



DESIGN DE INTERFACE

ATIVIDADE AVALIATIVA: TESTE DE USABILIDADE

LÍVIA MARTINS SANTOS DA SILVA
FELIPE DE OLIVEIRA SOUZA

TESTES DE USABILIDADE

Aplicativo: Burguer King (Mobile);

Objetivo do Teste:

1. Desempenho (relação da quantidade de passos e tempos para execução da tarefa)
2. Precisão (Relação de erros cometidos pelo usuário)

Selecione os Participantes: Pessoas que utilizam a praça de alimentação do Shopping Jardins;

Tarefas para execução:

1. Resgatar o Cupom disponível na região;
2. Verificar as informações nutricionais do produto.

Preparar o Material:

Localização: Shopping Jardins;

Material: Gravação de vídeo e áudio;