
    'title' => t('Summary settings'),
    'description' => t('Summary configuration page'),
    'page callback' => 'drupal_get_form',
    'page arguments' => array('summary_admin_settings'),
    'access arguments' => array('administer site configuration'),
    'type' => MENU_NORMAL_ITEM,
  );
}

return $items;
}
```

L'URL de la page (`admin/config/system/summary`) permet d'ajouter un lien dans la page de configuration (`config`) à la section système (`system`).

 Le lien **Menu item** du bloc **Devel** permet de connaître les informations des différentes pages.

Cette page de configuration sera en fait un formulaire HTML. Pour composer un formulaire, Drupal propose une API bien particulière qui sera décrite plus tard.

'page_callback'	Ici, on appelle une fonction Drupal (<code>drupal_get_form</code>) qui construira le formulaire.
'page arguments'	Liste des arguments à passer à la fonction callback.
'access argument'	Vérifie que l'utilisateur a les droits d'administration du site avant d'afficher la page.
'type'	Nom de la fonction qui sera appelée pour retourner le contenu.

Le but est de créer un formulaire, Drupal propose pour cela la fonction `drupal_get_form`. Cette fonction prend en argument le nom d'une autre fonction qui décrit les éléments qui composeront le formulaire.

La fonction qui décrira le formulaire s'appellera `summary_admin_settings`, donc `hook_menu` appellera `drupal_get_form(summary_admin_settings)` lorsque la page devra s'afficher.

VI-B-2-b - Form API : créer des formulaires HTML dans Drupal

La page d'administration proposera une case à cocher pour chaque section de summary permettant à l'administrateur de choisir si la section doit s'afficher ou non.

-> Ajoutez le code suivant au fichier **summary.module** :

```

/*
 * Define the administration form
 */
function summary_admin_settings() {
  $form['summary_display'] = array(
    '#type' => 'checkboxes',
    '#title' => t('Sections of the summary'),
    '#description' => t('Check the sections to show in the summary page'),
    '#options' => array('module' => t('Module list'), 'vocabulary' =>
t('Vocabulary list')), 'content_type' => t('Content types')),
  );
  return $form;
}

```

Un tableau \$form est donc créé, chaque élément de ce tableau est un élément du formulaire et peut se paramétrier grâce à des propriétés. Voici la liste des propriétés utilisées :

'#type'	Type de widget à utiliser. Ici des cases à cocher.
'#title'	Titre à afficher au-dessus du widget.
'#description'	Texte d'aide en dessous du widget.
'#options'	Propriété propre aux cases à cocher, tableau listant les cases à cocher à afficher et leurs étiquettes.

 Une *description* de tous les éléments pouvant être insérés dans un formulaire est disponible à la page : http://api.drupal.org/api/drupal/developer-topics--forms_api_reference.html.

Le lien **Hook_elements()** du bloc **Devel** affiche la liste des éléments disponibles.

-> Menu Configuration - lien **Summary settings**

Accueil » Administration » Configuration » Système
Summary settings 

Sections of the summary

- Module list
- Vocabulary list
- Types de contenu

Check the things to show in the summary page

Les premiers éléments du formulaire

VI-B-2-c - system_settings_form : ajouter le bouton de sauvegarde

Il manque le bouton de sauvegarde à votre formulaire. Il serait possible d'en créer un en ajoutant un nouvel élément de **#type submit** au tableau \$form, mais il est préférable d'utiliser la fonction **system_settings_form** qui ajoute les boutons nécessaires par défaut des formulaires de configuration.

-> Modifiez la dernière ligne de la fonction **summary_admin_settings** comme ceci :

```
return system_settings_form($form);
```

Accueil » Administrer » Configuration

Summary settings

Les options de configuration ont été enregistrées.

Things to show for the summary

- Module list
- Vocabulary list
- Types de contenu

Check the things to show in the summary page

 Enregistrer la configuration

Le bouton ajouté par system_settings_form

Le bouton est bien là, mais les paramètres ne sont pas encore enregistrés.

VI-B-2-d - variable_get : sauvegarder des données dans la table variable

Voici comment modifier le code pour que les valeurs soient sauvegardées :

```
function summary_admin_settings() {
  $form['summary_display'] = array(
    '#type' => 'checkboxes',
    '#title' => t('Things to show for the summary'),
    '#description' => t('Check the things to show in the summary page'),
    '#options' => array('module' => t('Module list'), 'vocabulary' =>
      t('Vocabulary list'), 'content_type' => t('Content types')),
    '#default_value' => variable_get('summary_display',array('module', 'vocabulary')),
  );
  return system_settings_form($form);
}
```

La fonction **variable_get** permet de récupérer des variables enregistrées dans le tableau de variables globales **\$conf**, lui-même stocké dans la table variables de la base de données de Drupal.

Elle prend deux paramètres, le premier, obligatoire, est le nom de la variable à récupérer, le second, optionnel, est la valeur que retourne **variable_get** si aucune variable n'est trouvée dans **\$conf**.

Ici, on initialise donc le formulaire avec des valeurs par défaut qui seront, soit prises dans le tableau **\$conf** si elles sont présentes, soit prises dans le second paramètre qui indique que les cases **module** et **vocabulary** sont cochées par défaut.

Pour afficher ce que contient **\$conf**, vous pouvez exécuter le code suivant dans le bloc Execute PHP du module Devel :

```
global $conf;
dpm($conf);
```

Dernière question ; comment sont sauvegardées ces valeurs ? Eh bien c'est la fonction **system_settings_form** qui s'occupe de tout !

i Pour que la fonction **system_settings_form** sauvegarde automatiquement les paramètres, il faut veiller à ce que le nom de l'élément de formulaire - `$form['summary_display']` - soit identique à celui du premier paramètre de `variable_get('variable_get('summary_display')')`.

VI-B-2-e - Exercice : personnalisation des titres des sections

- Ajoutez des éléments **textfield** permettant à l'utilisateur de modifier les titres des sections ;

Types de contenu

Check the things to show in the summary page

Label of the module section

Activated modules

Change the label of the module section

Label of the taxonomy section

Taxonomy vocabularies

Change the label of the taxonomy section

Label of the content types section

Content types

Change the label of the content types section

Modification des titres de sections

- Ajoutez des éléments **fieldset** pour les cases à cocher et un autre pour les labels.

SECTION VISIBILITY

Things to show for the summary

Things to show for the summary

Module list

Vocabulary list

Types de contenu

Check the things to show in the summary page

LABELS OF SECTIONS

Change the labels of the summary

Label of the module section

Activated modules

Change the label of the module section

Ajout de fieldset

Corrigé

Ajoutez des éléments **textfield** permettant à l'utilisateur de modifier les titres des sections

```
$form['summary_module_label'] = array(
  '#type' => 'textfield',
  '#title' => t('Label of the module section'),
  '#description' => t('Change the label of the module section'),
  '#default_value' => variable_get('summary_module_label','Activated modules'),
);

$form['summary_taxonomy_label'] = array(
```

```

'#type' => 'textfield',
'#title' => t('Label of the taxonomy section'),
'#description' => t('Change the label of the taxonomy section'),
'#default_value' => variable_get('summary_taxonomy_label','Taxonomy vocabularies'),
);

$form['summary_content_types'] = array(
  '#type' => 'textfield',
  '#title' => t('Label of the content types section'),
  '#description' => t('Change the label of the content types section'),
  '#default_value' => variable_get('summary_content_types','Content types'),
);

```

Ajoutez des éléments **fieldset** pour les cases à cocher et un auteur pour les labels

```

/*
 * Define the administration form
 */
function summary_admin_settings() {
  $form['checkbox_visible'] = array(
    '#type' => 'fieldset',
    '#title' => t('Section visibility'),
    '#description' => t('Things to show for the summary'),
    '#collapsible' => TRUE,
    '#collapsed' => TRUE,
  );

  $form['checkbox_visible']['summary_display'] = array(
    '#type' => 'checkboxes',
    '#title' => t('Things to show for the summary'),
    '#description' => t('Check the things to show in the summary page'),
    '#options' => array('module' => t('Module list'), 'vocabulary' =>
      t('Vocabulary list'), 'content_type' => t('Content types')),
    '#default_value' => variable_get('summary_display',array('module', 'vocabulary')),
  );

  $form['labels'] = array(
    '#type' => 'fieldset',
    '#title' => t('Labels of sections'),
    '#description' => t('Change the labels of the summary'),
    '#collapsible' => TRUE,
    '#collapsed' => TRUE,
  );

  $form['labels']['summary_module_label'] = array(
    '#type' => 'textfield',
    '#title' => t('Label of the module section'),
    '#description' => t('Change the label of the module section'),
    '#default_value' => variable_get('summary_module_label','Activated modules'),
  );

  $form['labels']['summary_taxonomy_label'] = array(
    '#type' => 'textfield',
    '#title' => t('Label of the taxonomy section'),
    '#description' => t('Change the label of the taxonomy section'),
    '#default_value' => variable_get('summary_taxonomy_label','Taxonomy vocabularies'),
  );

  $form['labels']['summary_content_types'] = array(
    '#type' => 'textfield',
    '#title' => t('Label of the content types section'),
    '#description' => t('Change the label of the content types section'),
    '#default_value' => variable_get('summary_content_types','Content types'),
  );
  return system_settings_form($form);
}

```

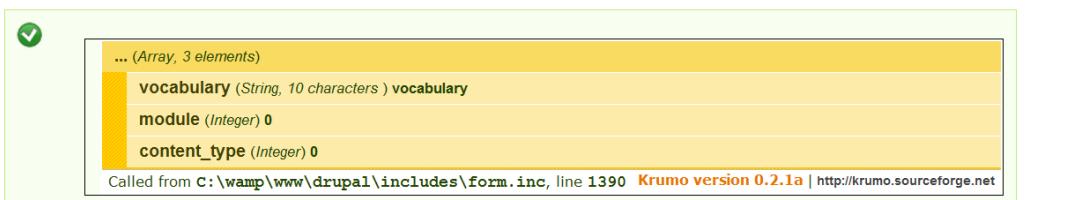
VI-B-3 - Utilisation des paramètres pour la page Summary

Il faut maintenant récupérer les paramètres sauvegardés dans la table variables par la page de configuration.

Les valeurs des cases à cocher sont stockées à la ligne **summary_display** de la table variables. La fonction `variable_get()` permet de récupérer ces valeurs :

-> à la page de configuration du module Summary, cochez uniquement la section **Vocabulary list** ;

-> bouton **Enregistrer la configuration**



```
dpm(variable_get('summary_display',array()));
```

 Le lien **Variable editor** du bloc **Devel** affiche les valeurs des lignes de la table variables.

summary_display est renournée sous forme de tableau associatif. Si la section n'est pas à afficher, sa valeur est à 0 (false), sinon, sa valeur est le nom de la clé (true).

Il suffit donc de tester cette valeur avant d'ajouter chaque section.

-> Modifiez la fonction `summary_content` comme cela :

```
function summary_content() {
    //List of all activated modules
    $summary_module_list = module_list();
    $summary_module_list = t('<h3>Activated modules</h3>') . implode($summary_module_list, ', ');

    // List of vocabularies
    $summary_vocabularies = taxonomy_get_vocabularies();
    $summary_vocabularies_list='';
    foreach ($summary_vocabularies as $vocab) {
        $summary_vocabularies_list .= $vocab->name . ',';
    }
    $summary_vocabularies_list = t('<h3>Vocabularies</h3>') . $summary_vocabularies_list;

    // List of content types
    $summary_node_types = node_type_get_types();
    $summary_node_types_list ='';
    foreach ($summary_node_types as $node_types) {
        $summary_node_types_list .= $node_types->name . ',';
    }
    $summary_node_types_list = t('<h3>Node type</h3>') . $summary_node_types_list;

    $display = variable_get('summary_display',array());
    $output = '';
    if ($display['module']) { $output .= $summary_module_list; }
    if ($display['vocabulary']) { $output .= $summary_vocabularies_list; }
    if ($display['content_type']) { $output .= $summary_node_types_list; }
    return $output;
}
```

VI-B-3-a - Exercice : affichage des labels personnalisés

Modifiez la fonction `summary_content` pour qu'elle affiche les labels de la page de configuration du module.

▶ SECTION VISIBILITY

- LABELS OF SECTIONS

Change the labels of the summary

Label of the module section
Modules activés

Change the label of the module section

Label of the taxonomy section
Liste des vocabulaires

Change the label of the taxonomy section

Label of the content types section
Types de contenu

Change the label of the content types section

Modification des labels

Summary of your site

Modules activés

block, captcha, coder, coder_review, color, comment, contextual, ctools, dashboard, dblog, delta, delta_blocks, delta_ui, field, field_sql_storage, field_ui, file, filter, hello, help, image, imagecache_actions, imagecache_autorotate, imagecache_canvasactions, imagecache_coloractions, imagecache_customactions, imagecache_testsuite, imce, list, locale, menu, node, number, options, path, php, poll, rdf, search, shortcut, summary, system, taxonomy, text, token, toolbar, update, user, wysiwyg, devel, standard

Liste des vocabulaires

Difficulté de la recette, Provenance, Tags,

Types de contenu

Sondage, Article, Page de base, Recette

Page Summary avec labels personnalisés

Corrigé

Les valeurs des labels sont stockées dans les lignes `summary_module_label`, `summary_taxonomy_label` et `summary_content_types` de la table variables. La fonction `variable_get()` permet de récupérer ces valeurs.



```
dpm(variable_get('summary_taxonomy_label',));
```

`summary_taxonomy_label` est donc retournée sous forme de chaîne de caractères correspondant à la valeur du label. Si rien n'est retourné, il faut préciser une valeur par défaut dans la fonction `variable_get`.

Voici donc la ligne modifiée pour la section liste des vocabulaires :

```
$summary_vocabularies_list = t('<h3>Vocabularies</h3>') . $summary_vocabularies_list;
```

Modifiée en :

```
$summary_vocabularies_list = '<h3>' . variable_get('summary_taxonomy_label', t('Vocabularies')) . '</h3>' . $summary_vocabularies_list;
```

Répétez l'opération pour les autres sections.

VI-B-4 - Exécuter des requêtes SQL dans un module en récupérer le résultat

Il existe un grand nombre de fonctions dans l'API Drupal, et qui interrogent la base de données à votre place. Mais il est parfois nécessaire de faire ses propres requêtes.

VI-B-4-a - Requête simple retournant une seule ligne

Vous allez commencer par afficher le nombre de nodes publiées dans Drupal. La requête SQL est :

```
SELECT count(*)
FROM node
WHERE status = 1
```



Chap. La Base de données de Drupal.

La requête ne retourne qu'une seule valeur : le nombre de nodes.

Vous allez maintenant modifier le fichier summary.module pour qu'il affiche une nouvelle section Number of nodes.

Modifiez la fin de la fonction summary_content() ainsi :

```
//Number of nodes
$query = 'SELECT count(*) FROM node WHERE status = 1';
$summary_node_count = db_query($query)->fetchField();
$summary_node_count = t('<h3>Number of nodes</h3>') . $summary_node_count;

$display = variable_get('summary_display', array());
$output = '';
if ($display['module']) {
  $output .= $summary_module_list;
}
if ($display['vocabulary']) {
  $output .= $summary_vocabularies_list;
}
if (array_key_exists('content_type', $display) && $display['content_type']) {
  $output .= $summary_node_types_list;
}
$output .= $summary_node_count;

return $output;
```

Difficulté de la recette, Provenance, Tags,

Types de contenu

Sondage, Article, Page de base, Recette

Number of nodes

6

La nouvelle section de summary

La fonction : db_query prend en paramètre la requête SQL et retourne un objet. Une méthode de cet objet est **fetchField** qui retourne le résultat de la requête.

Noms de tables

La requête précédente retourne le résultat escompté, et pourtant elle pose un problème. Il est en effet possible de préfixer les tables avec une chaîne de caractères à l'installation de Drupal. Ainsi, la table node n'aura peut-être pas pour nom node mais drupal_node (si les tables sont préfixées drupal_). Pour que Drupal gère cela, il faut entourer le nom des tables par des accolades.

La requête devient donc :

```
$query = 'SELECT count(*) FROM {node} WHERE status = 1';
```

VI-B-4-b - Requête avec résultat sur plusieurs lignes

Pour modifier votre nouveau paragraphe pour qu'il affiche le nombre de nodes par type, la requête SQL devient :

```
SELECT type, count(*) AS "Nombre nodes"  
FROM node  
GROUP BY type
```

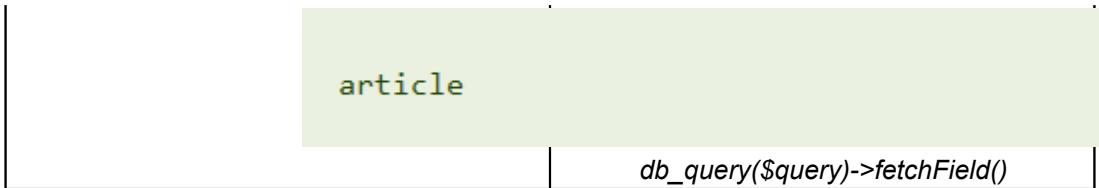
Dans le module summary, la requête devient donc :

```
//Number of nodes per type  
$query = 'SELECT type, count(*) FROM {node} GROUP BY type';
```

L'objet retourné par db_query (de type DatabaseStatementBase) permet d'exécuter plusieurs méthodes :

rowCount	Retourne le nombre de lignes du résultat de la requête 3
fetchAssoc	Retourne une ligne du résultat de la requête sous forme de tableau (nom colonne - valeur). Au prochain appel de la fonction, la ligne suivante est retournée :

	<p>... (Array, 2 elements)</p> <table border="1"> <tr> <td>type (String, 7 characters) article</td></tr> <tr> <td>count(*) (String, 1 characters) 4</td></tr> </table> <p>Called from C:\wamp\www\drupal\includes\form.inc , line 1390</p>	type (String, 7 characters) article	count(*) (String, 1 characters) 4			
type (String, 7 characters) article						
count(*) (String, 1 characters) 4						
fetchAllKeyed	<p>db_query(\$query)->fetchAssoc()</p> <p>Retourne l'ensemble des résultats sous forme de tableau. La clé des éléments est la première colonne de la requête.</p>					
	<p>... (Array, 3 elements)</p> <table border="1"> <tr> <td>article (String, 1 characters) 4</td> </tr> <tr> <td>poll (String, 1 characters) 1</td> </tr> <tr> <td>recette (String, 1 characters) 1</td> </tr> </table> <p>Called from C:\wamp\www\drupal\includes\form.inc , line 1390</p>	article (String, 1 characters) 4	poll (String, 1 characters) 1	recette (String, 1 characters) 1		
article (String, 1 characters) 4						
poll (String, 1 characters) 1						
recette (String, 1 characters) 1						
fetchAllAssoc	<p>db_query(\$query)->fetchAllKeyed()</p> <p>Retourne l'ensemble des résultats sous forme de tableau. La colonne devant servir de clé est passée en paramètre.</p>					
	<p>... (Array, 3 elements)</p> <table border="1"> <tr> <td>article (Object) stdClass</td> </tr> <tr> <td>poll (Object) stdClass</td> </tr> <tr> <td>recette (Object) stdClass</td> </tr> <tr> <td>type (String, 7 characters) recette</td> </tr> <tr> <td>count(*) (String, 1 characters) 1</td> </tr> </table> <p>Called from C:\wamp\www\drupal\includes\form.inc , line 1390</p>	article (Object) stdClass	poll (Object) stdClass	recette (Object) stdClass	type (String, 7 characters) recette	count(*) (String, 1 characters) 1
article (Object) stdClass						
poll (Object) stdClass						
recette (Object) stdClass						
type (String, 7 characters) recette						
count(*) (String, 1 characters) 1						
getQueryString	<p>db_query(\$query)->fetchAllAssoc('type')</p> <p>Retourne la requête SQL de l'objet.</p> <pre>SELECT type, count(*) FROM node GROUP BY type</pre>					
fetchCol	<p>dpm(db_query(\$query)->getQueryString());</p> <p>Retourne tous les éléments d'une colonne. Le numéro de la colonne est passé en paramètre.</p>					
	<p>... (Array, 3 elements)</p> <table border="1"> <tr> <td>0 (String, 7 characters) article</td> </tr> <tr> <td>1 (String, 4 characters) poll</td> </tr> <tr> <td>2 (String, 7 characters) recette</td> </tr> </table>	0 (String, 7 characters) article	1 (String, 4 characters) poll	2 (String, 7 characters) recette		
0 (String, 7 characters) article						
1 (String, 4 characters) poll						
2 (String, 7 characters) recette						
fetchField	<p>db_query(\$query)->fetchCol(0)</p> <p>Retourne la première colonne de la première ligne.</p>					



```
db_query($query)->fetchField()
```

Il y a donc plusieurs solutions possibles pour arriver au même résultat.

- Exemple de traitement des résultats en utilisant la méthode fetchAllAssoc() :

```
//Number of nodes per type
$query = 'SELECT type, count(*) AS count FROM {node} GROUP BY type';
$result = db_query($query)->fetchAllAssoc('type');
$summary_node_count_type = '';
foreach($result as $row) {
  $summary_node_count_type .= $row->type . ' : ' . $row->count . '<br/>';
}
$summary_node_count = t('<h3>Number of nodes per type</h3>').$summary_node_count_type ;
```

- Exemple de traitement des résultats en utilisant la méthode fetchAssoc() :

```
$query = 'SELECT type, count(*) AS count FROM {node} GROUP BY type';
//Avec la méthode fetchAssoc
$result = db_query($query);
$summary_node_count_type = '';
while ($row = $result->fetchAssoc()) {
  $summary_node_count_type .= $row['type'] . ' : ' . $row['count'] . '<br/>';
}
$summary_node_count = t('<h3>Number of nodes per type</h3>').$summary_node_count_type ;
```

Liste des vocabulaires

Difficulté de la recette, Provenance, Tags,

Types de contenu

Sondage, Article, Page de base, Recette

Number of nodes per type

article : 4
 poll : 1
 recette : 1

La section nombre de nodes par type

VI-B-4-c - Requête avec variables

Vous aurez parfois besoin de positionner des variables dans vos requêtes.

Voici par exemple une requête qui sélectionne le titre des nodes publiées de type article :

```
$query = 'SELECT title FROM {node} WHERE type="article" AND status=1';
$result = db_query($query);
```

Imaginez maintenant que vous avez deux variables \$type et \$status contenant respectivement le type et le statut des nodes à afficher, la requête devient alors :

```
$query = 'SELECT title FROM {node} WHERE type = :type AND status = :status';
$result = db_query($query, array( ':type' => $type, ':status' => $status));
```

Il faut donc utiliser des jokers (:type, :status), leurs valeurs sont ensuite remplacées lors de l'exécution de la fonction db_query. Celle-ci prend un tableau en deuxième argument qui contient la liste des valeurs et des jokers.

VI-B-4-d - Requête avec le constructeur de requêtes

La requête précédente est une requête simple, mais le système des jokers peut vite devenir confus si votre requête comporte un grand nombre de paramètres. Drupal propose alors tout un système de construction de requêtes via PHP.

Voici par exemple ce que deviendrait la requête précédente :

```
$query = db_select(node, n);
$query
  ->fields('n', array('title'))
  ->condition('type', $type)
  ->condition('status', $status);
$result = $query->execute();
```

L'idée est donc de commencer par créer un objet de type **SelectQuery** en appelant la fonction **db_select** et ensuite de le modifier en lui ajoutant des directives SQL. Lorsque celle-ci est construite, il faut lancer la méthode **execute()** pour récupérer le résultat de la requête.

La fonction db_select prend en premier argument le nom de la table à utiliser (node) et en deuxième argument un alias (n). C'est cet alias qui sera utilisé dans les autres directives SQL (fields('n', array('title'))).

Cette méthode permet de construire une requête tout au long d'un script PHP sans avoir à manipuler de longues chaînes de caractères pour former une requête SQL valide.

SelectQuery possède quelques dizaines de méthodes correspondant à des directives SQL. Vous pouvez retrouver la liste de ces méthodes sur la page SelectQuery du site <http://api.drupal.org>.

SelectQuery::distinct	Sets this query to be DISTINCT. <i>Overrides SelectQueryInterface::distinct</i>
SelectQuery::execute	Runs the query against the database. <i>Overrides Query::execute</i>
SelectQuery::exists	
SelectQuery::extend	
SelectQuery::fields	Add multiple fields from the same table to be SELECTed. <i>Overrides SelectQueryInterface::fields</i>

Extrait de la page de documentation de SelectQuery

 Vous pouvez utiliser les méthodes DeleteQuery, InsertQuery et UpdateQuery pour des requêtes SQL delete, insert et update.

VI-B-5 - Theming du contenu

Dans le module Summary, vous avez inséré quelques balises HTML directement dans le code PHP (balise H3 pour les titres). Dans cette section, vous permettrez aux créateurs de thèmes de modifier l'apparence du contenu de votre module.

 Pour bien comprendre cette section, lisez le chap. **Les thèmes** Drupal dans son ensemble.

VI-B-5-a - Affichage du nombre de nodes sous forme de tableau

Il serait plus lisible d'afficher le nombre de nodes par type de contenu sous forme de tableau :

Number of nodes per type

Node type	#
article	4
poll	1

Affichage d'un tableau avec Bartik

Pour cela, il faut utiliser la fonction de theme Drupal theme_table. Vous pouvez rechercher comment elle s'utilise sur api.drupal.org.

theme_table

Drupal 5 Drupal 6 **Drupal 7** Drupal 8

Versions

```
4.6 theme_table($header, $rows, $attributes =
    NULL)
4.7 – 6 theme_table($header, $rows, $attributes =
    array(), $caption = NULL)
7 – 8 theme_table($variables)
```

Returns HTML for a table.

Parameters

\$variables An associative array containing:

Search 7

Function, file, or topic: *

theme_	Search
theme_date	
theme_form	
theme_mark	
theme_node	
theme_html	
theme_page	
\$theme_key	
theme_file	
theme_link	
theme_block	
theme_radio	

Les fonctions de thème sur api.drupal.org

 Vous pouvez retrouver la liste des fonctions de thème à la page
<http://api.drupal.org/api/group/themeable/7>.

Lorsqu'elles sont utilisées à l'intérieur de Drupal, il faut appeler les fonctions de thème par la fonction theme() de cette façon :

- theme_table(\$variables) devient theme('table', \$variables) ;
- theme_date(\$variables) devient theme('date', \$variables) ;
- etc.

La fonction theme_table prend en paramètre un tableau qui contient lui-même deux tableaux. Le premier doit contenir les en-têtes (header), le second les lignes (rows).

Voici comment implémenter cette fonction pour le nombre de nodes par type :

```
$result = db_query($query);
$header = array (t('Node type'), '#');
while ($row = $result->fetchAssoc()) {
  $rows[] = $row;
}
$table = theme('table', array ('header' => $header, 'rows' => $rows));
$summary_node_count_type = t('<h3>Number of nodes per type</h3>').$table;
$summary_node_count_type = t('<h3>Number of nodes per type</h3>').$table;
```

- \$header =>

```
... (Array, 2 elements)
  0 (String, 9 characters ) Node type
  1 (String, 1 characters ) #
Called from C:\wamp\www\drupal-7.7\sites\all\modules\summary\summary.module, line 73
```

Krumo version 0.2.1a

- \$rows =>

```
... (Array, 2 elements)
  0 (Array, 2 elements)
    type (String, 7 characters ) article
    count (String, 1 characters ) 4
  1 (Array, 2 elements)
    type (String, 4 characters ) poll
    count (String, 1 characters ) 1
Called from C:\wamp\www\drupal-7.7\sites\all\modules\summary\summary.module, line 74
```

Krumo version 0.2.1a

Contenu des deux tableaux \$header et \$rows passés en paramètre

VI-B-5-b - Implémentation de hook_theme

Vous allez maintenant créer votre propre fonction de thème que d'autres développeurs et créateurs de thèmes pourront utiliser.

Cette fonction permettra de présenter un paragraphe du module summary :

Summary of your site

Activated modules	theme_summary_paragraph()
drupalforfirebug preprocess, block, color, comment, contextual, ctools, dashboard, dblog, email, field, field_sql_storage, field_ui, file, filter, help, image, list, locale, menu, node, number, options, path, poll, rdf, recettes, search, shortcut, summary, system, taxonomy, text, toolbar, update, user, video_filter, views_ui, wysiwyg, views, features, devel, standard, drupalforfirebug	
Taxonomy vocabularies	theme_summary_paragraph()
Difficulté, Étiquettes, Provenance,	
Content types	theme_summary_paragraph()
Sondage, Recette, Article, Page de base	
Number of nodes per type	theme_summary_paragraph()
	theme_table()
Node type	#
article	4
poll	1

La fonction de thème theme_summary_paragraph()

Pour cela, votre module doit implémenter la hook `hook_theme()` qui prend en paramètre la liste des fonctions de thème du module.

Il faut préciser les paramètres qu'aura chaque fonction. Ici, vous avez besoin du titre de la section et de son contenu.

```
/**
 * Implementation of hook_theme()
 */
function summary_theme () {
  $functions = array(
    'summary_paragraph' => array (
      'variables' => array('title' => NULL, 'content' => NULL)
    )
  );
  return $functions;
}
```

Vous pouvez consulter la liste de fonctions de thème disponible sur votre installation en utilisant le lien **Theme registry** du bloc Devel.

-> Videz les caches.

-> Lien **Theme registry** du bloc devel (devel/theme/registry).

status_report (Array, 6 elements)
summary_paragraph (Array, 4 elements)
variables (Array, 2 elements)
title (NULL)
content (NULL)
type (String, 6 characters) module
theme path (String, 25 characters) sites/all/modules/summary
function (String, 23 characters) theme_summary_paragraph (Callback) theme_summary_paragraph();
system_admin_index (Array, 6 elements)

La fonction de thème de summary est enregistrée

VI-B-5-c - Création d'une fonction par défaut pour le module

Il faut maintenant fournir une fonction par défaut dans le module au cas où le thème actif ne surcharge pas la fonction de thème.

Cette fonction affiche uniquement le titre dans une balise <h4> et le contenu dans une balise <p>

```
/**  
 * Fonction de thème par défaut  
 */  
function theme_summary_paragraph($variables) {  
  $output = '<h4>' . $variable['title'] . '</h4>';  
  $output .= '<p>' . $variable['content'] . '</p>';  
  return $output;  
}
```

VI-B-5-d - Appel de la fonction de thème dans le module

Vous utiliserez votre fonction dans le module pour présenter vos paragraphes. Il suffit de passer en paramètre les deux chaînes composants le titre et le contenu dans un tableau associatif :

```
$title = variable_get('summary_content_types', t('Content types'));  
$content = implode($summary_node_types_list, ', ');\n$summary_node_types_list = theme('summary_paragraph', array('title' => $title, 'content' => $content));
```

Taxonomy vocabularies

Difficulté, Étiquettes, Provenance,

Content types

Sondage, Recette, Article, Page de base

Le titre de content type est maintenant en <h4>

-> Modifiez le module pour qu'il utilise la fonction pour chacun des paragraphes.

VI-B-5-e - Crédit à la communauté

Pour un créateur de thèmes, il est plus facile d'utiliser un template de type .tpl.php. Et cela n'est pas beaucoup plus compliqué à fournir qu'une fonction de thème.

Tout d'abord, il faut préciser un nom de template dans la fonction hook_theme :

```
/**  
 * Implementation of hook_theme  
 */  
function summary_theme () {  
  $functions = array(  
    'summary_paragraph' => array (  
      'variables' => array('title' => NULL, 'content' => NULL) ,  
      'template' => 'summary_paragraph',  
    )  
  );
```

```
    return $functions;  
}
```

Drupal ajoute automatiquement le suffixe .tpl.php au nom du template.

Il reste à créer le template par défaut summary_paragraph.tpl.php dans le répertoire du module summary :

```
<?php  
/**  
 * @file  
 * Default theme implementation for each paragraph in the summary module.  
 *  
 * Available variables:  
 * - $title: Title of the paragraph.  
 * - $content: Content of the paragraph  
 */  
?  
<li class="summary_item">  
  <h3><?php print $title ?></h3>  
  <div class="summary_content"><?php print $content ?></div>  
</li>
```

-> Vitez les caches.

-> Rechargez votre page

- Content types
Sondage, Recette, Article, Page de base
- Number of nodes per type

Node type	#
article	4
poll	1

Summary utilise maintenant un template !

 Pour des raisons de performances, évitez de fournir un template lorsque celui-ci sera appelé de nombreuses fois sur une page.

Le but de cette section était de vous ouvrir les portes de la programmation avec Drupal. Si vous désirez aller plus loin, je vous conseille de parcourir le site <http://api.drupal.org> ou de lire le livre Pro Drupal Dévelopement (<http://www.drupalbook.com/>).

VI-C - Les outils pour mieux développer avec Drupal

VI-C-1 - Devel : simplifiez votre vie de développeur

Le module Devel est une boîte à outils pour aider le développeur de modules Drupal.

-> Installez et activez le module Devel (version utilisée dans ce livre : 7.x-1.0).

VI-C-1-a - Le bloc Développement

-> Activez le bloc **Développement** en barre de gauche de **Bartik**.

-> Allez sur la page d'accueil de votre site.

S'affiche alors un bloc contenant un menu permettant d'accéder aux fonctionnalités de Devel :

Devel settings	Accéder à la page de configuration de Devel.
Empty cache	Permet de vider l'ensemble des caches de Drupal.
Execute PHP Code	Ouvre une page contenant une zone de texte permettant d'exécuter du code PHP.
Field info	Affiche les informations de chaque champ pouvant être attaché à un contenu.
Function reference	Affiche la liste de toutes les fonctions utilisées sur le site. Si celles-ci sont dans l'API Drupal 7, un lien vers leur documentation est proposé.
Hook_elements()	Liste des éléments pouvant être inclus dans un formulaire.
Lancer le traitement régulier	Lance le cron.
Menu item	Détaille les paramètres d'un menu (hook_menu). Par exemple : devel/menu/item&path=admin/config/system/site-information, détaillera le menu admin/config/system/site-information.
PHPinfo()	Affiche des informations détaillées sur votre configuration PHP.
Rebuild menus	Reconfigure l'ensemble des menus. Tous les menus reprennent leur configuration par défaut.
Reinstall modules	Désinstalle et réinstalle tous les modules du site.
Session viewer	Affiche des informations sur la session en cours.
Theme registry	Affiche la liste de toutes les fonctions de thème du site.
Variable editor	Affiche la liste de toutes les variables de \$conf. Il est également possible de les éditer à partir de cette interface.

NOM	VALUE	LENGTH	OPÉRATIONS
additional_settings__active_tab_recette	s:15:"edit-submission";	23	Modifier
admin_theme	s:5:"seven";	12	Modifier
captcha_add_captcha_description	i:1;	4	Modifier
captcha_administration_mode	i:0;	4	Modifier

L'éditeur de variables

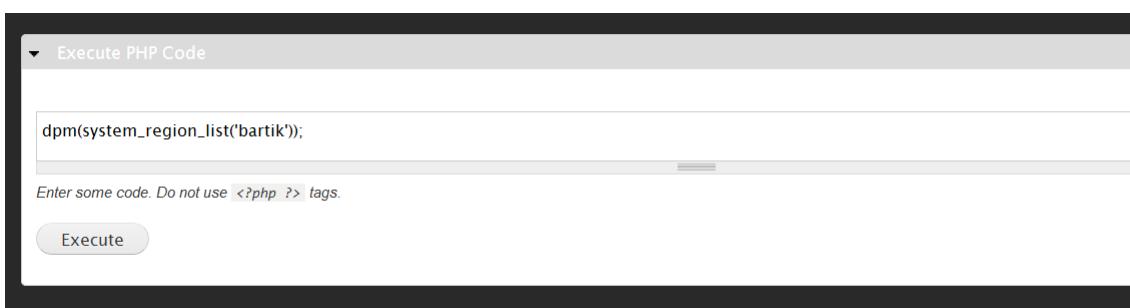
```
... (Array, 31 elements)
path (String, 7 characters ) summary
load_functions (String, 0 characters )
to_arg_functions (String, 0 characters )
access_callback (String, 11 characters ) user_access | (Callback) user_access();
access_arguments (String, 14 characters ) a:1:{i:0;b:1;};
page_callback (String, 15 characters ) summary_content | (Callback) summary_content();
```

Détails d'un menu

VI-C-1-b - Le bloc Execute PHP

-> Activez le bloc **Execute PHP** en pied de page de **Bartik** et de **Seven**.

Il est ensuite possible d'exécuter du code PHP à partir de cette zone de texte.



Test d'utilisation de la fonction system_region_list()

```
... (Array, 20 elements)
header (String, 6 characters ) Header | (Callback) Header();
help (String, 4 characters ) Help
page_top (String, 8 characters ) Page top
page_bottom (String, 11 characters ) Page bottom
highlighted (String, 11 characters ) Highlighted
featured (String, 8 characters ) Featured
content (String, 7 characters ) Content
sidebar first (String, 13 characters ) Sidebar first
```

Résultat de la fonction

VI-C-1-c - Les fonctions de débogage

Plusieurs fonctions de débogage sont livrées avec Devel. Vous pouvez les insérer n'importe où dans votre code (y compris dans l'interface Drupal).

	S'affiche avec Krumo	S'affiche en haut de page	S'affiche en zone de notification
dpm()	X		X
dvm()			X
kpr()	X	X	
dpr()		X	

VI-C-1-d - Le générateur de contenu

Ce module permet de créer n'importe quel type de contenu pour tester votre site, il permet également de créer des commentaires, des utilisateurs, des vocabulaires et des termes de taxonomy.

-> Activez le module **Devel generate**.

-> Menu **Configuration** - lien **Développement**.

Vous avez alors accès à différents menus permettant de créer du contenu, des utilisateurs et de la taxonomy.

-> Cliquez sur **Generate content**.

Generate content

Which node types do you want to create?

Article. Comments: Ouvert

Basic page. Comments: Caché

Delete all content in these node types before generating new content.

How many nodes would you like to generate?

50

How far back in time should the nodes be dated?

1 semaine ago

Node creation dates will be distributed randomly from the current time, back to the selected time.

Maximum number of comments per node.

0

You must also enable comments for the content types you are generating. Note that some nodes will randomly receive zero comments. So

Le générateur de contenu

- Vous pouvez alors régler les différents paramètres avant de générer le contenu en cliquant sur Do it !

VI-C-1-e - Le Profiler SQL

Devel permet de connaître la liste des requêtes qui ont été exécutées pour l'affichage d'une page.

-> Menu **Configuration** - lien **Développement**.

-> Cochez la case **Afficher la liste des requêtes**.

-> Cliquez sur **Enregistrer**.

VI-C-2 - Le module Coder

Le module Coder inspecte le code des modules et indique s'ils ne respectent pas les conventions de codages de Drupal (<http://drupal.org/node/318>).

-> Installez le module (version utilisée dans ce livre : 7.x-1.0-beta6) - <http://drupal.org/project/coder>.

-> Activez les modules **Coder et Coder Review**.

-> Menu **Modules**

ATELIER DRUPAL

ACTIVÉ	NOM	VERSION	DESCRIPTION	OPÉRATIONS
<input checked="" type="checkbox"/>	Hello	7.x-0.x-dev	Hello from Atelier Drupal. (Code Review)	 Aide
<input checked="" type="checkbox"/>	Summary	7.x-0.x-dev	Display a Summary of your Drupal Installation. (Code Review)	 Aide Configurer

Coder ajoute un lien Code Review pour chaque module

-> Cliquez sur le lien **Code Review** de votre module.

-> Constatez le nombre d'erreurs à corriger !

SITES/DEFAULT/MODULES/SUMMARY/SUMMARY.MODULE
summary.module

- Line 24: Menu item titles and descriptions should NOT be enclosed within t(). ([Drupal Docs](#))
- Line 26: Use an indent of 2 spaces, with no tabs
 'type' => MENU_NORMAL_ITEM,
- Line 26: missing space after comma
 'type' => MENU_NORMAL_ITEM,
- Line 27: Use an indent of 2 spaces, with no tabs
 'page callback' => 'summary_content',
- Line 28: Use an indent of 2 spaces, with no tabs
);
- Line 29: Use an indent of 2 spaces, with no tabs

Un module bien peu respectueux des conventions !

VI-C-3 - Drupal for Firebug

Ce module permet de déboguer certaines parties de vos modules à partir de Firebug, module de Firefox.

Installation

Pour que ce module fonctionne, il faut activer le module Drupal et le module Firefox.

-> Installez le module Drupal For Firebug(version utilisée dans ce livre : 7.x-1.2) - <http://drupal.org/project/drupalforfirebug>.

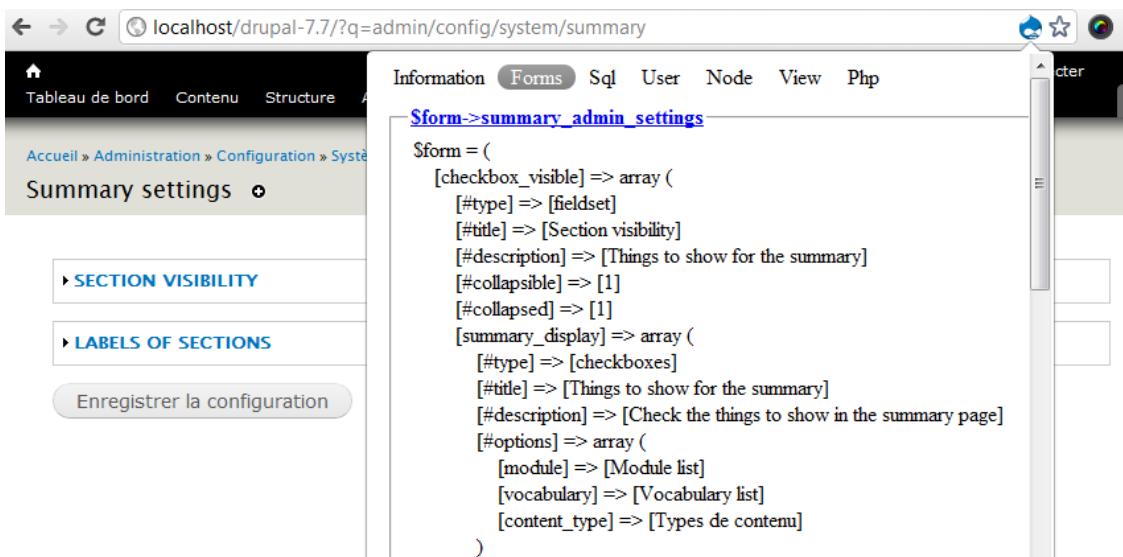
-> Activez les modules **Drupal for Firebug Preprocessor** et **Drupal for Firebug**.

-> Téléchargez et activez le module **Drupal For Firebug** de Firefox (version utilisée dans ce livre : 0.0.7) - <https://addons.mozilla.org/en-US/firefox/addon/drupal-for-firebug/>.

 Lors de la rédaction de ce livre, le plugin pour Firefox ne fonctionnait pas. C'est pourquoi les copies d'écran ont été prises avec Google chrome avec l'extension **Drupal for Chrome**.

Utilisation

Chargez une page de Drupal, lancez Firebug, un nouvel onglet Drupal apparaît, il est alors possible d'avoir des informations sur cette page :



```
$form = (
    [checkbox_visible] => array (
        ['#type'] => [fieldset]
        ['#title'] => [Section visibility]
        ['#description'] => [Things to show for the summary]
        ['#collapsible'] => [1]
        ['#collapsed'] => [1]
        [summary_display] => array (
            ['#type'] => [checkboxes]
            ['#title'] => [Things to show for the summary]
            ['#description'] => [Check the things to show in the summary page]
            ['#options'] => array (
                [module] => [Module list]
                [vocabulary] => [Vocabulary list]
                [content_type] => [Types de contenu]
            )
        )
)
```

Détail des composants d'un formulaire

Plusieurs sous-onglets sont alors disponibles :

Informations	Vous pouvez utiliser la fonction firep() pour afficher des informations dans cet onglet.
Forms	Affiche les paramètres des composants des formulaires de la page.
Sql	Affiche les requêtes SQL exécutées pour la page si l'option du Profiler SQL est activée (chap. Le Profiler SQL).
User	Affiche les informations liées à l'utilisateur.
Node	Affiche les informations liées aux nodes chargées sur la page (y compris celles des vues).
View	Affiche les informations liées aux vues chargées sur la page.
PHP	Fonctionne de la même façon que le bloc Execute PHP du module Devel (chap. Le bloc Execute PHP).

VI-C-4 - Déboguer avec Eclipse

Lorsque vous développerez des modules complexes, pouvoir déboguer avec une interface graphique peut vous faire gagner du temps : pouvoir mettre des points d'arrêt, exécuter le programme pas à pas et voir directement l'évolution des valeurs des variables peut aider à mieux comprendre ses erreurs.

Dans cette section, vous installerez le débogueur Xdebug sur votre serveur, et vous l'utiliserez avec Eclipse.

VI-C-4-a - Installation de Xdebug sur WampServer

Xdebug est installé par défaut sur Wampserver, mais il n'est pas configuré en mode remote (débogage à distance) :

Pour vérifier l'installation de XDebug sur votre serveur :

- > menu **Rapports** - lien **Tableau de bord d'administration** ;
- > lien **plus d'informations** de la ligne PHP.

This program makes use of the Zend Scripting Language Engine:
Zend Engine v2.3.0, Copyright (c) 1998-2009 Zend Technologies
with Xdebug v2.0.5, Copyright (c) 2002-2008, by Derick Rethans



Xdebug est activé !

Pour modifier la configuration de Xdebug :

-> éditez votre fichier php.ini (**icône Wampserver - PHP - php.ini**) ;

-> modifiez ainsi les lignes de la section ; XDEBUG Extension du fichier :

```
[xdebug]
xdebug.remote_enable=on
xdebug.remote_host="127.0.0.1"
xdebug.remote_port=9000
xdebug.remote_handler="dbgp"
xdebug.remote_mode=req
```

-> enregistrez le fichier et redémarrez WampServer.

VI-C-4-b - Installation de Xdebug sur Ubuntu

Commencez par installer le paquet Xdebug

```
sudo apt-get install php5-xdebug
```

Puis éditez le fichier de configuration de Xdebug :

```
sudo gedit /etc/php5/conf.d/xdebug.ini
```

Ajoutez au fichier les lignes suivantes :

```
xdebug.remote_enable=on
xdebug.remote_host="127.0.0.1"
xdebug.remote_port=9000
xdebug.remote_handler="dbgp"
xdebug.remote_mode=req
```

Sauvegardez le fichier et redémarrez Apache :

```
sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

Vous pouvez vérifier si Xdebug s'est bien installé :

-> menu **Rapports** - lien **Tableau de bord d'administration** ;

-> lien **plus d'informations** de la ligne PHP

This program makes use of the Zend Scripting Language Engine:
Zend Engine v2.3.0, Copyright (c) 1998-2010 Zend Technologies
with Xdebug v2.1.0, Copyright (c) 2002-2010, by Derick Rethans



Xdebug est bien installé

VI-C-4-c - Module easy Xdebug pour Firefox

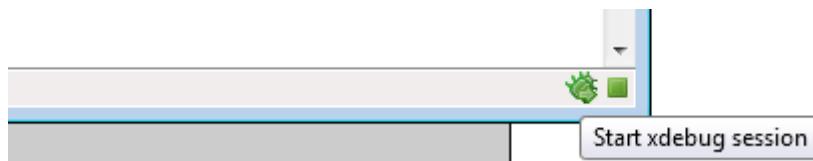
Il existe un module pour Firefox qui permet de simplifier le démarrage d'une session xdebug.

-> Dans le menu **Modules complémentaires** de Firefox, recherchez l'extension **easy xdebug** (version utilisée pour ce livre **easy Xdebug 1.5**).

-> Installer le module.

-> Redémarrez Firefox.

Deux icônes s'affichent en bas à droite de Firefox, l'une pour démarrer une session de débogage, l'autre pour la stopper.



Les icônes de easy xdebug

 Vous pouvez afficher ou cacher la barre des modules de Firefox grâce au menu **Options** - **Barre des modules**.

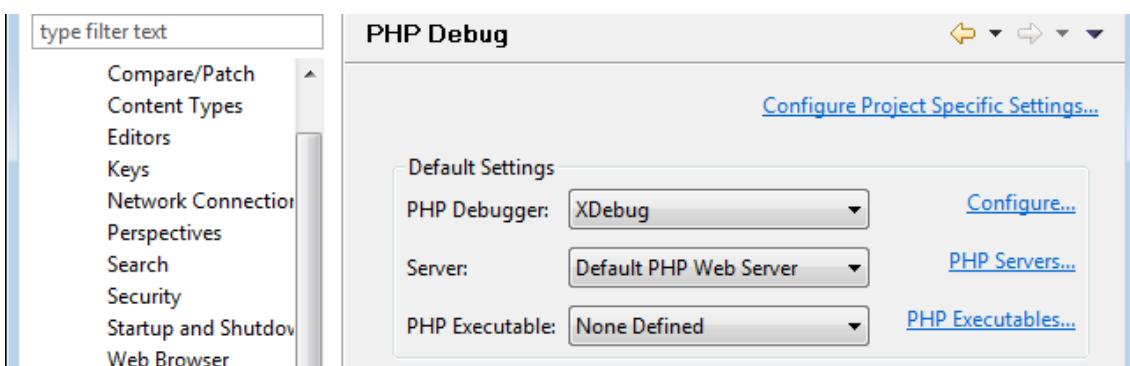
VI-C-4-d - Configuration d'Eclipse pour xdebug

Il s'agit maintenant d'indiquer à Eclipse que vous utiliserez Xdebug pour déboguer votre projet Drupal.

-> Menu **Window - Preferences**.

-> Sélectionnez l'item **PHP - Debug**.

-> À la ligne **PHP Debugger** choisissez **XDebug**.



- > Cliquez sur le lien **configure...** de XDebug.
- > Sélectionnez **XDebug** dans la liste **Installed Debuggers**.
- > Bouton **Configure**.
- > Dans la liste **Accept remote session (JIT)**, choisissez **any**

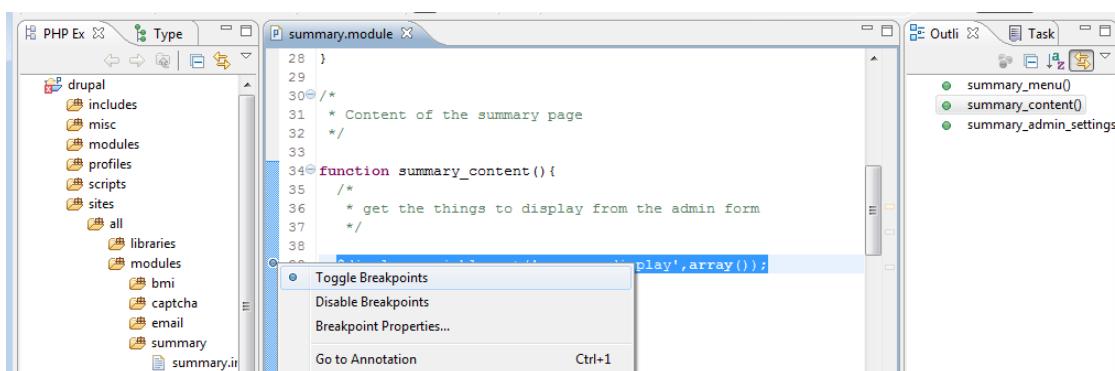
 Vous pouvez également décocher la case **Show super globals in variable views** qui vous permettra de limiter le nombre de variables affichées lors du débogage.

- > Bouton **OK**.
- > Bouton **OK**.

VI-C-4-e - Utiliser xdebug

Vous allez maintenant déboguer votre fonction `summary_content()`. Elle est utilisée lors de l'affichage de la page / summary.

- > Ouvrez le fichier `sites/all/modules/summary/summary.module`.
- > Dans la marge de la première ligne de la fonction, faites un clic droit et choisissez **Toggle Breakpoints**

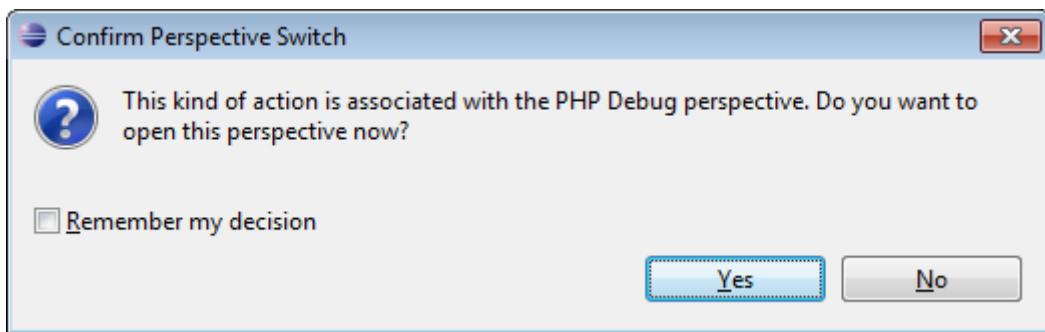


Un point bleu signifiant le point d'arrêt devrait apparaître dans la marge. Lorsque le programme atteindra cette ligne, il arrêtera de s'exécuter et vous informera sur son état.

 Vous pouvez également positionner vos points d'arrêts dans le fichier template de vos thèmes et modules.

- > Dans Firefox, pointez vers l'URL /summary.
- > Démarrez la session xdebug grâce à l'icône **Start Xdebug Session** de easy Xdebug.
- > Rechargez la page (F5).

Eclipse demande alors le type de perspective qu'il doit utiliser pour la session de débogage



Eclipse a détecté une session de débogage

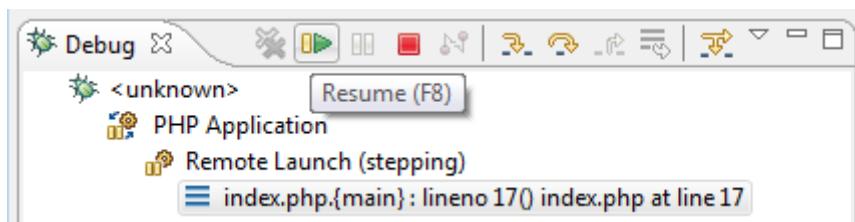
-> Bouton **Yes**.

Une perspective sous Eclipse est un mode de présentation des différentes fenêtres. Vous pouvez passer de l'une à l'autre en cliquant sur les boutons à droite de la barre d'outils.



Les perspectives de Eclipse

Eclipse s'arrête alors à la première ligne du index.php de Drupal. Utilisez la barre de boutons de la vue Debug d'Eclipse pour naviguer dans le programme.



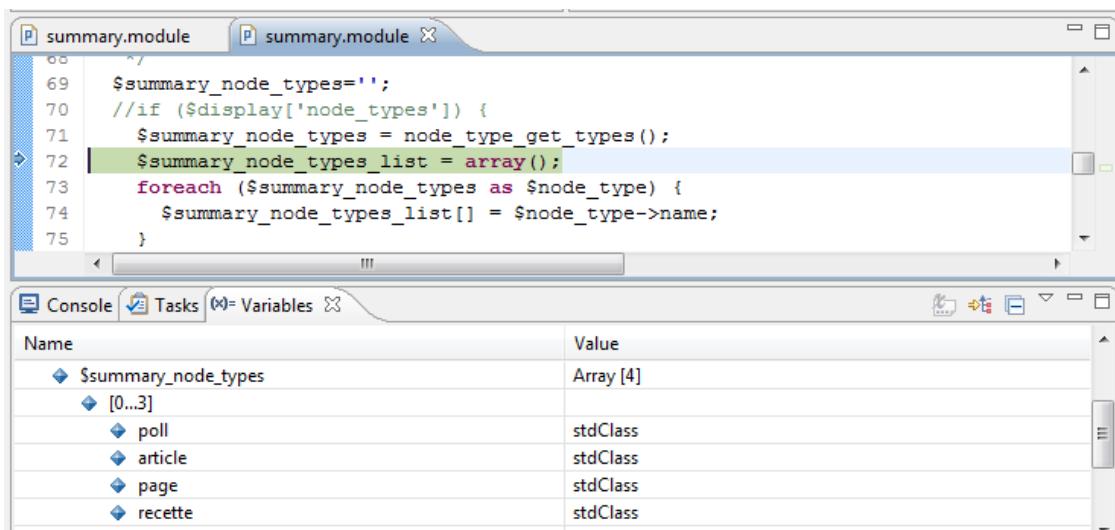
Boutons de navigation dans le script

-> Bouton **Resume (F8)**.

Le script se déroule alors jusqu'au prochain point d'arrêt qui est celui que vous avez ajouté dans la fonction `summary_content()`.

-> Continuez à dérouler le script pas à pas (**Bouton Step Over (F6)**).

-> Remarquez l'évolution des variables dans la vue **Variables**



The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The top window displays the code for `summary.module`, specifically the `node_type_get_types()` function. The variable `$summary_node_types_list` is highlighted in green. Below this, the Variables view shows the state of variables:

Name	Value
<code>\$summary_node_types</code>	Array [4]
<code>[0..3]</code>	
<code>poll</code>	stdClass
<code>article</code>	stdClass
<code>page</code>	stdClass
<code>recette</code>	stdClass

Inspection du fonctionnement du module summary

 Si Eclipse ne s'arrête pas sur votre point d'arrêt, il se peut que votre code ne soit pas exécuté par Drupal, car le code HTML généré est en cache. Cela est fréquent pour le contenu des blocs.

Videz alors le cache et rechargez la page.

Bonne route !

J'espère que c'est avec plaisir que vous avez découvert les possibilités de Drupal. Ce livre ne se prétend pas exhaustif, car le sujet est très vaste. J'ai essayé de vous donner les clés pour ouvrir le maximum de portes pour explorer le vaste monde de Drupal. Maintenant, à vous de découvrir LA fonctionnalité que vous recherchez !

À bientôt au détour d'un forum !

Index

Symboles	Field UI	Commerce	render()
\$databases	Filter	Contact	Résumé
A	Filtre	Content Translation	Révisions
Administration menu	Firebug	CTools	Rôles utilisateurs
Advanced Forum	Drupal for firebug	Dashboard	Rules
Apache	Fivestar	Désinstallation	S
api.drupal.org	Fonctions de thème	Devel	Sauvegarde
Article	Création	Display suite	Views
B	Utilisation	Drupal for Firebug	Search
Backup and Migrate	Form API	Email Field	SelectQuery
Blocs (1), (2), (3)	Format d'entrée	Features	Serveur Web
Créer un bloc	Format de texte	Field UI	Version mini
Créer un bloc avec Views	Wysiwyg	Filter	settings.php
Liste des blocs	Forum	Fivestar	Shortcuts
Options	français	Forum	show()
Blog	G	Google Analytics	Site multilingue
BMI	Gabarits	Help	Sondage
Boutique	Gérer l'affichage	Image	SQL
Boutons radio	Gérer les champs	IMCE	Profiler
C	Google Analytics	Installation (1), (2)	Requête dans un module
Cache	H	Locale	system_settings_form()
Captcha	Hébergeur	Localization client	T
Cases à cocher	Help	Menu	t()
Champ	hide()	Menu Block	Tableau de bord
Ajout à l'utilisateur	hook_block_info()	Module filter	Tags (1), (2)
Cases à cocher	hook_block_view()	Nice Menus	Taxonomy
Fivestar	hook_help()	openWYSIWYG	Création d'un vocabulaire
Image	hook_menu()	Overlay	Taxonomy menu
Liste	hooks	Path	template.php
Mail	hook_theme()	Pathauto	Templates
Numérique	Hôtes virtuels	PHP filter	Modification
Terme de taxonomie	html.tpl.php (1), (2)	Poll	Thème
Texte	I	Product	Fonctions
Zone de texte	Icône	Rules	Theme developer
CKEditor	Image	Search	Thèmes
Coder	IMCE	Shortcuts	Configurer
Color	info	Taxonomy	Danland
Commentaires	Modules	Taxonomy menu	Installation (1), (2)
Commerce	Thème (1), (2)	Theme developer	Marinelli
Configuration	Installation	Token	Orange
Contact	Linux	Toolbar	Templates
Content Translation	WampServer	Update Status	Token
Contenu	Internationalisation	User	Toolbar

Création automatique	t()	Video filter	Traduction d'un module
Création	J	Views	Type de contenu
Type de contenu	Javascript	Weather	Création
Créer un compte	Ajout fichier au thème	Webform	Options
Cron	K	Wysiwyg	Pages et articles
CSS	kpr()	Module filter	U
Ajout fichier	L	MySQL (1), (2), (3)	Update Status
Modification	Langues	Configuration	upload_max_size
CTools	Liste de champs	Requête dans un module	url
D	Locale	Sauvegarde	URLs Simplifiées
Dashboard	Localization client	Tables	Utilisateurs
db_query()	Logo	Version mini	V
db_select()	M	N	variable_get()
Débogage	Mail	Nice Menus	Video
Eclipse	Marinelli	Nodes	Video filter
Fonctions	memory_limit	Options (1), (2)	Views
Devel	Menu Block	node.tpl.php (1), (2)	Affichages
Display suite	Menus (1), (2)	O	Création d'un bloc
dpm()	Afficher un menu	Overlay	Critères de filtrage
Droits d'accès (1), (2)	Créer un menu	P	Critères de tri
Formats de texte	Liste des menus	page.tpl.php (1), (2)	Display Suite
Drupal for Firebug	Menu déroulant (1), (2)	Paiement	Droits d'accès
drupal.org	Mise à jour	Panier (1), (2)	Filtre contextuel
api.drupal.org	Drupal	Path	Formulaires exposé
localize.drupal.org	Modules et thèmes	Pathauto	Relations
Recherche de module	Modifier	Performances	Sélection des champs
E	Module	PHP	Theming
Eclipse	Administration menu	Version mini	VirtualHost
Configuration	Advanced Forum	PHP filter	Vocabulaire
Déboguer	Backup and Migrate	Poll	W
e-commerce	Block	PostgreSQL	Weather
e-mail	Blog	post_max_size	Webform
Email Field	BMI	Preprocess	Widgets
Execute PHP	Captcha	Product (1), (2)	Wysiwyg
F	CKEditor	R	CKEditor
Features	Coder	Régions	X
field.tpl.php	Color	Création dans un thème	Xdebug