

SCALE FOR PROJECT MINISHELL (/PROJECTS/42CURSUS-MINISHELL)

You should evaluate 2 students in this team



Git repository

`git@vogsphere-v2.42madrid.com:vogsphere/intra-uuid-464a3fdc`

Introduction


Por favor respeta las siguientes normas:

- Sé educado, cordial, respetuoso y constructivo durante el proceso de evaluación. El bienestar de la comunidad depende de ello.
- Identifica con la persona o grupo evaluado, las posibles disfuncionalidades del trabajo. Tómate el tiempo de discutir y debatir los problemas que puedes haber identificado.
- Debes considerar la posibilidad de diferir en el entendimiento de las instrucciones del proyecto y el alcance de la funcionalidad. Mantén siempre una mente abierta y evalúa de forma sincera. La pedagogía sólo es válida si las evaluaciones se toman con seriedad.

Guidelines

- Evalúa sólo el trabajo entregado en el repositorio Git del estudiante o grupo.
- Comprueba dos veces que el repositorio Git pertenece al estudiante o grupo evaluado. Asegúrate de que el trabajo entregado es el solicitado por el proyecto y que "git clone" es utilizado en una carpeta vacía.
- Comprueba cuidadosamente que no existan alias maliciosos usados para engañarte y hacerte evaluar trabajo subido a un repositorio no oficial.
- Para evitar sorpresas, comprueba cuidadosamente que tanto el estudiante evaluado como el evaluador han revisado los posibles scripts utilizados durante la entrega para facilitar la evaluación.
- Si como evaluador no has completado este proyecto todavía, es obligatorio leer el enunciado entero antes de empezar la evaluación.
- Utiliza los flags disponibles en esta evaluación para señalar un repositorio vacío, un programa disfuncional, un fallo de norma, trampas, etc. En estos casos, la evaluación termina y la nota final es 0 (o -42 en caso de trampa). Sin embargo, a excepción de trampa, se recomienda seguir discutiendo el trabajo (incluso si no está terminado) para identificar posibles fallos y evitar repetirlos en el futuro.
- Recuerda que durante la defensa, ningún segfault, ni otros comportamientos prematuros, descontrolados o cierres del programa se toleran. En caso contrario, la nota final es 0. Utiliza el flag apropiado. Nunca debes editar ningún archivo salvo el de configuración si existe. Si quieres editar un archivo, tómate el tiempo de explicar las razones al estudiante evaluado y asegúrate de que ambos estáis de acuerdo.
- Debes también verificar la ausencia de leaks. Toda la memoria asignada en el heap debe liberarse previamente al final de la ejecución. Tienes permitido usar distintas herramientas disponibles en el ordenador, tales como leaks, valgrind o e_fence. En caso de leaks, utiliza el flag apropiado.

Attachments

 subject.pdf (<https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/135352/es.subject.pdf>)

Parte obligatoria

Compila

- Utiliza `make -n` para verificar que la compilación utilice `-Wall -Werror -Wextra`, si no utiliza el flag de compilación inválida.
- `minishell` compila sin errores, si no, utiliza el flag apropiado.
- El Makefile no debe hacer `relink`. Si no, utiliza el flag apropiado.

 Yes

 No

Comandos simples y la variable global

- Ejecuta un comando sencillo con una ruta absoluta de la forma `/bin/ls`, o cualquier otro argumentos.
- ¿Cuántas variables globales utiliza? ¿Por qué? Debe dar un ejemplo concreto de por qué necesario o lógico.
- Compruebe la variable global. Esta variable global no puede proporcionar otra información que el número de una señal recibida.
- Prueba un comando vacío.
- Prueba solo tabuladores o espacios.
- Si el programa termina, utiliza el flag de crash.
- Si algo no funciona, utiliza el flag de trabajo incompleto.

 Yes

 No

Argumentos

- Ejecuta un comando simple con una ruta absoluta como `/bin/ls`, u otro comando con argumentos, comillas simples y comillas dobles.
- Hazlo varias veces con distintos comandos y argumentos.
- Si el programa termina, utiliza el flag de crash.
- Si algo no funciona, utiliza el flag de trabajo incompleto.

 Yes

 No

echo

- Ejecuta el comando `echo` con o sin argumentos, y con o sin `-n`.
- Hazlo múltiples veces con distintos argumentos.
- Si el programa termina, utiliza el flag de crash.
- Si algo no funciona, utiliza el flag de trabajo incompleto.

 Yes

 No

exit

- Ejecuta el comando `exit` con o sin argumentos.
- Hazlo varias veces con distintos argumentos.
- No olvides lanzar de nuevo minishell.
- Si el programa termina, utiliza el flag de crash.
- Si algo no funciona, utiliza el flag de trabajo incompleto.

 Yes

 No

Valor de retorno de un proceso

- Ejecuta una prueba simple con una ruta absoluta del tipo `/bin/ls`, o algún otro comando sin comillas simples o comillas dobles. Después ejecuta `echo $?`
- Comprueba el valor devuelto. Puedes hacer lo mismo en `bash` y comparar ambos resultados.
- Hazlo varias veces, con distintos comandos y argumentos. Ejecuta algunos comandos `/bin/ls archivo_que_no_existe`.
- Algo como `'expr $? + $?'`.
- Si el programa termina, utiliza el flag de crash.
- Si algo no funciona, utiliza el flag de trabajo incompleto.

 Yes

 No

Señales

Intra Projects minishell Edit

- Verifica que ctrl-C en una entrada limpia muestra una nueva línea con una entrada limpi
- Verifica que ctrl-\ en una entrada limpia no hace nada.
- Verifica que ctrl-D en una entrada limpia termina minishell, ejecútalo de nuevo.
- Verifica que ctrl-C en una entrada con texto, muestra una nueva línea con una entrada
- El buffer debería limpiarse correctamente, pulsa "enter" para verificar que nada de lo q
- ejecute.
- Verifica que ctrl-D en una entrada con texto no hace nada.
- Verifica que ctrl-\ en una entrada con texto no hace nada.
- Verifica que ctrl-C después de ejecutar un comando bloqueante como cat sin argument
- Verifica que ctrl-\ después de ejecutar un comando bloqueante como cat sin argument
- Verifica que ctrl-D después de ejecutar un comando bloqueante como cat sin argument
- Hazlo varias veces con distintos comandos.
- Si el programa termina, utiliza el flag de crash.
- Si algo no funciona, utiliza el flag de trabajo incompleto.

☒ Yes☐ No

Comillas dobles

- Ejecuta un comando simple con argumentos, esta vez con comillas dobles (deberías pr
- espacios en blanco también).
- Un comando como echo "cat lol.c | cat > lol.c"
- Cualquier cosa, salvo \$.
- Si el programa termina, utiliza el flag de crash.
- Si algo no funciona, utiliza el flag de trabajo incompleto.

☒ Yes☐ No

Comillas simples

- Ejecuta comandos con comillas simples como argumento.
- Prueba argumentos vacíos.
- Prueba variables de entorno, espacios en blanco, pipes y redirecciones en las comillas
- echo '\$USER' debe imprimir \$USER.
- Nada debe interpretarse.

☒ Yes☐ No

env

- Comprueba si env muestra las variables de entorno actuales

☒ Yes☐ No

export

- Exporta variables de entorno, crea nuevas, y reemplaza viejas.
- Comprueba que funcione correctamente con env.

☒ Yes☐ No

unset

- Exporta variables de entorno, crea nuevas, y reemplaza viejas.
- Utiliza unset para eliminar algunas de ellas.
- Verifica el resultado con env.

☒ Yes☐ No

cd

- Utiliza el comando cd para cambiar de directorio de trabajo, y asegúrate de que estás e
- correcto con /bin/ls.
- Repite esto varias veces, algunas que funcionen y otras que no.
- Prueba '.' y '..' como argumentos.

☒ Yes☐ No

pwd

- Utiliza el comando pwd.
- Repite esto varias veces en múltiples directorios.

☒ Yes☐ No

Rutas relativas

- Ejecuta comandos, pero esta vez con rutas relativas.
- Repite esto múltiples veces en múltiples directorios con rutas relativas complejas (mucl

☒ Yes☐ No

La variable de entorno PATH

- Ejecuta comandos, pero esta vez sin rutas (ls, wc, awk, etc).
- Elimina \$PATH y verifica que ya no funcionen.
- Establece \$PATH para varios directorios (directorio1:directorio2) y valida que los directo de izquierda a derecha.

☒ Yes☐ No

Redirecciones

- Ejecuta comandos con redirecciones < y/o >.
- Repite esto varias veces con diferentes comandos y argumentos, cambia de vez en cu
- Comprueba si varias redirecciones del mismo tipo fallan.
- Prueba la redirección << (no necesita actualizar el historial).

☒ Yes☐ No

Pipes

- Ejecuta comandos con pipes como 'cat file | grep bla | more'.
- Haz esto varias veces cambiando comandos y argumentos.
- Prueba algunos comandos que fallen como 'ls archivoquenoexiste | grep bla | more'.
- Prueba a mezclar pipes y redirecciones.

☒ Yes☐ No

Vuélvete loco, y el historial

- Escribe una línea de comandos, utiliza ctrl-C y pulsa enter. El buffer deberá estar vacío ejecutarse.
- ¿Puedes navegar en el historial con las flechas de arriba y abajo ¿Puedes volver a pro
- Ejecuta comandos que no deberían funcionar como 'wjkjrgwg4g43go34o' y verifica qu y muestra un error.
- "cat | cat | ls" se comporta de forma "normal".
- Prueba a ejecutar un comando largo con muchísimos argumentos.
- Pásatelo bien con este increíble minishell y disfruta.

☒ Yes☐ No

Variables de entorno

- Ejecuta echo con algunas \$ variables como argumentos.
- Verifica que \$ se interpreta como una variable de entorno.
- Verifica que las comillas dobles interpolan \$.
- Verifica que \$USER existe o créalo.
- echo "\$USER" deberá imprimir el valor de \$USER.

☒ Yes☐ No

Bonus

Se tendrá en cuenta tus bonus si y solo si la parte obligatoria está PERFECTA. Por PERFEC naturalmente decir que la parte obligatoria está completa, de principio a fin, y la gestión de en incluso en casos retorcidos o de mal uso. Si no has conseguido todos los puntos de la parte c bonus será completamente ignorada.

And, Or

- Utiliza &&, || y paréntesis con comandos y verifica que funciona como en bash.

☒ Yes☐ No

Wildcard

- Utiliza wildcards en argumentos para el directorio actual.

✓ Yes

✕ No

¡Sorpresa! (0 no...)

- Establece la variable de entorno USER.
- Prueba echo "\$USER", esto deberá imprimir 'VALOR_DE_USER'.
- Prueba echo "\$USER", deberá imprimir "\$USER".

✓ Yes

✕ No

Ratings

Don't forget to check the flag corresponding to the defense

✓ Ok

★ Outstanding project

Empty work

📄 Incomplete work

⚙ Invalid compilation

📖 Norme

📁 Che

👤 Incomplete group

⚠ Concerning situation

💧 Leaks

🚫 F

💬 Can't support / explain code

Conclusion

Leave a comment on this evaluation (2048 chars max)

Finish evaluation