

#### MINISTERIO DEL TRABAJO

# Programa de Formación







# Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software

**ADSO** 

Liliana Ma. Galeano Zea Instructora ADSO – CESGE Septiembre de 2023

# Terminología Básica



Diseño Curricular: Contenidos del programa de formación.

**Competencia** ≈ Materia

Resultado de Aprendizaje ≈ Objetivo(s)

Conocimientos de Conceptos y Principios ≈ Contenidos o temas a desarrollar. Conocimientos de Proceso ≈ Actividades que debe realizar el aprendiz - HACER criterios de Evaluación

≈ Enunciado(s) que
indican qué evaluará el
instructor durante el
proceso formativo.

# Denominación del Programa





Tecnología en Análisis y Desarrollo de Software



**Duración:** 27 meses (9

trimestres)



**Modalidad:** Presencial



**Créditos:** 83 (Etapa

Lectiva: 65 y Etapa

Práctica: 18)



#### Perfil Profesional

Técnicos en Tecnologías de la Información.

✓ Codificador de aplicaciones informáticas



# Perfil Ocupacional



#### Los egresados estarán en capacidad de:



Identificar y analizar las necesidades del cliente.



Codificar Aplicaciones Informáticas



**Probar Software** 

# Perfil Ocupacional



#### Los egresados estarán en capacidad de:



Documentar el proceso de desarrollo de Software.



Desplegar software de acuerdo con la arquitectura.



Apoyar en la negociación de proyectos de Software.



Aplicar buenas prácticas de calidad en todo el proceso de desarrollo de software.

# Competencia: Especificación de requisitos del software



Duración estimada: 144 horas

RA1: Caracterizar los procesos de la organización de acuerdo con el software a construir.

RA2: Recolectar información del software a construir de acuerdo con las necesidades del cliente.

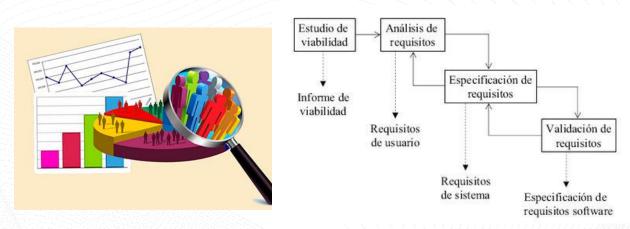
RA3: Establecer los requisitos del software de acuerdo con la información recolectada.

RA4: Validar el informe de requisitos de acuerdo con las necesidades del cliente.









# Competencia: Análisis de la especificación de requisitos del software.



Duración estimada: 288 horas

**RA1:** Planear actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada.

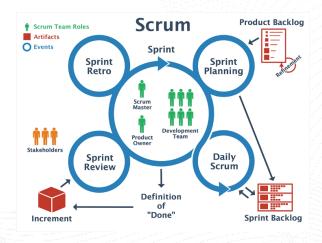
RA2: Modelar las funciones del software de acuerdo con el informe de requisitos. RA3: Desarrollar procesos lógicos a través de la implementación de algoritmos.

RA4: Verificar los modelos realizados en la fase de análisis de acuerdo con lo establecido en el informe de requisitos.

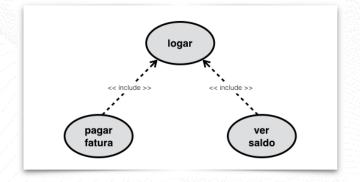
## Competencia:

## Análisis de la especificación de requisitos del software.











## Competencia: Elaboración de la propuesta técnica del software.



Duración estimada: 144 horas

**RA1:** Definir especificaciones técnicas del software de acuerdo con las características del software a construir.

**RA2:** Elaborar propuesta técnica del software de acuerdo con las especificaciones técnicas definidas.

**RA3:** Validar las condiciones de la propuesta técnica del software de acuerdo con los intereses de las partes.

## Competencia:

## Elaboración de la propuesta técnica del software.







**Proveedores** 



Términos de Referencia Contratos



Presupuestos – Costeo de Software

## Competencia: Modelado de los artefactos del software.



#### **Duración estimada:** 366 horas

**RA1:** Elaborar los artefactos de diseño del software siguiendo las prácticas de la metodología seleccionada.

**RA2:** Estructurar el modelo de datos del software de acuerdo con las especificaciones del análisis.

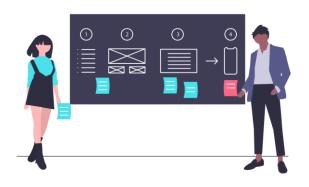
**RA3:** Determinar las características técnicas de la interfaz gráfica del software adoptando estándares.

**RA4:** Verificar los entregables de la fase de diseño del software de acuerdo con lo establecido en el informe de análisis.

## Competencia:

#### Modelado de los artefactos del software.







- Vistas
- Arquitectura del Software



Diccionario de Datos

- Interfaz gráfica
- Mapa de Navegación
- Prototipos



## Competencia: Construcción del software.



#### **Duración estimada:** 1008 horas

- RA1: Planear actividades de construcción del software de acuerdo con el diseño establecido.
- RA2: Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.
- RA3: Crear componentes front-end del software de acuerdo con el diseño.
- RA4: Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.
- RA5: Realizar pruebas al software para verificar su funcionalidad.

## Competencia:

#### Construcción del software.























#### Fuente:

https://revistadigital.inesem.es/infor matica-y-tics/los-gestores-de-basesde-datos-mas-usados/



# Competencia: Implantación del software.



**Duración estimada:** 144 horas

RA1: Planear actividades de implantación del software de acuerdo con las condiciones del sistema.



RA2: Desplegar el software de acuerdo con la arquitectura y las políticas establecidas.



Documentar el proceso de implantación de software siguiendo estándares de calidad.

**RA3:** 



RA4: Implantar el software de acuerdo con los niveles de servicio establecidos con el cliente.

# Competencia:

# Implantación del software.













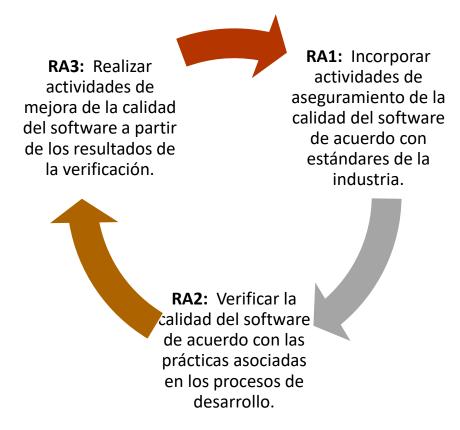


- Capacitación
- · Aceptación del Producto

## Competencia: Adopción de buenas prácticas en el proceso de desarrollo de software.



**Duración estimada:** 144 horas



### Competencia:

#### Adopción de buenas prácticas en el proceso de desarrollo de software.

libre/





15/01/29/psp/

Software
BUENAS PRÁCTICAS EN EL
DESARROLLO DEL SOFTWARE

Fuente: https://blog.desdelinux.net/calidad-tecnica-buenas-practicas-desarrollo-software-



- Elaborar los instrumentos de procesos de aseguramiento de la calidad
- Evaluar comportamientos del software
- Informes de Evaluación de Calidad
- Bitácora de Lecciones Aprendidas

## Competencias Transversales - ADSO



#### **Competencias Transversales Programa ADSO V1**

- 1. Ejercer los derechos fundamentales del trabajo de acuerdo al reconocimiento de la dignidad.
- 2. Interactuar en el contexto productivo y social de acuerdo con principios éticos para la construcción de una cultura de paz.

<u>Derechos fundamentales del trabajo.</u> (48 horas)

Ética para la construcción de una cultura de Paz.

(48 horas)

- 3. Generación de hábitos saludables de vida mediante la aplicación de programas de actividad física en los contextos productivos y sociales.
- 4. Aplicar prácticas de protección ambiental, seguridad y salud en el trabajo de acuerdo con las políticas organizacionales y la normatividad vigente.

Actividad Física y hábitos de vida saludable. (48 horas)

Protección para la Salud y el Medio Ambiente. (48 horas)

## Competencias Transversales - ADSO



#### **Competencias Transversales Programa ADSO V1**

5. Gestionar procesos propios de la cultura emprendedora y empresarial de acuerdo con el perfil personal y los requerimientos de los contextos productivo y social.

<u>Cultura Emprendedora y Empresarial</u> (48 horas)

## Competencias Claves – ADSO



#### **Competencias Claves Programa ADSO V1**

1. Identificar la dinámica organizacional del SENA y el rol de la formación profesional integral de acuerdo con su proyecto de vida y el desarrollo profesional.

#### Inducción

#### (48 horas)

2. Utilizar herramientas informáticas de acuerdo con necesidades de manejo de información.

3. Desarrollar procesos de comunicación eficaces y efectivos, teniendo en cuenta situaciones de orden social, personal y productivo.

#### TIC's

#### (48 horas)

4. Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales.

#### Comunicación

#### (48 horas)

5. Aplicación de conocimientos de las ciencias naturales de acuerdo con situaciones del contexto productivo y social.

#### **Matemáticas**

#### (48 horas)

#### **Física**

(48 horas)

## Competencias Claves – ADSO



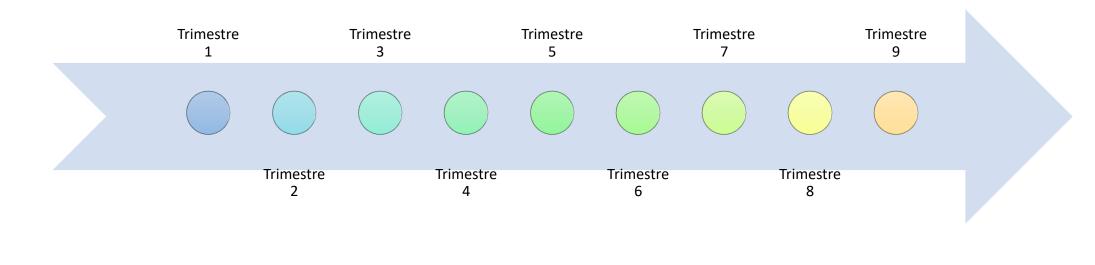
6. Interactuar en lengua inglesa de forma oral y escrita dentro de contextos sociales y laborales según los criterios establecidos por el Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas.

<u>Inglés</u>

(384 horas)

# Línea de Tiempo





**Etapa Lectiva:** tiempo de formación en los ambientes de formación del SENA.

**Etapa Productiva:** período en el cual demostrará en una empresa del sector, los conocimientos adquiridos en la etapa lectiva.

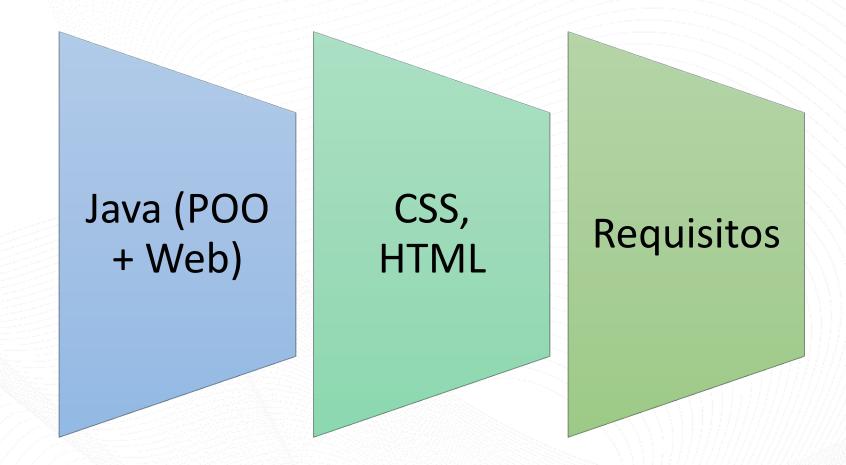


Fundamentos de Ficha de Proyecto + Calidad de Software 1

Algoritmos con Python

Bases de Datos Relacionales (MySQL, SQL Server)







Análisis + Refinamiento de Requisitos

PHP

JavaScript



Modelado de Artefactos

Bases de Datos NoSQL + Node JS



.Net

Móviles (Nativo e Híbrido)



Proyecto 1 +
Manual Técnico +
Calidad de
Software 2

Python (Machine Learning + Big Data)

Negociación



Proyecto 2 +
Pruebas + Calidad
de Software 3 +
Manual Técnico

Implantación + Manuales + Capacitación

## Trimestre 8 y 9





Fuente. https://addsisena.jimdofree.com/

"La etapa productiva del programa de formación es aquella en la cual el Aprendiz Sena aplica, complementa, fortalece y consolida sus competencias, en términos de conocimiento, habilidades, destrezas, actitudes y valores.

La etapa productiva debe permitirle al **aprendiz aplicar** en la resolución de problemas reales del **sector productivo**, los **conocimientos**, **habilidades y destrezas pertinentes a las competencias del programa de formación**, asumiendo estrategias y metodologías de autogestión."

Tomado de: https://ejecuciondelaformacion.sena.edu.co/faq/aprendices/seguimiento-academico/etapa-productiva

## Bibliografía



- Programa de Formación Tg. en Análisis y Desarrollo de Software
- https://www.freepik.es/vector-premium/conjunto-iconos-producciones-industriales-inteligentes-industria-4-0\_2119582.htm
- https://undraw.co/search
- https://www.fodesep.gov.co/index.php/noticias/1120-publicada-en-diario-oficial-la-ley-1955-que-expide-el-plan-nacional-de-desarrollo-2018-2022



# GRACIAS

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270 Línea de atención al empresario: 01 8000 910682



www.sena.edu.co