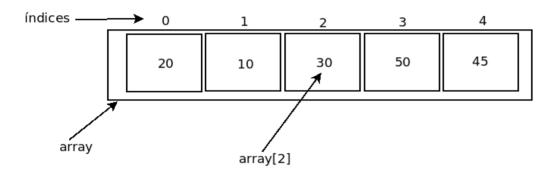
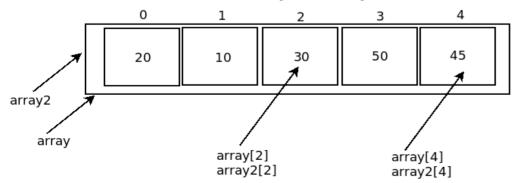
Referencias de objetos compartidas





int[] array2 = array;



array2 y array apuntan al mismo espacio de memoria

Se puede acceder a los elementos del array usando cualquiera de las dos variables

Referencias de objetos compartidas

