

escornabot

Escornabot nace no seno da asociación
Bricolabs no verán de 2014 cando Tucho
Méndez quere emular o robot BeeBot,
utilizando ferramentas libres e adaptando
as necesidades de educación infantil.

Rafa Couto únese o proxecto e imprementa o primeiro firmware funcional, o final dese verán únese Xoan Sampaíño e deseña o primeiro chasis impreso en 3D "Placidus"

Na OSHWDem 2014 Xabier
Rosas fai unha pregunta
"Queres un circuíto para
non ter tantos cables
soltos?" e a resposta
leva o deseño da primeira
de moitas placas de
circuíto impreso.

escornabot

O Hardware e software Libre é o deseño posto a disposición pública, de forma que calquera poida estudar, modificar, distribuír, facer e vender o deseño, baseado neste.



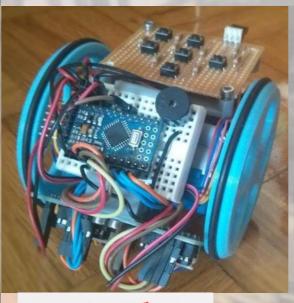


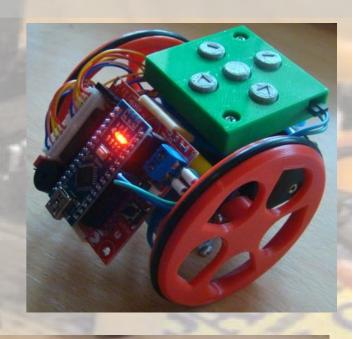
Escornabot é un proxecto liderado e soportado pola comunidade. Mestres, deseñadores, desarrolladores de software, documentadores, tradutores... todos son benvidos!



escornabot

















Coñecemento Aberto

Grupos de correo: (formulario de contacto.)

Escornabot Users (cuestiones comúns, propostas de nova funcionalidade, xogos relacionados, detalles non técnicos).

Escornabot Developers (detalle técnico alto, erros no desenvolvemento e a súa solución)

Telegram Groups: Escornabot Fans (Pablo Rubio EscornaFan n°1)

Recursos: (seguro que deixamos moitos)

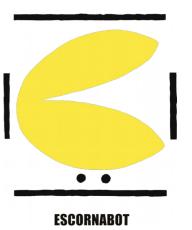
escornabot.com

Repositorio de alfombrillas

escornabot.org/wiki

Manuais de Montaxe...

Pon o teu escornabot no mapa



github.com/escornabot

github.com/pablorubma

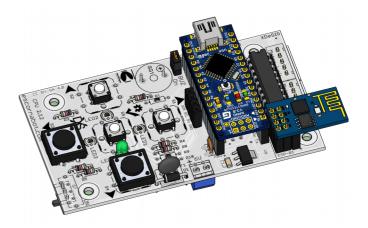
github.com/escornabot/libreria-arduino

github.com/pedroruizf/escornabot_sensores

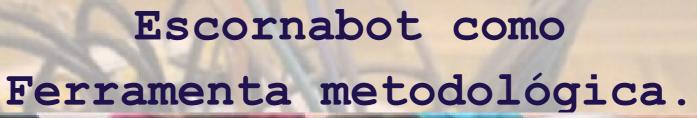
www.academiaweb.net/ver/escornabot

Uso de MuWi para discapacidade visual

Video explicativo dos modos de xogo









E por suposto para xogar

E inventar xogos...





