

DÍA 3 - CASO DE ESTUDIO

Orientaciones:

- Conformen equipos de trabajo de 5 aprendices.
- A partir del siguiente planteamiento, aplique la técnica de entrevista para realizar el levantamiento de información conveniente para el siguiente caso:

Se requiere un software que permita gestionar la entrada y salida de vehículos de un parqueadero público, teniendo en cuenta el tipo de vehículo (motos, automóviles, pesados).

Utilicen la técnica de juego de roles con los integrantes del equipo, en el cual cumplan los papeles de clientes y analistas - desarrolladores, con los cuales determinarán las necesidades del sistema solicitado.

Inicialmente dos compañeros asumirán el rol de clientes (dueños del parqueadero y quienes determinarán qué requieren que realice el software a desarrollar).

Los demás compañeros del equipo deberán formular algunas preguntas que permitan identificar las necesidades de los clientes (dueños del parqueadero), realizar la entrevista a los clientes y tomar nota de las respuestas (estas deben documentarse en Word).

Luego de realizar la entrevista y tener claro qué debe realizar el software, todos asumen el rol de analistas – desarrolladores. Su instructor les hará entrega de hojas de papel para papelógrafo. En dicho papel, deberán realizar un bosquejo de los pantallazos que podría tener la aplicación a desarrollar. Ver el siguiente ejemplo:





Tomen fotografías del trabajo realizado y pegarlas en el documento de Word que están construyendo, ya que ésta será la evidencia que deberá entregar del Día 3. El documento debe tener portada.

Una vez finalicen la actividad, el instructor les brindará un espacio para socializar la actividad realizada.

Subir la evidencia a Territorium.