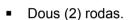


Montaxe e posta en marcha do Escornabot singularis como ferramenta metodolóxica.

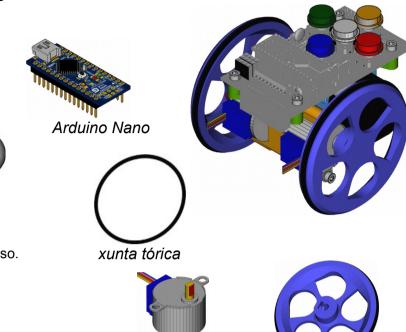
- Inventario de compoñentes
 - Arduino Nano.
 - Dous (2) xuntas tóricas.
 - Cinco (5) botóns.
 - Bola.
 - Quince (15) parafusos.
 - Dúas (2) porcas.
 - Dous (2) motores paso



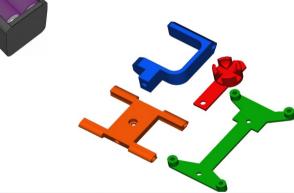
- Soporte para os motores.
- Soporte batería.
- Soporte bola tola.
- Soporte circuíto impreso.
- Porta baterías.
- o Circuíto impreso (pre-montado).
- Catro baterías AA
- · Ferramentas necesarias.
 - Desaparafusador philips nº1
 - Desaparafusador plano 2,5 a 3 mm

Para para imprimir as pezas podes baixarte os STL de : goo.gl/ZbBKFn





Motor



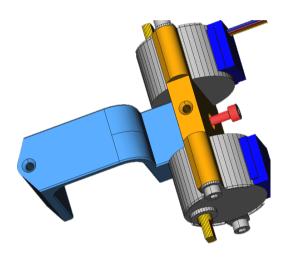
Rodas

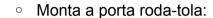


Pág. 1 de 7 XDeSIG 2018

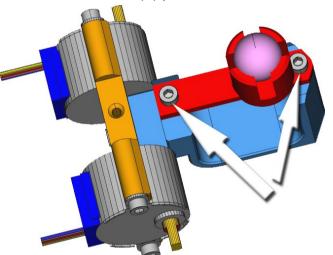


- Montaxe.
 - Monta-los motores no soporte:
 - Precisas catro (4) parafusos.
 - Presta atención o orientar a peza, fíxate no espazo para a cabeza del parafuso.
 - o Acopla o soporte do porta-pilas.
 - Precisas un (1) parafuso.

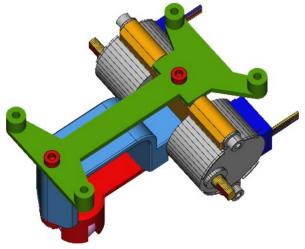




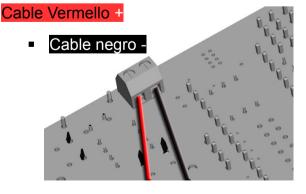




- Precisas del soporte del circuíto impreso.
 - Necesitas dos (2) parafusos.
 - Enrola los cables dos motores



 Conecta os cables das pilas no conector do circuíto

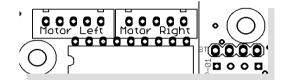


Pág. 2 de 7 XDeSIG 2018



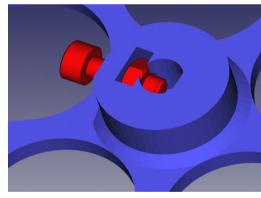
- Agora podes por as pilas no porta-pilas
- Montaxe do circuíto impreso.
 - Precisas cuarto (4) parafusos.
 - Conecta os cables dos motores, ten coidado que os motores esquerdo e

dereito queden no conector correspondente.



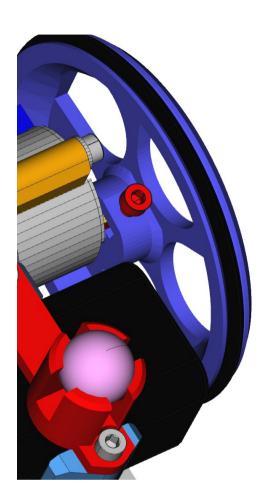
- Coloca as porcas nas rodas.
 - Precisas dúas (2) porcas e
 (2) parafusos M3
- Coloca a porca como se indica na fig.
- Abocar o parafuso na porca.
- Calza as rodas cas xuntas tóricas.





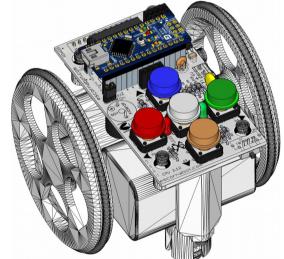


Pon as rodas nos eixos dos motores



 Axusta os parafusos (non é preciso facer forza).

 Só queda pinchar o Arduino e os botóns nos pulsadores.



Programar o
 Arduino (usando o IDE de Arduino)

https://www.arduino.cc/en/Main/Software





Baixar o firmware para o Escornabot. https://goo.gl/Yfvwf7



Escornabot.ino

EventListener.h

EventManager.cpp

EventManager.h

JICENSE.txt

MoveList.cpp

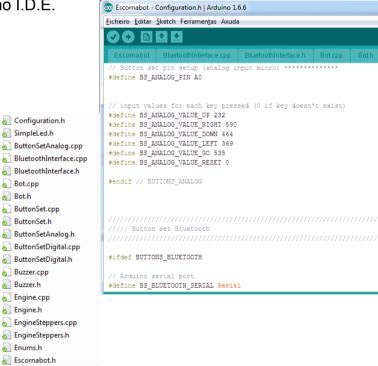
MoveList.h

PersistentMemory.cpp

PersistentMemory.h

SimpleLed.cpp

- Cargar o escornabot.ino no I.D.E.
- Axustes que podemos facer.
 - Tipo de teclado.
 - Valores analóxicos dos pulsadores.
 - Para recoller os valores usar o programa:
 - https://goo.gl/xjlqWq
 - Pasos dos motores:
 Para o avance na cuadricula de xogo.
 - Para los xiros de 90°,
 60°. (dispoñible por teclado en la versión 1.5.x)
 - Configuración bluetooth , etc...

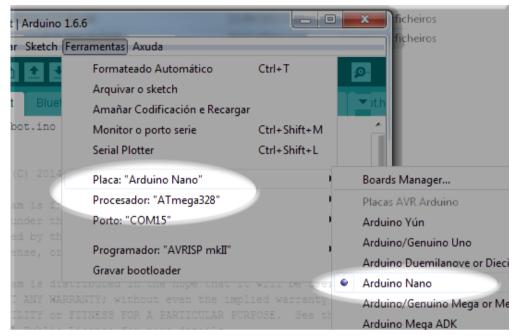




Pág. 5 de 7 XDeSIG 2018



- Unha vez configurado pasa o programa o ArduinoNano.
 - Importante elixir a placa correcta:



- Se te confundes non queimas o arduino.
- Para manexalo tes tres opcións





B . Podemos conectar un Adaptador Bluetooth e precisaremos da APP de @lobotic <u>https://goo.gl/BknBBE</u>



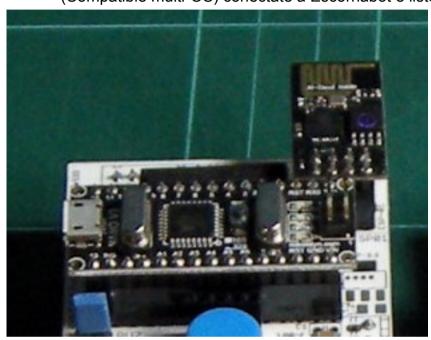


Pág. 6 de 7 XDeSIG 2018



C. Utilizando un adaptador WiFi ESP-01, programado co firmware de @mgesteiro.

Non é necesaria ningunha aplicación, so una tableta, tlf... (Compatible multi-OS) conéctate a Escornabot e listo



https://github.com/escornabot/esp-muwi

Agora a xogar.:

E a inventar xogos.



