**Desafio**

Para que possamos conhecer um pouco mais sobre suas habilidades de desenvolvimento de software, preparamos essa atividade bem simples, que poderá nos mostrar um pouquinho sobre a maneira que você organiza o seu código.

Siga os passos abaixo

1. Você deverá criar um projeto e hospedar os códigos fontes em sua conta no *BitBucket ou GitHub*, coloque um nome que seja bem intuitivo com a ideia abaixo.

2. Você deverá deixar o projeto rodando para que seja acessado pela equipe via Internet  
(pode usarAWS, RackSpace, Linode, openshift, Heroku, etc.)

3. Essa atividade é livre para você utilizar qualquer framework que já possui conhecimento e aplicar qualquer metodologia como MVC, ORM, Design Patterns, testes unitários, TDD, etc.

Requisitos Mínimos

* Linguagem Programação Java 1.7 pra cima.
* Bancos de Dados (Relacional) – Postgres ou  MySql

Dicas de Frameworks para atividade

* Hibernate com JPA ou JDBC puro.
* Spring MVC, VRaptor, EJB 3.1, Struts 2 ou Play Framework.
* Nas páginas utilizar JSP com Expression Languages.
* JavaScript e CSS (*Bootstrap, AngularJS)*

**Ideia**

 A ideia é basicamente montar uma loja virtual, contendo os produtos cadastrados, promoções e carrinho de compras. Ao entrar na página inicial em <http://localhost:8080/loja-butterfly>, você deverá mostrar um layout no estilo de uma loja virtual mostrando os produtos e destaques das promoções.

Todo produto que o usuário escolher, deverá ser computado os totais no carrinho de compras e quando o mesmo finalizar as compras a lista de produtos será gravada no banco de dados.

O site deverá ter uma tela para cadastrar cada usuário e o mesmo só poderá efetuar compras assim que estiver logado no sistema.

O site terá 2 Perfis, um administrador para cadastrar os produtos e outro comum para logar no sistema e efetuar as compras.

*Observação: a descrição é breve propositalmente para que possamos avaliar sua****criatividade****.*