



Proyecto escornabot

Unha historia de cacharros e poderes de compartición.



Proyecto escornabot

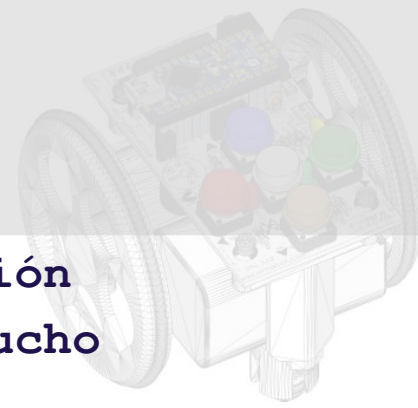
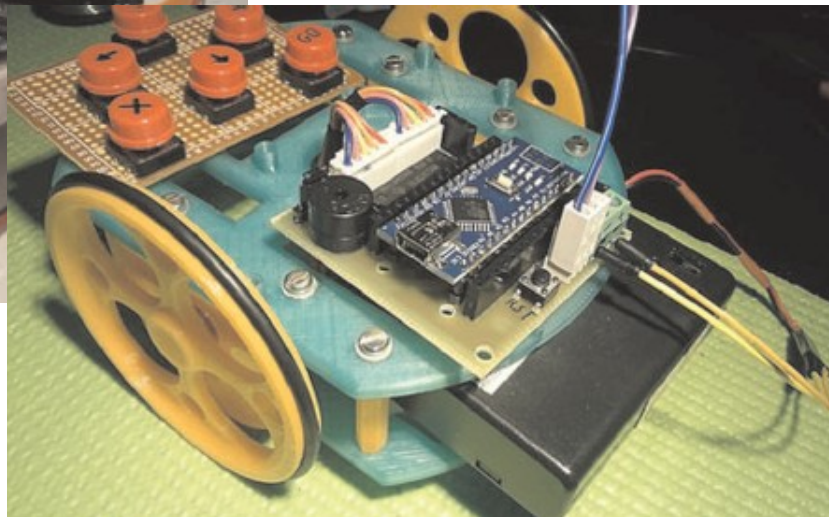
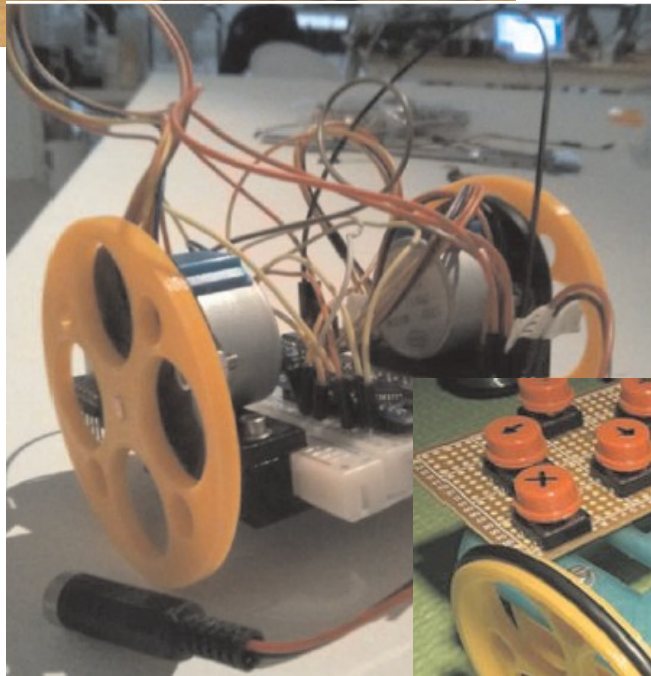
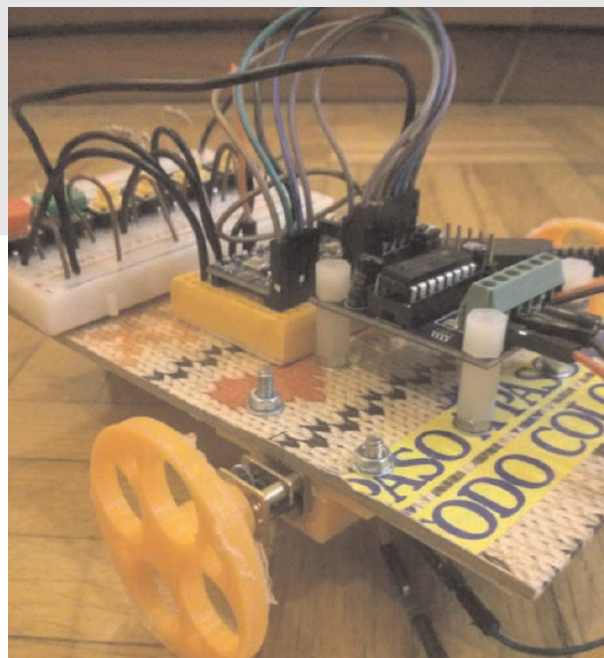
Unha historia de cacharros e poderes de compartición.

escornabot

Escornabot nace no seno da asociación Bricolabs no verán de 2014 cando Tucho Méndez quere emular o robot BeeBot, utilizando ferramentas libres e adaptando as necesidades de educación infantil.

Rafa Couto únese o proxecto e implementa o primeiro firmware funcional, o final dese verán únese Xoan Sampaíño e diseña o primeiro chasis impreso en 3D "Placidus"

Na OSHWDem 2014 Xabier Rosas fai unha pregunta "Queres un circuíto para non ter tantos cables soltos?" e a resposta leva o deseño da primeira de moitas placas de circuíto impreso.



escornabot

O Hardware e software Libre é o deseño posto a disposición pública, de forma que calquera poida estudar, modificar, distribuír, facer e vender o deseño, baseado neste.



open source
initiative

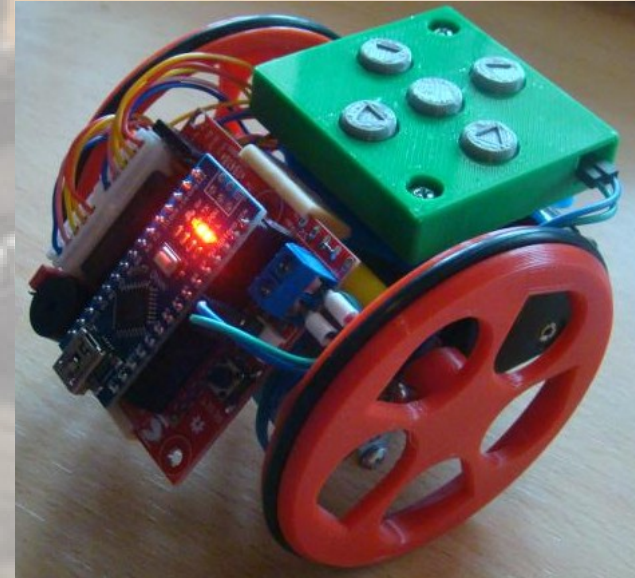
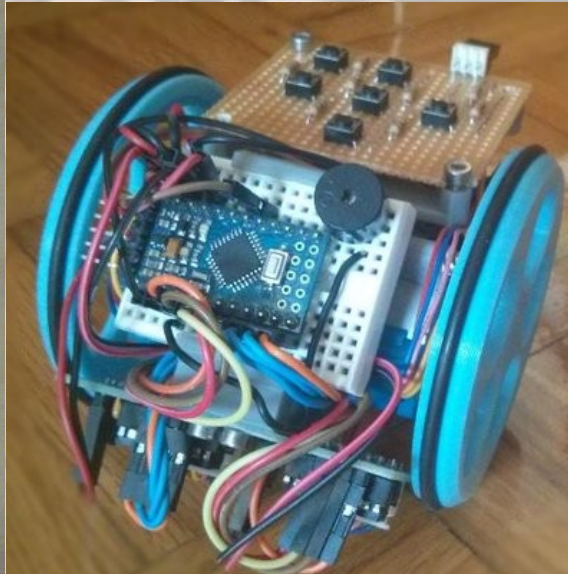
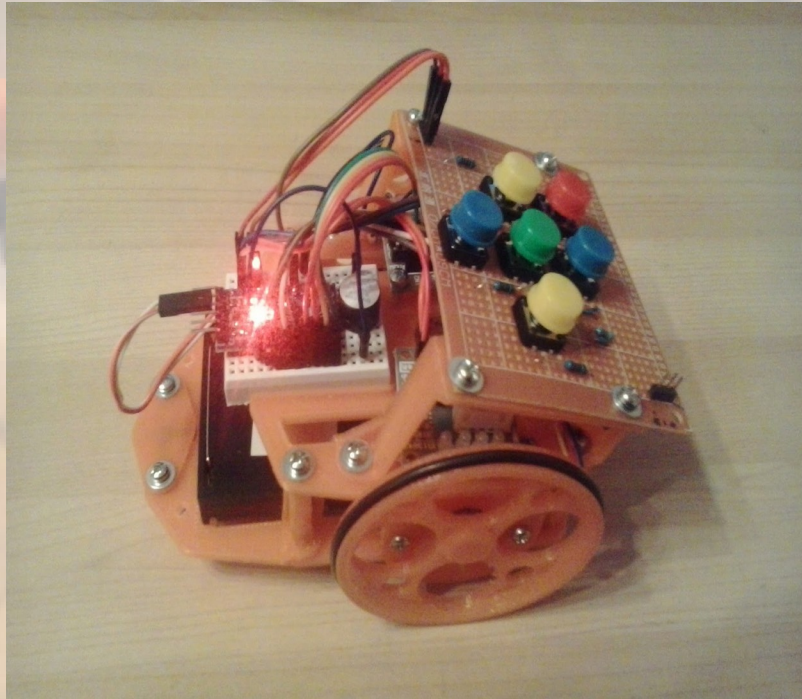


open hardware

Escornabot é un proxecto liderado e soportado pola comunidade. Mestres, diseñadores, desarrolladores de software, documentadores, tradutores... todos son benvidos!

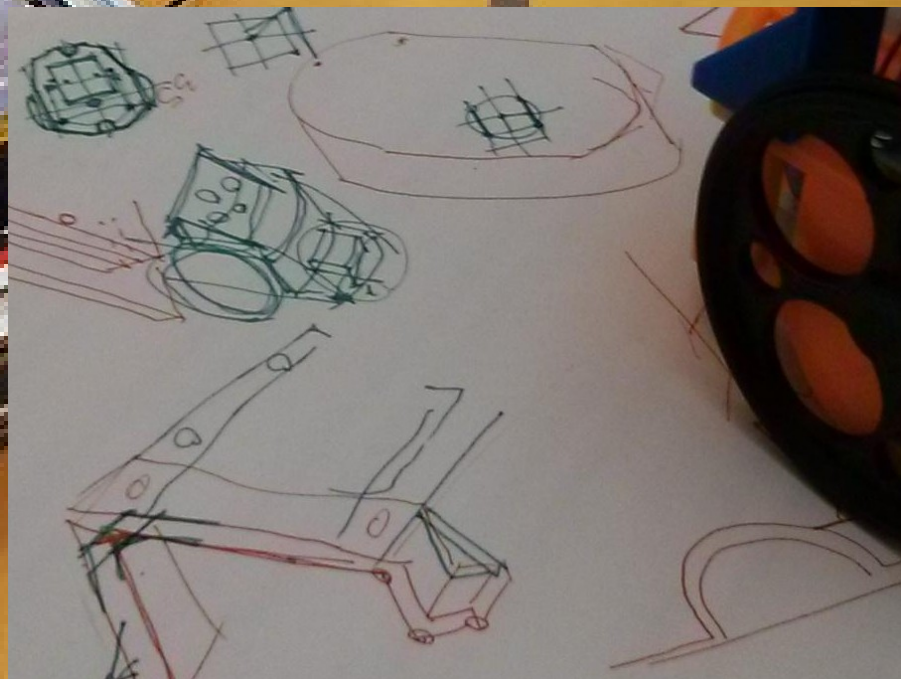


escornabot





Ferramentas de construcción libres



Conocimiento Abierto

Grupos de correo: (formulario de contacto.)

Escornabot Users (cuestions comuns, propostas de nova funcionalidade, xogos relacionados, detalles non técnicos).

Escornabot Developers (detalle técnico alto, erros no desarrollo e a súa solución)

Telegram Groups: Escornabot Fans (Pablo Rubio Martínez
EscornaFan n° uno)

Video explicativo dos modos de xogo

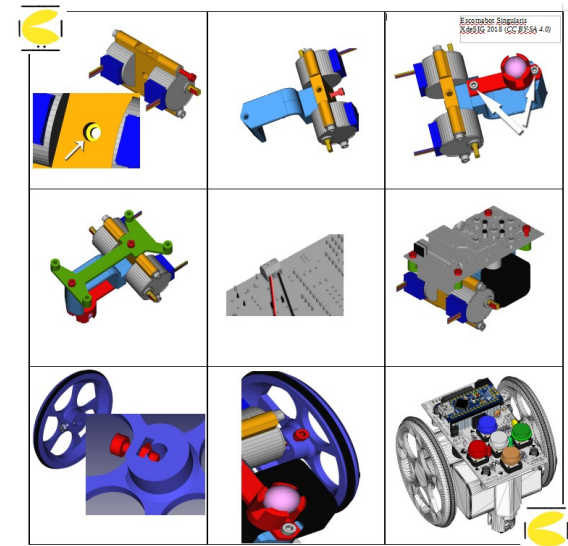
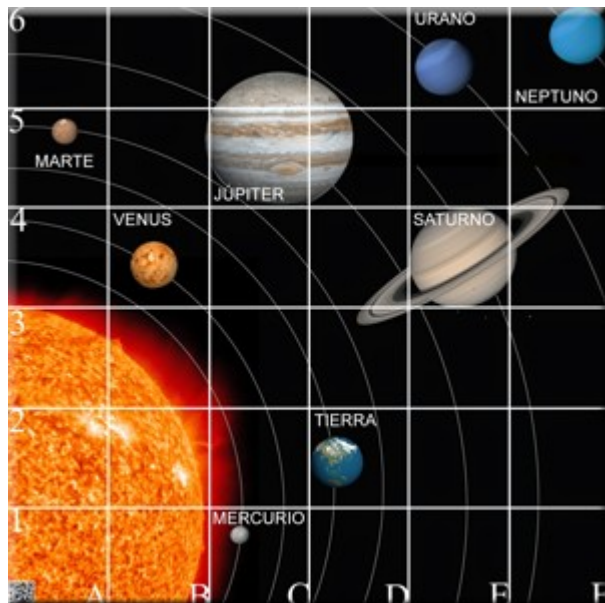
Repositorio de alfombrillas

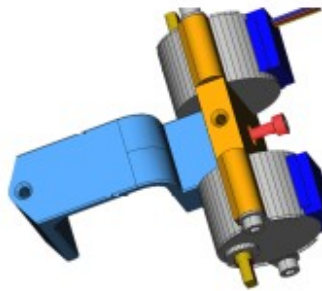
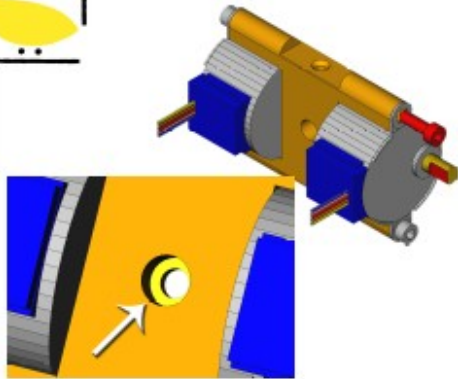


Escornabot como Ferramenta metodológica.



E por suposto para xogar
E inventar xogos...





Escornabot Singularis
XdeSIG 2018 (CC BY-SA 4.0)

